

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (3주차)

이름	이진형	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011480	학년	3		
연락처	010-3474-4310	e-Mail	luciancah@gmail.com		
과목명	자기주도창의전공 I	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 II		004		
학습기간	22.09.15 ~ 22.09.21	학습주차	3	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	- 승률 예측 시스템 웹 서비스 중 '랜딩 페이지', '데이터코드 생성 페이지' 제작				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - Typescript 기반 React 웹 페이지 제작을 위한 Typescript의 Javascript 대비 차이점 (state 변수, props 등 자료형 지정) 학습 - 두 개 페이지에 대한 반응형(PC, 모바일) CSS 레이아웃 구성 - API 연결을 제외한 페이지 완성 				
참고자료 및 문헌	<ul style="list-style-type: none"> - React 공식문서 https://ko.reactjs.org/docs/getting-started.html - 벨로퍼트와 함께하는 모던 리액트 (위키독스) 				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> - 공식문서를 통한 학습 - 위키독스 도서를 통한 학습 				
학습성과 및 목표달성도	- 상기 두 개의 페이지 레이아웃 및 API 연결을 제외한 부분 완성				
내주 계획	- '라이브 게임' 페이지 안의 실시간 그래프 컴포넌트 제작				

2022년 09월 21일

지도교수

(인)