

RootNode.es

Affinity Radar

Captación de requisitos

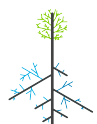
Dirigido a

Víctor Jiménez Cerrada

Foo Bar Consulting S.L.

Índice

1 Introducción	3
1.1 Propósito	3
1.2 Alcance	3
2 Sistema Base	4
2.1 Software	4
2.2 Hardware	4
3 Mitigración de riesgos	5
4 Requisitos Funcionales	5
4.1 Requisitos	5
4.1.1 Características Esenciales	5
4.1.2 Características Importantes	6
4.1.3 Características Opcionales	6
4.2 Actores	6
4.3 Casos de Uso	6
4.4 Detalle de Casos de Uso	7
5 Requisitos No Funcionales	8



1 Introducción

1.1 Propósito

El Documento de *Captación de requisitos* tiene como propósito definir los requisitos específicos para el proyecto *Affinity Radar*, y señala las especificaciones de las funcionalidades y características del sistema propuesto.

Este documento va dirigido a la Gerencia y departamento de Marketing, Sistemas y Calidad de Foo Bar Consulting S.L. con el propósito de evaluar los beneficios y la factibilidad de la aplicación propuesta, así como servir de base para estimar el tiempo y esfuerzo necesario para construir, testear, desplegar y mantener el proyecto.

Este documento no describe cómo, cuándo o dónde tendrán lugar ninguna de estas actividades.

1.2 Alcance

La aplicación Affintiy Radar servirá para interconectar personas con intereses comunes.

Los usuarios podrán darse de alta con un perfil detallado, consultar los perfiles de otros usuarios y ponerse en contacto con ellos.

2 Sistema Base

2.1 Software

El servidor requerirá el siguiente software:

- Node.js
- Redis 2.6
- Mongo DB

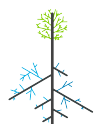
Para el cliente iOS:

- Dispositivo con iOS 6

2.2 Hardware

El servidor requiere tener como mínimo las siguientes características:

- Sistema Base: Ubuntu Server 12.04
- CPU: Core i3 3ª generación.
- RAM: 4GB
- Disco Duro: 100GB



3 Mitigración de riesgos

Uno de los mayores riesgos de este proyecto va a ser crear un algoritmo para calcular la afinidad entre usuarios que no bloquee el servidor.

Para mitigar este riesgo, se prevé la necesidad de un segundo servidor que realice este cálculo en segundo plano.

Otro riesgo es que la publicación y distribución de la aplicación en plataformas móviles depende de factores externos que pueden retrasar la salida al público.

Para mitigar este riesgo, se presentarán versiones intermedias sin llegar a publicarlas. La presentación de la versión final se realizará dos meses antes de la fecha de presentación pública.

4 Requisitos Funcionales

4.1 Requisitos

En esta sección clasificaremos las funcionalidades principales de Affintiy Radar a través de las categorías:

- Características Esenciales: La aplicación no se puede hacer con ellas.
- Características Importantes: La aplicación se puede hacer sin ellas, pero es deseable que estén presentes.
- Características Opcionales: Características que no queda claro si deben estar o no presentes. Es muy probable que se quieran incluir en un futuro.

4.1.1 Características Esenciales

- Un usuario debe ser capaz de rellenar un perfil con sus datos
- Un usuario debe identificarse con un nombre de usuario y contraseña desde cualquier dispositivo.

- Un usuario debe ser capaz de ver una lista de usuarios cercanos y poder ordenarlos por afinidad.
- Un usuario debe ser capaz de visualizar los perfiles de otros usuarios.
- Un usuario debe ser capaz de ponerse en contacto con otros usuarios.

4.1.2 Características Importantes

- Un usuario debe ser capaz de marcar ciertos usuarios como favoritos.
- Un usuario debe ser capaz de bloquear a ciertos usuarios.

4.1.3 Características Opcionales

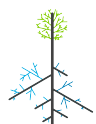
- Un usuario debe ser capaz de buscar contactos que existan en su agenda.
- Un usuario debe ser capaz de ocultar su posición temporalmente.

4.2 Actores

Actor	Rol
Invitado	Usuario no registrado del sistema. Sólo será capaz de registrarse como un nuevo usuario.
Usuario	Usuario registrado. Puede realizar todas las tareas.

4.3 Casos de Uso

Código	Nombre
E1	Registrar usuario
E2	Autenticar usuario
E3	Editar perfil de usuario
E4	Visualizar perfil propio
E5	Listar usuarios cercanos



E6	Ordenar usuarios por afinidad
E7	Visualizar perfil de usuario
E8	Enviar email a un usuario
I1	Marcar usuario favorito
I2	Bloquear usuario
O1	Buscar usuarios en agenda
O2	Ocultar localización

4.4 Detalle de Casos de Uso

Código	Descripción
E1	<p>Registrar usuario:</p> <p>Cuando un usuario invitado inicia a la aplicación, se le ofrece crear una nueva cuenta o autenticarse con usuario y contraseña.</p> <p>Si selecciona registrar nueva cuenta, se le solicitará un nombre de usuario y una contraseña.</p> <p>Cuando el usuario envía los datos:</p> <p>Si el nombre de usuario no está disponible, se le indicará. El usuario podrá cambiarlo y volver a enviar los datos.</p> <p>Si el nombre de usuario está disponible, se le mostrará su perfil para que lo edite.</p>
E2	<p>Autenticar usuario:</p> <p>Cuando un usuario invitado inicia a la aplicación, se le ofrece crear una nueva cuenta o autenticarse con usuario y contraseña.</p> <p>Si selecciona autenticarse con usuario y contraseña, se le ofrece un formulario para introducir su usuario y contraseña.</p> <p>Cuando el usuario envía los datos desde el botón enviar:</p> <p>Si los datos son correctos, se le muestra la lista de usuarios cercanos.</p> <p>Si los datos no son correctos, se le indicará y se le dará oportunidad a modificar los datos para volver a enviarlos.</p>

5 Requisitos No Funcionales

Código	Nombre
NF1	La aplicación debe funcionar bien en redes móviles con conectividad limitada.
NF2	La aplicación debe permitir hasta un millón de usuarios simultáneos.
NF3	No se requiere una disponibilidad extrema, pero la aplicación no puede estar inactiva más de dos horas en un día.
NF4	Las comunicaciones con los usuarios debe ser cifrada.
NF5	La aplicación debe ser fácil de usar para gente corriente.
NF6	La aplicación debe encontrarse traducida al inglés y al español.
NF7	La aplicación debe utilizar las convenciones de la plataforma en la que se ejecute.

