



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

CAMPUS QUIXADÁ

Documento de Escopo

Versão 2.0

Alexson Almeida - 508294

Daniel Almeida de Freitas - 508077

José Vitor - 509295

Kaio Portela - 495707

Aplicativo de Trocas de Livros	Versão: 2.1
Documento de Escopo	Data: 02/10/2023
APP_Doc_Escopo_V.2.1	

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
03/09/2023	1.0	Início do documento com sessões importantes.	Daniel Almeida
12/09/2023	1.1	Adição das principais entregas do projeto.	Alexson Almeida
02/10/2023	2.0	Atualização do Escopo e Escopo Negativo	Kaio Portela
05/10/2023	2.1	Adicionando Personas	Daniel Almeida

Aplicativo de Trocas de Livros	Versão: 2.1
Documento de Escopo	Data: 02/10/2023
APP_Doc_Escopo_V.2.1	

Indice Analítico

1. Introdução
 - 1.1. Problemática
 - 1.2. Objetivo do Projeto
 - 1.3. Resultados Esperados
2. Resultados Esperados
3. Requisitos e Critérios de Sucesso
 - 3.1. Prazo
 - 3.2. Requisitos Técnicos
4. Exclusões do Projeto
 - 4.1. Requisito obtido na entrevista - Avaliação de livros
5. Cronograma
6. Entregas Principais
 - 6.1. Documento de Arquitetura
 - 6.2. Documento de Processos
 - 6.3. Documento de Requisitos
 - 6.4. Planejamento de Testes
 - 6.5. Protótipo de Alta Fidelidade
 - 6.6. Modelagem do Sistema
 - 6.7. Aplicativo na Versão Final
 - 6.8. Avaliação com Usuários
7. Stakeholders do Projeto

Aplicativo de Trocas de Livros	Versão: 2.1
Documento de Escopo	Data: 02/10/2023
APP_Doc_Escopo_V.2.1	

Documento de Escopo

1. Introdução

1.1. Problemática

A proposta deste projeto é criar uma aplicação móvel inovadora com o propósito de conectar entusiastas da leitura que desejam realizar trocas de livros físicos de forma mais eficiente e conveniente. Uma das principais dificuldades que os leitores acarretam é a falta de comunicação com outros leitores para fazer a troca de algum livro específico. Nossa visão é ampliar o acesso à cultura literária e promover a interação entre leitores de todas as idades e interesses, tornando a experiência de compartilhar livros mais enriquecedora e diversificada. Estamos comprometidos em criar uma aplicação móvel que seja intuitiva, segura e envolvente para todos os tipos de leitores.

1.2. Objetivo do Projeto

Planejamos integrar um sistema de classificação inovador e altamente personalizado, projetado para os usuários descobrirem livros que se alinhem perfeitamente com seus gostos pessoais. Nosso principal objetivo é oferecer uma experiência de descoberta literária sob medida, onde os leitores possam encontrar obras que realmente os motivam e os envolvam em suas jornadas de leitura com uma facilidade maior na questão de "troca" dos livros com outros usuários.

1.3. Resultados Esperados

Ao concluir este projeto, nossa meta principal é entregar um produto de excelência que cumpra integralmente com as especificações definidas no planejamento inicial, respeitando rigorosamente o escopo, o cronograma estabelecido. No entanto, nosso compromisso com a qualidade não se limita apenas a esses parâmetros fundamentais. Nossa visão é ir além das metas convencionais de desenvolvimento de software. Nosso objetivo não é apenas entregar um projeto bem-sucedido, mas criar uma comunidade de leitores entusiastas que se sintam inspirados a explorar, compartilhar e celebrar o mundo da literatura por meio de nossa aplicação.

2. Requisitos e Critérios de Sucesso

2.1. Prazo

A aplicação deve ser concluída seguindo um prazo de 4 meses, tendo início em 10 de Agosto de 2023 e sendo finalizada até 09 de Dezembro de 2023.

Aplicativo de Trocas de Livros	Versão: 2.1
Documento de Escopo	Data: 02/10/2023
APP_Doc_Escopo_V.2.1	

2.2. Requisitos Tecnicos

A aplicação deve ser concluída seguindo um prazo de 4 meses, tendo início em 10 de Agosto de 2023 e sendo finalizada até 09 de Dezembro de 2023.

3. Escopo Negativo

- 3.1. Compra de Livros:** O projeto não incluirá a funcionalidade de compra de livros. A aplicação se concentra exclusivamente na troca de livros entre usuários.
- 3.2. Venda de Livros:** A venda de livros não estará dentro do escopo do projeto. Os usuários não poderão utilizar a aplicação para vender livros, apenas para trocá-los.
- 3.3. Gerenciamento de Bibliotecas:** O projeto não se estenderá ao gerenciamento completo de bibliotecas pessoais dos usuários, incluindo funções como catalogação detalhada, organização avançada ou controle de empréstimos de biblioteca
- 3.4. Suporte a Plataformas Não Especificadas:** O projeto se concentrará em desenvolver a aplicação para uma plataforma específica (por exemplo, iOS ou Android) e não contemplará o suporte a outras plataformas.
- 3.5. Avaliação de Livros:** O aplicativo não irá fornecer a possibilidade de avaliar livros, ou algo semelhante ao que o IMDB faz com filmes. Uma vez que já existem plataformas com a proposta semelhantes.

