

#### TaskMates 2







## 

# Zašto TaskMates? 2

#### Bez TaskMates-a:

Organizacija zadataka u grupama često je izazovna.



Nedostatak transparentnosti i motivacije.



 $\odot$ 



Svakodnevne obaveze postaju stresne i zamorne.







01

02

03

#### TaskMates kao rješenje:

- Jednostavna organizacija zadatka
- Transparentnost, odgovornost i timski rad
- Gamifikacija kao alat za motivaciju





02

03

#### S TaskMates-om:

Organizacija kućanskih poslova s cimerima.







Planiranje obiteljskih aktivnosti.





Timovi koji surađuju

na projektima.



01

02

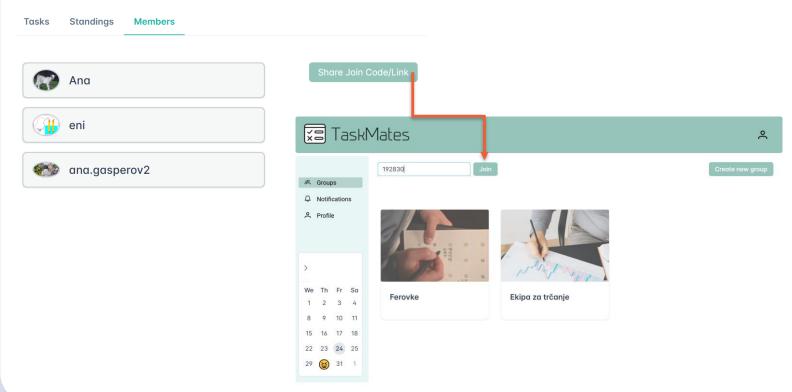
03



# Što sve nudi TaskMates?

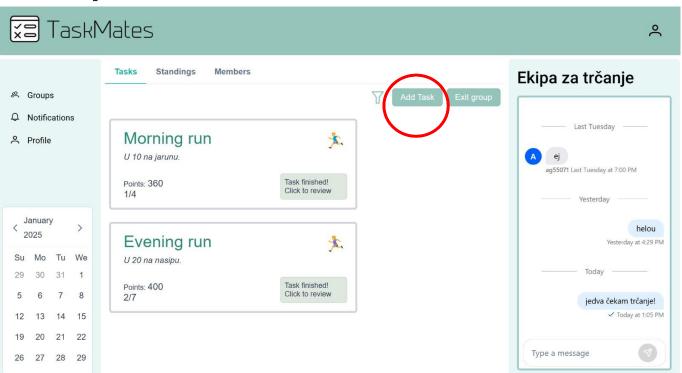


#### Upravljanje grupama





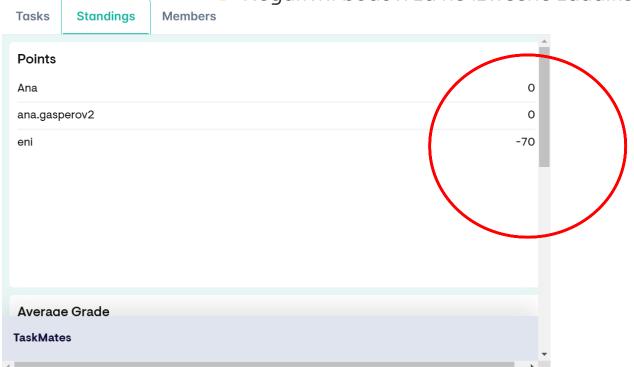
#### Dodjela zadataka





#### Gamifikacija

- Bodovi za izvršavanje zadatka
- Leaderboard za zdravu konkurenciju
  - Negativni bodovi za ne izvršene zadatke



