

FSOCIETY

Uživatelská příručka  
**Kalkulačka**



22. apríla 2020

## Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Inštalácia, odinštalácia programu</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Ako pracovať s programom</b>	<b>3</b>
3.1	Funkcie a matematické operácie kalkulačky . . . . .	3
3.2	Užívateľské rozhranie - klávesnica . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Záver</b>	<b>5</b>

## 1 Úvod

Tento dokument slúži ako príručka pre užívateľov, ktorí sa rozhodli použiť kalkulačku od tímu `fsociety`. Dokument popisuje potrebný postup pre inštaláciu/odinštaláciu kalkulačky a návod ako kalkulačku správne používať. Dokument obsahuje aj potrebné obrázky pre ilustráciu.

## 2 Inštalácia, odinštalácia programu

Pre jednoduchú inštaláciu stačí použiť program `kalkulačkaSetup.exe` a riadiť sa inštrukciami programu. Pre odinštaláciu programu stačí použiť súbor `uninstall`, ktorý sa vytvorí po inštalácii v zložke s kalkulačkou.

### 3 Ako pracovať s programom

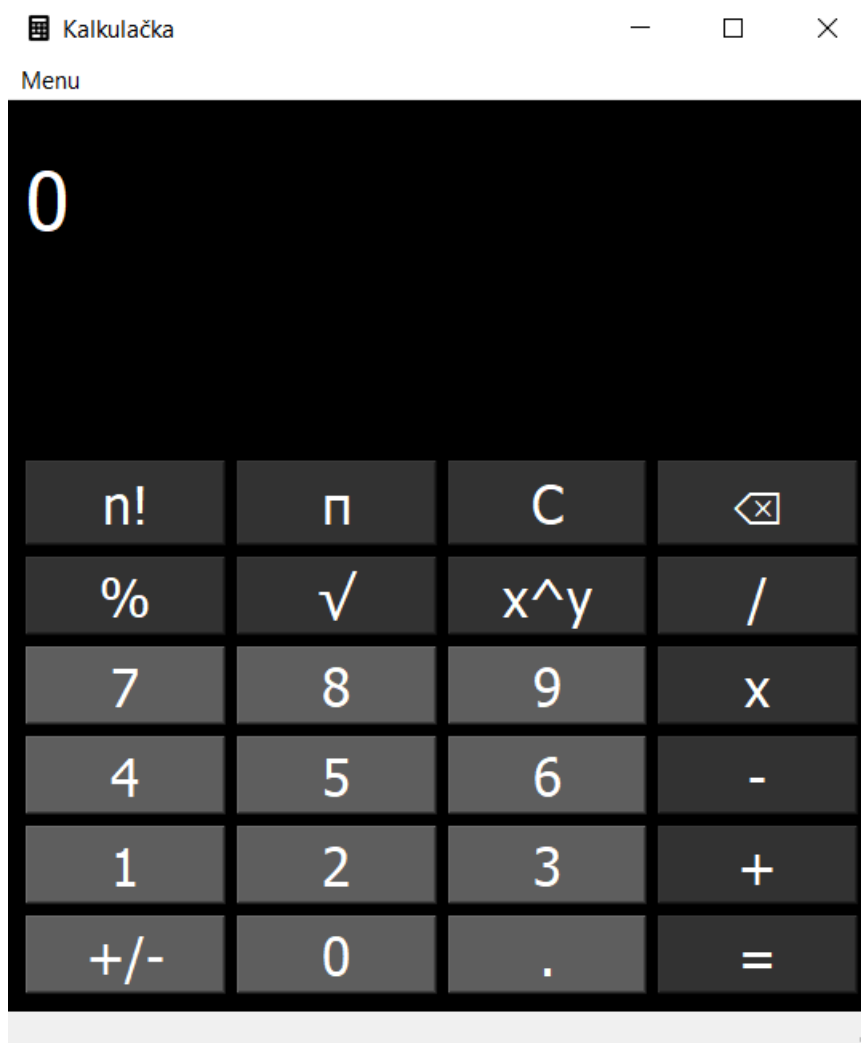
#### 3.1 Funkcie a matematické operácie kalkulačky

##### Základné matematické operácie:

Na základné matematické operácie s dvoma operandmi slúžia tlačidlá s označením + (sčítanie), – (odčítanie), × (násobenie), / (delenie).

