

# APP DESIGN UX UI

Basics App Experience, Interface & Prototype

AULA 3



Estação Hack  
São Paulo  
from **facebook**

# ANÁLISE DE CONCORRENTES

# O que analisar?

- ❑ Tipo de conteúdo
- ❑ Prestação/qualidade dos serviços
- ❑ UI (Design)
- ❑ Usabilidade

# Benchmarking com análise simples

- ❑ Listar as soluções concorrentes que atendam ao problema de forma total ou parcial
- ❑ Baixar e utilizar as aplicações concorrentes
- ❑ Verificar as funcionalidades e aproveite os feedbacks de usuários
- ❑ Buscar pontos fortes e fracos de cada concorrente

# ANÁLISE HEURÍSTICA

# Aprofunde ainda mais sua análise

## ❑ **Análise Heurística**

Conjunto de métodos para avaliação da usabilidade de uma interface.

## ❑ **As 10 heurísticas de Jakob Nielsen**

<https://brasil.uxdesign.cc/10-heur%C3%ADsticas-de-nielsen-para-o-design-de-interface-58d782821840>

## ❑ **Os 10 princípios de Abby Covert**

<http://www.hellerhaus.com.br/analise-heuristica/>

# INDEXAÇÃO

# Parede de insights



# THANK YOU!



Designed by Kaory Ogata & Raul Reis

cellep



Estação Hack  
São Paulo  
from **facebook**