



## 2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (1주차)

이름	홍성철	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011489	학년	3학년		
연락처	010-6263-7649	e-Mail	<a href="mailto:tjd000222@naver.com">tjd000222@naver.com</a>		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6 학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.09.01 ~ 22.09.07	학습주차	1주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템.				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>- TypeScript를 이용한 React APP props 전달 파악.</li> <li>- 디자인 기반 페이지 UI 구현 (동적 그래프 및 API 연동 부분 제외).</li> </ul>				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- TypeScript props type 지정 형식 및 props 전달 방식 파악.</li> <li>- Git Develop branch 분기 및 지정 개발 페이지 branch 생성, 개발 초기환경 설정.</li> <li>- 실시간 분석 페이지 및 분석완료 페이지에 대한 React 반응형 웹페이지 UI 제작.</li> </ul>				
참고자료 및 문헌	<a href="https://ko.reactjs.org/">https://ko.reactjs.org/</a> <a href="https://nomadcoders.co/react-for-beginners/lobby">https://nomadcoders.co/react-for-beginners/lobby</a>				
학습방법	공식 문서와 다양한 블로그 탐색, 노마드 코더 강의 영상 시청				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>- TypeScript React props 전달 학습 완료.</li> <li>- 실시간 분석 페이지 및 분석완료 페이지 UI 제작 완료.</li> </ul>				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 동적 그래프 구현</li> <li>- 스타일 컴포넌트 세분화</li> <li>- 랜더 컴포넌트 세분화</li> </ul>				

2022년 9월 8일

지도교수

(인)