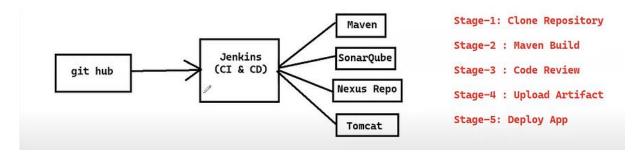
Configuration du pipeline DevOps CICD via { Jenkins | Maven | Sonarqube | Nexus | Tomcat}

Donc dans le cadre de cette configuration, nous allons d'abord utiliser plusieurs outils, notre projet est disponible sur GitHub où le code source du projet sera disponible. Nous prendrons donc un projet de GitHub et le déploierons en différentes étapes à l'aide de la structure CICD.



Afin de créer et de déployer cette application, nous utilisons **Jenkins**. Chez Jenkins, nous utilisons le concept de pipeline CICD. Ce logiciel Jenkins va donc cloner le dépôt depuis GitHub et communiquera avec **Maven.**

Maven : Il s'agit d'un outil de build utilisé pour effectuer le processus de build des applications Java.

Maintenant, Jenkins va cloner le référentiel depuis le github et maven va compiler et empaqueter notre application Java. Une fois le processus de construction terminé, Jenkins devrait pouvoir communiquer avec le Sonarqube.

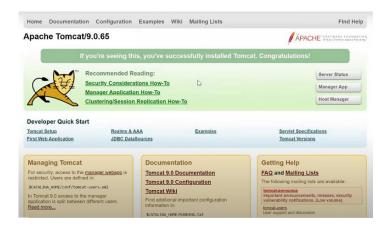
SonarQube : Pour effectuer la révision du code, Sonarqube est un logiciel de vérification de la qualité du code dans le pipeline.

Après avoir effectué la révision du code de notre application, nous souhaitons créer un artefact dans le référentiel Nexus.

Nexus : Nexus est le référentiel où sont placés tous les artefacts.

Après avoir téléchargé l'artefact dans le référentiel Nexus, nous souhaitons déployer le fichier war de l'application sur le serveur Apache Tomcat.

Elies Jebri Page **1** sur **36**

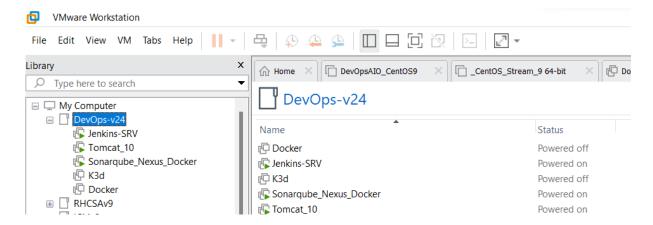


Serveur Apache Tomcat: est un conteneur utilisé pour exécuter nos applications Web.

Nous utiliserons le serveur Tomcat pour exécuter notre application Java. Jenkins est chargé de communiquer avec tous les outils pour automatiser le processus de création et de déploiement d'applications. Afin d'effectuer toutes ces étapes, nous allons créer un pipeline dans Jenkins.

Après cela, nous créerons AWS Linux Machine, vous pourrez utiliser n'importe quelle machine dans votre zone de confort.

Nous allons créer 4 serveurs comme décrit ci-dessous :



Pour ce projet, nous utiliserons Linux Centos pour l'installation du serveur Tomcat.

Elies Jebri Page 2 sur 36

Pour l'installation du serveur Tomcat

a) Installer OpenJDK

```
[root@dlp ~]# dnf -y install java-17-openjdk java-17-openjdk-devel
[root@dlp ~]# cat > /etc/profile.d/java.sh <<'EOF'
export JAVA_HOME=$(dirname $(dirname $(readlink $(readlink $(which java)))))
export PATH=$PATH:$JAVA_HOME/bin
EOF
[root@dlp ~]# source /etc/profile.d/java.sh
[root@dlp ~]# java --version

openjdk 17.0.3 2022-04-19 LTS
OpenJDK Runtime Environment 21.9 (build 17.0.3+7-LTS)
OpenJDK 64-Bit Server VM 21.9 (build 17.0.3+7-LTS, mixed mode, sharing)</pre>
```

verify to create test program

```
[root@dlp ~]# cat > java_test.java <<'EOF'
class java_test {
   public static void main(String[] args) {
       System.out.println("Hello Java World !");
   }
}</pre>
EOF
```

```
[root@dlp ~]# javac java_test.java
[root@dlp ~]# java java_test
Hello Java World !
```

b) Install Tomcat 10.

yum install tomcat tomcat-admin-webapps

Modifier le fichier comme /usr/share/tomcat/webapps/manager/META-INF/context.xml suit :

Elies Jebri Page **3** sur **36**

Modifier le fichier comme /usr/share/tomcat/conf/tomcat-users.xml suit :

```
# systemctl enable -now tomcat.service
```

Elies Jebri Page **4** sur **36**

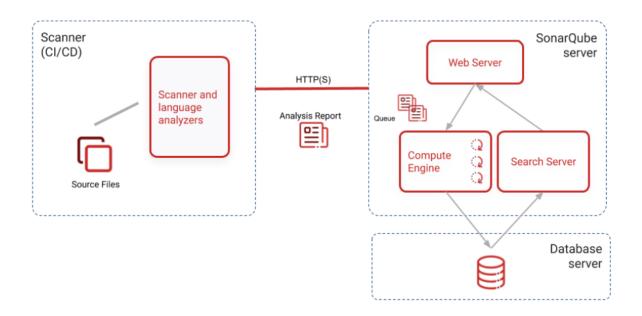
Pour l'installation de SonarQube

SonarQube est un outil d'inspection continue qui peut être utilisé pour tester la qualité du code. Il analyse le code source et nous envoie le rapport analytique pour vérifier la qualité finale.

Il est disponible en tant que plate-forme open source et prend en charge plusieurs langages de programmation tels que Java, Python , Javascript, TypeScript, COBOL, HTML, XML, C#, C/C++ Apex, Object-C, Swift, Kotlin , Ruby, Scala, CSS, ABAP, etc. Cependant, certaines langues nécessitent une licence commerciale pour fonctionner.

Vous n'avez pas besoin de modifier votre flux de travail ou d'apprendre de nouveaux outils pour installer SonarQube, car il peut facilement être intégré à des outils de construction courants tels que Ant, Maven, Make, Gradle, MS Build, etc. Tout ce que vous avez à faire est d'ajouter les plugins appropriés pour une analyse plus fluide dans votre processus de construction.

Une instance unique de SonarQube comprend trois composants :



- 1. Le serveur SonarQube exécute les processus suivants :
 - o Un serveur Web qui dessert l'interface utilisateur de SonarQube.
 - o Un serveur de recherche basé sur Elasticsearch.
 - Le moteur de calcul chargé de traiter les rapports d'analyse de code et de les enregistrer dans la base de données SonarQube.
- 2. La base de données pour stocker les éléments suivants :
 - Métriques et problèmes de qualité et de sécurité du code générés lors des analyses de code.
 - La configuration de l'instance SonarQube.
- 3. Un ou plusieurs scanners exécutés sur vos serveurs de build ou d'intégration continue pour analyser les projets.

