

컴퓨터아키텍처

<input checked="" type="checkbox"/> 복습	<input checked="" type="checkbox"/>
--	-------------------------------------

교과목 및 담당교수

교과목명

컴퓨터아키텍처(컴아키)

교과목번호

HEH01301

강좌번호

6075

학점/시간

3/3

대상학년

3학년

개설학과

융합소프트웨어학부 데이터사이언스전공

강의시간

수 15:00~17:45 (S5510)

상담시간

월/수 16:30~17:30

실험실

담당교수

김대원

연구실(전화)

02-300-0675

E-Mail

dwkim@mju.ac.kr

집중수업

해당없음

교과목개요

교육영역

전공

수업방식

강의

교과목 개요

컴퓨터의 작동원리로 부터 컴퓨터의 일반적인 구조, 그리고 각 요소들의 내부적인 설계에 이르기까지 컴퓨터의 구성을 습득함으로써 향후 각종 컴퓨터 시스템의 응용에 도움을 주고 나아가 컴퓨터 소프트웨어 설계에 필요한 기본적인 컴퓨터 시스템 하드웨어 지식을 공부한다

선수과목 및 지식

교과목 교육목표

컴퓨터 하드웨어 및 디지털로직 관련 기본원리, 컴퓨터 내부 구조의 원리, CPU 작동 원리, 메모리 구조, 입출력 시스템 등의 지식 습득과 학습

교과목 교육목표 성취도 평가방법

상대평가 방식

과제, 중간 및 기말시험, 질의응답을 통해 학습성취도 60%이상을 목표로 함

신 교육기법 활용

플립드러닝 (Flipped Learning)

☐

PBL (Problem Based Learning)

☐

블렌디드러닝 (Blended Learning)

☐

디자인씽킹

☐

서비스러닝

☐

캡스톤디자인

☐

에듀테크활용교육

□

IC-PBL (Industry-Coupled Project-Based Learning)

□

성적평가방법

과제물/보고서

10 %

출석

10 %

수시시험/중간고사 (Quiz 포함)

40 %

학기말고사

40 %

발표

0 %

기타 ()

0 %

교재 및 참고도서

주교재

도서명

컴퓨터구조와 원리 3.0

저자명

신종홍

출판사명

한빛미디어

ISBN

979-11-5664-543-6

출판년도

2021

부교재

도서명
저자명
출판사명
ISBN
출판년도

참고도서

도서명
저자명
출판사명
ISBN
출판년도

주별 진도 계획

1주차	주제 및 수업핵심내용 : 과목 오리엔테이션
	학습자료 및 과제 :
2주차	주제 및 수업핵심내용 : 1장 컴퓨터구조 + 2장 데이터 표현과 컴퓨터 연산
	학습자료 및 과제 : 과제
3주차	주제 및 수업핵심내용 : 2장 데이터 표현과 컴퓨터 연산
	학습자료 및 과제 : 과제
4주차	주제 및 수업핵심내용 : 3장 디지털 논리
	학습자료 및 과제 : 과제
5주차	주제 및 수업핵심내용 : 3장 디지털 논리 + 4장 컴퓨터에서 활용되는 디지털 논리 회로
	학습자료 및 과제 : 과제
6주차	주제 및 수업핵심내용 : 4장 컴퓨터에서 활용되는 디지털 논리 회로
	학습자료 및 과제 : 과제
7주차	주제 및 수업핵심내용 : 5장 컴퓨터 시스템의 구성과 기능
	학습자료 및 과제 : 과제
8주차	주제 및 수업핵심내용 : 중간시험
	학습자료 및 과제 : 대면(출석)시험, 범위(1장~5장)
9주차	주제 및 수업핵심내용 : 6장 중앙처리장치의 조직과 기능

