

Параллельные и распределенные вычисления

Введение

Созыкин Андрей Владимирович

К.Т.Н.

Заведующий кафедрой высокопроизводительных компьютерных технологий Институт математики и компьютерных наук



Контакты

Созыкин Андрей Владимирович

Заведующий кафедрой высокопроизводительных компьютерных технологий ИМКН УрФУ

Email: Andrej.Sozykin@urfu.ru

www.asozykin.ru



Параллелизм в оборудовании







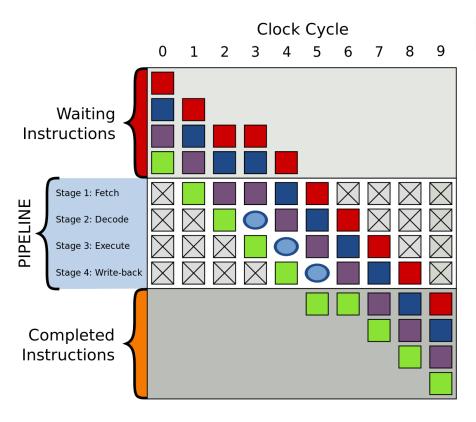


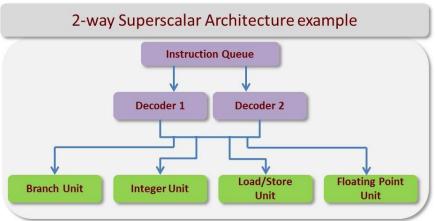






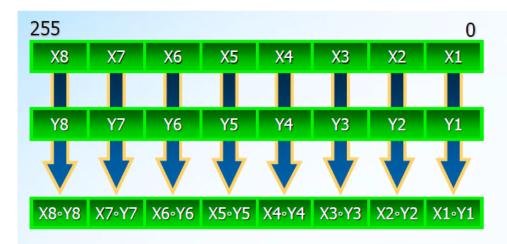
Параллелизм инструкций (ILP)







Параллелизм данных (DLP)



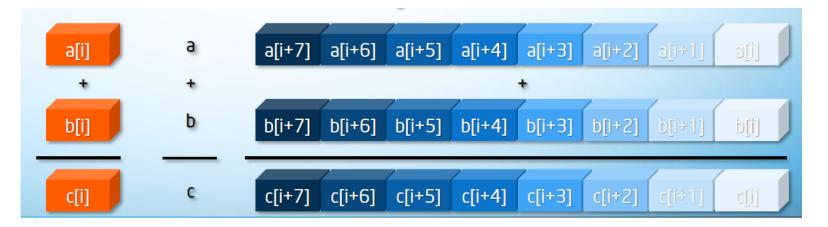
AVX

Vector size: 256 bit

Data types:

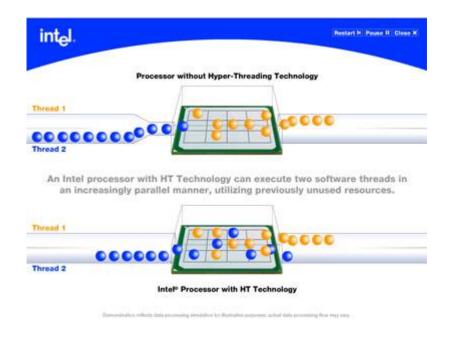
32 and 64 bit float

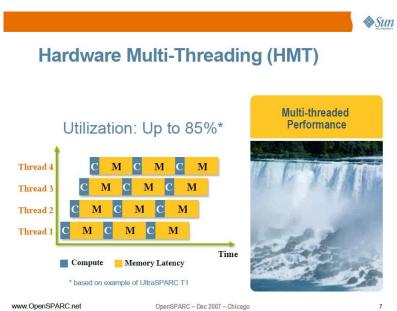
VL: 4, 8, 16





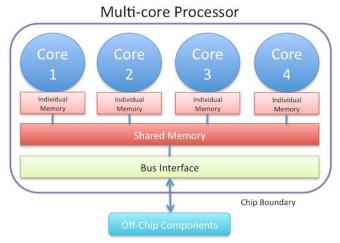
Параллелизм потоков (TLP)

