

순번 10

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (3주차)

학번	18011558			컴퓨터공학과		
76	10011330	학년	3학년			
연락처	010-3400-6650	e-Mail	zxvs112@naver.com			
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점	
의 국 경	자기주도 창의전공 Ⅱ		004			
학습기간	22.09.15 ~ 22.09.21	학습주차	3주차	학습시간	20시간	
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템					
금주 학습목표	코드리뷰를 통해 피드백 받은 각 페이지별 UI와 일치하지 않는 부분 완벽하게 통일시키기					
학습내용	- 코드리뷰를 통해 현재 구성된 페이지에서 UI와 다르게 보여주고 있는 점에 대해 확인함 - 각 컴포넌트에 필요한 이미지나 컬러등의 파일을 따로 정리하고 각 페이지별 공통되는 요 소들을 통일시켰다 프로젝트 내 폴더를 정리하는 법에 대하여 학습하였다.					
참고자료 ⁹ 및 문헌	https://velog.io/@raverana96/react-%EB%A6%AC%EC%95%A1%ED%8A%B8-%ED%94 %84%EB%A1%9C%EC%A0%9D%ED%8A%B8%EC%9D%98-%ED%8F%B4%EB%8D%94%EA %B5%AC%EC%A1%B0					
학습방법 -	- 구글링을 통해 기본적으로 의문이 드는 부분에 대하여 검색을 통하여 해소하였다 코드리뷰를 통해 초기 방향대로 프로젝트가 진행되는 지 확인하며, 디자인과 일치 하지 않는 부분에 대해서는 수정을 반복하였다.					
	- 그래프 UI에 대해 스타일과 이벤트 등 원하는 UI로 구성을 완료하였다 각 컴포넌트에서 쓰이는 이미지 등을 util 폴더로 정리하였고, 쓰이는 색상 등은 컬러팔레 트 파일을 만들어 관리하였다.					
내주 계획 -	- 각 컴포넌트에서 사용하는 변수들을 state로 정리하고 코드 내 불필요한 반복 피하기					

2022년 9월 22일

지도교수

(인)