



Actuación en clase

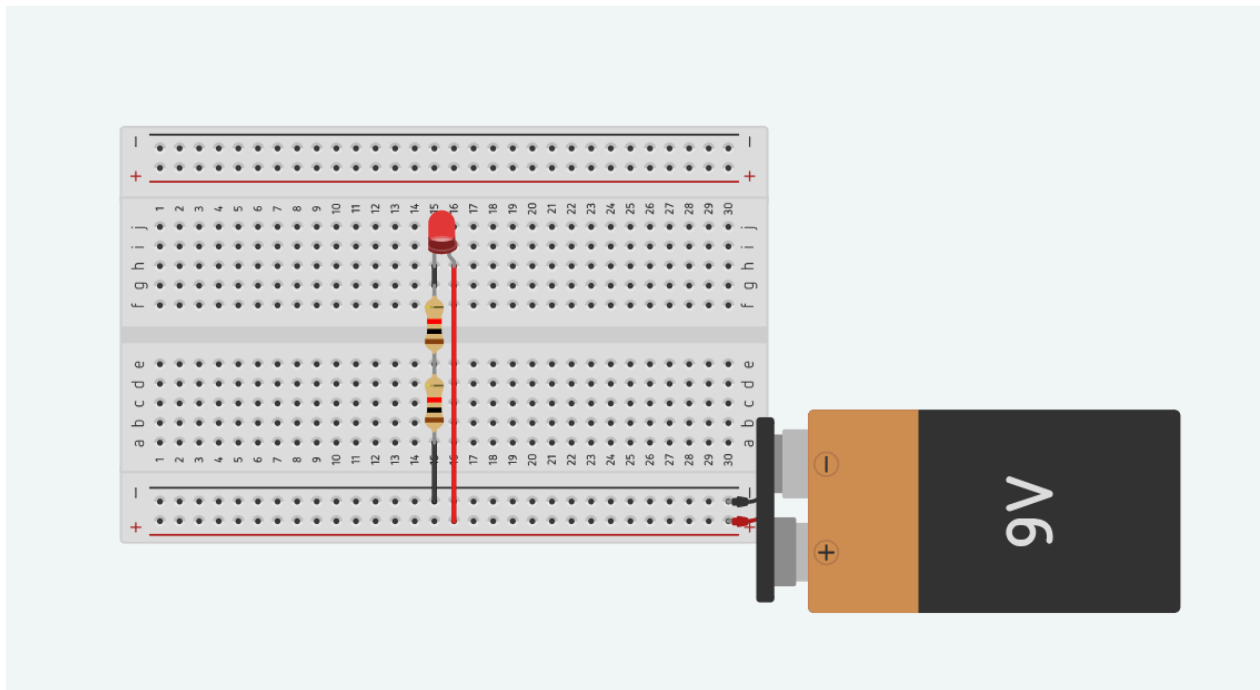


Autor: DAVID EDISON FLORES VARGAS

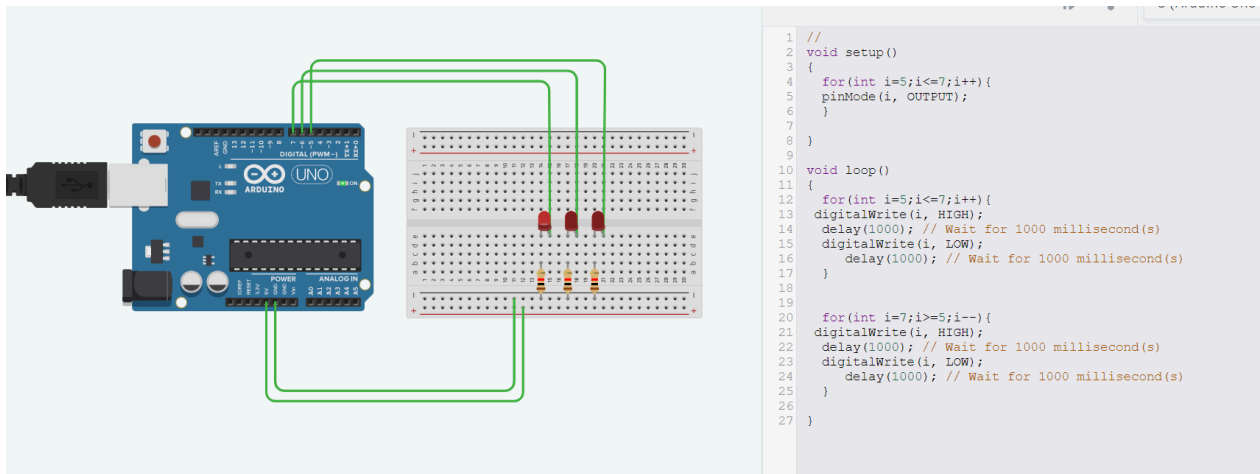
Carrera: Tecnología Superior en Desarrollo de Software

