

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (13주차)

이름	부정빈	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	19011516	학년	3학년		
연락처	010-3668-3461	e-Mail	jrkasey3461@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.11.24 ~ 22.11.30	학습주차	13주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	소켓 소통이 끝난 후 AWS S3에 JSON 파일을 업로드 및 다운로드 구현하기 테스팅하면서 발생하는 예외 및 오류 전부 처리하기				
학습내용	-파이썬으로 AWS S3에 파일 업로드 및 다운로드하기				
참고자료 및 문헌	https://fubabaz.tistory.com/20 https://baejinsoo.github.io/aws/AWS-02/ https://taptorestart.tistory.com/entry/Q-Python%EC%9C%BC%EB%A1%9C-AWS-S3%EC%97%90%EC%84%9C-%ED%8C%8C%EC%9D%BC-%EC%97%85%EB%A1%9C%EB%93%9C-%EB%8B%A4%EC%9A%B4%EB%A1%9C%EB%93%9C-%ED%95%98%EB%8A%94-%EB%B0%A9%EB%B2%95%EC%9D%80				
학습방법	블로그를 통해 파이썬으로 AWS S3에 파일 업로드 및 다운로드하는 법에 대해 학습하였다.				
학습성과 및 목표달성도	<p>매치 분석결과를 JSON 파일로 만들고 그 파일들을 저장할 S3 버킷을 생성하였다. AWS에서 제공하는 SDK 중 하나인 boto3를 이용하여 매치 분석이 끝나면 AWS S3에 분석결과 JSON 파일을 업로드하고 분석 완료된 매치에 유저가 접근했을 때는 해당 매치에 대한 분석 결과 JSON 파일을 다운로드하고 그래프로 시각화한다.</p> <p>Riot API가 시간 당 요청 개수에 제한을 둬으로써 유저 및 매치 정보를 가져올 때 많은 오류가 발생했는데 요청 사이에 sleep()을 통해 delay를 주거나 비동기로 처리된 코드를 동기로 수정하는 방법을 통해 이를 해결하였다.</p>				
내주 계획	계속해서 테스트하며 오류 해결하고 프로젝트 마무리하기				

2022년 12월 1일

지도교수

(인)