

情報システムの構造

藤島拓大

2022/05/16

自己紹介



:tingtt



:tiTakung

藤島拓大

趣味: 音ゲー(プロセカとか)

得意:

サーバー関連、DB、
バックエンド開発、
フロントエンド開発、UI設計

目次

- アプリケーションって何？
- Webサイトってどういう仕組み？
- データはどこに保存するの？
- 僕たちは何を作るの？
- モバイルアプリと機械学習関連で補足

アプリケーションとは

アプリケーションとは

OS上で動く全てのソフトウェア

- ブラウザ



- Office



- Webサーバアプリケーション



- データベース(DB)



- コマンド



仕組みは同じ

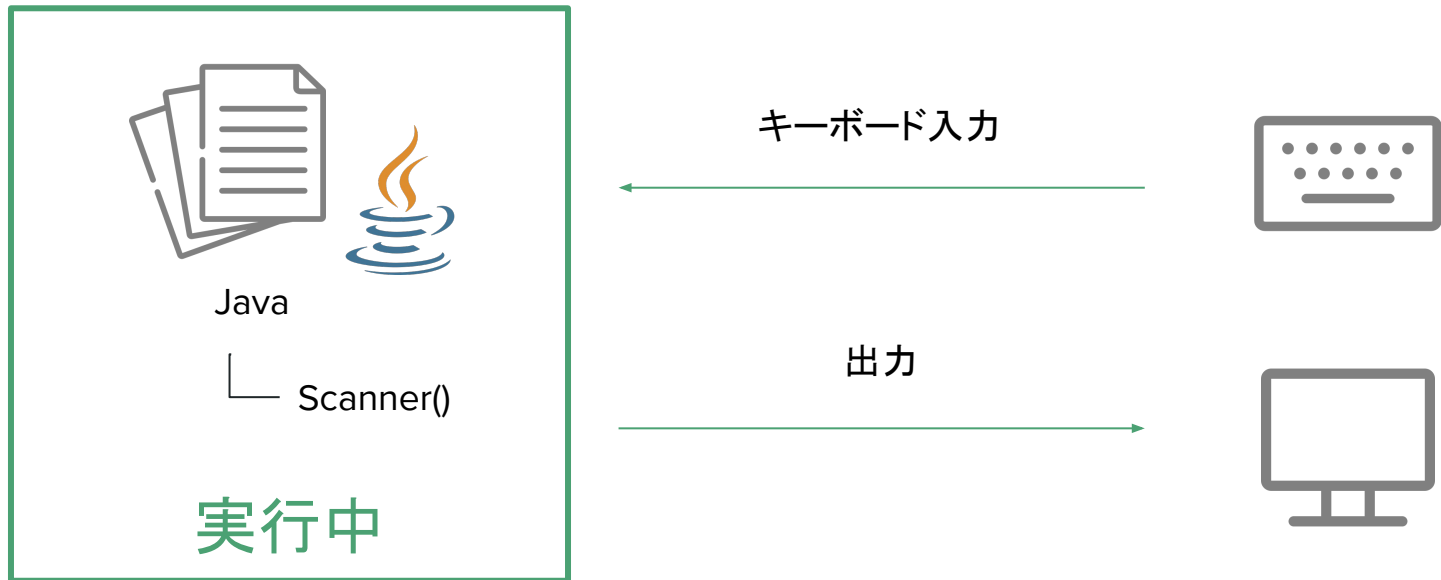
課題で作っているのもアプリケーション



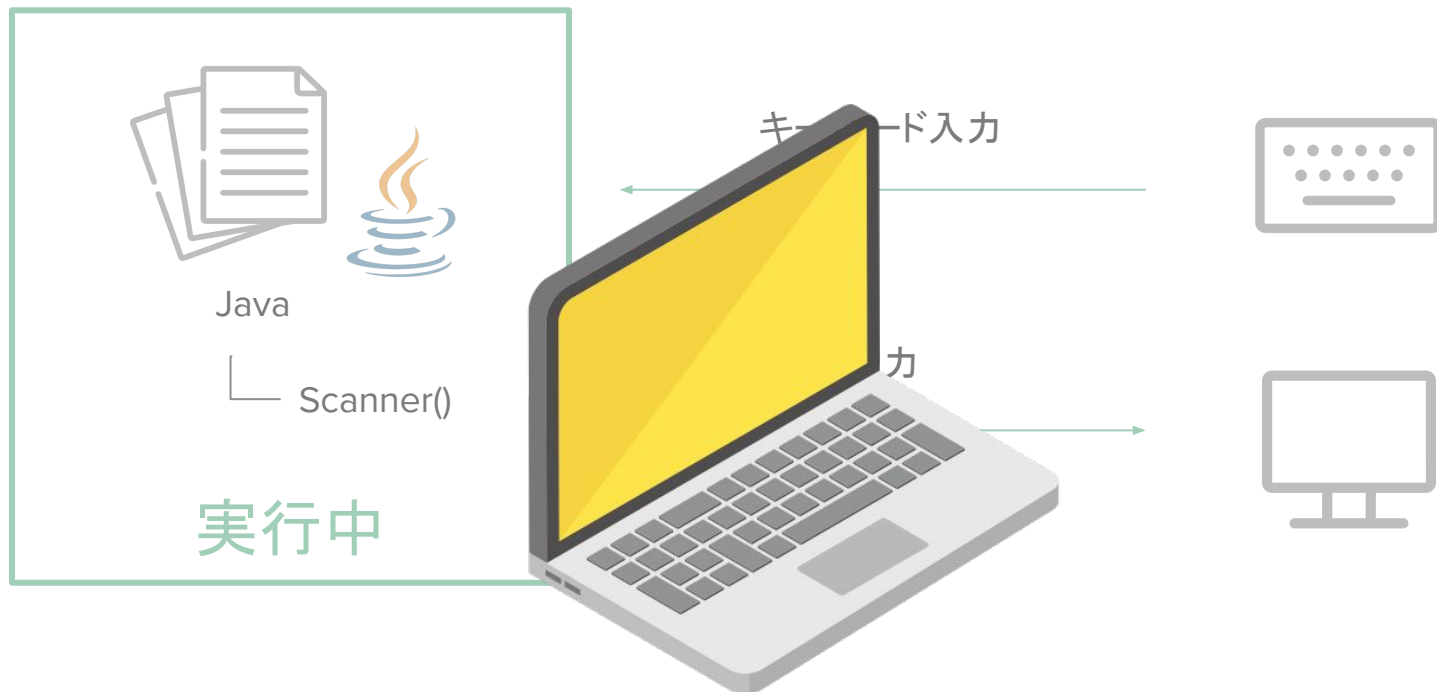
Java

Webサイト