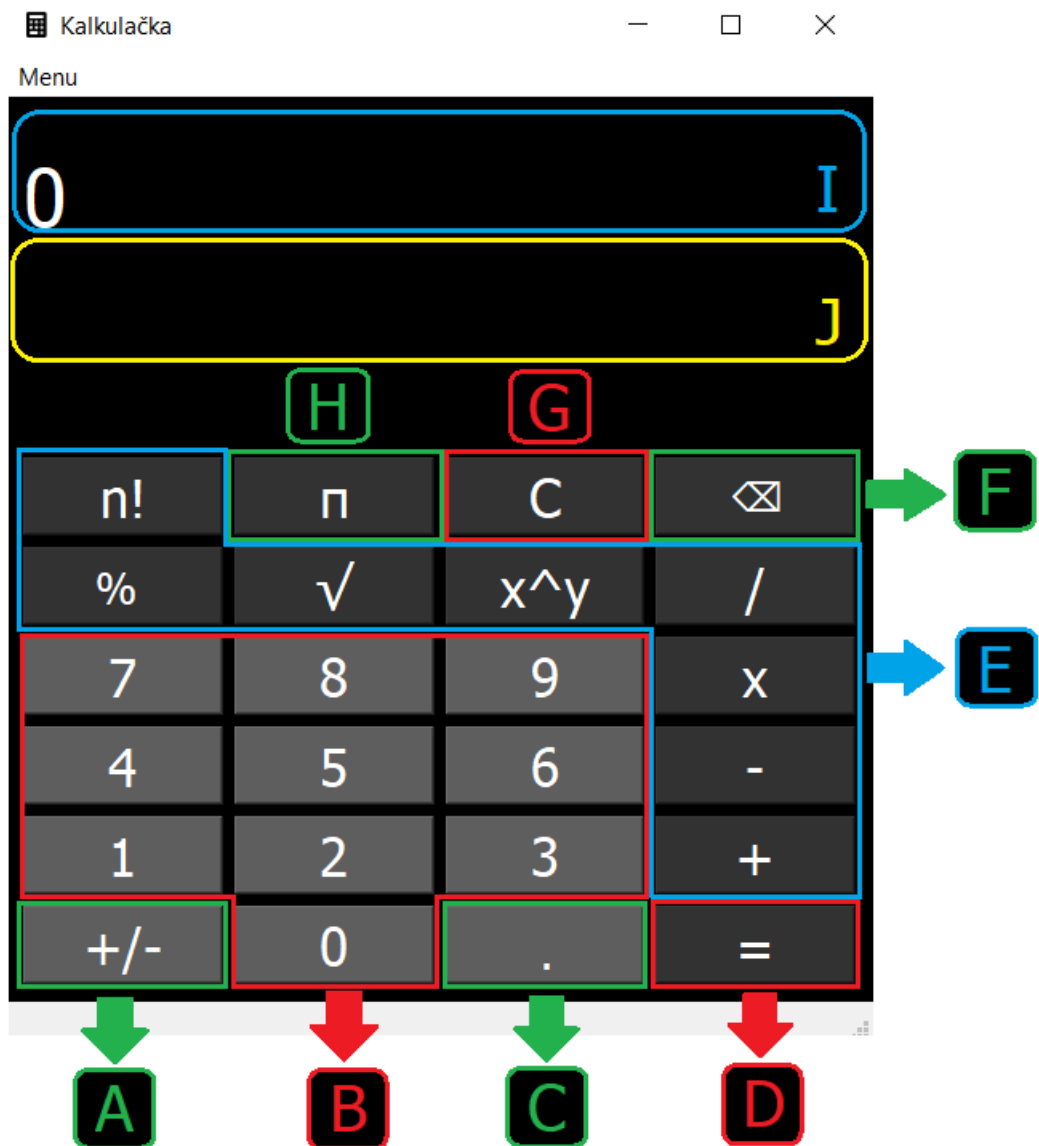
##### Pokročilejšie matematické operácie:

Na pokročilejšie matematické operácie s dvoma operandmi slúžia tlačidlá s označením  $x^y$  (umocňovanie),  $\sqrt{\phantom{x}}$  (odmocňovanie), % (modulo), n! (faktoriál).



Obr. 1: Uživatelské rozhranie kalkulačky

### 3.2 Uživatelské rozhranie - klávesnica



Obr. 2: Rozdelenie klávesnice

Klávesnica kalkulačky je rozdelená na niekoľko funkčných celkov (viz obr.2):

**A: Zmena znamienka**

Pre zmenu znamienka zadaného čísla.

**B: Numerické klávesy**

Používajú sa pre zadávanie čísiel operandov, spolu s klávesami „desatinná čiarka“ (C) a „zmena znamienka“ (A).

**C: Desatinná čiarka**

Pre zadávanie desatinnej čiarky pri vkladaní čísiel.

**D: Rovná sa/potvrdenie**

Tlačidlo na potvrdenie zadaného čísla a na prevedenie zadanej operácie.

**E: Tlačidlá funkcií a operácií**

Tieto tlačidlá slúžia na výber žiadanej funkcie či operácie nad zadanými číslami.

**F: Zmazanie symbolu**

Zmaže posledný zadaný symbol v „zadávacom displeji“ (I).

**G: Zmazať všetko**

Tlačidlo „clear“ zmaže obsah kalkulačky, vrátane predchádzajúceho čísla a operácie.

**H: Tlačidlo pre Ludolfovo číslo**

Tlačidlo slúžiace na zadanie presnej hodnoty Ludolfovho čísla  $\pi$  (pí).

**I: Zadávací displej**

Displej kalkulačky slúžiaci na zobrazovanie zadaných čísiel a operandov požadovanej operácie.

**J: Výsledkový displej**

Displej kalkulačky slúžiaci na zobrazovanie výsledku požadovanej operácie.

## 4 Záver

Ďakujeme za použitie produktu od tímu fsociety.