



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (9주차)

이름	부정빈	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	19011516	학년	3학년		
연락처	010-3668-3461	e-Mail	jrkasey3461@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.10.27 ~ 22.11.02	학습주차	9주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	DB에 유저 정보, match 정보 캐싱을 통한 API 속도 개선 게임에 참여한 10명의 기록을 제공하는 API 작성				
학습내용	-Postgresql의 개념과 사용법 -Sqlalchemy의 개념과 사용법				
참고자료 및 문헌	https://www.bearpooh.com/138 https://ulfrid.github.io/python/python-sqlalchemy/ https://blog.neonkid.xyz/253				
학습방법	공식문서와 블로그를 참고하면서 데이터베이스, Postgresql, Sqlalchemy의 기본 개념 및 사용방법에 대해 학습하였다.				
학습성과 및 목표달성도	<p>이전에는 Riot API에서 제공하는 데이터를 데이터베이스 없이 바로 사용한 반면, 캐싱을 위해서는 우리의 데이터베이스가 필요하다. 테이블, 컬럼, 테이블 간의 관계(1:1, 1:N, N:M) 등 데이터베이스의 개념에 대해 학습하였고 Postgresql, Sqlalchemy를 우리 프로젝트에 적용하며 직접 테이블을 만들 수 있었다. 또한 유저가 특정 match를 클릭했을 때 상세 match 정보를 보여줄 /riot/match/detail/{match_id} API를 완성하였다.</p> <p>데이터베이스 테이블의 관계설정에서 오류 및 문제가 발생하여 캐싱은 완료하지 못했다.</p>				
내주 계획	DB에 유저 정보, match 정보 캐싱을 통한 API 속도 개선				

2022년 11월 3일

지도교수

(인)