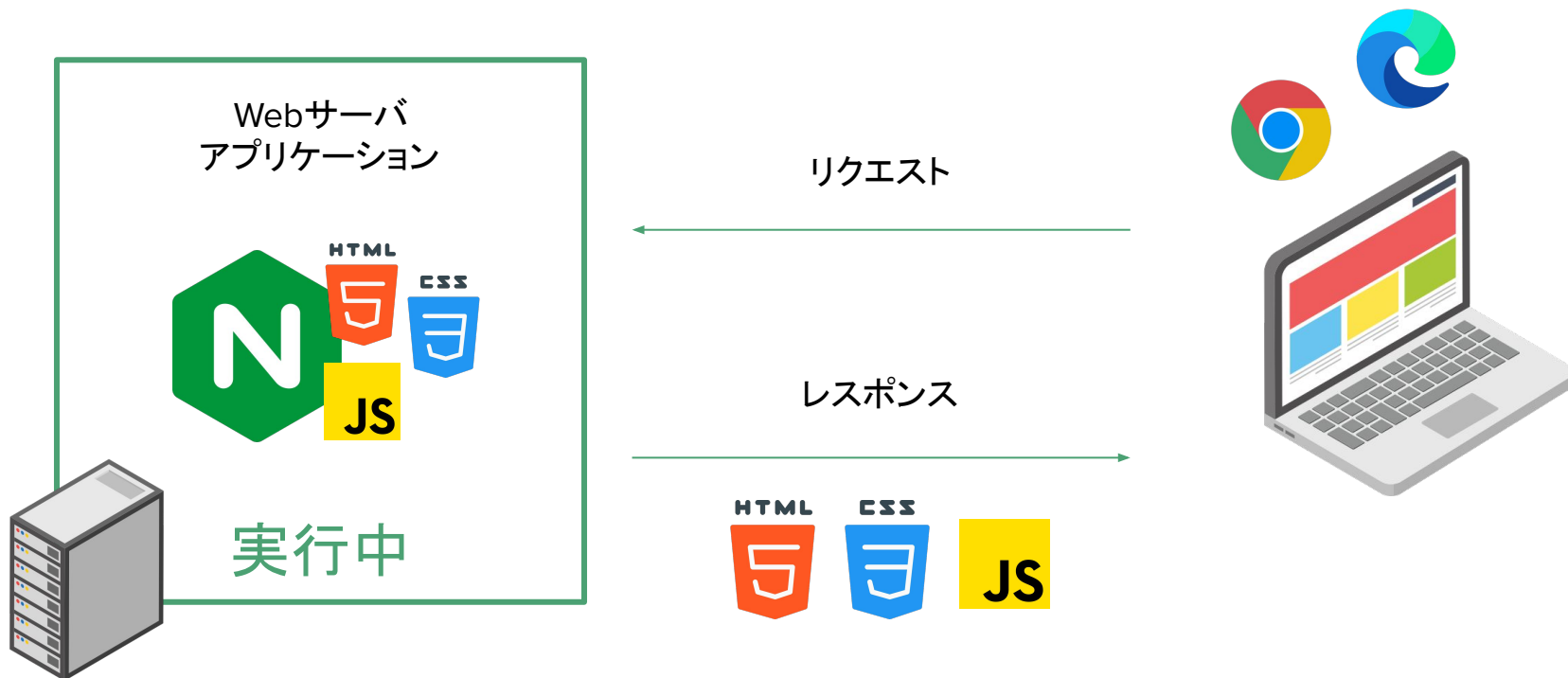
Javaの課題の例をイメージしてみると



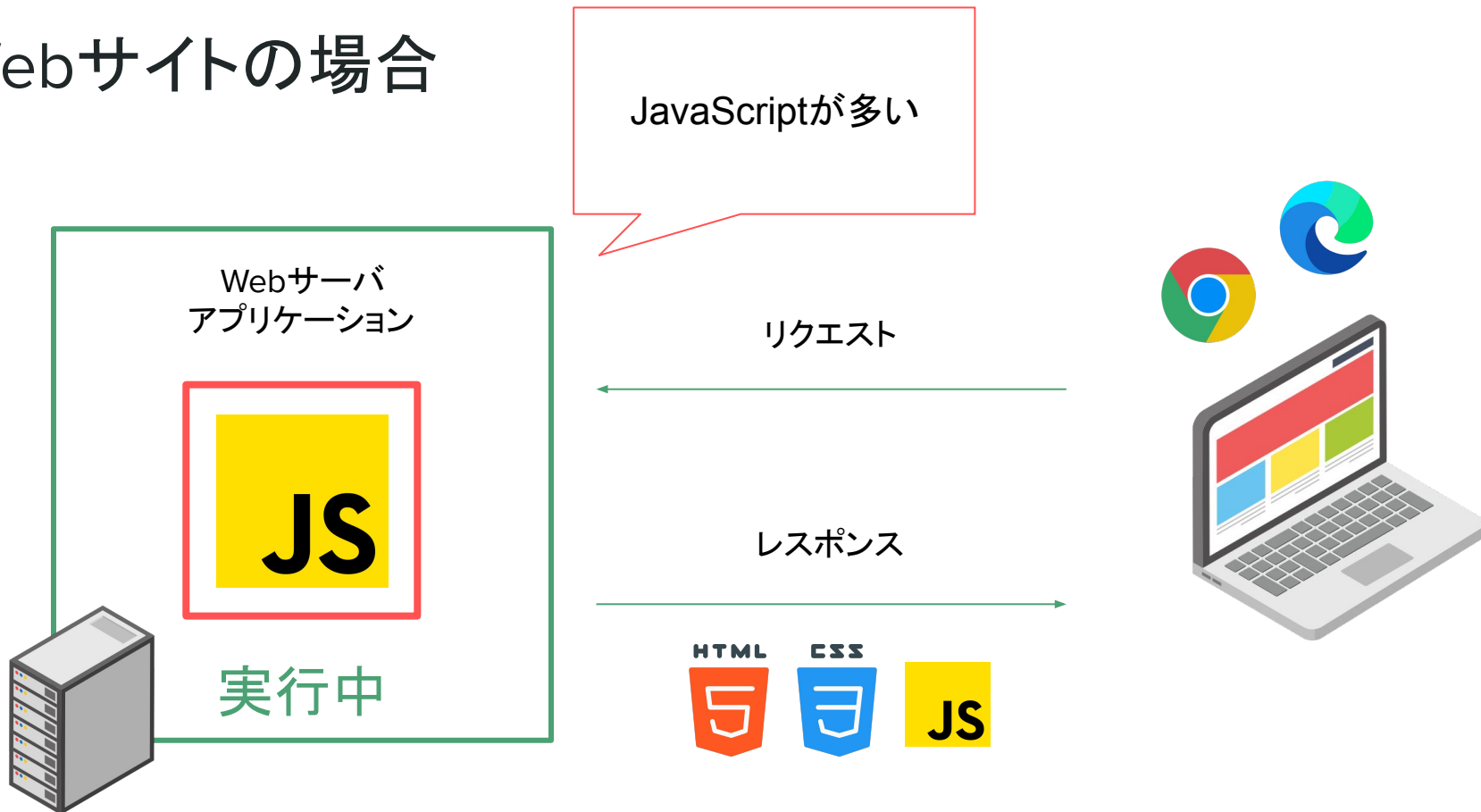
端末上で完結



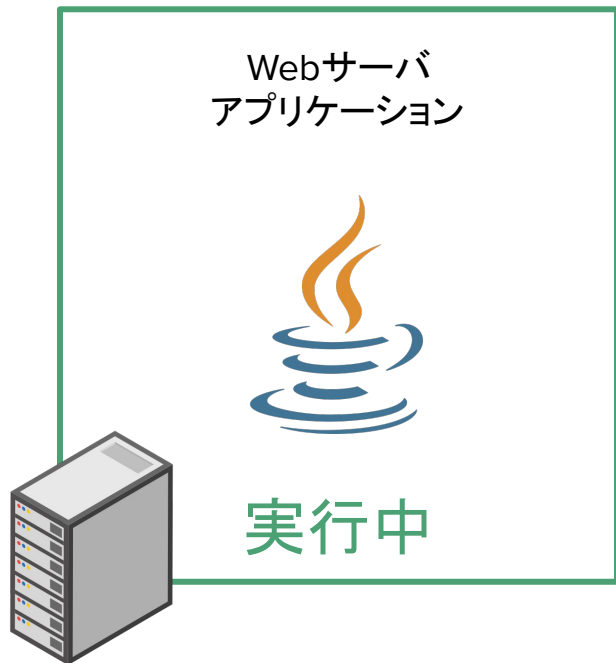
Webサイトの場合



Webサイトの場合



Webサイトの場合



Javaでもできる
(Apache Struts ?)