Elies Jebri Page **5** sur **36**

Suivez ces étapes pour l'installer via docker compose :

a) Créer le fichier docker-compose.yml suivant dans un répertoire dédié

```
version: "3"
services:
  sonarqube:
    image: sonarqube:community
    depends on:
      - db
    environment:
      SONAR JDBC URL: jdbc:postgresql://db:5432/sonar
      SONAR JDBC USERNAME: sonar
     SONAR JDBC PASSWORD: password
    volumes:
      - sonarqube data:/opt/sonarqube/data
      - sonarqube extensions:/opt/sonarqube/extensions
      - sonarqube logs:/opt/sonarqube/logs
      - "9000:9000"
    restart: always
    image: postgres:12
    environment:
     POSTGRES_USER: sonar
     POSTGRES PASSWORD: password
    volumes:
      - postgresql:/var/lib/postgresql
      - postgresql data:/var/lib/postgresql/data
    restart: always
volumes:
 sonarqube data:
 sonarqube extensions:
 sonarqube_logs:
 postgresql:
 postgresql data:
```

b) Il faut configurer Linux avant de lancer le template en appliquant le paramètre suivant

```
root# sysctl -w vm.max_map_count=262144
root# echo "vm.max_map_count=262144" > /etc/sysctl.d/98-vm.max_map_count.conf
```

c) Exécutez maintenant le fichier de composition à l'aide de la commande Docker compose :

```
$ docker compose up -d
```

d) Répertoriez les conteneurs en cours d'exécution pour voir si les conteneurs SonarQube et postgreSQL sont présents.

```
$ docker compose ps
```

e) Ouvrez maintenant dans votre navigateur http://localhost:9000 et connectez-vous à votre compte par défaut **admin** dont le mot de passe est **admin**.

Elies Jebri Page **6** sur **36**

Pour une installation rapide de Nexus

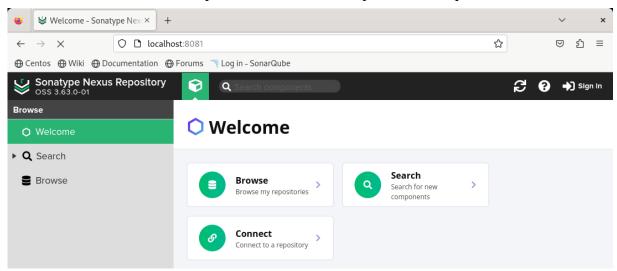
- a) Tout d'abord, nous commencerons par créer un volume pour conserver les données persistantes au cas où le conteneur s'arrêterait pour une raison quelconque.
- \$ docker volume create --name nexus-data
- b) Ensuite, nous allons exécuter le conteneur avec l'image sonatype/nexus3

```
$ docker run -d -p 8081:8081 --name nexus -v nexus-data:/nexus-data
sonatype/nexus3
```

Par défaut, le gestionnaire de référentiel Nexus s'exécute sur le port 8081

Maintenant, nous allons lui donner une minute ou deux pour s'initialiser

Maintenant, en visitant l'url http://localhost:8081, nous pouvons voir que Nexus s'est initialisé



c) La prochaine étape que nous devons faire est d'obtenir le mot de passe administrateur qui est généré automatiquement lors du lancement initial du conteneur.

Comme indiqué dans la documentation, l'utilisateur par défaut est admin et le mot de passe généré de manière unique se trouve dans le fichier admin.password à l'intérieur du volume.

Obtenir le mot de passe administrateur

Nous transmettrons le mot de passe à notre console en utilisant docker exe

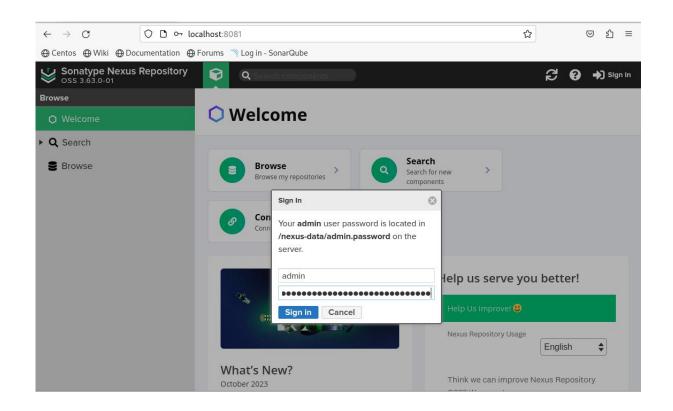
```
$ docker container exec nexus cat /nexus-data/admin.password
```

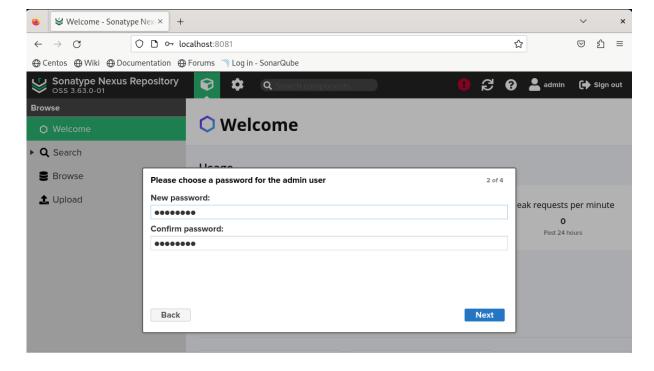
ce qui devrait renvoyer quelque chose comme ce qui suit

```
[admuser@server sonarqube]$ docker container exec nexus cat /nexus-data/admin.password
40cbba1e-e29e-42c7-9cb6-e589b059e4c8<mark></mark>admuser@server sonarqube]$
```

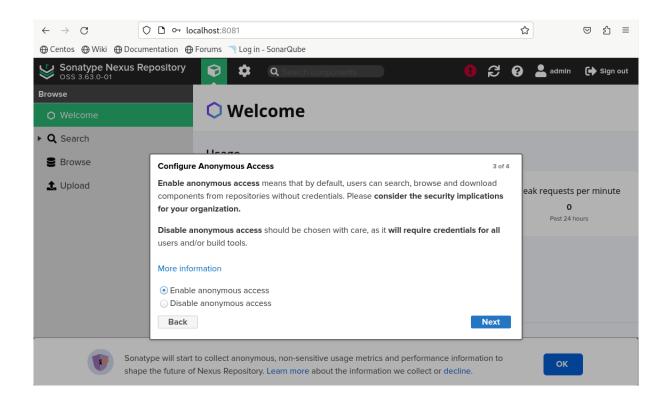
Nous pouvons maintenant nous connecter au panneau d'administration de Nexus

