Název projektu

Projekt do ITU, 2012

Autor 1

Autor 2

Autor 3

Rady

tento slajd není nutné nechat ve Vaší prezentaci ©

- Používejte maximálně obrázky
- Text pak řeknete slovně při prezentaci
- Méně je někdy více
- Nezdržujte se triviálnostmi posluchači jsou odborníci
- Zaměřte se na to zajímavé na Vaší práci

Výsledná aplikace [0:00-0:20]

Rámec zadání

Google+

Co je cílová aplikace

- Nekopírovat celé zadání
- Zdůraznit zaměření/oblast zadání
- Např. webová fotogalerie

Zaměření projektu [0:20-0:40]

- Na co jste se z pohledu uživatelských rozhraní zaměřili?
- Kterou konkrétní část rozhraní "celkové aplikace" jste rozpracovali a řešili?
 - Např. editace a využití metadat v galerii

Hypotéza / Idea [0:40-1:20]

- Nápad, který chcete svým řešením ověřit
- Dnešní řešení toto dělají tak a tak
 - Uživatel toto často nemůže najít, musí klikat XY-krát
- Když se to udělá tak a tak, bude to ...
 - Jasnější, rychlejší, …?
- Návrh se zaměřuje na
 - "tuto cílovou skupinu", "tyto situace", …
- K realizaci a ověření naší myšlenky navrhujeme
 - Verze řešení #1
 - Verze řešení #2

Detaily návrhu [1:20-1:50]

- Rozdíl mezi verzemi řešení
- Specifika implementace
- Specifika, která umožní lépe sledovat zkoumané zlepšení

Realizace [1:50-2:50]

- Řešení je naimplementováno pomocí XY
- Specifika a zajímavosti implementace
- Screen-shoty

Realizace [1:50-2:50]

Propojení funkčních bloků od GUI elementů

Testování [2:50-3:30]

- Jak bylo řešení testováno? Experimentováno?
- Jaké důvody vedly k tomuto způsobu testování?
- Na kolika lidech? Z jakých skupin?
- Jak to proběhlo?
- Co se naměřilo?

Výsledky [3:30-4:10]

- Co naměřené hodnoty říkají?
 - Využití prvku XY u uživatelské úlohy AB zrychlí tuto úlohu 1,25x oproti řešení CD
 - Toto platí pro tyto a tyto situace a tuto cílovou skupinu

Na co jste z řešení nejvíce hrdí? [4:10-4:20]

- Jedna věc, na kterou jsou ve Vašem řešení nejvíce hrdí!
- Cokoliv implementace, použitelnost, zjištění, nápad, vyhodnocení, způsob testování, ...