



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

CAMPUS QUIXADÁ

Documento de Escopo

Versão 2.0

Alexson Almeida - 508294

Daniel Almeida de Freitas - 508077

José Vitor - 509295

Kaio Portela - 495707

Aplicativo de Trocas de Livros	Versão: 2.2
Documento de Escopo	Data: 21/10/2023
APP_Doc_Escopo_V.2.2	

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
03/09/2023	1.0	Início do documento com sessões importantes.	Daniel Almeida
12/09/2023	1.1	Adição das principais entregas do projeto.	Alexson Almeida
02/10/2023	2.0	Atualização do Escopo e Escopo Negativo	Kaio Portela
05/10/2023	2.1	Adicionando Personas	Daniel Almeida
21/10/2023	2.2	Atualização dos Stakeholders	José Vitor
16/11/2023	2.3	Refatoração no parágrafo do Objetivo do Projeto, Resultados Esperados e alguns pontos do Escopo negativo. Alteração nos Stakeholders	José Vitor

Aplicativo de Trocas de Livros	Versão: 2.2
Documento de Escopo	Data: 21/10/2023
APP_Doc_Escopo_V.2.2	

Indice Analítico

1. Introdução
 - 1.1. Problemática
 - 1.2. Objetivo do Projeto
 - 1.3. Resultados Esperados
2. Resultados Esperados
3. Requisitos e Critérios de Sucesso
 - 3.1. Prazo
 - 3.2. Requisitos Técnicos
4. Exclusões do Projeto
 - 4.1. Requisito obtido na entrevista - Avaliação de livros
5. Cronograma
6. Entregas Principais
 - 6.1. Documento de Arquitetura
 - 6.2. Documento de Processos
 - 6.3. Documento de Requisitos
 - 6.4. Planejamento de Testes
 - 6.5. Protótipo de Alta Fidelidade
 - 6.6. Modelagem do Sistema
 - 6.7. Aplicativo na Versão Final
 - 6.8. Avaliação com Usuários
7. Stakeholders do Projeto

Aplicativo de Trocas de Livros	Versão: 2.2
Documento de Escopo	Data: 21/10/2023
APP_Doc_Escopo_V.2.2	

Documento de Escopo

1. Introdução

1.1. Problemática

A proposta deste projeto é criar uma aplicação móvel inovadora com o propósito de conectar entusiastas da leitura que desejam realizar trocas de livros físicos de forma mais eficiente e conveniente. Uma das principais dificuldades que os leitores acarretam é a falta de comunicação com outros leitores para fazer a troca de algum livro específico. Nossa visão é ampliar o acesso à cultura literária e promover a interação entre leitores de todas as idades e interesses, tornando a experiência de compartilhar livros mais enriquecedora e diversificada. Estamos comprometidos em criar uma aplicação móvel que seja intuitiva, segura e envolvente para todos os tipos de leitores.

1.2. Objetivo do Projeto

Planejamos desenvolver um sistema de troca de livros altamente personalizado, projetado para os usuários descobrirem livros que se alinhem perfeitamente com seus gostos pessoais. Nosso principal objetivo é oferecer uma experiência de descoberta literária sob medida, onde os leitores possam encontrar obras que realmente os motivam e os envolvam em suas jornadas de leitura com uma facilidade maior na questão de "troca" dos livros com outros usuários.

1.3. Resultados Esperados

Ao concluir este projeto, nossa meta principal é entregar um produto de excelência que cumpra integralmente com as especificações definidas no planejamento inicial, respeitando rigorosamente o escopo, o cronograma estabelecido.

2. Requisitos e Critérios de Sucesso

2.1. Prazo

A aplicação deve ser concluída seguindo um prazo de 4 meses, tendo início em 10 de Agosto de 2023 e sendo finalizada até 09 de Dezembro de 2023.

2.2. Requisitos Tecnicos

A aplicação deve ser concluída seguindo um prazo de 4 meses, tendo início em 10 de Agosto de 2023 e sendo finalizada até 09 de Dezembro de 2023.

3. Escopo Negativo

3.1. Compra de Livros: O projeto não incluirá a funcionalidade de compra de livros. A aplicação se concentra exclusivamente na troca de livros entre usuários.

3.2. Venda de Livros: A venda de livros não estará dentro do escopo do projeto. Os usuários não poderão utilizar a aplicação para vender livros, apenas para trocá-los.

Aplicativo de Trocas de Livros	Versão: 2.2
Documento de Escopo	Data: 21/10/2023
APP_Doc_Escopo_V.2.2	

- 3.3. Gerenciamento de Bibliotecas:** O projeto não se estenderá ao gerenciamento completo de bibliotecas pessoais dos usuários, incluindo funções como catalogação detalhada, organização avançada ou controle de empréstimos de biblioteca
- 3.4. Suporte a Plataformas Não Especificadas:** O projeto se concentrará em desenvolver a aplicação apenas para Android e não contemplará o suporte a outras plataformas como iOS.
- 3.5. Avaliação de Livros:** O aplicativo não irá fornecer a possibilidade de avaliar livros, ou algo semelhante ao que o IMDB(Base de dados online de informação sobre cinema, TV, música e games) faz com filmes. Uma vez que já existem plataformas com a proposta semelhantes.

