



## 2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (1주차)

이름	노동욱	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011558	학년	3학년		
연락처	010-3400-6650	e-Mail	<a href="mailto:zxvs112@naver.com">zxvs112@naver.com</a>		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.09.01 ~ 22.09.07	학습주차	1주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	React를 활용한 실시간 승률 예측 웹 어플리케이션 내의 유저 정보 페이지 UI 제작과 페이지 너비에 대한 반응형 디자인				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 프로젝트에서 사용되는 개발 스택인 React에 대한 학습</li> <li>- 스타일과 컴포넌트를 분리하여 협업을 위한 개발환경 조성</li> <li>- 프로젝트에서 사용되는 개발 언어인 타입스크립트에 대한 학습</li> <li>- 모바일 환경에 따른 페이지 구성을 위하여 다양한 너비에 따른 페이지 UI 제작</li> </ul>				
참고자료 및 문헌	리엑트를 다루는 기술(김민준) <a href="https://youtu.be/AoMv0SIjZL8">https://youtu.be/AoMv0SIjZL8</a>				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 리엑트에 관한 책을 참고하여 리엑트의 컴포넌트 구조를 학습하였다.</li> <li>- 기본적인 데이터 조회 추가 삭제 수정 구현하면서 리엑트 전반적인 내용을 학습하였다.</li> </ul>				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 팀 내에서 같은 페이지를 담당했던 팀원과 협업하여 계획했던 페이지 UI를 구현함</li> </ul>				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 그래프 라이브러리를 활용하여 컴포넌트 내에 5각 그래프 UI를 구현하기</li> <li>- 게임에서 제공하는 RIOT API를 적용하여 각 컴포넌트에 데이터 넣기</li> </ul>				

2022년 9월 8일

지도교수

(인)