Comandos Essenciais de Python - Lista Comentada

Variáveis e Tipos de Dados

```
x = 10  # Atribui o valor 10 à variável x
nome = "Ana"  # String (texto)
preco = 19.90  # Float (número com vírgula)
ativo = True  # Booleano (True ou False)
```

Entrada e Saída

```
input("Digite seu nome: ")  # Lê uma entrada do usuário como string
print("Olá, mundo!")  # Imprime algo na tela
```

Operadores Matemáticos

```
+  # Soma
-  # Subtração
*  # Multiplicação
/  # Divisão
//  # Divisão inteira (sem casas decimais)
%  # Módulo (resto da divisão)
**  # Potência (ex: 2 ** 3 = 8)
```

Condicionais (if, elif, else)

```
if idade >= 18:
    print("Maior de idade")
elif idade == 17:
    print("Quase lá")
else:
    print("Menor de idade")
```

Laços de Repetição

```
# For loop com range()
for i in range(5):
    print(i)

# While loop
x = 0
while x < 5:
    print(x)
    x += 1</pre>
```

Comandos Essenciais de Python - Lista Comentada

Funções

```
def saudacao(nome):  # Define uma função com parâmetro
    print(f"Olá, {nome}!")

saudacao("Lucas")  # Chama a função
```

Listas

```
frutas = ["maçã", "banana", "uva"]
frutas.append("laranja")
frutas.remove("banana")
print(frutas[0])
```

Strings

```
texto = "Python é legal"
print(len(texto))
print(texto.upper())
print(texto.lower())
print(texto.replace("legal", "incrível"))
```

Dicionários

```
aluno = {"nome": "João", "idade": 20}
print(aluno["nome"])
aluno["curso"] = "Python"
```

Tuplas e Conjuntos

```
tupla = (1, 2, 3)
conjunto = {1, 2, 3, 3}
print(conjunto)
```

Funções Embutidas Comuns

```
len()  # Tamanho de lista, string, etc.
sum()  # Soma dos itens de uma lista
type()  # Retorna o tipo de uma variável
range()  # Cria uma sequência de números
enumerate()  # Itera lista com índice e valor
zip()  # Une duas listas elemento por elemento
```

Comandos Essenciais de Python - Lista Comentada

Trabalhando com Arquivos

```
# Escrevendo
with open("arquivo.txt", "w") as f:
    f.write("Olá, mundo!")
# Lendo
with open("arquivo.txt", "r") as f:
    conteudo = f.read()
    print(conteudo)
```

Tratamento de Erros

```
try:
    numero = int(input("Digite um número: "))
except ValueError:
    print("Isso não é um número válido.")
```

Módulos Comuns

```
import math
print(math.sqrt(25))

import random
print(random.randint(1, 10))
```