

<div>ВНИМАНИЕ! спасибо за внимание</div>			
Материалы для ГОСов. 1 поток.			
<div>Исходники билетов расположены здесь: <a href="https://github.com/dmitrylala/gos">https://github.com/dmitrylala/gos</a></div> <div>Исходники большей части билетов из основной части взяты отсюда: <a href="https://github.com/TheFieryLynx/G00Si">https://github.com/TheFieryLynx/G00Si</a></div>			
Мальчик, водочки нам принеси. Мы МГУ закончили.			
Москва, 2023			
		<div>osp 1. Предел и непрерывность функций одной и нескольких переменных. Свойства функций непрерывных на отрезке.</div> <div>osp 2. Производная и дифференциал функций одной и нескольких переменных. Достаточные условия дифференцируемости.</div> <div>osp 3. Определенный интеграл, его свойства. Основная формула интегрального исчисления.</div> <div>osp 4. Числовые ряды. Абсолютная и условная сходимость. Признаки сходимости: Даламбера, интегральный, Лейбница.</div> <div>osp 5. Функциональные ряды. Равномерная сходимость. Признак Вейерштрасса. Непрерывность суммы равномерно сходящегося ряда непрерывных функций.</div> <div>osp 6. Криволинейный интеграл, формула Грина.</div> <div>osp 7. Производная функции комплексногопеременного. Условия Коши-Римана. Аналитическая функция.</div> <div>osp 8. Степенные ряды в действительной и комплексной области. Радиус сходимости.</div> <div>osp 9. Ряд Фурье по ортогональной системе функций. Неравенство Бесселя, равенство Парсеваля, сходимость ряда Фурье.</div> <div>osp 10. Прямая и плоскость, их уравнения. Взаимное расположение прямой и плоскости, основные задачи на прямую и плоскость.</div> <div>osp 11. Алгебраические линии и поверхности второго порядка, канонические уравнения, классификация.</div> <div>osp 12. Системы линейных алгебраических уравнений. Теорема Кронекера-Капелли. Общее решение системы линейных алгебраических уравнений.</div> <div>osp 13. Линейный оператор в конечномерном пространстве, его матрица. Норма линейного оператора.</div> <div>osp 14. Ортогональные преобразования евклидова пространства. Ортогональные матрицы и их свойства.</div> <div>osp 15. Характеристический многочлен линейного оператора. Собственные числа и собственные векторы.</div> <div>osp 16.Формализация понятия алгоритма. Машины Тьюринга, нормальные алгоритмы Маркова. Алгоритмическая неразрешимость. Задача останова. Задача самоприменимости.</div> <div>osp 17. Понятие архитектуры ЭВМ. Принципы фон Неймана. Компоненты компьютера: процессор, оперативная память, внешние устройства. Аппарат прерываний.</div> <div>osp 18. Операционные системы. Процессы, взаимодействие процессов, разделяемые ресурсы, синхронизация взаимодействующих процессов, взаимное исключение. Программирование взаимодействующих процессов с использованием средств ОС UNIX (сигналы, неименованные каналы, IPC).</div> <div>osp 19. Системы программирования. Основные компоненты систем программирования, схема их функционирования. Общая схема работы компилятора. Основные методы, используемые при построении компиляторов.</div> <div>osp 20. Основные принципы объектно-ориентированного программирования. Реализация этих принципов в языке C++. Примеры.</div> <div>osp 21. Базы данных.Основные понятия реляционной модели данных. Реляционная алгебра. Средства языка запросов SQL.</div> <div>osp 22. Виды параллельной обработки данных, их особенности. Компьютеры с общей и распределенной памятью. Производительность вычислительных систем, методы оценки и измерения.</div> <div>osp 23. Ансамбли в машинном обучении: комитеты, бэггинг, бустинг, стекинг. Алгоритм градиентного бустинга и его параметры.</div> <div>osp 24. Линейные методы в машинном обучении: линейная и гребневая регрессии, метод опорных векторов. Регуляризация в линейных методах.</div> <div>osp 25. Линейные обыкновенные дифференциальные уравнения и системы. Фундаментальная система решений. Определитель Вронского.</div> <div>osp 26. Теоремы существования и единственности решения задачи Коши для обыкновенного дифференциального уравнения первого порядка, разрешенного относительно производной.</div> <div>osp 27. Функции алгебры логики. Реализация их формулами. Совершенная дизъюнктивная нормальная форма.</div> <div>osp 28. Схемы из функциональных элементов и простейшие алгоритмыих синтеза. Оценка сложности схем, получаемых по методу Шеннона.</div> <div>osp 29. Вероятностное пространство. Случайные величины. Закон больших чисел в форме Чебышева.</div> <div>osp 30. Квадратурные формулы прямоугольников, трапеций и парабол.</div> <div>osp 31. Методы Ньютона и секущих для решения нелинейных уравнений.</div> <div>osp 32. Численное решение задачи Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений. Примеры методов Рунге-Кутты.</div> <div>osp 33. Задача Коши для уравнения колебания струны. Формула Даламбера.</div> <div>osp 34. Постановка краевых задач для уравнения теплопроводности. Метод разделения переменных для решения первой краевой задачи.</div>	
		<div>dop 1. Необходимые условия экстремума функции нескольких переменных. Достаточные условия.</div> <div>dop 2. Формулы Стокса, Остроградского.</div> <div>dop 3. Почленное интегрирование и дифференцирование функциональных рядов.</div> <div>dop 4. Формула Тейлора с остаточным членом в форме Лагранжа. Разложение элементарных функций.</div> <div>dop 5. Ряд Лорана. Классификация изолированных особых точек.</div> <div>dop 6. Билинейные и квадратичные формы. Приведение их к каноническому виду. Закон инерции.</div> <div>dop 7. Принцип сжимающих отображений в полных метрических пространствах. Примеры применения.</div> <div>dop 8. Гильбертовы пространства. Теорема Леви об ортогональной проекции.</div> <div>dop 9. Теорема Рисса о представлении линейного функционала.</div> <div>dop 10. Сопряженный оператор в гильбертовом пространстве. Вполне непрерывные операторы.</div> <div>dop 11. Компактные операторы.</div> <div>dop 12. Теорема Гильберта-Шмидта.</div> <div>dop 13. Функция Грина первой краевой задачи для обыкновенного дифференциального уравнения второго порядка. Условия существования решения краевой задачи.</div> <div>dop 14. Задача Штурма-Лиувилля и свойства ее решений.</div> <div>dop 15. Зависимость решений дифференциальных уравнений от исходных данных.</div> <div>dop 16. Постановка вариационных задач. Необходимые условия экстремума.</div> <div>dop 17. Первая краевая задача для уравнения колебаний струны. Интеграл энергии и единственность решения первой краевой задачи.</div> <div>dop 18. Принцип максимума для уравнения теплопроводности. Единственность решения первой краевой задачи.</div> <div>dop 19. Постановка внешней и внутренней задач Дирихле для уравнения Лапласа. Единственность решения внутренней задачи Дирихле.</div> <div>dop 20. Внутренняя задача Неймана для уравнения Лапласа. Теорема единственности. Условия разрешимости.</div> <div>dop 21. Формулы Грина.</div> <div>dop 22. Примеры и канонический вид одношаговых итерационных методов решения систем линейных алгебраических уравнений.</div> <div>dop 23. Теорема о сходимости итерационного метода для систем с симметрической положительно матрицей.</div> <div>dop 24. Интерполяционная формула Лагранжа и оценка ее погрешности.</div> <div>dop 25. Метод прогонки решения разностных уравнений.</div> <div>dop 26. Основные понятия теории разностных схем: аппроксимация, устойчивость, сходимость.</div> <div>dop 27. Разностная аппроксимация задачи Дирихле для уравнения Пуассона: постановка разностной задачи, оценка погрешности.</div> <div>dop 28. Двухслойные разностные схемы для уравнения теплопроводности: построение, исследование погрешности аппроксимации.</div> <div>dop 29. Исследование устойчивости по начальным данным схемы с весами для уравнения теплопроводности.</div> <div>dop 30. Виды параллельной обработки данных. Компьютеры с общей и распределенной памятью. Производительность вычислительных систем, методы оценки и измерения.</div> <div>dop 31. Закон Амдала, его следствия. Этапы решения задач на параллельных вычислительных системах. Граф алгоритма, критический путь графа алгоритм, ярусно-параллельная форма графа алгоритма.</div>	



**осп 1. Предел и непрерывность функций одной и нескольких переменных. Свойства функций непрерывных на отрезке.**

Множество всех упорядоченных совокупностей  $\{x_1,\ldots,x_m\}$  *m* чисел  $x_1,\ldots,x_m$  наз-ся **m-мерным координатным пространством**  $A_m$ .

□ имеется некоторое множество М и некоторая функция  $\rho:M\times M\rightarrow R^+$ . Функция  $\rho$  называется **метрикой** (расстоянием), а пара  $(M,\rho)$  — **метрическим пространством**, если  $\forall x,y,z\in M$  выполнено:

- $\rho(x,y)>0$  и  $\rho(x,y)=0\Leftrightarrow x=y$
- $\rho(x,y)=\rho(y,x)$  (симметричность)
- $\rho(x,y)\leq\rho(x,z)+\rho(z,y)$  (неравенство треугольника)

Если каждой точке М из  $\{M\}$  точек  $E_m$  ставится в соответствие по известному закону некоторое число *u*, то говорят, что на множестве  $\{M\}$  задана функция  $u=f(M)$ .  $\{M\}$  — **область определения функции**  $u=f(M)$ . Число *u* соответствует данной М из  $\{M\}$  — **значение функции** в М. Совокупность  $\{u\}$  всех частных значений  $u=f(M)$  — **множество значений этой функции**.

**Предел по Гейне.** Число *b*  $\in R$  называется **предельным значением функции**  $u=f(M)$  в точке  $A\in R^m$  (пределом функции при  $M\rightarrow A$ ), если для  $\forall$  сходящейся к А последовательности  $M_1,\ldots,M_n,\ldots$  точек множества  $\{M_n\}$ , где  $M_n\neq A$ , соответствующая последовательность  $f(M_1),\ldots,f(M_n),\ldots$  значений функций сходится к *b*.

**Предел по Коши.** Число *b*  $\in R$  называется **предельным значением функции**  $u=f(M)$  в точке  $A=(a_1,\ldots,a_m)$ , если  $\forall\varepsilon>0\exists\delta:|\forall M\in\{M\}$ , удовлетворяющих  $0<\rho(M,A)<\delta$ , выполняется  $|f(M)-b|<\varepsilon$ .

**Теорема об эквивалентности определений предела.** Определе-ния предела функции по Коши и по Гейне эквивалентны.
▲  $(\Gamma\Rightarrow K)\sqsupset b$  — предел  $u=f(M)$  в т. А по Гейне, но опр. по Коши не выполнено  $\Rightarrow\exists\varepsilon>0:\forall\delta>0\exists M\in\{M\}:0<\rho(M,A)<\delta,|f(M)-b|\geq\varepsilon\Rightarrow$  для  $\delta_n=\frac{1}{n}\exists M_n:0<\rho(M_n,A)<\delta_n,|f(M_n)-b|\geq\varepsilon\Rightarrow\{M_n\}\rightarrow A$  по Гейне  $\{f(M_n)\rightarrow b\Rightarrow$  противоречие с  $|f(M_n)-b|\geq\varepsilon$ .
(К  $\Rightarrow$  Г)  $\sqsupset b$  — предел  $u=f(M)$  в т. А по Коши и  $\{M_n\}\rightarrow A$ . Фиксиру-ем  $\varepsilon>0$ , по Коши  $\exists\delta>0:\forall M\in\{M\}:0<\rho(M,A)<\delta,|f(M)-b|<\varepsilon$ . Т.к.  $\{M_n\}\rightarrow A$ , то для этого  $\delta\exists N\in N:N\geq n,N,0<\rho(M_n,A)<\delta\Rightarrow|f(M_n)-b|<\varepsilon\Rightarrow\{f(M_n)\}\rightarrow b$  ■

Последовательности  $M_1,\ldots,M_n$  наз-ся **фундаментальной**, если  $\forall\varepsilon>0\exists N=N(\varepsilon):\forall m\geq n,p\in N$  выполнено  $\rho(M_{n+p},M_m)<\varepsilon$ .

**Критерий Коши сходимости посл-ти:** последовательность  $M_1,\ldots,M_n$  сходится  $\Leftrightarrow$  последовательность фундаментальна.

Функция  $f(M)$  **удовлетворяет в точке М условию Коши**, если  $\forall\varepsilon>0\exists\delta:\forall M',M''\in\dot U(M)$ , удовлетворяющих  $0<\rho(M',M)<\delta,0<\rho(M'',M)<\delta$ , следует  $|f(M')-f(M'')|<\varepsilon$

**Критерий Коши**  $\exists$  предела ф-ции. Чтобы функция  $f(x)$  имела ко-нечное предельное значение в точке *a*, необходимо и достаточно, чтобы функция  $f(a)$  удовлетворяла в этой точке условию Коши.

▲  $(\Rightarrow)\sqsupset\lim_{M\rightarrow A}f(M)=b$ . Выберем  $\varepsilon>0\Rightarrow$  по опр. предела по Ко-ши для  $\frac{\varepsilon}{2}\exists\delta>0,\forall M',M''\in\{M\}:0<\rho(M',A)<\delta,0<\rho(M'',A)<\delta\Rightarrow|f(M')-b|<\frac{\varepsilon}{2},|f(M'')-b|<\frac{\varepsilon}{2}$ . Тогда  $|f(M')-f(M'')|=|f(M')-b)-(f(M'')-b)|\leq|f(M')-b|+|f(M'')-b|<\frac{\varepsilon}{2}+\frac{\varepsilon}{2}<\varepsilon$  ( $\Leftarrow$ )  $\sqsupset$  f(M) удовл. в т. А усл. Коши,  $\{M_n\}:\{M_n\}\rightarrow A, M_n\neq A$ . Выберем  $\varepsilon>0$  и соотв.  $\delta>0$  такое, что выш. усл. Коши, для этого  $\delta.\exists N\in N:N\geq n,N\Rightarrow0<\rho(M_n,A)<\delta$  (т.к.  $\{M_n\}\rightarrow A$ ). Таким обра-зом для  $p=1,2,\ldots\Rightarrow0<\rho(M_{n+p},A)<\delta$  при  $n\geq N\Rightarrow$  в силу усл. Коши  $|f(M_{n+p})-f(M_n)|<\varepsilon\Rightarrow\{f(M_n)\}$  — фундаментальна  $\Rightarrow\{f(M_n)\}$  сход. к некоторому *b*.

□  $\{M_n\}\rightarrow A, \{M_n'\}\rightarrow A, \{f(M_n)\}\rightarrow b, \{f(M_n')\}\rightarrow b'$ . Тогда  $f(M_1),f(M_1'),\ldots,f(M_n),f(M_n'),\ldots$  сходится  $\Rightarrow$  все её подпослед-ти сходятся к одному пределу  $\Rightarrow b=b'$ . ■

Функция  $f(x)$  называется **непрерывной в т. а**, если  $\lim f(x)=f(a)$  (*функция должна быть задана в т. а*). Для функции нескольких пе-ременных можно определить непрерывность по каждой из переменнх.

**Теорема об арифметических операциях над непрерывными функциями.** □  $f(M)$  и  $g(M)$  непрерывны в т. А. Тогда  $f(M)+g(M), f(M)-g(M), f(M)g(M), \frac{f(M)}{g(M)}$  (последнее при условии  $g(M)\neq 0$ ) непрерывны в т. А.

□ функции  $x_1=\phi_1(t_1,\ldots,t_k),\ldots,x_m=\phi_m(t_1,\ldots,t_k)$  заданы на множестве  $\{N\}$  евклидова пространства  $E_m,t_1,\ldots,t_k$  — координаты точек в  $E_k\Rightarrow\forall N(t_1,\ldots,t_k)\in\{N\}$  ставится в соответствие точка  $M(x_1,\ldots,x_m)$  евклидова пространства  $E_m,\square\{M\}$  — множество всех этих точек,  $u=f(x_1,\ldots,x_m)$  — функция т переменных, заданная на  $\{M\}\Rightarrow$  на множестве  $\{N\}$  пространства  $E_k$  **определена сложная функция**  $u=f(\phi_1(t_1,\ldots,t_k),\ldots,\phi_m(t_1,\ldots,t_k))=f(x(t))$

**Теорема о непрерывности сложной функции.** □ функции  $x_1=\phi_1(t_1,\ldots,t_k),\ldots,x_m=\phi_m(t_1,\ldots,t_k)$  непрерывны в точке  $a=(a_1,\ldots,a_k)$ , а функция  $u=f(t_1,\ldots,x_m)$  непрерывна в точке  $b=(b_1,\ldots,b_m)$ . Тогда сложная функция  $f(x(t))$  непрерывна в точке *a*.

**Свойства функций, непрерывных на отрезке** (*здесь именно от-резок, поэтому доказываем для функции одной переменной*):

**Теорема о сохранении знака.** □  $f(x)$  определена на ми-ве  $\{X\}$ , непрерывна в т. а и  $f(a)>0$  ( $f(a)<0$ ). Тогда  $\exists\delta>0:\forall x\in\{X\},x\in(a-\delta,a+\delta)\Rightarrow f(x)>0$  ( $f(x)<0$ ).
▲  $\forall\varepsilon>0\exists\delta(\varepsilon)>0:\forall x\in X,0<|x-a|<\delta\Rightarrow|f(x)-f(a)|<\varepsilon$ .
□  $\varepsilon=\frac{|f(a)|}{2}\Rightarrow-\varepsilon<f(x)-f(a)<\varepsilon\Rightarrow f(a)-\frac{|f(a)|}{2}<f(x)<f(a)+\frac{|f(a)|}{2}$  (тот же знак) ■

**Теорема о прохождении через 0.** □  $f(x)$  непрерывна на  $[a,b],f(a)>0;f(b)<0$ . Тогда  $\exists c\in(a,b):f(c)=0$ .
▲ □  $f(a)<0,f(b)>0, A=\{x\in[a,b]:f(x)<0\}$ .  $A\neq\varnothing$  (т.к.  $a\in A$ ) и ограничено сверху (например, числом *b*)  $\Rightarrow\exists supA=c$ . Покажем, что  $f(c)=0$ .
□  $f(c)>0$ . Тогда  $c\neq a$  и по т. о сохр. знака  $\exists\delta>0:f(x)>0\forall x\in(c-\delta,c]\Rightarrow c\neq supA\Rightarrow$  противоречие  $\Rightarrow f(c)\leq 0$ .
□  $f(c)<0$ . Тогда  $c\neq b$  и по т. о сохр. знака  $\exists\delta>0:f(x)<0\forall x\in[c,c+\delta)\Rightarrow c\neq supA\Rightarrow$  противоречие  $\Rightarrow f(c)=0$ . ■

**Теорема о достижении значения.** □  $f(x)$  непрерывна на  $[a,b]$ , тогда  $\forall\gamma\in[\alpha,\beta]$ , где  $\alpha=\min\{f(a),f(b)\},\beta=\max\{f(a),f(b)\},\exists c\in[a,b]:f(c)=\gamma$ .

▲ Если  $\gamma=\alpha$  или  $\gamma=\beta$  — очевидно. □  $\alpha<\gamma<\beta$ . ●  $g(x)=f(x)-\gamma$ . Она удовл. усл. пред. теоремы  $\Rightarrow\exists c\in[a,b]:g(c)=0$ , т.е.  $f(c)=\gamma$  ■

**Теорема Больцано-Вейерштрасса** (нужна ниже)
Из любой ограниченной последовательности  $\{x_n\}$  можно выделить сходящуюся подпоследовательность.
▲ □  $\{X\}$  — ми-во значений последовательности  $\{x_n\}$ . Если  $\{X\}$  — ко-нечно, то найдется подпослед-ть такая, что  $x_{n_1}=x_{n_2}=x_{n_3}$ . Если  $\{X\}$  — бесконечно, то по принципу Больцано-Вейерштрасса (у любого огр. беск. ми-ва есть хотя бы 1 предельная точка)  $u\{X\}$  есть предельная точка  $\Rightarrow\exists$  сходящаяся к этой точке подпослед-ть. ■

**1-я теорема Вейерштрасса.** Если  $f(x)$  непрерывна на сегменте  $[a,b]$ , то она ограничена на нём.

▲ Выберем  $\{x_n\}:x_n\in[a,b],|f(x_n)|>n$ . По теореме Б-В можно выде-лить сход. подпослед-ть  $\{x_{k_n}\}$ , предел с которой  $\in[a,b]$ . Очевидно, что посл-ть  $\{f(x_{k_n})\}$  беск. большая, но в силу непр-ти функции в т. *c* эта посл-ть должна сходится к  $f(c)\Rightarrow$  противоречие. ■

**2-я теорема Вейерштрасса.** Если  $f(x)$  непрерывна на сегменте  $[a,b]$ , то она достигает на нем своих ТВГ и ТНГ.

▲  $f(x)$  неспр. на  $[a,b]\Rightarrow$  она огр. на  $[a,b]\Rightarrow\exists M,m$  — ТВГ и ТНГ  $f(x)$  на  $[a,b]$ . □  $f(x)<M\forall x\in[a,b]$ . Введем  $g(x)=\frac{1}{M-f(x)}$ .  $g(x)$  — неспр. на  $[a,b]$ , причём знаменатель не обр. в 0  $\Rightarrow$  огр. на  $[a,b]\Rightarrow\exists A>0:\frac{1}{M-f(x)}\leq A\forall x\in[a,b]\Rightarrow M-f(x)\geq\frac{1}{A}\Rightarrow$

$f(x)\leq M-\frac{1}{A}\forall x\in[a,b]\Rightarrow M\neq supf(x)\Rightarrow$  противоречие (для ТНГ аналогично) ■

Функция  $f(x)$  называется **равномерно непрерывной** на множестве  $\{X\}$ , если для  $\forall\varepsilon>0\exists\delta=\delta(\varepsilon)>0:\forall x',x''\in\{X\}:|x'-x''|<\delta$ , выполняется  $|f(x')-f(x'')|<\varepsilon$ .

**Теорема о равномерной непрерывности (Кантора).** Непрерыв-ная на сегменте  $[a,b]$  функция равномерно непрерывна на нем.
▲ □  $f(x)$  неспр. на  $[a,b]$ , но не р/н на нем. Тогда  $\exists x_n',x_n''\in[a,b]:|x_n'-x_n''|<\frac{1}{n}\forall n\in N$ , но  $|f(x_n')-f(x_n'')|\geq\varepsilon$ .
 $\{x_n\}$  — огр.  $\Rightarrow\exists\{x_{n_k}'\}\in[a,b]:\exists\lim_{k\rightarrow\infty}x_{n_k}'=c$ . ●  $\{x_{n_k}''\}:|x_{n_k}''-c|\leq|x_{n_k}''-x_{n_k}'|+|x_{n_k}'-c|\Rightarrow\{x_{n_k}''\}\rightarrow c$ . По определению по Гейне непрерывности в точке:  $\{f(x_{n_k}')\}\rightarrow f(c),\{f(x_{n_k}'')\}\rightarrow f(c)$  — противоре-чие с  $|f(x_{n_k}')-f(x_{n_k}'')|\geq\varepsilon$ . ■

**осп 3. Определенный интеграл, его свойства. Основная формула интегрального исчисле-ния.**

**Определения:**

□  $f(x)$  задана на  $[a,b],a<b,T$  — разбиение  $[a,b]:a=x_0<x_1<\cdots<x_n=b$  на *n* частичных сегментах  $[x_0,x_1],\ldots,[x_{n-1},x_n]$ . □  $\xi_i$  — любая точка  $[x_{i-1},x_i],\Delta x_i=x_i-x_{i-1}$  — длина сегмента.  $\Delta=\max(\Delta x_i)$ .

Число  $I\{x_i,\xi_i\}$ , где  $I\{x_i,\xi_i\}=f(\xi_1)\Delta x_1+f(\xi_2)\Delta x_2+\cdots+f(\xi_n)\Delta x_n=\sum_{i=1}^nf(\xi_i)\Delta x_i$  называется **интегральной суммой**  $f(x)$ , соответствую-щей данному разбиению Т сегмента  $[a,b]$  и данному выбору промежу-точных точек  $\xi_i$  на частичных сегментах  $[x_{i-1},x_i]$ .

Число *I* называется **пределом интегральных сумм**  $I\{x_i,\xi_i\}$  при  $\delta\rightarrow 0$ , если для  $\forall\varepsilon>0\exists\delta=\delta(\varepsilon):$  для  $\forall$  разбиения Т сегмента  $[a,b]$ , для которого  $\Delta=\max\Delta x_i<\delta$ , независимо от выбора точек  $\xi_i$  на  $[x_{i-1},x_i]$  выполняется неравенство  $|I\{x_i,\xi_i\}-I|<\varepsilon$ .

$$I=\lim_{\Delta\rightarrow 0}I\{x_i,\xi_i\}$$

Функция называется **интегрируемой (по Риману)** на  $[a,b]$ , если  $\exists$  конечный предел I интегральных сумм  $f(x)$  при  $\Delta\rightarrow 0$ . Предел  $I$  — **определённый интеграл** от  $f(x)$  по  $[a,b]:I=\int_a^bf(x)dx$

□  $f(x)$  ограничена на  $[a,b],T$  — разбиение  $[a,b]$  точками  $a=x_0<x_1<\cdots<x_n=b,M_i$  и  $m_i$  — точная верхняя граница и точная нижняя граница  $f(x)$  на  $[x_{i-1},x_i]$ . Суммы  $S=\sum_{i=1}^nM_i\Delta x_i$  и  $s=\sum_{i=1}^nm_i\Delta x_i$  на-зываются **верхней и нижней суммами**  $f(x)$  для данного Т сегмента  $[a,b]$ .

□  $\overline{I}$  — точная нижняя граница множества  $\{S\}$  верхних сумм,  $\underline{I}$  — точная верхняя граница множества  $\{s\}$  нижних сумм:  $\overline{I}=\inf\{S\},\underline{I}=\sup\{s\}$ . Числа  $\overline{I}$  и  $\underline{I}$  — **верхний и нижний интегралы Дарбу** от  $f(x)$ .

**Теоремы:**
**Необходимое условие интегрируемости — ограниченность.** Неограниченная на  $[a,b]$  функция  $f(x)$  не интегрируема на  $[a,b]$ .
▲ Функция f(x) не ограничена на каком-либо промежутке  $[x_{k-1},x_k]\Rightarrow\forall$  разбиения слагаемое  $f(\xi_k)\Delta x_k$  можно сделать сколь угодно большим  $\Rightarrow\neq\lim$  ■

**Лемма Дарбу.** Нижний и верхний интеграллы Дарбу  $\overline{I}$  и  $\underline{I}$  от  $f(x)$  по  $[a,b]$  являются соответственно пределами верхних и нижних сумм при  $\Delta\rightarrow 0$ .
▲ При  $f(x)=const$  — очевидно. □  $f(x)\neq const, M=\sup f(x)>\inf f(x)=m$ . Фикс.  $\varepsilon>0,\exists$  разбиение  $T^*=x_k^*,0<k<l$  — раз-биение на  $[a,b]$ , такое что  $S(T^*)-\overline{I}<\frac{\varepsilon}{2}$

Положим  $\delta=\frac{\varepsilon}{2(M-m)(l-1)}>0$  ( $\delta$  зависит только от  $\varepsilon$ ). □ Т — произвольное разбиение  $[a,b],T'=T\cup T^*$ , тогда  $0\leq S(T')-S(T^*)\leq(M-m)\Delta_T(l-1)<(M-m)(l-1)\delta=\frac{\varepsilon}{2},\Delta_T$  — диаметр разбиения  $=\max_{1\leq k\leq n}\Delta x_k,\Delta_T<\delta$ . Получаем, что  $\forall\varepsilon>0\exists\delta=\delta(\varepsilon)>0$  такая что  $\forall T$  - разбиения  $[a,b]\Rightarrow0\leq S(T)-\overline{I}=(S(T)-S(T'))+(S(T')-\overline{I})\leq\frac{\varepsilon}{2}+(S(T^*)-\overline{I})\leq\frac{\varepsilon}{2}+\frac{\varepsilon}{2}=\varepsilon$  ■

**Критерий Римана интегрируемости функции.** □  $f(x)$  определе-на и ограничена на  $[a,b],f\in R[a,b]\Leftrightarrow\forall\varepsilon>0\exists T$  — разбиение  $[a,b]$ , такое что  $S(T')-s(T')<\varepsilon$ .

( $\Rightarrow$ ) Пусть  $f(x)$  интегрируема на  $[a,b]$ . Тогда по определению интеграла  $\forall\varepsilon>0\exists\delta=\delta(\varepsilon):$  для  $\forall$  размеченного разбиения V сегмента  $[a,b]$ , для которого  $\Delta_V<\delta$ , выполнено:  $|I-\sigma(V)|<\frac{\varepsilon}{3}$ . Или, что то же самое:  $I-\frac{\varepsilon}{3}<\sigma(V)<I+\frac{\varepsilon}{3}$ . Тогда для верхняя и нижняя суммы Дар-бу тоже лежат в этом промежутке (так как являются точными нижней и верхней граями). Отсюда:  $|S(T')-s(T')|\leq\frac{2\varepsilon}{3}<\varepsilon$ .

( $\Leftarrow$ ) Пусть  $\forall\varepsilon>0\exists T$  - разбиение сегмента  $[a,b]$ , такое что  $|S(T')-s(T')|<\varepsilon$ . Так как  $s(T')\leq\underline{I}\leq\overline{I}\leq S(T)$ , то  $\overline{I}-\underline{I}<\varepsilon$ .  $\varepsilon$  - произвольное,  $\Rightarrow\underline{I}=\overline{I}=I$ . Для  $\forall$  размеченного разбиения V сегмента  $[a,b],\Delta_V<\delta$ , выполнено:  $S(T(V))-s(T(V))<\varepsilon$ . Так как  $s(T(V))\leq\sigma(V)\leq S(T(V))$  и  $s(T(V))\leq\underline{I}\leq S(T(V))$ , то  $|I-\sigma(V)|<\varepsilon$  для любого размеченного разбиения V сегмента  $[a,b]$ . Мы доказали, что  $I=\lim_{\Delta_V\rightarrow 0}\sigma(V)$ . Это означает, что функция  $f(x)$  интегрируема на сегменте  $[a,b]$  и  $I=\int_a^bf(x)dx$

■ **Свойства определённого интеграла:**

- $\int_a^af(x)dx=0$
- $\int_a^bf(x)dx=-\int_b^af(x)dx$
- $f(x)$  и  $g(x)$  интегрируемы на  $[a,b]$ . Тогда  $f(x)+g(x),f(x)-g(x)$  и  $f(x)\cdot g(x)$  также интегрируемы на  $[a,b]$ , причём  $\int_a^b[f(x)\pm g(x)]dx=\int_a^bf(x)dx\pm\int_a^bg(x)dx$
- Если  $f(x)$  интегрируема на  $[a,b]$ , то  $cf(x)$  ( $c=const$ ) тоже:  $\int_a^b cf(x)dx=c\int_a^bf(x)dx$
- Если  $f(x)$  интегрируема на  $[a,b]$ , то  $|f(x)|$  тоже.
- $f(x)$  интегрируема на  $[a,b]$ . Тогда  $f(x)$  интегрируема на  $\forall[c,d]\subset[a,b]$
- $f(x)$  интегрируема на сегментах  $[a,c]$  и  $[c,b]$ . Тогда  $f(x)$  инте-грируема на  $[a,b]$ , причём  $\int_a^bf(x)dx=\int_a^cf(x)dx+\int_c^bf(x)dx$

**Основная формула интегрального исчисления.**
**Первообразной** функции  $f(x)$  называется дифференцируемая функ-ция  $F(x):F'(x)=f(x)$  на всей области определения  $f(x)$ .

**Теорема.** □  $f\in R[a,b],F\in C[a,b],\forall x\in[a,b]F'(x)=f(x)$ . Тогда  $\int_a^bf(x)dx=F(b)-F(a)=F(x)\Big|_a^b$ 
▲  $x_k$  —  $\forall$  разбиение,  $F(b)-F(a)=(F(b)-F(x_{k-1}))+(F(x_{k-1})-F(x_{k-2}))+\ldots+(F(x_1)-F(a))=\ldots$  {F удовлетворяет всем усло-виям теоремы Лагранжа (непрерывна на  $[ ]$  и дифф-ма на  $(\quad)$ ) }
 $\cdots=f(\xi_1)(b-x_{k-1})+f(\xi_2)(x_{k-1}-x_{k-2})+\ldots+f(\xi_k)(x_1-a)\rightarrow\int_a^bf(x)dx$  при  $\Delta\rightarrow 0$  ■

[И.В. Садовничая, *Определенный интеграл*, page 14-23]

**осп 5. Функциональные ряды. Равномерная сходимость. Признак Вейерштрасса. Непре-рывность суммы равномерно сходящегося ряда непрерывных функций.**

**Определения:**

- на числовой прямой  $E_1$  или в *m*-мерном евклидовом простран-стве  $E_m$  задано некоторое множество  $\{x\}$ . Если каждому натуральному числу *n* ставится в соответствие по определённому закону некоторая функция  $f_n(x)$ , определённая на множестве  $\{x\}$ , то множество зану-мерованных функций  $f_1(x),f_2(x),\ldots,f_n(x),\ldots$  называется **функцио-нальной последовательностью**.
- Функциональную последовательность  $\{u_n(x)\}$ , с областью опре-деления  $\{x\}$ . Формально написанная сумма

$$\sum_{n=1}^{\infty}u_n(x)=u_1(x)+u_2(x)+\cdots+u_n(x)+\ldots$$

бесконечного числа членов указанной функциональной последователь-ности называется **функциональным рядом**. Функции  $u_n(x)$  называ-ются **членами рассматриваемого ряда**, а множество  $\{x\}$ , на кото-ром определены эти функции, называется **областью определения** этого ряда.

- функциональная последовательность  $f_1(x),f_2(x),\ldots,f_n(x),\ldots$  сходится на множестве  $\{x\}$  пространства  $E_m$  к предельной функции  $f(x)$ , т.е. сходится в каждой его точке. Последовательность **сходит-ся к функции f(x) равномерно** (обозн.  $\Rightarrow$ ) на множестве  $\{x\}$ , если  $\forall\varepsilon>0\exists$  номер  $N(\varepsilon)$  такой, что  $\forall n$ , удовлетворяющих  $n\geq N(\varepsilon)$ , и  $\forall x\in\{x\}$  справедливо неравенство  $|f_n(x)-f(x)|<\varepsilon$ .

- Функциональный ряд называется **равномерно сходящимся** на множестве  $\{x\}$  к сумме  $S(x)$ , если последовательность  $\{S_n(x)\}$  его ча-стичных сумм сходится равномерно на множестве  $\{x\}$  к предельной функции  $S(x)$ .

**Теоремы:**

**Критерий Коши для функциональных последовательностей.**  $\{f_n(x)\}\Rightarrow$  на  $\{x\}\Leftrightarrow\forall\varepsilon>0\exists N:\forall n\geq N\forall p\in N:|f_{n+p}(x)-f_n(x)|<\varepsilon$  выполнено  $\forall x\in\{x\}$

▲  $\Rightarrow:f(x)\equiv\lim_{n\rightarrow\infty}f_n(x),\forall\varepsilon>0\exists N:\forall n\geq N\forall x\in\{x\}:$

$|f_n(x)-f(x)|<\varepsilon$  и  $|f_{n+p}(x)-f(x)|<\varepsilon\forall p\in N\Rightarrow|f_{n+p}(x)-f_n(x)|\leq|f_{n+p}(x)-f(x)|+|f(x)-f_n(x)|<2\varepsilon$

$\Leftarrow$ : Заметим, что данное условие для  $\forall$  фиксированного  $x\in\{x\}$  озна-чает сх.  $\{f_n(x)\}$  в этой точке  $x\in\{x\}\Rightarrow\exists f(x)\equiv\lim_{n\rightarrow\infty}f_n(x)$  В нер-ве  $|f_{n+p}(x)-f_n(x)|<\varepsilon\forall p\in N$  перейдем к *lim* при  $p\rightarrow\infty\Rightarrow|f(x)-f_n(x)|\leq\varepsilon$ . По определению это означает  $\{f_n(x)\}\Rightarrow f(x)$  ■

**Критерий Коши для функциональных рядов.** Функциональный ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}u_k(x)$  равномерно на множестве  $\{x\}$  сходится к некоторой сум-ме  $\Leftrightarrow\forall\varepsilon>0\exists N(\varepsilon): \forall n\geq N(\varepsilon),\forall p\in N,\forall x\in\{x\}$ , выполнено  $\left|\sum_{k=n+1}^{n+p}u_k(x)\right|<\varepsilon$ 
▲ Следует из критерия Коши для функ. последова-тельности, так как  $\sum_{k=n+1}^{n+p}u_k(x)=S_{n+p}(x)-S_n(x)$  ■

**Признак Вейерштрасса.** Если функциональный ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}u_k(x)$  опре-делён на множестве  $\{x\}$  пространства  $E_m$  и если существует сходящий-ся числовой ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}c_k$  такой, что для всех точек *x* множества  $\{x\}$  и для всех номеров *k* справедливо неравенство  $|u_k(x)|\leq c_k$ , то функци-ональный ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}u_k(x)$  сходится равномерно на множестве  $\{x\}$ .

▲  $\sum c_k\Rightarrow\Leftrightarrow\forall\varepsilon>0\exists N\forall n\geq N\forall p\in N:\sum_{k=n+1}^{n+p}c_k<\varepsilon$

Тогда  $\left|\sum_{k=n+1}^{n+p}u_k(x)\right|\leq\sum_{k=n+1}^{n+p}|u_k(x)|\leq\sum_{k=n+1}^{n+p}c_k<\varepsilon,\forall x\in\{x\}$ . В силу критерия Коши теорема доказана. ■

**Теорема о почленном переходе к пределу.** Если функциональный ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}u_k(x)$  сходится равномерно на множестве  $\{x\}$  к сумме  $S(x)$  и у всех членов этого ряда существует в точке  $x_0$  ( $x_0$  — предельная точка множества  $\{x\}$ ) предел  $\lim_{x\rightarrow x_0}u_k(x)=b_k$ , то и сумма ряда  $S(x)$  имеет в точке  $x_0$  предел, причём

$$\lim_{x\rightarrow x_0}S(x)=\lim_{x\rightarrow x_0}\sum_{k=1}^{\infty}u_k(x)=\sum_{k=1}^{\infty}\lim_{x\rightarrow x_0}u_k(x)=\sum_{k=1}^{\infty}b_k$$

(или, как говорят, к пределу можно переходить почленно), т.е. символ lim предела и символ суммирования можно переставлять местами.

▲ {Кр. Коши }  $\Rightarrow\forall\varepsilon>0\exists N=N(\varepsilon)\forall n\geq N\forall p\in N\Rightarrow\left|\sum_{k=n+1}^{n+p}u_k(x)\right|<\varepsilon$ . Фиксируем *n* и *p* и перейдем к пределу при

$x\rightarrow x_0|b_{n+1}+\cdots+b_{n+p}|\leq\varepsilon\Rightarrow\sum_{k=1}^{\infty}b_k$  сходится.  $\forall x\in$

$U_\delta(x_0):\left\{S(x)=\sum_{k=1}^{\infty}u_k(x)\forall x\in U_\delta(x_0)\right\}\Rightarrow\left|S(x)-\sum$



осп 8. Степенные ряды в действительной и комплексной области. Радиус сходимости. Степенной ряд и область его сходимости. Степенным рядом называется функциональный ряд вида

$$a_0+\sum_{n=1}^{\infty}a_nx^n=a_0+a_1x+a_2x^2+\ldots,$$

где  $a_0,a_1,a_2,\ldots,a_n,\ldots$  — постоянные вещественные числа, называемые **коэффициентами ряда**.

Составив с помощью коэффициентов  $a_n$  ряда числовую последовательность:

$$\{\sqrt[n]{|a_n|}\},\;(n=1,2,\ldots)$$

**Теорема Коши-Адамара.**

- Если последовательность (1) не ограничена, то степенной ряд сходится лишь при  $x=0$ .
- Если последовательность (1) ограничена и имеет верхний предел  $L>0$ , то ряд абсолютно сходится для значений  $x$ , удовлетворяющих  $|x|<\frac{1}{L}$ , и расходится для значений  $x$ , удовлетворяющих неравенству  $|x|>\frac{1}{L}$ .
- Если последовательность (1) ограничена и ее верхний предел  $L=0$ , то ряд абсолютно сходится для всех значений  $x$ .

▲

- Пусть последовательность (1) не ограничена. Тогда при  $x\neq 0$  последовательность  $|x|\sqrt[n]{|a_n|}=\sqrt[n]{|a_nx^n|}$  также не ограничена, т.е. у этой последовательности имеются члены со сколь угодно большими номерами  $n$ , удовлетворяющие неравенству  $\sqrt[n]{|a_nx^n|}>1$ , или  $|a_nx^n|>1$ . Но это означает, что для ряда (при  $x\neq 0$ ) нарушено необходимое условие сходимости, т. е. ряд расходится при  $x\neq 0$ .

- Пусть последовательность (1) ограничена и ее верхний предел  $L>0$ . Докажем, что ряд абсолютно сходится при  $|x|<\frac{1}{L}$ , и расходится при  $|x|>\frac{1}{L}$ .