リクエスト

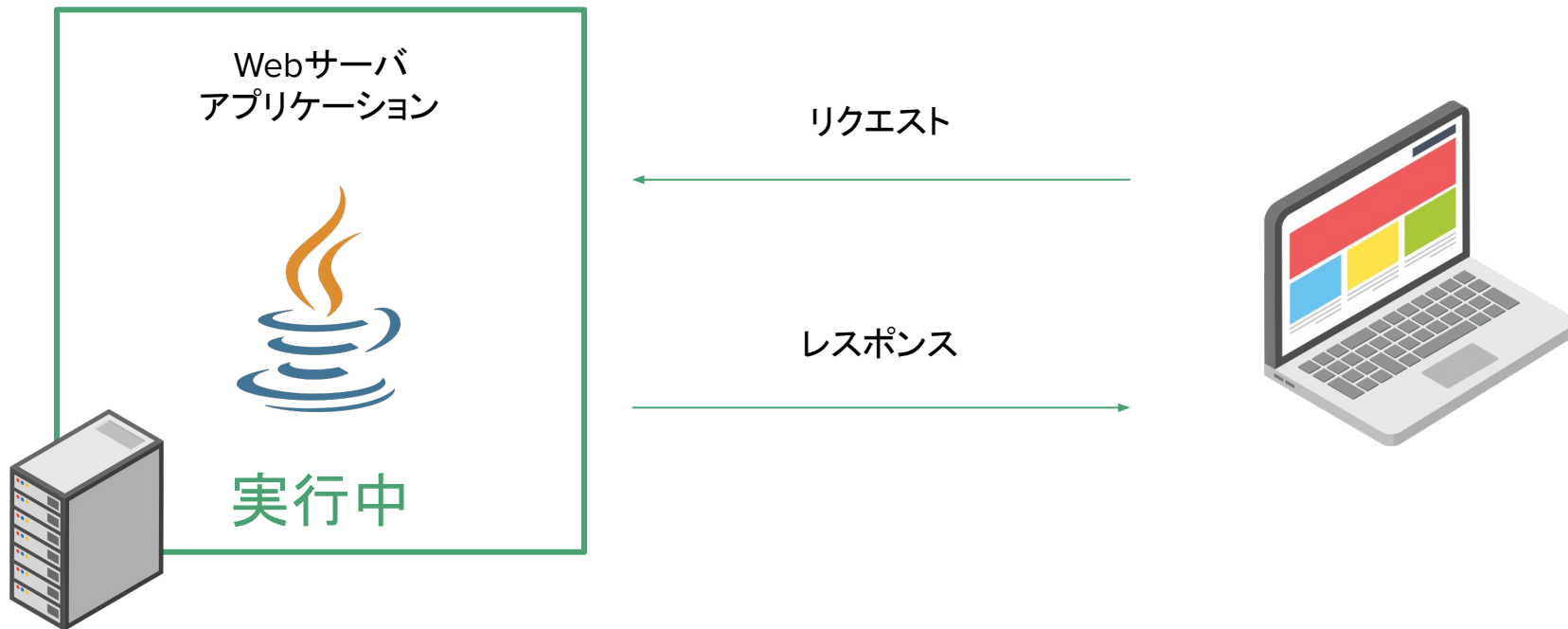
レスポンス



データの保存

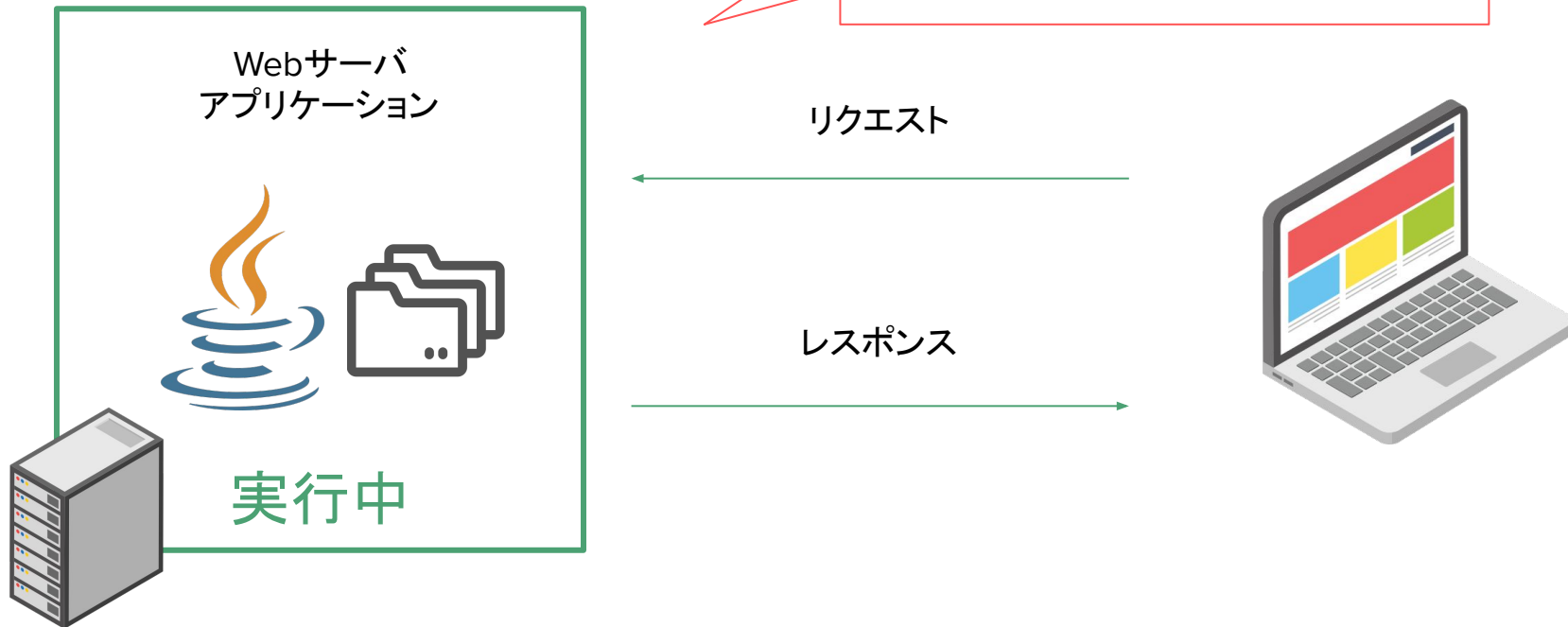
ユーザーのデータを 扱う場合

どこにデータ保存するの？



どこにデータ保存するの？

Webサーバアプリケーションにデータを保存する機能をつける？



それは面倒・・・

データベース(DB)