4. Cronograma

Descrição da Atividade	Data
Início das atividades do projeto	10/08
Elicitação e análise de requisitos e documentação inicial do projeto	25/08 - 04/09
Construção do protótipo	01/09/2023
Apresentação dos resultados do primeiro ciclo	14/09
Desenvolvimento da aplicação	18/09
Apresentação dos resultados do segundo ciclo	05/10
Apresentação dos resultados do terceiro ciclo	09/11
Finalização do projeto	30/11

Aplicativo de Trocas de Livros	Versão: 2.1
Documento de Escopo	Data: 02/10/2023
APP_Doc_Escopo_V.2.1	

5. Entregas Principais

As principais entregas do projeto, como relatórios, produtos, serviços, documentos, etc. Essas entregas devem ser claramente definidas e relacionadas aos objetivos do projeto.

5.1. Documento de Arquitetura

Esse documento consiste em uma representação completa da arquitetura utilizada no desenvolvimento do software, fornecendo todas as informações tanto do back end quanto do front end.

5.2. Documento de Processos

Esse documento descreve o processo de engenharia de software utilizado pela equipe para gerenciar o desenvolvimento do projeto e todas as suas atividades.

5.3. Documento de Requisitos

Consiste na documentação dos requisitos da aplicação, apresentando-os e descrevendo. Divididos entre os requisitos funcionais, não funcionais e regras de negócios.

5.4. Planejamento de Testes

Documento onde será descrito a estratégia de testes utilizada no desenvolvimento do sistema. Aqui são abordados aspectos como os tipos de testes utilizados e o porquê de suas escolhas, os resultados que aprovam o teste, as condições para serem executados e eventuais observações.

5.5. Protótipo de Alta Fidelidade

Protótipo da aplicação que simula o resultado final, inclusive com navegação da interface já implementado.

5.6. Modelagem do Sistema

Documentação referente à modelagem formal da aplicação em termos de software, como diagrama de classes, modelo relacional do banco de dados, diagrama de sequência etc.

5.7. Aplicativo na Versão Final

APK gerado com a versão final e funcional do aplicativo.

5.8. Avaliação com Usuários

Documentação referente ao feedback dos usuários após o teste da versão final da aplicação.

6. Stakeholders do Projeto

Leitores de livros físicos que tenham ou não costume de trocar livros. Para especificar melhor, segue abaixo o modelo de personas que foram criadas baseadas em stakeholders.

Aplicativo de Trocas de Livros	Versão: 2.1
Documento de Escopo	Data: 02/10/2023
APP_Doc_Escopo_V.2.1	

PERSONA PEDRO ALVES (PEDRO)
PROJECT SHAREBOOK



Pedro Alves

SHORT NAME
PEDRO



PROFISSÃO
Professor

NECESSIDADES

Encontrar uma maneira prática e econômica de acessar novos livros, economizando dinheiro e espaço em sua casa. Ele busca uma solução fácil para trocar livros e conhecer novos títulos.

DIA A DIA

Professor dedicado, Pedro lê durante seu tempo livre para relaxar. Ele também gosta de explorar cafés locais nos fins de semana, mas muitas vezes se vê limitado em suas escolhas de leitura devido às restrições financeiras.

FRUSTRAÇÕES

Pedro se sente frustrado com os altos custos dos livros e a falta de espaço em sua casa para armazená-los. Ele também acha desafiador encontrar um sistema eficiente para trocar livros com pessoas confiáveis e que compartilhem seus gostos literários.

MOTIVAÇÕES

Pedro deseja uma maneira conveniente de expandir sua biblioteca pessoal sem gastar muito. Ele procura uma plataforma que ofereça uma variedade de títulos, conectando-o com leitores apaixonados, permitindo trocas frequentes e, ao mesmo tempo, economizando dinheiro para investir em sua paixão pela leitura.

PERSONA MAIA ELIZE (MAIA)
PROJECT SHAREBOOK



Maia Elize

SHORT NAME
MAIA



PROFISSÃO
Jornalista Freelancer

NECESSIDADE

Encontrar uma maneira acessível e sustentável de expandir sua leitura, superando limitações financeiras e a solidão.

DIA A DIA

Maia passa seus dias trabalhando em projetos de redação em casa. À noite, ela relaxa lendo, geralmente acompanhada de uma xícara de chá. Nos fins de semana, ela frequenta cafés e bibliotecas, mas raramente encontra pessoas com quem compartilhar suas leituras.

FRUSTRAÇÕES

Maia fica frustrada devido às restrições financeiras que limitam suas escolhas de leitura. Além disso, ela se sente isolada em suas leituras, sem amigos próximos que compartilhem suas preferências literárias. Ela também acha o processo de encontrar pessoas para trocar livros muito complicado e demorado.

MOTIVAÇÕES

Maia está motivada a encontrar uma maneira Eco-friendly e econômica de continuar lendo. Ela busca uma comunidade de leitores com interesses semelhantes para compartilhar livros e experiências, proporcionando-lhe uma maneira de se conectar com outras pessoas apaixonadas por livros.