Elies Jebri Page **7** sur **36**

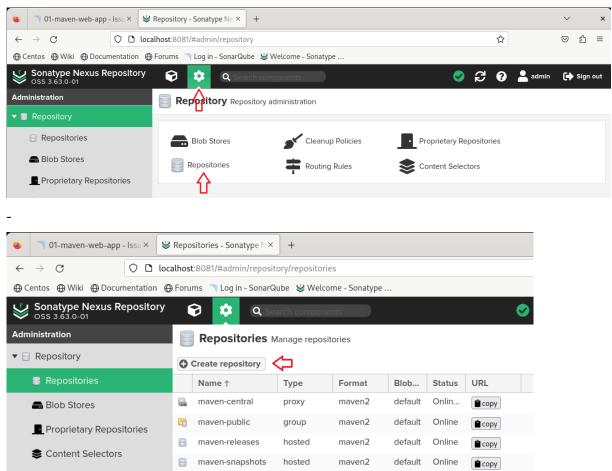




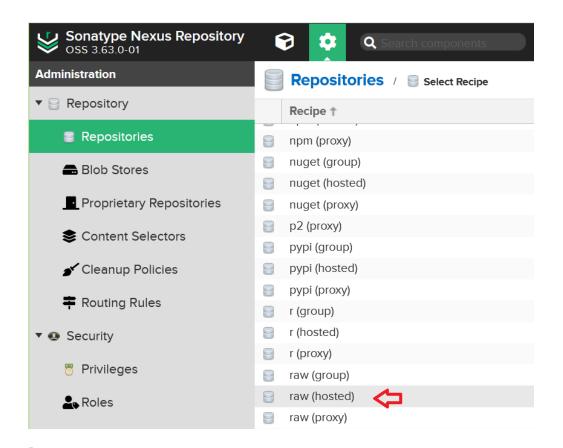
Elies Jebri Page **8** sur **36**

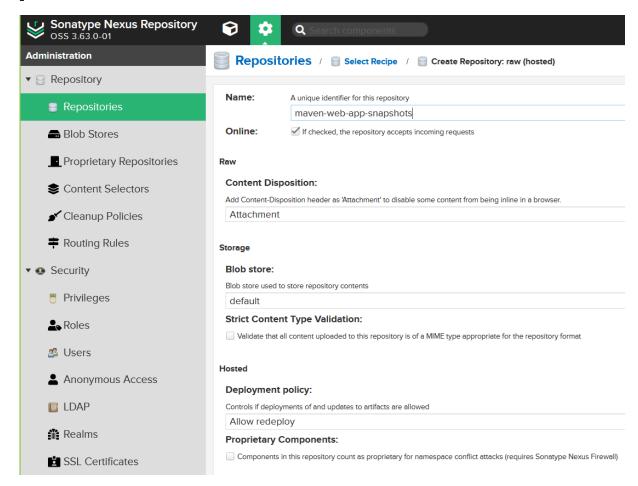


et à partir de là, nous pouvons configurer Nexus et créer différents référentiels en fonction des besoins de notre application.



Elies Jebri Page **9** sur **36**





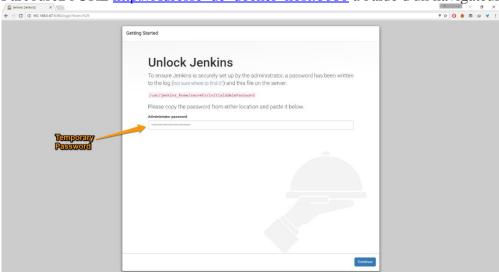
Elies Jebri Page **10** sur **36**

Pour l'installation de Jenkins

```
$ sudo -i
# wget -0 /etc/yum.repos.d/jenkins.repo
https://pkg.jenkins.io/redhat-stable/jenkins.repo
# rpm --import https://pkg.jenkins.io/redhat-
stable/jenkins.io.key
# yum install java-11-openjdk java-11-openjdk-devel
# cat > /etc/profile.d/java.sh <<'EOF'</pre>
export JAVA HOME=$(dirname $(dirname $(readlink $(readlink)))
$(which java))))
export PATH=$PATH:$JAVA HOME/bin
# source /etc/profile.d/java.sh
# yum install jenkins
# systemctl enable --now jenkins
# hostnamectl set-hostname jenkins-server.lab.local
# IP=$(hostname -I | awk '{print $1}') eval 'echo "$IP
jenkins-server jenkins-server.lab.local" >> /etc/hosts'
```

Accès à l'interface utilisateur Web de Jenkins:

Parcourez l'URL http://Adresse de docker host:8080 à l'aide d'un navigateur.



• Puisque, nous accédons à l'interface Web de Jenkins pour la première fois, nous avons besoin du mot de passe administrateur pour nous y connecter.

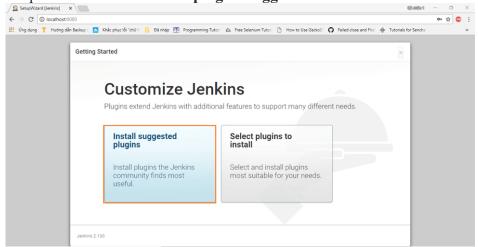
Le chemin d'accès au fichier de mot de passe a été fourni par l'interface Web Jenkins.

cat /var/lib/jenkins/secrets/initialAdminPassword

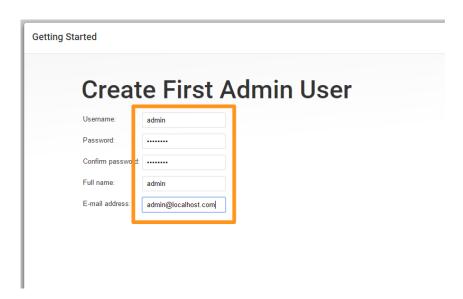
Elies Jebri Page **11** sur **36**

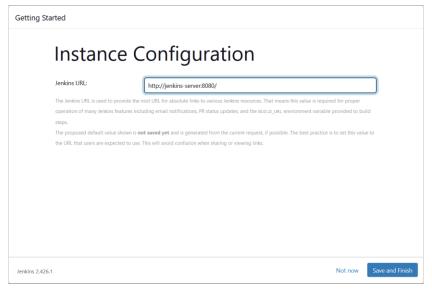
Connectez-vous à l'interface Web de Jenkins en utilisant ce mot de passe.

Cliquez sur Sélectionner les plugins suggérés.



Créer un utilisateur administrateur





Elies Jebri Page **12** sur **36**

Maintenant, nous avons installé Jenkins avec succès et nous pouvons procéder aux configurations

Configurations Jenkins

Se familiariser avec la console Jenkins

Lorsque vous vous connectez à jenkins pour la première fois, voici l'écran que vous verriez.



- Sur le côté gauche de l'écran, en haut se trouve le menu pour créer de nouveaux projets, pour gérer jenkins, pour créer des utilisateurs, etc.
- Juste en dessous du menu se trouve la file d'attente de construction. Tous les travaux programmés pour s'exécuter sont ajoutés à la file d'attente et apparaîtront ici.
- Sous la file d'attente de construction se trouve le statut de l'exécuteur de compilation. Cela montre l'état des travaux en cours d'exécution en temps réel.
- En bas à droite de la page se trouvent les informations sur la version de jenkins affichées.

Plugins

La vraie force de Jenkins réside dans son écosystème riche en plugins. C'est ainsi que les outils s'intègrent à jenkins pour créer un flux de travail CI. Vous voulez déclencher des jobs jenkins après chaque changement dans git, vous avez un plugin pour cela. Vous souhaitez envoyer une notification à vos développeurs sur une compilation réussie ou échouée, vous disposez d'un plugin de notification. Vous souhaitez utiliser un outil pour récupérer ou pousser les artefacts de construction, vous avez un plugin pour cela. C'est ainsi que la plupart des outils parlent à jenkins.