	학습자료 및 과제 : 과제
10주차	주제 및 수업핵심내용 : 6장 중앙처리장치의 조직과 기능 + 12장 중앙처리장치의 명령어
	학습자료 및 과제 : 과제
11주차	주제 및 수업핵심내용 : 12장 중앙처리장치의 명령어
	학습자료 및 과제 : 과제
12주차	주제 및 수업핵심내용 : 13장 컴퓨터 명령어를 효과적으로 실행하기 위한 기법들 + 7장 주기억장치
	학습자료 및 과제 : 과제
13주차	주제 및 수업핵심내용 : 7장 주기억장치 + 8장 캐시기억장치
	학습자료 및 과제 : 과제
14주차	주제 및 수업핵심내용 : 9장 보조기억장치 + 10장 입력과 출력 + 11장 시스템버스
	학습자료 및 과제 : 과제
15주차	주제 및 수업핵심내용 : 기말시험
	학습자료 및 과제 : 대면(출석)시험, 범위(5장~13장)
보강(필요시) :	

<강의평>

학생들에게 진짜 좋은 걸 가르쳐 주려고 하시는 게 느껴지는 교수님이십니다. 수업 좋아요!

23년 1학기 수강자

추천신고

확실히 꼼꼼하신 교수님 배울것이 많았던 강의
들어야하는 과목이라면 이왕 이런 교수님에게 배우는 것이

24년 1학기 수강자

추천신고

교수님말투가중독적임
노력하면잘받을수있음

24년 1학기 수강자

추천신고

정말 교수님이 수업에 열정가득하심
융소에서 거의 없는 하드웨어를 학습할 수 있고 결국 알아야할 cs 지식이라 나쁘지않음

24년 1학기 수강자

추천신고

어려운 내용임에도 최대한 많은 학생들을 이해시키려고 노력하심 1, 2학년때 들어도 크게 문제 되지 않을 거 같음 본인만 열심히하면 성적 쉽게 받고 가는 과목

24년 1학기 수강자

추천신고

교수님 강의력 넘 좋으시고 2학년때 들어도 괜찮을 거 같은 강의입니다!

24년 1학기 수강자

추천신고

1학년 때 들어도 좋을 것 같아요 수업 재미있어요 교재 사는 게 확실히 도움 많이 되는 것 같아요.

23년 1학기 수강자1

추천신고

개꿀 2학년때 들어도 무난무난무난무난스함 ㅅㅇㅅㅇ

23년 1학기 수강자1

추천신고

교수님이 너무 귀여우시고 좋다

100% 이론 과목이라 지루하긴 하지만 설명을 친절하고 쉽게쉽게 하셔서 그나마 나았다 시험을 다들 매우매우 잘봐서 학점 따기는 어려울 수도?

그래도 이래저래 만족하는 과목

23년 1학기 수강자2

추천신고

수업은 그럭저럭 그냥 들을만하지만 시험 조금이라도 못보면 성적 나락갈수도 있을것 같음

23년 1학기 수강자1

추천신고

무난하게 들을 수 있는 강의

중간고사 전까지는 이해가 필요한 내용들이고, 기말고사까지는 암기 위주

23년 1학기 수강자

추천신고

연습문제 + 교수님이 수업에서 중요하다고 한거 암기 필수

중간고사 기준 A+ 커트라인이 97점이었음, 1등은 106점

그냥 암기하면 시험 잘볼 수 있어요.

중간 40 기말 40 출석 10 과제 10인가 했어요.

과제는 연습문제 풀기 -> 인터넷에 돌아다니는 연습문제 답 믿지 마세요.

23년 1학기 수강자

추천신고

학생들을 이해시키려고 자세하게 설명해주신다

시험은 교재 연습문제 위주로 내심

23년 1학기 수강자

추천신고

학생들한테 관심 많이 주시고 강의력 좋으세요. 시험이 좀 쉽게 나온 편이라 아쉽네요.

23년 1학기 수강자

추천신고

시험이 변별력이 있는지는 모르겠음

지루하지만 그냥저냥 무난한 강의

23년 1학기 수강자

추천신고

이론과 개념의 응용, 대입이 중요한 강의. 교수님께서 잘 설명해주셔서 수업만 열심히 듣고 복습 조금만 하면 학점은 무난하게 받을 듯! 교수님이 설명해주시다가 갑자기 혼자 신나셔서 막 설명해주실 때가 있는데 귀여우시다

23년 1학기 수강자

추천신고

교수님 설명 차근차근 이해하다보면 할 만 합니다!