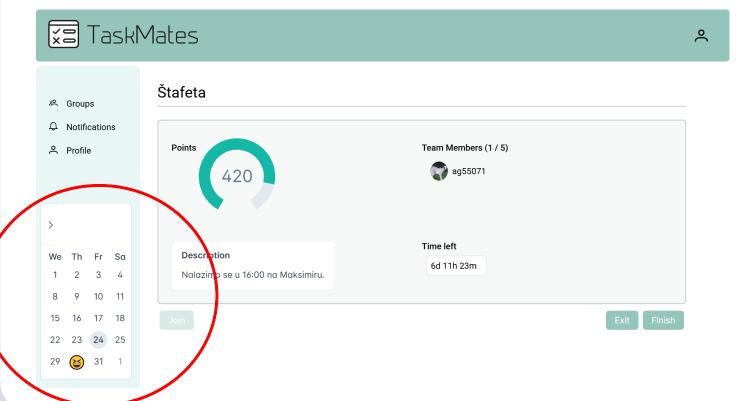


01

02

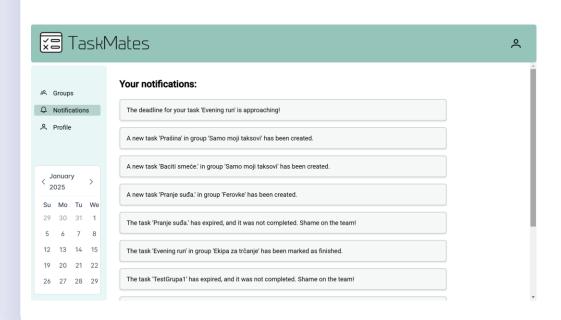
03

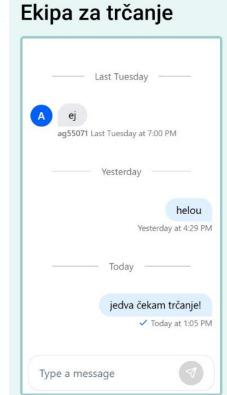
#### Personalizirani kalendar





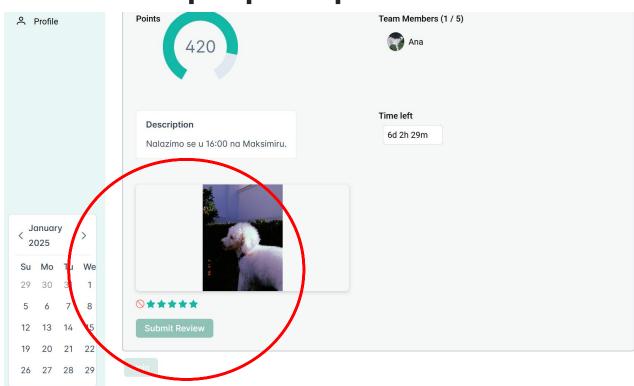
#### Grupni razgovor i notifikacije







#### Sustav ocjenjivanja







## 

### Kako TaskMates Funkcionira?



### Korištenje u nekoliko koraka!



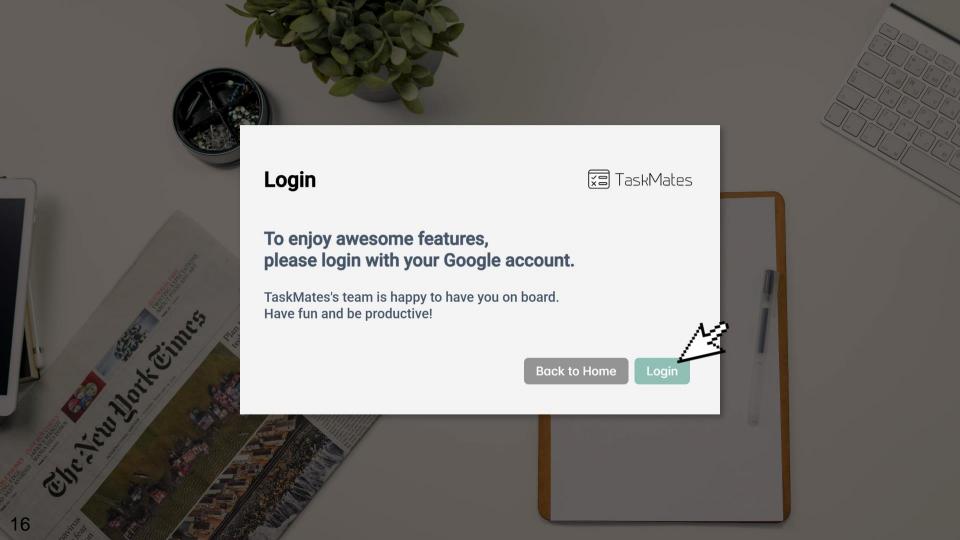


# Welcome to TaskMates!

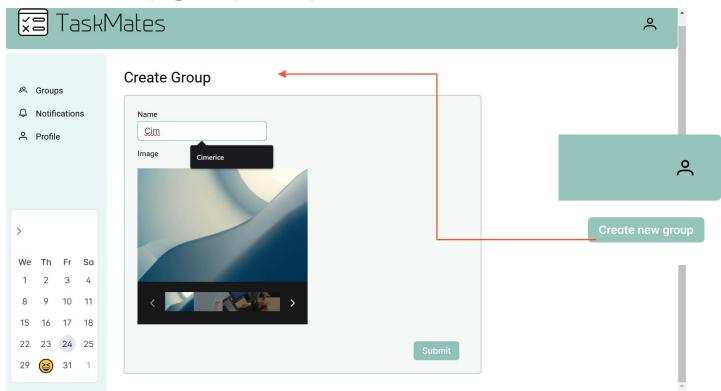
Start managing tasks effortlessly.
Stay on top of your projects, collaborate with teammates,
and boost productivity.