Dans ce Lab, nous allons voir un processus simple pour installer des plugins. Dans ce cadre, nous allons installer un plugin qui nous aidera à intégrer jenkins à notre référentiel git.

Elies Jebri Page **13** sur **36**

Explorer les configurations de plugins

- Dans «Administrer Jenkins», sélectionnez l'option «Gestion des plugins».
- Dans le volet Gérer les plugins, vous verrez les onglets suivants,
 - Mises à jour
 - o Disponibles
 - o Installés

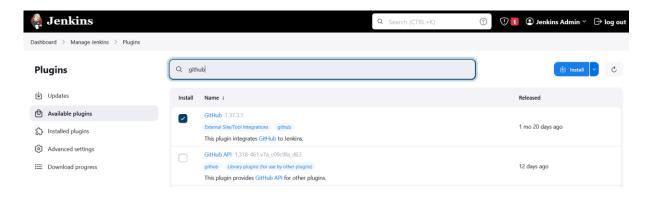


Avancé

Sélectionnez "Installés" pour afficher la liste des plugins préinstallés avec jenkins.

Installer le plugin Github

- Dans "Gérer les plugins", sélectionnez l'onglet **Disponibles**.
- Dans le coin supérieur droit, vous devriez voir une zone de filtre, commencez à taper le terme de recherche dans cette zone. Pour cet exemple, nous **taperions github**.



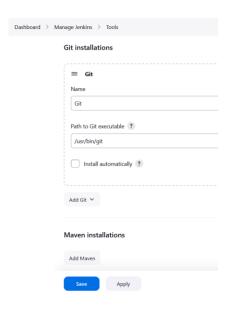
Elies Jebri Page **14** sur **36**

Installer Git sur le serveur jenkins

```
# yum install git -y
# which git
/usr/bin/git
```

Une fois installé il faut configurer le plugin :

Dashboard -> Tools



Apply & Save

Configurer le Global Tool JDK

Sur le serveur jenkins :

<pre># echo \$JAVA_HOME /usr/lib/jvm/java-17-openjdk-17.0.6.0.10-3.el9.</pre>	x86_64
Dashboard > Manage Jenkins > Tools	
JDK installations	
Add JDK	
≡ JDK	
Name	
JAVA_HOME	
JAVA_HOME	
/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-17.0.6.0.10-3.el9.x86_64	
☐ Install automatically ③	
Add JDK	
Git installations	
Saved	

Apply & Save

Elies Jebri Page **15** sur **36**

Le Projet

Nous allons donc décomposer le projet en cinq phases qui sont les suivantes

Étape 1 : Cloner le référentiel

Étape 2 : Build Maven

Étape 3 : Révision du code

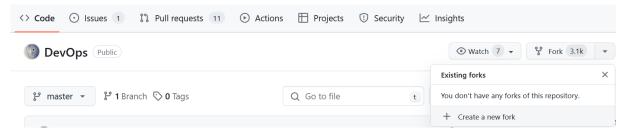
Étape 4 : Télécharger des artefacts

Étape 5 : Déployer l'application

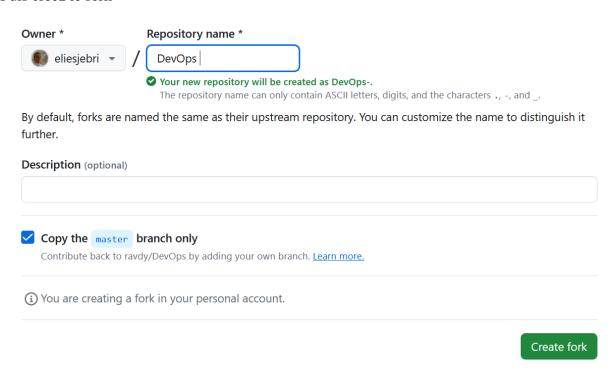
I. Première étape : cloner le référentiel

Donc, dans la première étape de ce pipeline, nous allons cloner le référentiel git https://github.com/eliesjebri/maven-web-app.git depuis votre compte Github.

Depuis votre compte Github allez à « Create a new fork »



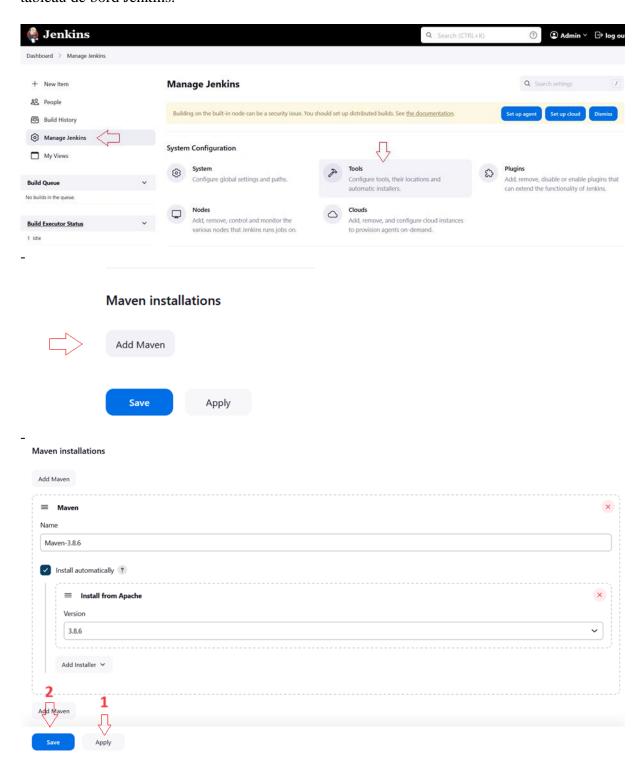
Puis créez le fork



Elies Jebri Page **16** sur **36**

a) Commençons maintenant à configurer Jenkins :

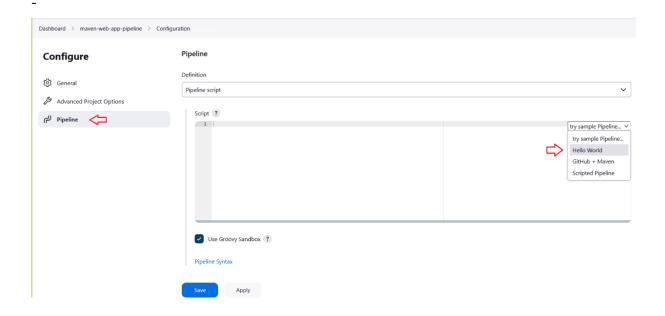
Tout d'abord, nous devons configurer maven en tant que configuration globale d'outil dans le tableau de bord Jenkins.



