

## 2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (8주차)

이름	이진형	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011480	학년	3		
연락처	010-3474-4310	e-Mail	luciancah@gmail.com		
과목명	자기주도창의전공 I	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 II		004		
학습기간	22.10.19 ~ 22.10.25	학습주차	6	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	- 리그오브레전드 클라이언트를 통한 데이터셋 파서 개발				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 리그오브레전드 12.11 패치 (11월 2일에 시작) 일정에 맞춰 데이터 파싱을 시작하기 위해 개발한 데이터셋 파서에 대한 코드 수정 진행</li> <li>- 게임 클라이언트 역공학을 통한 LCU(League Client Update) API 연구, 얻어온 상위 유저들의 리플레이 파일 다운로드 하는 스크립트 작성</li> <li>- 키보드 뿐만 아니라 마우스 입력이 추가된 아두이노 프로그램 개발</li> <li>- 파싱을 위한 데스크탑 준비 (8대)</li> </ul>				
참고자료 및 문헌	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <a href="https://lcu.vivide.re">https://lcu.vivide.re</a></li> <li>- <a href="https://arduino.cc/reference/en/language/functions/usb/mouse">https://arduino.cc/reference/en/language/functions/usb/mouse</a></li> </ul>				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 아두이노 공식 문서를 통한 라이브러리 학습</li> <li>- 기 연구된 LCU API 문서를 통한 테스트 및 추가 연구</li> </ul>				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 기 개발한 스크립트 개선 및 안정화, 기능 추가</li> <li>- API 후킹을 통한 역공학 기법 연구</li> </ul>				
내주 계획	- 리그오브레전드 패치 일정 맞춰 데이터셋 파싱 (11월 2일 시작)				

2022년 10월 25일

지도교수

(인)