



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (7주차)

이름	부정빈	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	19011516	학년	3학년		
연락처	010-3668-3461	e-Mail	jrkasey3461@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.10.13 ~ 22.10.19	학습주차	7	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> - 도커 개념 공부 후 내 환경에 맞게 도커 설치하기 - riot API에서 사용되는 puuid를 DB에 저장하여 속도 개선하기 				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - 도커의 개념 및 적용 				
참고자료 및 문헌	https://docs.docker.com/ https://subicura.com/2017/01/19/docker-guide-for-beginners-1.html https://tecoble.techcourse.co.kr/post/2021-08-14-docker/				
학습방법	도커의 공식문서 및 개발 블로그를 통해 도커의 개념에 대해 학습하였다.				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - 도커가 무엇이고 왜 필요한지, 어떻게 사용하는지 이해하고 내 환경에 맞게 설치하였다. - 유저의 puuid를 DB에 저장하는 API 및 테이블 생성은 이번 주차에 하지 못했다. 				
내주 계획	AI에 학습시킬 데이터를 추출하기 위한 API 작성 1. 분석 대상인 게임 ID 추출해서 DB에 POST 2. 분석 대상 게임들 중에서 분석되지 않은 게임 목록 DB에서 GET 3. 분석 완료되어 전달받은 JSON 파일을 Google Drive에 POST				

2022년 10월 20일

지도교수

(인)