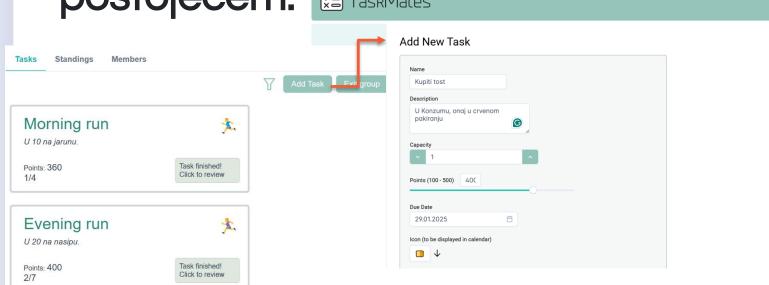


#### 1. Kreiraj grupu i pozovi članove.



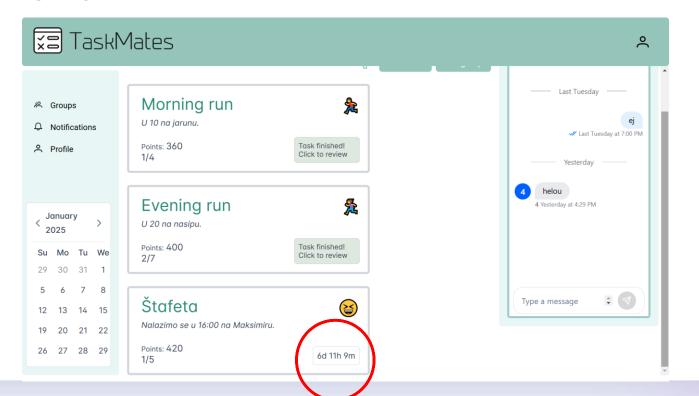


# 2. Dodaj novi zadatak ili se pridruži postojećem.



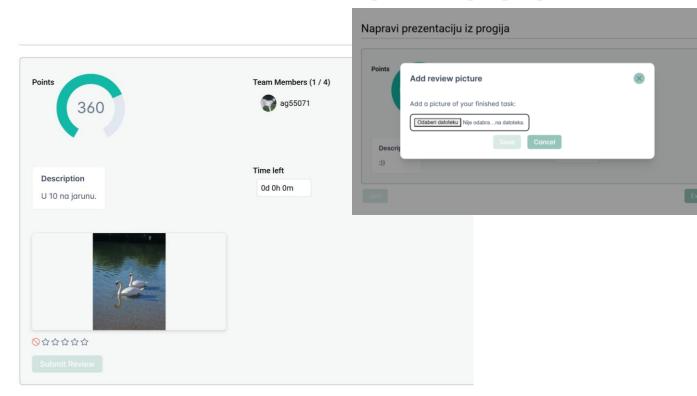


# 3. Prati status zadataka u realnom vremenu.





#### 4. Završi zadatke, prikupljaj bodove.





#### Sigurnost i Tehnički Aspekti

Frontend:

Angular 18.2.9

TypeScript 5.4.5

Angular CLI 18.2.10

Backend:

Django 5.1.2

PostgreSQL 16

Paket menadžer:

NPM 10.7.0