- Фиксируем сначала любое  $x$ , удовлетворяющее неравенству  $|x|<\frac{1}{L}$ . Тогда найдется  $\varepsilon>0$ , такое, что  $|x|<\frac{1}{L+\varepsilon}$ .

В силу свойств верхнего предела все элементы  $\sqrt[n]{|a_n|}$ , начиная с некоторого номера  $n$ , удовлетворяют неравенству  $\sqrt[n]{|a_n|}<L+\frac{\varepsilon}{2}$ . Таким образом, начиная с этого номера  $n$ , справедливо неравенство  $\sqrt[n]{|a_nx^n|}=|x|\sqrt[n]{|a_n|}<\frac{L+\frac{\varepsilon}{2}}{L+\varepsilon}<1$ , т. е. ряд абсолютно сходится по признаку Коши.

- Фиксируем теперь любое  $x$ , удовлетворяющее неравенству  $|x|>\frac{1}{L}$ . Тогда найдется  $\varepsilon>0$  такое, что  $|x|>\frac{1}{L-\varepsilon}$ .

По определению верхнего предела из последовательности (1) можно выделить подпоследовательность  $\{\sqrt[n_k]{|a_{n_k}|}\}$ , ( $k=1,2,\ldots$ ), сходящуюся к  $L$ . Но это означает, что, начиная с некоторого номера  $k$ , справедливо неравенство  $L-\varepsilon<\sqrt[n_k]{|a_{n_k}|}<L+\varepsilon$ . Таким образом, начиная с этого номера  $k$ , справедливо неравенство  $\sqrt[n_k]{|a_{n_k}x^{n_k}|}=|x|\sqrt[n_k]{|a_{n_k}|}>\frac{L-\varepsilon}{L-\varepsilon}=1$ , или  $|a_{n_k}x^{n_k}|>1$ , откуда видно, что нарушено необходимое условие сходимости ряда и он расходится.

- Пусть последовательность (1) ограничена и ее верхний предел  $L=0$ . Докажем, что ряд абсолютно сходится при любом  $x$ . Фиксируем произвольное  $x\neq 0$  (при  $x=0$  ряд заведомо абсолютно сходится). Поскольку верхний предел  $L=0$  и последовательность (1) не может иметь отрицательных предельных точек, число  $L=0$  является единственной предельной точкой, а следовательно, является пределом этой последовательности, т. е. последовательность является бесконечно малой. Но тогда для положительного числа  $\frac{1}{2|x|}$  найдется номер, начиная с которого  $\sqrt[n]{|a_n|}<\frac{1}{2|x|}$ . Стало быть, начиная с указанного номера,  $\sqrt[n]{|a_nx^n|}=|x|^n\sqrt[n]{|a_n|}<\frac{1}{2}<1$ , т. е. ряд абсолютно сходится к признаку Коши.

■

**Радиус сходимости.**
**Теорема.** Для каждого степенного ряда, если он не является рядом, сходящимся лишь в точке  $x=0$ ,  $\exists R>0$  (возможно, равное бесконечности) такое, что этот ряд абсолютно сходится при  $|x|<R$  и расходится при  $|x|>R$ . Это число  $R$  называется **радиусом сходимости** рассматриваемого степенного ряда, а интервал  $(-R,R)$  называется **промежутком сходимости** этого ряда. Для вычисления радиуса сходимости справедлива формула

$$R=\frac{1}{\lim_{n\rightarrow\infty}\sqrt[n]{|a_n|}}$$

(в случае, когда  $\lim_{n\rightarrow\infty}\sqrt[n]{|a_n|}=0$ ,  $R=\infty$ )
▲ Очевидно из предыдущей теоремы ■
**Для случая комплексного пространства:**

Ряд вида  $\sum_{n=0}^{\infty}a_n(z-z_0)^n$  называется **степенным рядом** с центром разложения в точке  $z_0$ , где  $\{a_n\}$  — фиксированная последовательность комплексных чисел.
**Теорема Коши-Адамара.**

Если  $R=0$  (т. е.  $\lim_{n\rightarrow\infty}\sqrt[n]{|a_n|}=\infty$ ), то ряд  $\sum_{n=0}^{\infty}a_n(z-z_0)^n$  сходится только в точке  $z_0$ .

Если  $R=\infty$  (т. е.  $\lim_{n\rightarrow\infty}\sqrt[n]{|a_n|}=0$ ), то ряд сходится абсолютно во всей комплексной плоскости  $C$ .

Если  $0<R<\infty$ , то ряд сходится абсолютно внутри круга  $|z-z_0|<R$ , вне замкнутого круга ряд расходится.

▲ Доказательство по сути идентично доказательству для вещественного случая ■

осп 6. Криволинейный интеграл, формула Грина.

□  $\varphi(t),\psi(t)$  непр. на  $[a,b]$ . Если рассматривать  $t$  как время, эти функции определяют закон движения по плоскости точки  $M$  с координатами  $x=\varphi(t),y=\psi(t)$ ,  $\alpha<t<\beta$ . Множество  $\{M\}$  всех точек  $M$ , координаты  $x,y$  которых определяются уравнениями  $\varphi(t),\psi(t)$ , называется **простой плоской кривой  $L$** , если различным значениям параметра  $t$  из  $[\alpha,\beta]$  отвечают различные точки этого множества.

□  $\varphi(t),\psi(t)\in C(\{t\})$ . Уравнения  $x=\varphi(t),y=\psi(t)$  задают параметрически кривую  $L$ , если  $\exists$  такая система сегментов  $\{[t_{i-1},t_i]\}$ , разбивающих множество  $\{t\}$ , что для значений  $t$  из каждого данного сегмента этой системы все уравнения определяют простую кривую.

**Спрямляемая кривая** — кривая, имеющая конечную длину.

**Длина кривой** — это предел последовательности длин ломаных, вписанных в эту линию, при условии, что длина наибольшего звена  $\rightarrow 0$ .

□  $x=\varphi(t),y=\psi(t)\in C[\alpha,\beta]$ . Тогда кривая  $L$ , определяемая  $x,y$ , спрямляема и длину  $l$  ее дуги можно вычислить по формуле

$$l=\int_{\alpha}^{\beta}\sqrt{\varphi^{\prime 2}(t)+\psi^{\prime 2}(t)}dt$$

● произвольную спрямляемую кривую  $L$  на плоскости  $Oxy$ , не имеющую точек самопересечения и самоналожения, незамкнутую, ограниченную точками  $A,B$ , описывающуюся параметрическими ур-ями:

$$\left\{ \begin{array}{l} x=\varphi(t) \\ y=\psi(t) \end{array} \right.,\;t\in[a,b],A=(\varphi(a),\psi(a)),B=(\varphi(b),\psi(b))$$

□ на кривой L определены три непрерывные вдоль этой кривой функции  $f(x,y)=f(M)$ ,  $P(x,y)=P(M)$ ,  $Q(x,y)=Q(M)$ .

● разбиение отрезка  $[a,b]$ :  $a=t_0<t_1<\cdots<t_n=b$ ,  $\Delta t_k=t_k-t_{k-1}$ ,  $M_k=M_k(\varphi(t_k),\psi(t_k))$ .  $\Delta l_k=|\sim M_{k-1}M_k|$  (длина дуги),  $\Delta\equiv\max_{1\leq k\leq n}\Delta l_k$ .

Выберем точки  $N_k(\xi_k,\eta_k)\in\sim M_{k-1}M_k$ ,  $\xi_k=\varphi(\tau_k)$ ,  $\eta_k=\psi(\tau_k)$ ,  $\tau_k\in[t_{k-1},t_k]$ .  $\Delta x_k=x_k-x_{k-1}$ ,  $x_k=\varphi(t_k)$ ,  $\Delta y_k=y_k-y_{k-1}$ ,  $y_k=\psi(t_k)$

● три интегральные суммы:

$$\begin{array}{l} 1.\;\sigma_1=\sum_{k=1}^nf(N_k)\Delta l_k\\ 2.\;\sigma_2=\sum_{k=1}^nP(N_k)\Delta x_k\\ 3.\;\sigma_3=\sum_{k=1}^nQ(N_k)\Delta y_k \end{array}$$

Число  $I_s$ ,  $s=1,2,3$  называется **пределом интегральной суммы  $\sigma_s$**  при  $\Delta\rightarrow 0$ , если  $\forall\varepsilon>0\exists\delta>0$ :  $\Delta<\delta\implies|I_s-\sigma_s|<\varepsilon$  независимо от выбора точек  $N_k\in\sim M_{k-1}M_k$ .

Если существует предел  $I_1$  интегральной суммы  $\sigma_1$  при  $\Delta\rightarrow 0$ , то он называется **криволинейным интегралом 1 рода** от функции  $f$  по кривой  $L$ .

$$I_1=\lim_{\Delta\rightarrow 0}\sigma_1=\int\limits_Lf(x,y)dl=\int\limits_a^bf(\varphi(t),\psi(t))\sqrt{\varphi_t^{\prime 2}(t)+\psi_t^{\prime 2}(t)}dt$$

Если существуют пределы  $I_2,I_3$  интегральных сумм  $\sigma_2,\sigma_3$  при  $\Delta\rightarrow 0$ , то они называются **криволинейными интегралами 2 рода** от функций  $P,Q$  по кривой  $AB$ .

$$\begin{array}{l} I_2=\lim_{\Delta\rightarrow 0}\sigma_2=\int\limits_{\sim AB}P(x,y)dx=\int\limits_{\sim AB}P(M)dx\\ I_3=\lim_{\Delta\rightarrow 0}\sigma_3=\int\limits_{\sim AB}Q(x,y)dy=\int\limits_{\sim AB}Q(M)dy \end{array}$$

$$I_2+I_3=\int\limits_{\sim AB}P(x,y)dx+\int\limits_{\sim AB}Q(x,y)dy=\int\limits_{\sim AB}P(x,y)dx+Q(x,y)dy$$

– **общий криволинейный интеграл 2 рода**.

Из определения криволинейных интегралов следует, что:

- криволинейный интеграл первого рода не зависит от того, в каком направлении пробегает кривая  $L$ , а для криволинейного интеграла второго рода изменение направления кривой ведёт к изменению знака, т.е.  $\int\limits_{\sim AB}P(x,y)dx+Q(x,y)dy=-\int\limits_{\sim BA}P(x,y)dx+Q(x,y)dy$
- физически криволинейный интеграл первого рода представляет собой массу кривой  $L$ , линейная плотность которой равна  $f(x,y)$ ; общий линейный интеграл второго рода физически представляеть собой работу по перемещению материальной точки  $A$  в точку  $B$  вдоль кривой  $L$  под действием силы, имеющей составляющие  $P(x,y)$  и  $Q(x,y)$ .

Во второй части билета какая-то херня. Закомментированы

совершенно случайные куски ибо не влезает. Надо что-то придумать

□  $t$  — единственный вектор касательной к кривой  $C$ , согласованной с  $k$ , т.е. положительное направление обхода кривой  $C$  совпадает в точке приложения вектора  $t$  с направлением этого вектора, и если смотреть с конца нормали  $k$ , то контур  $C$  ориентирован положительно (Его обход осуществляется против часовой стрелки). Говорят, что ориентация кривой  $C$  согласована с нормалью «по правилу штыпора».

**Опр. Векторном поле**м  $\mathcal{R}^3$  называется векторная функция, определенная в  $\mathcal{R}^3$  (или на  $D\subset\mathcal{R}^3$ ):  $\vec{f}(M):\mathcal{R}^3\rightarrow\mathcal{R}^3$

**Опр. Ротором** векторного поля  $f(M)$  называется *rotA*

В Орт-Норм Базисе выражение для *rot(f)* = *rot(f*<sub>*x*</sub>****e****<sub>1</sub> + *f*<sub>*y*</sub>****e****<sub>2</sub> + *f*<sub>*z*</sub>****e****<sub>3</sub>) : 



(


∂

f

z


−


∂

f

y


−


∂

z


)

e

1


+
(


∂

f

x


−


∂

f

z


−


∂

x


)

e

2


+
(


∂

f

y


−


∂

x


−


∂

y


)

e

3

**Формула Грина.** □  $a$  — векторное поле, дифференцируемое в области  $D$ , удовлетворяющей условиям 1 и 2, и такое, что его градиент непрерывен в объединении  $D\cup C=D$ . Тогда справедлива формула

$$\iint\limits_{\overline{D}}(k,rot\;a)d\sigma=\oint\limits_C(a,t)dl$$

Выражение справа обычно называют **циркуляцией векторного поля  $a$**  по кривой  $C$ , а выражение слева — **поток**ом векторного поля *rot a* через область  $D$ .

**Формулировка** Пусть  $C$  — положительно ориентированная кусочно-гладкая замкнутая кривая на плоскости, а  $D$  — область, ограниченная кривой  $C$ . Если

$$\oint_C P\,dx+Q\,dy=\iint\limits_D\left(\frac{\partial Q}{\partial y}-\frac{\partial P}{\partial x}\right)\,dx\,dy$$

На символе интеграла часто рисуют окружность, чтобы подчеркнуть, что кривая  $C$  замкнута.

▲ **Доказательство Ф. Грина для простой области** □ область  $D$  — криволинейная трапеция (область, правильная в направлении  $OY$ ) :  $D=\{(x,y)|a\leq x\leq b,y_1(x)\leq y\leq y_2(x)\}$

Для кривой  $C$ , ограничивающей область  $D$  зададим направление обхода по часовой стрелке. Тогда:

$$\begin{array}{l} \iint\limits_D\frac{\partial P}{\partial y}\,dx\,dy=\int\limits_a^b\,dx\int\limits_{y_1(x)}^{y_2(x)}\frac{\partial P}{\partial y}\,dy=\int\limits_a^b(P(x,y_2(x))-P(x,y_1(x)))\,dx=\\ =\int\limits_a^bP(x,y_2(x))\,dx-\int\limits_a^bP(x,y_1(x))\,dx\quad (1) \end{array}$$

Заметим, что оба полученных интеграла можно заменить криволинейными интегралами:  $\int\limits_{C_1}P(x,y)\,dx=-\int\limits_{-C_1}P(x,y)\,dx=$

$$-\int\limits_a^bP(x,y_1(x))\,dx\quad (2)\quad \int\limits_{C_3}P(x,y)\,dx=\int\limits_a^bP(x,y_2(x))\,dx\quad (3)$$

Интеграл по  $C_1$  берётся со знаком «минус», так как согласно ориентации контура  $C$  направление обхода данной части — от  $b$  до  $a$ .

Криволинейные интегралы по  $C_2$  и  $C_4$  будут равны нулю, так как

$$x=\text{const}:\int\limits_{C_2}P(x,y)\,dx=0\quad (4)\quad \int\limits_{C_4}P(x,y)\,dx=0\quad (5)$$

Заменим в (1) интегралы согласно (2) и (3), а также прибавим (4) и (5), равные нулю и поэтому не влияющие на значение выражения:

$$\begin{array}{l} \iint\limits_D\frac{\partial P}{\partial y}\,dx\,dy=\int\limits_{C_1}P(x,y)\,dx+\int\limits_{C_3}P(x,y)\,dx+\int\limits_{C_2}P(x,y)\,dx+\\ +\int\limits_{C_4}P(x,y)\,dx \end{array}$$

Так как обход по часовой стрелке при правой ориентации плоскости является отрицательным направлением, то сумма интегралов в правой части является криволинейным интегралом по замкнутой кривой  $C$  в отрицательном направлении:

$$\iint\limits_D\frac{\partial P}{\partial y}\,dx\,dy=-\int\limits_CP(x,y)\,dx\quad (6)$$

Аналогично доказывается формула:

$$\iint\limits_D\frac{\partial Q}{\partial x}\,dx\,dy=\int\limits_CQ(x,y)\,dy\quad (7)$$

если в качестве области  $D$  взять область, правильную в направлении  $OX$ .

Сложим (6) и (7):  $\int\limits_CP\,dx+Q\,dy=\iint\limits_D\left(\frac{\partial Q}{\partial x}-\frac{\partial P}{\partial y}\right)\,dx\,dy$  ■

осп 4. Числовые ряды. Абсолютная и условная сходимость. Признаки сходимости: Даламбера, интегральный, Лейбница. Определения.

• Рассмотрим произвольную числовую последовательность  $u_1,u_2,\ldots,u_k,\ldots$  и формально образуем из её элементов бесконечную

сумму вида  $u_1+u_2+\cdots+u_k+\cdots=\sum_{k=1}^{\infty}u_k$ , называемую **числовым рядом**. Отдельные слагаемые  $u_k$  называются **членами ряда**. Сумма первых  $n$  членов ряда называется ***n*-й частичной суммой** ряда и обозначается  $S_n$ . Т.е.  $S_n=u_1+u_2+\cdots+u_n=\sum_{k=1}^nu_k$ .

• Ряд называется **сходящимся**, если сходится последовательность  $\{S_n\}$  частичных сумм этого ряда. При этом предел  $S$  указанной последовательности  $\{S_n\}$  называется **суммой ряда**.

• Ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}u_k$  называется **абсолютно сходящимся**, если ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}|u_k|$  также сходится.

• Ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}u_k$  называется **условно сходящимся**, если сам он сходится, а  $\sum_{k=1}^{\infty}|u_k|$  расходится.

• Ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}u_k$  называется **условно сходящимся**, если сам он сходится, а  $\sum_{k=1}^{\infty}|u_k|$  расходится.

**Теоремы:**

**Критерий Коши** Ряд  $\sum_{k=1}^nu_k$  сходится  $\iff\forall\varepsilon>0\exists N\forall n\geq N$

$$\forall p\in\mathbb{N}:\left|\sum_{k=n+1}^{n+p}u_k\right|<\varepsilon.$$

▲ Обычный критерий Коши для последовательностей, с посл-ю частичных сумм:  $|S_{n+p}-S_n|<\varepsilon$ . ■
Следствие: **Необходимое условие сходимости ряда:**  $\lim_{k\rightarrow\infty}u_k=0$ .

▲ Критерий Коши при  $p=1$ . ■

**Признак Даламбера.** Рассмотрим ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}p_k$ ,  $p_k>0\;\forall k\geq k_0\geq 1$ .
**П. I:** Если для всех номеров  $k$ , по крайней мере начиная с некоторого номера, справедливо неравенство  $\frac{p_{k+1}}{p_k}\leq q<1$   $\left(\frac{p_{k+1}}{p_k}\geq 1\right)$ , то ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}p_k$  сходится (расходится).

▲ Если  $\frac{p_{k+1}}{p_k}\geq 1$ , то  $p_{k+1}\geq p_k$ , а значит  $\lim_{k\rightarrow\infty}u_k\neq 0$ , не выполнено необходимое условие сходимости ряда и ряд расходится.
Рассмотрим ряд из элементов геом. прогрессии:  $\sum_{k=1}^{\infty}q^k=q+q^2+\cdots+=\frac{1}{1-q}$ ,  $|q|<1$ .

Если  $\frac{p_{k+1}}{p_k}\leq q=\frac{q^{k+1}}{q^k}$ , то ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}p_k$  сходится по признаку сравнения, так как сходится ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}q_k$ . ■

**П. II:** Если  $\exists$  предел  $\lim_{k\rightarrow\infty}\frac{p_{k+1}}{p_k}=L$ , то ряд сходится при  $L<1$  и расходится при  $L>1$  (для  $L=1$  признак не работает).
▲  $\forall\varepsilon>0\exists N\;\forall k\geq N$ :  $L-\varepsilon<\frac{p_{k+1}}{p_k}<L+\varepsilon$ . Выберем  $\varepsilon=\frac{1}{2}|L-1|$ .

Если  $L<1$ , то  $\frac{p_{k+1}}{p_k}<0.5L+0.5=q<1$ , свели к 1 части, сходится.
Если  $L>1$ , то  $\frac{p_{k+1}}{p_k}>0.5L+0.5>1$ , свели к 1 части, расходится. ■

**Интегральный признак Коши-Маклорена.** Пусть при  $x\geq 1$  функция  $f(x)\geq 0$  и не возрастает. Тогда ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}f(k)$  сходится или расходится одновременно с несобственным интегралом  $\int\limits_1^{\infty}f(x)dx$ .

▲  $\forall k\in\mathbb{N}\;\forall x\in[k,k+1]$ , то  $f(k)\geq f(x)\geq f(k+1)\implies f(k)\geq\int\limits_k^{k+1}f(x)dx\geq f(k+1)$ ,  $k=1,\ldots,n-1$ ,  $(n\geq 2)$

$$f(1)+f(2)+\cdots+f(n-1)\geq\int\limits_1^nf(x)dx\geq f(2)+\cdots+f(n)$$

$$S_n-p_1\leq\int\limits_1^nf(x)dx\leq S_n-1$$

Если  $\int\limits_1^{+\infty}f(x)dx$  сходится, то  $\int\limits_1^n f(x)dx\leq M\implies S_n\leq M+p_1\implies$  сходится

Если  $\int\limits_1^{+\infty}f(x)dx$  расходится, то  $\{f(x)\geq 0\}\int\limits_1^n f(x)dx\rightarrow+\infty\implies S_{n-1}\rightarrow+\infty\implies$  расходится ■

**Признак Лейбница.** Пусть последовательность  $\{u_k\}$ ,  $u_k>0\;\forall k\in\mathbb{N}$  является невозрастающей и бесконечно малой. Тогда знакочередующийся ряд  $\sum_{k=1}^{\infty}(-1)^ku_k$  сходится.

▲  $S_{2n}=(u_1-u_2)+(u_3-u_4)+\cdots+(u_{2n-1}-u_{2n})=(>0)+(>0)+\cdots+(>0)$ . Поэтому в силу невозрастания последовательности  $\{u_k\}$  последовательность  $\{S_{2n}\}$  не убывает. С другой стороны,  $S_{2n}=u_1-(u_2-u_3)-\cdots-(u_{2n-2}-u_{2n-1})-u_{2n}=u_1-(>0)-\cdots-(>0)-u_{2n}$ . Поэтому в силу невозрастания последовательности  $\{u_k\}$  и того, что  $u_{2n}\geq 0$ , последовательность  $\{S_{2n}\}$  ограничена сверху числом  $u_1$ . Следовательно,  $\{S_{2n}\}$  сходится к некоторому числу  $S$ . Но из того, что  $S_{2n-1}=S_{2n}-u_{2n}$  и  $\lim_{n\rightarrow\infty}u_{2n}=0$  (из необх. условий сходимости), вытекает сходимость при  $n\rightarrow\infty$  последовательности  $S_{2n-1}$  к тому же  $S$ . ■

[Б. Х. С. В. А. Ильин В. А. С., *Математический анализ, продолжение курса*, page 7-22]

осп 2. Производная и дифференциал функций одной и нескольких переменных. Достаточные условия дифференцируемости.

**Производной функции  $f(x)$**  в точке  $x_0$  называется предел при  $\Delta x\rightarrow 0$  разностного отношения (если этот предел существует):  $f'(x_0)=\lim_{\Delta x\rightarrow 0}\frac{\Delta y}{\Delta x}=\lim_{\Delta x\rightarrow 0}\frac{f(x_0+\Delta x)-f(x_0)}{\Delta x}$  ( $x_0+\Delta x\in$  области определения функции)

Функция  $f(x)$  называется **дифференцируемой в точке  $x_0$** , если она определена в некоторой окрестности этой точки, а приращение  $\Delta y$  этой функции в точке  $x_0$ , отвечающее приращению аргумента  $\Delta x$ , может быть представлено в виде  $\Delta y=A\Delta x+\omega(\Delta x)$ , где  $A$  — не зависящее от  $\Delta x$  конечное число, а  $\omega(\Delta x)=o(\Delta x)$  при  $\Delta x\rightarrow 0$

Функция  $u=f(x_1,\ldots,x_m)$  называется **дифференцируемой в точке  $M(x_1,\ldots,x_m)$** , если её полное приращение в точке  $M$  можно представить:

$$\Delta u=A_1\Delta x_1+\cdots+A_m\Delta x_m+\alpha_1\Delta x_1+\cdots+\alpha_m\Delta x_m$$

где  $A_1,\ldots,A_m$  — некоторые не зависящие от  $\Delta x_1,\ldots,\Delta x_m$  числа, а  $\alpha_1,\ldots,\alpha_m$  — бесконечно малые при  $\Delta x_1\rightarrow 0,\ldots,\Delta x_m\rightarrow 0$  функции, равные 0 при  $\Delta x_1=\cdots=\Delta x_m=0$

**Частная производная функции  $f(x_1,\ldots,x_m)$**  по переменной  $x_i$  — это предел отношения приращения функции по  $x$



осн 9. Ряд Фурье по ортогональной системе функций. Неравенство Бесселя, равенство Парсеваля, сходимость ряда Фурье.

Два элемента *f* и *g* евклидова пространства называются **ортогональными**, если скалярное произведение *(f, g)* = 0. Рассмотрим в произвольном бесконечномерном евклидовом пространстве *E* некоторую последовательность элементов.

$$\psi_1, \psi_2, \ldots, \psi_n, \ldots$$

Последовательность (1) называется **ортонормированной системой**, если входящие в эту последовательность элементы попарно ортогональны и имеют норму, равную единице. Пусть в произвольном бесконечномерном евклидовом пространстве *E* задана произвольная ортонормированная система элементов {ψ<sub>к</sub>}. Рассмотрим какой угодно элемент *f* пространства *E*. Назовём **рядом Фурье** элемента *f* по ортонормированной системе {ψ<sub>к</sub>} ряд вида

$$\sum_{k=1}^{\infty} f_k \psi_k,$$

в котором через *f<sub>к</sub>* обозначены постоянные числа, называемые **коэффициентами Фурье** элемента *f* и определяемые равенствами *f<sub>к</sub>* = *(f, ψ<sub>к</sub>)*, *k* = 1, 2, …

*S<sub>n</sub>* = ∑<sub>k=1</sub><sup>n</sup> *f<sub>к</sub>*ψ<sub>к</sub> называется *n*-й **частичной суммой** ряда Фурье.

Рассмотрим наряду с *n*-й частичной суммой произвольную линейную комбинацию первых *n* элементов ортонормированной системы {ψ<sub>к</sub>}: ∑<sub>k=1</sub><sup>n</sup> *C<sub>к</sub>*ψ<sub>к</sub> с какими угодно постоянными числами *C*<sub>1</sub>, *C*<sub>2</sub>, …, *C<sub>n</sub>*. Величина ||*f* − *g*|| называется **отклонением** *f* по норме данного евклидова пространства.

**Задача о начальном приближении:** min<sub>ψ(C<sub>г</sub>) ∈ R</sub> ||*f* − ∑<sub>k=1</sub><sup>n</sup> *C<sub>к</sub>*ψ<sub>к</sub>||

Будем минимизировать квадрат нормы:

$$\begin{aligned} \|f - \sum_{k=1}^n C_k \psi_k\|^2 &= \left\langle f - \sum_{k=1}^n C_k \psi_k, f - \sum_{k=1}^n C_k \psi_k \right\rangle = \langle f, f \rangle - \\ &2 \sum_{k=1}^n C_k \langle f, \psi_k \rangle + \sum_{k=1}^n C_k^2 = \|f\|^2 + \sum_{k=1}^n (C_k^2 - 2C_k f_k) = \left\{ \pm \sum_{k=1}^n f_k^2 \right\} = \\ \|f\|^2 - \sum_{k=1}^n f_k^2 + \sum_{k=1}^n (C_k - f_k)^2, \end{aligned}$$

минимум достигается при *C<sub>к</sub>* = *f<sub>к</sub>*, *k* = 1, 2, …, *n*. Таким образом, доказана следующая теорема:

**Теорема.** Среди всевозможных линейных комбинаций элементов ортонормированной системы {ψ<sub>к</sub>} евклидова пространства наименьшее отклонение от произвольного элемента *f* из пространства имеет *n*-я частичная сумма ряда Фурье элемента *f* по системе {ψ<sub>к</sub>}.

**Следствие 1.** ∀ элемента *f* данного евклидова пространства, ∀ ортонормированной системы {ψ<sub>к</sub>} при произвольном выборе постоянных *C<sub>к</sub>* и ∀*n* справедливо неравенство

$$\|f\|^2 - \sum_{k=1}^n f_k^2 \leq \left\| \sum_{k=1}^n C_k \psi_k - f \right\|^2$$

$$\blacktriangle \|f - \sum_{k=1}^n C_k \psi_k\|^2 = \|f\|^2 - \sum_{k=1}^n f_k^2 + \sum_{k=1}^n (C_k - f_k)^2 \geq \|f\|^2 - \sum_{k=1}^n f_k^2 \blacksquare$$

**Следствие 2 (гождество Бесселя).** ∀ элемента *f* данного евклидова пространства, ∀ ортонормированной системы {ψ<sub>к</sub>} и ∀*n* справедливо равенство

$$\left\| \sum_{k=1}^n f_k \psi_k - f \right\|^2 = \|f\|^2 - \sum_{k=1}^n f_k^2$$

$$\blacktriangle \text{ Подставить } C_k = f_k \text{ в } \|f - \sum_{k=1}^n C_k \psi_k\|^2 = \|f\|^2 - \sum_{k=1}^n f_k^2 + \sum_{k=1}^n (C_k - f_k)^2$$

**■**
**Неравенство Бесселя.** ∀ элемента *f* данного евклидова пространства, ∀ ортонормированной системы {ψ<sub>к</sub>} выполняется неравенство Бесселя:

$$\sum_{k=1}^n f_k^2 \leq \|f\|^2$$

$$\blacktriangle \text{ Из тождества Бесселя: } \left\| \sum_{k=1}^n f_k \psi_k - f \right\|^2 \geq 0 \implies \|f\|^2 - \sum_{k=1}^n f_k^2 \geq$$

$$0 \implies \|f\|^2 \geq \sum_{k=1}^n f_k^2 \blacksquare$$

Ортонормированная система {ψ<sub>к</sub>} называется **замкнутой**, если ∀ элемента *f* данного евклидова пространства *E* и ∀ числа ε > 0 найдётся такая линейная комбинация конечного числа элементов {ψ<sub>к</sub>}, отклонение которой от *f* (по норме пространства *E*) меньше ε.

Другими словами, любой элемент пространства можно с любой степенью точности приблизить по норме этого пространства линейной комбинацией конечного числа первых элементов этой системы.

**Теорема.** Если ортонормированная система {ψ<sub>к</sub>} является замкнутой, то ∀ элемента *f* рассматриваемого евклидова пространства неравенство Бесселя переходит в точное равенство

$$\sum_{k=1}^{\infty} f_k^2 = \|f\|^2,$$

называемое **равенством Парсеваля**.

**▲** Фиксируем произвольный элемент *f* рассматриваемого евклидова пространства и произвольное ε > 0. Т.к система *f<sub>к</sub>* является замкнутой, то найдётся такой номер *n* и такие числа *C*<sub>1</sub>, *C*<sub>2</sub>, …, *C<sub>n</sub>*, что квадрат нормы, стоящий в правой части неравенства из следствия 1, будет меньше ε. В силу следствия 1 это означает, что для произвольного ε > 0

найдётся номер *n*, для которого ||*f*||<sup>2</sup> − ∑<sub>k=1</sub><sup>n</sup> *f<sub>к</sub>*<sup>2</sup> < ε.

∀*m* > *n* это неравенство будет тем более справедливо, так как при возрастании номера *n* сумма, стоящая в левой части может только возрасти. В соединении с неравенством Бесселя это означает, что ряд сходится к сумме ||*f*||<sup>2</sup>. **■**

осн 11. Алгебраические линии и поверхности второго порядка, канонические уравнения, классификация.

Если в пространстве *V*<sub>3</sub> зафиксированы точка *O* и базис {e<sub>1</sub>, e<sub>2</sub>, e<sub>3</sub>}, то говорят что в пространстве задана **афинная система координат** (или **общая декартова система координат**) {*O*, e<sub>1</sub>, e<sub>2</sub>, e<sub>3</sub>}. Точка *O* называется **началом координат**. Оси, проходящие через начало координат и определенные векторами {e<sub>1</sub>, e<sub>2</sub>, e<sub>3</sub>}, называются **осями координат**. (Обозначается как *O<sub>xyz</sub>*). Если вектора e<sub>1</sub> взаимно перпендикулярны, то задана **прямоугольная система координат**.

Пусть *Oxy* — афинная система координат на плоскости. **Алгебраическая линия второго порядка** определяется уравнением *F(x, y)* = 0, где *F(x, y)* — алгебраический многочлен второй степени от переменных *x* и *y* с вещественными коэффициентами:

$$F(x,y)=a_{11}x^2+2a_{12}xy+a_{22}y^2+2a_{13}x+2a_{23}y+a_{33}=0, \\ a_{11}^2+a_{21}^2+a_{22}^2\neq 0.$$

Это ур-е называется **общим уравнением алгебраической линии второго порядка на плоскости**. Группа слагаемых *a<sub>11</sub>x<sup>2</sup>+2a<sub>12</sub>xy+a<sub>22</sub>y<sup>2</sup>* называется **квадратичной частью уравнения**, группа слагаемых *2a<sub>13</sub>x+2a<sub>23</sub>y* — **линейной частью**, а *a<sub>33</sub>* — свободным членом. Введем обозначения:

$$A=\begin{pmatrix}a_{11}&a_{12}\\a_{12}&a_{22}\end{pmatrix},\;b=\begin{pmatrix}a_{13}\\a_{23}\end{pmatrix},\;X=\begin{pmatrix}x\\y\end{pmatrix},$$

$$B=\begin{pmatrix}a_{11}&a_{12}&a_{13}\\a_{12}&a_{22}&a_{23}\\a_{13}&a_{23}&a_{33}\end{pmatrix}=\begin{pmatrix}A&b\\b^T&a_{33}\end{pmatrix}$$

Тогда уравнение примет вид:

$$F(x,y)=X^TAX+2b^TX+a_{33}=0,\;A=A^T,\;A\neq O.$$

**Теорема.** Общее уравнение линии второго порядка, заданное в прямоугольной декартовой системе координат, переходом к другой прямоугольной системе координат приводится к одному из следующих типов уравнений:

- λ<sub>1</sub>*x*<sup>2</sup> + λ<sub>2</sub>*y*<sup>2</sup> + *a* = 0, где λ<sub>1</sub>λ<sub>2</sub> ≠ 0
- λ<sub>2</sub>*y*<sup>2</sup> + 2*b*<sub>0</sub>*x* = 0, где λ<sub>2</sub>*b*<sub>0</sub> ≠ 0
- λ<sub>2</sub>*y*<sup>2</sup> + *c*<sub>0</sub> = 0, где λ<sub>2</sub> ≠ 0

Эти урания называются **приведенными уравнениями** линии второго порядка.

**▲ Шаг 1:** (преобразование базиса). **Метод вращений.** Если *a<sub>12</sub>* ≠ 0, то поворотом осей можно привести квадратичную часть *F(x, y)* к сумме квадратов: *F(x, y)* = *a<sub>11</sub>'x<sup>2</sup> + a<sub>22</sub>'y<sup>2</sup> + a<sub>13</sub>'x' + a<sub>23</sub>'y' + a<sub>33</sub>* = 0.

**Шаг 2:** (перенос начала). Если в полученном ур-е содержится ненулевой квадрат какой-либо переменной, то переносом начала можно освободиться от этой переменной в первой степени. Если *a<sub>11</sub>* ≠ 0 и *a<sub>22</sub>* ≠ 0, то

$$x''=x'+\frac{a'_{13}}{a'_{11}},\;y''=y'+\frac{a'_{23}}{a'_{22}},\;a'_{33}=a_{33}-\frac{a_{13}^{'\;2}}{a_{11}^{'\;2}}-\frac{a_{23}^{'\;2}}{a_{22}^{'\;2}} \\ a_{11}^{'\;2}x''^2+a_{22}^{'\;2}y''^2+a_{33}'=0$$

Все промежуточные и окончательные системы координат оставались прямоугольными, т.к. преобразования базиса с помощью ортогональной матрицы перехода сохраняют свойства ортонормированности. **■**

**Классификация ЛИНИЙ второго порядка**

**Теорема.** Общее уравнение линии второго порядка, заданное в прямоугольной декартовой системе координат, определяет одну и только одну из девяти линий. Для каждой из них существует прямоугольная система координат, в которой уравнение этой линии имеет **канонический вид**:

- $\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}=\pm 1$  — эллипс (мнимый эллипс);
  - $\frac{x^2}{a^2}\pm\frac{y^2}{b^2}=0$  — пара мнимых пересекающихся прямых (пара пересекающихся прямых); Только начало координат удовлетворяет ур-ю минм. пер. прям.
  - $\frac{x^2}{a^2}-\frac{y^2}{b^2}=1$  — гипербола;
- II тип:** *y*<sup>2</sup> = 2*px*, *p* > 0 — парабола;

**III тип:**

- y*<sup>2</sup> = ±*a*<sup>2</sup>, *a* ≠ 0 — пара параллельных прямых (пара мнимых параллельных прямых); Ни одна точна не удовлетворяет ур-ю минм. парал. прям.
- y*<sup>2</sup> = 0 — пара совпадающих прямых.

**Классификация ПОВЕРХНОСТЕЙ второго порядка**

Под **общим уравнением алгебраической поверхности** второго порядка в системе координат *Oxyz* пространства понимают уравнение вида:

*F(x, y, z)* = *a<sub>11</sub>x<sup>2</sup> + a<sub>22</sub>y<sup>2</sup> + a<sub>33</sub>z<sup>2</sup> + 2a<sub>12</sub>xy + 2a<sub>13</sub>xz + 2a<sub>23</sub>yz + 2b<sub>1</sub>x + 2b<sub>2</sub>y + 2b<sub>3</sub>z + c* = 0, где не все коэффициенты *a<sub>ij</sub>* равны нулю, *a<sub>ij</sub>* = *a<sub>ji</sub>*

Введем обозначения:

$$A=\begin{pmatrix}a_{11}&a_{12}&a_{13}\\a_{12}&a_{22}&a_{23}\\a_{13}&a_{23}&a_{33}\end{pmatrix},\;b=\begin{pmatrix}b_1\\b_2\\b_3\end{pmatrix},\;X=\begin{pmatrix}x\\y\\z\end{pmatrix},$$

$$B=\begin{pmatrix}a_{11}&a_{12}&a_{13}&b_1\\a_{12}&a_{22}&a_{23}&b_2\\a_{13}&a_{23}&a_{33}&b_3\\b_1&b_2&b_3&c\end{pmatrix}=\begin{pmatrix}A&b\\b^T&c\end{pmatrix}$$

Тогда уравнение примет вид:

$$F(x,y)=X^TAX+2b^TX+c=0,\;A\neq O,\;A=A^T.$$

**Теорема.** С помощью ортогонального преобразования координат (т.е. простым вращением и простым отражением) и параллельного переноса уравнение можно привести к одному из следующих типов:

- λ<sub>1</sub>*x*<sup>2</sup> + λ<sub>2</sub>*y*<sup>2</sup> + λ<sub>3</sub>*z*<sup>2</sup> + *a*<sub>0</sub> = 0, λ<sub>1</sub>λ<sub>2</sub>λ<sub>3</sub> ≠ 0
- λ<sub>1</sub>*x*<sup>2</sup> + λ<sub>2</sub>*y*<sup>2</sup> + *b*<sub>0</sub>*z* = 0, λ<sub>1</sub>λ<sub>2</sub>*b*<sub>0</sub> ≠ 0
- λ<sub>1</sub>*x*<sup>2</sup> + λ<sub>2</sub>*y*<sup>2</sup> + *c*<sub>0</sub> = 0, λ<sub>1</sub>λ<sub>2</sub> ≠ 0
- λ<sub>2</sub>*y*<sup>2</sup> + *p*<sub>0</sub>*x* = 0, λ<sub>1</sub>*p*<sub>0</sub> ≠ 0
- λ<sub>2</sub>*y*<sup>2</sup> + *q* = 0, λ<sub>1</sub> ≠ 0

**Теорема.** Для любой алгебраической поверхности второго порядка существует прямоугольная декартова система координат, в которой уравнение этой поверхности имеет канонический вид:

**I тип:**

- $\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}+\frac{z^2}{c^2}=\pm 1$  — эллипсоид (мнимый эллипсоид); Ни одна точка пространства не удовлетворяет ур-ю минм. эллипс.
- $\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}+\frac{z^2}{c^2}=0$  — вырожденный эллипсоид; Удовлетворяет только начало координат.
- $\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}-\frac{z^2}{c^2}=\pm 1$  — однополостный гиперболоид (двухполостный гиперболоид);
- $\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}-\frac{z^2}{c^2}=0$  — конус;

**II тип:** 2*Z* =  $\frac{x^2}{a^2}\pm\frac{y^2}{b^2}$  — эллиптический параболоид (гиперболический параболоид);

**III тип:**

- $\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}=\pm 1$  — эллиптический цилиндр (мнимый эллиптический цилиндр); Ни одна точка пространства не удовлетворяет ур-ю минм. эл. цил.
- $\frac{x^2}{a^2}-\frac{y^2}{b^2}=1$  — гиперболический цилиндр;
- $\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}=0$  — пара мнимых пересекающихся плоскостей;
- $\frac{x^2}{a^2}-\frac{y^2}{b^2}=0$  — пара пересекающихся плоскостей;

**IV тип:** *y*<sup>2</sup> = 2*px*, *p* > 0 — параболический цилиндр;

**V тип:**

- y*<sup>2</sup> = ±*a*<sup>2</sup> — пара параллельных плоскостей (пара мнимых параллельных плоскостей);
- y*<sup>2</sup> = 0 — пара совпадающих плоскостей.

