

# Semaine 2 : Pages HTML

---

Nous allons reprendre l'application web qui permet d'afficher des images (voir TD1). Cette application web va être composée d'une page d'accueil (**index**) et d'une page (**images**) qui va contenir un mur d'images et d'une page par image.

## Questions de cours

### Page web simple

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Titre de la page</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Titre de la page</h1>
    <p>Contenu de la page</p>
  </body>
</html>
```

1. Dessinez l'arbre DOM correspondant à la page web dont le code HTML est donné ci-dessus (la balise body est la racine de l'arbre DOM).
2. Dessinez le rendu de cette page web. Vous préciserez les boîtes.

### Page web avec images

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Mon album photo</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Mes images</h1>
    <p>Voici mon album photo</p>
    <div>
      <img src='logo.jpg'>
    </div>
    <hr/>
    <div>
      <a href='images'>
        <img src='image1_small.jpg'>
        <img src='image2_small.jpg'>
        <img src='image3_small.jpg'>
      </a>
    </div>
```

```
<img src='image1' />
<img src='image2' />
<img src='image3' />
<img src='image4' />
<img src='image5' />
</body>
</html>
```

1. Dessinez l'arbre DOM correspondant à la page web dont le code HTML est donné ci-dessus (la balise `body` est la racine de l'arbre DOM).
2. Dessinez le rendu de cette page web. Vous préciserez les boîtes.
3. Que se passe-t-il si on enlève les balises `<div>` (au niveau du DOM et au niveau du rendu) ?

## Album d'images

### Installation

Dézippez l'archive dans un répertoire de votre choix. Exécutez les commandes suivantes dans un terminal pour lancer votre serveur web :

```
cd sujet
node server.js
```

### Exercice 1 - images avec des miniatures - Positionnement

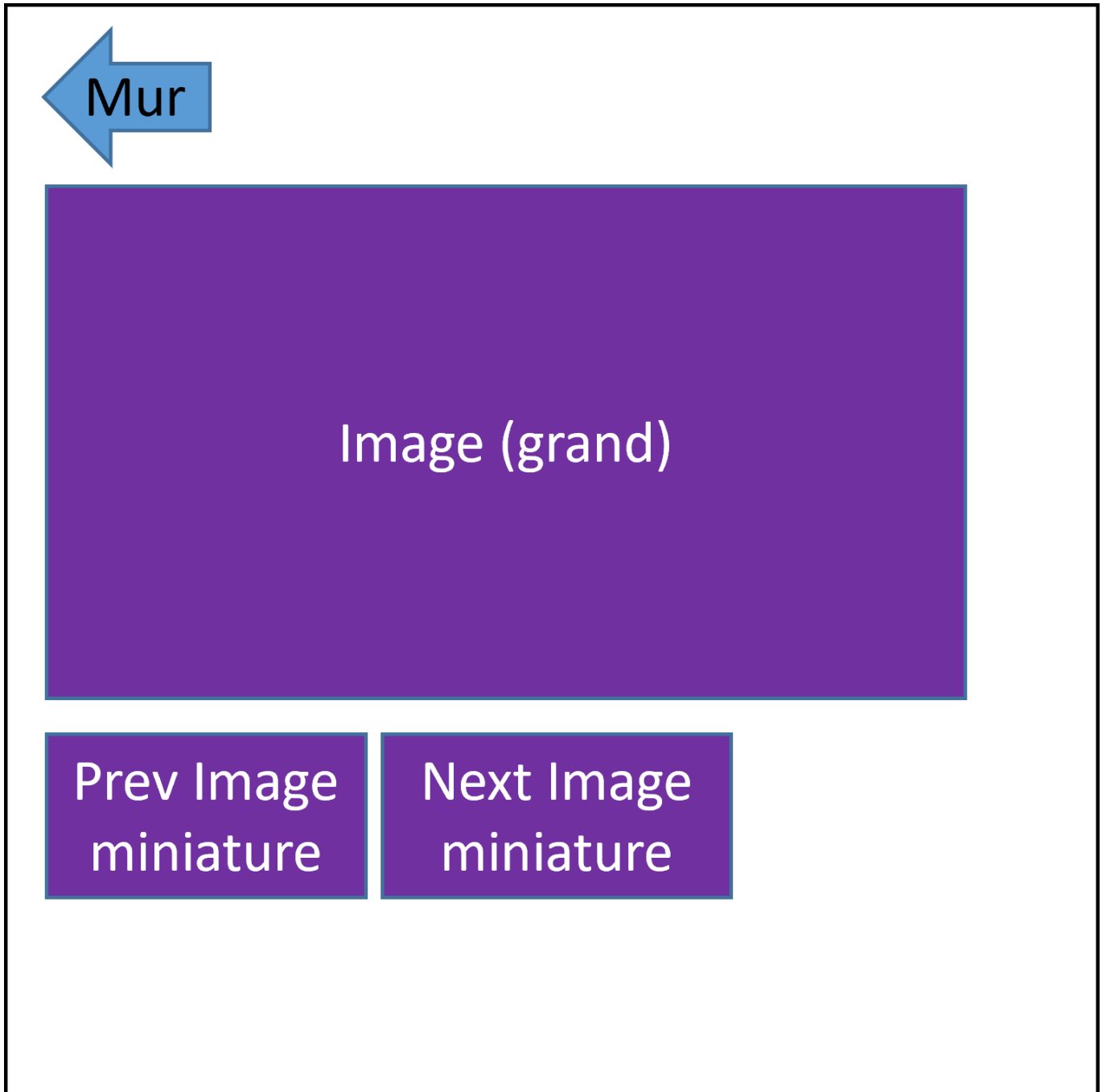
1. Modifiez le code HTML de la page **images** ainsi que le code du `server.js` pour que les 5 puces de la page **images** contiennent des images miniatures (le répertoire `images` contient les images miniatures).
2. Modifiez le code HTML de la page **images** pour que les 5 images miniatures soient affichées sur la même ligne horizontale.
3. Modifiez à nouveau le code HTML de la page **images** pour que les 5 images miniatures soient maintenant affichées les unes au dessus des autres (vous ferez cela en utilisant la balise `<div>`).
4. Modifiez encore le code HTML de la page **images** pour que les 5 images miniatures soient maintenant affichées sur deux lignes en faisant en sorte qu'une ligne contienne 3 images au maximum (vous ferez cela en utilisant la balise `<div>`).

### Exercice 2 - image

Pour l'instant un click sur une miniature affiche l'image en taille réelle. Nous allons maintenant faire en sorte que le click sur une miniature affiche une page HTML qui contient l'image en taille réelle.

1. Ajoutez les pages web **image1.html**, **image2.html**, **image3.html**, **image4.html** et **image5.html** et ajoutez des routes dans le serveur pour qu'on puisse y accéder.

2. Modifiez le code HTML de la page **images** pour que le click sur une miniature affiche la page HTML correspondante.
3. Faites en sorte que les pages **image1.html**, **image2.html**, **image3.html**, **image4.html** et **image5.html** correspondent au schéma de la figure suivante (un click sur les miniatures affiche la page HTML correspondante):



### Exercice 3 - Optionnel

1. Modifiez le code HTML pour que les images aient des tailles harmonieuses (même largeur et même hauteur).
2. Modifiez le code HTML pour que la page affiche correctement les accents français.
3. Modifiez le code HTML que l'on comprenne que l'on peut cliquer sur les miniatures et que l'on comprenne que c'est la suivante ou la précédente (en ajoutant des flèches par exemple et des numéros

par exemple).