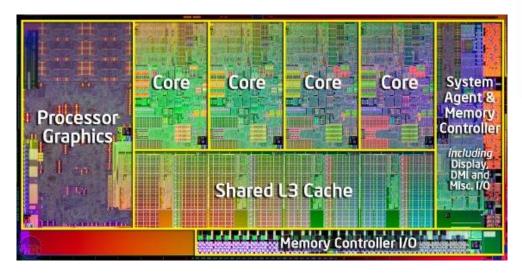


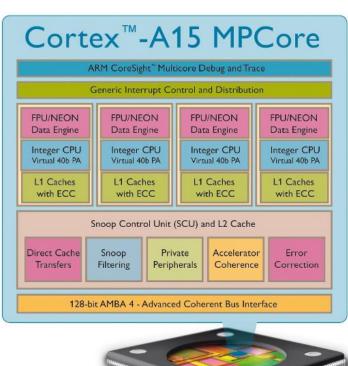


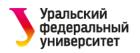


Многоядерные процессоры (Multi Core CPU)

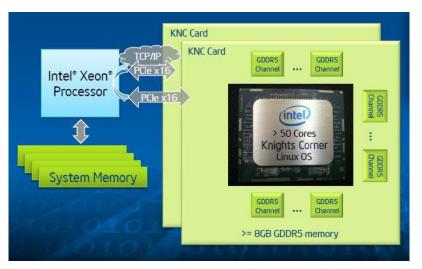


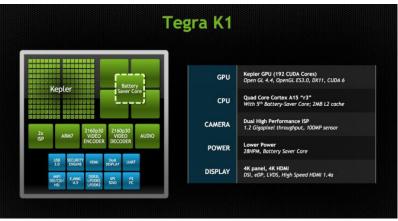






Ускорители вычислений





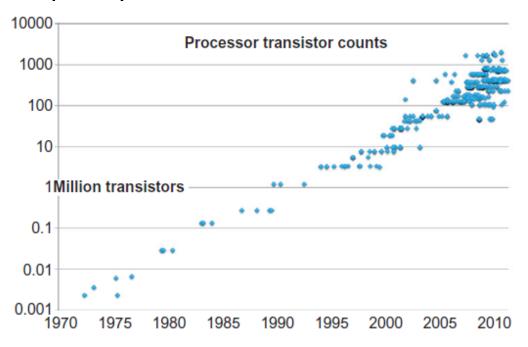






Почему так происходит?

Закон Мура: количество транзисторов на кристалле удваивается примерно за 18 месяцев

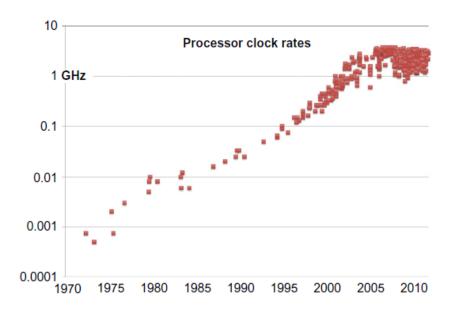


M. McCool, J.Reinders, A.Robison. Structured Parallel Programming



Тактовая частота процессоров не растет

Закон Мура: количество транзисторов на кристалле удваивается примерно за 18 месяцев

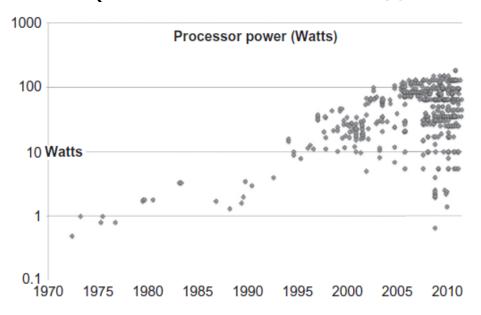


M. McCool, J.Reinders, A.Robison. Structured Parallel Programming



Power Wall

Неприемлемый рост энергопотребления при увеличении тактовой частоты (>130Вт нельзя охладить воздухом)

