



WebSockets

FELIPE HELNSTELER BESKOW

TECHDEVWEEK

Agenda

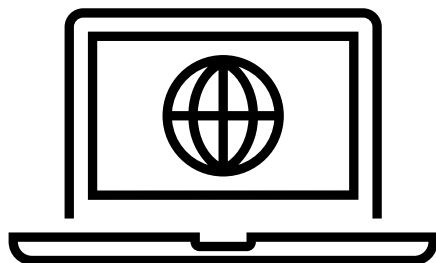
- ▶ Conceito básico
 - ▶ Para que serve?
 - ▶ Quais problemas que podem ser resolvidos?
 - ▶ Cases: quem está utilizando?
- ▶ Momento prático
 - ▶ Uso da tecnologia na prática
 - ▶ Preparar um pequeno exemplo

Conceito básico

- ▶ Protocolo para comunicação bidirecional entre cliente e servidor;
- ▶ Permite a conexão contínua;
- ▶ Suportado pelo HTML5

HTTP

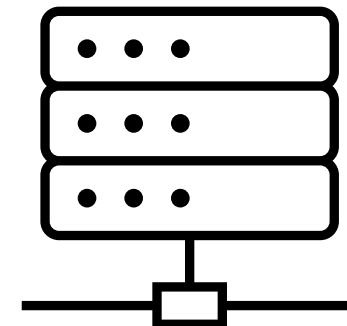
Cliente



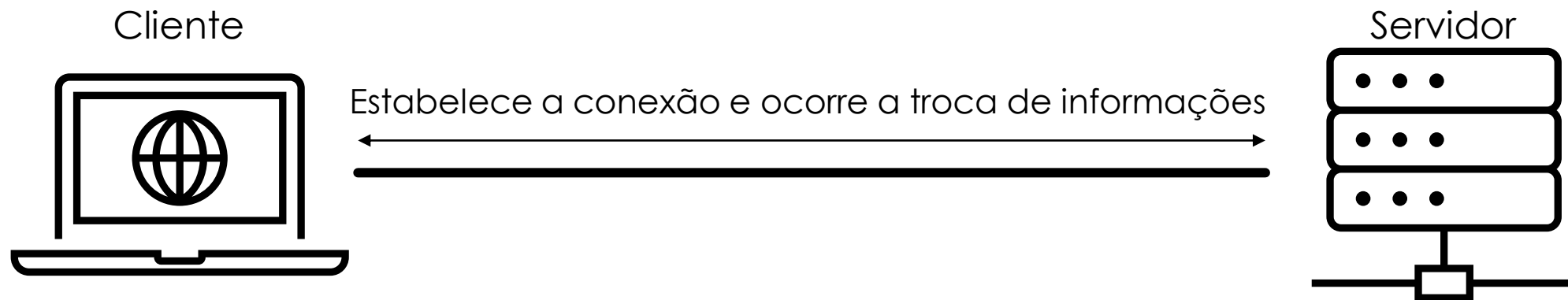
Solicita a conexão



Servidor



HTTP

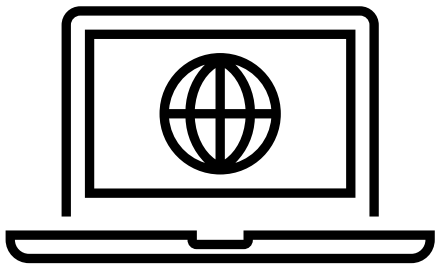


HTTP



Socket

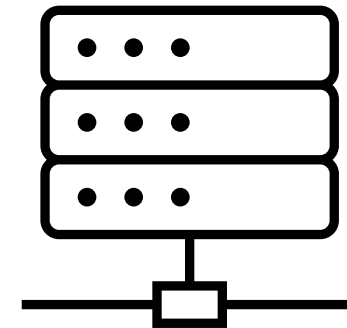
Cliente



Solicita a conexão

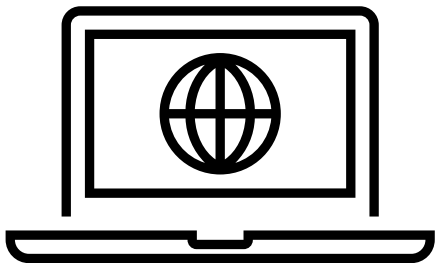


Servidor



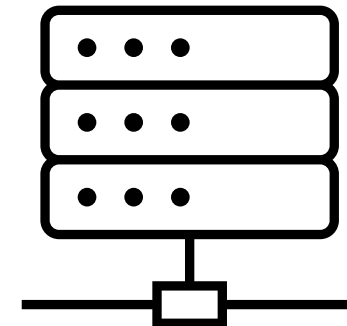
Socket

Cliente



Cria-se um túnel para a troca contínua de informações

Servidor



Para que serve?

- ▶ Evitar repetidas conexões para **verificar novos estados** da aplicação
- ▶ Atualização de dados e estados mais eficiente e em tempo real

Quais problemas que podem ser resolvidos?

- ▶ Chat mais síncronos
- ▶ Jogos online

Cases: quem está utilizando?

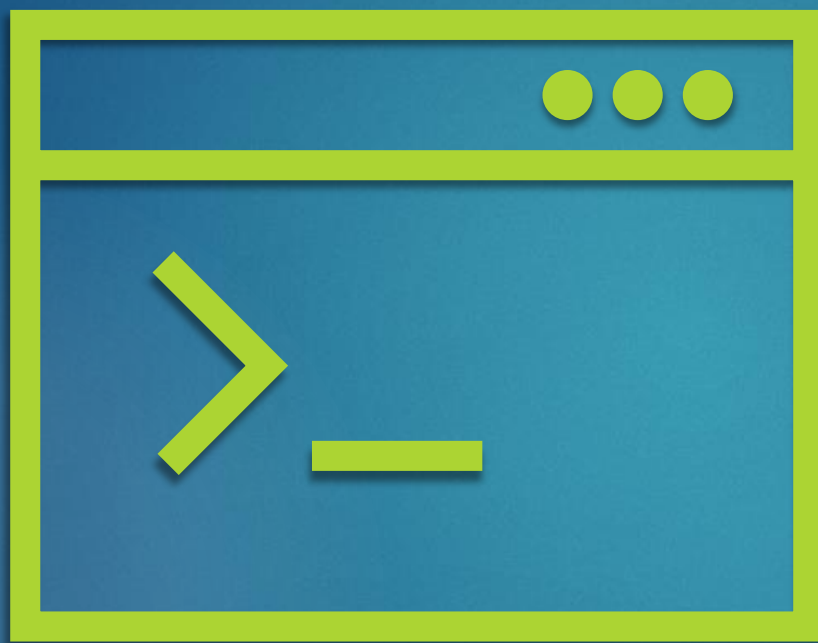
<https://agar.io/>



<http://slither.io>

slither.io

API de conexão
com outros serviços
e mensageiros
instantâneos



Momento práctico

Referências

Código Fonte TV. Websocket // Dicionário do Programador. [S. l.], 10 jun. 2019. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=T4unNrKogSA>. Acesso em: 5 ago. 2021.

FUNDAÇÃO MOZILLA. Escrevendo aplicações cliente WebSocket. [S. l.], 8 ago. 2021. Disponível em: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/WebSockets_API/Writing_WebSocket_client_applications. Acesso em: 3 ago. 2021.

ROCKETSEAT; FERNANDES, Diego. Chat em tempo real com NodeJS + Socket.io. [S. l.], 29 mar. 2018. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=-jXfKDYJJvo>. Acesso em: 7 ago. 2021.