

ahora el resto de preguntas y las respuestas al final

Aquí tienes el resto de las preguntas (27-50) y las respuestas al final:

27. Pregunta: Dada la siguiente definición de clase, ¿Cuál sería el contenido más coherente a implementar en el constructor?

```
class Test {  
    int var;  
    Test(int var) { // CONTENIDO CONSTRUCTOR }  
}
```

- a. var=var;
- b. int var=var;
- c. this.var=var;
- d. No se puede llamar igual el parámetro del constructor que el atributo de la clase

28. Pregunta: De acuerdo a la bibliografía básica ¿Qué significa sobrecargar un método?

- a. Editarlo para modificar su comportamiento
- b. Cambiarle el nombre dejándolo con la misma funcionalidad
- c. Crear un método con el mismo nombre pero diferentes argumentos
- d. Añadirle funcionalidades a un método

29. Pregunta: Dado el siguiente fragmento de código que pretende mostrar un ejemplo de sobrescritura:

```
class Examen {  
    private float pregunta = 1.0f;  
    protected float getNota() { return pregunta; }  
}  
  
class Test extends Examen {  
    private float nota = 2.0f;  
    //Insertar código aquí  
}
```

Indica cuál de las siguientes opciones completaría el código anterior para dar lugar a un ejemplo correcto de sobrescritura:

- a. public float getNota(float valor) { return valor;}
- b. public float getNota() { return nota;}

- c. float getNota() { return nota;}
- d. float double getNota() { return nota;}

30. Pregunta: ¿Cuál es la salida del siguiente código?

```
int x = 5 + 4 * 3;  
System.out.println(x);
```

- a. Error de compilación en la línea 5.
- b. 2
- c. 17
- d. 6

31. Pregunta: ¿Cuál es la salida del siguiente código?

```
public class Ejemplo {  
    private void prueba() {  
        int x = 10, y = 3;  
        System.out.print(x % y);  
        if (x % 2 == 2)  
            System.out.print("dos");  
        if (x == 1)  
            System.out.print("uno");  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Ejemplo e = new Ejemplo();  
        e.prueba();  
    }  
}
```

- a. 1dos
- b. 1uno
- c. 1
- d. 1dosuno

32. Pregunta: Dado el siguiente código, ¿cuál es su resultado?

```
class Top {  
    public Top(String s) {  
        System.out.print("B");  
    }  
}  
  
class Bottom2 extends Top {  
    public Bottom2(String s) {  
        super(s);  
        System.out.print("D");  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {
```

```

        Bottom2 obj = new Bottom2("C");
        System.out.println("");
    }
}

```

- a. BD
- b. DB
- c. BDC
- d. Error de compilación

33. Pregunta: Dada la siguiente clase Prueba:

```

public class Prueba {
    public static void main(String[] args) {
        ArrayList<Integer> valores = new ArrayList<Integer>();
        valores.add(4);
        valores.add(1);
        valores.add(6);
        valores.set(1, 6);
        valores.remove(0);
        for (Integer v : valores) {
            System.out.print(v);
        }
    }
}

```

- a. Imprime infinitos ceros
- b. 66
- c. 16
- d. Se producirá un error de compilación por no estar inicializada la propiedad i

34. Pregunta: Indica cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

- a. El lenguaje Java cuenta con tres variantes del ciclo for: for, for-each, for-do.
- b. La variable de una estructura de propósito similares al ciclo for-each.
- c. La variable de un iterador no necesariamente debe tener el mismo tipo que los elementos de la colección que se está recorriendo.
- d. Un iterador es un objeto que permite recorrer todos los elementos de una colección.

35. Pregunta: Indica cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

- a. Las secciones de objetos son objetos que pueden almacenar un número predeterminado e invariable de otros objetos.
- b. Un iterador es un objeto que proporciona funcionalidad para recorrer todos los elementos de una colección.
- c. Un ciclo consiste en reescribir aspectos de los bloques aleatorios.
- d. Un array (arreglo) es un tipo especial de colección qué puede almacenar un número variable de elementos.

