



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (7주차)

이름	이진형	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011480	학년	3		
연락처	010-3474-4310	e-Mail	luciancah@gmail.com		
과목명	자기주도창의전공 I	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 II		004		
학습기간	22.10.12 ~ 22.10.18	학습주차	6	학습시간	25
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> - Electron.js 기반 어플리케이션 제작 - Jira를 통한 효율적인 팀 일정 관리 도입 				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - Windows 시스템 위에서 React 앱을 실행시킬 수 있는 Electron.js 프레임워크에 대한 학습 - 게임 시작과 종료에 맞춰 프로그램이 실행/종료 될 수 있도록 Node.js 와 React Renderer Process 간 통신 (Inter-Process Communication)을 통한 프로세스 생명주기 연구 - 리그 오브 레전드 프로세스 위에 오버레이해 승률 보여주는 프로세스 개발 				
참고자료 및 문헌	<ul style="list-style-type: none"> - https://electronjs.org - https://www.electronjs.org/docs/latest/tutorial/process-model 				
학습방법	- Electron.js 공식문서를 통한 프레임워크 학습 / 생명주기에 대한 이해				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - 오버레이 프로세스 개발 완료 - IPC 통신에 대한 학습 				
내주 계획	- 리그오브레전드 패치 일정 맞춰 데이터셋 파싱				

2022년 10월 18일

지도교수

(인)