```
┌─────────────────────────────┐
│      sokoban::Game          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +    Game()                │
│  +    ~Game()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   sokoban::sbg::BaseGame    │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +    BaseGame()            │
│  +    BaseGame()            │
│  +    gameState()           │
│  +    setMap()              │
│  +    setPlayerCoords()     │
│  +    moveObject()          │
│  +    tileIsMovable()       │
│  +    moveObject()          │
│  +    movePlayer()          │
│  +    map()                 │
│  +    tile()                │
│  +    playerCoords()        │
└─────────────────────────────┘
```