DBサーバ
アプリケーション



リクエスト



レスポンス



Webサーバ
アプリケーション



リクエスト

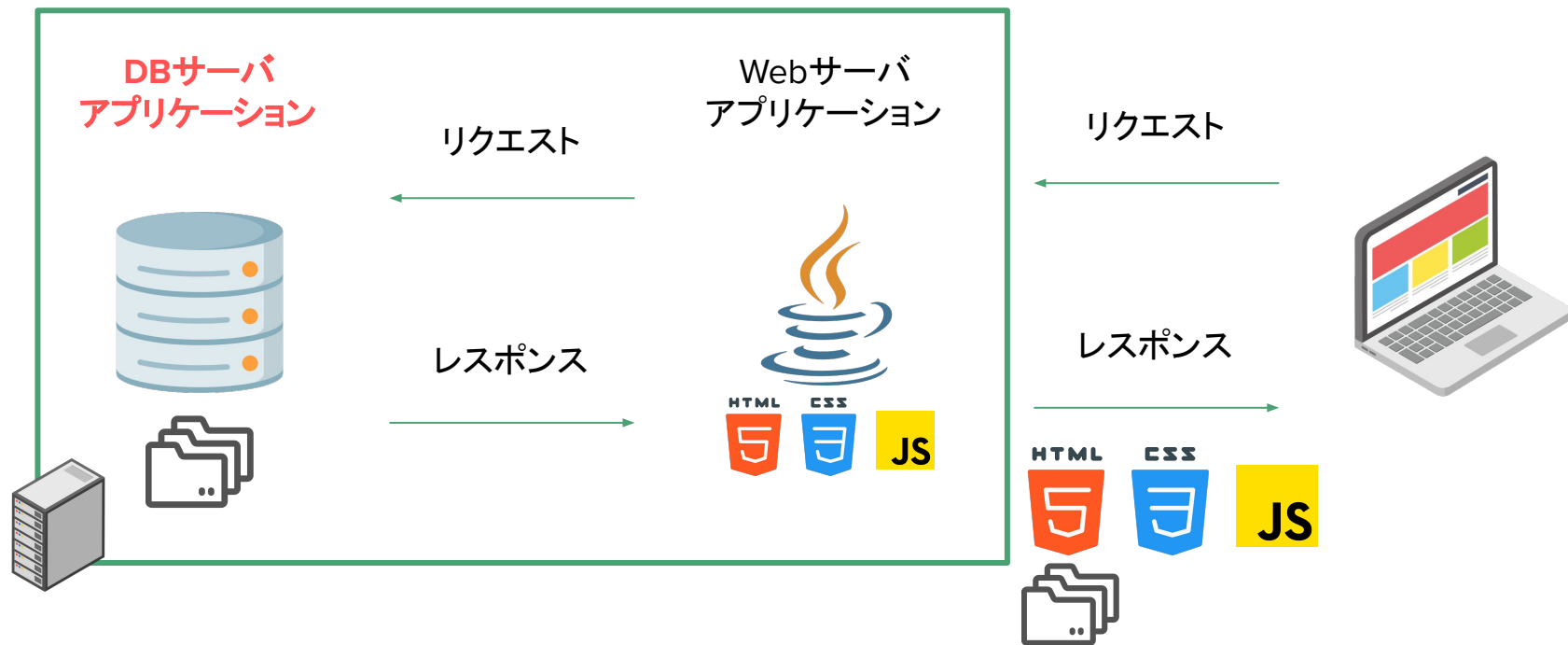