Asignación: Electrónica y sistemas digitales - 2 'A'

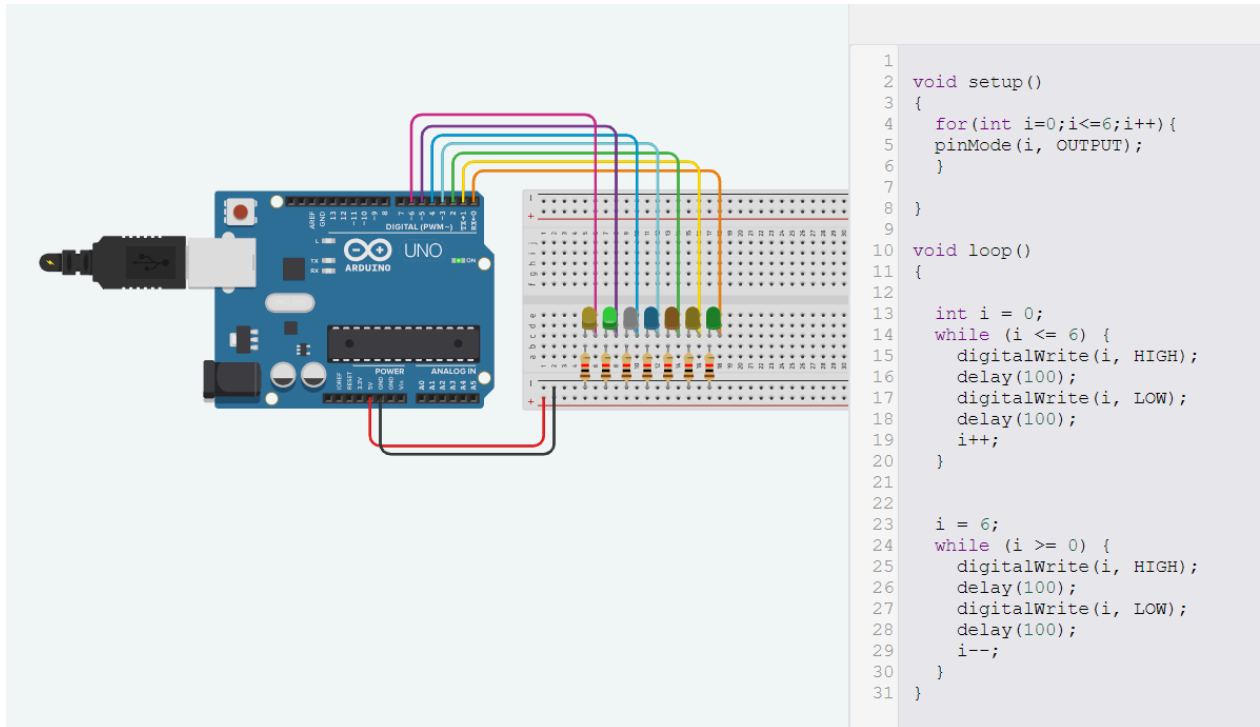
Conectar dos resistencias en serie:



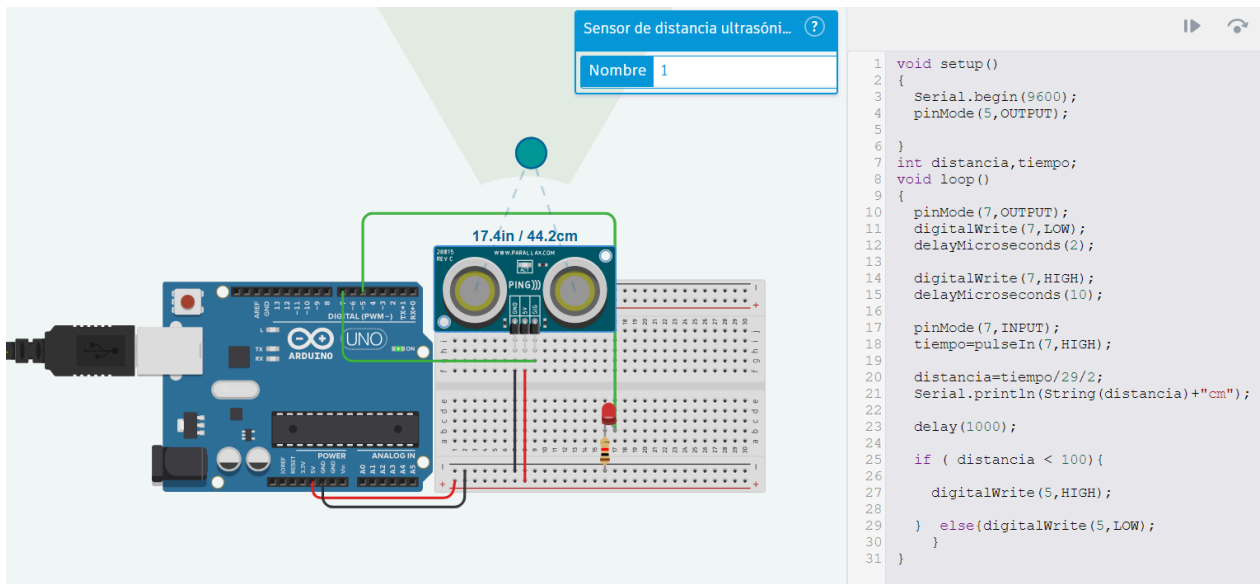
Encender y apagar 3 leds de izquierda a derecha y viceversa



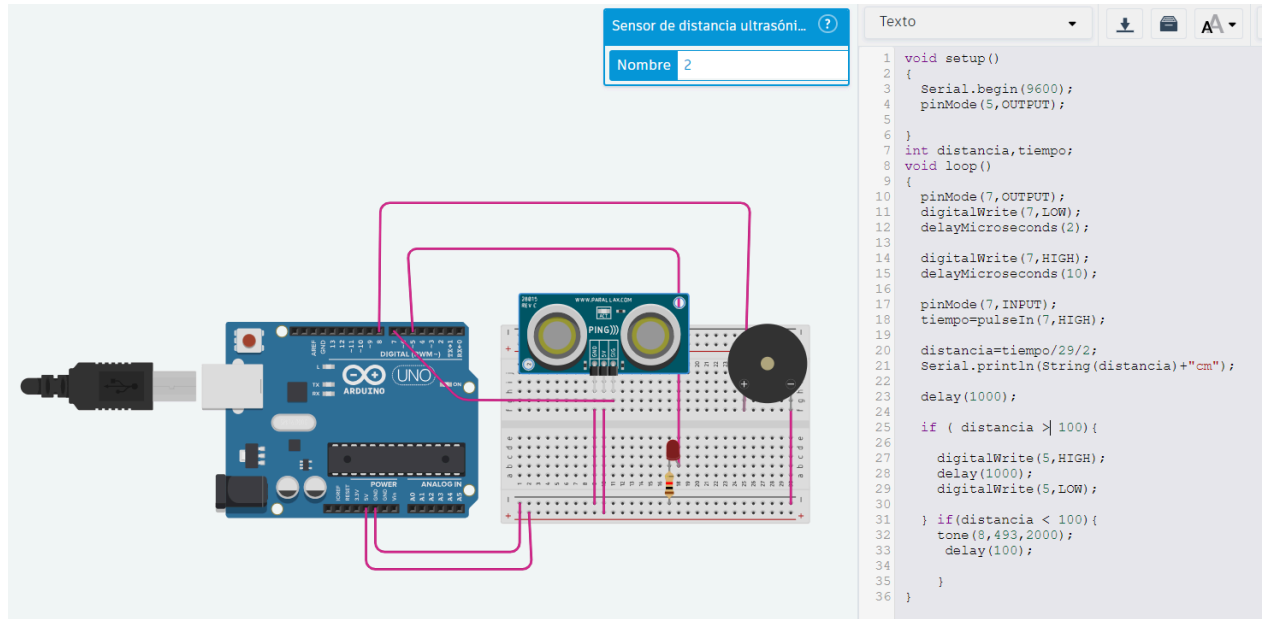
Actividad: Encender y apagar 7 leds utilizando el bucle while de izquierda a derecha y viceversa