Real-time komunikacija:

StreamChat

Gamifikacija:

Geckoboards

• Notifikacije putem e-pošte: smtplib

Connecting.





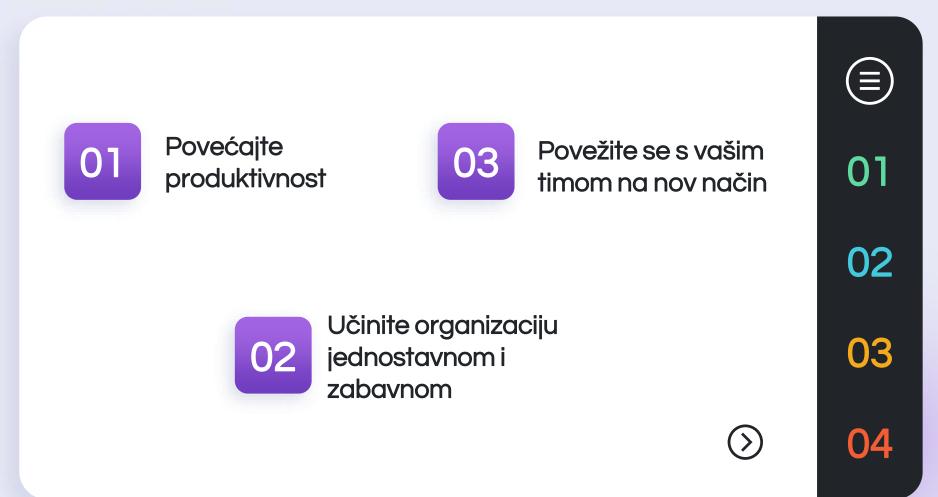
01

02

03



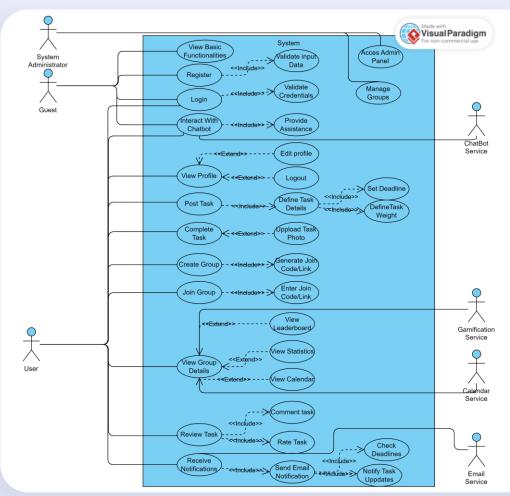
# Zašto odabrati TaskMates? 2



#### Pregled zahtjeva

#### Glavni funkcionalni zahtjevi:

- Kreiranje i upravljanje grupama (Zahtjev dionika)
- Registracija i autentifikacija korisnika (Zahtjev dionika)
- Dodavanje i praćenje zadataka (Zahtjev dionika, povratne informacije korisnika)

