

순번 10

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (8주차)

이름	부정빈	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	19011516	학년	3학년		
연락처	010-3668-3461	e-Mail	jrkasey3461@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6
	자기주도 창의전공 Ⅱ		004		
학습기간	22.10.20 ~ 22.10.26	학습주차	8	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학 습목 표	AI에 학습시킬 데이터를 추출하기 위한 API 작성 1. 분석 대상인 게임 ID 추출해서 DB에 POST 2. 분석 대상 게임들 중에서 분석되지 않은 게임 목록 DB에서 GET 3. 분석 완료되어 전달받은 JSON 파일을 Google Drive에 POST				
학습내용	- FastAPI에서 사용하는 ORM에 대한 이해 및 적용 - Google API Client를 통한 Google Drive로 POST				
참고자료 및 문헌	https://fastapi.tiangolo.com/tutorial/sql-databases/ https://davi06000.tistory.com/147 https://docs.sqlalchemy.org/en/14/index.html				
학습방법	SQLAlchemy의 공식문서 및 개발 블로그를 통해 ORM의 개념과 DB 접근법, API를 통한 Google Drive에 파일 업로드하는 방법에 대해 학습하였다.				
학습성과 및 목표달성도	- Raw query와 다르게 ORM의 개념과 장점에 대해 학습할 수 있었고 이를 API의 POST, GET 요청을 통한 DB에 insert, update 등에 적용했다. - API를 통해 Google Drive에 파일을 업로드할 수 있도록 도와주는 Google API Client와 OAUTH에 대해서 학습하였고 분석완료된 JSON 파일을 Google Drive에 업로드하는 API를 작성하였다.				
내주 계획	- DB에 유저 puuid, 게임 ID 캐싱을 통한 API 속도 개선 - 게임에 참여한 10명의 기록을 제공하는 API 작성				

2022년 10월 27일

지도교수