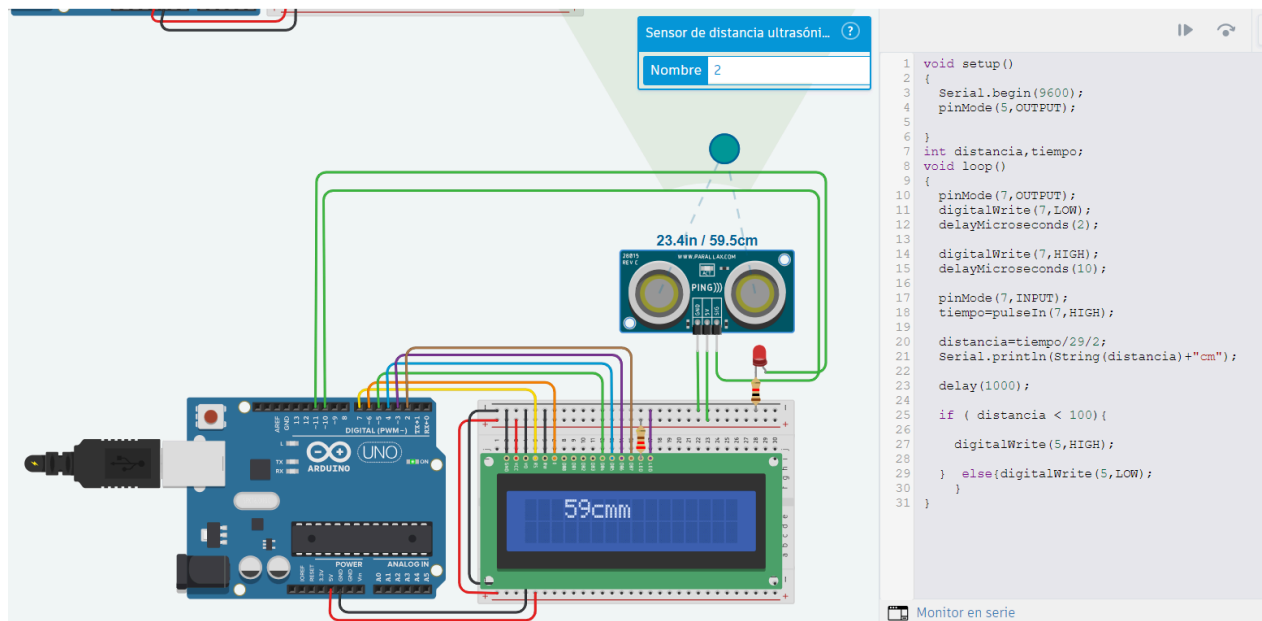
Encender un led cuando la distancia sea menor a 100cm



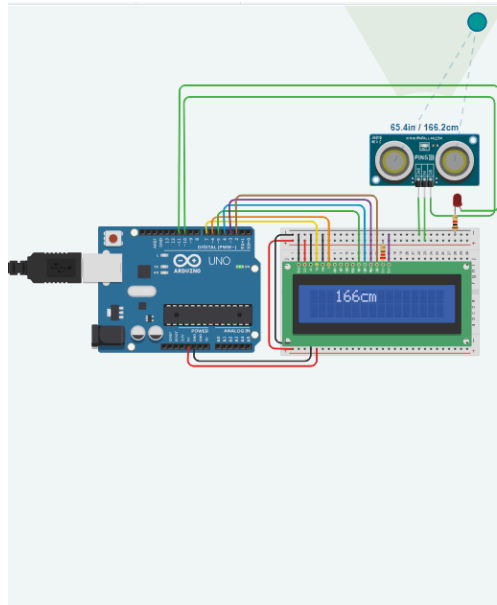
Actividad: Encender una alarma si la distancia es menor de 120cm, si es mayor encender un foco



Utilizar el sensor Ping y Mostrar la distancia en cm en el lcd



Mostrar la distancia en el lcd y encender un foco si la distancia es menor a 100cm