レスポンス



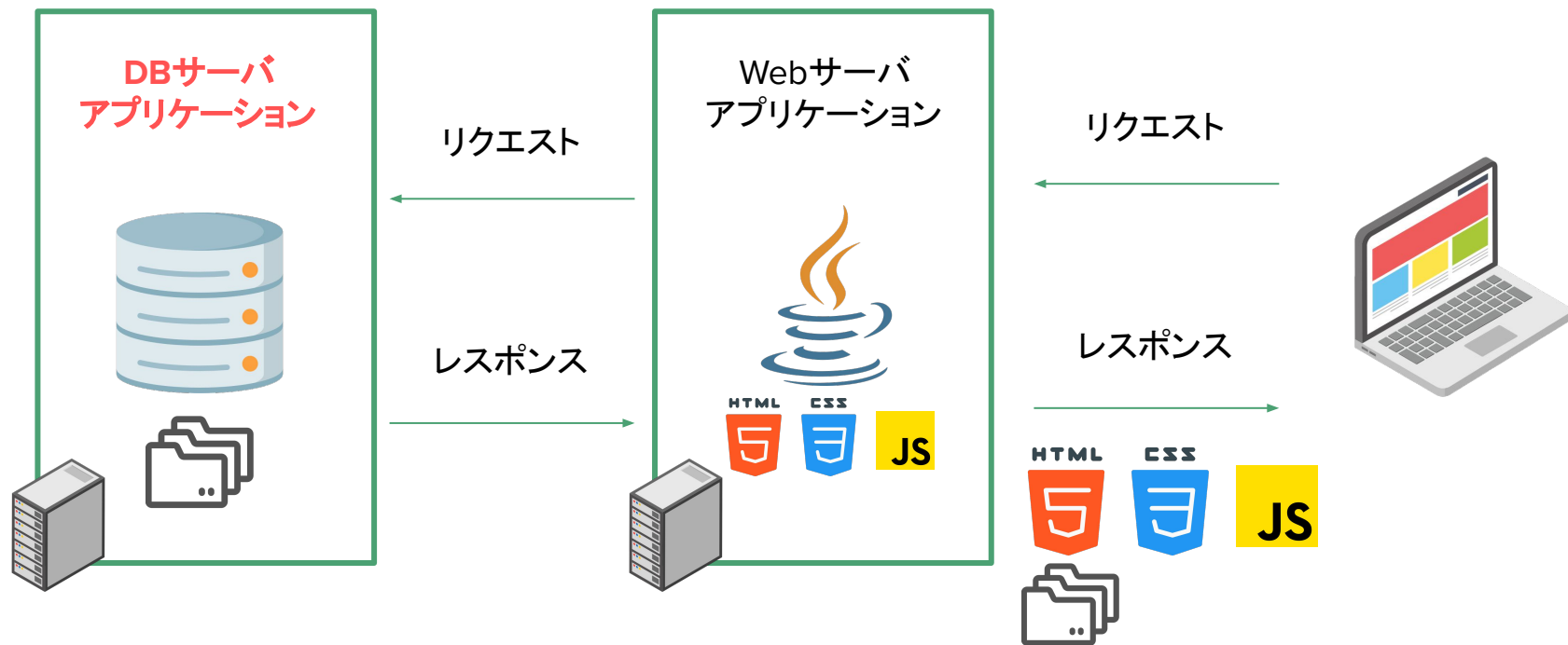
データベース(DB)

