

IMPLANTACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS

3 Junio de 2025





I Índice

1. Perfiles móviles y obligatorios.
2. Carpetas personales.
3. «Scripts» de inicio de sesión.
4. Plantillas de usuario y variables de entorno.



1 Perfiles móviles y obligatorios

Que es un perfil: Conjunto de configuraciones, permisos y datos personales que definen cómo un usuario interactúa con un sistema informático o red.

Datos personales y de acceso:

- Nombre de usuario
- Contraseña
- ID de usuario (UID)
- Grupo(s) al que pertenece (GID)

Configuraciones del entorno:

- Preferencias del sistema operativo (idioma, fondo de pantalla, resolución, etc.)
- Configuración de aplicaciones (por ejemplo, preferencias de navegador, correo electrónico)
- Variables de entorno (como \$PATH en Linux)

Permisos y privilegios:

- Acceso a determinados archivos o carpetas
- Capacidad de ejecutar ciertos programas o comandos
- Permisos de lectura, escritura o ejecución

Datos almacenados:

- Archivos personales (documentos, imágenes, etc.)
- Historial de navegación, archivos temporales
- Escritorio y configuración de menús

Ubicación del perfil:

- En **Windows**, suele estar en C:\Users\nombre_usuario
- En **Linux**, normalmente en /home/nombre_usuario



1

Perfiles móviles y obligatorios

Tipos de perfiles de usuario

- **Local:** Solo se guarda en un equipo específico.
- **Móvil (roaming):** Se guarda en un servidor y se sincroniza al iniciar sesión desde cualquier equipo de la red.
- **Perfiles obligatorios:** No permiten cambios persistentes; al cerrar sesión, todo vuelve a su estado original.
- **Perfiles de administrador vs. estándar:** Según los privilegios que tiene el usuario.



1 Perfiles móviles y obligatorios

Característica	Perfil Local	Perfil Móvil	Perfil Obligatorio
Ubicación	Solo en el equipo local	En un servidor, se descarga al iniciar	En el servidor, lectura sin cambios
Persistencia de datos	Sí	Sí	No (los cambios no se guardan)
Sincronización	No	Sí (cada inicio y cierre de sesión)	No
Tiempo de inicio/cierre	Rápido	Puede ser lento	Rápido
Personalización del usuario	Total	Total (con sincronización)	Limitada o nula
Ideal para	PC de uso personal o exclusivo	Usuarios que cambian de equipo frecuentemente	Entornos donde no se desea modificar nada
Seguridad	Media	Menor (se copia información)	Alta (no se permite guardar nada)



1 Perfiles móviles y obligatorios

Perfiles Móviles

Ventajas:

- El usuario puede acceder a su configuración y documentos desde cualquier equipo de la red.
- Facilita el trabajo en entornos con puestos compartidos o hot desks.
- Las configuraciones y datos se mantienen homogéneos en toda la red.

Desventajas:

- Mayor tiempo de carga al iniciar/cerrar sesión (se transfiere información por red).
- Riesgo de corrupción del perfil si se interrumpe la red o hay problemas en la sincronización.
- Mayor carga en el servidor y en la red.
- Puede haber problemas con versiones de software diferentes entre equipos.

Perfiles Obligatorios

Ventajas:

- No se guarda ningún cambio: ideal para entornos controlados.
- Alta seguridad y control de la configuración del sistema.
- Facilita el mantenimiento: no se acumulan datos ni configuraciones indeseadas.
- Ideal para exámenes, kioscos, aulas TIC, etc.

Restricciones:

- El usuario no puede personalizar nada: cada inicio de sesión es como una "plantilla".
- Si el perfil obligatorio está mal configurado, todos los usuarios heredan el problema.
- No es útil si el usuario necesita guardar archivos o preferencias personales.



2 Carpetas personales y compartidas

¿Qué es una carpeta personal?

Una **carpeta personal** es un espacio reservado y privado dentro del sistema de archivos de una red (o en local) que está asignado a un **usuario específico**.

En Windows con dominio (Active Directory):

- Se suele crear automáticamente con políticas de grupo o manualmente en un servidor.
- Suele tener una ruta tipo: \\servidor\usuarios\usuario
- Solo el usuario y el administrador tienen acceso.

Objetivo:

- Guardar archivos personales del usuario.
 - Aislar los datos de cada usuario por privacidad y seguridad.
- 🔧 Se puede configurar como “unidad de red” (Ej: Z:) al iniciar sesión.

¿Qué es una carpeta compartida?

Una **carpeta compartida** es un directorio accesible desde varios equipos o usuarios a través de la red. Sirve para **colaborar** y **compartir recursos**.

Ejemplo en Windows:

- Carpeta \\servidor\proyectos
- Accesible por un grupo de usuarios (por ejemplo, todos los de "Departamento Ventas")

Permisos diferenciados:

- Algunos usuarios pueden tener solo lectura
- Otros pueden modificar o eliminar archivos

Objetivo:

- Compartir documentos entre usuarios
- Colaborar sin duplicar archivos



2 Carpetas personales y compartidas

Organizar carpetas y permisos según usuarios y grupos, trae muchas ventajas:

Organización por usuario	Organización por grupo
Aísla información personal	Facilita permisos en bloque
Permite aplicar cuotas de espacio	Reduce errores al gestionar accesos
Mejora seguridad por usuario	Escalable: se aplica a nuevos miembros automáticamente
Ideal para carpetas personales	Ideal para carpetas compartidas (proyectos, departamentos)



2 Carpetas personales y compartidas

Permisos

Los **permisos** son las acciones permitidas sobre archivos o carpetas. Se aplican por usuario o grupo.

