

GUI strategické hry

Jan Pacner (xpacne00@stud.fit.vutbr.cz)

Radek Bařinka ()

Lukáš Frencl ()

17.12.2012

1 Úvod

Předmětem této práce bylo implementovat komunikaci mezi dvěma vestavěnými systémy pomocí sběrnice I^2C . K tomuto účelu byly využity dva kity FITkit, které plní funkci univerzálního přípravku pro nejen výukové potřeby na FIT VUTBR. Důraz byl kladen na přesné dodržení specifikace I^2C a přehlednost implementace.

Průběh jednoduché komunikace master-slave v 7bitovém režimu, je znázorněn na obr. ??.

2 Použitá literatura a reference

- Texas Instruments Incorporated. *MSP430x2xx Family User's Guide*. 2012.
- Vaříček, Zdeněk. *FITkit* [online]. 2012—, [cit. 2012-12-08]. Dostupné na: <http://merlin.fit.vutbr.cz/FITkit/>.
- Devantech Ltd. *Using the I2C Bus* [online]. 2009—, [cit. 2012-12-08]. Dostupné na: http://www.robot-electronics.co.uk/acatalog/I2C_Tutorial.html.
- Telos Systementwicklung GmbH. *I28 Addressing* [online]. 2012-02-13, [cit. 2012-12-08]. Dostupné na: <http://www.i2c-bus.org/addressing/>.

do prezentace na poslední slajd: 2MB???

pie menu qml pod 1000 radku! NEzavislost na rozliseni (+ pridat do prezentace + ukazat v realu) testovani (s X bez animaci) + grafy pravidlo: první dojem se pocita, poslední zustava => okamzite fullscreen s barvickami jake otazky (uvod pro testera; mereni; 3 otazky) kolik lidi 1 specialni vtipnou odpoved (ihned po spusteni: “A co mam tedka delat?”) prubeh praci (zhruba - kupa obrazku)