同じサーバに乗せてもOK



データベース(DB)

別のサーバに分けてもOK



作るには



DBに何を保存するか



どんな表示をするか

を考える。

作りたいものを作ろう

補足

Webサーバ
アプリケーション

DBサーバ
アプリケーション



リクエスト

レスポンス



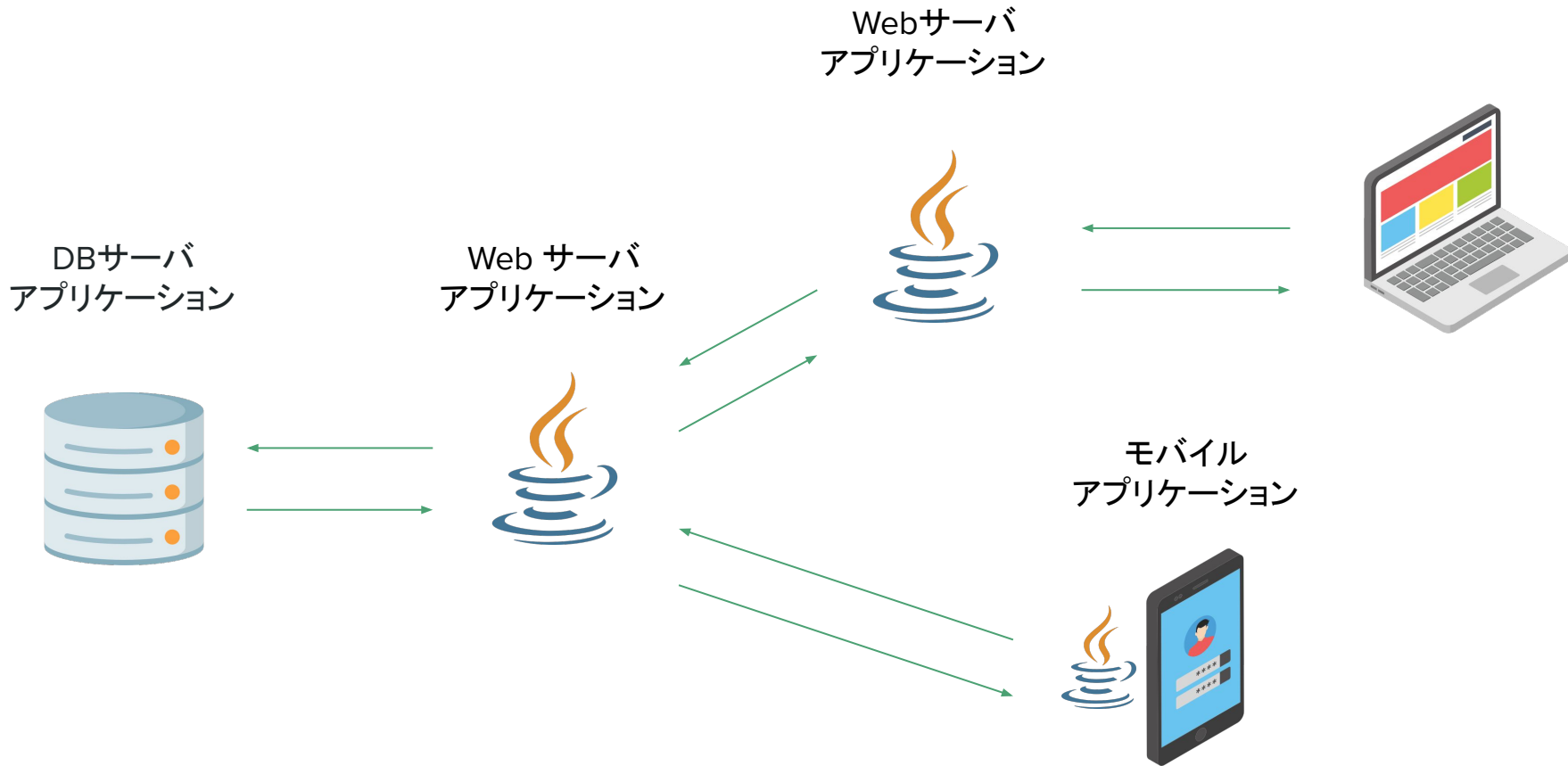