[Г. Д. Ким, *Линейная алгебра и аналитическая геометрия*, page 192-200, 329—341]

осн 13. Линейный оператор в конечномерном пространстве, его матрица. Норма линейного оператора.

**Поле**м называется множество *F* с введенными на нем алгебраическими операциями сложения и умножения, а также если выполнены следующие аксиомы:

- Коммутативность сложения: ∀*a, b* ∈ *F* *a* + *b* = *b* + *a*

- Ассоциативность сложения: ∀*a, b, c* ∈ *F* (*a* + *b*) + *c* = *a* + (*b* + *c*)

- Существование нулевого элемента: ∃0 ∈ *F* : ∀*a* ∈ *F* *a* + 0 = 0

- Существование противоположного элемента: ∀*a* ∈ *F* ∃(−*a*) ∈ *F* : *a* + (−*a*) = 0

- Коммутативность умножения: ∀*a, b* ∈ *F* *a* \* *b* = *b* \* *a*

- Ассоциативность умножения: ∀*a, b, c* ∈ *F* (*a* \* *b*) \* *c* = *a* \* (*b* \* *c*)

- Существование единичного элемента: ∃*e* ∈ *F* {0} : ∀*a* ∈ *F* *a* \* *e* = *a*

- Существование обратного элемента для ненулевых элементов: (∀*a* ∈ *F* : *a* ≠ 0) ∃*a*<sup>−1</sup> ∈ *F* : *a* \* *a*<sup>−1</sup> = *e*

- Дистрибутивность умножения относительно сложения: ∀*a, b, c* ∈ *F* (*a* + *b*) \* *c* = *a* \* *c* + *b* \* *c*

● множество *V* элементов *x, y, z* . . . и поле *P* действительных или комплексных чисел. □ в *V* введены две операции: сложение его элементов и умножение его элементов на числа из *P*. Т.е ∀*x, y* ∈ *V* определён элемент *z* = *x* + *y* ∈ *V*, а ∀*x* ∈ *V*, ∀λ ∈ *P* определён элемент *y* = λ · *x* ∈ *V*. □ введённые две операции удовлетворяют **следующим аксиомам**:

- x* + *y* = *y* + *x*;
- (*x* + *y*) + *z* = *x* + (*y* + *z*);
- ∃θ ∈ *V*, что ∀*x* ∈ *V*  ⇒  *x* + θ = *x* ;
- ∀*x* ∈ *V* ∃(−*x*) ∈ *V*, что *x* + (−*x*) = θ;
- 1 · *x* = *x*, 1 ∈ *P*;
- λ · (*x* + *y*) = λ · *x* + λ · *y*, λ ∈ *P*;
- (λ + μ) · *x* = λ · *x* + μ · *x*, λ, μ ∈ *P*;
- (λμ) · *x* = λ(μ · *x*).

Тогда *V* называется **линейным пространством** над полем *P*.

Если *P* — поле действительных чисел, то *V* — **действительное линейное пространство**.

Если *P* — поле комплексных чисел, то *V* — **комплексное линейное пространство**.

Максимальное число линейно независимых векторов пространства *V* называется его **размерностью**. Если размерность пространства *V* конечна, то оно называется **конечномерным**.

□ даны 2 линейных пространства *V* и *W* над общим полем *P*. Отображение *A* : *V* → *W* называется **линейным отображением** (**линейным оператором**), если для ∀*x, y* ∈ *V*, α ∈ *P* выполнены равенства:

- A*(*x* + *y*) = *A*(*x*) + *A*(*y*);
- A*(α*x*) = α*A*(*x*);

*ℒ(V, W)* — множество всех линейных операторов действующих из *V* в *W*.

**Простейшие свойства.**

- Линейный оператор переводит нулевой вектор в нулевой вектор*, так как *A*θ<sub>1</sub> = *A*(0*x*) = 0*Ax* = θ<sub>2</sub> (здесь θ<sub>1</sub>, θ<sub>2</sub> - нулевые векторы пространств *V* и *W* соответственно)
- Линейный оператор сохраняет линейные комбинации*, т.е. переводит линейную комбинацию векторов в линейную комбинацию образов с теми же коэффициентами: 




A

(

∑

i
=
1


n




α

i



x

i



)
=

∑

i
=
1


n




α

i



A

x

i




{\displaystyle \;A\left(\sum \_{i=1}^{n}\alpha \_{i}x\_{i}\right)=\sum \_{i=1}^{n}\alpha \_{i}Ax\_{i}}
- Линейный оператор сохраняет линейную зависимость*, т.е. переводит линейно зависимую систему векторов в линейно зависимую.

**Теорема.** □ e<sub>1</sub>, e<sub>2</sub>, . . . , e<sub>*n*</sub> — базис пространства *V*, а g<sub>1</sub>, g<sub>2</sub>, . . . , g<sub>*n*</sub> — любые векторы пространства *W*. Тогда существует единственный линейный оператор *A* : *V* → *W*, который переводит векторы e<sub>1</sub>, e<sub>2</sub>, . . . , e<sub>*n*</sub> в векторы g<sub>1</sub>, g<sub>2</sub>, . . . , g<sub>*n*</sub> соответственно.

**▲** Строим оператор по правилу: если 



x
=

∑

i
=
1


n




x

i




e

i




{\displaystyle x=\sum \_{i=1}^{n}x\_{i}e\_{i}}

 ∈ *V*, то *Ax* =

$$\sum_{i=1}^n x_i A e_i. \text{ Из единственности разложения вектора по базису следует, что правило однозначно определяет образ }x, \text{ при этом } A e_i = g_i. \text{ Линейность оператора вытекает из линейности координат. Если }B\text{ — любой другой оператор, удовлетворяющий условию теоремы, то } Bx = \sum_{i=1}^n B(x_i e_i) = \sum_{i=1}^n x_i g_i = Ax \implies A \text{ единственен. } \blacksquare$$

**Матрица линейного оператора.**

□ e<sub>1</sub>, e<sub>2</sub>, . . . , e<sub>*n*</sub> и f<sub>1</sub>, f<sub>2</sub>, . . . , f<sub>*m*</sub> — базисы конечномерных пространств *V* и *W*. Линейный оператор *A* : *V* → *W* однозначно определяется заданием векторов Ae<sub>1</sub>, . . . , Ae<sub>*n*</sub>. В свою очередь Ae<sub>*i*</sub> однозначно определяются своими координатами в базисе *f*:

$$\begin{cases} Ae_1 = a_{11}f_1 + \cdots + a_{m1}f_m \\ Ae_2 = a_{12}f_1 + \cdots + a_{m2}f_m \\ \ldots \\ Ae_n = a_{1n}f_1 + \cdots + a_{mn}f_m \end{cases}$$

$$Afe=\begin{pmatrix}a_{11}&\ldots &a_{1n}\\\ldots &&\\a_{m1}&\ldots &a_{mn}\end{pmatrix}\text{ называется }\textbf{матрицей оператора }A\text{ в паре базисов }e\text{ и }f.$$

□





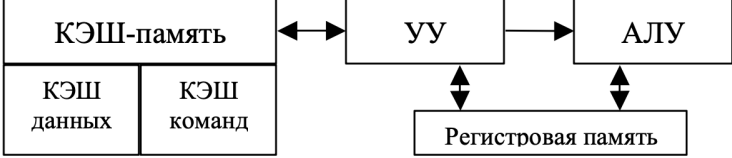


osn 17. Понятие архитектуры ЭВМ. Принципы фон Неймана. Компоненты компьютера: процессор, оперативная память, внешние устройства. Аппарат прерываний. Компьютер — исполнитель алгоритма на языке машины. Архитектура ЭВМ — совокупность узлов машины и взаимосвязей между ними, рассматриваемых на определённом уровне рассмотрения этой архитектуры.

Принципы фон Неймана:

1. Принцип двоичного кодирования информации: вся информация, которая поступает и обрабатывается в компьютере, кодируется в двоичной системе счисления.
2. Принцип программного управления. Программа состоит из команд, в которых закодированы операция и операнды, над которыми должна выполняться данная операция. Выполнение компьютером программы — это автоматическое выполнение определенной последовательности команд, составляющих программу. В компьютере устройство, обеспечивающее выполнение команд, — Последовательность выполняемых процессором команд последовательностью команд и данных, составляющих программу. То есть, по сути, второй принцип – это принцип последовательной обработки.
3. Принцип хранимой программы. Для хранения команд и данных программы используется единое устройство памяти, которое представляется в виде вектора слов. Все слова имеют последовательную адресацию. Команды и данные представляются единым образом. Интерпретация информации памяти и, соответственно, ее идентификация как команды или как данных происходит неавтономно при выполнении очередной команды. К примеру, содержимое слова, адрес которого используется в команде перехода в качестве операнда, интерпретируется как команда. Если то же слово используется в качестве операнда команды сложения, то его содержимое интерпретируется как данные. То есть одна и та же область памяти в зависимости от команд в одном случае будет интерпретироваться как команда, в другом случае – как данные. Этот принцип фон Неймана замечателен тем, что он определяет возможность программной генерации команд с последующим их выполнением, то есть возможность компиляции программы, когда одна программа порождает другую программу, которая будет выполняться.

Процессор состоит из устройства управления (УУ) и арифметикологического устройства (АЛУ). АЛУ выполняет различные операции над данными, хранящимися на регистрах АЛУ. УУ выполняет команды языка машины, посылая управляющие сигналы к остальным устройствам.



Основная (оперативная) память хранит команды программы и обрабатываемые данные. ОЗУ состоит из ячеек, ячейка памяти - устройство, в котором размещается информация. Ячейка состоит из двух полей *тег* и *машинное слово*. Машинное слово - поле программно изменяемой информации. Здесь могут располагаться машинные команды или данные, с которыми будет оперировать программа. Имеет фиксированный для данной ЭВМ размер. Размер машинного слова - количество двоичных разрядов, размещаемых в машинном слове. Поле машинной информации (тег) - поле ячейки памяти, в котором схемами контроля процессами и ОЗУ автоматически размещается информация, необходимая для осуществления контроля за целостностью и корректностью использования данных. Использование тега:

- Контроль за целостностью данных - одноразрядный тег, который использовался для контроля точности.

- Контроль доступа к командам/данным. (вся информация раскрашивается в 2 цвета - команды и данные)

- Контроль доступа к машинным типам данных. (в теге записывается код типа данных)

Ячейки памяти, расположенные не в основной памяти ЭВМ, а в других устройствах, называются регистрами. В процессе работы команды поступают на регистры в УУ, а данные — на регистры в АЛУ. АЛУ может обрабатывать данные только на своих регистрах, чтобы обработать данные, расположенные в основной памяти, их надо сначала считать на регистры в АЛУ.

Внешние устройства служат для обмена программами и данными между основной (оперативной) памятью и «внешним миром».

Аппарат прерываний – способность ЭВМ быстро и гибко реагировать на события, происходящие как внутри процессора и оперативной памяти, так и во внешних устройствах. Каждое такое событие порождает сигнал, приходящий на специальную электронную схему – контроллер прерываний. Прерывания делятся на:

- *Внутренние (синхронные)*, источником которых являются выполняемые команды программы, их нельзя закрыть и не реагировать на них.

- *Внешние (асинхронные)*, которые вызываются событиями в периферийных устройствах. Эти прерывания можно временно закрыть, если в данный момент процессор занят другой срочной работой.

Аппаратная реакция на прерывание заключается в сохранении информации о считающейся в данное время программе (процесса) и преклочение на выполнение другой программы (процедуры обработки прерывания, т.е. события, здесь включается режим блокировки прерываний). В некоторых архитектурах это называется переключением контекста. Этот механизм позволяет (при необходимости) продолжить (возобновить) выполнение прерванной программы с текущего места.

Программная реакция на прерывание производится процедурой-обработчиком прерывания и делится на два этапа. Сначала происходит минимальная программная реакция, она производится в режиме с закрытыми прерываниями от внешних устройств. Это опасный режим, так как процессор не обращает внимание на все события в периферийных устройствах. Затем происходит полная программная реакция уже в режиме с открытыми прерываниями.



Короткое прерывание – обработка не требует дополнительных ресурсов ЦП и времени.

Фатальное прерывание – после него продолжить выполнение программы невозможно.



1

2

3

4

5

osn 19. Системы программирования. Основные компоненты систем программирования, схема их функционирования. Общая схема работы компилятора. Основные методы, используемые при построении компиляторов.

- Системой программирования называется комплекс программных средств, предназначенных для поддержки программного продукта на протяжении всего жизненного цикла этого продукта.

- Этапы жизненного цикла программного продукта: разработка, сопровождение, эксплуатация.

- Этапы разработки программного продукта анализ требований, проектирование, написание текста программ ("кодирование"), трансляция, компоновка/интеграция (связывание частей программы в единую систему), верификация (процесс проверки на правильность), тестирование (обнаружение дефектов посредством сравнения с эталоном) и отладка (процесс поиска причин дефектов и их устранение), документирование, внедрение, тиражирование, сопровождение (этот этап является повторением всех предыдущих).

- Основные компоненты системы программирования:

1. **Транслятор** переводит программы на исходном языке программирования в некоторый целевой язык. В случае, когда транслятор является компилятором, целевой язык — язык ассемблера, машинный код или байт-код некоторый виртуальной машины.
2. **Интерпретатор** выполняет программы без необходимости предварительной компиляции в машинный код. Может содержать **Just-in-Time (JIT)** компилятор, который транслирует программу в машинный код во время выполнения для оптимизации часто используемых участков кода. Если интерпретатор выполняет не исходный текст, а некоторое промежуточное представление (называемое байт-кодом), то интерпретатор называется виртуальной машиной. В этом случае для получения байт кода необходим отдельный транслятор.
3. **Макрогенератор или макропроцессор** выполняет преобразование текста программы, выполняя замену вызовов макроопределений их определениями. Если макропроцессор входит в состав транслятора, его называют **Препроцессором**. В этом случае он выполняется непосредственно трансляцией кода в целевой язык.
4. **Редактор текстов** используется для написания и редактирования исходного текста программ на языке программирования.
5. **Редактор связей или компоновщик** используется для связывания между собой (по внешним данным) объектных модулей, порождаемых компилятором, а также файлов библиотек (которые являются наборами объектных модулей внутри одного файла), входящих в состав СП.
6. **Отладчик** используется для проверочных запусков программ и исправления ошибок. В нем обычно присутствуют такие возможности как интроспекция (получение типов данных) и анализ данных программы во время выполнения, остановка выполнения в определенной точке или при определенном условии, пошаговое выполнение программы и сопоставление машинного кода программы ее исходного кода при выполнении.
7. **Библиотеки стандартных программ** облегчают работу программиста, используются на этапе трансляции и исполнения.

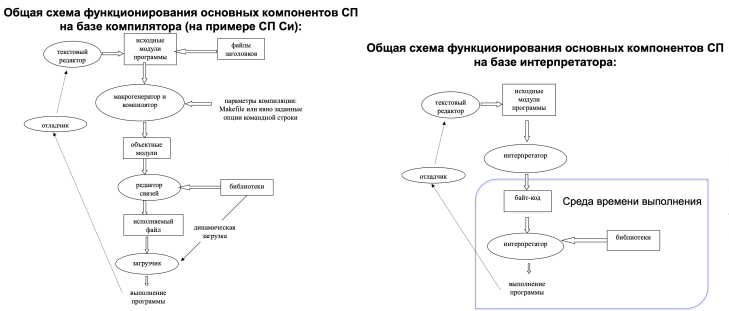
- **Дополнительные компоненты систем программирования:**

1. **Система контроля версий** для версионирования исходного текста ПП (git).
2. **Средства конфигурирования** помогают создавать различные конфигурации ПП в зависимости от конкретных параметров системного окружения.
3. **Система сборки** позволяет автоматизировать сборку ПО (make)
4. **Средства тестирования** помогают при составлении набора тестов, автоматического выполнения тестов.
5. **Профилировщик** используется для анализа поведения программы и поиска критических участков кода, на которые затрачивается наибольшее количество ресурсов (пример: анализ затрачиваемого на выполнение каждой функции времени, возможно в процентах от полного временем выполнения программы). Используется для оптимизации программ.
6. **Справочная система** содержит справочные материалы по языку программирования и компонентам СП.
7. **Инструменты для статического анализа кода** позволяют найти дефекты в программном коде без выполнения программы с помощью формальных методов.
8. **Средства навигации по коду** позволяют более эффективно ориентироваться в коде и поддерживать, например, переход от вызова функции к ее определению.
9. **Инструменты подготовки документации.** (Sphinx)
10. **Система управление разработкой.**

В другой терминологии интерпретаторы также называют трансляторами. В системе программирования должен обязательно присутствовать транслятор или интерпретатор. также могут присутствовать оба. В этом случае они либо взаимозаменяемы (Например, `tinu` с `compiler` может либо интерпретировать Си, либо компилировать), либо, если интерпретатор это виртуальная машина, должны использоваться одновременно (Например, `java: java+javavm`).

Схема функционирования компилятора и часто применяемые алгоритмы (методы):

1. **Лексический анализ.** Лексический анализатор читает поток символов исходного текста программы и группирует эти символы в значащие последовательности – **лексемы**. *Используется разбор с использованием регулярных грамматик для преобразования потока символов в поток лексем.*
2. **Синтаксический анализ.** Синтаксический анализатор формирует из последовательности лексем (токенов) промежуточное представление программы (синтаксическое дерево, AST, `dor24`). *Используются алгоритмы разбора грамматик, наиболее эффективные для данной грамматики, например, рекурсивный спуск, LR(1), LR(1) или, для отдельных частей грамматики, регулярные выражения.*
3. **Семантический анализ.** Семантический анализатор проверяет исходную программу на семантическую согласованность с определением языка (например, проверка типов). *Используются различные обходы графов (DFS, BFS) и их метки*
4. **Генерация промежуточного кода.** Перевод AST в некоторое промежуточное представление, на котором удобнее производить оптимизации. *Часто применяется SSA-форма (single static assignment), в которой каждой переменной можно присвоить значение лишь единожды. Для ее построения используется обход графа для генерации трехадресного кода и алгоритм преобразования генерации ф-функций для преобразования в SSA.*
5. **Машинно-независимая оптимизация.** Серия трансформаций промежуточного кода с целью увеличения скорости его работы на целевом процессоре с сохранением семантики работы программы. *Используются различные алгоритмы работы с графами, см. билеты dor25, dor26.*
6. **Машинно-зависимая оптимизация и генерация кода.** Трансляция промежуточного представления компилятора в машинный код целевого процессора с применением наиболее эффективных для целевой машины инструкций и генерация объектного файла. *Также используются различные алгоритмы работы с графами. Для выбора инструкций – сопоставления подграфа с образцом (алгоритм пытается найти фрагменты графа, которые некоторой машинной инструкции, например для  $(x << n) \vee (x >> (32 - n))$  может быть использован циклический сдвиг вправо) и использования знаний компилятора для выбора наиболее эффективной инструкции для данной инструкции промежуточного кода.*



1

2

3

4

5

osn 21. Базы данных. Основные понятия реляционной модели данных. Реляционная алгебра. Средства языка запросов SQL. Основные понятия реляционной модели данных:

- Понятие **типа данных** в реляционной модели данных полностью соответствует понятию типа данных в языках программирования, состоит из трех основных компонентов: определение множества значений данного типа; определение набора операций, применимых к значениям типа; определение способа внешнего представления значений типа (литералов).

- **Домен** — допустимое потенциальное, ограниченное подмножество значений данного типа.

- Для уточнения термина отношение выделяются понятия заголовка отношения, значения отношения и переменной отношения. Пусть дана совокупность типов данных  $T_1, T_2, \dots, T_n$ , называемых также доменами, не обязательно различных. Тогда  $n$ -арным **отношением**  $R$ , или отношением  $R$  степени  $n$  называют подмножество декартова произведения множеств  $T_1, T_2, \dots, T_n$ .

- **Тело отношения** – это множество кортежей вида  $\{ \langle A_1, T_1, v_1 \rangle, \langle A_2, T_2, v_2 \rangle, \dots, \langle A_n, T_n, v_n \rangle \}$ , где  $v_i \in T_i$ ,  $A_i$  – столбцы (атрибуты) отношения.

Алгебра Кодда – основные реляционные операции

- При выполнении операции **объединения** (*UNION*) двух отношений производится отношение, включающее все кортежи, входящие хотя бы в одно из отношений-операндов.

- Операция **пересечения** (*INTERSECT*) двух отношений производит отношение, включающее все кортежи, входящие в оба отношения-операнда.

- Отношение, являющееся **разностью** (*MINUS*) двух отношений, включает все кортежи, входящие в отношение-первый операнд, такие, что ни один из них не входит в отношение, являющееся вторым операндом.

- При выполнении **декартова произведения** (*TIMES*) двух отношений производится отношение, кортежи которого являются конкатенацией (сцеплением) кортежей первого и второго операндов.

- Результатом **ограничения** (*WHERE*) отношения по некоторому условию является отношение, включающее кортежи отношения-операнда, удовлетворяющие этому условию.

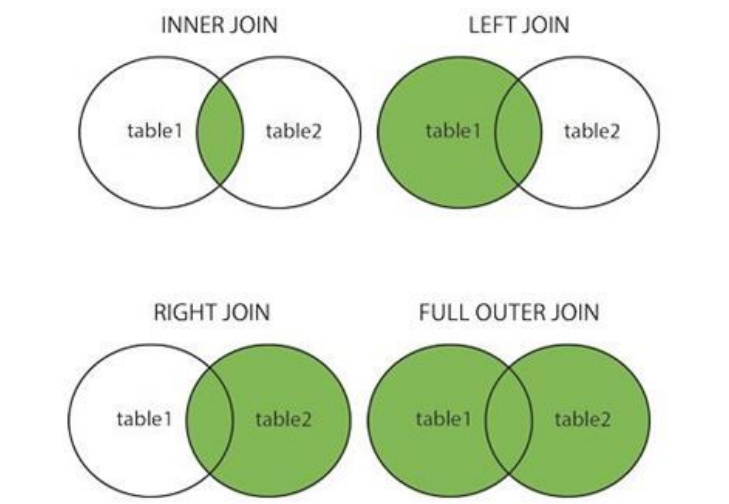
- При выполнении **проекции** (*PROJECT*) отношения на заданное подмножество множества его атрибутов производится отношение, кортежи которого производятся путем взятия соответствующих значений из кортежей отношения-операнда.

- При **соединении** (*JOIN*) двух отношений по некоторому условию образуется результирующее отношение, кортежи которого являются конкатенацией кортежей первого и второго отношений и удовлетворяют этому условию.

- У операции **реляционного деления** (*DIVIDE BY*) два операнда – бинарное и унарное отношения. Результирующее отношение состоит из унарных кортежей, включающих значения первого атрибута кортежей первого операнда таких, что множество значений второго атрибута (при фиксированном значении первого атрибута) включает множество значений второго операнда.

- Операция **переименования** (*RENAME*) производит отношение, тело которого совпадает с телом операнда, но имена атрибутов могут быть изменены.

- Операция **присваивания** ( $:=$ ) позволяет сохранить результат вычисления реляционного выражения в существующем отношении БД.



Алгебра Кодда – специальные реляционные операции  
Имеются важные частные случаи соединения – **эквисоединение** (*EQUIJOIN*) и **естественное соединение** (*NATURAL JOIN*).

- Операция соединения называется операцией **эквисоединения**, если условие соединения имеет вид  $(a = b)$ , где  $a$  и  $b$  – атрибуты разных операндов соединения.

- Пусть  $AB$  обозначает объединение заголовков отношений  $A$  и  $B$ . Тогда **естественное соединение**  $A$  и  $B$  – это спроецированный на  $AB$  результат эквисоединения  $A$  и  $B$  по условию  $A.c = B.c$ .

Язык SQL

**SQL** – универсальный компьютерный язык, применяемый для создания, модификации и управления данными в реляционных базах данных. SQL основывается на реляционной алгебре. Язык SQL представляет собой совокупность операторов, инструкций и вычисляемых функций. Операторы SQL делятся на:

1. **операторы определения данных** (Data Definition Language, DDL):
  - *CREATE* создает объект БД (саму базу, таблицу, представление, пользователя и т. д.);
  - *ALTER* изменяет объект;
  - *DROP* удаляет объект.
2. **операторы манипуляции данными** (Data Manipulation Language, DML):
  - *SELECT* считывает данные, удовлетворяющие условиям;
  - *INSERT* добавляет новые данные;
  - *UPDATE* изменяет существующие данные;
  - *DELETE* удаляет данные.
3. **операторы определения доступа к данным** (Data Control Language, DCL):
  - *GRANT* предоставляет пользователю (группе) разрешения на определенные операции с объектом;
  - *REVOKE* отзывает ранее выданные разрешения;
  - *DENY* задает запрет, имеющий приоритет над разрешением.
4. **операторы управления транзакциями** (Transaction Control Language, TCL):
  - *COMMIT* применяет транзакцию;
  - *ROLLBACK* откатывает все изменения, сделанные в контексте текущей транзакции;
  - *SAVEPOINT* делит транзакцию на более мелкие участки.

Пример: Выбрать среднюю зарплату продавцов, которые обслуживают покупателей их штата 'CA'.

```
SELECT employee.last_name, employee.salary FROM
employee JOIN job using (job_id)
JOIN customer ON employee_id = salesperson_id
WHERE customer.state = 'CA' AND
job.function = 'SALESPERSON';
```

[Кузнецов, *Основы современных БД*]



osp 22. Виды параллельной обработки данных, их особенности. Компьютеры с общей и распределенной памятью. Производительность вычислительных систем, методы оценки и измерения.

Параллельная обработка данных имеет две разновидности: конвейерная и параллельность.

- **Параллельная обработка.** Увеличение количества независимо работающих устройств. Если некое устройство выполняет одну операцию за единицу времени, то тысячу операций оно выполнит за тысячу единиц. Система из N устройств ту же работу выполнит за 1000/N единиц времени (в идеальном случае).

- **Конвейерная обработка.** Усложнение самого устройства, чтобы на разных этапах могли находиться разные данные. Идея заключается в выделении отдельных этапов выполнения общей операции, причем каждый этап, выполнив свою работу, передавал бы результат следующему, одновременно принимая новую порцию входных данных. Получаем выигрыш в скорости обработки за счет совмещения прежде разнесенных во времени операций. Существует некоторая задержка (время разгона), для того, чтобы заполнить все этапы конвейера; когда он заполнен, происходит ускорение обработки.

**Классификация многопроцессорных сетей по Флинну.**  
В контексте машины можно выделить два потока информации: **поток управления** (для передачи управляющих воздействий на конкретное устройство) и **поток данных** (циркулирующий между оперативной памятью и внешними устройствами). В связи с этим выделяют 4 основных класса: SISD (1 поток команд, 1 поток данных. “Традиционный” последовательный компьютер), SIMD (1 поток команд, много потоков данных, пример - векторные компьютеры), MISD (много п. ком., 1 п. данных), MIMD (много и потоков команд, и данных). Среди MIMD можно выделить системы с общей ОП и системы с распределенной памятью.

- **Компьютеры с общей памятью.**

В системе присутствует несколько равноправных процессоров, имеющих одинаковый доступ к единой памяти. Всё, кроме процессоров, в одном экземпляре: образ операционной системы, память, подсистема ввода-вывода и т.д. Все процессоры работают с единым адресным пространством. (+) относительная простота параллельного программирования; (–) сложность увеличения числа процессоров (роста производительности).

**UMA** – системы с однородным доступом к памяти (все процессоры имеют одинаковый доступ к памяти). SMP – есть общая шина, соединенная со всеми процессорами и с ОП.

**NUMA** (Non Uniform Memory Access) – память физически распределена, но логически общедоступна. Каждый вычислительный узел компьютера содержит процессор, локальную память, контроллер памяти и, быть может, некоторые устройства ввода/вывода. Контроллер памяти определяет, является ли запрос к памяти локальным или его необходимо передать удаленному узлу через коммутатор/шину. Проблема – синхронизация кэш.

**сeNUMA** (сache coherent NUMA). На аппаратном уровне решает проблему когерентности кэшей. Но остаются ограничения, связанные с централизацией – использованием системной шины, возникают ограничения, связанные с сс-архитектурой: есть системные потоки служебной информации, что ведет к дополнительным накладным расходам – загрузке общей шины служебной информацией

- **Компьютеры с распределенной памятью.**

Состоят из вычислительных узлов, каждый из которых является полноценным компьютером со своей памятью, ОС, устройствами ввода-вывода и т.п., взаимодействующих друг с другом через коммуникационную среду. (–) сложность параллельного программирования; (+) относительная простота увеличения числа процессоров (роста производительности).

**Основные понятия для распределённых систем**

- **Длина критического пути** – минимальное количество элементарных связей, которые нужно пройти для коммутации двух самых удаленных процессоров. **это такое коммутация процессоров**

- **Связность** – минимальное количество элементарных связей, которые нужно удалить, чтобы схема распалась на две несвязанные части.

- **Сложность** — общее количество необходимых элементарных связей.
- **Латентность и пропускная способность сети** – основные параметры коммуникационной сети кластеров.

**Латентность** — время начальной задержки при передаче сообщений.

**Пропускная способность сети** определяется скоростью передачи информации по каналам связи и измеряется объемом передаваемой информации в единицу времени. Время на передачу сообщения по комму-1  
национной сети вычисляется по следующей формуле:  $t_N = t_0 + \frac{N}{S}$  2  
где  $t_0$  – латентность,  $N$  – объем передаваемых данных,  $S$  – пропускная3  
способность сети. 4

Схема коммутации	Длина критического пути	Связность	Сложность
линейка	$p - 1$	1	$p - 1$
кольцо	$\lfloor \frac{p}{2} \rfloor$	2	$p$
звезда	2	1	$p - 1$
полносвязная топология	1	$p - 1$	$\frac{p(p - 1)}{2}$

$p$  – количество процессоров

**Методы оценки производительности.**

- **Пиковая производительность** – теоретический предел произво-1  
дительности для данного компьютера. Пиковая производительность2  
компьютера вычисляется как сумма пиковых производительностей3  
всех входящих в него вычислительных устройств (процессоров, уско-4  
рителей и т.д.). Даёт нижнюю оценку времени выполнения программы.5  
Производительность компьютера на любой реальной программе нико-6  
гда не только не превысит этого порога, но и не достигнет его точно. 7
- **Реальная производительность** – производительность данного8  
компьютера на конкретном приложении. Традиционно используются9  
два способа оценки производительности компьютера. Один из них опи-10  
сывается на число команд, выполняемых компьютером в единицу врем-11  
ени. Единица измерения – MIPS (Million Instructions Per Second). Втс12  
рой способ – число нецелостных операций, выполняемых компьюте-13  
ром в единицу времени – **Flops** (Floating point operations per second).

Популярные тесты:

- **LINPACK**: измерение производительности при обработке чисел с плавающей точкой. Задача: решение СЛАУ.

- **Graph500**: нагружает коммуникационную систему компьютера и не1  
зависит от количества исполняемых в секунду операций с числами с2  
плавающей точкой. Задача: поиск в ширину в большом ненаправлен-3  
ном графе.

- **NAS Parallel Benchmark**: набор различных задач для проверки4  
производительности.

osp 20. Основные принципы объектно-ориентированного программирования. Реализация этих принципов в языке C++.

**Основные механизмы (постулаты) ООП:**

1. **Инкапсуляция** – это *механизм*, который связывает данные с обрабатывающими их кодами и защищает и те, и другие от внешних воздействий и ошибочных действий. В объектно-ориентированном языке коды и данные могут быть связаны так, что вместе они создают автономный *черный ящик*. Внутри этого ящика содержатся все необходимые данные и коды. При связывании таким образом данных и кодов создается *объект*. Другими словами, объект представляет собой устройство, поддерживающее инкапсуляцию. Внутри объекта коды или данные или и те, и другие могут иметь атрибут *private*, что делает их закрытыми для внешнего мира, или *public*, что открывает эти элементы объекта. Закрытые коды и данные известны и доступны только из других частей того же объекта. Другими словами, к закрытым кодам и данным нельзя обратиться ни из какого фрагмента программы, существующего вне объекта. Если же код или данные объявлены с атрибутом *public*, то доступ к ним открыт из любых частей программы, несмотря на то, что эти элементы определены внутри объекта. Обычно открытые элементы объекта используются для обеспечения контролируемого интерфейса с закрытыми элементами того же объекта.

В C++ базовой единицей инкапсуляции является **класс**. Класс определяет содержание объекта. Класс описывает как данные, так и коды, предназначенные для операций над этими данными. C++ использует спецификацию класса при конструировании *объектов*. Объекты являются экземплярами класса. Т.е. класс в сущности представляет собой набор чертежей, по которым строится объект.

Код и данные, составляющие класс, называются *членами* класса. Конкретно, *члены-переменные*, называемые также переменными экземпляра, – это данные, определенные в классе. *Члены-функции*, или просто функции – это коды, предназначенные для операций над данными.

2. **Полиморфизм** обозначает средство, позволяющее посредством единого интерфейса получить доступ к целому классу действий. Простым примером полиморфизма может служить рулевое колесо автомобиля. Рулевое колесо (интерфейс) остается одним и тем же, независимо от того, какой тип рулевого механизма используется в данном автомобиле. Другими словами, рулевое колесо действует одинаково для любых автомобилей: с непосредственным приводом на колеса, с гидравлическим усилителем или с ременной передачей. Поворот рулевого колеса влево заставляет автомобиль двигаться влево независимо от типа рулевого механизма. Достоинство единого интерфейса, очевидно, заключается в том, что если вы умеете пользоваться рулевым колесом, вы можете ездить на любых автомобилях.

Рассмотрим стек (список, действующий по правилу “первым вошел, последним вышел”). Пусть вашей программе требуется три стека различных видов. Один стек используется для целых чисел, другой для чисел с плавающей точкой, а третий для одиночных символов. Алгоритм реализации всех трех стеков будет одинаков, несмотря на то, что данные, заносимые в разные стеки, различаются.

В общем случае концепция полиморфизма часто выражается фразой “один интерфейс, много методов”. Это означает возможность разработать обобщенный интерфейс для группы схожих действий.

Различают **статический** (реализуется на этапе компиляции с помощью перегрузки функций и операций), **динамический** (реализуется во время выполнения программы с помощью механизма виртуальных функций) и **параметрический** (реализуется на этапе компиляции с использованием механизма шаблонов) полиморфизм.

3. **Наследование** является процессом, который позволяет одному объекту приобретать свойства другого объекта. Важность наследования определяется тем, что оно поддерживает концепцию иерархической классификации. Большая часть наших знаний построена по иерархическому принципу. Например, антоновка является частью класса яблок, который, в свою очередь, есть часть класса фруктов; фрукты же входят в более широкий класс пищевых продуктов. Класс пищевые продукты обладает определенными качествами (свежесть, пищевая ценность и т. д.), которые, логично предположить, приложимы и к его подклассу фрукты. В дополнение к этим качествам класс фрукты обладает специфическими характеристиками (сочность, сладость и др.), которые выделяют его среди других пищевых продуктов. Класс яблоки определяет качества, характерные для яблок (растут на деревьях, не являются тропическими продуктами и т. д.). Класс антоновка, в свою очередь, наследует все качества всех предшествующих классов и определяет лишь те качества, которые выделяют антонову среди прочих яблок.

Если не пользоваться иерархией, то каждый объект должен был бы явно определять все свои характеристики. При использовании же наследования объект определяет лишь те качества, которые делают его уникальным в рамках его класса. Более общие качества он может наследовать от родительского класса. Таким образом, механизм наследования позволяет объекту быть специфическим экземпляром более общего класса.

**Примеры на C++:**

1. **Инкапсуляция.** Пример класса «коробка», инкапсулирующего данные и предоставляющего метод для вычисления объема.

```
class Box {
    int length;
    int width;
    int height;
public:
    int volume() const {
        return length * width * height;
    }
}
```

2. **Наследование.** Наследование свойств и поведения могут контролироваться с помощью квалификаторов доступа, задаваемых при наследовании: *public*, *protected*, *private*. В примере ниже класс C является наследником класса A.

```
class A {
public:
    virtual void f(int x) {
        cout << "A::f" << '\n';
    }
};
```

```
class C: public A {
public:
    void f(int x) {
        cout << "C::f" << '\n';
    }
};
```

3. **Полиморфизм.**

**Статический полиморфизм** реализуется с помощью перегрузки функций и операций. Под перегрузкой функций в C++ понимается описание в одной области видимости нескольких функций с одним и тем же именем.

```
void f(int x);
void f(double x);
```

**Динамический полиморфизм** реализуется с помощью механизма виртуальных методов. Механизм виртуальных методов заключается в том, что результат вызова виртуального метода с использованием указателя или ссылки зависит не от того, на основе какого типа создан указатель, а от типа объекта, на который он указывает. Тип данных (класс), содержащий хотя бы одну виртуальную функцию, называется **полиморфным типом (классом)**, а объект этого типа – **полиморфным объектом**. Во всех наследниках виртуальная функция остается таковой.

В примере ниже используются описанные выше классы A и C.

```
1 int main() {
2     A a1;
3     C c1;
4     C *pc = &c1;
5     pc->f(1); // C::f
6     A *pa = pc;
7     pa->f(1); // C::f
8     pc = (C*) &a1;
9     pc->f(1); // A::f
10    return 0;
11 }
```

**Чистая виртуальная функция** – функция вида:

*virtual* <тип возвращаемого значения> имя\_функции (формальные\_параметры) = 0;

Такая форма записи функции означает, что данная функция (точнее, метод класса) не имеет тела, описывающего ее алгоритм.

**Абстрактный класс** — это класс, содержащий хотя бы одну чистую виртуальную функцию.

**Параметрический полиморфизм** позволяет применить один и тот же алгоритм к разным типам данных. При этом тип является параметром тела алгоритма. При обращении к функции-шаблону после имени функции в угловых скобках указываются фактические параметры шаблона – имена реальных типов или значения объектов.

```
1 template <class T> T max(T &x, T &y) {
2     return x > y ? x : y;
3 }
```

[Шилдт, C++, Шаг за шагом, page 20-23]

osp 18. Операционные системы. Процессы, взаимодействие процессов, разделяемые ресурсы, синхронизация взаимодействующих процессов, взаимное исключение. Программирование взаимодействующих процессов с использованием средств ОС UNIX (сигналы, неименованные каналы, IPC).

**Операционная система** — комплекс программ, используемых для управления ресурсами компьютера и предоставления интерфейса пользователю. В понятие управление ресурсами входит *выделение* ресурсов для программ (например, памяти и процессорного времени), *защита* от доступа программ к ресурсам, которыми они не владеют, а также *абстрагирование* от оборудования, например, предоставление общего интерфейса для похожих типов устройств (общий файловый интерфейс для всех дисков) или реализация виртуальных ресурсов (увеличение эффективного объема памяти за счет файла подкачки).

**Физические ресурсы (устройства)** – компоненты аппаратуры компьютера, используемые на программных уровнях ВС или оказывающие влияние на функционирование всей ВС. Совокупность физических ресурсов составляет аппаратный уровень вычислительной системы.

**Логические, или виртуальные ресурсы (устройства) ВС** – устройство/ресурс, некоторые эксплуатационные характеристики которого (возможно все) реализованы программным образом.

**Состав ОС:**

- **ядро ОС** - резидентная часть ОС, реализующая некоторую базовую функциональность ОС и работающая в режиме супервизора;

- динамически подгружаемые драйверы физических и виртуальных устройств. под динамически подгружаемыми понимается то, что в зависимости от ситуации состав этих драйверов при установке и загрузке системы может меняться;

- интерфейсы системных вызовов.

**Типы ОС:**

– Пакетные ос - система, критерием эффективности которой является максимальная загрузка ЦП. Время работы процессора/время работы исполнения пользовательских программ 1. Пакет программ - совокупность программ которые системе необходимо обработать. Переключение процессов происходит по 1 из трех причин: заклинивание процесса, завершение процесса, обращение к внешнему устройству.

– ОС разделения времени - модель, представляющая собой развитие пакетных систем. Дополнительная характеристика - квант процессорного времени - некоторый фиксированный ос промежуток времени работы процессора. + причина по смене исполняемого процесса - исчерпание кванта времени.

– ОС реального времени - системы, ориентированные на обработку некоторого фиксированного набора событий, при возникновении любого из которых гарантируется обработка этого события за некоторый промежуток времени, не превосходящий определенного предельного значения.

– Сетевые ОС - ос, обеспечивающая функционирование и взаимодействие вычислительной системы в пределах сети.

– Распределенная система - система, функционирующая на многопроцессорном/многомашином комплексе, в котором на каждом из узлов функционирует отдельное ядро, а сама система обеспечивает реализацию распределенных возможностей ОС.

Под **процессом** понимается совокупность машинных команд и данных, обрабатываемая в вычислительной системе и обладающая правами на владение некоторым набором ресурсов ВС. **Процесс (полновесный)** - объект планирования и выполняется внутри защищённой области памяти. **Легковесные процессы** - могут активизироваться внутри полновесного процесса, могут быть объектами планирования, и при этом они могут функционировать внутри общей (т.е. незащищённой от других нитей) области памяти. Понятие процесса включает в себя следующие:используемый код, собственное адресное пространство, представляющее собой множество виртуальных адресов, которые может использовать процесс, ресурсы системы, которые назначены процессу ос, хотя бы одну выполняемую нить. **Системный вызов** - средство ос, предоставляемое пользователям (процессам), посредством которого процесс могут обращаться к ядру ос за выполнением тех или иных функций. **Процесс** - объект, порожденный системным вызовом может называться процесс.



fork.