22년 1학기 수강자

추천신고

출석은 강의 시작때 직접 수기로 체크하시고, 강의는 강의자료 기반으로 하십니다. 그리고 교재는 비싸긴한데 구매하시는걸 추천합니다.

과제는 챕터 끝날 때마다 연습문제 풀어서 제출하는 형식입니다. 거의 주마다 과제가 있다고 생각하시면 됩니다. 중간/기말고사 연습문제 기반으로 출제됩니다.

22년 1학기 수강자

추천신고

강의가 지루하긴 하지만 들을망해요

대면때는 졸릴뻔

22년 1학기 수강자

추천신고

교수님 강의보다는 직접 찾아서 공부하는게 더 도움이 되는거 같고 책이 절판되어서 중고로 구해야함

21년 1학기 수강자

추천신고

매주 과제로 연습문제 푸는 거 있는데 시험은 거기서 나옴
서술형 부분은 교수님이 강의하시면서 중요하다고 말해주는 부분 있는데 거기서 나온 거 같음

내용은 이론인데 잘 설명해주셔서 이해하기 쉬웠음

21년 1학기 수강자1

추천신고

컴퓨터아키텍처 김대원교수님

수업방식은 lms로 진행되었음

팀플은 하지않는 과목

평가방식은 완화된 상대평가였으며 학점을 진짜 잘채워주심

출결비율은 10%

과제제출방식은 책에있는 연습문제를 매 챕터마다 풀어서 제출

중간 기말은 lms페이지를 통해서 진행되었음

컴퓨터에 하드웨어적인 부분에 대해서 관심이 있던 사람들이라면 충분히 재미가있을수있는 과목

지루한 부분도 있지만 흥미로운 부분도 있는 과목

21년 1학기 수강자

추천신고

지루할 수 있는 이론이 많은데 최대한 열심히 꼼꼼히 잘 설명해주십니다.

20년 1학기 수강자

추천신고

2학년 기준으로 평소에 컴퓨터 하드웨어 좋아했으면(전자부분, 논리회로등등...) 거저 먹기
좋은 연습문제 그냥 풀수있으면 어지간히 좋은점수 받을수있음 강의자체는 뭔가 2%프로 빠
진 느낌이라 빠진건 알아서 검색해서 매꿔야 전반적으로 이해가됨

20년 1학기 수강자

추천신고

인강으로 했어서 사실 다음 수업과 많이 다를 수 있지만 전체적인 수업 내용이 컴퓨터 관련 해서 꼭 필요한 지식들이라고 생각해요. 소프트웨어 전공인데, 하드웨어에 대해 간단하지만 탄탄하게 알 수 있는 수업이었습니다. 시험은 책 열심히 공부하면 괜찮은 정도의 수업이었습니다.

20년 1학기 수강자

추천신고

무난합니다. 책 연습문제를 막힘 없이 풀정도면 시험도 잘 볼 수 있습니다. 교수님께서 설명도 그럭저럭 잘해주십니다

19년 1학기 수강자2

추천신고

컴퓨터 하드웨어에 대한 내용을 배웁니다.

암기내용 반, 원리적용하는내용 반이고 어렵지 않아요

2학년이 들어도 괜찮을거예요

한 챕터가 끝날때마다 연습문제 과제가 있지만, 제출만 하면 돼서 부담 없습니다

시험문제는 70%가 연습문제에서 나와요

18년 2학기 수강자

추천신고

수업은 재밌는부분과 지루한 부분이 혼합되어있음

컴퓨터라는 기계에 관한 수업이라 새로워서 재밌었음

교수님이 이해 갈때까지 설명 해주셔서 이해가 어렵지도 않음 시험도 쉽다! 그래서 성적받기는 어려움 과제는 매번 단원 끝나면 연습문제 풀기 이것도 답이 시중에 돌아다녀서 어렵지 않음