リクエスト

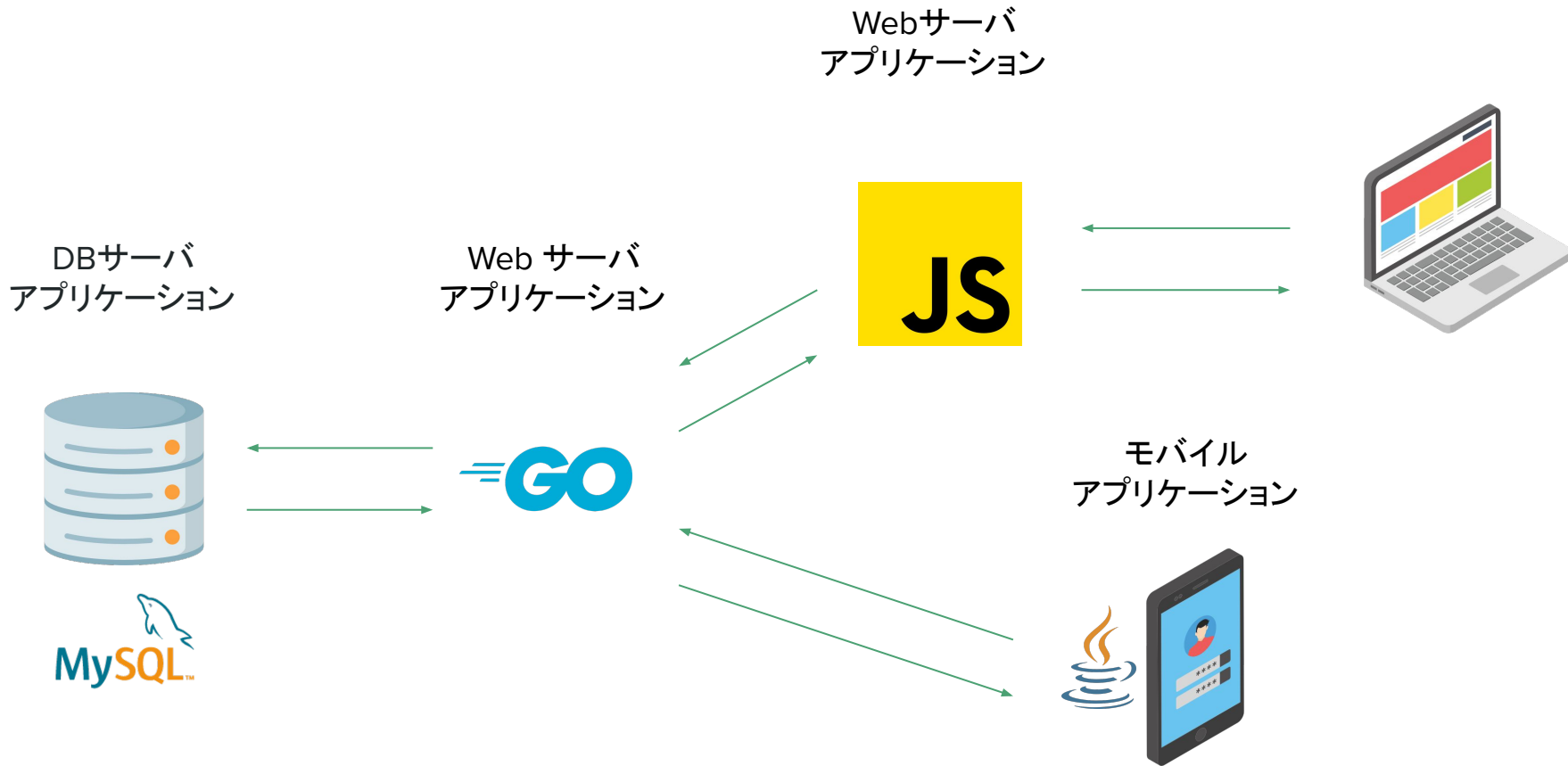
レスポンス

リクエスト

レスポンス







まとめ

- OS以外は全てアプリケーション
- Webサイトもアプリケーション
- データはDBに保存
- データと見た目を作る！
- モバイルアプリと機械学習も同じ