Будем говорить, что процессы называются **параллельными**, если их выполнение хотя бы частично перекрывается по времени. Совместное использование ресурса ВС двумя и более параллельными процессами, когда каждый некоторое время владеет этим ресурсом, называется **разделением ресурса**. Ситуация, когда процессы конкурируют за разделяемый ресурс, называется **гонкой процессов**. **Критический ресурс** - разделяемый ресурс, который в каждый момент времени доступен только одному из взаимодействующих процессов.

**Пример.** Имеется разделяемый ресурс *in* и два процесса. В некоторый момент времени процесс A присвоил переменной *in* значение X. Затем в некоторый момент процесс B присвоил значение Y этой же переменной *in*. Далее оба процесса читают эту переменную, и в обоих случаях процессы прочтут значение Y . То есть символ, считанный процессом A, был потерян, а символ, считанный процессом B, был выведен дважды. Результат выполнения процессов здесь зависит от того, в какой момент осуществляется переключение процессов, и от того, какой конкретно процесс будет выбран следующим для выполнения.

**Взаимное исключение** - способ работы с разделяемым ресурсом, при котором когда один из процессов работает с разделяемым ресурсом, все остальные не могут иметь к нему доступ.

**Блокировка** - доступ к разделяемому ресурсу одного из взаимодействующих процессов не обеспечивается из-за активности более приоритетных.

**Тупик** - взаимоблокировка.

**Семафоры Дейкстры**

Имеется специальный тип данных — *семафор*. Переменные типа семафор могут принимать целочисленные значения. Определены атомарные операции: опустить семафор *down(S)* (или *P(S)*) и поднять семафор *up(S)* (или *V(S)*).

Операция *down(S)* проверяет значение семафора *S* и, если оно больше нуля, то уменьшает его на 1. Если же это не так, процесс блокируется, причем связанная с заблокированным процессом операция *down* считается незавершённой.

Операция *up(S)* увеличивает значение семафора на 1. При этом если в системе присутствуют процессы, заблокированные ранее при выполнении *down* на этом семафоре, то один из них разблокируется и завершает выполнение операции *down*, т.е. вновь уменьшает значение семафора. Выбор процесса для разблокирования никак не оговаривается. Используется для предотвращения тупика.

**Монитор** - это языковая конструкция с централизованным управлением (в отличие от семафоров, которые не обладают централизацией).

1. Структуры данных монитора доступны только через обращение к процедурам или функциям этого монитора (т.е. монитор представляет собой некоторый аналог объекта в объектно-ориентированных языках и реализует инкапсуляцию данных);
2. процесс занимает (или входит в) монитор, если он вызывает одну из процедур или функций монитора;
3. В каждый момент времени внутри монитора может находиться не более одного процесса.

**Механизм передачи сообщений** основан на двух функциональных примитивах: *send* и *receive*. Их можно разделить по трем характеристикам: модель синхронизации (операции отправки/приема сообщений могут быть блокирующими и неблокирующими), адресация (прямая (конкретный адрес) или косвенная (сообщение бросается в общий пул)) и формат сообщения.

**Сигналы** — средство оказания воздействия одним процессом на другой процесс (одним из них может быть ОС). Используются непосредственные имена процессов. Асинхронное взаимодействие (момент прихода сигнала заранее неизвестен). Действия при получении: обработка по умолчанию(процесс завершается с кодом сигнала), специальная обработка(вызывается спец ф-я), игнорирование. Порядок реагирования не определен. Чтобы установить реакцию процесса на приходящий сигнал, используется системный вызов *signal()*.

**Неименованный канал** (англ. pipe) - это объект, позволяющий реализовать односторонний канал между двумя процессами. Создается вызовом *pipe()*, который возвращает два файловых дескриптора, один на чтение, другой на запись. Один процесс пишет в файловый дескриптор на запись, другой читает из файлового дескриптора на чтение. При этом реального файла в файловой системе нет.

Предельный размер канала декларируется параметрами настройки ОС. Для создания – системный вызов *pipe()*. К неименованному каналу невозможен доступ по имени, существует в системе, пока существуют процессы, его использующие. Предназначен для синхронизации и организации взаимодействия родственных процессов.

**IPC** (Inter-Process Communication) предоставляет взаимодействующим процессам общие (разделяемые) ресурсы. Например, SytemV IPC предоставляет следующие типы разделяемых ресурсов:

- **Очередь сообщений** - это разделяемый ресурс, позволяющий организовывать очереди сообщений: один процесс может в эту очередь положить сообщение, а другой процесс - прочитать его.

- **Массив семафоров** - ресурс, представляющий собой массив из N элементов, где N задается при создании данного ресурса, и каждый из элементов является семафором IPC.

- **Общая (разделяемая) память** представляется процессу как указатель на область памяти, которая является общей для двух и более процессов.



осп 25. Линейные обыкновенные дифференциальные уравнения и системы. Фундаментальная система решений. Определитель Вронского.

**Линейный дифференциальным оператор** *n*-го порядка называется оператор **ℒ**, **линейным дифференциальным уравнением** *n*-го порядка называется *f*(*t*):

*ℒy* = *f*(*t*) = *a*0(*t*)*y*<sup>(*n*)</sup>(*t*) + *a*1(*t*)*y*<sup>(*n*−1)</sup>(*t*) + ⋯ + *a**n*−1(*t*)*y*<sup>(1)</sup>(*t*) + *a**n*(*t*)*y*(*t*),

где *ℒy*(*t*) ∈ *C*[*a*,*b*], *f*(*t*) – комплекснозначная функция, *a**k*(*t*) ∈ *C*[*a*,*b*], *a**k*(*t*) ∈ *R* *a*0(*t*) ≠ 0, *t* ∈ [*a*,*b*], *y*(*t*) ∈ *C*<sup>(*n*)</sup>[*a*,*b*] (*n* раз диф-на на отрезке [*a*,*b*]), Если *f*(*t*) = 0 на [*a*,*b*], то уравнение называется **однородным**, иначе **неоднородным**.

**Теорема 1.**: Если функции *y**k*(*t*), *k* = 1..*m* являются решениями уравнений *ℒy**k* = *f**k*(*t*), то функция *y*(*t*) = ∑<sub>*k*=1</sub><sup>*m*</sup> *c**k**y**k*(*t*), где *c**k* – комплексные постоянные, – является решением уравнения *ℒy* = *f*(*t*), где

*f*(*t*) = ∑<sub>*k*=1</sub><sup>*m*</sup> *c**k**f**k*(*t*).

▲ *ℒy* = *ℒ* ∑<sub>*k*=1</sub><sup>*m*</sup> *c**k**y**k*(*t*) = ∑<sub>*k*=1</sub><sup>*m*</sup> *c**k**ℒy**k*(*t*) = ∑<sub>*k*=1</sub><sup>*m*</sup> *c**k**f**k*(*t*) = *f*(*t*), *t* ∈ [*a*,*b*] ■

**Следствие**: Линейная комбинация решений однородного уравнения является решением однородного уравнения. Разность двух решений неоднородного уравнения с одинаковой правой частью есть решение однородного уравнения

**Теорема 2** Решение задачи Коши *ℒy* = *f*(*t*), *y*<sup>(*k*)</sup>(*t*0) = *y*0*k*, *k* = 0, *n* − 1 представимо в виде *y*(*t*) = *v*(*t*) + *w*(*t*), где функция *v*(*t*) является решением задачи Коши для *неоднородного* уравнения *ℒv* = *f*(*t*) с нулевыми начальными условиями *v*<sup>(*k*)</sup>(*t*0) = 0, *k* = 0, 0, *n* − 1, а функция *w*(*t*) является решением задачи Коши для *однородного* уравнения *ℒw* = 0 с ненулевыми начальными условиями *w*<sup>(*k*)</sup>(*t*0) = *y*0*k*, *k* = 0, *n* − 1.

▲ Сумма *y*(*t*) = *v*(*t*) + *w*(*t*) удовлетворяет неоднородному ур-ю в силу теоремы 1. Для начальных условий имеем равенства *y*<sup>(*k*)</sup>(*t*0) = *v*<sup>(*k*)</sup>(*t*0) + *w*<sup>(*k*)</sup>(*t*0) = 0 + *y*0*k* = *y*0*k*, *k* = 1..*n* − 1 ■

Скалярные функции *ϕ*1(*t*), ..., *ϕ**m*(*t*) называются **линейно зависимыми** на отрезке [*a*,*b*], если найдутся такие комплексные константы

*c**k* ∈ *C*, *k* = 1..*m*, ∑<sub>*k*=1</sub><sup>*m*</sup> |*c**k*| > 0, что справедливо равенство ∑<sub>*k*=0</sub><sup>*m*</sup> *c**k**ϕ**k*(*t*) =

0, ∀*t* ∈ [*a*,*b*]. Если равенство выполнено только для *c**k* = 0, *k* = 1..*n*, то функции **линейно независимы**.

**Определителем Вронского** (вронскианом) системы функций *ϕ*1(*t*), ..., *ϕ**m*(*t*), где *ϕ**i*(*t*) ∈ *C*<sup>(*m*−1)</sup>[*a*,*b*], называется зависящий от переменной *t* ∈ [*a*,*b*] определитель

W
[

ϕ

1


,
…
,

ϕ

m


]
(
t
)
=


ϕ

1


(
t
)


ϕ

2


(
t
)


⋯


ϕ

m


(
t
)


ϕ

1


′
(
t
)


ϕ

2


′
(
t
)


⋯


ϕ

m


′
(
t
)


⋮


⋮


⋮


⋮


ϕ

1


(
m
−
1
)
(
t
)


ϕ

2


(
m
−
1
)
(
t
)


⋯


ϕ

m


(
m
−
1
)
(
t
)


{\displaystyle W[\varphi \_{1},\ldots ,\varphi \_{m}](t)={\begin{vmatrix}\varphi \_{1}(t)&\varphi \_{2}(t)&\cdots &\varphi \_{m}(t)\\\varphi \_{1}'(t)&\varphi \_{2}'(t)&\cdots &\varphi \_{m}'(t)\\\vdots &\vdots &\ddots &\vdots \\\varphi \_{1}^{(m-1)}(t)&\varphi \_{2}^{(m-1)}(t)&\cdots &\varphi \_{m}^{(m-1)}(t)\end{vmatrix}}

**Теорема 3**: если система скалярных функций *ϕ*1(*t*), ..., *ϕ**m*(*t*), где *ϕ**i*(*t*) ∈ *C*<sup>(*m*−1)</sup>[*a*,*b*], является линейно зависимой на отрезке [*a*,*b*], то определитель Вронского этой системы тождественно равен нулю на этом отрезке: *W*[*ϕ*1, ..., *ϕ**m*](*t*) ≡ 0, ∀*t* ∈ [*a*,*b*].

▲ Так как функции *ϕ**k*(*t*) линейно зависимы на [*a*,*b*], то существует нетривиальный набор констант *c*1, ..., *c**m*, для которого на отрезке [*a*,*b*] справедливо равенство выше. В этом равенстве допустимо почленное дифференцирование до порядка *m* − 1 включительно:

*c*1*ϕ*1<sup>(*k*)</sup>(*t*) + ⋯ + *c**m**ϕ**m*<sup>(*k*)</sup>(*t*) = 0, *k* = 0, *m* − 1, *t* ∈ [*a*,*b*].

Отсюда следует, что вектор-столбцы определителя Вронского линейно зависимы для всех *t* ∈ [*a*,*b*]. Следовательно, этот определитель равен нулю для всех *t* ∈ [*a*,*b*]. ■

**Замечание**. Из ЛНЗ не следует, что *W* ≠ 0, контрпример: *ϕ*1(*t*) = *t*<sup>2</sup>, *ϕ*2(*t*) = {−*t*<sup>2</sup>, *t* < 0; *t*<sup>2</sup>, *t* ≥ 0}, *W* ≡ 0, но на [−1, 1] функции ЛНЗ.

**Теорема 4**: Для решений *y*1(*t*), ..., *y**n*(*t*) линейного однородного уравнения на отрезке [*a*,*b*] справедлива следующая **альтернатива**: либо *W*[*y*1, ..., *y**n*](*t*) = 0 на [*a*,*b*] и функции *y*1(*t*), ..., *y**n*(*t*) линейно зависимы на этом отрезке;

либо *W*[*y*1, ..., *y**n*](*t*) ≠ 0, ∀*t* ∈ [*a*,*b*] и функции *y*1(*t*), ..., *y**n*(*t*) линейно независимы на [*a*,*b*].

**Фундаментальной системой решений** линейного однородного дифференциального уравнения *n*-го порядка на отрезке [*a*,*b*] называется система из *n* линейно независимых на данном отрезке решений этого уравнения.

**Общим решением** линейного однородного (неоднородного) дифференциального уравнения *n*-го порядка называется зависящее от *n* произвольных постоянных решение этого уравнения такое, что любое другое решение уравнения может быть получено из него в результате выбора некоторых значений этих постоянных.

**Теорема 5**: У любого линейного однородного уравнения *ℒy* = 0 существует фундаментальная система решений на [*a*,*b*].

▲ Рассмотрим постоянную матрицу *B* с элементами *b**i**j*, *i*, *j* = 1, 2, ..., *n* такую, что *detB* ≠ 0. Обозначим через *y**j*(*t*) решения задачи Коши для уравнения *ℒy* = 0 с начальными условиями:

*y**j*(*t*0) = *b*1*j*, *y*<sup>(1)</sup>(*t*0) = *b*2*j*, ..., *y*<sup>(*n*−1)</sup>(*t*0) = *b**n**j*, *j* = 1, 2, ..., *n*.

По теореме существования и единственности решения задачи Коши для линейного дифференциального уравнения *n*-го порядка функции *y**j*(*t*) существуют и определены однозначно. Составленный из них определитель Вронского *W*[*y*1, ..., *y**n*](*t*), в силу начальных условий, таков, что *W*[*y*1, ..., *y**n*](*t*0) = *detB* ≠ 0. Следовательно, по предыдущей теореме он не равен нулю ни в одной точке отрезка [*a*,*b*]. Значит, они образуют фундаментальную систему решений уравнения *ℒy* = 0. ■

**Теорема 6**: Пусть *y*1(*t*), *y*2(*t*), ..., *y**n*(*t*) — фундаментальная система решений линейного однородного уравнения уравнения *ℒy* = 0 на отрезке [*a*,*b*]. Тогда общее решение этого уравнения на рассматриваемом отрезке имеет вид:

*y*00(*t*) = *c*1*y*1(*t*) + *c*2*y*2(*t*) + ⋯ + *c**n**y**n*(*t*), ∀*c**j* ∈ *C*. (1)

▲ Так как линейная комбинация решений однородного уравнения *ℒy* = 0 является решением этого уравнения, то при любых значениях постоянных *c**k* функция *y*00(*t*), определяемая формулой (1), является решением линейного однородного дифференциального уравнения *ℒy* = 0. Покажем теперь, что любое решение уравнения *ℒy* = 0 может быть получено из (1) в результате выбора значений постоянных *c**k*. Пусть *ȳ*(*t*) – некоторое решение уравнения *ℒy* = 0. Рассмотрим систему алгебраических уравнений относительно неизвестных *c**k*:

{


c

1


y

1


(

t

0


)
+

c

2


y

2


(

t

0


)
+
⋯
+

c

n


y

n


(

t

0


)
=
ȳ
(

t

0


)


c

1


ȳ

1


′
(

t

0


)
+

c

2


ȳ

2


′
(

t

0


)
+
⋯
+

c

n


ȳ

n


′
(

t

0


)
=
ȳ
′
(

t

0


)


⋮


⋮


⋮


c

1


ȳ

1


(

n
−
1


)
(

t

0


)
+

c

2


ȳ

2


(

n
−
1


)
(

t

0


)
+
⋯
+

c

n


ȳ

n


(

n
−
1


)
(

t

0


)
=
ȳ
′
(

n
−
1


)
(

t

0


)


{\displaystyle {\begin{cases}c\_{1}y\_{1}(t\_{0})+c\_{2}y\_{2}(t\_{0})+\cdots +c\_{n}y\_{n}(t\_{0})={\bar {y}}(t\_{0})\\c\_{1}{\bar {y}}\_{1}'(t\_{0})+c\_{2}{\bar {y}}\_{2}'(t\_{0})+\cdots +c\_{n}{\bar {y}}\_{n}'(t\_{0})={\bar {y}}'(t\_{0})\\\cdots \\\c\_{1}{\bar {y}}\_{1}^{(n-1)}(t\_{0})+c\_{2}{\bar {y}}\_{2}^{(n-1)}(t\_{0})+\cdots +c\_{n}{\bar {y}}\_{n}^{(n-1)}(t\_{0})={\bar {y}}^{(n-1)}(t\_{0})\end{cases}}

 (2)

где *t*0 – некоторая точка отрезка [*a*,*b*]. Определитель этой системы равен определителю Вронского в точке *t*0 и не равен 0, так как решения *y*1(*t*), *y*2(*t*), ..., *y**n*(*t*) линейно независимы. Следовательно, система (2) имеет единственное решение *c*1, *c*2, ..., *c**n*.

Рассмотрим функцию *ȳ*(*t*) = ∑<sub>*k*=1</sub><sup>*n*</sup> *c**k**y**k*(*t*).

Эта функция является решением уравнения *ℒy* = 0. Так как постоянные *c*1, *c*2, ..., *c**n* представляют собой решение системы (2), то функция *ȳ*(*t*) такова, что *ȳ*<sup>(*k*)</sup>(*t*0) = *ȳ*<sup>(*k*)</sup>(*t*0), *k* = 0, 1, ..., *n* − 1.

Следовательно, функции *ȳ*(*t*) и *ȳ*(*t*) являются решениями уравнения *ℒy* = 0 и удовлетворяют одним и тем же начальным условиям в точке *t*0. По теореме о существовании и единственности решения задачи Коши эти функции должны совпадать: *ȳ*(*t*) = *ȳ*(*t*) = ∑<sub>*k*=1</sub><sup>*n*</sup> *c**k**y**k*(*t*) ■

**Теорема 7**: Пусть *y*1(*t*), *y*2(*t*), ..., *y**n*(*t*) — фундаментальная система решений линейного однородного уравнения *ℒy* = 0 на отрезке [*a*,*b*], *y**H*(*t*) — некоторое (частное) решение неоднородного уравнения *ℒy* = *f*(*t*). Тогда общее решение линейного неоднородного уравнения *ℒy* = *f*(*t*) на рассматриваемом отрезке имеет вид:

*y*0Н(*t*) = *y**H*(*t*) + *y*00(*t*) = *y**H*(*t*) + *c*1*y*1(*t*) + *c*2*y*2(*t*) + ⋯ + *c**n**y**n*(*t*), (3) где *c*1, *c*2, ..., *c**n* – произвольные комплексные постоянные.

▲ Для любого набора констант *c**j* ∈ *C* формула (3) определяет решение линейного неоднородного уравнения *ℒy* = *f*(*t*) в силу линейности уравнения. Согласно определению общего решения осталось показать, что выбором констант в (3) можно получить любое наперед заданное решение *ℒy* = *f*(*t*), то есть для любого решения *ȳ*(*t*) неоднородного уравнения *ℒy* = *f*(*t*) найдутся константы *c*1, *c*2, ..., *c**n* такие, что на отрезке [*a*,*b*] будет выполнено равенство

*ȳ*(*t*) = *y**H*(*t*) + *c*1*y*1(*t*) + *c*2*y*2(*t*) + ⋯ + *c**n**y**n*(*t*). (4)

Пусть *ȳ*(*t*) – решение неоднородного уравнения *ℒy* = *f*(*t*). Разность *y*(*t*) = *ȳ*(*t*) − *y**H*(*t*) двух решений линейного неоднородного уравнения *ℒy* = *f*(*t*) является решением однородного уравнения *ℒy* = 0. По теореме об общем решении линейного однородного уравнения найдутся комплексные константы *c**j* такие, что на рассматриваемом отрезке выполнено равенство *ȳ*(*t*) = *c*1*y*1(*t*) + *c*2*y*2(*t*) + ⋯ + *c**n**y**n*(*t*), а вместе с ним и искомое равенство (4). ■

[А. М. Денисов, *Обыкновенные дифференциальные уравнения, часть I*, page 65-73]

осп 27. Функции алгебры логики. Реализация их формулами. Совершенная дизъюнктивная нормальная форма.

Пусть *E*2 = 0,1 - основное множество. Тогда *E*2<sup>*n*</sup> = {(*a*1, *a*2, ..., *a**n*)} | ∀*i*, *a**i* ∈ *E*2}. Тогда всюду определенной булевой функцией назовем отображение *f**n*(*x*1, *x*2, ..., *x**n*): *E*2<sup>*n*</sup> → *E*2. Такую функцию можно задать таблицно, а можно как суперпозицию других, более простых функций. Например, для *n*=1:

x


|


0


1


x


|



x
¯



|


0


1


0


1


0


1


0


1




{\displaystyle {\begin{array}{c|cc}x&0&1&x&{\bar {x}}\\ \hline 0&0&1&0&1\\ 1&0&1&0&0\end{array}}}

При этом функция 0 называется константным нулем, функция 1 - константной единицей, функция *x* - тождественной, а функция *x*¯ - отрицанием *x*.

Для *n* = 2:

x


y


|


f

1


f

2


f

3


f

4


f

5


f

6


f

7




|


x


y


|


0


0


0


0


0


1


1


1


1


1


0


1


0


1


0


1


0


1


1


1


1


1


0


1


0


1


0


1


0


0




{\displaystyle {\begin{array}{c|cccccccc}x&y&f\_{1}&f\_{2}&f\_{3}&f\_{4}&f\_{5}&f\_{6}&f\_{7}\\\hline x&y&0&0&0&0&0&1&1&1&0&1&0&1&0&1&0&1&1&1&1&1&0&1&0&1&0&0\end{array}}}

При этом: *f*1 - дизъюнкция *f*1 = *x* ∨ *y*

*f*2 - конъюнкция *f*2 = *x* ∧ *y*

*f*3 - сложение по модулю два *f*3 = *x* ⊕ *y*

*f*4 - импликация *f*4 = *x* → *y*

*f*5 - эквивалентность *f*5 = *x* ≡ *y*

*f*6 - штрих Шеффера *f*6 = *x* | *y*

*f*7 - стрелка Пирса *f*7 = *x* ↓ *y*

**Лемма (о числе слов)**: В алфавите *A* = {*a*1, *a*2, ..., *a**r*} из *r* букв можно построить ровно *r*<sup>*m*</sup> различных слов длины *m*.

▲ Проведем индукцию по *m*. Для *m* = 1 утверждение очевидно. Пусть утверждение леммы верно для *m* − 1, то есть существует ровно *r*<sup>(*m*−1)</sup> различных слов длины *m* − 1. Для каждого такого слова длины *m* − 1 существует ровно *r* возможностей добавить одну букву в конец. Так как всего слов длины *m* − 1 − *r*<sup>(*m*−1)</sup>, то различных слов длины *m* получится *r*\**r*<sup>(*m*−1)</sup> = *r*<sup>*m*</sup>. ■

● таблицу некоторой функции алгебры логики от *n* переменных:

x

1


x

2


⋯


x

n




f


|


0


0


⋯


0


0


⋯


0


0


1


0


2


⋯


⋯


⋯


⋯


⋯


⋯


⋯


⋯


1


1


⋯


1


0


2


n
−
1




{\displaystyle {\begin{array}{cccc|c}x\_{1}&x\_{2}&\cdots &x\_{n}&f\\ \hline 0&0&\cdots &0&a\_{1}\\ 0&0&\cdots &1&a\_{2}\\ \cdots &\cdots &\cdots &\cdots &\cdots \\ 1&1&\cdots &1&a\_{2n-1}\end{array}}}

Для ее задания необходимо и достаточно определить ее значения на 2<sup>*n*</sup> наборах. Так, получим, что всего различных функций от *n* переменных столько, сколько существует различных наборов из нулей и единиц длины 2<sup>*n*</sup>, то есть 2<sup>2<sup>*n*</sup></sup>.

Переменная *x**i* называется **существенной** переменной функци алгебры логики *f**n*(*x*1, *x*2, ..., *x**n*), если существуют такие (*a*1, ..., *a**n*−1, *a**i*+1, ..., *a**n*), что *f**n*(*a*1, ..., *a**n*−1, *a**i*, ..., *a**n*) ≠ *f**n*(*a*1, ..., *a**i*−1, *a**i*+1, ..., *a**n*) Такие наборы, отличающиеся лишь одной переменной *x**i*, называются **соседними** по *x**i*. В противном случае переменная *x**i* называется **фиктивной**.

Если *x**i* - фиктивная переменная функции *f**i*, то функция *f* однозначно определяется некоторой функцией *g**n*(*x*1, ..., *x**i*−1, *x**i*+1, ..., *x**n*). Таблицу любой функции можно расширить путем введения новых фиктивных переменых. Две функции алгебры логики называются равными, если одну из них можно получить путем добавления и изъятия любого числа фиктивных переменых. Пусть имеется некоторое множество функций: *A* = {*f*1(…), *f*2(…), ..., *f**n*(…)} Введем понятие **формулы** над *A*:

- Любая функция из *A* называется формулой над *A*.
- Если *f*(*x*1, *x*2, ..., *x**n*) ∈ *A* и для любого *i* *H**i* - либо переменная, либо формула над *A*, то выражение вида ((*H*1, *H*2, ..., *H**n*) - формула над *A*.
- Только те объекты называются формулами над *A*, которые можно построить с помощью пунктов 1 и 2.

Основные эквивалентности:

- Коммутативность:

*x* ∨ *y* = *y* ∨ *x*

*y**x* = *x**y*

*x* + *y* = *y* + *x*

*x* ≡ *y* = *y* ≡ *x*

- Ассоциативность:

(*x* ∨ *y*) ∨ *z* = *x* ∨ (*y* ∨ *z*) = *x* ∨ *y* ∨ *z*

*x**y**z* = (*x**y*)*z* = *x*(*y**z*)

*x* + *y* + *z* = (*x* + *y*) + *z* = *x* + (*y* + *z*)

- Дистрибутивность

(*x* + *y*) ∧ *z* = (*x* ∧ *z*) + (*y* ∧ *z*)

(*x* ∨ *y*) ∧ *z* = (*x* ∧ *z*) ∨ (*y* ∧ *z*)

(*x* ∧ *y*) ∨ *z* = (*x* ∨ *z*) ∧ (*y* ∨ *z*)

- Закон снятия двойного отрицания

*x*¯ ¯ = *x*

</



**осп 32. Численное решение задачи Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений. Примеры методов Рунге-Кутта.**  
Рассматривается задача Коши для системы ОДУ:

$$\begin{cases} \frac{du}{dt} = f(t,u(t)), & t > 0, \\ u(0) = u_0, \end{cases} \qquad (1)$$

где  $u(t) = (u_1(t), \dots, u_m(t))^T$ ,  $f(t,u(t)) = (f_1(t,u(t)), \dots, f_m(t,u(t))^T$ . Обозначим  $|u(t)| = \sqrt{u_1^2(t) + u_2^2(t) + \dots + u_m^2(t)}$ .
**Теорема:** Пусть  $f(t,u(t))$  непрерывна в параллелепипеде  $R = \{|t| \leqslant a, |u(t) - u(0)| \leqslant b, a, b \in \mathbb{R}\}$  и уд-ет в  $R$  условию Липшица по второму аргументу, т.е.  $|f(t,u) - f(t,v)| \leqslant L|u - v|$ , для всех  $(t,u), (t,v) \in R \implies \exists!$  решение  $u(t)$  задачи (1), определенное и непрерывное на некотором отрезке.

В приведенных ниже примерах для простоты изложения предполагается, что система (1) состоит всего из одного уравнения.

**Нахождение численного решения**

Для нахождения численного решения вводится сетка по времени с постоянным шагом  $\tau > 0$ , т.е. множество точек  $\omega_\tau = \{t_n = n\tau, \; n \in \mathbb{Z}_+\}$ , и обозначим  $u_n = u(t_n)$ ,  $f_n = f(t_n, u_n)$ . Точное решение задачи (1) будем обозначать буквой  $u$ , а **приближенное решение** (сеточная ф-ия) — буквой  $y$ :  $y_n = y_n(t_n)$ .

**про численное решение**

**Двухэтапный метод Рунге-Кутта**

Общий вид двухэтапного метода Рунге-Кутта для уравнения (1):

$$\begin{cases} \frac{y_{n+1} - y_n}{\tau} = \sigma_1 K_1 + \sigma_2 K_2, & n \in \mathbb{Z}_+ \\ y_0 = u_0, \\ K_1 = f(t_n, y_n), & K_2 = f(t_n + a_2\tau, \; y_n + b_{21}\tau f(t_n, y_n)), \end{cases} \qquad (2)$$

где  $\sigma_1, \sigma_2, a_2, b_{21} \in \mathbb{R}$  — некоторые числа, от выбора которых зависят как погрешность аппроксимации, так и точность численного решения. Подставим значения  $K_1$  и  $K_2$  в первое уравнение системы (2):

$$\frac{y_{n+1} - y_n}{\tau} = \sigma_1 f(t_n, y_n) + \sigma_2 f(t_n + a_2\tau, y_n + b_{21}\tau f(t_n, y_n)).$$

Рассмотрим **погрешность аппроксимации** разностной схемы (2) на решении задачи (1):

$$\psi_n = -\frac{u_{n+1} - u_n}{\tau} + \sigma_1 f(t_n, u_n) + \sigma_2 f(t_n + a_2\tau, u_n + b_{21}\tau f(t_n, u_n)). \qquad (3)$$

**Утв.:** Погрешность аппроксимации этого метода имеет второй порядок малости по  $\tau$ :  $\psi_n = O(\tau^2)$  при  $\sigma_2 = \sigma, \sigma_1 = 1 - \sigma, a_2 = b_{21} = \sigma/2$ .

▲ Разложим u\_{n+1} в ряд Тейлора в окрестности точки t\_n

▲ Разложим f(t\_n + a\_2\tau, u\_n + b\_{21}\tau f\_n) в окрестности точки (t\_n, u\_n):

$$f(t_n + a_2\tau, u_n + b_{21}\tau f(t_n, u_n)) = f(t_n, u_n) + a_2\tau \frac{\partial f_n}{\partial t} + b_{21}\tau f_n \frac{\partial f_n}{\partial u} + O(\tau^2)$$

▲ Причем u'' = \frac{\partial f}{\partial t} + \frac{\partial f\_n}{\partial u} f\_n. Тогда погрешность аппроксимации принимает вид:

$$\psi_n = -u_n'' + (\sigma_1 + \sigma_2)f(t_n, u_n) + \tau(a_2\sigma_2 - 0.5)\frac{\partial f_n}{\partial t} + (b_{21}\sigma_2 - 0.5)f_n \frac{\partial f_n}{\partial u} + O(\tau^2).$$

\*Чтобы получить оценку погрешности со вторым порядком по \tau, необходимо избавиться от слагаемых, содержащих \tau в первой степени. Для этого полагаем:

$$\sigma_1 + \sigma_2 = 1, \sigma_2 a_2 = \sigma 2b_{21} = 0.5$$

Тогда \psi\_n = O(\tau^2).

■

**Погрешность решения** разностной схемы (2):  $z_n = y_n - u_n, n \in \mathbb{Z}$ .
**Утв.:** Общий двухэтапный метод Рунге-Кутта при выполнении соответствующих условий имеет квадратичную точность по  $\tau$ , т.е. при достаточно малых  $\tau$ :  $|z_{n+1}| = O(\tau^2)$ , совпадающую с оценкой погрешности аппроксимации на решении исходного уравнения (1)
Частные случаи общего двухэтапного метода Рунге-Кутта:

1. При  $\sigma = 1, \quad a = a_2 = 0.5, \quad b = b_{21} = 0.5$  мы получим схему Рунге-Кутта «предиктор-корректор»:  $y_{n+1} = y_n + \tau f(t_{n+\frac{1}{2}}, y_n + 0.5\tau f(t_n, y_n))$ . Погрешность этой схемы равна  $O(\tau^2)$ .

2. Если положить  $\sigma = 0.5, \quad a = 1, \quad b = 1$ , то мы получим симметричную разностную схему:

$$\frac{y_{n+1} - y_n}{\tau} = 0.5 (f(t_n, y_n) + f(t_n + \tau, y_n + \tau f_n)), \; n \in \mathbb{Z}_+, y_0 = u_0.$$

Эта разностная схема является очень эффективной, имеет второй порядок точности по  $\tau$  и часто используется на практике.

**Общий  $m$ -этапный метод Рунге-Кутта**

Общая идея  $m$ -этапного метода Рунге-Кутта заключается в том, что для вычисления значения приближенного решения в каждой следующей точке  $t_{n+1}$  вводится  $m$  дополнительных этапов. Промежуточные значения на каждом шаге  $n \in \mathbb{Z}_+$  вычисляются по формулам:

$$\begin{aligned} K_1 &= f(t_n, y_n), \\ K_2 &= f(t_n + a_2\tau, y_n + b_{21}\tau K_1), \\ K_3 &= f(t_n + a_3\tau, y_n + b_{31}\tau K_1 + b_{32}\tau K_2), \\ &\dots \\ K_m &= f(t_n + a_m\tau, y_n + b_{m1}\tau K_1 + b_{m2}\tau K_2 + \dots + b_{mm-1}\tau K_{m-1}). \end{aligned}$$

При этом разностная схема для исходной задачи (1) имеет вид

$$\begin{cases} \frac{y_{n+1} - y_n}{\tau} = \sigma_1 K_1 + \sigma_2 K_2 + \dots + \sigma_m K_m \\ y_0 = u_0, \; n \in \mathbb{Z}_+, \end{cases} \qquad (4)$$

где  $\sigma_1, \dots, \sigma_m \in \mathbb{R}$ , и выполнено условие аппроксимации:  $\sum_{i=1}^m \sigma_i = 1$ .

Примеры трех- и четырех- этапных методов Рунге-Кутта, имеющих третий и четвертый порядок точности соответственно:

1.  $m = 3$ :  $\frac{y_{n+1} - y_n}{\tau} = \frac{1}{6}(K_1 + 4K_2 + K_3)$ , где

$K_1 = f(t_n, y_n),$   
 $K_2 = f(t_n + 0.5\tau, y_n + 0.5\tau K_1),$   
 $K_3 = f(t_n + \tau, y_n - \tau K_1 + 2\tau K_2).$

Данная схема имеет третий порядок точности по  $\tau$ :  $O(\tau^3)$ .

2.  $m = 4$ :  $\frac{y_{n+1} - y_n}{\tau} = \frac{1}{6}(K_1 + 2K_2 + 2K_3 + K_4)$ , где

$K_1 = f(t_n, y_n),$   
 $K_2 = f(t_n + 0.5\tau, y_n + 0.5\tau K_1),$   
 $K_3 = f(t_n + 0.5\tau, y_n + 0.5\tau K_2),$   
 $K_4 = f(t_n + \tau, y_n + \tau K_3).$

Данная схема имеет четвертый порядок точности по  $\tau$ :  $O(\tau^4)$ .

**Замечание:** Формулы  $m$ -этапного метода Рунге-Кутта достаточно громоздки. Это является одной из причин того, что на практике редко используются методы Рунге-Кутта для  $m > 4$ .

[Ионкин, *Лекции по курсу Численные методы*, page 152-163]

**осп 30. Квадратурные формулы прямоугольников, трапеций и парабол.**

**Задача:** Вычислить определенный интеграл  $I = \int\limits_a^b f(x)dx$ .

Не всегда можно посчитать аналитически, но есть универсальные алгоритмы – формулы численного интегрирования (квадратурные формулы). В них интеграл заменяется конечной суммой:

$\int\limits_a^b f(x)dx \approx \sum_{k=0}^N C_k f(x_k)$  — **квадратурная формула**,  $C_k$  — **коэффициенты квадратруной формулы**,  $x_k \in [a, b]$  — **узлы квадратруной формулы**.

$\psi = \int\limits_a^b f(x)dx - \sum_{k=0}^N C_k f(x_k)$  — **погрешность квадратруной формулы**.

Введем на  $[a, b]$  равномерную сетку  $\omega_n = \{x_i = a + ih, \; i \in [0, N], \; N_h = b - a\}$ .

$\int\limits_a^b f(x)dx = \sum_{i=0}^N \int\limits_{x_{i-1}}^{x_i} f(x)dx$ . Строим квадратурные формулы для

$x_{i-1}$ 
**Формула прямоугольников.**

$$\int\limits_{x_{i-1}}^{x_i} f(x)dx \sim f\left(x_{i-\frac{1}{2}}\right)h$$

$$\psi_i = \int\limits_{x_{i-1}}^{x_i} f(x)dx - f\left(x_{i-\frac{1}{2}}\right)h = \int\limits_{x_{i-1}}^{x_i} \left(f(x) - f\left(x_{i-\frac{1}{2}}\right)\right)dx =$$

$$\int\limits_{x_{i-1}}^b \left(f(x_{i-\frac{1}{2}}) + (x - x_{i-\frac{1}{2}})f'(x_{i-\frac{1}{2}}) + \frac{(x - x_{i-\frac{1}{2}})^2}{2}f''(\xi)\right)\Bigg|_{\xi \in [x_{i-1}; x_i]} - f(x_{i-\frac{1}{2}})dx$$

$$|\psi_i| \leqslant M_{2i} \int\limits_{x_{i-1}}^{x_i} \frac{(x - x_{i-\frac{1}{2}})^2}{2}dx = \frac{h^3}{24}M_{2i}, \text{ где } M_{2i} = \max_{x \in [x_{i-1}; x_i]} |f''(x)|$$

$$\begin{aligned} \int\limits_a^b f(x)dx &\sim \sum_{i=0}^N f(x_{i-\frac{1}{2}})h \\ \psi &= \sum_{i=0}^N \psi_i \leqslant \sum_{i=0}^n \frac{h^3}{24}M_{2i} \leqslant \frac{M_2Nh^3}{24} = \frac{M_2h^2(b-a)}{24} \implies \psi = O(h^2) \end{aligned}$$

**Формула трапеций.**

$$\int\limits_{x_{i-1}}^{x_i} f(x)dx \sim \frac{f(x_{i-1}) + f(x_i)}{2}h$$

получается путем замены  $f(x)$  интерполяционным многочленом первой степени, построенным по узлам  $x_{i-1}, x_i$ .

$$L_{1i} = \frac{((x - x_{i-1})f(x_i) - (x - x_i)f(x_{i-1}))}{h}$$

$$f(x) - L_{1i} = \frac{(x - x_{i-1})(x - x_i)}{2}f''(\xi_i(x))$$

$$|\psi_j| = \int\limits_{x_{i-1}}^{x_i} f(x)dx - \frac{f(x_{i-1}) + f(x_i)}{2}h = \int\limits_{x_{i-1}}^{x_i} (f(x) - L_{1i})dx =$$

$$= \int\limits_{x_{i-1}}^{x_i} \frac{(x - x_{i-1})(x - x_i)}{2}f''(\xi_i(x)) \implies |\psi_j| \leqslant \frac{M_{3j}h^3}{12}$$

$$\begin{aligned} \int\limits_a^b f(x)dx &\sim \sum_{i=1}^N \frac{f(x_{i-1}) + f(x_i)}{2}h = \\ &= h(0.5f(x_0) + f(x_1) + f(x_2) + \dots + f(x_{N-1}) + 0.5f(x_N)) - \text{составная формула трапеций.} \end{aligned}$$

$$|\psi| \leqslant \frac{M_3h^2(b-a)}{12} = O(h^2)$$

**Формула Симпсона (парабол).**

$L_n = \sum_{k=0}^n L_{n,k} = \sum_{k=0}^n \frac{\omega(x)}{(x - x_k)\omega'(x_k)}f(x_k)$  — интерполяционный полином в Форме Лагранжа, где

$$\omega(x) = \prod_{j=0}^n (x - x_j), \; \omega'(x_k) = \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq k}}^n (x_k - x_j), \; f(x) - L_n = \frac{f^{(n+1)}(\xi(x))}{(n+1)!} \omega(x)$$

В формуле Симпсона:

$$\begin{aligned} f(x) &\sim L_2 \sim \frac{(x - x_{i-\frac{1}{2}})(x - x_i)}{(x_{i-1} - x_{i-\frac{1}{2}})(x_{i-1} - x_i)}f(x_{i-1}) + \\ &\frac{(x - x_{i-1})(x - x_i)}{(x_{i-\frac{1}{2}} - x_{i-1})(x_{i-\frac{1}{2}} - x_{i-1})}f(x_{i-\frac{1}{2}}) + \frac{(x - x_{i-1})(x - x_{i-\frac{1}{2}})}{(x_i - x_{i-1})(x_i - x_{i-\frac{1}{2}})}f(x_i) = \\ &\frac{2}{h^2}((x - x_{i-\frac{1}{2}})(x - x_i)f(x_{i-1}) - 2(x - x_{i-1})(x - x_i)f(x_{i-\frac{1}{2}}) + (x - x_{i-1})(x - x_{i-\frac{1}{2}})f(x_i)), \; \forall x \in [x_{i-1}, x_i] \end{aligned}$$

$$\int\limits_{x_{i-1}}^{x_i} L_2(x)dx = \frac{h}{6}(f(x_{i-1}) + 4f(x_{i-\frac{1}{2}}) + f(x_i))$$

$$\implies \int\limits_a^b f(x)dx \approx \sum_{i=1}^N \frac{h}{6}(f(x_{i-1}) + 4f(x_{i-\frac{1}{2}}) + f(x_i))$$

$$\int\limits_a^b L_2(x)dx \approx \frac{h}{6}(f_0 + f_N + 2(f_1 + \dots + f_{N-1}) + 4(f_{\frac{1}{2}} + \dots + f_{N-\frac{1}{2}}))$$

$$\psi_i \leqslant \frac{M_{4i}h^4}{2880}, \; |\psi| \leqslant \frac{M_4h^4(b-a)}{2880} \implies \psi = O(h^4)$$

сюда бы картинку разбить на площади под кривой для разных методов

**осп 28. Схемы из функциональных элементов и простейшие алгоритмы их синтеза. Оценка сложности схем, получаемых по методу Шеннона.**

**Оргграф** – это ориентированный граф.

Вершины орграфа, в которые не входит ни одной дуги, называются **истоками**.

