## Задание 3. Решатель головоломок

Данный алгоритм решает головоломку Hashiwokakero (<a href="http://www.nikoli.co.jp/en/puzzles/hashiwokakero.html">http://www.nikoli.co.jp/en/puzzles/hashiwokakero.html</a>)

Результат работы программы был проверен на всех головоломках, взятых здесь: <a href="http://www.nikoli.com/en/puzzles/hashiwokakero/">http://www.nikoli.com/en/puzzles/hashiwokakero/</a>

## Формат ввода-вывода

Формат ввода представляет последовательность чисел, разделенных пробелом, где 0 — отсутствие острова, 1-8 — острова с кол-вом мостов 1-8 соответственно. Пример:

Формат вывода представлен следующей последовательностью:

где F — остров, | и - — одинарный мост, || и = — двойной мост.

<u>Примечание по коду</u>: метод heuristic\_solve (эвристический подход) может быть опущен, и использован полный перебор (brutforce\_solve), при этом время поиска решения увеличивается на порядки (для поля 16х9 менее секунды с применением heuristic\_solve, более 10 секунд при полном переборе).