

순번 10

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (5주차)

이름	노 동욱	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011558	학년	3학년		
연락처	010-3400-6650	e-Mail	zxvs112@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	· 신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 Ⅱ		004		
학습기간	22.09.29 ~ 22.10.05	학습주차	5주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학 습목 표	유저 기본정보에 대한 API 적용을 완료하고, 검색을 구현하여 각 유저명에 대한 라우팅				
학습내용	- 메인페이지에서 검색된 데이터를 유저정보 페이지로 쿼리스트링으로 넘기도록 작업하였다 검색된 데이터를 토대로 useEffect로 유저정보페이지에서 API를 불러오는 것을 작업하였고, 프로젝트 내에서 사용되는 API주소를 env파일에 따로 정리해 두었다.				
참고자료 및 문헌	https://react.vlpt.us/integrate-api/ https://react.vlpt.us/basic/16-useEffect.html				
학습방법	- useEffect를 활용하여 처음 마운트 시 수행하는 로직을 공식문서를 통해 이해함 - useNavigate를 활용하여 검색 시에 쿼리스트링으로 데이터를 넘기는 것을 관련한 블로그를 통해 학습함				
학습성과 및 목표달성도	- API 데이터 적용과 검색 기능 구현을 완료하였다. - 각 검색 데이터에 따라 다른 유저정보가 페이지에 드러나게 작업을 완료하였다.				
내주 계획	- 현재 받아오는 API에 대한 예외처리와 무한스크롤 기능과 비동기로 구현				

2022년 10월 06일

지도교수

(인)