Оргграф называется **ациклическим**, если в нем нет ориентированных циклов.

Систему  $B = g_1, g_2, \dots, g_m$ , где все  $g_i$  — функции алгебры логики, будем называть **базисом функциональных элементов**.

Оргграф называется **упорядоченным**, если для каждой вершины  $v_i$ , в которую входит  $k_i$  дуг, задан порядок  $e_1, e_2, \dots, e_{k_i}$  этих дуг.

Схемой из функциональных элементов в базисе  $B$  называется ациклический упорядоченный оргграф, в котором:

• каждому истоку приписана некоторая переменная, причем разным истокам приписаны разные переменные (истоки при этом называются входами схемы, а приписанные им переменные — входными переменными);

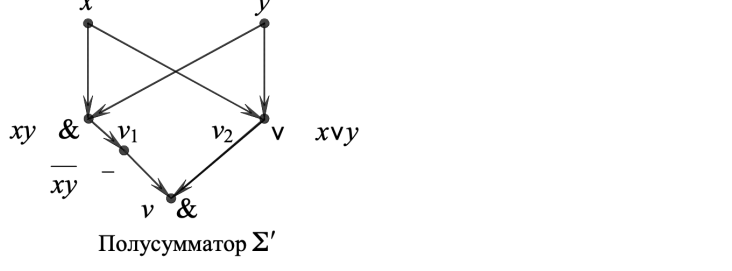
• каждой вершине, в которую входят  $k \geqslant 1$  дуг, приписана функция из базиса  $B$ , зависящая от  $k$  переменных(вершина с приписанной функцией при этом называется **функциональным элементом**);

• некоторые вершины выделены как **выходы**.

**Сложностью** схемы из функциональных элементов называется число функциональных элементов в схеме (число внутренних вершин).

Пример:

**Полусумматор** Пусть  $v$  и  $v_1$  — выходы на рисунке,  $f_v = x \wedge y \wedge (x \vee y) = x \vee y$ ;  $f_{v_1} = x \vee y$ . Сложность (число элементов) полусумматора равна 4.



**Важные ФАЛ и системы ФАЛ:**

• Мультиплексорная ФАЛ  $\mu_n$  порядка  $n$

$$\mu(\alpha_1, \dots, \alpha_n; y_0, \dots, y_{2^n-1}) = \bigvee_{\alpha = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)} x_1^{\alpha_1} \dots x_n^{\alpha_n} y_{\nu(\alpha)},$$

где  $\nu(\alpha)$  — перевод двоичного числа  $\alpha$  в десятичное.

Реализуется мультиплексором.

• Универсальная система  $\tilde{P}_3(n)$  порядка  $n$  — содержит все ФАЛ от  $n$  переменных. Реализует универсальным многополисином.

**Лемма.** Для каждого натурального  $n$  существует СФЭ над базисом  $B \; U_n \in U_B^C$  (множество всех схем на базисом  $B$ ), которая реализует систему ФАЛ  $P_2(n)$  и сложность которой равна  $2^{2^n} - n$ .

▲ В силу полноты базиса в  $U_B^C$  существует система СФЭ  $\Sigma$  от БП  $x_1, \dots, x_n$ , реализующая систему ФАЛ  $P_2(n)$ . Искомая СФЭ  $U_n$  является строго приведённой СФЭ, которая эквивалентна  $\Sigma$  и получается из неё в результате операций присоединения эквивалентных вершин и удаления висящих вершин. Действительно, из построения следует, что число всех вершин СФЭ  $U_n$ , включая  $n$  её входов, равно  $2^{2^n}$  и поэтому  $L(U_n) = 2^{2^n} - n$  (вычитаем  $n$  входов, которые автоматически реализуют функции  $x_1, \dots, x_n$ ). ■

**Следствие.**  $L_B^C(P_2(n)) \leqslant 2^{2^n} - n$ .

Базис  $B_0 = \{\&, \vee, \neg\}$

**Определения сложности.**  
**Сложность ФАЛ f:**  $L_B(f) = \min_{\substack{\text{СФЭ } \Sigma \in U_B^C \\ \text{реализующие } f \\ f \in P_2(n)}} L_B(\Sigma)$

**Функция Шеннона:**  $L_B(n) = \max_{f \in P_2(n)} L_B(f)$

**Синтез по совершенной ДНФ**

Совершенная ДНФ  $f(x_1, \dots, x_n) = \bigvee_{\sigma \in N_f} x_1^{\sigma_1} \& \dots \& x_n^{\sigma_n}$ , где  $N_f$  — все

наборы  $\sigma$ , на которых  $f(\sigma) = 1$ .

Совершенная ДНФ — формула в  $B_0$ , значит существует СФЭ  $\Sigma_f$  над базисом  $B_0$ , которая реализует  $f$ . Тогда  $L(\Sigma_f) \leqslant \underbrace{2^n}_{\text{1}} \underbrace{(n-1+1)}_{\text{2}} + \underbrace{n}_{\text{3}} + \underbrace{2^n-1}_{\text{4}}$ , где 1 — верхняя оценка

$|N_f|$ , т.е. количества дизъюнктов в овершенной ДНФ, 2 — количество конъюнкций в каждом дизъюнкте, 3 — верхняя оценка количества отрицаний в дизъюнкте, 4 — оценка количества дизъюнкций между дизъюнктами. СФЭ — частный случай квазидеревьев, которые эквивалентны формулам, поэтому  $L^C(n) \leqslant L^B(n)$  Так получаем верхнюю оценку функции Шеннона:  $L^C(n) \leqslant L(\Sigma_f) \leqslant n \cdot 2^{n+1}$ .

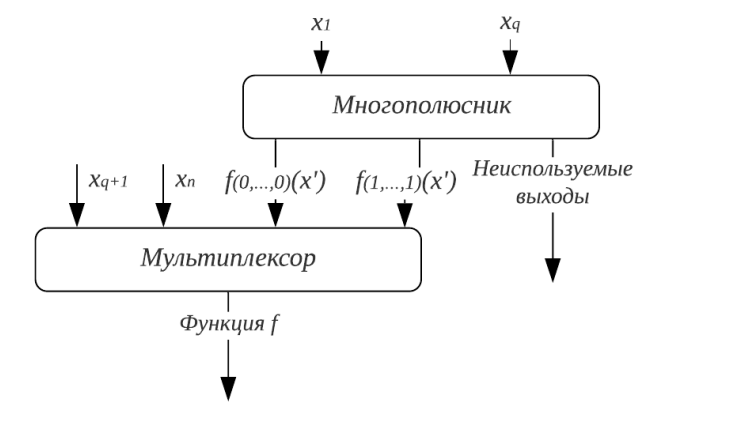
**Метод Шеннона.**

Выбираем параметр  $q$ ,  $1 \leqslant q \leqslant n$ .

Используется **разложение Шеннона**:

$$\begin{aligned} f(\underbrace{x_1, \dots, x_q}_{x'}, \underbrace{x_{q+1}, \dots, x_n}_{x''}) = \\ = \bigvee_{\sigma'' = (\sigma_{q+1}, \dots, \sigma_n)} x_{q+1}^{\sigma_{q+1}} \dots x_n^{\sigma_n} \cdot f_{\sigma''}(x_1, \dots, x_q, \sigma_{q+1}, \dots, \sigma_n) \end{aligned}$$

Для любой ФАЛ  $f \in P_2(n)$  строим СФЭ  $\Sigma_f$  как суперпозицию  $\Sigma''(\Sigma')$ , где  $\Sigma''$  — мультиплексор,  $\Sigma'$  — универсальный многополисинок.



Сложность многополисника от  $q$  переменных:  $L(\Sigma') \leqslant 2^{2^q} - q$  (следует из леммы)

Сложность мультиплексора от  $n - q$  переменных:  $L(\Sigma'') \leqslant 2^{n-q+2} - 3$  Полагая  $q = \lceil \log_2(n - 2 \log_2 n) \rceil$  получаем в результате преобразований:

$$L(\Sigma_f) \leqslant 2^{2^q} + 4 \cdot 2^{n-q} \leqslant \frac{8 \cdot 2^n}{n - 2 \log n} + O\left(\frac{2^n}{n^2}\right)$$

Таким образом, верна оценка сложности СФЭ:  $L^C(n) \lesssim 8 \cdot \frac{2^n}{n}$

**осп 26. Теоремы существования и единственности решения задачи Коши для обыкновенного дифференциального уравнения первого порядка, разрешенного относительно производной.**

Пусть функция  $f(t,y)$  определена и непрерывна в прямоугольнике  $\Pi = \{(t,y) : |t - t_0| \leqslant T, |y - y_0| \leqslant A\}$ .

Рассмотрим на отрезке  $[t_0 - T; t_0 + T]$  дифференциальное уравнение с условием:

$$y'(t) = f(t, y(t)) \qquad (1)$$

$$y(t_0) = y_0 \qquad (2)$$

Требуется определить функцию  $y(t)$ , удовлетворяющую уравнению (1) и условию (2).

Эта задача называется **задачей с начальным условием или задачей Коши**. Рассмотрим отрезок  $[t_1, t_2]$  такой, что  $t_0 - T \leqslant t_1 < t_2 \leqslant t_0 + T$ ,  $t_0 \in [t_1, t_2]$ .

**Опр.** Функция  $y(t)$  называется **решением задачи Коши** (1), (2) на отрезке  $[t_1, t_2]$ , если  $y(t) \in C^1[t_1, t_2]$ ,  $|y(t) - y_0| \leqslant A$  для  $t \in [t_1, t_2]$ ,  $y(t)$  удовлетворяет уравнению (1) для  $t \in [t_1, t_2]$  и (2).

Рассмотрим на отрезке  $[t_0 - T, t_0 + T]$  уравнение относительно неизвестной функции  $y(t)$ :

$$y(t) = y_0 + \int_{t_0}^t f(\tau, y(\tau))d\tau \qquad (3)$$

**Лемма 1.** Функция  $y(t)$  является решением задачи Коши (1), (2) на отрезке  $[t_1, t_2] \iff$  когда  $y(t) \in C[t_1, t_2]$ ,  $|y(t) - y_0| \leqslant A$  для  $t \in [t_1, t_2]$  и  $y(t)$  удовлетворяет уравнению (3) для  $t \in [t_1, t_2]$ .



осп
**33. Задача Коши для уравнения колебания струны. Формула Даламбера.**
Задача Коши для уравнения колебания струны.

$$\begin{cases} u_{tt} = a^2 u_{xx} + f(x, t) \\ u(x, 0) = \varphi(x) \\ u_t(x, 0) = \psi(x) \end{cases}$$

где  $t > 0$ ,  $a > 0$ ,  $u(x, t) \in C^2(t > 0, x \in \mathbb{R}) \cap C^1(t \geqslant 0, x \in \mathbb{R})$ .

*Физическая интерпретация:* уравнение малых поперечных колебаний струны.  $u(x, t)$  – положение точки струны с координатой  $x$  в момент времени  $t$ . Если концы струны закреплены, то  $u(0, t) = 0, u(l, t) = 0$ . Так как процесс колебаний струны зависит от ее начальной формы и распределения скоростей, то задают начальные условия.  $a = \sqrt{\frac{T_0}{\rho}}$ , где  $T_0$  – величина натяжения (не зависит от  $x$ ,  $\rho$  – линейная плотность струны.  $f(x, t)$  – плотность внешних сил.

Далее будем рассматривать  $f(x, t) = 0$ .

(Представим что  $\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = \frac{d^2 u}{dt^2}$ ,  $u \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} = \frac{d^2 u}{dx^2}$ ;  $\frac{d^2 u}{dt^2} \cdot \frac{d^2 u}{dx^2} = a^2 \frac{d^2 u}{dx^2} \implies d^2 u dx^2 = a^2 dt^2 d^2 u \implies \frac{d^2 u}{dx^2} = a^2 \frac{d^2 u}{dt^2}$ .) Характеристическое уравнение:  $dx^2 - a^2 dt^2 = 0$ .  $dx -adt = 0$ ,  $dx +adt = 0 \implies x-at = C_1 = const$ ,  $x+at = C_2 = const$  Сделаем замену переменных:

$$\begin{aligned} x+at &= \xi, \quad x-at = \eta \\ \xi_x &= 1, \quad \xi_{xx} = 0, \quad \eta_x = 1, \quad \eta_{xx} = 0, \\ \xi_t &= a, \quad \xi_{tt} = 0, \quad \eta_t = -a, \quad \eta_{tt} = 0. \end{aligned}$$

Тогда:

$$\begin{aligned} u_x &= u_\xi \cdot \xi_x + u_\eta \cdot \eta_x, \\ u_t &= u_\xi \cdot \xi_t + u_\eta \cdot \eta_t, \\ u_{xx} &= u_{\xi\xi} \cdot \xi_x^2 + 2u_{\xi\eta} \cdot \xi_x \cdot \eta_x + u_\xi \cdot \xi_{xx} + u_{\eta\eta} \cdot \eta_x^2 + u_\eta \cdot \eta_{xx}, \\ u_{tt} &= u_{\xi\xi} \cdot \xi_t^2 + 2u_{\xi\eta} \cdot \xi_t \cdot \eta_t + u_\xi \cdot \xi_{tt} + u_{\eta\eta} \cdot \eta_t^2 + u_\eta \cdot \eta_{tt}. \end{aligned}$$

Подставляем в уравнение  $u_{tt} = a^2 u_{xx}$ :

$$\begin{aligned} u_{\xi\xi} \cdot \xi_t^2 + 2u_{\xi\eta} \cdot \xi_t \cdot \eta_t + \underbrace{u_\xi \cdot \xi_{tt}}_{=0} + \underbrace{u_{\eta\eta} \cdot \eta_t^2}_{=0} + u_\eta \cdot \eta_{tt} &= \\ = a^2 (u_{\xi\xi} \cdot \xi_x^2 + 2u_{\xi\eta} \cdot \xi_x \cdot \eta_x + \underbrace{u_\xi \cdot \xi_{xx}}_{=0} + \underbrace{u_{\eta\eta} \cdot \eta_x^2}_{=0} + \underbrace{u_\eta \cdot \eta_{xx}}_{=0}) \end{aligned}$$

Преобразуем:

$$\begin{aligned} a^2 u_{\xi\xi} - 2a^2 u_{\xi\eta} + a^2 u_{\eta\eta} &= a^2 u_{\xi\xi} + 2a^2 u_{\xi\eta} + a^2 u_{\eta\eta} \\ 4a^2 u_{\xi\eta} &= 0, a > 0 \end{aligned}$$

Получаем:  $u_{\xi\eta} = 0$

Найдем общий интеграл этого уравнения:  $u_\eta(\xi, \eta) = f^*(\eta)$ , где  $f^*(\eta)$  - некоторая функция только переменного  $\eta$ .

Интегрируя это равенство по  $\eta$  при фиксированном  $\xi$ , получим:

$$u(\xi, \eta) = \int f^*(\eta) d\eta = f_1(\xi) + f_2(\eta) \tag{1}$$

Обратно, каковы бы ни были дважды дифференцируемые функции  $f_1$  и  $f_2$ , функция  $u(\xi, \eta)$ , определяемая формулой (1), представляет собой решение уравнения  $u_{\xi\eta} = 0$ . Так как всякое решение уравнения  $u_{\xi\eta} = 0$  может быть представлено в виде (1) при соответствующем выборе  $f_1$  и  $f_2$ , то формула (1) является общим интегралом этого уравнения. Следовательно, функция

$$u(x, t) = f_1(x+at) + f_2(x-at)$$

является общим интегралом уравнения  $u_{tt} = a^2 u_{xx}$ .

Удовлетворим начальным условиям:

$$\begin{cases} u(x, 0) = f_1(x) + f_2(x) = \varphi(x) \\ u_t(x, 0) = -af_1'(x) + af_2'(x) = \psi(x) \end{cases}$$

Проинтегрируем второе равенство, получим:

$$\begin{cases} f_1(x) + f_2(x) = \varphi(x) \\ f_1(x) - f_2(x) = \frac{1}{a} \int\limits_{x_0}^x \psi(\alpha) d\alpha + C \end{cases}$$

Сложим и вычтем два полученных равенства:

$$\begin{cases} f_1(x) = \frac{1}{2} \varphi(x) + \frac{1}{2a} \int\limits_{x_0}^x \psi(\alpha) d\alpha + \frac{C}{2} \\ f_2(x) = \frac{1}{2} \varphi(x) - \frac{1}{2a} \int\limits_{x_0}^x \psi(\alpha) d\alpha - \frac{C}{2} \end{cases}$$

Подставим в  $u(\xi, \eta) = f_1(x+at) + f_2(x-at)$  найденные выражения для  $f_1, f_2$ :

$$u(x, t) = \frac{\varphi(x+at) + \varphi(x-at)}{2} + \frac{1}{2a} \left( \int\limits_{x_0}^{x+at} \psi(\alpha) d\alpha - \int\limits_{x_0}^{x-at} \psi(\alpha) d\alpha \right)$$

Окончательно:

$$u(x, t) = \frac{\varphi(x+at) + \varphi(x-at)}{2} + \frac{1}{2a} \int\limits_{x-at}^{x+at} \psi(\alpha) d\alpha$$

Полученная формула – **формула Даламбера**.

**Теорема о применимости формулы Даламбера.** Пусть  $\varphi(x) \in C^2(-\infty, \infty), \psi \in C^1[0, +\infty), a > 0$ . Тогда формула Даламбера представляет единственное решение задачи Коши для уравнения колебания струны.

[А. Н. Тихонов, *Уравнения матемтической физики*, page 50-52]

осп
**34. Постановка краевых задач для уравнения теплопроводности. Метод разделения переменных для решения первой краевой задачи.**

Краевые задачи для уравнения теплопроводности представляют собой математические модели процессов распространения тепла, например, в стержне.

$u(x, t)$  — температура в сегменте с координатами  $x$  во время  $t$ .

$F(x, t)$  — плотность тепловых источников,  $a^2 = \frac{k}{c\rho}$  — коэффициент

температуропроводности,  $f(x, t) = \frac{F(x, t)}{c\rho}$ ,  $c$  — удельная теплоемкость,  $k$  — коэффициент теплопроводности,  $\rho$  — плотность.

Одномерное уравнение теплопроводности:

$$u_t(x, t) = a^2 u_{xx}(x, t) + f(x, t)$$

**Основные типы задач:**

• **Первая краевая задача.**

$$\begin{cases} u_t(x, t) = a^2 u_{xx}(x, t) + f(x, t), \quad 0 < x < l, \quad t > 0 \\ u(0, t) = \mu_1(t), \quad t \geqslant 0 \\ u(l, t) = \mu_2(t) \\ u(x, 0) = \varphi(x), \quad 0 \leqslant x \leqslant l \end{cases}$$

• **Вторая краевая задача.**

$$\begin{cases} u_t(x, t) = a^2 u_{xx}(x, t) + f(x, t), \quad 0 < x < l, \quad t > 0 \\ u_x(0, t) = \nu_1(t), \quad t \geqslant 0 \\ u_x(l, t) = \nu_2(t) \\ u(x, 0) = \varphi(x), \quad 0 \leqslant x \leqslant l \end{cases}$$

• **Смешанная краевая задача.** — одно из краевых условий задано функцией  $u(0, t)$  или  $u(l, t)$ , а другое производной  $u$  по  $x$ .

$u(x, t)$  — **решение 1-ой краевой задачи** для уравнения теплопроводности, если:

- $u(x, t) \in C([0, l] \times [0, +\infty))$ ;
  - $u(x, t) \in C^2((0, l) \times (0, +\infty))$ ;
  - $u(x, t)$  удовлетворяет условиям 1-ой краевой задачи.

Далее будем рассматривать  $f(x, t) = 0$ .

**Метод разделения переменных для решения первой краевой задачи.**

$$\begin{cases} u_t(x, t) = a^2 u_{xx}(x, t), \quad 0 < x < l, \quad t > 0 \\ u(0, t) = 0, \quad t \geqslant 0 \\ u(l, t) = 0 \\ u(x, 0) = \varphi(x), \quad 0 \leqslant x \leqslant l \end{cases}$$

Будем искать решение в виде  $u(x, t) = X(x)T(t)$ . Рассмотрим задачу с однородными начальными и краевыми условиями:

$$\begin{cases} XT' = a^2 X''T \\ X(0)T(t) = 0 \\ X(l)T(t) = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \frac{T'}{a^2 T} = \frac{X''}{X} = -\lambda \\ X(0) = X(l) = 0 \end{cases}$$

Получаем две задачи:

- Задача Штурма-Лиувилля:

$$\begin{cases} X'' + \lambda X = 0 \\ X(0) = X(l) = 0 \end{cases}$$
Рассматриваем 3 случая:  $\lambda < 0$ ,  $\lambda = 0$ ,  $\lambda > 0$ . При  $\lambda > 0$  получаем  $\lambda_n = (\frac{\pi n}{l})^2$ ,  $X_n(x) = \sin\left(\frac{\pi nx}{l}\right)$ ,  $n \in \mathbb{N}$
  - $T' + (\frac{\pi na}{l})^2 T = 0$ 

Решение:  $T_n(t) = a_n e^{-(\frac{\pi na}{l})^2 t}$ ,  $n \in \mathbb{N}$

Получаем решение:  $u(x, t) = \sum\limits_{n=1}^\infty a_n e^{-(\frac{\pi na}{l})^2 t} \sin\left(\frac{\pi nx}{l}\right)$

Для нахождения  $a_n$  используем начальное условие. Так как  $\{\sin\left(\frac{\pi nx}{l}\right)\}$  — замкнутая полная система функций, то  $\forall$  кусочно-дифференцируемую функцию можно разложить в ряд Фурье:

$$\varphi(x) = \sum\limits_{n=1}^\infty \varphi_n \sin\left(\frac{\pi nx}{l}\right), \quad \varphi_n = \frac{2}{l} \int\limits_0^l \varphi(\xi) \sin\left(\frac{\pi n\xi}{l}\right) d\xi$$

Так как  $u(x, 0) = \varphi(x)$ , получаем  $a_n = \varphi_n$ ,  $n \in \mathbb{N}$ . Таким образом, получаем решение:

$$u(x, t) = \sum\limits_{n=1}^\infty \frac{2}{l} \int\limits_0^l \varphi(\xi) \sin\left(\frac{\pi n\xi}{l}\right) d\xi \cdot e^{-(\frac{\pi na}{l})^2 t} \sin\left(\frac{\pi nx}{l}\right)$$

Для существования решения достаточно потребовать, чтобы  $\varphi \in C^2[0, l]$  и  $\varphi(0) = \varphi(l) = 0$ .

Остальные случаи:

- $X'(0) = X(l) = 0$ :  $\lambda_n = \left(\frac{\pi(2n+1)}{2l}\right)^2$ ,  $X_n = \cos\sqrt{\lambda_n}, n = 0, 1, 2, \dots$
  - $X(0) = X'(l) = 0$ :  $\lambda_n = \left(\frac{\pi(2n+1)}{2l}\right)^2$ ,  $X_n = \sin\sqrt{\lambda_n}, n = 0, 1, 2, \dots$
  - $X'(0) = X'(l) = 0$ :  $\lambda_n = \left(\frac{\pi n}{l}\right)^2$ ,  $X_n = \cos\sqrt{\lambda_n}, n = 1, 2, \dots$ ;  $X_0 = 1$

[А. Н. Тихонов, *Уравнения матемтической физики*, page 200-202]







**дор 8. Гильбертовы пространства. Теорема Леви об ортогональной проекции.**

<p><b>Определение.</b> Полное евклидово (унитарное) пространство называется <i>гильбертовым</i>. Гильбертово пространство — это банахово пространство, в котором введено скалярное произведение, согласованное с нормой: <span><span>    ‖<!-- ‖ --> x ‖<!-- ‖ -->   =    √<!-- √ -->    ( x , x )   .   {\displaystyle \ x\ ={\sqrt {(x,x)}}.}  </span></span></p>
<p>Примеры: пространство <i>l</i><sub>2</sub>, <i>L</i><sub>2</sub>. В гильбертовом пространстве справедливо неравенство КБШ: <span><span>      ( x , y )   ≤<!-- ≤ --> ‖<!-- ‖ --> x ‖<!-- ‖ --> ⋅<!-- ⋅ --> ‖<!-- ‖ --> y ‖<!-- ‖ --> .   {\displaystyle  (x,y) \leq \ x\ \cdot \ y\ .}  </span></span></p>
<p><b>Теорема 5.</b> (Тождество параллелограмма) Норма в линейном нормированном пространстве порождается некоторым скалярным произведением ⇔ выполняется <i>тождество параллелограмма</i>:</p>

$$\|x+y\|^{2}+\|x-y\|^{2}=2\|x\|^{2}+2\|y\|^{2}.$$

<p><b>Определение.</b> Множество называется <i>выпуклым</i>, если вместе с любой парой своих элементов оно содержит и соединяющий их отрезок.</p>
<p><b>Теорема 6.</b> (Об элементе с наименьшей нормой) Пусть <i>M</i> — <i>замкнутое выпуклое</i> подмножество гильбертова пространства <i>H</i>. Тогда в <i>M</i> ∃! элемент с наименьшей нормой.</p>

<p><b>Теорема 6.</b> (Об элементе с наименьшей нормой) Пусть <i>M</i> — <i>замкнутое выпуклое</i> подмножество гильбертова пространства <i>H</i>. Тогда в <i>M</i> ∃! элемент с наименьшей нормой.</p>
--

<p><b>Доказательство.</b> [Э] Обозначим <span><span>    d = inf  x ∈<!-- ∈ --> M    ‖<!-- ‖ --> x ‖<!-- ‖ --> <!-- − требуется показать, что ∃<span><span>    x ~<!-- ~ --> </span></span>∈<span><span>    M </span></span>:<span><span>    ‖<!-- ‖ --> x ~<!-- ~ -->   ‖<!-- ‖ -->   = d .   </span></span> Рассмотрим последовательность <span><span>     x  n   ∈<!-- ∈ --> M , ‖<!-- ‖ -->  x  n   ‖<!-- ‖ --> ≥<!-- ≥ --> d : ‖<!-- ‖ -->  x  n   ‖<!-- ‖ --> →<!-- → --> d   (такая ∃ в силу определения инфимума). Тогда в силу выпуклости <span><span>    M :    x  n   +  x  m   2   ∈<!-- ∈ --> M   </span></span> и по определению инфимума <span><span>    ‖<!-- ‖ -->    x  n   +  x  m   2    ‖<!-- ‖ --> ≥<!-- ≥ --> d .   </span></span></span></span></p> <p>С другой стороны, <span><span>    ‖<!-- ‖ -->    x  n   +  x  m   2    ‖<!-- ‖ --> ≤<!-- ≤ -->    ‖<!-- ‖ -->  x  n   ‖<!-- ‖ -->   +    ‖<!-- ‖ -->  x  m   ‖<!-- ‖ -->   2   .   </span></span> Тогда, переходя к пределу при <span><span>    n , m →<!-- → --> ∞<!-- ∞ --> </span></span> в двойном неравенстве:</p> $d\leq \ \frac{x_n+x_m}{2}\ \leq \frac{\ x_n\ }{2}+\frac{\ x_m\ }{2}$ <p>получаем, что <span><span>    ‖<!-- ‖ -->    x  n   +  x  m   2    ‖<!-- ‖ --> →<!-- → --> d   </span></span> (по т. о двух милионерах). Далее, в силу (1):</p>
--

$$\|x_n-x_m\|^2=2\|x_n\|^2+2\|x_m\|^2-4\|\frac{x_n+x_m}{2}\|^2$$

⇒ 



‖

x

n


−

x

m


‖


2


→
0
,


 т.е. 




x

n


 — фундаментальна. Тогда, в силу гильбертовости *H* (следовательно, полноты): ∃



x
~
∈
H
:

x

n


→

x
~
.


 В силу непрерывности нормы: 



‖
x
~
‖
=
lim

n
→
∞



‖

x

n


‖


=
lim

n
→
∞



‖

x

n


‖


=
d
,


 т.е. 



x
~
 — искомый элемент, на котором достигается инфимум.

<p>[!] Пусть ∃<span><span>    x ′ ∈<!-- ∈ --> H : ‖<!-- ‖ -->  x ′ ‖<!-- ‖ --> = d .   </span></span> Тогда:</p> $d\leq \ \frac{x'+\tilde x}{2}\ \leq \frac{\ x'\ }{2}+\frac{\ \tilde x\ }{2}=d\Rightarrow \ \frac{x'+\tilde x}{2}\ =d$ <p>Тогда, в силу (1):</p> $\ \tilde x-x'\ ^2=2\ \tilde x\ ^2+2\ x'\ ^2-4\ \frac{x'+\tilde x}{2}\ ^2=0\Rightarrow \tilde x=x'$
<p>□</p>

<p><b>Определение.</b> Множество всех элементов, ортогональных данному множеству <i>L</i>, называется <i>ортогональным дополнением</i> к <i>L</i>. Обозн: <i>L</i><sup>⊥</sup>.</p>
<p><b>Теорема 7.</b> (Теорема Леви об ортогональной проекции) Пусть <i>E</i> — <i>замкнутое</i> линейное подмножество <i>H</i>. Тогда</p> $H=E\oplus E^{\perp},$ <p>т.е. <span><span>    ∀<!-- ∀ --> v ∈<!-- ∈ --> H ∃<!-- ∃ --> ! u ∈<!-- ∈ --> E , w ∈<!-- ∈ -->  E  ⊥<!-- ⊥ --> : v = u + w ,   </span></span> и называется <i>проекцией</i> <i>v</i> на <i>E</i>, <i>w</i> — перпендикуляром.</p>

<p><b>Доказательство.</b> (док-во по лекциям Сергеева, см. ссылки) [Э] По теореме об элементе с наименьшей нормой ((6)) ∃!<span><span>    u ∈<!-- ∈ --> E ,   </span></span> ближайший к <i>v</i>, пусть <span><span>    w := v −<!-- − --> u , ‖<!-- ‖ --> w ‖<!-- ‖ --> = d .   </span></span> Покажем, что <span><span>    w ∈<!-- ∈ -->  E  ⊥<!-- ⊥ --> .   </span></span> Для <span><span>    ∀<!-- ∀ --> z ∈<!-- ∈ --> E , ∀<!-- ∀ --> t ∈<!-- ∈ -->  R  имеем   </span></span></p> $d^2\leq \ v-(u+tz)\ ^2=\ w-tz\ ^2=d^2-2t\mathrm{Re}(w,z)+t^2\ z\ ^2\Rightarrow 2t\mathrm{Re}(w,z)\leq t^2\ z\ ^2\;\forall t\in\mathbb{R}\Rightarrow \mathrm{Re}(w,z)=0$ <p>Аналогично, используя <i>it</i> вместо <i>t</i>, показывается, что <span><span>    Im ( w , z ) = 0 ,   </span></span> то есть <span><span>    ( w , z ) = 0 \;\forall z\in E\;\mathrm{и}\;w\in E^{\perp}.   </span></span></p> <p>[!] Пусть <span><span>    v =  u  1   +  w  1   = E^{\perp}   </span></span> — другое представление, тогда имеем</p> $u-u_1=w_1-w:=z\in E\cap E^{\perp}\Rightarrow (z,z)=0,$ <p>т.е. <span><span>    z = 0   </span></span> и разложения совпадают.</p>
--

<p><b>Следствие 1.</b> Если dim<i>E</i> = 1, т.е. <span><span>    E = { v   v = λ<!-- λ --> e , e ∈<!-- ∈ --> E , ‖<!-- ‖ --> e ‖<!-- ‖ --> = 1 } ,   </span></span> то в вышеуказанном разложении <span><span>    u = ( v , e ) e .   </span></span></p>
---

[Моисеев, *Лекции Е. И. Моисеева, весна 2020-2021*] [Сергеев, *Лекции по функциональному анализу*]

**дор 6. Билинейные и квадратичные формы. Приведение их к каноническому виду. Закон инерции.**

<p><b>Определение.</b> Пусть <i>V</i> — линейное пространство над <span><span>    R   .   </span></span> Отображение <span><span>    A : V ×<!-- × --> V →<!-- → --> R   </span></span> называется <i>билинейной формой</i> в пространстве <i>V</i>, если</p> <ol style="list-style-type: none"><li><span><span>    A ( x + y , z ) = A ( x , z ) + A ( y , z ) ,   </span></span></li> <li><span><span>    A ( α<!-- α --> x , y ) = α<!-- α --> A ( x , y ) ,   </span></span></li> <li><span><span>    A ( x , y + z ) = A ( x , y ) + A ( x , z ) ,   </span></span></li> <li><span><span>    A ( x , α<!-- α --> y ) = α<!-- α --> A ( x , y ) ,   </span></span></li></ol> <p>∀<span><span>    x , y , z ∈<!-- ∈ --> V , α<!-- α --> ∈<!-- ∈ --> R   .   </span></span></p>
---

<p><b>Определение.</b> Билинейная форма называется <i>симметрической</i>, если <span><span>    A ( x , y ) = A ( y , x ) , ∀<!-- ∀ --> x , y ∈<!-- ∈ --> V ,   </span></span> и <i>кососимметрической</i>, если <span><span>    A ( y , x ) = −<!-- − --> A ( x , y ) , ∀<!-- ∀ --> x , y ∈<!-- ∈ --> V .   </span></span></p>
--

<p><b>Пример 0.4.1.</b> В <i>n</i>-мерном пространстве <i>V</i> с базисом <span><span>     e  1   , . . . ,  e  n     </span></span> отображение <span><span>    A : V ×<!-- × --> V →<!-- → --> R ,   </span></span> определенное правилом</p> $A(x,y)=\sum_{i,j=1}^na_{ij}x_ix_j,$ <p>∀<span><span>    x =  ∑<!-- ∑ -->  i = 1   n    x  i     e  i   , y =  ∑<!-- ∑ -->  i = 1   n    y  i     e  i   ,   </span></span> где <span><span>     a  i j   ( i , j = 1 , n )   </span></span> — фиксированные числа, является билинейной формой (в силу линейности координат).</p>
---

<p><b>Определение.</b> Представление билинейной формы в виде ((1)) называется <i>общим видом билинейной формы в базисе e</i>. Матрица <span><span>     A  e   = (  a  i j   ) ∈<!-- ∈ -->  R  n ×<!-- × --> n   :  a  i j   = A(  e  i   ,  e  j   ) , i , j = 1 , n   </span></span> называется <i>матрицей билинейной формы A(e<sub>i</sub>, e<sub>j</sub>) в базисе e</i>. Общий вид билинейной формы может быть записан в компактном виде: если <span><span>     x  e   ,  y  e   </span></span> — координатные столбцы векторов <span><span>    x   </span></span> и <span><span>    y   </span></span> в базисе <span><span>    e ,   </span></span> то</p> $A(x,y)=x_e^TA_e y_e,\;A(x,y)=y_e^TA_e^Tx_e.$ <p>Первое из равенств проверяется непосредственно, второе можно получить транспонированием обеих частей первого.</p>
--

<p><b>Определение.</b> Пусть <span><span>    A ( x , y )   </span></span> — симметрическая билинейная форма в пространстве <i>V</i> над полем <span><span>    P   .   </span></span> <i>Квадратичной формой</i> называется отображение <span><span>    A : V →<!-- → --> P ,   </span></span> которое <span><span>    ∀<!-- ∀ --> x ∈<!-- ∈ --> V ↦<!-- ↦ --> A ( x , x ) ,   </span></span> то есть сужение симметрической билинейной формы на диагональ декартова квадрата <span><span>    V ×<!-- × --> V .   </span></span> <b>Обозначение:</b> <span><span>    A ( x , x )   </span></span> или <span><span>    A ( x )   </span></span></p>
---

<p><b>Определение.</b> Билинейная форма <span><span>    A ( x , y )   </span></span> при этом называется <i>полярной билинейной формой</i> к квадратичной форме <span><span>    A ( x , x )   </span></span>.</p>
<p>Из свойств билинейных форм следует:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>В базисе <span><span>    e   </span></span> квадратичная форма <span><span>    A ( x , x )   </span></span> с матрицей <span><span>     A  e   = (  a  i j   )   </span></span> может быть записана в виде: <span><span>    ∀<!-- ∀ --> x =  ∑<!-- ∑ -->  i = 1   n    x  i     e  i     </span></span></li> <li><span><span>    r g A ( x , x ) = r g A ( x , y ) .   </span></span></li></ol>

<p><b>Определение.</b> Базис <span><span>    e = (  e  1   , . . . ,  e  n   )   </span></span> называется <i>каноническим базисом квадратичной формы A(x,x)</i>, если её матрица в этом базисе диагональна, то есть <span><span>     A  e   = d i a g (  λ<!-- λ -->  1   , . . . ,  λ<!-- λ -->  n   ) .   </span></span></p>
---

<p><b>Определение.</b> В каноническом базисе квадратичная форма <span><span>    A ( x , x )   </span></span> имеет вид <span><span>    A ( x , x ) =  λ<!-- λ -->  1    x  1   2   + . . . +  λ<!-- λ -->  n    x  n   2   ,   </span></span> который называется <i>каноническим видом</i> квадратичной формы или <i>суммой квадратов</i>. Числа <span><span>     λ<!-- λ -->  1   , . . . ,  λ<!-- λ -->  n   </span></span> называются её <i>каноническими ко-эффекциентами</i>.</p> <p>Очевидно, число ненулевых квадратов совпадает с рангом <span><span>    A ( x , x ) .   </span></span> Итак, если <span><span>    e   </span></span> — канонический базис и <span><span>    r = r g A ( x , x ) ,   </span></span> то</p> $A(x,x)=\lambda_1x_1^2+\ldots+\lambda_rx_r^2,\;\;\forall x=\sum_{i=1}^nx_ie_i.$
--

<p><b>Теорема 8.</b> (Метод Лагранжа приведения к каноническому виду) Для любой квадратичной формы существует канонический базис.</p>
<p><b>Определение.</b> Пусть квадратичная форма <span><span>    A ( x , x )   </span></span> приведена к каноническому виду ((4)). Число <span><span>    π<!-- π --> </span></span> положительных квадратов в ((4)) и число <span><span>    ν<!-- ν --> = r −<!-- − --> π<!-- π --> </span></span> называются <i>положительным</i> и <i>отрицательным индексами инерции</i> квадратичной формы <span><span>    A ,   </span></span> а их разность <span><span>    σ<!-- σ --> = π<!-- π --> −<!-- − --> ν<!-- ν --> </span></span> называется <i>сигнатурой</i> <span><span>    A ( x , x ) .   </span></span></p>
<p><b>Теорема 9.</b> (Закон инерции) Положительный и отрицательный индексы инерции вещественной квадратичной формы не зависят от выбора канонического базиса.</p>

<p><b>Доказательство.</b> Пусть <span><span>    e   </span></span> и <span><span>    f   </span></span> — канонические базисы для <span><span>    A ( x , x )   </span></span> ранга <span><span>    r   </span></span> и для <span><span>    x =  ∑<!-- ∑ -->  i = 1   n    x  i     e  i   =  ∑<!-- ∑ -->  i = 1   n    y  i     f  i     </span></span></p> $A(x,x)=a_1x_1^2+\ldots+a_px_p^2-a_{p+1}x_{p+1}^2-\ldots-a_rx_r^2,$ $A(x,x)=b_1y_1^2+\ldots+b_qy_q^2-b_{q+1}y_{q+1}^2-\ldots-b_ry_r^2,$ <p>где <span><span>     a  i   &gt; 0 ,  b  i   &gt; 0 , i = 1 , . . , r .   </span></span> От противного: пусть <span><span>    p &gt; q .   </span></span> Рассмотрим подпространства <span><span>     L  1   =  L  (  e  1   , . . . ,  e  p   )   </span></span> и <span><span>     L  2   =  L  (  f  q + 1   , . . . ,  f  n   )   </span></span>. Согласно <span><span>    dim (  L  1   +  L  2   ) = dim  L  1   + dim  L  2   −<!-- − --> dim (  L  1   ∩<!-- ∩ -->  L  2   ) , dim (  L  1   ∩<!-- ∩ -->  L  2   ) = p + ( n −<!-- − --> q ) −<!-- − --> dim (  L  1   +  L  2   ) ; dim (  L  1   +  L  2   ) ≤<!-- ≤ --> n ,   </span></span> <span><span>    p &gt; q ⇒<!-- ⇒ --> dim (  L  1   +  L  2   ) &gt; 0 ⇒<!-- ⇒ --> ∃<!-- ∃ -->  x  0   ≠<!-- ≠ --> θ<!-- θ --> ,  x  0   ∈<!-- ∈ -->  L  1   ∩<!-- ∩ -->  L  2   .   </span></span> Пусть <span><span>     x  0   =  α<!-- α -->  1     e  1   + . . . +  α<!-- α -->  p     e  p   =  β<!-- β -->  q + 1     f  q + 1   + . . . +  β<!-- β -->  n     f  n   .   </span></span> Тогда, согласно ((5))</p> $A(x_0,x_0)=a_1\alpha_1^2+\ldots+a_p\alpha_p^2=-b_{q+1}\beta_{q+1}^2-\ldots-b_r\beta_r^2.$ <p>Так как <span><span>     x  0   ≠<!-- ≠ --> θ<!-- θ --> ,   </span></span> то <span><span>     α<!-- α -->  1   α<!-- α -->  2   + . . . +  α<!-- α -->  p   α<!-- α -->  p   2   &gt; 0 , −<!-- − -->  b  q + 1   β<!-- β -->  q + 1   2   −<!-- − --> . . . −<!-- − -->  b  r   β<!-- β -->  r   2   &lt; 0 ⇒<!-- ⇒ --> (!) ⇒<!-- ⇒ --> p ≥<!-- ≥ --> q .   </span></span> Аналогично доказывается, что <span><span>    p ≥<!-- ≥ --> q .   </span></span> Значит, <span><span>    p = q .   </span></span> □</p>
---

<p>[Г. Д. Ким, <i>Линейная алгебра и аналитическая геометрия</i>]</p>
---

**дор 4. Формула Тейлора с остаточным членом в форме Лагранжа. Разложение элементарных функций.**

**Теорема Тейлора**  
□Функция 



f
(
x
)


 имеет в некоторой окрестности точки 



a
(
n
+
1
)
-
ую


 производную 




f

(
n
+
1
)


(
x
)
.