36. Pregunta: ¿Cuál de las siguientes sentencias declara legalmente, construye e inicializa un array?

- a. `int [] myList = {"1", "2", "3"};`
- b. `int myList = (5, 8, 2);`
- c. `int myList [] = {4, 9, 7, 0};`
- d. `int myList [] = (4, 3, 1);`

37. Pregunta: Dado el siguiente fragmento de programa, indique qué afirmación es cierta:

```
int cont;  
for (cont=5; cont>0; cont--)  
System.out.print (cont/i);  
System.out.print (cont);
```

- a. Se imprime en pantalla 543210
- b. Se imprime en pantalla 5432100
- c. Se imprime en pantalla 554433221100
- d. Se imprime en pantalla 543210 - 1

38. Pregunta: Dado el siguiente fragmento de código:

```
int indice = 1;  
boolean[] examen = new boolean[8];  
boolean poo = examen[indice];
```

Indica cuál de las siguientes afirmaciones es correcta en relación al valor de la variable poo.

- a. poo tiene el valor 0
- b. poo tiene el valor null
- c. poo tiene el valor false
- d. Se produce una excepción y poo no posee ningún valor

39. Pregunta: Indica cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

- a. El término acoplamiento describe cuánto se ajusta una unidad de código a una tarea lógica o a una entidad.
- b. El acoplamiento describe la conectividad de los propios objetos de una clase.
- c. Un encapsulamiento apropiado en las clases reduce el acoplamiento.
- d. Un sistema débilmente acoplado se caracteriza por la imposibilidad de modificar una de sus clases sin tener que realizar cambios en ninguna otra.

40. Pregunta: ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
for (int i = 0; i <= 4; i += 2) {  
    System.out.print(i + " ");  
}  
System.out.println(i);
```

- a. 0 2 4
- b. 0 2 4 5
- c. 0 2 4 1 2 3 4
- d. La compilación falla.

41. Pregunta: Dada la siguiente instrucción:

```
x = y--;
```

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera DESPUÉS de ejecutarse la instrucción?

- a. La instrucción da un error de compilación
- b. $x == y$
- c. $x \geq y$
- d. $x < y$

42. Pregunta: Indica qué ocurre si se compila y ejecuta el siguiente código?

```
public class Q {  
    public static void main(String[] argv) {  
        int anar[] = new int[5];  
        System.out.println(anar[0]);  
    }  
}
```

- a. Error: anar se referencia antes de ser inicializado
- b. null
- c. 0
- d. 5

43. Pregunta: Dado el siguiente código, indique qué ocurriría al llamar al método ejemplo();

```
class Examen {  
    private int i;  
    public void ejemplo() {  
        for (int i = 0; i < 5; i++)  
            System.out.print(this.i++);  
    }  
}
```

- a. Imprime 00000.
- b. Imprime 01234.
- c. Imprime 5 veces el valor de la variable global i.
- d. La variable local i oculta la variable global y el código no compila.

44. Pregunta: Dado el siguiente código, ¿cuál de las siguientes es cierta?

```
class Hotel {  
    public int reservas;
```

```

        public void reservar() {
            reservas++;
        }
    }

    class SuperHotel extends Hotel {
        public void reservar() {
            reservas--;
        }
    }