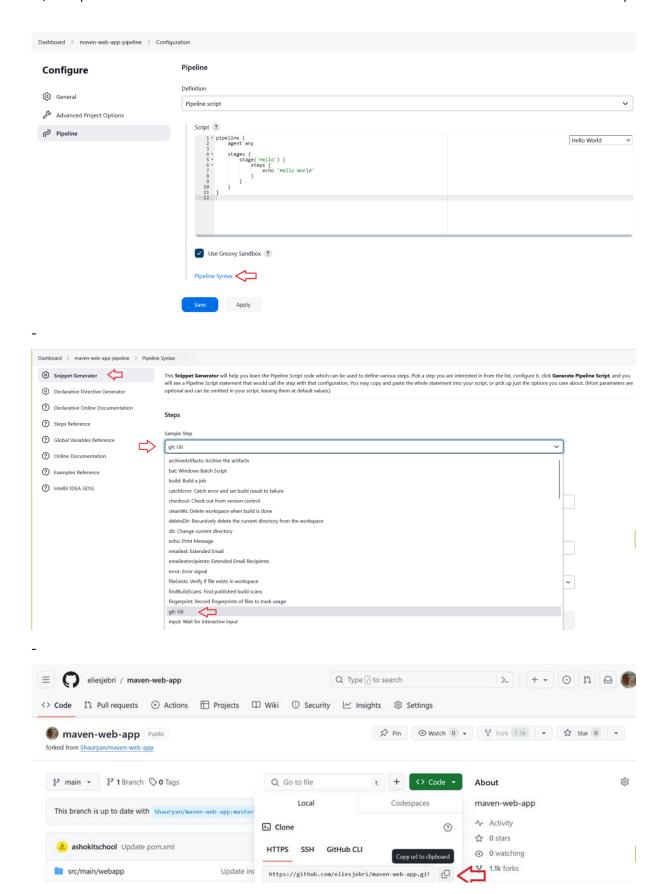
Elies Jebri Page **17** sur **36**

b) Commençons maintenant à construire le pipeline :

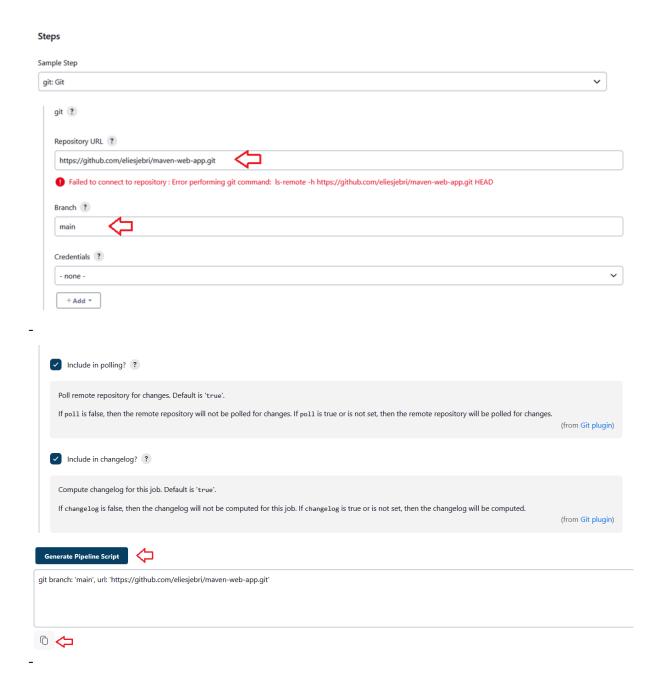




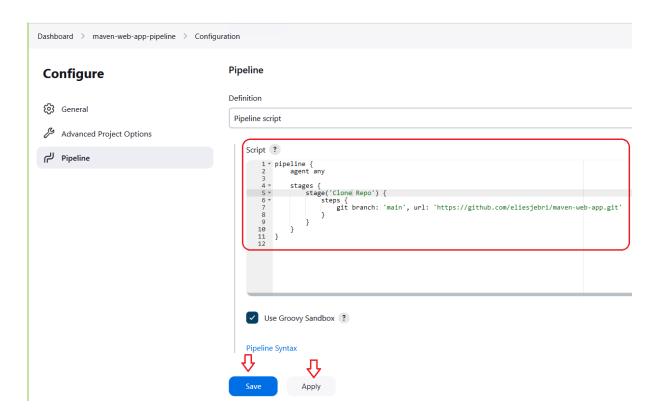
Elies Jebri Page **18** sur **36**



Elies Jebri Page **19** sur **36**

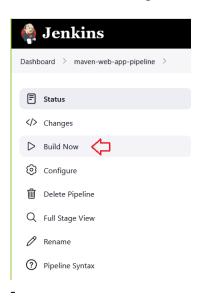


Elies Jebri Page **20** sur **36**

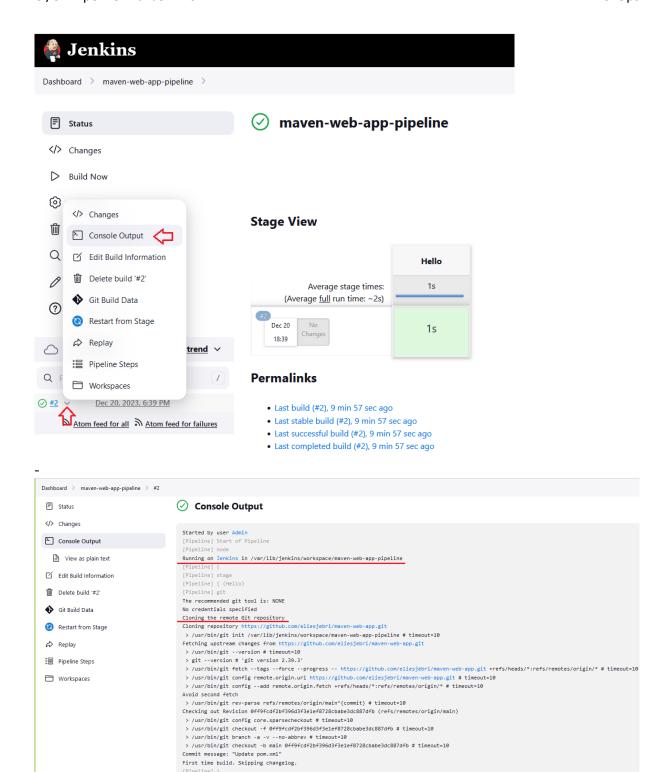


Maintenant, Appliquez et enregistrez.

c) Exécutez simplement le pipeline et voyez si la première étape est en cours de traitement ou non. Alors cliquez sur Construire maintenant :



Elies Jebri Page **21** sur **36**



Nous avons donc terminé notre première étape. Passons maintenant à la deuxième étape qui est Mayen Build.

[Pipeline] // stage

Finished: SUCCESS

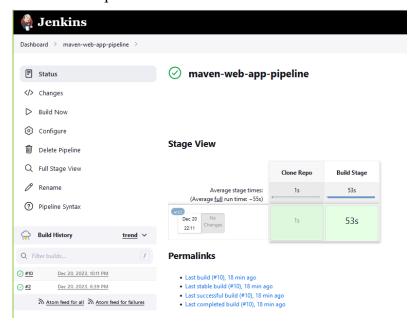
Elies Jebri Page **22** sur **36**

II. Deuxième étape : construction de Maven

Pipeline Definition Pipeline script Script ? 1 v pipeline { 2 agent any stages { 10 * 11 * stage('Build Stage') { steps { sh "mvn clean package" 12 13 tools { maven 'Maven-3.8.6' 16 17 18 19 ✓ Use Groovy Sandbox ? Pipeline Syntax Save Apply

Maintenant, appliquez et enregistrez.