 □



x


 — значение из указанной окрестности, 



p
>
0


 - любое положительное число. Тогда между точками 



a


 и 



x


 найдется точка 



ξ
 такая, что справедливо:

$$f(x)=f(a)+\frac{f'(a)}{1!}(x-a)+\frac{f^{(2)}(a)}{2!}(x-a)^2+...\\...+\frac{f^{(n)}(a)}{n!}(x-a)^n+R_{n+1}(x),$$

<p>где</p> $R_{n+1}(x)=\left(\frac{x-a}{x-\xi}\right)^p\frac{(x-\xi)^{n+1}}{n!p}f^{(n+1)}(\xi).$
--

<p><i>R</i><sub><i>n</i>+1</sub>(<i>x</i>) - остаточный член в общей форме. ▲ Положим</p> $\phi(x,a)=f(a)+\frac{f'(a)}{1!}(x-a)+\frac{f^{(2)}(a)}{2!}(x-a)^2+...\\...+\frac{f^{(n)}(a)}{n!}(x-a)^n$
---

<p>Обозначим за <i>R</i><sub><i>n</i>+1</sub>(<i>x</i>) разность</p> $R_{n+1}(x)=f(x)-\phi(x,a)$
--

Теорема будет доказана, если установим, что *R*<sub>*n*+1</sub>(*x*) определяется формулой (2). Фиксируем 



∀
x


 в окрестности, указанной в формулировке теоремы. Ради определенности □



x
>
a
.


 Пусть 



t


 — переменная с областью изменения 



[
a
,
x
]
,


 рассмотрим функцию 



ψ
(
t
)
:

$$\psi(t)=f(x)-\phi(x,t)-(x-t)^pQ(x),$$

<p>где</p> $Q(x)=\frac{R_{n+1}(x)}{(x-a)^p}$
--

$$\psi(t)=f(x)-f(t)-\frac{f'(t)}{1!}(x-t)-...-\frac{f^{(n)}(t)}{n!}(x-t)^n-(x-t)^pQ(x)$$

Покажем, что 



ψ
(
t
)


 удовлетворяет на 



[
a
,
x
]


 всем условиям теоремы Ролля. Из формулы (7) и из условий, наложенных на функцию 



f
(
x
)


 очевидно, что функция 



ψ
(
t
)
∈
C
[
a
,
x
]


 и дифференцируема на 



[
a
,
x
]
.


 При 



t
=
a


 в (5) и, учитывая (6) получим

$$\psi(a)=f(x)-\phi(x,a)-R_{n+1}(x).$$

Учитывая (4) получим 



ψ
(
a
)
=
0
.


 А равенство 



ψ
(
x
)
=
0


 сразу вытекает из (7).

Итак, для 



ψ
(
t
)


 на 



[
a
,
x
]


 выполнены условия теоремы Ролля. Согласно этой теореме ∃



ξ
∈
(
a
,
x
)
:

$$\psi'(\xi)=0$$

<p>Подсчитаем <span><span>    ψ<!-- ψ --> ′ ( t ) ,   </span></span> продифференцировав (7):</p> $\psi'(t)=-f'(t)+\frac{f'(t)}{1!}-\frac{f^{(2)}(t)}{1!}(x-t)+\frac{f^{(2)}(t)}{2!}2(x-t)-...\\...+\frac{f^n(t)}{n!}(x-t)^{n-1}-\frac{f^{(n+1)}(t)}{n!}(x-t)^n+p(x-t)^{p-1}Q(x)$
--

Все члены в (9) кроме последних двух взаимно уничтожаются. Таким образом

$$\psi'(t)=-\frac{f^{(n+1)}(t)}{n!}(x-t)^n+p(x-t)^{p-1}Q(x)$$

<p>Полагая <span><span>    t = ξ<!-- ξ --> </span></span> и, используя (8), получим</p> $Q(x)=\frac{(x-\xi)^{n-p+1}}{n!p}f^{(n+1)}(\xi)$
--

<p>Из (11) и (6) следует</p> $R_{n+1}(x)=(x-a)^pQ(x)=\frac{(x-a)^p(x-\xi)^{n-p+1}}{n!p}f^{(n+1)}(\xi).$
---

Теорема доказана. ■  
**Остаточный член в форме Лагранжа**  
Преобразуем формулу (2). Так как 



ξ
∈
(
a
,
x
)
,


 то найдется такое 



θ
∈
(
0
,
1
)
:
ξ
−
a
=
θ
(
x
−
a
)
.


 При этом 



ξ
=
a
+
θ
(
x
−
a
)
,
x
−
ξ
=
(
x
−
a
)
(
1
−
θ
)
.


 Тогда для из (2) получим:

$$R_{n+1}(x)=\frac{(x-a)^{n+1}(1-\theta)^{n-p+1}}{n!p}f^{(n+1)}[a+\theta(x-a)]$$

По условию теоремы Тейлора в качестве 



p


 можно взять любое положительное число. Пусть 



p
=
n
+
1
.


 Тогда из (12) получим остаточный член в **форме Лагранжа**:

$$R_{n+1}(x)=\frac{(x-a)^{n+1}}{(n+1)!}f^{(n+1)}[a+\theta(x-a)].$$

**Разложение элементарных функций**  
Взяв формулу Тейлора (1) при 



a
=
0


 получим **формулу Маклорена**.

$$f(x)=f(0)+\frac{f'(0)}{1!}x+\frac{f^{(2)}(0)}{2!}x^2+...+\frac{f^{(n)}(0)}{n!}x^n+R_{n+1}(x),$$

<p>где остаточный член в форме Лагранжа примет вид:</p> $R_{n+1}(x)=\frac{x^{n+1}}{(n+1)!}f^{(n+1)}[\theta x].$
---

<p>Разложения по формуле Маклорена:</p> <ol style="list-style-type: none"><li><span><span>     e  x   = 1 +   x 1   !   +   x  2   2 !   + . . . +   x  n   n !   + R  n + 1   ( x ) ,   </span></span> где <span><span>     R  n + 1   ( x ) =    x  n + 1   ( n + 1 ) !    e  θ<!-- θ --> x   , \;\;\theta\in(0,1)</span></span></li> <li><span><span>    sin ⁡<!-- ⁡ --> x = x −<!-- − -->   x  3   3 !   +   x  5   5 !   −<!-- − -->   x  7   7 !   + . . . + ( −<!-- − --> 1  )  n −<!-- − --> 1    x  2 n −<!-- − --> 1   ( 2 n −<!-- − --> 1 ) !   + R  2 n + 1   ( x ) ,   </span></span> где <span><span>     R  2 n + 1   ( x ) =    x  2 n + 1   ( 2 n + 1 ) !   sin ⁡<!-- ⁡ --> ( θ<!-- θ --> x + ( 2 n + 1 )   π<!-- π --> 2   + π<!-- π --> ) , \;\;\theta\in(0,1)</span></span></li> <li><span><span>    cos ⁡<!-- ⁡ --> x = 1 −<!-- − -->   x  2   2 !   +   x  4   4 !   −<!-- − -->   x  6   6 !   + . . . + ( −<!-- − --> 1  )  n   x  2 n   ( 2 n ) !   + R  2 n + 2   ( x )   </span></span> где <span><span>     R  2 n + 2   ( x ) =    x  2 n + 2   ( 2 n + 2 ) !   cos ⁡<!-- ⁡ --> ( θ<!-- θ --> x + ( 2 n + 2 )   π<!-- π --> 2   + π<!-- π --> ) , \;\;\theta\in(0,1)</span></span></li> <li><span><span>    ln ⁡<!-- ⁡ --> ( 1 + x ) = x −<!-- − -->   x  2   2   +   x  3   3   −<!-- − -->   x  4   4   + . . . + ( −<!-- − --> 1  )  n −<!-- − --> 1    x  n   n   + R  n + 1   ( x ) ,   </span></span> где <span><span>     R  n + 1   ( x ) =    ( −<!-- − --> 1  )  n    x  n + 1   ( n + 1 ) ( 1 + θ<!-- θ --> x )  n + 1   , \;\;\theta\in(0,1)</span></span></li> <li><span><span>    ( 1 + x  )  α<!-- α -->   = 1 +   α<!-- α --> 1 !   x +   α<!-- α --> ( α<!-- α --> −<!-- − --> 1 ) 2 !   x  2   + . . . +   α<!-- α --> ( α<!-- α --> −<!-- − --> 1 ) …<!-- … --> ( α<!-- α --> −<!-- − --> n + 1 ) n !   x  n   + R  n + 1   ( x ) ,   </span></span> где <span><span>     R  n + 1   ( x ) =    α<!-- α --> ( α<!-- α --> −<!-- − --> 1 ) …<!-- … --> ( α<!-- α --> −<!-- − --> n ) ( n + 1 ) !   ( 1 + θ<!-- θ --> x  )  α<!-- α --> −<!-- − --> ( n + 1 )    x  n + 1   , \;\;\theta\in(0,1)</span></span></li></ol>
--

[Э. Г. П. В. А. Ильин, *Основы математического анализа: Часть 1*]

**дор 2. Формулы Стокса, Остроградского.**  
Односвязная область — область *D* называется односвязной, если граница ее состоит из одного замкнутого контура.  
**Гладкая поверхность** — *Ф* в *Oxyz* называется гладкой, если у каждой точки 



Φ
 есть окрестность, допускающая гладкую параметризацию: 




r

¯


=
r
(
u
,
v
)
,


r

¯


=
r
{
x
(
u
,
v
)
,
y
(
u
,
v
)
,
z
(



**дор 9. Теорема Рисса о представлении линейного функционала.**

**Лемма.**

Пусть линейный ограниченный функционал  $f(x)$ ,  $x \in H$ , не является аннулирующим (т.е.  $\exists x \in H : f(x) \neq 0$ ), тогда  $dim(cokerf) = 1$ .

**Доказательство:**

Очевидно,  $kernf \neq H$  (иначе  $f \equiv 0$ ). Пусть  $x1, x2 \notin kernf$ , тогда  $f(x2)x_1 - f(x_1)x_2 \in kernf$ , стало быть,  $0 < dim(cokerf) < 2$  , что и требовалось доказать.

**Теорема Рисса о представлении линейного ограниченного функционала в гильбертовом пространстве:**

Для любого линейного ограниченного функционала  $f(x)$ ,  $x \in H$ , существует и притом единственный элемент  $h \in H$  такой, что  $f(x) = (x, h)$ , причем  $||f|| = ||h||$ .

**Доказательство:**

Если  $f$  аннулирующий, то  $h = 0$ ; иначе в силу леммы  $dim(kernf)^\perp = 1$ . Очевидно,  $kernf$  – замкнутое линейное подпространство. По теореме о разложении гильбертова пространства  $H = kernf + (kernf)^\perp$ , так что  $\forall x \in H, \exists !x_1 \in kernf, x_2 \in (kernf)^\perp : x = x_1 + x_2$ . Но тогда  $f(x) = f(x_2)$ . Пусть  $(kernf)^\perp = L(e), ||e|| = 1$ , тогда в силу следствия из теоремы о разложении  $x_2 = (x, e)e$ , стало быть,  $f(x) = (x, e)f(e) = (x, h)$ , где  $h = \overline{f(e)}$ .

Далее, по неравенству Коши-Буняковского  $|f(x)| < ||x||||h||$ , откуда следует, что  $||f|| \leq ||h||$ . Положив  $x = h/||h||$ , получим противополож-ное неравенство, откуда следует, что  $||f|| = ||h||$ . Единственность: если  $f(x) = (x, h) = (x, \tilde{h})$ , то  $(x, h - \tilde{h}) = 0, \forall x \in H$ , и осталось положить  $x = h - \tilde{h}$  . Теорема доказана.

Следствие 1 Соответствие между  $f$  и  $h$  взаимно однозначное и изометричное.

Следствие 2 Оператор соответствия  $f \rightarrow h$  антилинейный.

Следствие 3  $H \cong H^* \cong H^{**}$

[Моисеев, *Лекции Е. И. Моисеева, весна 2020-2021*, стр. 2]

**дор 11. Компактные операторы.**

Доп. теория

Метрическое пространство  $(X, \rho)$  называется **предкомпактным** ( $X$  - множество,  $\rho$  - метрика на нем), если у любой последовательности в  $X$  существует фундаментальная подпоследовательность.

Метрическое пространство  $(X, \rho)$  называется **ограниченным**, если  $\sup_{x, y \in X} \rho(x, y) < \infty$ .

Предкомпактное  $(X, \rho)$  ограничено (т.к  $\rho(x_m, y_n) \rightarrow \infty$  противоречит фундаментальности  $\{x_m\}$  и  $\{y_n\}$ ).

Полное евклидово (унитарное) пространство называется **гильбертовым**.

Полное линейное нормированное пространство называется **банаховым**.

**Слабая сходимость**  $\{x_n\} \xrightarrow[n \rightarrow \infty]{w} x$  в  $H$  означает, что  $\lim_{n \rightarrow \infty} (x_n, h) = (x, h), \forall h \in H$  - гильбертово пространство.

Оператор  $A : X \rightarrow Y$  называется **непрерывным** или **ограниченным**, если он переводит ограниченное множество в ограниченное.

$LB(X, Y)$  - множество всех линейных ограниченных операторов, действующих из  $X$  в  $Y$ .

**ε-сеть** для подмножества  $M \in X$  метрического пространства  $(X, \rho)$ , есть множество  $Z \in X$  :

$$\forall x \in M \exists z \in Z : \rho(x, z) < \varepsilon.$$

$M$  - **вполне ограниченное**, если для  $\forall \varepsilon > 0$  его можно накрыть конечной  $\varepsilon$ -сетью.

$$M \subset \bigcup_{k=1}^n B(x_k, \varepsilon),$$

где  $B(x_k, \varepsilon)$  - шар радиуса  $\varepsilon$  с центром в  $x_k$ .

**Теорема Хаусдорфа.** Метрическое пространство  $M$  - предкомпактно  $\Leftrightarrow$  оно вполне ограничено.

**Билет**

$\square X$  и  $Y$  - банаховы пространства. Линейный оператор  $A : X \rightarrow Y$  называется **компактным**, если он любое ограниченное множество из  $X$  переводит в множество, предкомпактное в  $Y$ .

Оператор называется **вполне непрерывным**, если он любую слабо сходящуюся последовательность переводит в последовательность, сходящуюся по норме.

**Теорема.** Линейный оператор вполне непрерывный  $\Leftrightarrow$  он компактный.  $\blacktriangle \Rightarrow A$  - вполне непрерывный. Возьмем ограниченную последовательность  $\{x_n\}$ . Из любой ограниченной последовательности можно выбрать слабо сходящуюся подпоследовательность  $\{x_{n_k}\}$ .  $Ax_{n_k} \rightarrow Az$ , так как  $A$  - вполне непрерывный. Следовательно  $A$  переводит ограниченную п-ть  $\{x_n\}$  в п-ть  $\{Ax_n\}$ , у которой можно выбрать фундаментальную подп-ть  $\{Ax_{n_k}\}$ . Следовательно  $A$  - компактный.

$\Leftarrow$  От противного.  $A$  - компактный. Пусть  $x_n \xrightarrow{w} x, Ax_n \not\rightarrow Ax$ . Тогда  $\exists \varepsilon > 0$  и  $\exists \{n_k\}$  :

$$||Ax_{n_k} - Ax|| \geq \varepsilon.$$

Так как  $\{x_{n_k}\}$  сходится слабо, то она ограничена. Так как  $A$  - компакный, то  $\{Ax_{n_k}\}$  - предкомпактна, т.е из нее можно выбрать фундаментальную подпоследовательность, что противоречит неравенству. ■

**Примеры компактных (вполне непрерывных) операторов.**

1. Если пространства  $X$  и  $Y$  конечномерные, то любой линейный оператор ограничен, т.е. переводит ограниченное множество в ограниченное, но любое ограниченное множество предкомпактно в конечномерном пространстве. Таким образом, в конечномерных пространствах все линейные операторы компактны.

2. Для нулевого оператора образом является одна точка, значит он компактен.

3. Пусть  $X$  и  $Y$  - произвольные нормированные пространства. Оператором **конечного ранга** называется  $A \in LB(X, Y)$ , если его образ  $ImA$  является конечномерным пространством. Покажем, что операторы конечного ранга являются компактными. Если множество  $M \subset X$  ограниченное, то  $A(M) \subset Y$  ограничено и в силу конечномерности  $ImA$  множество  $A(M)$  предкомпактно.

4. Интегральный оператор с вырожденным ядром. В пространстве  $C[0, 1]$  рассмотрим интегральный оператор с вырожденным ядром, т.е.

$$Ax(t) = \int_0^1 K(t, s)x(s) \, ds,$$

где  $K(t, s) = \sum_{k=1}^n a_k(t)b_k(s)$ , где  $a_k(t), b_k(s)$  - непрерывные функции. Тогда

$$Ax(t) = \sum_{k=1}^n a_k(t) \int_0^1 b_k(s)x(s) \, ds = \sum_{k=1}^n c_k a_k(t),$$

т.е. образ  $ImA$  принадлежит конечномерному пространству  $L$ , порожденному функциями  $a_k(t)$ . Интегральный оператор  $A$  - ограниченный, следовательно, это оператор конечного ранга и он компактен.

**Свойства компактных операторов**

1. Если  $A$  и  $B$  - **компактные операторы**, то оператор  $\alpha A + \beta B$  компактен ( $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ ). ▲

(a) Докажем, что  $A + B$  - компактен.  $\square M$  - ограниченное множество. В образе  $(A+B)(M)$  возьмем последовательность  $y_n = (A+B)x_n$ . В силу компактности оператора  $A$  из  $Ax_n$  можно выделить сходящуюся подпоследовательность  $Ax_{n_{k_1}}$ , а из подпоследовательности  $Bx_{n_{k_1}}$ , в силу компактности  $B$  - сходящуюся подпоследовательность  $Bx_{n_{k_1k_2}}$ . Подпоследовательность  $(A+B)x_{n_{k_1k_2}}$  сходится, значит, множество  $(A+B)(M)$  предкомпактно (т.к. для любой п-ты  $y_n$  существует сходящаяся подп-ть) и оператор  $A+B$  компактен.

(b) Оператор умножения на число  $\lambda$  ограничен, и, значит  $\lambda A$  - компактный.

(c) Учитывая предыдущие пункты, любая линейная комбинация компактных операторов дает компактный оператор.

■

2. Произведение компактного и ограниченного операторов (в любом порядке) - компактный оператор.

3. Если  $A \in LB(X, Y)$ ,  $\{An\}$  – последовательность компактных операторов, действующих из  $X$  в  $Y$  и  $||A_n - A|| \rightarrow 0$ , то  $A$  - компактный. ▲ Пусть  $M$  - ограниченное множество в  $X$  и  $||x|| \leq C$  для  $x \in M$ . Воспользуемся теоремой Хаусдорфа. Для  $\forall \varepsilon > 0$  рассмотрим конечную  $\varepsilon$ -сеть для множества  $A(M)$ . Выберем  $n_0 : ||A_{n_0} - A|| \leq \varepsilon/2C$ . Т.к. множество  $A_{n_0}(M)$  предкомпактно, то для него существует конечная  $\varepsilon/2$ -сеть  $S = (s_1, ..., s_m)$ . Покажем, что  $S$  -  $\varepsilon$ -сеть для  $A(M)$ . Пусть  $y \in A(M)$ . т.е.  $y = Ax, x \in M$ . Существует  $s_i : ||s_i - A_{n_0}x|| \leq \varepsilon/2$  (определение  $\varepsilon$ -сети для  $A_{n_0}(M)$ ). Тогда

$$\begin{aligned} ||y - s_i|| &\leq ||y - A_{n_0}x|| + ||A_{n_0}x - s_i|| \leq \\ &\leq ||A - A_{n_0}||||x|| + \varepsilon/2 \leq (\varepsilon/2C)C + \varepsilon/2 = \varepsilon. \end{aligned}$$

■

[Моисеев, *Лекции Е. И. Моисеева, весна 2020-2021*] [А. Б. Антонович, *Функциональный анализ и интегральные уравнения*]

**дор 13. Функция Грина первой краевой задачи для обыкновенного дифференциального уравнения второго порядка. Условия существования решения краевой задачи.**

Рассмотрим краевую задачу:

$$\begin{cases} Ly \equiv \frac{d}{dx} \left( p(x) \frac{dy}{dx} \right) - q(x)y = f(x), & 0 \leq x \leq l, \\ \alpha_1 y'(0) + \beta_1 y(0) = 0, \\ \alpha_2 y'(l) + \beta_2 y(l) = 0, \end{cases} \quad (1)$$

где  $p(x) \in C^1[0, l]$ ,  $p(x) > 0$ ;  $q(x), f(x) \in C[0, l]$ ;  $\alpha_i^2 + \beta_i^2 > 0, i = 1, 2$ . В случае  $f(x) \equiv 0$  задача называется однородной.

Определение. Функция  $y(x)$  наз. решением краевой задачи (1), если  $y(x) \in C^2[0, l]$  и удовлетворяет (1).

Определение. **Функцией Грина** задачи (1) наз. определенная в квадрате  $[0, l] \times [0, l]$  функция  $G(x, \xi)$ , которая удовлетворяет следующим условиям:

1. для  $\forall \xi \in (0, l)$  функция  $G(x, \xi)$  дважды непрерывно дифференцируема по  $x$  на  $[0, \xi) \cup (\xi, l]$  и удовлетворяет однородному уравнению:

$$\frac{d}{dx} \left( p(x) \frac{dG(x, \xi)}{dx} \right) - q(x)G(x, \xi) = 0, \quad 0 \leq x \leq l, \quad x \neq \xi;$$

2. функция  $G(x, \xi)$  удовлетворяет однородным краевым условиям по  $x$ :

$$\alpha_1 G_x(0, \xi) + \beta_1 G(0, \xi) = 0, \quad \alpha_2 G_x(l, \xi) + \beta_2 G(l, \xi) = 0, \quad \forall \xi \in (0, l);$$

3. функция  $G(x, \xi)$  непрерывна в квадрате  $[0, l] \times [0, l]$ , а частная производная  $G_x(x, \xi)$  имеет в точке  $x = \xi$  разрыв первого рода с величиной скачка

$$\frac{d}{dx} G(x, \xi) \Big|_{x=\xi+0} - \frac{d}{dx} G(x, \xi) \Big|_{x=\xi-0} = \frac{1}{p(\xi)}.$$

**Теорема.** Если однородная краевая задача  $Lu = 0, \quad \alpha_1 u'(0) + \beta_1 u(0) = 0, \quad \alpha_2 u'(l) + \beta_2 u(l) = 0$  имеет только тривиальное решение, то функция Грина задачи (1) существует и единственна.

**Доказательство.** Построим два линейно независимых решения  $u_1, u_2$  однородного уравнения, каждое из которых удовлетворяет только одному из граничных условий:

$$\begin{cases} Lu_1 = 0, & 0 \leq x \leq l, \\ u_1(0) = -\alpha_1, \\ u_1'(0) = \beta_1. \end{cases} \quad \begin{cases} Lu_2 = 0, & 0 \leq x \leq l, \\ u_2(l) = -\alpha_2, \\ u_2'(l) = \beta_2. \end{cases}$$

Они линейно независимы, т.к. в противном случае однородная краевая задача имела бы ненулевое решение. Функцию Грина будем искать в виде:

$$G(x, \xi) = \begin{cases} c_1(\xi)u_1(x), & 0 \leq x \leq \xi, \\ c_2(\xi)u_2(x), & \xi \leq x \leq l. \end{cases}$$

$c_1, c_2$  определяются из условия непрерывности  $G(x, \xi)$  и разрыва  $G_x(x, \xi)$  в точке  $x = \xi$ :

$$\begin{cases} c_1(\xi)u_1(\xi) = c_2(\xi)u_2(\xi), \\ c_2(\xi)u_2'(\xi) - c_1(\xi)u_1'(\xi) = \frac{1}{p(\xi)}. \end{cases}$$

Получили систему уравнений относительно двух неизвестных функций  $c_1(\xi), c_2(\xi)$ , решая которую получим:

$$c_1(\xi) = \frac{u_2(\xi)}{W(\xi)p(\xi)}, \quad c_2(\xi) = \frac{u_1(\xi)}{W(\xi)p(\xi)},$$

где  $W(\xi) = u_1(\xi)u_2'(\xi) - u_2(\xi)u_1'(\xi)$  – определитель Вронского.

Получили окончательную формулу для функции Грина:

$$G(x, \xi) = \frac{1}{W(\xi)p(\xi)} \cdot \begin{cases} u_2(\xi)u_1(x), & 0 \leq x \leq \xi, \\ u_1(\xi)u_2(x), & \xi \leq x \leq l. \end{cases} \quad (2)$$

Докажем единственность. Пусть  $\exists$  две функции Грина  $G(x, \xi), \widehat{G}(x, \xi)$ . Пусть  $\xi \in$  произвольная точка интервала  $(0, l) \implies z(x) = G(x, \xi) - \widehat{G}(x, \xi)$  – непрерывна на  $[0, l]$  и имеет непрерывную производную  $z'(x)$  на  $[0, l]$ , т.к. у  $G_x(x, \xi)$  и  $\widehat{G}_x(x, \xi)$  разрыв в точке  $x = \xi$  одинаков.

$Lz = 0, \quad x \neq \xi \implies z'' = \frac{q(x)z(x) - p'(x)z'(x)}{p(x)}$  – непрерывна при  $x = \xi \implies Lz = 0, \quad 0 \leq x \leq l$ .

Очевидно, что  $z(x)$  удовлетворяет граничным условиям. По условию теоремы однородная краевая задача имеет только тривиальное решение на отрезке  $[0, l] \implies z(x) \equiv 0 \implies G(x, \xi) = \widehat{G}(x, \xi)$ . ■

**Теорема.** Если однородная краевая задача имеет только тривиальное решение, то решение краевой задачи (1) существует, единственно и выражается через функцию Грина

$$u(x) = \int_0^l G(x, \xi)f(\xi)d\xi, \quad 0 \leq x \leq l.$$

**Доказательство.** Покажем, что функция  $u(x)$ , определяемая формулой выше, является решением задачи (1).

$u(x) = \int_0^x G(x, \xi)f(\xi)d\xi + \int_x^l G(x, \xi)f(\xi)d\xi = \left\{ g_0 = \frac{1}{W(\xi)p(\xi)} \right\} =$

$$\frac{u_2(x)}{g_0} \int_0^x u_1(\xi)f(\xi)d\xi + \frac{u_1(x)}{g_0} \int_x^l u_2(\xi)f(\xi)d\xi \quad (\text{использовали (2)}).$$

Дифференцируем:  $u'(x) = \frac{u_2'(x)}{g_0} \int_0^x u_1(\xi)f(\xi)d\xi + \frac{u_1'(x)}{g_0} \int_x^l u_2(\xi)f(\xi)d\xi$ .

Вычислим:  $\frac{d}{dx} \left( p(x) \frac{du}{dx} \right) = \frac{(u_1(x)u_2'(x) - u_2(x)u_1'(x))p(x)}{g_0} f(x) + \frac{1}{g_0} \frac{d}{dx} \left( p(x) \frac{du_2}{dx} \right) \cdot \int_0^x u_1(\xi)f(\xi)d\xi + \frac{1}{g_0} \frac{d}{dx} \left( p(x) \frac{du_1}{dx} \right) \cdot \int_x^l u_2(\xi)f(\xi)d\xi$ .

Т.к.  $Lu_1 = Lu_2 = 0$ , а  $(u_1u_2' - u_2u_1')p(x) = g_0$ , то  $Lu = \frac{d}{dx} \left( p(x) \frac{du}{dx} \right) -$

$$q(x)u(x) = f(x) + \frac{Lu_2}{g_0} \int_0^x u_1(\xi)f(\xi)d\xi + \frac{Lu_1}{g_0} \int_x^l u_2(\xi)f(\xi)d\xi = f(x).$$

Убедимся в выполнении граничных условий:

$$\alpha_1 u'(0) + \beta_1 u(0) = \{\text{формулы для } u(x), u'(x) \text{ в начале док-ва}\} =$$

$$= \frac{\alpha_1 u_1'(0)}{g_0} \int_0^l u_2(\xi)f(\xi)d\xi + \frac{\beta_1 u_1(0)}{g_0} \int_0^l u_2(\xi)f(\xi)d\xi =$$

$$= \frac{\alpha_1 u_1'(0) + \beta_1 u_1(0)}{g_0} \int_0^l u_2(\xi)f(\xi)d\xi =$$

$$= \{\alpha_1 u_1'(0) + \beta_1 u_1(0) = 0 \text{ по определению}\} = 0.$$

Аналогично второе условие. Докажем единственность. Пусть  $u(x), \widehat{u}(x)$  – два решения задачи (1). Тогда  $z(x) = u(x) - \widehat{u}(x)$  – решение однородной задачи, т.е. тривиальное (по условию теоремы)  $\implies z(x) \equiv 0 \implies u(x) \equiv \widehat{u}(x)$ . ■

[А. М. Денисов, *Обыкновенные дифференциальные уравнения, часть 2*, пункт 3.2]

**дор 15. Зависимость решений дифференциальных уравнений от исходных данных.**

Рассмотрим задачу Коши для дифференциального уравнения первого порядка, разрешенного относительно производной

$$\begin{aligned} y'(t) &= f(t, y(t)), \quad t \in [t_0 - T, t_0 + T], \\ y(t_0) &= y_0. \end{aligned}$$

Пусть функция  $f(t, y)$  определена и непрерывна в прямоугольнике

$$Q = \{(t, y) : |t - t_0| \leq T, \quad A \leq y \leq B\}.$$

**Теорема 1**

Пусть функции  $f_1(t, y)$  и  $f_2(t, y)$  непрерывны в прямоугольнике  $Q$  и  $f_1(t, y)$  удовлетворяет условию Липшица по  $y$ , то есть существует константа  $L > 0$  такая, что

$$|f_1(t, y) - f_1(t, \widetilde{y})| \leq L|y - \widetilde{y}|, \quad \forall (t, y), (t, \widetilde{y}) \in Q$$

Тогда, если функции  $y_1(t)$  и  $y_2(t)$  на отрезке  $[t_0 - T, t_0 + T]$  являются решениями задач Коши

$$\begin{cases} y_1'(t) = f_1(t, y_1(t)), & y_2'(t) = f_2(t, y_2(t)), \\ y_1(t_0) = y_{01}, & y_2(t_0) = y_{02}, \end{cases}$$

то имеет место неравенство

$$\begin{aligned} & \max_{t \in [t_0 - T, t_0 + T]} |y_1(t) - y_2(t)| \leq \\ & \leq (|y_{01} - y_{02}| + T \max_{(t, y) \in Q} |f_1(t, y) - f_2(t, y)|)exp\{LT\}. \end{aligned} \quad (1)$$

**Доказательство.** Из леммы об эквивалентности задачи Коши интегральному уравнению следует, что функции  $y_1(t)$  и  $y_2(t)$  являются решениями интегральных уравнений

$$y_1(t) = y_{01} + \int_{t_0}^t f_1(\tau, y_1(\tau))d\tau, \quad t \in [t_0 - T, t_0 + T],$$

$$y_2(t) = y_{02} + \int_{t_0}^t f_2(\tau, y_2(\tau))d\tau, \quad t \in [t_0 - T, t_0 + T].$$

Вычитая второе уравнение из первого и оценивая по модулю, имеем

$$|y_1(t) - y_2(t)| \leq |y_{01} - y_{02}| + \left| \int_{t_0}^t (f_1(\tau, y_1(\tau)) - f_2(\tau, y_2(\tau)))d\tau \right|.$$

Вычитая и прибавляя под знаком интеграла  $f_1(\tau, y_2(\tau))$ , получим

$$\begin{aligned} |y_1(t) - y_2(t)| &\leq |y_{01} - y_{02}| + \left| \int_{t_0}^t |f_1(\tau, y_1(\tau)) - f_1(\tau, y_2(\tau))|d\tau \right| + \\ &+ \left| \int_{t_0}^t |f_1(\tau, y_2(\tau)) - f_2(\tau, y_2(\tau))|d\tau \right|, \quad t \in [t_0 - T, t_0 + T]. \end{aligned} \quad (2)$$

Учитывая то, что функция  $f_1(t, y)$  удовлетворяет условию Липшица, а также оценку

$$\left| \int_{t_0}^t |f_1(\tau, y_2(\tau)) - f_2(\tau, y_2(\tau))|d\tau \right| \leq T \max_{(t, y) \in Q} |f_1(t, y) - f_2(t, y)|,$$

справедливую для всех  $t \in [t_0 - T, t_0 + T]$ , неравенство (2) можно переписать так:

$$|y_1(t) - y_2(t)| \leq (|y_{01} - y_{02}| + T \max_{(t, y) \in Q} |f_1(t, y) - f_2(t, y)|) +$$

$$+ L \left| \int_{t_0}^t |y_1(\tau) - y_2(\tau)|d\tau \right|, \quad t \in [t_0 - T, t_0 + T].$$

Применив к функции  $|y_1(t) - y_2(t)|$  лемму Гроуолла-Беллмана, при  $t \in [t_0 - T, t_0 + T]$  получим неравенство

$$|y_1(t) - y_2(t)| \leq (|y_{01} - y_{02}| + T \max_{(t, y) \in Q} |f_1(t, y) - f_2(t, y)|)exp\{L|t - t_0|\},$$

из которого следует оценка (1). Теорема доказана.



**дор.16**
**Постановка вариационных задач. Необходимые условия экстремума.**

Рассмотрим множество *M* ⊂ *C*[*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>].

**Определение 1.** Функционалом называется отображение множества *M* в **R**.

**Определение 2.** Допустимой вариацией функции *y*<sub>0</sub>(*x*) ∈ *M* называется ∀ функции δ*y*(*x*) : *y*<sub>0</sub>(*x*) + δ*y*(*x*) ∈ *M*.

**Определение 3.** Вариацией δΦ[*y*<sub>0</sub>(*x*), δ*y*(*x*)] функционала Φ[*y*(*x*)] на функции *y*<sub>0</sub>(*x*) ∈ *M* наз: 






d
d
t



Φ

[

y

0


(
x
)
+
t
δ
y
(
x
)


]


t
=
0





=

**Определение 4.** Функционал Φ[*y*(*x*)] достигает на функции *y*<sub>0</sub>(*x*) ∈ *M* глобального минимума (максимума) на множестве *M*, если для ∀ *y*(*x*) ∈ *M* выполнено неравенство Φ[*y*<sub>0</sub>(*x*)] ≤ Φ[*y*(*x*)](Φ[*y*<sub>0</sub>(*x*)] ≥ Φ[*y*(*x*)]).

□ на *M* введена норма функции *y*(*x*), например: ||*y*(*x*)|| = 



max

x

0
≤
x
≤

x

1




|
y
(
x
)
|

**Теорема 1.(необходимое условие экстремума)**

Если функционал Φ[*y*(*x*)] достигает на функции *y*<sub>0</sub>(*x*) ∈ *M* локального максимума или минимума на множестве *M* и вариация функционала на *y*<sub>0</sub>(*x*) ∃, то вариация функционала δΦ[*y*<sub>0</sub>(*x*), δ*y*(*x*)] равна нулю для ∫ допустимой вариации δ*y*(*x*).

► □ функционал Φ[*y*(*x*)] достигает на функции *y*<sub>0</sub>(*x*) локального экстремума. Рассмотрим Φ[*y*<sub>0</sub>(*x*) + tδ*y*(*x*)], где δ*y*(*x*) произвольная вариация *y*<sub>0</sub>(*x*). При фиксированных *y*<sub>0</sub>(*x*) и δ*y*(*x*) функционал Φ[*y*<sub>0</sub>(*x*) + tδ*y*(*x*)] является функцией переменной *t*: ϕ(*t*) = Φ[*y*<sub>0</sub>(*x*) + tδ*y*(*x*)]. Т.к функционал Φ[*y*(*x*)] достигает на функции *y*<sub>0</sub>(*x*) локального экстремума, то у функции ϕ(*t*) точка *t* = 0 является точкой локального экстремума. ⇒ если ϕ'(0) существует, то ϕ'(0) = 0. ∃ ϕ'(0) следует из ∃ вариации функционала Φ[*y*(*x*)] на *y*<sub>0</sub>(*x*): 






d
d
t



ϕ
(
t
)


t
=
0





=


d
d
t



Φ

[

y

0


(
x
)
+
t
δ
y
(
x
)


]


t
=
0





⇒
δ
Φ

[

y

0


(
x
)
,
δ
y
(
x
)
]
=


d
d
t



Φ

[

y

0


(
x
)
+
t
δ
y
(
x
)


]


t
=
0





=
0


для
∀
δ
y
(
x
)
.
■ □ *C*<sup>0</sup><sub>[*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>] – множество функций *y*(*x*) ∈ *C*<sup>*n*</sup><sub>[*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>]</sub> : *y*<sup>(*m*)</sup>(*x*<sub>0</sub>) = *y*<sup>(*m*)</sup>(*x*<sub>1</sub>) = 0, *m* = 0..*n* – 1.</sub>

**Лемма 1 (Основная лемма вариационного исчисления)**

□ *f*(*x*) ∈ **N**[*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>] функция: 




∫

x

1


f
(
x
)
y
(
x
)
d
x
=
0


для
∀
y
(
x
)
∈

C

n


[

x

0


,

x

1


].
Тогда
f
(
x
)
≡
0


на
отрезке
[

x

0


,

x

1


].

**Уравнение Эйлера**

Рассмотрим множество *M* непрерывно дифференцируемых на [*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>] функций *y*(*x*) : *y*(*x*<sub>0</sub>) = *y*<sub>0</sub>, *y*(*x*<sub>1</sub>) = *y*<sub>1</sub>. Определим на *M* функционал:

Φ[*y*(*x*)] = 




∫

x

0




F
(
x
,
y
(
x
)
,

y
′


(
x
)
)
d
x


(1).

**Теорема 2.(необходимое условие экстремума)**

□ при *x* ∈ [*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>], (*y*, *p*) ∈ **R**<sup>2</sup> у функции *F*(*x*,*y*,*p*) ∃ непрерывные вторые част производные. Если функционал (1) достигает локально-го экстремума на функции *y*<sub>0</sub>(*x*) ∈ *M*, имеющей непрерывную вторую производную на отрезке [*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>], то функция *y*<sub>0</sub>(*x*) является решением дифференциального у-ря: *F*<sub>*y*</sub>(*x*, *y*(*x*), *y*<sup>'</sup>(*x*)) – 






d
d
x





F

p


(
x
,
y
(
x
)
,

y
′


(
x
)
)
=
0,

x

0


≤
x
≤

x

1


.(2)

► Найдем вариацию функционала (1) на *y*<sub>0</sub>(*x*). Из определения множества *M* следует, что допустимой вариацией δ*y*(*x*) функции *y*<sub>0</sub>(*x*) является ∫ непрерывно дифференцируемая на отрезке [*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>] функция, обращающаяся в ноль на концах этого отрезка. То есть δ*y*(*x*) ∈ *C*<sub>0</sub><sup>1</sup> ∈ [*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>]. Используя определение вариации функционала, получим

δΦ[*y*<sub>0</sub>(*x*), δ*y*(*x*)] = 






d
d
t



Φ

[

y

0


(
x
)
+
t
δ
y
(
x
)


]


t
=
0





=


d
d
t




∫

x

0




F
(
x
,

y

0


(
x
)
+
t
δ
y
(
x
)
,

y

0


′


(
x
)
+
t
(
δ
y
)
′


(
x
)
)
d
x


t
=
0





=

∫

x

0




F

y


(
x
,

y

0


(
x
)
,

y

0


′


(
x
)
)
δ
y
(
x
)
+

F

p


(
x
,

y

0


(
x
)
,

y

0


′


(
x
)
)
(
δ
y
)
′


(
x
)
δ
x


t
=
0





=

∫

x

0




F

y


(
x
,

y

0


(
x
)
,

y

0


′


(
x
)
)
δ
y
(
x
)
+

F

p


(
x
,

y

0


(
x
)
,

y

0


′


(
x
)
)
(
δ
y
)
′


(
x
)
δ
x


t
=
0





=

Из теоремы о необходимом условии экстремума ⇒ что вариация функционала на *y*<sub>0</sub>(*x*) должна равняться нулю, то есть:

∫

x

1




F

y


(
x
,

y

0


(
x
)
,

y

0


′


(
x
)
)
δ
y
(
x
)
d
x
+


∫

x

1


x

0




F

p


(
x
,

y

0


(
x
)
,

y

0


′


(
x
)
)
(
δ
y
)
′


(
x
)
d
x
=
0


Интегрируя по частям второй интеграл и учитывая то, что

δ*y*(*x*<sub>0</sub>) = δ*y*(*x*<sub>1</sub>) = 0, получим: 




∫

x

0




{

F

y


(
x
,

y

0


(
x
)
,

y

0


′


(
x
)
)
−


d
d
x





F

p


(
x
,

y

0


(
x
)
,

y

0


′


(
x
)
)
}
δ
y
(
x
)
d
x
=
0


Это равенство выполняется для
∀
δ
y
(
x
)
,
δ
y
(
x
)
∈

C

0


[

x

0


,

x

1


].
Применяя лемму 1, имеем

*F*<sub>*y*</sub>(*x*, *y*<sub>0</sub>(*x*), *y*<sub>0</sub>'(*x*)) – 






d
d
x





F

p


(
x
,

y

0


(
x
)
,

y

0


′


(
x
)
)
=
0,

x

0


≤
x
≤

x

1


⇒
функция

F

y


(
x
,

y

0


(
x
)
,

y

0


′


(
x
)
)
=
0


на
отрезке
[

x

0


,

x

1


].
Уравнение
(2)
называется
уравнением
Эйлера
для
функционала
(1).

