

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (5주차)

이름	정재경	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	17011584	학년	3		
연락처	01021714774	e-Mail	therealjamesjung@gmail.com		
과목명	자기주도창의전공 II	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 III		004		
학습기간	22.09.29 ~ 22.10.05	학습주차	5	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	- Frontend와 실시간 통신을 위한 WebSocket API 제작				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - WebSocket API와 REST API의 차이점 - 네트워크 관점에서의 Socket 통신 - FastAPI의 기본제공 Socket의 작동 구조 				
참고자료 및 문헌	https://fastapi.tiangolo.com/ https://kotlinworld.com/75				
학습방법	공식 문서, 기술 블로그 참고 및 학습				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - Frontend와 실시간 통신을 위한 Live Game API를 제작하였다. - WebSocket을 활용하여 DataNashor에서 파싱한 게임데이터를 timestamp별로 분리하여 시간에 맞춰서 서버에서 전송할 수 있도록 함. - 추후 Frontend에서 보내는 요청을 AI모델에 통과시켜 승률을 예측한뒤 WebSocket으로 전달할 수 있도록 할 예정. 				
내주 계획	- Backend 서버 아키텍처를 Docker 컨테이너화				

2022년 10월 06일



세종대학교

지도교수

(인)