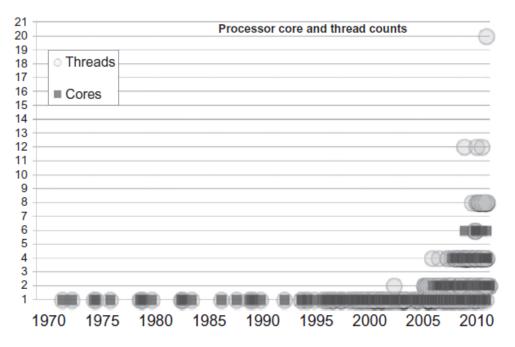


M. McCool, J.Reinders, A.Robison. Structured Parallel Programming



Многоядерные процессоры

Вместо тактовой частоты увеличивается количество ядер/потоков



M. McCool, J.Reinders, A.Robison. Structured Parallel Programming

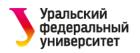


Энергопотребление

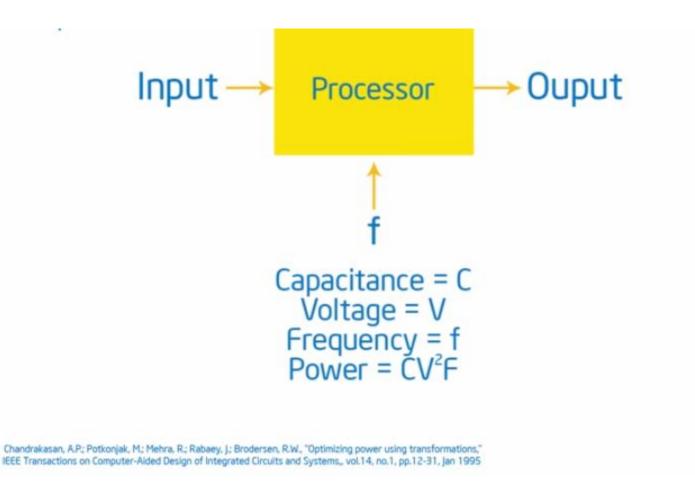
C – Capacitance, возможность микросхемы сохранять энергию

V – Voltage, напряжение

F – Frequency, частота

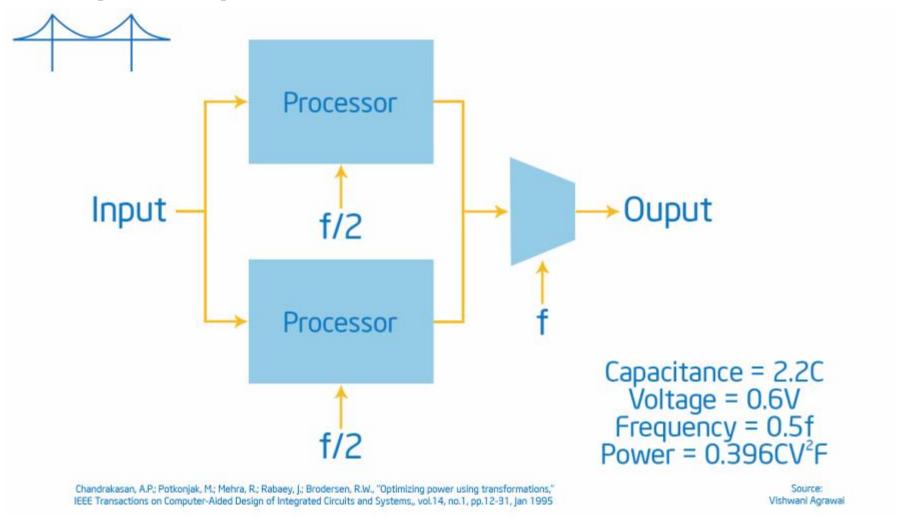


Энергопотребление





Энергопотребление





Ядра и энергопотребление

Процессор с двумя ядрами:

- Производительность такая же, как и у одноядерного
- Энергопотребление 40% от одноядерного

Как запускать программу на двух ядрах?

- Пусть об этом думают программисты!
- The problem was shifted
- "The Free Lunch Is Over"
 Herb Sutter
 http://www.gotw.ca/publications/concurrency-ddj.htm



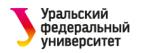
Другие «стены» тактовой частоты

Memory wall:

- Скорость работы памяти намного меньше скорости процессора
- Промежуточное решение кэш (уже занимает много места на кристалле процессора)
- Характеристики памяти: пропускная способность, задержка

Instruction-level parallelism (ILP) wall:

- Ресурсы низкоуровневое параллелизма практически исчерпаны
- Количество исполнительных устройств (суперскалярность) до 6 шт.
- Количество ступеней конвейера до 10 шт. (максимум 31 шт.)