Exécutez simplement le pipeline et voyez si la deuxième étape est en cours de traitement ou non. Alors cliquez sur **Construire maintenant.**

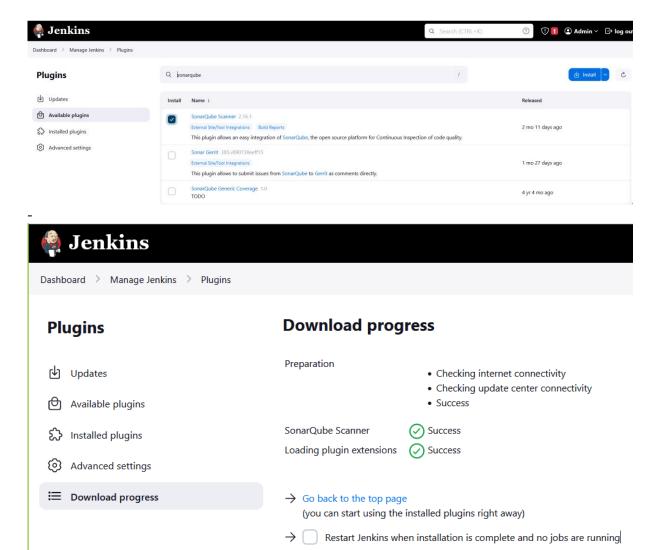


Ainsi, alors que la deuxième étape est terminée, à savoir le build avec Maven, nous allons maintenant passer à la troisième étape, à savoir la révision du code.

Elies Jebri Page **23** sur **36**

III. Étape 3 : révision du code

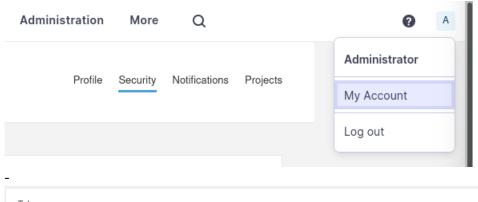
Cette étape sera entièrement prise en charge par Sonarqube pour la revue et l'analyse du code. Pour cela, nous devons intégrer Sonarqube avec Jenkins Server. Afin d'intégrer Sonarcube à Jenkins, nous devons installer un plugin nommé SonarQube Scanner. Sélectionnez ce plugin et installez-le sans redémarrer.

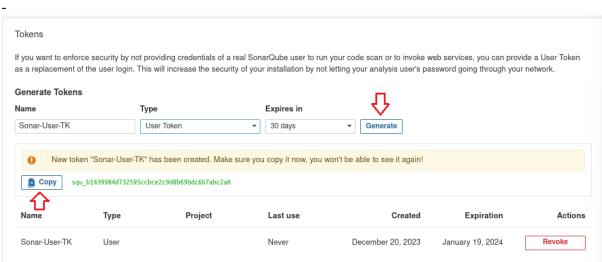


Elies Jebri Page **24** sur **36**

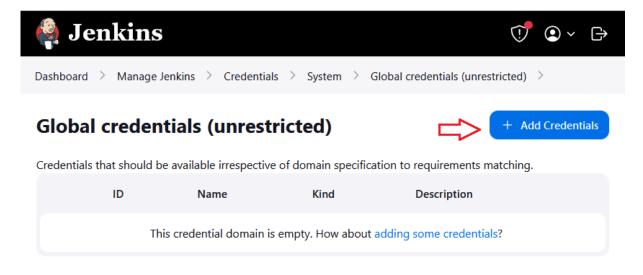
Connectez-vous maintenant à SonarQube, puis accédez à Adminstrator >> Compte >> Sécurité >> Générer un jeton

Ici, générez un jeton utilisateur et copiez le jeton dans le panneau Jenkins.

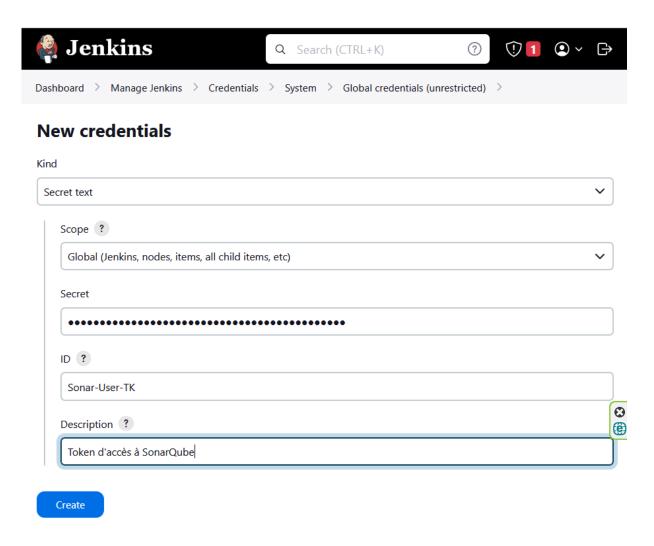




Ajoutez vos nouvelles informations d'identification de SonarQube dans Jenkins en vous déplaçant vers le chemin Dashboard - Manage Jenkins Credentials - System - Global credentials (unrestricted). Ajoutez votre clé secrète ici.



Elies Jebri Page **25** sur **36**

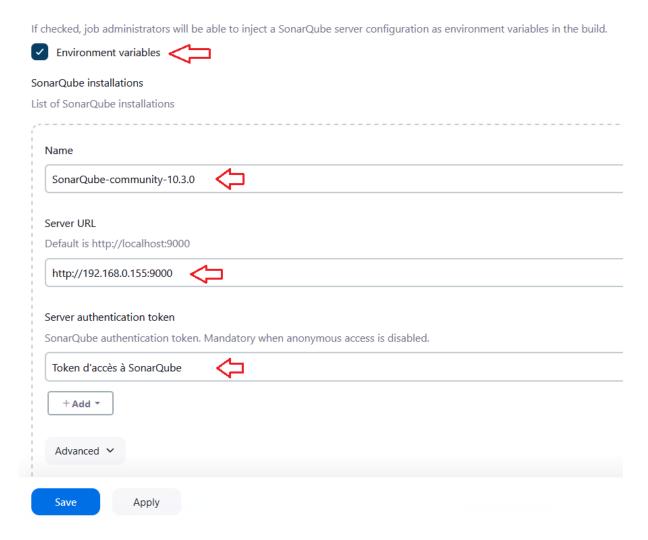


Dans le tableau de bord Jenkins, accédez à Dashboard - Manage Jenkins - System - SonarQube servers.

SonarQube servers If checked, job administrators will be able to inject a SonarQube server configuration as environment variables in the build. Environment variables Enable injection of SonarQube server configuration as build environment variables SonarQube installations List of SonarQube installations Add SonarQube [Im] Pipeline Speed / Durability

Elies Jebri Page **26** sur **36**

SonarQube servers



Cliquez sur Appliquer et Enregistrer. Avec cela, vous avez configuré Jenkins avec SonarQube. Passons maintenant au pipeline et ajoutons une étape pour l'étape SonarQube.