4. Cronograma

Descrição da Atividade	Data
Início das atividades do projeto	10/08
Elicitação e análise de requisitos e documentação inicial do projeto	25/08 - 04/09
Construção do protótipo	01/09/2023
Apresentação dos resultados do primeiro ciclo	14/09
Desenvolvimento da aplicação	18/09
Apresentação dos resultados do segundo ciclo	05/10
Apresentação dos resultados do terceiro ciclo	09/11
Finalização do projeto	30/11

5. Entregas Principais

As principais entregas do projeto, como relatórios, produtos, serviços, documentos, etc. Essas entregas devem ser claramente definidas e relacionadas aos objetivos do projeto.

5.1. Documento de Arquitetura

Esse documento consiste em uma representação completa da arquitetura utilizada no desenvolvimento do software, fornecendo todas as informações tanto do back end quanto do front end.

Aplicativo de Trocas de Livros	Versão: 2.2
Documento de Escopo	Data: 21/10/2023
APP_Doc_Escopo_V.2.2	

5.2. Documento de Processos

Esse documento descreve o processo de engenharia de software utilizado pela equipe para gerenciar o desenvolvimento do projeto e todas as suas atividades.

5.3. Documento de Requisitos

Consiste na documentação dos requisitos da aplicação, apresentando-os e descrevendo. Divididos entre os requisitos funcionais, não funcionais e regras de negócios.

5.4. Planejamento de Testes

Documento onde será descrito a estratégia de testes utilizada no desenvolvimento do sistema. Aqui são abordados aspectos como os tipos de testes utilizados e o porquê de suas escolhas, os resultados que aprovam o teste, as condições para serem executados e eventuais observações.

5.5. Protótipo de Alta Fidelidade

Protótipo da aplicação que simula o resultado final, inclusive com navegação da interface já implementado.

5.6. Modelagem do Sistema

Documentação referente à modelagem formal da aplicação em termos de software, como diagrama de classes, modelo relacional do banco de dados, diagrama de sequência etc.

5.7. Aplicativo na Versão Final

APK gerado com a versão final e funcional do aplicativo.

5.8. Avaliação com Usuários

Documentação referente ao feedback dos usuários após o teste da versão final da aplicação.

6. Stakeholders do Projeto

A seguir temos uma tabela listando todos os stakeholders, categorizando-os da seguinte forma:

- **Nome do Stakeholder:** Stakeholder que estará interessado em nosso sistema.
- **Descrição:** Uma breve descrição do Stakeholder, explicando o seu papel no contexto do projeto
- **Interesse:** Indica os interesses dos Stakeholders para usufruir/interagir com o aplicativo de alguma forma
- **Expectativa:** Indica o que os Stakeholders podem esperar ao usufruir/interagir com o aplicativo de alguma forma.

Aplicativo de Trocas de Livros	Versão: 2.2
Documento de Escopo	Data: 21/10/2023
APP_Doc_Escopo_V.2.2	

- **Envolvimento:** Nível de envolvimento do stakeholder no projeto, os níveis são classificados da seguinte forma: , médio (envolvimento periódico) ou baixo (envolvimento mínimo).
 - Alto significa que está ativamente no projeto, isso é, está sempre presente durante o tempo de vida durante o aplicativo
 - Médio significa que seu envolvimento no projeto é esporádico, não significa que seu impacto é menos significativo que os que estão classificados como Alto.
 - Baixo significa que seu envolvimento no projeto é mínimo, apenas participando uma ou duas vezes durante o projeto.

Stakeholder	Descrição	Interesses	Expectativa	Envolvimento
Usuários do Sharebook	Membros da comunidade Share Book	Trocar livros de forma segura e fácil	Variedade de títulos disponíveis, garantia de segurança nas transações.	Alto
Desenvolvedores e Equipe Técnica	Equipe responsável pelo Sharebook, desenvolvimento e manutenção do aplicativo	Garantir o funcionamento eficaz do aplicativo, implementar melhorias.	Feedback construtivo dos usuários, solução eficaz de problemas técnicos.	Alto
Comunidades Locais de Leitura	Grupos locais, como clubes do livro	Facilitar interação entre membros	Funcionalidades específicas para grupos, promoção de eventos locais através da plataforma.	Médio
Parceiros de Marketing	Livrarias e editoras independentes	Alcançar público leitor	Oportunidades de marketing específicas na plataforma Sharebook, colaborações promocionais.	Médio
Reguladores e Autoridades	Entidades governamentais responsáveis pela fiscalização e	Garantir conformidade legal	Conformidade por parte do Sharebook, relatórios regulares para demonstrar	Baixo

Aplicativo de Trocas de Livros	Versão: 2.2
Documento de Escopo	Data: 21/10/2023
APP_Doc_Escopo_V.2.2	

	garantia de conformidade legal do Sharebook		conformidade.	
--	--	--	---------------	--