

Semaine 9 : Front

On souhait continuer l'exercice du TD8 en y ajoutant un script JS qui permet de modifier l'affichage.

Installation

Nous proposons un code qui permet l'affichage du mur d'images en faisant appel à la base de données. Il faut donc créer la base de données et la remplir avec les données du fichier `photo.sql`.

Dans le **shell psql**, exécuter la commande suivante pour exécuter le fichier `photo.sql`:

```
\i photo.sql
```

Dans le **shell linux ou windows**, exécuter la commande suivante pour télécharger les bibliothèques JS nécessaires à notre TD:

```
npm install
```

Vous pouvez maintenant exécuter le serveur web avec la commande suivante (**shell linux ou windows**):

```
node server.js
```

JS dans la console du navigateur

Ouvrez la console JS dans les outils du développeur.

Q1 : Quel élément du DOM la variable `titrePage` référence-t-elle quand vous exécutez la commande suivante ?

```
titrePage = document.querySelector('h1')
```

Q2 : Que ce passe-t-il dans la page web quand vous tapez la commande suivante ?

```
titrePage.textContent = "Super Mur"
```

Q3 : Que ce passe-t-il dans la page web quand vous tapez la commande suivante ?

```
titrePage.style.color = 'red'
```

Q4 : Tapez la commande permettant de centrer le titre.

Q5 : Quels éléments du DOM la variable images référence-t-elle quand vous exécutez la commande suivante ?

```
images = document.querySelectorAll('img')
```

Q6 : Que ce passe-t-il dans la page web quand vous tapez la commande suivante ?

```
images[0].style.border = 'solid 2px red'
```

Q7 : Que ce passe-t-il dans la page web quand vous tapez la commande suivante ?

```
images[0].style.border = 'none'
```

Q8 : Que ce passe-t-il dans la page web quand vous tapez la commande suivante ?

```
images.forEach((image) => image.style.border = 'yellow 2px solid')
```

Q9 : Tapez la commande permettant de changer le display de toutes les images (soit en **inline** soit en **block**).

Q10 : Quel élément du DOM la variable bouton référence-t-elle quand vous exécutez la commande suivante ?

```
bouton = document.querySelector('button')
```

Q11 : Que ce passe-t-il quand vous tapez la commande suivante ?

```
bouton.addEventListener('click', () => console.log('click'))
```

Q12 : Tapez la commande permettant de changer le display de toutes les images (soit en **inline** soit en **block**) quand on clique sur le bouton.

Q13 : Que ce passe-t-il quand vous tapez la commande suivante ?

```
window.addEventListener("scroll", () => console.log('scroll'))
```

Q14 : Que ce passe-t-il quand vous tapez les commandes suivantes ?

```
murImages = document.getElementById('mur-images')  
nouvelleImage = document.createElement('img')  
nouvelleImage.src = 'public/image16_small.jpg'  
murImages.appendChild(nouvelleImage)
```

Q15 : Tapez la commande permettant de rajouter une image dans le mur quand on scroll.

Ajout d'un script JS dans la page web

Le script **mur.js** qui se trouve dans le dossier **public** est déjà lié à la page web du mur d'images.

Q16 : Ajoutez dans ce script les commandes permettant de faire en sorte qu'un click sur le bouton change le layout de la page (soit en **inline** soit en **block** pour les photos).

Q17 : Ajoutez dans ce script les commandes permettant de faire en sorte qu'un scroll ajoute une nouvelle photo. Vous pouvez modifier **server.js** pour que la page n'affiche que 5 photos au départ.