

0.0

0.4

Results2\$nat.func.btota

0.3 0.6

Results2\$nat.func.brich

0.3 0.6

Results2\$nat.func.brepl

0.0

0.6

Results2\$nind.func.btota

0.0

0.6

Results2\$nind.func.brich

0.0 0.3

Results2\$nind.func.brep