Вычислительные кластеры





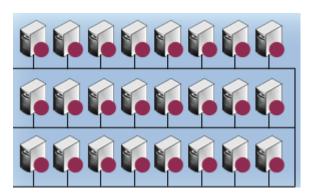
Распределенные вычисления

«If you were plowing a field, which would you rather use: Two strong oxen or 1024 chickens?» Seymour Cray



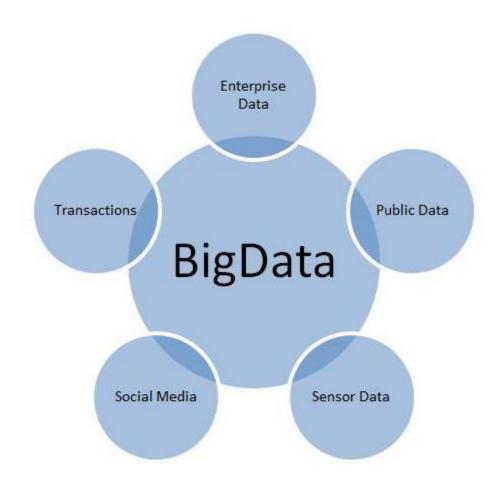


VS





Большие данные





Последовательные программы

Последовательное выполнение программы – это иллюзия!

Она обеспечивается:

- Компилятором
- Операционной системой



Последовательные программы

Последовательное выполнение программы – это иллюзия!

Она обеспечивается:

- Компилятором
- Операционной системой

Зачем от нас скрывают правду?

YUNOMORK

CONCURRENT PROGRAMP



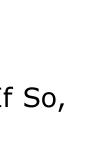
Параллельное программирование сложно

"Unnatural, error-prone, and untestable" R.K. Treiber, Coping with Parallelism, 1986

"Too hard for most programmers to use" Osterhout, Why Threads are a Bad Idea, 1995

"It is widely acknowledged that concurrent programming is difficult"

Edward Lee, The Problem with Threads, 2006



"Is Parallel Programming Hard, And, If So, What Can You Do About It?" Paul E. McKenney, 2014 (книга, 509 страниц)



Проблемы параллельного программирования

Недетерминированность

- Разные трассы выдают разные результаты
- Невозможно тестировать традиционными средствами
- Сложно отлаживать

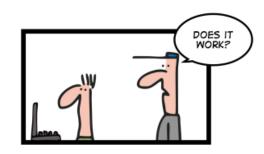
Условия гонок

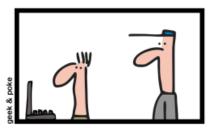
Взаимоблокировки

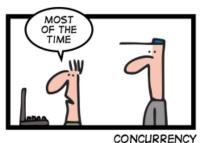
Масштабирование

Балансировка нагрузки

SIMPLY EXPLAINED









Параллельное программирование сложно

Параллельное программирование требует другого образа мышления по сравнению с последовательным

Недостаточно просто выучить новые конструкции

Сложность освоения параллельного программирования сравнима со сложностью освоения объектноориентированного программирования



Содержание курса

- 1. Многопоточное программирование
- 2. Параллельное программирование:
 - OpenMP
 - Векторизация
 - MPI
- 3. Распределенные вычисления и BigData:
 - MapReduce и Hadoop
 - Экосистема Hadoop (Hive, Pig, Mahout, HBase и т.п.)

Языки программирования:

- C/C++: многопоточность (C++11), OpenMP, MPI
- Java: MapReduce



Структура курса

Лекции: примерно 12 шт.

Домашние задания:

- Многопоточное программирование (2 задачи)
- Параллельное программирование (2 задачи)
- Распределенные вычисления (2 задачи)

Первое домашнее задание на своих компьютерах, второе и третье на кластерах ИММ УрО РАН

Дедлайны:

• Для каждого ДЗ будет дедлайн (2-3 недели), после которого задачи не принимаются



Экзамен

Экзамен ставится по результатам домашних заданий:

• 6 задач, максимум 5 баллов за каждую задачу

Оценки за экзамен:

- 25 баллов отлично
- 21 балл хорошо
- 17 баллов зачет (удовлетворительно)



Материалы лекций и ДЗ

Страница курса:

http://www.asozykin.ru/courses/parallel-computing

Домашние задания:

https://clck.ru/8rEVG

Примеры кода:

https://github.com/sozykin/parallel-computing-course

Видеолекции московского ШАД:

 http://www.youtube.com/playlist?list=PLJOzdkh8T5krFk sX90QkuntWC6vflDZZU



Вопросы?