**Функционал, зависящий от производных порядка выше первого**

Рассмотрим множество *M* функции *y*(*x*) ∈ *C*<sup>*n*</sup>[*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>]  : *y*(*x*<sub>0</sub>) = *y*<sub>00</sub>, *y*<sup>'</sup>(*x*<sub>0</sub>) = *y*<sub>01</sub>, *y*<sup>''</sup>(*x*<sub>0</sub>) = *y*<sub>02</sub>, ..., *y*<sup>(*n*–1)</sup>(*x*<sub>0</sub>) = *y*<sub>0*n*–1</sub>, *y*(*x*<sub>1</sub>) = *y*<sub>10</sub>, *y*<sup>'</sup>(*x*<sub>1</sub>) = *y*<sub>11</sub>, *y*<sup>''</sup>(*x*<sub>1</sub>) = *y*<sub>12</sub>, ..., *y*<sup>(*n*–1)</sup>(*x*<sub>1</sub>) = *y*<sub>1*n*–1</sub> Определим на *M* функционал:Φ[*y*(*x*)] = 




∫

x

1


x

0




F
(
x
,
y
(
x
)
,

y
′


(
x
)
,
...
,

y

(
n
)


(
x
)
)
d
x
(3),

где *F*(*x*, *y*, *p*<sub>1</sub>, ..., *p*<sub>*n*</sub>) определена и непрерывна при *x* ∈ [*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>], (*y*, *p*<sub>1</sub>, ..., *p*<sub>*n*</sub>) ∈ **R**<sup>*n*+1</sup>.

**Теорема 3.(необходимое условие экстремума)** □ функция *F*(*x*, *y*, *p*<sub>1</sub>, ..., *p*<sub>*n*</sub>) имеет при *x* ∈ [*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>], (*y*, *p*<sub>1</sub>, ..., *p*<sub>*n*</sub>) ∈ **R**<sup>*n*+1</sup> непрерывные частные производные порядка 2*n*. Если 



y
¯


(
x
)
∈
M
,


y
¯


(
x
)
∈

C

2
n




[

x

0


,

x

1


],


и
на
ней
достигается
экстремум
функционала
(3)
на
*M*
,
то


y
¯


(
x
)
является
решением
уравнения:


F

y


=


d
d
x





F

p

1


+
...
+
(
−
1

)

n




d

n


d

x

n





F

p

n


=
0,

x

0


≤
x
≤

x

1


,
где
F
=
F
(
x
,
y
(
x
)
,

y
′


(
x
)
,
...
,

y

(
n
)


(
x
)
)
.
►
В
силу
необход.усл.экстр
вариация
функционала
(3)
на
функции
y
¯


(
x
)
должна
обращаться
в
0
для
∫
допустимой
вариации
δ
y
(
x
)
∈

C

0


[

x

0


,

x

1


].
По
определению
вариации
функционала
имеем:


δ
Φ

[

y
¯


(
x
)
,
δ
y
(
x
)
]
=


d
d
t



Φ

[

y
¯


(
x
)
+
t
δ
y
(
x
)


]


t
=
0





=


d
d
t




∫

x

1


x

0




F
(
x
,


y
¯


(
x
)
+
t
δ
y
(
x
)
,


y
¯


′


(
x
)
+
t
(
δ
y
)
′


(
x
)
,
...
,


y
¯


(
n
)


(
x
)
+
t
(
δ
y

)

(
n
)


(
x
)


)
d
x


t
=
0





Дифференцируем
интеграл
по
параметру
*t*,
полагая
затем
*t*
=
0
и
приравнивая
вариацию
к
0,
получим:


∫

x

0




(

F

y


δ
y
(
x
)
+

F

p

1


(
δ
y
)
′


(
x
)
+
...
+

F

p

n


(
δ
y
)

(
n
)


(
x
)
)
d
x
=
0

Интегрируя по частям и учитывая то, что функция δ*y*(*x*) и ее производные обращаются в 0 на концах отрезка, имеем 




∫

x

0




(

F

y


+


d
d
x





F

p

1


+
...
+
(
−
1

)

n




d

n


d

x

n





F

p

n


)
δ
y
(
x
)
d
x
=
0


Т.к
это
равенство
выполнено
для
∀
функции
δ
y
(
x
)
∈

C

0


[

x

0


,

x

1


],
то,
применяя
лемму
1,
получим,
что
функция
y
¯


(
x
)
является
решением
дифференциального
у-ря
(3)
■

**Функционал, зависящий от функции двух переменных**

Рассмотрим функционал:

Φ[*u*(*x*,*y*)] = 




∫

D



F
(
x
,
y
,
u
(
x
,
y
)
,

u

x


(
x
,
y
)
,

u

y


(
x
,
y
)
)
d
x
d
y
(4),


где

*F*(*x*,*y*, *u*, *p*, *q*) – заданная функция, а *D* – область, ограниченная контуром *L* □ функция *F*(*x*,*y*, *u*, *p*, *q*) имеет непрерывные 2 частные производные при (*x*, *y*) ∈ 



D
=
D
⋃

L


,
(
u
,
p
,
q
)
∈

R

3


.
□
*M*
–
множество
функции
*u*(*x*,*y*),
имеющих
в
*D*
непрерывные
частные
производные
и
принимающих
на
*L*
заданные
значения
*u*(*x*,*y*) = ϕ(*x*,*y*), (*x*,*y*) ∈ *L*.
Вариация
функции
*u*(*x*,*y*),
не
выводящая
ее
из
*M*,
–
это
функция
δ*u*(*x*,*y*),
имеющая
в
*D*
непрерывные
частные
производные
и
δ*u*(*x*,*y*) = 0, (*x*, *y*) ∈ *L*.

**Лемма 2 (аналог леммы вариационного исчисления)** □ функция *f*(*x*,*y*) непрерывна в 



D
¯


.
Если


∫

D



f
(
x
,
y
)
v
(
x
,
y
)
d
x
d
y
=
0


для
∀
функции
*v*(*x*,*y*),
имеющей
непрерывные
част
производные
в
*D*
и
обращающейся
в
0
на
контуре
*L*,
то
*f*(*x*,*y*) = 0, (*x*,*y*) ∈ *D*.

**Теорема 4.(необходимое условие экстремума)** □, что функция *F*(*x*, *y*, *u*, *p*, *q*) имеет непрерывные 2 част производные при (*x*, *y*) ∈ 



D
¯


,
(
u
,
p
,
q
)
∈

R

3


.
Если
экстремум
функционала
(4)
достиг
на
функции
y
¯


(
x
,
y
)
∈
M
,
имеющей
непрерывные
2
частные
производные
в


D
¯


,
то
эта
функция
является
решением
у-ря
в
част
производных.


F

u


=


∂

F

p


∂
x


−


∂

F

q


∂
y


=
0,
(
x
,
y
)
∈
D
.
(5)

**Вариационная задача на условный экстремум**

Рассмотрим 2 функционала: Φ[*y*(*x*)] = 




∫

x

1


x

0




F
(
x
,
y
(
x
)
,

y
′


(
x
)
)
d
x
(7)


и

Ψ[*y*(*x*)] = 




∫

x

0




G
(
x
,
y
(
x
)
,

y
′


(
x
)
)
d
x
(8),


где
*F*(*x*, *y*, *p*), *G*(*x*, *y*, *p*) – заданные
дважды
непрерывно
дифференцируемые
функции
своих
аргументов.
Рассмотрим
следующую
экстремальную
задачу.
□
требуется
найти
функцию
y
¯


(
x
)
на
которой
достигается
экстремум
функционала
(7)
на:
*M*ϕ = {*y*(*x*) ∈ *C*<sup>1</sup>[*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>] : *y*(*x*<sub>0</sub>) = *y*<sub>0</sub>, *y*(*x*<sub>1</sub>) = *y*<sub>1</sub>, Ψ[*y*(*x*)] = *l*}
Т.е, нужно найти экстремум функционала (7) на множество функции определяем тем условием, что функционал (8) принимает на этом множестве const значение. Вариационные задачи такого типа называются **задачами на условный экстремум**.

**Теорема 5.(необходимое условие экстремума)** □ на функции 



y
¯


(
x
)
∈

M

ϕ


,


y
¯


(
x
)
∈

C

2


[

x

0


,

x

1


],


достигается
экстремум
функционала
(7)
на
множестве
*M*ϕ.
Если
∃
функция
δ*y*<sub>0</sub>(*x*) ∈ *C*<sup>1</sup>[*x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>], δ*y*<sub>0</sub>(*x*<sub>0</sub>) = δ*y*<sub>0</sub>(*x*<sub>1</sub>) = 0 : вариация δΨ[



y
¯


(
x
)
,
δ

y

0


(
x
)


] ≠ 0, то найдется число λ : 



y
¯


(
x
)


удовлетворяет
у-рю:


L

y


(
x
,
y
(
x
)
,

y
′


(
x
)
)
−


d
d
x





L

p


(
x
,
y
(
x
)
,

y
′


(
x
)
)
=
0,

x

0


≤
x
≤

x

1


(9),
где
*L*(*x*, *y*, *p*) = *F*(*x*, *y*, *p*) + λ*G*(*x*, *y*, *p*)
(10). [А. М. Денисов, *Обыкновенные дифференциальные уравнения, часть 2*]

**дор.14. Задача Штурма-Лиувилля и свойства ее решений.**

Рассмотрим краевую задачу

L
y
=


d
d
x



(
p
(
x
)


∂
y


∂
x



)
−
q
(
x
)
y
=
−
λ
y
,
0
≤
x
≤
l


(1)

α

1


y
′


(
0
)
+

β

1


y
(
0
)
=
0


(2)

α

2


y
′


(
l
)
+

β

2


y
(
l
)
=
0


(3)

где *p*(*x*), *q*(*x*) - известные действительные функции, α<sub>1</sub>, α<sub>2</sub>, β<sub>1</sub>, β<sub>2</sub> - известные действительные постоянные такие, что *p*(*x*) ∈ *C*<sup>1</sup><sub>[0, *l*]</sub>, *p*(*x*) > 0, *x* ∈ [0, *l*], *q*(*x*) ∈ *C*<sub>[0, *l*]</sub>, α<sub>1</sub><sup>2</sup> + β<sub>1</sub><sup>2</sup> > 0, *i* = 1, 2 и λ - комплексный параметр.

Очевидно, что при любом значении параметра λ краевая задача (1-3) имеет решение *y*(*x*) = 0.

**Определение 1** Если для некоторого λ<sub>1</sub> краевая задача (1-3) имеет нетривиальное решение *y*<sub>1</sub>(*x*), то λ<sub>1</sub> называется собственным значением, а *y*<sub>1</sub>(*x*) – собственной функцией.

Задача поиска собственных значений и собственных функций называется **задачей Штурма-Лиувилля**.

Собственные функции определены с точностью до произвольной постоянной: если *y*(*x*) – собственная функция, то и *c**y*(*x*), где *c* – const, *c* ≠ 0, является собственной функцией.

Задача решения уравнения (1) представляет собой задачу поиска собственных значений и собственных функций дифференциального оператора *L*.

Собственные значения и собственные векторы действительной матрицы могут быть комплекснозначными, поэтому мы должны рассматривать комплекснозначные значения параметра λ и комплекснозначные решения задачи (1-3).

**Свойства собственных функций и собственных значений задачи Штурма-Лиувилля.**

**Теорема 1** Все собственные функции и собственные значения задачи Штурма-Лиувилля действительны.

**Доказательство.** Пусть λ<sub>1</sub> – собственное значение, а *y*<sub>1</sub>(*x*) – соответствующая ему собственная функция. Предположим, что они комплекснозначные, то есть λ<sub>1</sub> = *a* + *i**b*, *y*<sub>1</sub>(*x*) = *u*(*x*) + *i**v*(*x*). Так как функция *y*<sub>1</sub>(*x*) является решением уравнения (1), то *L**y*<sub>1</sub> = –λ<sub>1</sub>*y*<sub>1</sub>(*x*). Записывая это равенство отдельно для действительных и мнимых частей, получим

L
u
=
−
a
u
(
x
)
+
b
v
(
x
)


(4)

L
v
=
−
b
u
(
x
)
−
a
v
(
x
)


(5)

Так как функция *y*<sub>1</sub>(*x*) удовлетворяет краевым условиям (2), (3), то и функции *u*(*x*), *v*(*x*) удовлетворяют этим краевым условиям. Умножим уравнение (4) на *v*(*x*), а уравнение (5) на *u*(*x*), проинтегрируем оба уравнения от 0 до *l* и вычтем из первого второе. В результате получим

∫

0


l



(
v
(
x
)
L
u
−
u
(
x
)
L
v
)
d
x
=
b


∫

0


l



(

u

2


(
x
)
+

v

2


(
x
)
)
d
x

Применяя следствие из теоремы Грина

∫

0


l



(
v
(
x
)
L
u
−
u
(
x
)
L
v
)
d
x
=
0

имеем

b


∫

0


l



(

u

2


(
x
)
+

v

2


(
x
)
)
d
x
=
0

Следовательно, *b* = 0. Значит λ<sub>1</sub> действительно и *y*<sub>1</sub>(*x*) также действительно. ■

**Теорема 2.** Каждому собственному значению соответствует только одна собственная функция.

**Доказательство.** Пусть собственному значению λ соответствуют две собственные функции *y*<sub>1</sub>(*x*), *y*<sub>2</sub>(*x*). Это значит, что они являются решениями уравнения (1) и удовлетворяют краевым условиям (2), (3). Из краевго условия (2) следует, что определитель Вронского *W*[*y*<sub>1</sub>, *y*<sub>2</sub>](0) = 0 Так как *y*<sub>1</sub>(*x*), *y*<sub>2</sub>(*x*) – решения одного и того же линейного однородного дифференциального уравнения (1), то *y*<sub>2</sub>(*x*) = *c**y*<sub>1</sub>(*x*). ■

Введем скалярное произведение функций *v*(*x*) и *w*(*x*)

(
v
,
w
)
=


∫

0


l



v
(
x
)
w
(
x
)
d
x

Будем называть функции *v*(*x*) и *w*(*x*) *ортгоналичными*, если их скалярное произведение равно нулю, то есть (v, w) = 0

**Теорема 3.** Собственные функции, соответствующие различным собственным значениям, являются ортогональными.

**Доказательство.** Пусть λ







**дор 24. Интерполяционная формула Лагранжа и оценка ее погрешности.**

Пусть на отрезке *a* ≤ *x* ≤ *b* заданы точки *x<sub>k</sub>*, *k* = 0, 1, ..., *n* (узлы интерполирования), в которых известны значения функции *f*(*x*). Задача **интерполирования алгебраическими многочленами** состоит в том, чтобы построить многочлен

$$L_n(x)=a_0+a_1x+...+a_nx^n$$

степени *n* которого в заданных точках *x<sub>k</sub>*, *k* = 0, 1, ..., *n*, совпадают со значениями функции *f*(*x*) в этих точках. Для любой непрерывной функции *f*(*x*) сформулированная задача имеет единственное решение. Действительно, для отыскания коэффициентов *a*<sub>0</sub>, *a*<sub>1</sub>, ..., *a<sub>n</sub>* получаем систему линейных уравнений

$$a_0+a_1x_i+a_2x_i^2+...+a_nx_i^n=f(x_i),\quad i=0,1,...,n,\quad (1)$$

определитель которой отличен от нуля, если среди точек *x<sub>i</sub>*, *i* = 0, 1, ..., *n* нет совпадающих. Многочлен *L<sub>n</sub>*(*x<sub>i</sub>*) = *f*(*x<sub>i</sub>*), удовлетворяющий условиям

$$L_n(x_i)=f(x_i),\quad i=0,1,...,n,\quad (2)$$

называется **интерполяционным многочленом** для функции *f*(*x*), построенным по узлам {*x<sub>i</sub>*}<sub>0</sub><sup>*n*</sup>. Решение системы (1) можно записать различным образом. **Интерполяционная формула Лагранжа** позволяет представить многочлен *L<sub>n</sub>*(*x*) в виде линейной комбинации

$$L_n(x)=\sum_{k=0}^nc_k(x)f(x_k)\quad (3)$$

значений функции *f*(*x*) в узлах интерполирования. Найдем явное выражение для коэффициентов *c<sub>k</sub>*(*x*). Из условий интерполирования (2) получаем

$$\sum_{k=0}^nc_k(x_i)f(x_k)=f(x_i),\quad i=0,1,...,n.$$

Эти соотношения будут выполнены, если на функции *c<sub>k</sub>*(*x*) наложить условия

$$c_k(x_i)=\begin{cases}0&i\neq k\\1&i=k,i=0,1,...,n,\end{cases}$$

которые означают, что каждая из функций *c<sub>k</sub>*(*x*), *k* = 0, 1, ..., *n*, имеет не менее *n* нулей на [а, *b*]. Поскольку *L<sub>n</sub>*(*x*) - многочлен степени *n*, коэффициенты *c<sub>k</sub>*(*x*) естественно искать также в виде многочленов степени *n*, а именно в виде

$$c_k(x)=\lambda_k(x-x_0)(x-x_1)...(x-x_{k-1})(x-x_{k+1})...(x-x_n).$$

Из условия *c<sub>k</sub>*(*x<sub>k</sub>*) = 1 находим

$$\lambda_k^{-1}=(x_k-x_0)(x_k-x_1)...(x_k-x_{k-1})(x_k-x_{k+1})...(x_k-x_n).$$

Таким образом, коэффициенты *c<sub>k</sub>*(*x*) интерполяционного многочлена (3) находятся по формулам

$$c_k(x)=\frac{\prod_{j\neq k}(x-x_j)}{\prod_{j\neq k}(x_k-x_j)}$$

Часто коэффициенты *c<sub>k</sub>*(*x*) записывают в другом виде. Введем многочлен ω(*x*) степени *n* + 1:

$$\omega(x)=(x-x_0)(x-x_1)...(x-x_{k-1})(x-x_k)(x-x_{k+1})...(x-x_n)$$

и вычислим его производную в точке *x<sub>k</sub>*:

$$\omega'(x)=(x-x_k)...(x_k-x_{k-1})(x_k-x_{k+1})...(x_k-x_n).$$

Тогда получим, что

$$c_k=\frac{\omega(x)}{(x-x_k)\omega'(x_k)}.$$

Итак, **интерполяционный многочлен Лагранжа** имеет вид

$$L_n(x)=\sum_{k=0}^n\frac{\omega(x)}{(x-x_k)\omega'(x_k)}f(x_k)$$

или, более подробно,

$$L_n(x)=\sum_{k=0}^n\frac{\prod_{j\neq k}(x-x_j)}{\prod_{j\neq k}(x_k-x_j)}f(x_k)$$

**Остаточный член интерполяционной формулы.** Заменяя функцию *f*(*x*) интерполяционным многочленом *L<sub>n</sub>*(*x*), мы допускаем погрешность

$$r_n(x)=f(x)-L_n(x),$$

которая называется **погрешностью интерполирования** или, что то же самое, **остаточным членом интерполяционной формулы**. Ясно, что в узлах интерполирования эта погрешность равна 0. Оценим погрешность в любой точке *x* ∈ [а, *b*]. Для этого рассмотрим вспомогательную функцию

$$g(s)=f(s)-L_n(s)-K\omega(s),$$

где *s* ∈ [а, *b*], *K* - постоянная и

$$\omega(s)=(s-x_0)(s-x_1)...(s-x_n).\quad (4)$$

Пусть требуется оценить *r<sub>n</sub>*(*x*) в заданной точке *x* ∈ [а, *b*], не являющейся узлом интерполирования. Выберем постоянную *K* из условия *g*(*x*) = 0. Для этого достаточно положить

$$K=\frac{f(x)-L_n(x)}{\omega(x)}.$$

Предположим, что *f*(*s*) имеет *n* + 1 непрерывную производную на отрезке *a* ≤ *s* ≤ *b*. Функция *g*(*s*) имеет не менее *n* + 2 нулей на этом отрезке, а именно в точках *x*, *x<sub>k</sub>*, *k* = 0, 1, ..., *n*. Поэтому производная *g*'(*s*) имеет не менее чем *n* + 1 нулей на [а, *b*], *g*''(*s*) - не менее *n* нулей и т.д., функция *g*<sup>(*n*+1)</sup>(*s*) по крайней мере один раз обращается в нуль на [а, *b*]. Тем самым существует точка ξ ∈ [а, *b*], в которой *g*<sup>(*n*+1)</sup>(ξ) = 0. Поскольку

$$g^{(n+1)}(s)=f^{(n+1)}(s)-(n+1)!K,$$

получаем

$$f^{(n+1)}(\xi)=\frac{f(x)-L_n(x)}{\omega(x)}(n+1)!$$

Таким образом доказано, что погрешность интерполирования можно представить в виде

$$f(x)-L_n(x)=\frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!}\omega(x),$$

где ξ ∈ [а, *b*] и ω(*x*) - многочлен, определенный согласно (4). Отсюда следует оценка

$$|f(x)-L_n(x)|\leq \frac{M_{n+1}}{(n+1)!}|\omega|],$$

где *M<sub>n+1</sub>* = sup<sub>*x* ∈ [а, *b*]</sub> |*f*<sup>(*n*+1)</sup>(*x*)|. В частности, если *f*(*x*) - алгебраический многочлен степени *n*, то интерполирование, проведенное по любым точкам *x*<sub>0</sub>, *x*<sub>1</sub>, ..., *x<sub>n</sub>*, осуществляется точно, т.е. *L<sub>n</sub>*(*x*) ≡ *f*(*x*).

[А. А. Самарский, *Численные методы*, page 127-129, 132—133]

**дор 22. Примеры и канонический вид одношаговых итерационных методов решения систем линейных алгебраических уравнений.**

**I. Итерационные методы Якоби и Зейделя**

Рассмотрим систему *Ax* = *f*, где матрица *A* = 



[

a

i
j


]
,
i
,
j
=
1
,
2
,...,
m
,


{\displaystyle [a\_{ij}],\,i,j=1,2,...,m,}

 имеет обратную, *x* = (*x*<sub>1</sub>, ..., , *x<sub>m</sub>*)<sup>*T*</sup>, *f* = (*f*<sub>1</sub>, ..., , *f<sub>m</sub>*)<sup>*T*</sup>. Рассмотрим примеры итерационных методов. Для их построения преобразуем *Ax* = *f* к виду

$$x_i=-\sum_{j=1}^{i-1}\frac{a_{ij}}{a_{ii}}x_j-\sum_{j=i+1}^m\frac{a_{ij}}{a_{ii}}x_j+\frac{f_i}{a_{ii}},\quad i=1,2,\ldots,m,\quad a_{ii}\neq 0.\quad (1)$$

Пусть значение суммы равно нулю, если верхний предел суммирования меньше нижнего. Тогда при *i* = 1 уравнение (1) имеет вид:

$$x_1=-\sum_{j=2}^m\frac{a_{1j}}{a_{11}}x_j+\frac{f_1}{a_{11}}.$$

В дальнейшем верхний индекс это номер итерации, например: *x<sup>n</sup>* = (*x*<sub>1</sub><sup>*n*</sup>, ..., , *x<sub>m</sub>*<sup>*n*</sup>)<sup>*T*</sup>, где *x<sub>i</sub><sup>n</sup>* - *n*-ая итерация *i*-ой компоненты 






x
¯



{\displaystyle {\bar {x}}}

.

В **методе Якоби** исходят из записи системы в виде (1), а итерации определяются следующим образом:

$$x_i^{n+1}=-\sum_{j=1}^{i-1}\frac{a_{ij}}{a_{ii}}x_j^n-\sum_{j=i+1}^m\frac{a_{ij}}{a_{ii}}x_j^n+\frac{f_i}{a_{ii}},\quad (2)$$

где *n* = 0, 1, ..., , *n*<sub>0</sub>, *i* = 1, 2, ..., , *m*. Начальные значения *x<sub>i</sub><sup>0</sup>*, *i* = 1, 2, ..., , *m* задаются произвольно. Окончание итераций определяется либо заданием максимального числа итераций *n*<sub>0</sub>, либо условием: max<sub>1 ≤ *i* ≤ *m*</sub> |*x<sub>i</sub><sup>n+1</sup>* - *x<sub>i</sub><sup>n</sup>*| < ε, где ε > 0 - заданное число.

**Итерационный метод Зейделя** имеет вид:

$$x_i^{n+1}=-\sum_{j=1}^{i-1}\frac{a_{ij}}{a_{ii}}x_j^{n+1}-\sum_{j=i+1}^m\frac{a_{ij}}{a_{ii}}x_j^n+\frac{f_i}{a_{ii}},\quad (3)$$

где *n* = 0, 1, ..., , *n*<sub>0</sub>, *i* = 1, 2, ..., , *m*. Распишем подробнее первые два уравнения системы (3):

$$x_1^{n+1}=-\sum_{j=2}^m\frac{a_{1j}}{a_{11}}x_j^n+\frac{f_1}{a_{11}},\quad (4)$$

$$x_2^{n+1}=-\frac{a_{21}}{a_{22}}x_1^{n+1}-\sum_{j=3}^m\frac{a_{2j}}{a_{22}}x_j^n+\frac{f_2}{a_{22}}.$$

Первая компонента *x<sub>1</sub><sup>n+1</sup>* вектора *x<sup>n+1</sup>* находится из уравнения (4) явным образом, для ее вычисления нужно знать *x<sup>n</sup>* и *f*<sub>1</sub>. При нахождении *x<sub>2</sub><sup>n+1</sup>* из (5) используются найденное значение *x<sub>1</sub><sup>n+1</sup>* и известные значения *x<sub>j</sub><sup>n</sup>*, *j* = 3, ..., , *m*, с предыдущей итерации. Таким образом, компоненты *x<sub>i</sub><sup>n+1</sup>* вектора *x<sup>n+1</sup>* находятся из уравнения (3) последовательно, начиная с *i* = 1.

**II. Матричная запись методов Якоби и Зейделя**

Для исследования сходимости удобнее записывать методы в матричной форме. Представим матрицу *A* системы *Ax* = *f* в виде суммы трех матриц

$$A=A_1+D+A_2,$$

где *D* = diag {*a*<sub>11</sub>, *a*<sub>22</sub>, ..., , *a<sub>n</sub>**n**m*]} - диагональная матрица с той же главной диагональю, что и матрица *A*, *A*<sub>1</sub> - нижняя треугольная и *A*<sub>2</sub> - верхняя треугольная с нулевыми главными диагоналями. Представление *Ax* = *f* в форме (1) эквивалентно ее записи в виде матричного уравнения:

$$x=-D^{-1}A_1x-D^{-1}A_2x+D^{-1}f.$$

**Метод Якоби** (2) в векторной записи:

$$x^{n+1}=-D^{-1}A_1x^n-D^{-1}A_2x^n+D^{-1}f$$

или

$$Dx^{n+1}+(A_1+A_2)x^n=f\quad (6)$$

**Метод Зейделя** (3) в векторной форме:

$$x^{n+1}=-D^{-1}A_1x^{n+1}-D^{-1}A_2x^n+D^{-1}f$$

или

$$(D+A_1)x^{n+1}+A_2x^n=f\quad (7)$$

Учитывая, что *A* = *A*<sub>1</sub> + *D* + *A*<sub>2</sub>, методы (6), (7) можно переписать соответственно в виде:

$$D\left(x^{n+1}-x^n\right)+Ax^n=f,\quad (8)$$

$$(D+A_1)\left(x^{n+1}-x^n\right)+Ax^n=f.\quad (9)$$

Видно, что если итерационный метод сходится, то он сходится к решению исходной системы уравнений. Для ускорения сходимости вводят числовые параметры, которые зависят от номера итерации. Например, в методы (8), (9) можно ввести **итерационные параметры** *τ<sub>n+1</sub>*:

$$D\frac{\left(x^{n+1}-x^n\right)}{\tau_{n+1}}+Ax^n=f,$$

$$(D+A_1)\frac{\left(x^{n+1}-x^n\right)}{\tau_{n+1}}+Ax^n=f.$$

Методы Якоби и Зейделя относятся к **одношаговым итерационным методам**, когда для нахождения *x<sup>n+1</sup>* требуется помнить только одну предыдущую итерацию *x<sup>n</sup>*. Используются и многошаговые итерационные методы, в которых *x<sup>n+1</sup>* определяется через значения на двух и более предыдущих итерациях.

**III. Каноническая форма одношаговых методов**

Теперь пусть *x<sub>n</sub>* будет обозначать вектор, полученный в результате *n*-ой итерации.

**[Опр.]** *Канонической формой одношагового итерационного метода* решения *Ax* = *f* называется его запись в виде:

$$B_{n+1}\frac{(x_{n+1}-x_n)}{\tau_{n+1}}+Ax_n=f,\quad n=0,1,\ldots,n_0.\quad (10)$$

Здесь *B<sub>n+1</sub>* — матрица, задающая итерационный метод, *τ<sub>n+1</sub>* — итерационный параметр. Предполагается, что задано начальное приближение *x*<sub>0</sub> и ∃ матрицы *B<sub>n</sub>*<sup>−1</sup>, *n* = 1, ..., , *n*<sub>0</sub> − 1. Тогда из (10) можно последовательно определить все *x<sub>n</sub>*, *n* = 1, ..., , *n*<sub>0</sub>. Для нахождения *x<sub>n+1</sub>* по известным *f* и *x<sub>n</sub>* достаточно решить систему уравнений:

$$B_{n+1}x_{n+1}=F_n,$$

где *F<sub>n</sub>* = (*B<sub>n+1</sub>* − *τ<sub>n+1</sub>**A*) *x<sub>n</sub>* + *τ<sub>n+1</sub>**f*.

**[Опр.]** Итерационный метод называют *явным (неявным)*, если *B<sub>n</sub>* = *E* (*B<sub>n</sub>* ≠ *E*), где *E*— единичная матрица.

Неявные применяют, когда каждую *B<sub>n</sub>* обратить легче, чем исходную матрицу *A*. Например, в методе Зейделя приходится обращать треугольную матрицу.

**[Опр.]** Итерационный метод (10) называется *стационарным*, если *B<sub>n+1</sub>* = *B* и *τ<sub>n+1</sub>* = *τ* не зависят от номера итерации, и *нестационарным* в противоположном случае.

**IV. Другие примеры итерационных методов**

1) **Методом простой итерации** называют явный метод с постоянным параметром *τ*:

$$\frac{(x_{n+1}-x_n)}{\tau}+Ax_n=f$$

2) Явный метод с переменным параметром *τ<sub>n+1</sub>* называется **итерационным методом Ричардсона**:

$$\frac{(x_{n+1}-x_n)}{\tau_{n+1}}+Ax_n=f$$

3) Обобщением метода Зейделя (9) является **метод верхней релаксации**:

$$(D+\omega A_1)\frac{(x_{n+1}-x_n)}{\omega}+Ax_n=f,$$

где ω > 0 это заданный числовой параметр.

[А. А. Самарский, *Численные методы*, pages 82-85]

**дор 20. Внутренняя задача Неймана для уравнения Лапласа. Теорема единственности. Условия разрешимости.**

Пусть Ω – ограниченная область в ℝ<sup>*n*</sup> с гладкой границей ∂Ω.

**Внутренняя задача Неймана:**

$$\left\{\begin{array}{l}\Delta u=0\text{ в }\Omega,\\ \left.\frac{\partial u}{\partial \nu_y}\right|_{\partial\Omega}=\psi.\end{array}\right.$$

*u* = *u*(*x*) = *u*(*x*<sub>1</sub>, ..., , *x<sub>n</sub>*) – неизвестная функция, *ψ* ∈ *C*(∂Ω) – заданная функция, *ν<sub>y</sub>* – внешняя нормаль к ∂Ω.

Физическая интерпретация в стационарной теплопроводности: требуется найти стационарное распределение температуры в Ω по заданным значениям теплового потока на границе.

Стандартный класс задач Неймана: *u* ∈ *C*<sup>2</sup>(Ω) ∩ *C*(



Ω
¯


{\displaystyle \Omega \overline {}}

). Усиленный класс: *u* ∈ *C*<sup>2</sup>(



Ω
¯


{\displaystyle \Omega \overline {}}

).

**Теорема (необходимое условие разрешимости).** Для того, чтобы внутренняя задача Неймана имела решение в классе *C*<sup>2</sup>(



Ω
¯


{\displaystyle \Omega \overline {}}

) необходимо, чтобы выполнялось условие: 




∫

∂
Ω



ψ
(
y
)
d

S

y


=
0.


{\displaystyle \int \_{\partial \Omega }\psi (y)dS\_{y}=0.}

**Доказательство.** 




∫

∂
Ω



ψ
(
y
)
d

S

y


=

∫

∂
Ω



u
(
y
)


∂
u
(
y
)


∂

ν

y


⋅


⋅

d

S

y


=
{теорема Гаусса}
=

∫

Ω



Δ
u
(
x
)
d

x


=
0.


{\displaystyle \int \_{\partial \Omega }\psi (y)dS\_{y}=\int \_{\partial \Omega }u(y){\frac {\partial u(y)}{\partial \nu \_{y}}\cdot }\cdot dS\_{y}=\{теорема Гаусса\}=\int \_{\Omega }\Delta u(x)dx=0.}

■

**Физический смысл.** Для того, чтобы в области Ω существовало стационарное распределение температуры необходимо, чтобы суммарный поток через границу области был равен 0 (сколько тепла втекает через границу, столько и вытекает).

**Теорема единственности.** Пусть *u*<sub>1</sub>, *u*<sub>2</sub> ∈ *C*<sup>2</sup>(



Ω
¯


{\displaystyle \Omega \overline {}}

) – два решения внутренней задачи Неймана с одинаковой функцией *ψ* ∈ *C*(∂Ω). Тогда *u*<sub>2</sub>(*x*) = *u*<sub>1</sub>(*x*) + *C* всюду в Ω с некоторой константой *C*.

**Доказательство.** Рассмотрим *u*(*x*) = *u*<sub>2</sub>(*x*) − *u*<sub>1</sub>(*x*), *u* ∈ *C*<sup>2</sup>(Ω), тогда

$$\left\{\begin{array}{l}\Delta u=0\text{ в }\Omega,\\ \left.\frac{\partial u}{\partial \nu_y}\right|_{\partial\Omega}=0.\end{array}\right.$$

Запишем для *u*(*x*) первую формулу Грина:

$$\begin{aligned}\int_{\partial\Omega}u\frac{\partial u}{\partial \nu_y}dS_y&=\int_{\Omega}u\Delta udx+\int_{\Omega}\sum_{k=1}^n\left(\frac{\partial u}{\partial x_k}\right)^2dx\Rightarrow\\&\Rightarrow\int_{\Omega}\sum_{k=1}^n\left(\frac{\partial u}{\partial x_k}\right)^2dx=0\Rightarrow\sum_{k=1}^n\left(\frac{\partial u}{\partial x_k}\right)^2=0\text{ в }\overline{\Omega}\Rightarrow\\&\Rightarrow\frac{\partial u}{\partial x_k}\equiv 0\text{ в }\overline{\Omega},\,k=\overline{1,n}.\\&\Rightarrow u(x)\equiv C\text{ в }\overline{\Omega}\Rightarrow u_2(x)=u_1(x)+C\text{ всюду в }\overline{\Omega}.\quad \blacksquare\end{aligned}$$

**Вывод:** если задача Неймана разрешима, то она имеет бесконечно много решений, но все эти решения отличаются на константу.

**p.s.** Обычно спрашивают по билету:

1) решение внешней задачи Неймана в пространстве размерности *n* > 2 единственно, если выполняются условие разрешимости (1-ая теорема этого билета) и условие на бесконечности: функция *u* равномерно сходится к нулю при *x* → ∞;
2) в двумерном случае решение может быть найдено с точностью до константы, если выполняется условие разрешимости (1-ая теорема этого билета) и условие |*u*| ≤ *C* на бесконечности.

[*Лекции И. В. Тихонова*, файл 10.1]

**дор 18. Принцип максимума для уравнения теплопроводности. Единственность решения первой краевой задачи.**

Разберем простейший вариант принципа экстремума на примере одномерного уравнения теплопроводности.

**Ситуация.**

Рассмотрим уравнение *u<sub>t</sub>* = *a*<sup>2</sup>*u<sub>xx</sub>* в прямоугольнике

$$\Pi=\{(x,t):l_1<x<l_2,\;0<t\leq T\},$$

где 



l

1


,

l

2


,
T


{\displaystyle \;l\_{1},l\_{2},T}

 – конечные числа (*l*<sub>1</sub> < *l*<sub>2</sub>). Верхняя крышка *t* = *T*, *l*<sub>1</sub> < *x* < *l*<sub>2</sub> включается в Π (здесь уравнение тоже должно выполняться).

**Параболической границей** для Π называется множество

$$\Gamma \equiv ([l_1,l_2]\times \{0\})\cup (\{l_1\}\times [0,T])\cup (\{l_2\}\times [0,T])$$

– именно здесь обычно задают начальное и краевые условия (см. штриховку на рисунке).

Π ∪ Γ = 



Π
¯


{\displaystyle \Pi \overline {}}



**дор 25. Метод прогонки решения разностных уравнений.**

Рассмотрим систему линейных алгебраических уравнений *Ay* = *f* с трехдиагональной матрицей *A* = [*a*<sub>*ij*</sub>] : *a*<sub>*ij*</sub> = 0 *при j* > *i* + 1 и *j* < *i* − 1. В общем случае СЛАУ с трехдиагональной матрицей имеют вид

$$a_jy_{j-1} - c_jy_j + b_jy_{j+1} = -f_j, \quad j = 1, 2, \ldots, N - 1, \quad (1)$$

$$y_0 = \kappa_1y_1 + \mu_1, \quad y_N = \kappa_2y_{N-1} + \mu_2. \quad (2)$$

Для численного решения систем с трехдиагональными матрицами применяется **метод прогонки**, который представляет собой вариант метода последовательного исключения неизвестных. Проведем вывод расчетных формул метода прогонки. Будем искать решение системы (1) в виде

$$y_j = \alpha_{j+1}y_{j+1} + \beta_{j+1}, \quad j = 0, 1, \ldots, N - 1, \quad (3)$$

где *α<sub>j+1</sub>*, *β<sub>j+1</sub>* – неизвестные пока коэффициенты. Отсюда найдем *y<sub>j−1</sub>* = *α<sub>j</sub>y<sub>j</sub>* + *β<sub>j</sub>* = *α<sub>j</sub>* (α<sub>*j*+1</sub>*y<sub>j+1</sub>* + β<sub>*j*+1</sub>) + β<sub>*j*</sub> = α<sub>*j*</sub> α<sub>*j*+1</sub> *y<sub>j+1</sub>* + (α<sub>*j*</sub>β<sub>*j*+1</sub> + β<sub>*j*</sub>) = *α<sub>j</sub>*, *j* = 1, 2, . . . , *N* − 1.

Подставляя полученные выражения для *y<sub>j</sub>*, *y<sub>j−1</sub>* в уравнение (1), приходим при *j* = 1, 2, . . . , *N* − 1 к уравнению

$$\left[ \alpha_{j+1}(\alpha_j\alpha_j - c_j) + b_j \right] y_{j+1} + \left[ \beta_{j+1}(\alpha_j\alpha_j - c_j) + \alpha_j\beta_j + f_j \right] = 0.$$

Последнее уравнение будет выполнено, если коэффициенты α<sub>*j*+1</sub>, β<sub>*j*+1</sub> выбрать такими, чтобы выражения в квадратных скобках обращались в нуль. А именно, достаточно положить

$$\alpha_{j+1} = \frac{b_j}{c_j - \alpha_j\alpha_j}, \quad \beta_{j+1} = \frac{\alpha_j\beta_j + f_j}{c_j - \alpha_j\alpha_j}, \quad j = 1, 2, \ldots, N - 1. \quad (4)$$

Для решения уравнений (4) необходимо задать начальные значения α<sub>1</sub>, β<sub>1</sub>. Из первого условия в (2) и формулы (3) имеем

$$\alpha_1 = \kappa_1, \quad \beta_1 = \mu_1. \quad (5)$$

**Определение:** нахождение коэффициентов α<sub>*j*+1</sub>, β<sub>*j*+1</sub> по формулам (4), (5) называется **прямым прогонкой**.

