

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (3주차)

이름	부정빈	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	19011516	학년	3학년		
연락처	010-3668-3461	e-Mail	jrkasey3461@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.09.15 ~ 22.09.21	학습주차	3	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> - FastAPI 공부 - DB 모델링 - RiotAPI를 이용하여 프론트엔드에서 필요한 API 완성 				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - FastAPI를 사용한 API 작성 - 서비스에 필요한 DB 모델링 				
참고자료 및 문헌	https://fastapi.tiangolo.com/ko/ https://eunjin3786.tistory.com/539 https://wikidocs.net/162345				
학습방법	FastAPI 공식 문서와 여러 개발 블로그를 참고하여 API 작성과 DB 모델링 방법 학습				
학습성과 및 목표달성도	1. 유저의 닉네임을 쿼리 파라미터로 받으면 RiotAPI를 통해 유저의 정보를 받고 우리의 서비스에서 사용할 수 있도록 가공하고 반환하는 /riot/user API를 작성 2. 우리 서비스에서 필요한 DB 테이블 Code, Game 모델링				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - 유저의 게임 목록 반환 API 작성 - 유저의 게임 목록 API를 페이지네이션으로 적용 - AWS에 서버 배포 				

2022년 9월 22일

지도교수

(인)