

**Data de entrega: 10/12/2021**

## Etapa 3 - Prototipação

Na etapa final, deverá ser realizada a interação de um elemento comum às duas telas de design. Este elemento deverá simular a interação do usuário, levando-o de uma tela à outra.

### **O que deverá ser feito:**

*Ir de:*

Elemento da navegação(browsing)

*Para:*

Visualização do elemento

Exemplos:

1 - Aplicativo da confeitaria

Ao clicar em um cupcake, torta, etc, das fileiras de comidas oferecidas na navegação, a tela seguinte deverá mostrar a visualização da comida clicada com suas respectivas informações.

2 - Aplicativo music player

Ao clicar em uma música de uma playlist de músicas ou das músicas oferecidas na navegação, a tela seguinte deverá mostrar a visualização da música sendo tocada, com a foto da música e demais elementos solicitados nos requisitos do projeto.

3 - Aplicativo de e-commerce

Ao clicar em um vestido, calça, etc, das fileiras de roupas oferecidas na navegação, a tela seguinte deverá mostrar a visualização da roupa em questão, com suas respectivas informações.

### **Detalhes de interação:**

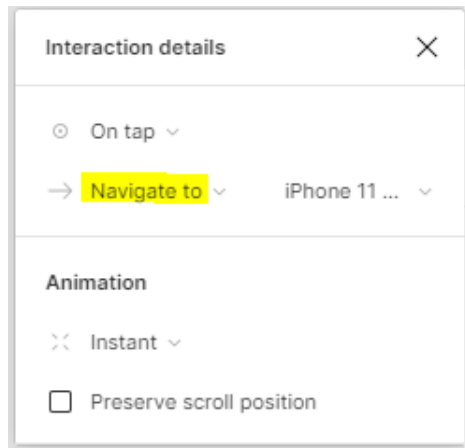
Os exemplos acima envolveram apenas a interação clicar(on tap), mas as seguintes interações do Figma, também poderão ser utilizadas no lugar desta interação:

-On drag

-While hovering

-While pressing

Ademais, deverá ser utilizado o tipo de interação "Navigate to", conforme a imagem abaixo.

**Animações:**

Não há restrições de animações. Qualquer uma dentre as disponíveis no Figma poderá ser utilizada.

**Entrega:** Enviar o link da apresentação da prototipação do Figma no Google Classroom, na atividade aberta de nome “Atividade 3 - Prototipação”.