

全球游戏行业立法动态监控报告

生成时间：2026-02-27 09:22 | 共 19 条动态

本周重点

| | | | |
|---|---|---|--|
| <p>北美 未成年人保护 执法动态 2026-02-25</p> <p>FTC Issues COPPA Policy Statement to Incentivize the Use of Age Verification Technologies to Protect Children Online</p> <p>FTC 发布 COPPA 政策声明，鼓励使用年龄验证技术来保护在线儿童。联邦贸易委员会今天发布了一份政策声明，宣布委员会不会根据《儿童在线隐私保护规则》（COPPA 规则）对某些网站和在线服务运营商采取强制措施，这些网站和在线服务运营商收...</p> | <p>北美 玩法合规 执法动态 2026-02-26</p> <p>NY Attorney General Takes Legal Action Against Gaming Company Over 'Loot Box' Features</p> <p>纽约总检察长就“战利品盒”功能对游戏公司采取法律行动</p> | <p>欧洲 玩法合规 执法动态 2026-02-26</p> <p>UK's ASA issues enforcement notice on loot box transparency in ads and app store listings</p> <p>英国 ASA 发布关于广告和应用程序商店列表中战利品盒透明度的执法通知</p> | <p>北美 未成年人保护 执法动态 2026-02-26</p> <p>FTC Softens Enforcement of Rule Protecting Children Online, Ostensibly to Protect Children Online</p> <p>联邦贸易委员会放松了保护在线儿童规则的执行力度，表面上是为了保护在线儿童</p> |
| <p>北美 玩法合规 执法动态 2026-02-26</p> <p>New York sues Valve over loot boxes, alleges gambling law violations</p> <p>纽约州起诉 Valve 战利品箱，指控其违反赌博法。纽约州总检察长 Letitia James 对 Valve 提起诉讼，指控《反恐精英 2》、《军团要塞 2》和《Dota 2》中的战利品箱非法鼓励未成年人赌博。阅读更多</p> | | | |

分类色标：数据隐私 玩法合规 未成年人保护 广告营销合规 消费者保护 经营合规 平台政策 内容监管

区域 全部 分类 全部 状态 全部 关键词搜索... 显示 19 / 19 条

| 区域 | 类别 | 标题 | 发布时间 | 状态 | 摘要(中文) |
|----|---------------------|--|------------|-------------------|--|
| 韩国 | 内容监管 | 한국게임정책자율기구 '게임산업법 전부개정안 전문가 포럼' 발족 <small>媒体</small> 게임포커스 | 2026-02-26 | 已修订 | 韩国游戏政策自治组织“游戏产业法全面修改专家论坛”启动 |
| 韩国 | 内容监管 | 한국게임정책자율기구, '게임산업법 전부개정안 전문가 포럼' 발족... 입법 지원 <small>媒体</small> 전자신문 | 2026-02-26 | 已修订 | 韩国游戏政策自治组织启动“游戏产业法修订专家论坛”...立法支持 |
| 韩国 | 内容监管 | Korea Game Industry Association Opposes Mandatory AI Disclosure in Game Industry Act Amendment <small>媒体</small> Inven Global | 2026-02-25 | 已修订 | 韩国游戏产业协会反对游戏产业法修正案中强制披露人工智能 |
| 北美 | 未成年人保护 | FTC Issues COPPA Policy Statement to Incentivize the Use of Age Verification Technologies to Protect Children Online <small>官方</small> FTC News | 2026-02-25 | 执法动态 | FTC 发布 COPPA 政策声明，鼓励使用年龄验证技术来保护在线儿童。联邦贸易委员会今天发布了一份政策声明，宣布委员会不会根据《儿童在线隐私保护规则》（COPPA 规则）对某些网站和在线服务运营商采取强制措施，这些网站和在线服务运营商收集、使用和披露个人信息的唯一目的是通过年龄验证技术确定用户的年龄。 |
| 韩国 | 内容监管 | [콘텐츠칼럼]게임산업법 전면개정안, 10%가 부족하다 | 2026-02-23 | 已修订 | 【内容专栏】游戏产业法全面修改，10%不足 |

