

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (12주차)

이름	정재경	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	17011584	학년	3		
연락처	01021714774	e-Mail	therealjamesjung@gmail.com		
과목명	자기주도창의전공 II	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 III		004		
학습기간	22.11.17 ~ 22.11.23	학습주차	8	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	- RabbitMQ 서버의 특정 match id의 데이터를 받을 수 있는 소켓 API 제작				
학습내용	- RabbitMQ를 활용하여 데이터를 파싱하여 서버로 전송하는 데이터를 모든 클라이언트에게 동시에 실시간으로 전달하기 위한 서버 구조 설계				
참고자료 및 문헌	https://www.rabbitmq.com/getstarted.html https://aio-pika.readthedocs.io/en/latest/ https://fastapi.tiangolo.com/advanced/websockets/				
학습방법	공식문서, 기술 블로그 참고 및 학습				
학습성과 및 목표달성도	- 특정 match id에 대해서 데스크톱 클라이언트가 publish 하는 데이터를 consume하는 "/match/<match_id>" 소켓 API 제작. 여러 클라이언트가 해당 API를 사용할 수 있기 때문에 publish-consume 구조 선택 - RabbitMQ 서버 컨테이너화 후 docker compose로 관리				
내주 계획	- 컨테이너화 한 전체 프로젝트 구조 설계 후 AWS EC2를 활용한 서비스 배포 - 수집 완료된 데이터 전처리 후 AI 모델 학습				

2022년 11월 24일

지도교수

(인)