    public class Test {
        public static void main(String[] args) {
            SuperHotel hotel = new SuperHotel();
            hotel.reservar();
            hotel.reservar(2);
            System.out.print(hotel.reservas);
        }
    }

```

- a. Error de compilación
- b. Lanza una excepción en tiempo de ejecución
- c. 0
- d. -2

45. Pregunta: Indica cuál de las siguientes afirmaciones es falsa:

- a. El uso de iteradores es obligatorio para recorrer las colecciones en Java.
- b. Un iterador es un objeto que proporciona funcionalidad para recorrer todos los elementos de una colección.
- c. Un iterador permite recorrer cualquier tipo de colección hacia adelante utilizando el método next() combinado con el método hasNext() para comprobar si se ha alcanzado el final de la colección.
- d. Una colección puede recorrerse tanto con un iterador como con un ciclo for-each. Ambas formas son equivalentes.

46. Pregunta: Indique cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera:

- a. Para definir un atributo de instancia es necesario utilizar la palabra reservada static.
- b. Un método estático puede acceder a cualquier componente (método o variable) no estático de su clase.
- c. Los métodos estáticos pueden ser sobreescritos.
- d. Un atributo estático de una clase puede ser modificado sin necesidad de haber instanciado objeto alguno de dicha clase.

47. Pregunta: Dado el siguiente código, ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta?

```

Set<Object> objetos = new HashSet<Object>();
String obj1 = "JAVA";
int obj2 = 5;
Boolean obj3 = new Boolean(true);

```

```
objetos.add(obj1);
objetos.add(obj2);
objetos.add(obj3);
objetos.add(obj2);

for (Object object : objetos) {
    System.out.print(object);
}
```

- a. Error en tiempo de ejecución.
- b. Se muestran por pantalla JAVA 5 y true en un orden no determinado.
- c. Se muestran por pantalla JAVA 5 y true en el orden exacto en el que fueron insertadas en la colección.
- d. Se muestran por pantalla JAVA 5 y true en un orden no determinado y, además, "true" se muestra dos veces.

48. Pregunta: Dado el siguiente fragmento de código, indique cuál de las siguientes afirmaciones es el resultado de su ejecución:

```
if ("String ".trim() == "String")
    System.out.println("Igual");
else
    System.out.println("No Igual");
```

- a. El código compilará e imprimirá "Igual".
- b. El código compilará e imprimirá "No Igual".
- c. El código provocará un error de compilación.
- d. El código provocará un error en tiempo de ejecución.

49. Pregunta: En el siguiente fragmento de código hemos definido la ejecución de cinco bloques. Estos bloques se ejecutarán dependiendo de las excepciones que se produzcan en cada caso.

```
// Bloque1
try {
    // Bloque2
} catch (ArithmeticException e) {
    // Bloque3
} finally {
    // Bloque4
}
// Bloque5
```

Indique cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

- a. El Bloque4 no se ejecutará si se produce una excepción de tipo aritmético en el Bloque2.
- b. El Bloque4 se ejecutará antes de que la excepción producida por un acceso a un objeto null en el Bloque2.
- c. El Bloque4 no se ejecutará si se produce un acceso a un objeto null en el Bloque2.

d. El Bloque4 se ejecutará antes que el Bloque3 si se produce una excepción de tipo aritmético en el Bloque2.

50. Pregunta: Un conjunto es una estructura:

- a. Que almacena cada elemento individual una sola vez como mínimo. No mantiene un orden específico.
- b. Que almacena cada elemento individual una sola vez como mínimo. Mantiene un orden específico.
- c. Que almacena cada elemento individual una sola vez como máximo. No mantiene un orden específico.
- d. Que almacena cada elemento individual una sola vez como máximo. Mantiene un orden específico.

Respuestas Correctas

- 1. b
- 2. c
- 3. d
- 4. a
- 5. c
- 6. c
- 7. c
- 8. b
- 9. c
- 10. a
- 11. c
- 12. (No hay opciones)
- 13. c
- 14. b
- 15. a
- 16. a
- 17. c
- 18. b
- 19. c
- 20. c
- 21. b
- 22. a
- 23. b

- 24. b
- 25. b
- 26. b
- 27. c
- 28. c
- 29. b
- 30. c
- 31. c
- 32. a
- 33. b
- 34. d
- 35. b
- 36. c
- 37. (No hay opciones)
- 38. c
- 39. c
- 40. d
- 41. c
- 42. c
- 43. a
- 44. a
- 45. a
- 46. d
- 47. b
- 48. b
- 49. b
- 50. c