```
┌─────────────────────┐   ┌─────────────────────┐   ┌──────────┐
│ shared_ptr< sokoban │   │ shared_ptr< sokoban │   │ path     │
│ ::Player >          │   │ ::tui::Console >    │   ├──────────┤
├─────────────────────┤   ├─────────────────────┤   │          │
├─────────────────────┤   ├─────────────────────┤   ├──────────┤
│                     │   │                     │   │          │
└─────────────────────┘   └─────────────────────┘   └──────────┘
```

#player_   #console_   #currentlevelPath_
                                     #modFolderPath_

```
┌──────────────────────────────────┐
│ sokoban::SessionContext          │
├──────────────────────────────────┤
├──────────────────────────────────┤
│ + multimodalInterface()          │
│ + initialize()                   │
│ + executeCommand()               │
│ + drawLevel()                    │
│ + loadLevel()                    │
│ + incrementLevelNumber()         │
│ + hasNextLevel()                 │
│ + supportsSaveGames()            │
│ + saveGame()                     │
│ + loadGame()                     │
│   and 8 more...                  │
└──────────────────────────────────┘

┌──────────────────────────────────┐
│ sokoban::sbg::BaseSession        │
│          Context                 │
├──────────────────────────────────┤
├──────────────────────────────────┤
│ + BaseSessionContext()           │
│ + multimodalInterface()          │
│ + executeCommand()               │
│ + drawLevel()                    │
│ + initialize()                   │
│ + loadLevel()                    │
│ + incrementLevelNumber()         │
│ + supportsSaveGames()            │
│ + hasNextLevel()                 │
│ + saveGame()                     │
│ + loadGame()                     │
└──────────────────────────────────┘
```