Windows:

- Leer
- Escribir
- Modificar
- Eliminar
- Control total

Linux (chmod):

- r = lectura
- w = escritura
- x = ejecución

Herencia

En sistemas de archivos, la **herencia** significa que una carpeta hija hereda los permisos de su carpeta padre, **automáticamente**.

En Windows, puedes desactivar la herencia si quieres aplicar permisos únicos a una subcarpeta.



3 «Scripts» de inicio de sesión

Scripts de inicio de sesión en Linux

Archivos y ubicaciones comunes

En sistemas Linux, los scripts de inicio de sesión suelen estar ubicados en el directorio personal del usuario y pueden incluir:

- ~/.bash_profile
- ~/.bash_login
- ~/.profile

Estos archivos se ejecutan al iniciar una sesión de shell interactiva de inicio.

Supongamos que deseas mostrar un mensaje de bienvenida y establecer una variable de entorno al iniciar sesión. Puedes editar el archivo ~/.bash_profile y agregar:

```
echo "¡Bienvenido, $USER!"  
export EDITOR=nano
```



3 «Scripts» de inicio de sesión

Un **script de inicio de sesión** es un archivo de texto ejecutable que se lanza automáticamente cuando un usuario inicia sesión en su sistema operativo, normalmente dentro de una red corporativa o educativa.

Usos comunes:

- Montar unidades de red.
- Establecer impresoras por defecto.
- Configurar variables de entorno.
- Ejecutar programas de control.
- Crear registros de actividad (logs).
- Redirigir carpetas.

```
@echo off
net use Z: \\servidor\usuarios\%username%
echo Unidad Z: conectada para %username%.
```

Métodos para asignar scripts:

1. Desde las propiedades del usuario en Active Directory (pestaña "Perfil").

2. Mediante GPO:

- Editor de políticas de grupo →

Configuración de usuario > Configuración de Windows > Scripts (Inicio de sesión)

- Añadir script .bat o .ps1.



3 «Scripts» de inicio de sesión

Asignación de scripts a usuarios locales en windows

En Windows, puedes asignar un script de inicio de sesión a un usuario local siguiendo estos pasos:

1. Abre **Administración de equipos**.
2. Navega a **Usuarios y grupos locales > Usuarios**.
3. Haz clic derecho en el usuario deseado y selecciona **Propiedades**.
4. En la pestaña **Perfil**, en el campo **Script de inicio de sesión**, escribe el nombre del script (por ejemplo, login.bat).
5. Asegúrate de que el script esté ubicado en la carpeta C:\Windows\System32\Repl\Imports\Scripts o en una ruta accesible.



4 Plantillas de usuario y variables de entorno

Una **plantilla de usuario** es una cuenta preconfigurada que sirve como **modelo** para crear nuevas cuentas de usuario. Esta plantilla contiene configuraciones básicas que se replican automáticamente, como:

- Carpetas de inicio preconfiguradas.
- Variables de entorno.
- Configuraciones de escritorio, impresoras, scripts de inicio, etc.

Se utilizan en:

En sistemas **Windows**: al crear nuevos usuarios locales o de dominio.

En sistemas Linux: mediante el uso del directorio `/etc/skel` (skeleton) y configuraciones en `/etc/default/useradd`.



4 Plantillas de usuario y variables de entorno

Plantillas de usuario en Linux

/etc/skel

- Este directorio contiene los archivos **base** que se copiarán a cada nuevo usuario.
- Ejemplo de contenido: .bashrc, .profile, .bash_logout.

Ejemplo práctico:

Bash sudo useradd -m lolo

Este comando:

- Crea la carpeta /home/lolo.
 - Copia los archivos desde /etc/skel a /home/lolo.
- Puedes editar /etc/skel/.bashrc para personalizar lo que reciben los nuevos usuarios.

Plantillas de usuario en Windows

En entornos Windows, las plantillas están más relacionadas con perfiles de usuario y políticas de grupo.

Opciones:

- Crear un **perfil obligatorio** o **perfil móvil** para que todos los usuarios lo hereden.
- Usar **GPO (Group Policy Objects)** para aplicar configuraciones estándar a todos los usuarios o grupos.

Ruta típica de perfiles

C:\Users\Default

Este es el perfil base que se copia al crear un nuevo usuario.



4 Plantillas de usuario y variables de entorno

Una **variable de entorno** es una **clave-valor** que define propiedades del entorno de ejecución de un sistema operativo.

Variable	Propósito
PATH	Lista de rutas donde buscar ejecutables
HOME	Directorio personal del usuario en Linux
USER	Nombre del usuario actual
TEMP / TMP	Carpeta temporal
APPDATA	Ruta a los datos de aplicaciones en Windows



URL de interés

<https://windowserver.wordpress.com/2014/12/02/windows-server-2012-r2-crear-un-dominio-instalacin-y-configuracin-del-segundo-controlador-de-dominio/>