



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (7주차)

이름	홍성철	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011489	학년	3학년		
연락처	010-6263-7649	e-Mail	tjd000222@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.10.13 ~ 22.10.19	학습주차	7주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	- 본인이 작성한 웹 어플리케이션 코드에 대한 1차 리팩토링.				
학습내용	- React를 처음 접하다 보니 잘못된 코드가 많았음.(세분화가 안되었거나, 함수 선언, 변수명 불일치 등) 이러한 코드들을 내가 작성한 전체 코드를 검토하며 수정함.				
참고자료 및 문헌					
학습방법	- 작성한 코드들을 검토하며 잘못된 부분들을 수정함.				
학습성과 및 목표달성도	- 금주의 목표를 모두 달성함. - 그동안 내가 작성했던 모든 코드를 아주 세세하게 검토하고 수정해야 하는 작업이었기 때문에 오히려 새로운 지식을 습득하는 것보다 난이도가 어려웠음.				
내주 계획	- 팀원의 코드 및 전체 코드 리팩토링을 통한 1차 코드 리팩토링 완성.				

2022년 10월 20일

지도교수

(인)