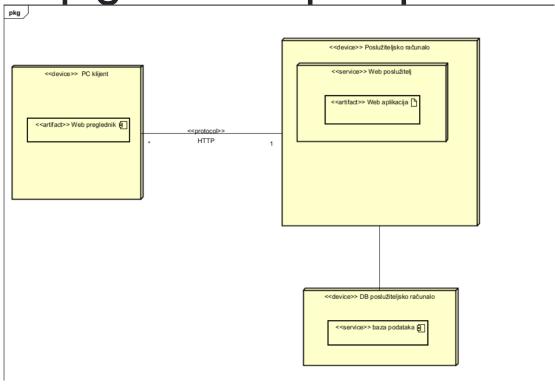


UML dijagram obrazaca uporabe

#### Arhitektura sustava

- Klijent-poslužitelj: Klijent odvojen od poslužitelja (backend), podjela odgovornosti između prikazivanja podataka i upravljanja poslovnom logikom
- Baza podataka
- Datotečni sustav: dodatne datoteke neovisno o bazi podataka.
- Grafičko sučelje: Angular, moderni JavaScript okvira koji omogućava stvaranje dinamičnih i responzivnih korisničkih sučelja

#### UML dijagram razmještaja



#### Organizacija rada

#### Organizacija komunikacije: WhatsApp Primijenjeni model životnog ciklusa: Inkrementalni pristup

	Ario	Ena	Eni	Tone	Syen	Tomislav	Vito
Upravljanje projektom	N. Pr.	€.	8	Ŷ,	5	70	110
Osmišljavanje vlastite teme i razrada zadatka	4	4	4	4	4	4	4
Opis projektnog zadatka	2	2	2		2	2	
Funkcionalni zahtjevi	2	2	4			2	
Opis pojedinih obrazaca		2			2		
Dijagram obrazaca		4					
Dijagram Arhitekture			1		3		
Sekvencijski dijagrami		2			4		
Opis ostalih zahtjeva		1					
Arhitektura i dizajn sustava			2				
Baza podataka					4	1	
Dijagram razreda	2	1					
Dijagram stanja		2					
Dijagram aktivnosti		1			4		
Dijagram komponenti		3			3		
Korištene tehnologije i alati	1	1	1			1	
Definiranje ispitnih slučajeva	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5
Ispitivanje programskog rješenja					15		
Dijagram razmještaja		1					
Upute za puštanje u pogon		1				0.5	
Dnevnik sastajanja		0.5					

Zaključak i budući rad		1					
Popis literature		0.5	0.5				
Izrada baze podataka				0.5	3		
Spajanje s bazom podataka							
Izrada prezentacije	2						
Povezivanje frontenda i backenda	25		25	5			
Backend				15		5	
Google auth	5		5	7		5	
Puštanje u pogon				10		20	
Istraživanje tehnologija		3	3	3	3	3	
Postavljanje Angulara			3				
Izrada početne stranice (front)			1				
Login stranica (front)			1				
My Groups stranica (front)	5						
Create Group stranica (front)	3						
Profile stranica (front)	8						
Notifications stranica (front)			1				
Group Tasks stranica (front)			4				
Group Statistics stranica (front)							
Group Members stranica (front)			1				
Task stranica (front)	10						

#### ZAKLJUČAK

- ŠTO SMO NAUČILI?
  - Naučili smo učinkovito surađivati u timu, usvajajući pritom nova znanja o različitim radnim okvirima i alatima, što je značajno obogatilo naše vještine i iskustvo.
- ŠTO BI PROMIJENILI?
  - Poboljšali bismo organizaciju vremena kako bismo povećali produktivnost i smanjili stres tijekom rada na projektu.

#### Naš vrijedni tim: 😁



- Eni Magdalena Oreč voditelj, Frontend
- Lovre Marasović Backend
- Ena Dvojak Dokumentacija
- Tomislav Kušek Backend
- Sven Đukić Dokumentacija, Ispitivanje
- Antonio Vito Šprljan Backend, Baza
- Ana Gašperov Frontend



01