



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (2주차)

이름	노동욱	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011558	학년	3학년		
연락처	010-3400-6650	e-Mail	zxvs112@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.09.08 ~ 22.09.14	학습주차	2주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	React를 활용한 실시간 승률 예측 웹 어플리케이션 내의 사용되는 그래프 UI에 대하여 그래프 라이브러리를 사용하여 제작				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - Chart.js 그래프 라이브러리를 활용하여 담당하고 있는 페이지 안에 그래프 UI에 대한 제작을 완료함 - 다양한 그래프 옵션을 활용하여 우리에게 필요한 데이터만 보여주도록 그래프를 구성함 				
참고자료 및 문헌	https://www.chartjs.org/docs/latest/configuration/decimation.html				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> - 라이브러리에서 제공하는 공식문서를 활용하여 라이브러리 사용법을 익혔다. - 스택오버플로우를 활용하여 개발 중 필요한 부분에 대해 이해함 				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - 팀 내에서 같은 페이지를 담당했던 팀원과 협업하여 계획했던 페이지 UI를 구현함 				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - 게임에서 제공하는 RIOT API를 적용하여 각 컴포넌트에 데이터 넣기 				

2022년 9월 15일

지도교수

(인)