Elies Jebri Page **27** sur **36**

Pipeline

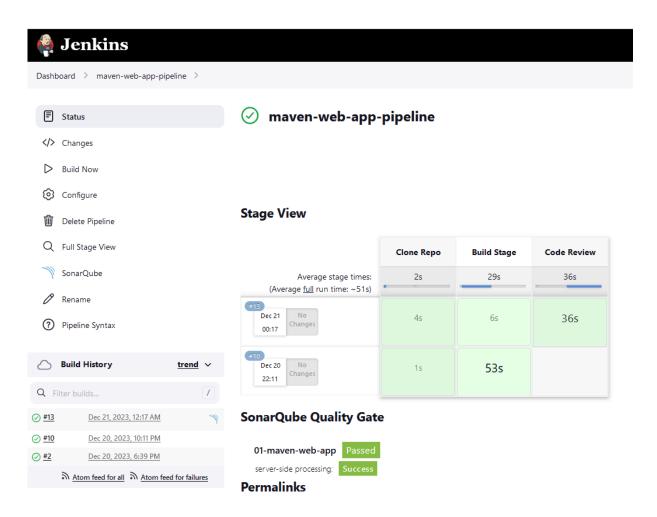
Definition

```
Pipeline script
   Script ?
      1 → pipeline {
               agent any
       4 =
               stages {
                stage('Clone Repo') {
       5 +
       6 +
                    steps {
                           git branch: 'main', url: 'https://github.com/eliesjebri/maven-web-app.git'
       8
       9
      10 -
                  stage('Build Stage') {
      11 *
                      steps {
sh "mvn clean package"
      12
      13
      14
      15 +
                       tools {
                           maven 'Maven-3.8.6'
      16
      17
      18
      19 +
                   stage('Code Review') {
      20 +
                       steps {
                           withSonarQubeEnv('SonarQube-community-10.3.0') {
      21 -
                             sh "mvn clean package sonar:sonar"
echo 'Static Analysis Completed'
      22
      23
      24
                           }
      25
                       }
      26
      27 -
                       tools {
                           maven 'Maven-3.8.6'
      28
      29
      30
                   }
      31
      32
      33
   ✓ Use Groovy Sandbox ?
   Save
                  Apply
```

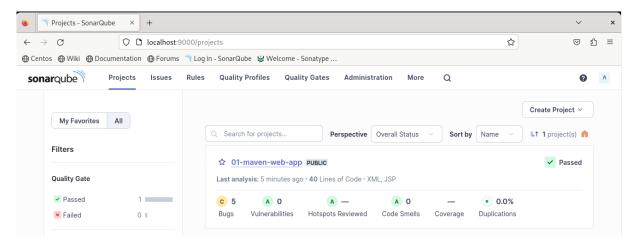
Cliquez sur Appliquer et enregistrez-le pour d'autres procédures.

Maintenant, exécutez Build Now et voyez si le pipeline est entièrement fonctionnel ou non. C'est le moment où nous avons trois étapes en cours.

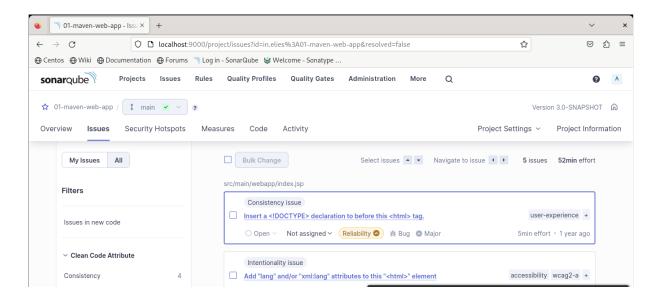
Elies Jebri Page **28** sur **36**



Si la construction est en phase de réussite, vous constaterez que votre application Web Maven se trouve dans SonarQube.



Elies Jebri Page **29** sur **36**



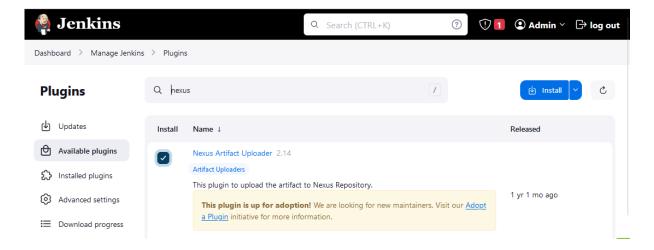
Construisons maintenant notre quatrième étape.

IV. Étape 4 : Télécharger les artefacts

Pour cette étape, nous devons configurer le système de référentiel d'artefacts Nexus dans Jenkins.

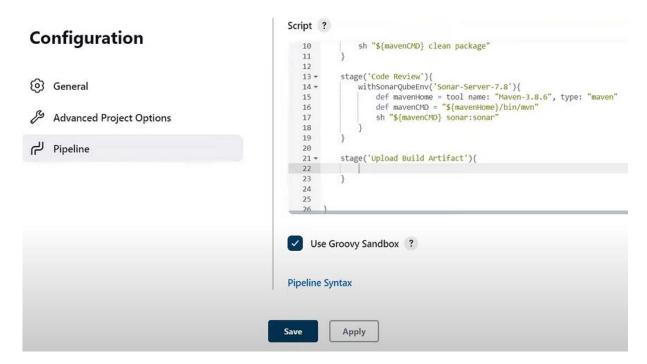
Accédez donc au tableau de bord Jenkins Dashboard - Manage Jenkins - Plugins

Installez Nexus Artifact Uploader

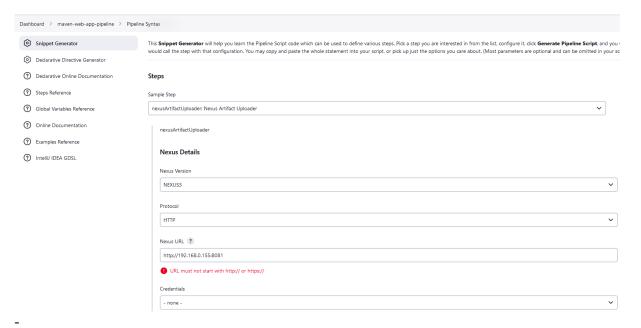


Elies Jebri Page **30** sur **36**

Ajoutons la quatrième étape dans le Pipeline en vous aidant avec l'assistant.



Utilisez le générateur de syntaxe du pipeline pour générer l'étape du script.