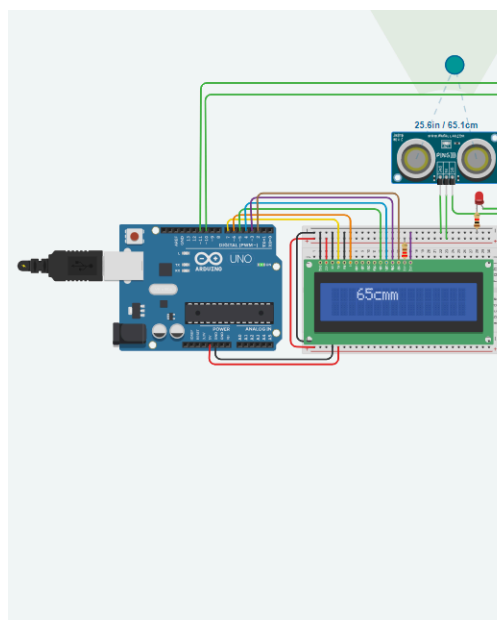


Sensor de distancia ultrasóni... ?

Nombre 2

```

1 void setup()
2 {
3   Serial.begin(9600);
4   pinMode(5,OUTPUT);
5 }
6
7 int distancia,tiempo;
8 void loop()
9 {
10  pinMode(7,OUTPUT);
11  digitalWrite(7,LOW);
12  delayMicroseconds(2);
13
14  digitalWrite(7,HIGH);
15  delayMicroseconds(10);
16
17  pinMode(7,INPUT);
18  tiempo=pulseIn(7,HIGH);
19
20  distancia=tiempo/29/2;
21  Serial.println(String(distancia)+"cm");
22
23  delay(1000);
24
25  if ( distancia < 100){
26    digitalWrite(5,HIGH);
27  } else{digitalWrite(5,LOW);
28  }
29
30
31 }
```



Sensor de distancia ultrasóni... ?

Nombre 2

```

1 void setup()
2 {
3   Serial.begin(9600);
4   pinMode(5,OUTPUT);
5 }
6
7 int distancia,tiempo;
8 void loop()
9 {
10  pinMode(7,OUTPUT);
11  digitalWrite(7,LOW);
12  delayMicroseconds(2);
13
14  digitalWrite(7,HIGH);
15  delayMicroseconds(10);
16
17  pinMode(7,INPUT);
18  tiempo=pulseIn(7,HIGH);
19
20  distancia=tiempo/29/2;
21  Serial.println(String(distancia)+"cm");
22
23  delay(1000);
24
25  if ( distancia < 100){
26    digitalWrite(5,HIGH);
27  } else{digitalWrite(5,LOW);
28  }
29
30
31 }
```

Encender un foco si la contraseña es correcta si la contraseña es incorrecta encender una alarma

Teclado 4x4

Nombre

```

1 // C++ code
2 //
3
4 #include<Keypad.h>
5
6 #define FILAS 4
7 #define COLUMNS 4
8
9
10
11
12 char keys[FILAS][COLUMNS] = {
13   '1','2','3','A',
14   '4','5','6','B',
15   '7','8','9','C',
16   '*', '0', '#', 'D',
17 };
18
19 char tecla;
20 char clave[5] = {'2','2','1','0'};
21 char ingresado[5];
22
23 int i, contadorFallido = 0;
24 byte pinFilas[] = {7,6,5,4};
25 byte pinColumns[] = {3,2,1,0};
26
27 Keypad teclado = Keypad(makeKeymap(keys),pinFilas,pinColumns,FILAS,COLUMNS);
28
29 void setup()
30 {
31   pinMode(A5,OUTPUT);
32   pinMode(A4,OUTPUT);
33   pinMode(A3,OUTPUT);
34 }
35
36 void loop()
37 {

```

Teclado 4x4

Nombre

```

1 // C++ code
2 //
3
4 #include<Keypad.h>
5
6 #define FILAS 4
7 #define COLUMNS 4
8
9
10
11
12 char keys[FILAS][COLUMNS] = {
13   '1','2','3','A',
14   '4','5','6','B',
15   '7','8','9','C',
16   '*', '0', '#', 'D',
17 };
18
19 char tecla;
20 char clave[5] = {'2','2','1','0'};
21 char ingresado[5];
22
23 int i, contadorFallido = 0;
24 byte pinFilas[] = {7,6,5,4};
25 byte pinColumns[] = {3,2,1,0};
26
27 Keypad teclado = Keypad(makeKeymap(keys),pinFilas,pinColumns,FILAS,COLUMNS);
28
29 void setup()
30 {
31   pinMode(A5,OUTPUT);
32   pinMode(A4,OUTPUT);
33   pinMode(A3,OUTPUT);
34 }
35
36 void loop()
37 {

```