

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (11주차)

이름	부정빈	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	19011516	학년	3학년		
연락처	010-3668-3461	e-Mail	jrkasey3461@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.11.10 ~ 22.11.16	학습주차	11주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	DB에 match 데이터 캐싱을 통한 API 속도 개선				
학습내용	파이썬의 예외처리				
참고자료 및 문헌	https://wikidocs.net/30 https://velog.io/@whdnjsdyd111/python-8.-%EC%98%88%EC%99%B8-%EC%B2%98%EB%A6%AC				
학습방법	블로그를 통해 파이썬에서의 예외처리에 대해 학습하였다.				
학습성과 및 목표달성도	이번 주에는 새로운 개념 학습보다 지난 주에 완료하지 못한 Match 데이터를 데이터베이스에 캐싱하는 작업을 마무리하였다. 데이터베이스에 찾고있는 특정 데이터가 존재하는지 확인하고 없다면 Riot API로부터 받아오는 등 작업하는 중 많은 예외처리가 발생하였다. 최대한 세분화하여 요청한 프론트엔드 및 클라이언트 측으로 정확한 에러 사유를 전달하기 위해 노력하였다.				
내주 계획	실시간 분석 시, 소켓 소통이 끝난 후 S3에 json 파일 업로드 및 다음 페이지로 넘어가기				

2022년 11월 17일

지도교수

(인)