Ajoutez les paramètres d'accès à Nexus

Dashboard > maven-web-app-pipeline > Pipeline Syntax

1 URL must not start with http:// or https://

Credentials

- none
+ Add ^

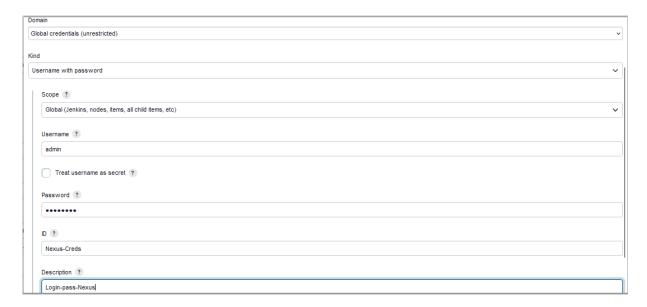
Queller Jenkins

Elies Jebri Page **31** sur **36**

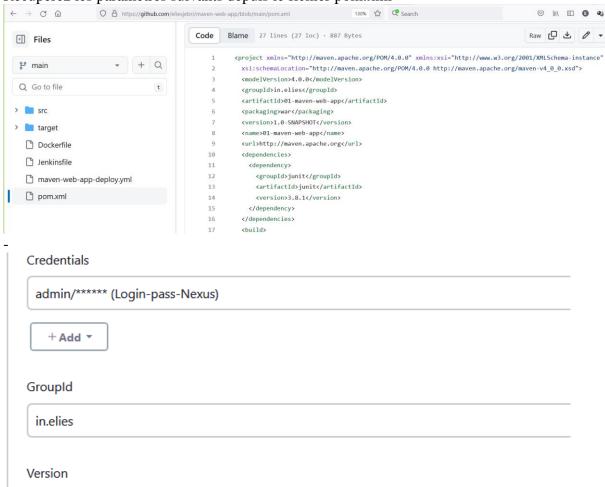
1.0-SNAPSHOT

Repository ?

maven-web-app-snapshots



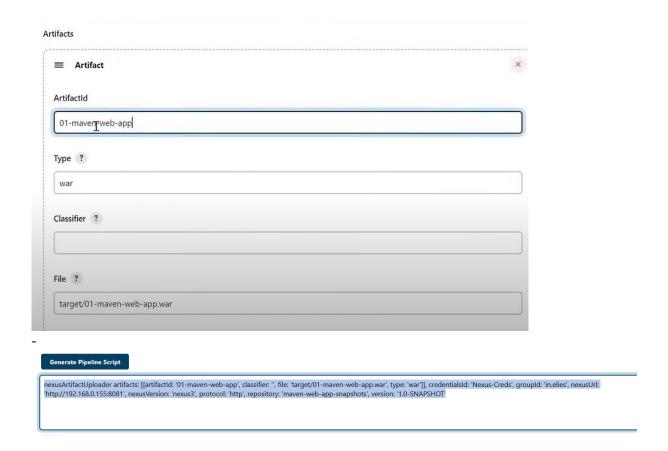
Récupérez les paramètres suivants depuis le fichier pom.xml



Elies Jebri Page **32** sur **36**

Fournissez les détails du référentiel Nexus selon votre configuration dans la syntaxe du pipeline Jenkins.

Ajoutez maintenant les détails aux onglets Artefact.



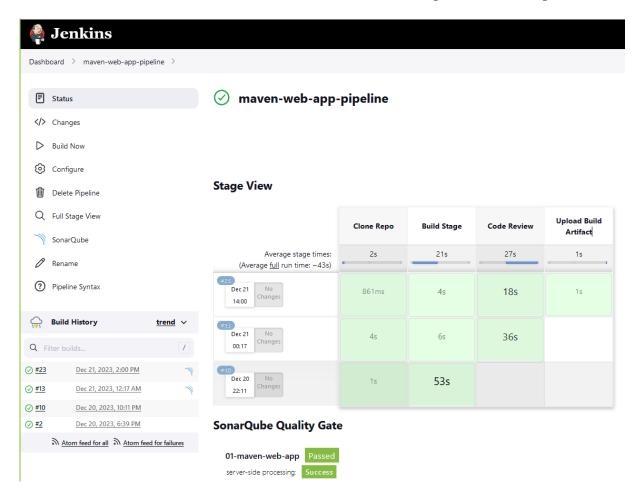
Passez maintenant le script dans l'étape Nexus.

```
nexusArtifactUploader artifacts: [[artifactId: '01-maven-web-app', classifier: '', file: 'target/01-maven-web-app.war', type: 'war']], credentialsId: 'Nexus-Creds', groupId: 'in.elies', nexusUrl: '192.168.0.155:8081', nexusVersion: 'nexus3', protocol: 'http', repository: 'maven-web-app-snapshots', version: '1.0-SNAPSHOT'
```

Elies Jebri Page **33** sur **36**

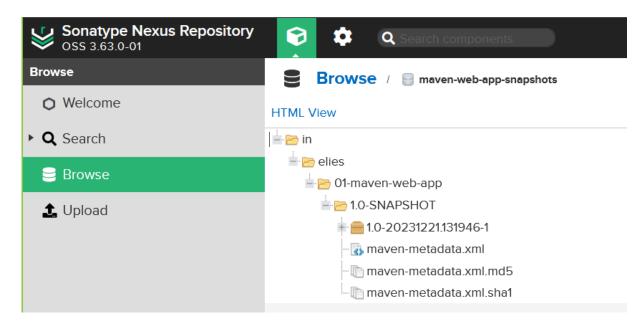
Cliquez sur Appliquer et Enregistrer.

Maintenant, exécutons le build maintenant et vérifions si le pipeline **Télécharger les artefacts** fonctionne ou non. À l'heure actuelle, nous avons 4 étapes différentes à parcourir.



Elies Jebri Page **34** sur **36**

Vérifiez maintenant votre référentiel Nexus, vous trouverez les artefacts téléchargés dans le système d'annuaire.



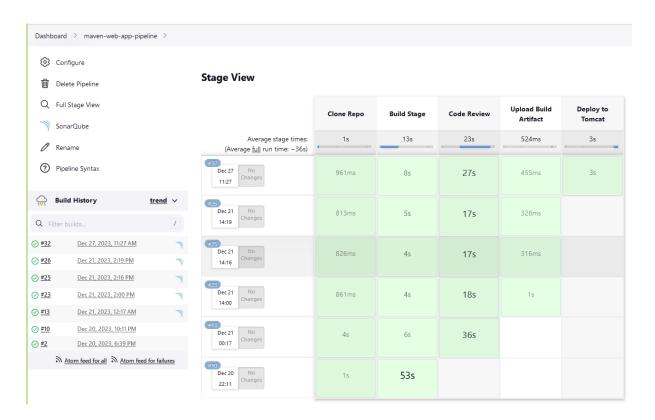
Nous pouvons désormais constater que les 4 étapes ont été franchies avec succès. Nous allons maintenant passer à notre dernière étape de déploiement de l'application.

Étape 5: déployer l'application

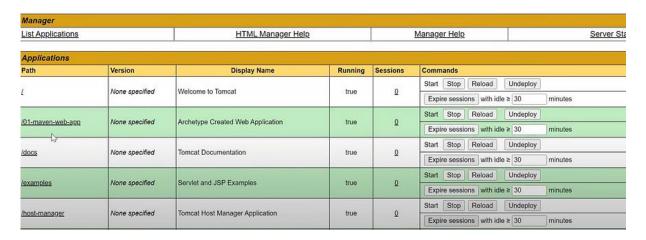
Ajoutez le stage.

Cliquez sur Appliquer et Enregistrer et exécutez la construction maintenant.

Elies Jebri Page **35** sur **36**



Une fois votre build lancé avec succès, vous pouvez maintenant vérifier sur le serveur Tomcat l'application Web en cours d'exécution.



Voici donc le pipeline CICD complet.

Elies Jebri Page **36** sur **36**