| 区域 | 类别 | 标题 | 发布时间 | 状态 | 摘要(中文) |
|-----|--------------------------------|--|------------|------|--|
| | | 媒体 전자신문 | | | |
| 欧洲 | 玩法合规 | Disclose 'loot box' clearly on Apple, Google app stores, UK ad regulator orders | 2026-02-26 | 政策信号 | 在苹果、谷歌应用商店、英国广告监管机构命令中明确披露“战利品盒” |
| | 法律 Law360 | | | | |
| 北美 | 玩法合规 | NY Attorney General Takes Legal Action Against Gaming Company Over 'Loot Box' Features | 2026-02-26 | 执法动态 | 纽约总检察长就“战利品盒”功能对游戏公司采取法律行动 |
| | 媒体 Fine Day 102.3 | | | | |
| 欧洲 | 玩法合规 | UK's ASA issues enforcement notice on loot box transparency in ads and app store listings | 2026-02-26 | 执法动态 | 英国 ASA 发布关于广告和应用程序商店列表中战利品盒透明度的执法通知 |
| | 媒体 Pocket Gamer.biz | | | | |
| 北美 | 未成年人保护 | FTC Softens Enforcement of Rule Protecting Children Online, Ostensibly to Protect Children Online | 2026-02-26 | 执法动态 | 联邦贸易委员会放松了保护在线儿童规则的执行力度，表面上是为了保护在线儿童 |
| | 媒体 Gizmodo | | | | |
| 北美 | 玩法合规 | New York sues Valve over loot boxes, alleges gambling law violations | 2026-02-26 | 执法动态 | 纽约州起诉 Valve 战利品箱，指控其违反赌博法。纽约州总检察长 Letitia James 对 Valve 提起诉讼，指控《反恐精英 2》、《军团要塞 2》和《Dota 2》中的战利品箱非法鼓励未成年人赌博。阅读更多 |
| | 行业 GamesIndustry.biz | | | | |
| 欧洲 | 数据隐私 | Reddit fined nearly \$20 million by UK online privacy regulator for 'using children's data unlawfully, potentially exposing them to inappropriate and harmful content' | 2026-02-24 | 执法动态 | Reddit 因“非法使用儿童数据，可能使他们接触不适当和有害的内容”而被英国在线隐私监管机构罚款近 2000 万美元 |
| | 行业 PC Gamer | | | | |
| 大洋洲 | 内容监管 | GAMING: Australia wants to regulate Roblox. How, why and where to next? | 2026-02-27 | 政策信号 | 游戏：澳大利亚希望监管 Roblox。如何、为何以及下一步该去哪里？ |
| | 媒体 Startup Daily | | | | |
| 其他 | 未成年人保护 | App Store Tightens Age Verification, Apple Submits to Global Regulatory Wave | 2026-02-26 | 政策信号 | App Store 收紧年龄验证，苹果顺应全球监管浪潮 |
| | 媒体 VOI.id | | | | |
| 其他 | 玩法合规 | AG: 'Loot Box' Feature in Video Games Violates Gambling Law | 2026-02-25 | 政策信号 | AG：视频游戏中的“战利品盒”功能违反了赌博法 |
| | 媒体 Long Island Life & Politics | | | | |
| 其他 | 未成年人保护 | Apple Expands Global Age Verification System for App Store Compliance | 2026-02-25 | 政策信号 | Apple 扩展全球年龄验证系统以确保 App Store 合规性 |
| | 媒体 MLQ.ai | | | | |
| 其他 | 未成年人保护 | Apple tightens App Store rules worldwide amid child safety laws | 2026-02-25 | 政策信号 | 苹果因儿童安全法收紧全球应用商店规则 |
| | 媒体 Techclusive | | | | |
| 韩国 | 玩法合规 | Loot Box Crackdown? South Korea Eyes Revenue Penalties for Probability Disclosure Breaches | 2026-02-25 | 政策信号 | 战利品箱镇压？韩国考虑对概率披露违规行为处以收入处罚 |
| | 媒体 Inven Global | | | | |
| 其他 | 内容监管 | How recent laws impact game design, from in-game chat to notifications | 2026-02-25 | 政策信号 | 最近的法律如何影响游戏设计，从游戏内聊天到通知。2026 年已经被证明是视频游戏监管现实对行业产生影响的一年。阅读更多 |
| | 行业 GamesIndustry.biz | | | | |
| 南亚 | 内容监管 | Deepfake Regulation, 3-Hour Takedowns & Gaming Compliance Reshape India's Digital Governance Framework: IT Rules (Updated 2026) | 2026-02-23 | 政策信号 | Deepfake 监管、3 小时取缔和游戏合规性重塑印度数字治理框架：IT 规则（2026 年更新） |
| | 媒体 Lawyer E News | | | | |