

Домашнее задание №5

Д.А. Першин

12 декабря 2014 г.

1 Словесное описание алгоритма

Пусть имеется входной массив операций длины n , каждый элемент которого представляет из себя тройку следующего вида: $(sign, l, r)$, где $sign$ - операция (1 - «+», 0 - «-»), l и r - правая и левая координаты отрезка соответственно ($|l, r| < 1.000.000.000$). Необходимо после каждой операции вставки или удаления отрезка вывести общую длину объединения всех отрезков, лежащих на данный момент в множестве.

Для решения данной задачи выделим из входного массива все уникальные точки (левые и правые) и отсортируем их с помощью алгоритма *qsort*, полученный массив назовем p , его длина m , $m \leq n$. Далее из полученных точек найдем длины всех идущих подряд отрезков, имеющихся во входном множестве (т.к. точки отсортированы, просто найдем массив расстояний между соседними точками), временная сложность $O(n)$, назовем массив s , длина массива - $m - 1$. По полученным отрезкам построим дерево отрезков *stree*, каждая вершина которого будет состоять из трех чисел (len_{cur} - текущая длина отрезков в данном диапазоне без учета наложений; len_{max} - максимально возможная длина отрезков (требуется для отложенных обновлений), buf - буфер, будут описан далее), временная сложность $O(n)$. Дерево будем хранить следующим образом: создадим массив, в котором для любой вершины с индексом i ее сыновьями будут вершины $2i$ и $2i + 1$. Несложно заметить, что в данном случае в худшем случае может потребоваться массив длины $4n$ (кол-во листьев необходимо округлить до ближайшей степени двойки).

Для каждой операции из входного массива найдем диапазон отрезков в дереве отрезков, над которыми нужно совершить операцию *sign*. Для этого найдем координаты левой l и правой r точек в массиве p с помощью алгоритма *bsearch*, при этом координаты левого и правого отрезков диапазона, над которыми нужно совершить операцию *sign* в дереве отрезков *stree* равны l и $r - 1$ соответственно.

Так как для выполнения операции над диапазоном отрезком в дереве отрезков в худшем случае может потребоваться $O(n)$ операций ($O(n^2)$ для всех точек), будем использовать отложенные обновления: если необходимо совершить операцию над диапазоном отрезков и текущая вершина дерева отрезков входит в этот диапазон целиком, то при

добавлении увеличим счетчик *buf* в вершине на 1, при удалении - уменьшим на 1, если нет - рассчитываем длину для текущего отрезка как сумму длин его левого и правого подотрезков, получая их длину рекурсивно, описаным выше способом. Т.к. в условии сказано, что удаляться будут только отрезки, которые перед этим были добавлены во множество, данный алгоритм будет работать корректно.

Можно заметить, что любой диапазон может быть разбит на три части: центральный, который полностью входит в один из диапазонов на текущем уровне в дереве и для расчета суммарной длины которого потрбуется $O(1)$ операций, левый и правый на которые потрбуется не более $O(\log n)$ операций в худшем случае. В итоге получаем временную сложность $O(\log n)$ на одну операцию и $O(n \log n)$ на все операции вставки и удаления.

При получении общей длины объединения всех отрезков, лежащих на данный момент в множестве, будем использовать следующий алгоритм: если в вершине дерева отрезков счетчик *buf* $\neq 0$, то просто возвращаем максимальную длину len_{max} для данного диапазона отрезков, если нет - возвращаем len_{cur} .

Алгоритм:

1. Каждый входной элемент представим в виде тройки $(sign, l, r)$, где *sign* - операция (1 - «+», 0 - «-»), *l* и *r* - правая и левая координаты отрезка соответственно, запишем их в массив *ops* длины *n*.
2. Построим массив *p* уникальных точек длины *m*, $p = qsort(uniq(ops.l \cup ops.r))$.
3. Из полученных точек найдем длины всех идущих подряд отрезков *s*, $s_i = p_{i+1} - p_i, i \in [0, m - 2]$.
4. Из полученных отрезков построим дерево отрезков *stree*:
 - (a) $current.len_{cur} = 0;$
 $current.buf = 0;$
 - (b) если $left == right$:
 $current.len_{max} = s[left]$
иначе $middle = (left + right)/2;$
 - (c) рекурсивно (b) для $left = left, right = middle;$
рекурсивно (b) для $left = middle + 1, right = right;$
 - (d) $current.len_{max} = child_l.len_{max} + child_r.len_{max};$
5. $\forall op \in ops:$

- (a) Найдем левый отрезок в *stree* $s_{left} = bsearch(p, op.left)$, правый отрезок $s_{right} = bsearch(p, op.right) - 1$
- (b) если $op.sign == 1$: $stree.add(s_{left}, s_{right}, 1, 0, m - 1)$
 если $op.sign == 0$: $stree.sub(s_{left}, s_{right}, 1, 0, m - 1)$

где:

$stree.add(from, to, current, left, right)$:

- если $to < left$ или $right < from$
 то $return \max(current.buf * current.len_{max}, current.len_{cur})$
- если $(from \leq left$ и $right \leq to)$
 то $current.buf++$
 $return \max(current.buf * current.len_{max}, current.len_{cur})$
- $middle = (left + right) / 2$
 $current.len_{cur} = stree.add(from, to, 2 * current, left, middle) +$
 $stree.add(from, to, 2 * current + 1, middle + 1, right)$
 $return \max(current.buf * current.len_{max}, current.len_{cur})$

где *current* - текущая вершина, *left*, *right* - левая и правая граница текущего поддерева; *from*, *to* - границы отрезков

для $stree.sub(from, to)$ аналогично, только $current.buf--$

- (c) $print(stree.sum())$

2 Доказательство корректности

Предположим, что при удалении отрезка значени буфера стало отрицательным, но это противоречит условию задачи о том, что удаляться будут только отрезки, которые перед этим были добавлены во множество.

3 Асимптотические оценки

В результате получаем сложность по памяти $O(n)$, так как мы используем входной массив длины n , массив точек, максимально возможная длина которого $2n$, массив отрезков длиной $2n - 1$ в худшем случае, дерево отрезков, кол-во вершин которого не превосходит $4n$, а также рекурсивные алгоритмы для построения дерева отрезков и выполнения операций над ним, глубина рекурсии не больше $\log n$. Сложность по времени равна в среднем $O(n \log n)$, так как мы используем алгоритм быстрой сортировки ($O(n \log n)$ в среднем, $O(n^2)$ в худшем случае), алгоритм бинарного поиска ($O(\log n)$) и выполнение n операций добавления в и удаления из дерева отрезков ($O(\log n)$, как было описано выше).