После того как прогоночные коэффициенты α<sub>*j*+1</sub>, β<sub>*j*+1</sub>, *j* = 0, 1, . . . , *N* − 1, найдены, решение системы (1), (2) находится по рекуррентной формуле (3), начиная с *j* = *N* − 1. Для начала счета требуется знать *y<sub>N</sub>*, которое определяется из уравнений

$$y_N = \kappa_2y_{N-1} + \mu_2, \quad y_{N-1} = \alpha_Ny_N + \beta_N.$$

**Определение:** нахождение *y<sub>j</sub>* по формулам

$$y_j = \alpha_{j+1}y_{j+1} + \beta_{j+1}, \quad j = N - 1, N - 2, \ldots, 0,$$

$$y_N = \frac{\kappa_2\beta_N + \mu_2}{1 - \kappa_2\alpha_N}$$

называется **обратной прогонкой**. Алгоритм решения системы (1), (2), определяемый по формулам (4) - (6), называется **методом прогонки**.

Метод прогонки можно применять, если знаменатели выражений (4), (6) не обращаются в нуль.

**Утверждение 1:** для возможности применения метода прогонки достаточно потребовать, чтобы коэффициенты системы (1), (2) удовлетворяли условиям

$$a_j \neq 0, \quad b_j \neq 0, \quad |c_j| \geq |a_j| + |b_j|, \quad j = 1, 2, \ldots, N - 1, \quad (7)$$

$$|\kappa_1| \leq 1, \quad |\kappa_2| < 1. \quad (8)$$

► Сначала докажем по индукции, что при условиях (7), (8) модули прогоночных коэффициентов α<sub>*j*</sub>, *j* = 1, . . . , *N* − 1, не превосходят единицы. Согласно (5), (8) имеем |α<sub>1</sub>| = |κ<sub>1</sub>| ≤ 1. Предположим, что |α<sub>*j*</sub>| ≤ 1 для некоторого *j* и докажем, что |α<sub>*j*+1</sub>| ≤ 1. Из оценок

$$|c_j - \alpha_j\alpha_j| \geq \left| |c_j| - |\alpha_j||\alpha_j| \right| \geq \left| |c_j| - |\alpha_j| \right|$$

и условий (7) получаем

$$|c_j - \alpha_j\alpha_j| \geq |b_j| > 0,$$

т.е. знаменатели выражений (4) не обращаются в нуль. Более того

$$|\alpha_{j+1}| = \frac{|b_j|}{|c_j - \alpha_j\alpha_j|} \leq 1.$$

Следовательно, |α<sub>*j*</sub>| ≤ 1, *j* = 1, 2, . . . , *N*. Далее, учитывая второе из условий (8) и то, что |α<sub>*j*</sub>| ≤ 1, имеем

$$|1 - \kappa_2\alpha_N| \geq 1 - |\kappa_2||\alpha_N| \geq 1 - |\kappa_2| > 0,$$

т.е. не обращается в нуль и знаменатель в (6).

Таким образом, при выполнении условий (7), (8) система (1)-(2) эквивалентна системе (4)-(6). Поэтому условия (7), (8) гарантируют существование и единственность решения системы (1)-(2) и возможность нахождения этого решения методом прогонки. ■

**Утверждение 2:** доказанные неравенства |α<sub>*j*</sub>| ≤ 1, *j* = 1, 2, . . . , *N*, обеспечиваю **устойчивость** счета по рекуррентным формулам (6).

► Устойчивость счета означает, что погрешность, внесенная на каком-либо шаге вычислений, не будет возрастать при переходе к следующим шагам. Действительно, пусть в формуле (6) при *j* = *j*<sub>0</sub> + 1 вместо *y<sub>j</sub>* + 1 вычислена величина *y<sub>j</sub>*<sub>0</sub>+1 = *y<sub>j</sub>*<sub>0</sub>+1 + δ<sub>*j*0</sub>+1. Тогда на следующем шаге вычислений, т.е. при *j* = *j*<sub>0</sub> вместо *y<sub>j</sub>*<sub>0</sub> = α<sub>*j*0</sub>+1*y<sub>j</sub>*<sub>0</sub>+1 + β<sub>*j*0</sub>+1 получим величину *y<sub>j</sub>*<sub>0</sub> = α<sub>*j*0</sub>+1(α<sub>*j*0</sub>+1 + δ<sub>*j*0</sub>+1) + β<sub>*j*0</sub>+1 и погрешность окажется равной

$$\delta_{j0} = \widetilde{y}_{j0} - y_{j0} = \alpha_{j0+1}\delta_{j0+1}.$$

Отсюда получим, что |δ<sub>*j*0</sub>| ≤ |α<sub>*j*0</sub>+1||δ<sub>*j*0</sub>+1| ≤ |δ<sub>*j*0</sub>+1|, т.е. погрешность не возрастает. ■

**Замечание:** условия (7), (8) могут быть заменены на:

$$a_j \neq 0, \quad b_j \neq 0, \quad |c_j| > |a_j| + |b_j|, \quad j = 1, 2, \ldots, N - 1, \\ |\kappa_1| \leq 1, \quad |\kappa_2| \leq 1.$$

**Матричная прогонка** относится к *прямым методам* решения разностных уравнений. Она применяется к уравнениям, которые можно записать в виде системы векторных уравнений

$$\begin{aligned} -C_0y_0 + B_0y_1 &= -F_0, \\ A_iy_{i-1} - C_iy_i + B_iy_{i+1} &= -F_i, \quad i = 1, 2, \ldots, N - 1, \\ A_Ny_{N-1} - C_Ny_N &= -F_N, \end{aligned} \quad (9)$$

где *y<sub>i</sub>* – искомые векторы размерности *M*, *F<sub>i</sub>* – заданные векторы, *A<sub>i</sub>*, *B<sub>i</sub>*, *C<sub>i</sub>* – заданные квадратные матрицы порядка *M*.

**Алгоритм матричной прогонки**

Пусть задана система уравнений (9). Формулы матричной прогонки можно получить так же, как и формулы обычной прогонки, однако при их выводе надо учитывать, что коэффициенты уравнения (9) *неперестановочны*. Будем искать решение системы (9) в виде

$$y_i = \alpha_{i+1}y_{i+1} + \beta_{i+1}, \quad i = 0, 1, \ldots, N - 1, \quad (10)$$

где α<sub>*i*+1</sub> – квадратные матрицы того же порядка *M*, что и порядок матриц *A<sub>i</sub>*, *B<sub>i</sub>*, *C<sub>i</sub>*, а β<sub>*i*+1</sub> – вектор размерности *M*. Подставляя (10), а также

$$y_{i-1} = \alpha_iy_i + \beta_i = \alpha_i\alpha_{i+1}y_{i+1} + (\alpha_i\beta_{i+1} + \beta_i)$$

во второе уравнение системы (9), получаем, что это уравнение будет выполнено, если потребуем

$$(A_i\alpha_i - C_i)\alpha_{i+1} + B_{i+1} = 0,$$

$$(A_i\alpha_i - C_i)\beta_{i+1} = -(A_i\beta_i + F_i).$$

Отсюда приходим к следующим рекуррентным соотношениям для определения матриц α<sub>*i*+1</sub> и векторов β<sub>*i*+1</sub>:

$$\alpha_{i+1} = (C_i - A_i\alpha_i)^{-1} B_i, \quad (11)$$

$$\beta_{i+1} = (C_i - A_i\alpha_i)^{-1} (A_i\beta_i + F_i). \quad (12)$$

Здесь *i* = 1, 2, . . . , *N* − 1. Начальные значения α<sub>1</sub> и β<sub>1</sub> задаются в соответствии с уравнением −*C*<sub>0</sub>*y*<sub>0</sub> + *B*<sub>0</sub>*y*<sub>1</sub> = −*F*<sub>0</sub>, которое можно переписать в виде *y*<sub>0</sub> = *C*<sub>0</sub><sup>−1</sup>*B*<sub>0</sub>*y*<sub>1</sub> + *C*<sub>0</sub><sup>−1</sup>*F*<sub>0</sub>. Сопоставляя этот вид с уравнением (10) при *i* = 0, получаем

$$\alpha_1 = C_0^{-1}B_0, \quad \beta_1 = C_0^{-1}F_0. \quad (13)$$

После того как все коэффициенты α<sub>*i*</sub>, β<sub>*i*</sub> найдены, векторы *y<sub>i</sub>*, *i* = *N* − 1, *N* − 2, . . . , 1, 0 определяются последовательно из уравнения (10), начиная с *y<sub>N−1</sub>*. Для начала счета надо знать вектор *y<sub>N</sub>*, который определяется из системы двух уравнений

$$A_Ny_{N-1} - C_Ny_N = -F_N, \quad y_{N-1} = \alpha_Ny_N + \beta_N.$$

Отсюда получаем

$$y_N = (C_N - A_N\alpha_N)^{-1} (A_N\beta_N + F_N). \quad (14)$$

Объединяя формулы (10) - (12), (13), (14), приходим к следующему алгоритму матричной прогонки для системы (9):

$$\begin{aligned} \alpha_{i+1} &= (C_i - A_i\alpha_i)^{-1} B_i, & i &= 1, 2, \ldots, N - 1, \\ \beta_{i+1} &= (C_i - A_i\alpha_i)^{-1} (A_i\beta_i + F_i), & i &= 1, 2, \ldots, N, \\ y_i &= \alpha_{i+1}y_{i+1} + \beta_{i+1}, & i &= N - 1, N - 2, \ldots, 1, 0, \\ \alpha_1 &= C_0^{-1}B_0, \quad \beta_1 &= C_0^{-1}F_0, \quad y_N &= \beta_{N+1}. \end{aligned} \quad (15)$$

**Устойчивость матричной прогонки**

**Определение:** Метод прогонки (15) будем называть **устойчивым**, если матрицы *C<sub>i</sub>* − *A<sub>i</sub>α<sub>i</sub>* имеют обратные и ||α<sub>*i*</sub>|| ≤ 1, *i* = 1, 2, . . . , *N*. Из устойчивости прогонки следует однозначная разрешимость системы (9). Условия ||α<sub>*i*</sub>|| ≤ 1 обеспечивают численную устойчивость.

**Теорема:** Пусть *A<sub>i</sub>*, *B<sub>i</sub>* – ненулевые матрицы, *i* = 1, 2, . . . , *N* − 1, и пусть существуют матрицы *C<sub>i</sub><sup>−1</sup>, *i* = 0, 1, . . . , *N*. Если выполнены неравенства*

$$\|C_i^{-1}A_i\| + \|C_i^{-1}B_i\| \leq 1, \quad i = 1, 2, \ldots, N - 1,$$

$$\|C_0^{-1}B_0\| \leq 1, \quad \|C_0^{-1}A_N\| < 1,$$

то **матричная прогонка устойчива**.

[А. А. Самарский, *Численные методы*, pages 45-47, 411—418]

**дор 27. Разностная аппроксимация задачи Дирихле для уравнения Пуассона: постановка разностной задачи, оценка погрешности.**

Рассмотрим задачу Дирихле для уравнения Пуассона в прямоугольнике *G* = {0 < *x*<sub>1</sub> < *l*<sub>1</sub>, 0 < *x*<sub>2</sub> < *l*<sub>2</sub>}:

$$\begin{cases} \Delta u(x) = -f(x), & x = (x_1, x_2) \in G, \\ u(x) = \mu(x), & x \in \partial G. \end{cases} \quad (1)$$

Введем в  $\overline{G}$  равномерную разностную сетку Ω<sub>*h*</sub> = ω<sub>*h*</sub> ∪ γ<sub>*h*</sub>:

$$x_{ij} = (x_{1,i}, x_{2,j}); \quad x_{1,i} = ih_1, x_{2,j} = jh_2; \quad h_1N_1 = l_1, \quad h_2N_2 = l_2;$$

$$\omega_h = \{x_{ij}; \quad i = 1, 2, \ldots, N_1 - 1; \quad j = 1, 2, \ldots, N_2 - 1\};$$

$$\gamma_h = \{x_{i0}, x_{iN_2}, x_{0j}, x_{N_1j}; \quad i = 1, 2, \ldots, N_1 - 1; \quad j = 1, 2, \ldots, N_2 - 1\}.$$

Здесь ω<sub>*h*</sub> – множество внутренних, а γ<sub>*h*</sub> – множество граничных узлов сетки. Будем пользоваться обозначениями

$$y_{\overline{x}_{1,i},ij} = \frac{y_{i-1,j} - 2y_{ij} + y_{i+1,j}}{h_1^2}, \quad y_{\overline{x}_{2,j},ij} = \frac{y_{i,j-1} - 2y_{ij} + y_{i,j+1}}{h_2^2},$$

$$\Delta_h y_{ij} = (y_{\overline{x}_{1,i}1} + y_{\overline{x}_{2,j}2})_{ij} - \text{пятиточ. разностный оп-р Лапласа,}$$

где *y<sub>ij</sub>* = *y*(*x<sub>ij</sub>*) – сеточная функция, определенная на Ω<sub>*h*</sub>. Сопоставим задаче (1) разностную схему:

$$\begin{cases} \Delta_h y_{ij} = -f(x_{ij}), & x_{ij} \in \omega_h, \\ y_{ij} = \mu(x_{ij}). & x_{ij} \in \gamma_h. \end{cases} \quad (2)$$

Запишем уравнение Δ<sub>*h*</sub>*y<sub>ij</sub>* = −*f*(*x<sub>ij</sub>*) в виде

$$\left( \frac{2}{h_1^2} + \frac{2}{h_2^2} \right) y_{ij} = \frac{y_{i-1,j} + y_{i+1,j}}{h_1^2} + \frac{y_{i,j-1} + y_{i,j+1}}{h_2^2} + f_{ij}, \quad x_{ij} \in \omega_h.$$

Введем обозначения:

- x* = *x<sub>ij</sub>* – центральный узел шаблона;
- III*(*x*) = {*x*, *x*<sub>*i*±1,*j*</sub>, *x*<sub>*i*,*j*±1</sub>} – шаблон уравнений;
- III*<sup>'</sup>(*x*) = (*x*) \ {*x*} – окрестность узла *x*;
- A*(*x*) =  $\frac{2}{h_1^2} + \frac{2}{h_2^2}$ , *B*(*x*, *x<sub>i</sub>±1,*j**) =  $\frac{1}{h_1^2}$ , *B*(*x*, *x<sub>i</sub>,*j*±1*) =  $\frac{1}{h_2^2}$ , *F*(*x*) = *f*(*x<sub>ij</sub>*).

В этих обозначениях систему (2) можно привести к **канонической форме записи**

$$\begin{cases} A(x)y(x) = \sum\limits_{\xi \in III'(x)} B(x,\xi)y(\xi) + F(x), & x \in \omega_h, \\ A(x)y(x) = F(x), & x \in \gamma_h, \quad \text{где } III'(x) = \varnothing, A(x) = 1, F(x) = \mu(x). \end{cases}$$

**Замечание:** выполнены условия *положительности коэффициентов*

$$A(x) > 0, \quad B(x,\xi) > 0, \quad D(x) = A(x) - \sum\limits_{\xi \in III'(x)} B(x,\xi) \geq 0, \quad x \in \Omega_h.$$

**Принцип максимума для разностных схем**

**Опр. 1** Пусть функции *A*(*x*), *B*(*x*,ξ), *F*(*x*) определены при всех *x*, ξ ∈ Ω<sub>*h*</sub>. **Разностной схемой в канонической форме записи** называется СЛАУ относительно неизвестной сеточной функции *y*(*x*), определенной на Ω<sub>*h*</sub>,

$$A(x)y(x) = \sum\limits_{\xi \in III'(x)} B(x,\xi)y(\xi) + F(x), \quad x \in \Omega_h,$$

если каждому узлу *x* ∈ Ω<sub>*h*</sub> сопоставлен один и только один шаблон и одно и только одно уравнение.

**Опр. 2** Сетка Ω<sub>*h*</sub> называется **связной**, если

$$\forall x', x'' \in \Omega_h : \quad III'(x') \neq \varnothing \quad \exists x_i \in \Omega_h, i = 1, 2, \ldots, m :$$

$$x_1 \in III'(x'), \quad x_2 \in III'(x_1), \ldots, x_m \in III'(x_{m-1}), \quad x'' \in III'(x_m).$$

**Опр. 3** В узле *x* ∈ Ω<sub>*h*</sub> выполнены **условия положительности коэффициентов**, если

$$A(x) > 0, \quad B(x,\xi) > 0, \quad \forall \xi \in III'(x), \quad D(x) = A(x) - \sum\limits_{\xi \in III'(x)} B(x,\xi) \geq 0. \quad (3)$$

Определим линейный оператор *L* формулами

$$Ly(x) = A(x)y(x) - \sum\limits_{\xi \in III'(x)} B(x,\xi)y(\xi), \quad x \in \Omega_h.$$

Далее считаем, что Ω<sub>*h*</sub> = ω<sub>*h*</sub> ∪ γ<sub>*h*</sub>, где ω<sub>*h*</sub> ≠ ∅ – множество внутренних узлов, γ<sub>*h*</sub> – множество граничных узлов (м.б. пустым).

**Теорема 1 (*принцип максимума*)**: Пусть функция *y*(*x*) определена и не является постоянной на связной сетке Ω<sub>*h*</sub>, а условия (3) выполнены при всех *x* ∈ ω<sub>*h*</sub>. Тогда если *Ly*(*x*) ≤ 0 (*Ly*(*x*) ≥ 0) для любых *x* ∈ ω<sub>*h*</sub>, то *y*(*x*) не может принимать наибольшего положительного (наименьшего отрицательного) значения на ω<sub>*h*</sub> среди всех своих значений на Ω<sub>*h*</sub>.

► От противного. Пусть ∃*x*<sup>'</sup> ∈ ω<sub>*h*</sub> : *y*(*x*<sup>'</sup>) = max<sub>*x* ∈ Ω<sub>*h*</sub></sub> *y*(*x*) > 0, тогда ∃*x*<sup>''</sup> ∈ Ω<sub>*h*</sub> : *y*(*x*<sup>'</sup>) < *y*(*x*<sup>'</sup>), поскольку *y*(*x*) ≠ const на Ω<sub>*h*</sub>. В силу связности Ω<sub>*h*</sub>:

$$\exists x_i \in \omega_h, \quad i = 1, \ldots, m :$$

$$x_1 \in III'(x'), \quad x_2 \in III'(x_1), \ldots, x_m \in III'(x_{m-1}), \quad x'' \in III'(x_m).$$

В силу условий (3) и неравенства *y*(ξ) ≤ *y*(*x*<sup>'</sup>) = max<sub>*x* ∈ Ω<sub>*h*</sub></sub> *y*(*x*), ∀ξ ∈ Ω<sub>*h*</sub>

$$Ly(x') = D(x')y(x') + \sum\limits_{\xi \in III'(x')} B(x',\xi)(y(x') - y(\xi)) \geq 0.$$

В то же время по условию *Ly*(*x*<sup>'</sup>) ≤ 0, т.к. *x*<sup>'</sup> ∈ ω<sub>*h*</sub>. Отсюда вытекает, что

$$Ly(x') = 0, \quad y(\xi) = y(x'), \quad \forall \xi \in III'(x') \implies y(x_1) = y(x') = \max_{x \in \Omega_h} y(x) > 0$$

Аналогично покажем, что *y*(*x*<sub>2</sub>) = *y*(*x*<sub>1</sub>) = max<sub>*x* ∈ Ω<sub>*h*</sub></sub> *y*(*x*) > 0, и так далее. Окончательно получим *y*(*x*<sup>''</sup>) = *y*(*x<sub>m</sub>*) = . . . = *y*(*x*<sub>1</sub>) = *y*(*x*<sup>'</sup>), что противоречит неравенству *y*(*x*<sup>''</sup>) < *y*(*x*<sup>'</sup>). ■

Далее будем считать сетку Ω<sub>*h*</sub> связной и выполненным условие

$$\exists x_0 \in \Omega_h : \quad D(x_0) > 0. \quad (4)$$

**Следствие 1 (≐ *решения*)**: Пусть выполнены условия (3) при всех *x* ∈ Ω<sub>*h*</sub> и (4). Тогда разностная задача *Ly*(*x*) = *F*(*x*), *x* ∈ Ω<sub>*h*</sub> имеет единственное решение.

**Следствие 2 (*теорема сравнения*)**: Пусть выполнены условия (3) при всех *x* ∈ Ω<sub>*h*</sub> и (4). Тогда если |*F*(*x*)| ≤  $\overline{F}$ (*x*) для любых *x* ∈ Ω<sub>*h*</sub>, то |*y*(*x*)| ≤  $\overline{y}$ (*x*) для любых *x* ∈ Ω<sub>*h*</sub>, где *y*(*x*) – решение задачи *Ly*(*x*) = *F*(*x*), *x* ∈ Ω<sub>*h*</sub>,  $\overline{y}$ (*x*) – решение задачи *L* $\overline{y}$ (*x*) =  $\overline{F}$ (*x*), *x* ∈ Ω<sub>*h*</sub>.

**Устойчивость и сходимость разностной задачи (2)** По следствию 1



дор 30. Виды параллельной обработки данных. Компьютеры с общей и распределенной памятью. Производительность вычислительных систем, методы оценки и измерения.

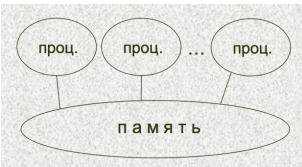
Виды параллельной обработки данных:

- Параллельная обработка
- Конвейерная обработка

При параллельной обработке несколько независимых устройств выполняют какую-то задачу (увеличение производительности достигается за счет количества независимо работающих устройств). При конвейерной обработке процесс разбивается на некоторые этапы, которые выполняются последовательно. Выйгрыш в производительности достигается за счет совмещения операций, которые ранее могли быть разнесены во времени. Для конвейерной обрабоки существует некоторая задержка для того, чтобы заполнить все этапы, но после заполнения всех этапов происходит ускорение обработки.  $T = L + (N - 1)$ , где  $T$  - общее время обработки,  $L$  - число ступеней конвейера,  $N$  - размер входных данных.

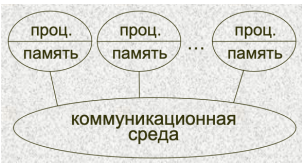
Компьютеры с общей памятью (SMP - Shared Memory Processors / Symmetric MultiProcessor), в SMP-компьютерах все, кроме процессоров, в одном экземпляре: образ ОС, память, подсистема ввода-вывода.

Плюс - относительная простота параллельного программирования Минус - сложность увеличения числа процессоров (роста производительности)



Компьютеры с распределенной памятью состоят из вычислительных узлов, каждый из которых является полноценным компьютером со своей памятью, ОС, устройствами ввода-вывода и т.п., взаимодействующих друг с другом через коммуникационную среду.

Плюс - относительная простота увеличения числа процессоров (роста производительности) Минус - сложность параллельного программирования.



Основные показатели эффективности:

- $p$  - число процессоров
- $T_1$  - время работы программы на одном процессоре
- $T_p$  - время работы программы на  $p$  процессорах
- $S = T_1/T_p$  - ускорение (speedup) выполнения распараллеленной программы на  $p$  процессорах (если  $S = p$  - линейное ускорение, если  $S > p$  - суперлинейное ускорение)
- Эффективность реализации -  $R_{max}/R_{peak}$  - отношение реальной производительности к пиковой производительности (тк пиковая производительность на практике недостижима, то эффективность реализации всегда меньше 1)
- Эффективность распараллеливания  $E = S/p$  - определяет среднюю долю времени выполнения параллельного алгоритма, в течение которого процессоры реально используются для решения задачи
- Стоимость вычислений -  $C = pT_p$
- $T_0 = pT_p - T_1$  - суммарные накладные расходы
- Масштабируемость (scalability) - способность системы увеличивать свою производительность при добавлении ресурсов. Вертикальная масштабируемость - замена платформы, в которой функционирует система на новую, с большей производительностью. Горизонтальная масштабируемость - увеличение производительности за счет добавления дополнительных программных или аппаратных средств
- $W$  - вычислительная сложность задачи (кол-во основных вычислительных шагов лучшего последовательного алгоритма, необходимого для решения задачи на одном процессоре)
- Сильная масштабируемость - зависимость производительности  $R$  от количества процессоров при фиксированной вычислительной сложности ( $W = const$ )
- Масштабируемость вширь (wide scaling) - зависимость производительности  $R$  от вычислительной сложности задачи  $W$  при фиксированном числе процессоров ( $p = const$ )
- Слабая масштабируемость (weak scaling) — зависимость производительности  $R$  от количества процессоров  $p$  при фиксированной вычислительной сложности задачи в пересчёте на один процессор ( $W/p = const$ ).

[Воеводин, *Лекции по СКнПОДам 2020* слайды 121-128, 191-193, 158-183]

дор 28. Двуслойные разностные схемы для уравнения теплопроводности: построение, исследование погрешности аппроксимации.

Пусть дана **первая краевая задача для уравнения теплопроводности** с постоянными коэффициентами:

$$\begin{cases} \frac{\partial u}{\partial t} = \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + f(x, t), & 0 < x < 1, \quad 0 < t \leq T, \\ u(x, 0) = u_0(x), & 0 \leq x \leq 1, \\ u(0, t) = \mu_1(t), \quad u(1, t) = \mu_2(t), & 0 \leq t \leq T, \end{cases} \quad (1)$$

где  $f$ ,  $u_0$ ,  $\mu_1$ ,  $\mu_2$  — заданные функции. В дальнейшем будем предполагать достаточную гладкость решения  $u(x, t)$  по  $x$  и  $t$ . Введем пространственно-временную сетку  $\omega_{h,\tau} = \omega_h \times \omega_\tau$ :

$$\omega_h = \{x_i = ih, \quad i = \overline{0, N}, \quad Nh = 1\}, \\ \omega_\tau = \{t_n = n\tau, \quad n = \overline{0, K}, \quad K\tau = T\}$$

**Определение.** Слоем будем называть множество всех узлов сетки, имеющих одну и ту же временную координату.

Для функции  $y(x, t)$ , определенной на сетке  $\omega_{h,\tau}$ , обозначим

$$y_i^n = y(x_i, t_n), \quad y_{t,i}^n = \frac{y_i^{n+1} - y_i^n}{\tau}, \quad y_{x,i}^n = \frac{y_{i+1}^n - 2y_i^n + y_{i-1}^n}{h^2}$$

Зададим параметр  $\sigma \in \mathbb{R}$  и сопоставим задаче **(1) разностную схему с весами**:

$$\begin{cases} y_{t,i}^n = \sigma y_{x,i}^{n+1} + (1 - \sigma) y_{x,i}^n + \varphi_i^n, & i = \overline{1, N-1}, \quad n = \overline{0, K-1}, \\ y_i^0 = u_0(x_i), & i = \overline{0, N}, \\ y_0^{n+1} = \mu_1(t_{n+1}), \quad y_N^{n+1} = \mu_2(t_{n+1}), & n = \overline{0, K-1}, \end{cases} \quad (2)$$

где  $\varphi_i^n$  — сеточная аппроксимация правой части  $f(x, t)$ . Схема **(2)** содержит значения искомой функции  $y$  на двух слоях и поэтому называется **двуслойной схемой**. При  $\sigma = 0$  получим из **(2) явную схему**. При  $\sigma = 1$  получим чисто *неявную схему*. Как и в случае явной схемы, решение находится по слоям, начиная с  $n = 1$ . Однако теперь для нахождения  $y_i^{n+1}$  по известным  $y_i^n$  требуется решить систему уравнений:

$$\begin{cases} \gamma y_{i+1}^{n+1} - (1 + 2\gamma) y_i^{n+1} + \gamma y_{i-1}^{n+1} = -F_i^n, & i = \overline{1, N-1}, \\ y_0^{n+1} = \mu_1(t_{n+1}), \quad y_N^{n+1} = \mu_2(t_{n+1}), & n = \overline{0, K-1}, \end{cases}$$

где  $\gamma = \frac{\tau}{h^2}$ ,  $F_i^n = y_i^n + \tau \varphi_i^n$ ,  $\varphi_i^n = f(x_i, t_n) + O(\tau + h^2)$ . Эту систему можно решать методом прогонки, т. к. условия устойчивости прогонки выполнены ( $1 + 2\gamma > \gamma + \gamma$ ,  $k_1 = k_2 = 1$ ). Исследуем погрешность аппроксимации схемы **(2)** на решении  $u(x_i, t_n)$  исходной задачи **(1)**. Подставим  $y_i^n = z_i^n + u(x_i, t_n)$  в **(2)**:

$$\begin{cases} z_{t,i}^n = \sigma z_{x,i}^{n+1} + (1 - \sigma) z_{x,i}^n + \psi_i^n, & i = \overline{1, N-1}, \quad n = \overline{0, K-1}, \\ z_i^0 = 0, & i = \overline{0, N}, \\ z_0^{n+1} = z_N^{n+1} = 0, & n = \overline{0, K-1}, \end{cases}$$

где  $\psi_i^n = \sigma u_{x,i}^{n+1} + (1 - \sigma) u_{x,i}^n - u_{t,i} + \varphi_i^n$  — погрешность аппроксимации схемы **(2)** на решении задачи **(1)**. Так как

$$u_{t,i}^n = \frac{\partial u}{\partial t}(x_i, t_{n+\frac{1}{2}}) + O(\tau^2), \quad u_{x,i}^n = u''(x_i) + \frac{h^2}{12} u^{(4)}(x_i) + O(h^4),$$

то

$$\begin{aligned} \psi_i^n &= \sigma \left( \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x_i, t_{n+1}) + \frac{h^2}{12} \frac{\partial^4 u}{\partial x^4}(x_i, t_{n+1}) \right) + \\ &+ (1 - \sigma) \left( \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x_i, t_n) + \frac{h^2}{12} \frac{\partial^4 u}{\partial x^4}(x_i, t_n) \right) - \frac{\partial u}{\partial t}(x_i, t_{n+\frac{1}{2}}) + \varphi_i^n + \\ &+ O(\tau^2 + h^4) \end{aligned}$$

Проведем разложение в точке  $a = (x_i, t_{n+\frac{1}{2}})$ :

$$\begin{aligned} \psi_i^n &= \sigma \left( \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\tau}{2} \frac{\partial^3 u}{\partial x^2 \partial t} + \frac{h^2}{12} \frac{\partial^4 u}{\partial x^4} \right) \Big|_{(x,t)=a} + \\ &+ (1 - \sigma) \left( \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} - \frac{\tau}{2} \frac{\partial^3 u}{\partial x^2 \partial t} + \frac{h^2}{12} \frac{\partial^4 u}{\partial x^4} \right) \Big|_{(x,t)=a} - \\ &- \frac{\partial u}{\partial t}(x_i, t_{n+\frac{1}{2}}) + \varphi_i^n + O(\tau^2 + h^4) = \\ &= \left( \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} - \frac{\partial u}{\partial t} + \varphi_i^n + \left( \sigma - \frac{1}{2} \right) \tau \frac{\partial^3 u}{\partial x^2 \partial t} + \frac{h^2}{12} \frac{\partial^4 u}{\partial x^4} \right) \Big|_{(x,t)=a} + \\ &+ O(\tau^2 + h^4) \end{aligned}$$

Дифференцируя уравнение в **(1)** дважды по  $x$ , получаем:

$$\frac{\partial^4 u}{\partial x^4} = \frac{\partial^3 u}{\partial x^2 \partial t} - \frac{\partial^2 f}{\partial x^2}(x, t)$$

И подставляя в разложение:

$$\psi_i^n = \left( \left( \left( \sigma - \frac{1}{2} \right) \tau + \frac{h^2}{12} \right) \frac{\partial^3 u}{\partial x^2 \partial t} - f - \frac{h^2}{12} \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} \right) \Big|_{(x,t)=a} + \varphi_i^n + O(\tau^2 + h^4)$$

В итоге:

- При  $\sigma = \frac{1}{2} - \frac{h^2}{12\tau}$  и  $\varphi_i^n = \left( f + \frac{h^2}{12} \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} \right) \Big|_{(x,t)=a} + O(\tau^2 + h^4)$  схема **(2)** имеет 2-ой порядок аппрокс. по  $\tau$  и 4-ый по  $h$ ,
- При  $\sigma = \frac{1}{2}$  и  $\varphi_i^n = f(x_i, t_{n+\frac{1}{2}}) + O(\tau^2 + h^4)$  схема имеет 2-ой порядок аппрокс. по  $\tau$  и  $h$ .

При остальных значениях  $\sigma$  и при  $\varphi_i^n = f(x_i, t_{n+1}) + O(\tau + h^2)$  схема **(2)** имеет первый порядок аппрокс. по  $\tau$  и второй по  $h$ . В частности, явная схема и чисто неявная имеют порядок  $O(\tau + h^2)$ .

[М. В. Абакумов, *Лекции по численным методам математической физики*, с. 41—42]  
[А. А. Самарский, *Численные методы*, с. 272—273, 276—279]  
[2022, *Расписание билетов к ГОСам*, с. 259—261]

дор 26. Основные понятия теории разностных схем: аппроксимация, устойчивость, сходимость.

Пусть дана исходная дифференциальная задача, которую мы запишем в виде

$$Lu(x) = f(x), \quad (1)$$

где  $x \in G$ ,  $G$  — область  $m$ -мерного пространства,  $f(x)$  — заданная функция,  $L$  — линейный дифференциальный оператор. Предполагается, что дополнительные условия (типа начальных и граничных условий) учтены оператором  $L$  и правой частью  $f$ . Для построения разностной схемы вводится **сетка**  $G_h$  — конечное множество точек, принадлежащих  $G$ , плотность распределения которых характеризуется параметром  $h$  — **шагом сетки**.

В общем случае параметр  $h$  — вектор, причем определена  $|h|$  — длина вектора  $h$ . Обычно сетка  $G_h$  выбирается так, что при  $|h| \rightarrow 0$  множество  $G_h$  стремится заполнить всю область  $G$ . Функция, определенная в точках сетки  $G$ , называется **сеточной функцией**. После введения сетки  $G_h$  следует заменить в уравнении (1) дифференциальный оператор  $L$  разностным оператором  $L_h$ , правую часть  $f(x)$  — сеточной функцией  $\varphi_h(x)$ . В результате получим систему разностных уравнений

$$L_h y_h(x) = \varphi_h(x), \quad x \in G_h, \quad (2)$$

которая называется **разностной схемой** или **разностной задачей**. Заметим, что свойство аппроксимации означает близость разностного оператора к дифференциальному. Отсюда еще не следует, вообще говоря, близость решений дифференциального и разностного уравнений. Свойство устойчивости разностной схемы является ее внутренним свойством, не зависящим от того, аппроксимирует ли эта схема какое-либо дифференциальное уравнение. Оказывается, однако, что если разностная схема аппроксимирует корректно поставленную задачу и устойчива, то ее решение сходится при  $|h| \rightarrow 0$  к решению исходной дифференциальной задачи.

Будем считать, что решение  $u(x)$  задачи (1) принадлежит линейному нормированному пространству  $B_0, || \cdot ||_0$  — норма в  $B_0$ . Например,  $B_0 = C[a, b]$ ,  $||u||_0 = \max_{x \in [a, b]} |u(x)|$ . Аналогично считаем, что сеточные

функции  $y_h(x), \varphi_h(x)$  являются элементами линейного нормированного пространства (пространства сеточных функций)  $B_h$  с нормой  $|| \cdot ||_h$ .

По существу, имеем семейство линейных нормированных пространств, зависящее от параметра  $h$ .

Чтобы иметь возможность сравнивать функции из различных пространств, вводится оператор проектирования  $p_h : B_0 \rightarrow B_h$ . Это, по определению, линейный оператор, сопоставляющий каждой функции из  $B_0$  некоторую функцию из  $B_h$ . Для функции  $u \in B_0$  обозначим через  $u_h$  ее проекцию на пространство  $B_h$ , т. е.  $u_h(x) = p_h u(x)$ . В дальнейшем будем требовать, чтобы нормы в  $B_h$  были согласованы с нормой в исходном пространстве  $B_0$ . Это означает, что для любой  $u \in B_0$  выполняется условие

$$\lim_{|h| \rightarrow 0} ||p_h u||_h = ||u||_0 \quad (3)$$

Требование согласования норм обеспечивает единственность предела сеточных функций при  $|h| \rightarrow 0$ . Пусть  $u(x)$  — решение исходной задачи (1) и  $y_h(x)$  — решение разностной задачи (2).

**Определение 1.** Сеточная функция  $z_h(x) = y_h(x) - p_h u(x), x \in G_h$ , называется *погрешностью разностной схемы* (2). Подставим  $y_h(x) = p_h u(x) + z_h(x)$  в уравнение (2). Тогда получим, что погрешность  $z_h(x)$  удовлетворяет уравнению

$$L_h z_h(x) = \psi_h(x), \quad x \in G_h \quad (4)$$

где

$$\psi_h(x) = \varphi_h(x) - L_h(p_h u(x)) \equiv \varphi_h(x) - L_h u_h(x) \quad (5)$$

**Определение 2.** Сеточная функция  $\psi_h(x)$ , определенная формулой (5), называется *погрешностью аппроксимации разностной задачи* (2) на решении исходной дифференциальной задачи (1). Преобразуем выражение для  $\psi_h(x)$ . Проектируя уравнение (1) на сетку  $G_h$ , получим

$$p_h Lu(x) = p_h f(x)$$

или, учитывая принятые обозначения,

$$(Lu)_h(x) = f_h(x) \quad (6)$$

Из (5) и (6) получаем

$$\psi_h(x) = [(Lu)_h(x) - L_h u_h(x)] + (\varphi_h(x) - f_h(x))$$

т.е.

$$\psi_h(x) = \psi_{h,1}(x) + \psi_{h,2}(x)$$

где

$$\psi_{h,1}(x) = (Lu)_h(x) - L_h u_h(x), \quad \psi_{h,2}(x) = \varphi_h(x) - f_h(x) \quad (7)$$

**Определение 3.** Функции  $\psi_{h,1}(x)$  и  $\psi_{h,2}(x)$  называются, соответственно, **погрешностью аппроксимации дифференциального оператора  $L$**  разностным оператором  $L_h$  и **погрешностью аппроксимации правой части**.

**Определение 4.** Говорят, что разностная задача (2) **аппроксимирует** исходную задачу (1), если  $||\psi_h||_h \rightarrow 0$  при  $|h| \rightarrow 0$ . Разностная схема имеет  $k$ -й **порядок аппроксимации**, если существуют постоянные  $k > 0, M_1 > 0$ , не зависящие от  $h$  и такие, что

$$||\psi_h||_h \leq M_1 |h|^k.$$

Аналогично определяются погрешность аппроксимации и порядок погрешности аппроксимации правых частей и дифференциального оператора.

**Определение 5.** Разностная схема (2) называется **корректной**, если 1) ее решение существует и единственно при любых правых частях  $\varphi_h \in B_h$

2) существует постоянная  $M_2 > 0$ , не зависящая от  $h$  и такая, что при любых  $\varphi_h \in B_h$  справедлива оценка

$$||y||_h \leq M_2 ||\varphi_h||_h \quad (8)$$

Свойство 2), означающее непрерывную зависимость, равномерную относительно  $h$ , решения разностной задачи от правой части, называется *устойчивостью* разностной схемы. Заметим, что требование 1) эквивалентно существованию оператора  $L_h^{-1}$ , обратного оператору  $L_h$ , а требование 2) эквивалентно равномерной по  $h$  ограниченности оператора  $L_h^{-1}$

**Определение 6.** Решение разностной задачи (2) **сходится** к решению дифференциальной задачи (1), если при  $|h| \rightarrow 0$

$$||y_h - p_h u||_h \rightarrow 0.$$

Разностная схема имеет  $k$ -й **порядок точности**, если существуют постоянные  $k > 0, M_3 > 0$ , не зависящие от  $h$  и такие, что

$$||y_h - p_h u||_h \leq M_3 |h|^k.$$

**Теорема.** Пусть дифференциальная задача (1) поставлена корректно, разностная схема (2) является корректной и аппроксимирует исходную задачу (1). Тогда решение разностной задачи (2) сходится к решению исходной задачи (1), причем порядок точности совпадает с порядком аппроксимации.

**Доказательство.** Доказательство следует прямо из определений. Действительно, уравнение для погрешности (4) имеет ту же структуру, что и разностная задача (2). Поэтому из требования корректности следует оценка

$$||z_h||_h \leq M_2 ||\psi_h||_h \quad (9)$$

Поскольку константа  $M_2$  не зависит от  $h$ , получаем, что при  $||\psi_h||_h \rightarrow 0$  норма погрешности  $z_h$  также стремится к нулю, т. е. схема сходится. Если  $||\psi_h||_h \leq M_1 |h|^k$ , то из (9) получим

$$||z_h||_h \leq M_1 M_2 |h|^k$$

т. е. разностная схема имеет  $k$ -й порядок точности. ■

Значение приведенной выше теоремы состоит в том, что она позволяет разделить изучение сходимости на два отдельных этапа: доказательство аппроксимации и доказательство устойчивости. Обычно более сложным этапом является исследование устойчивости, которое состоит в получении оценок вида (8), называемых **априорными оценками**.

[А. А. Самарский, *Численные методы*, page 286-291]



- 1 -