

순번 10

## 2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (2주차)

이름	홍성철	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011489	학년	3학년		
연락처	010-6263-7649	e-Mail	tjd000222@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 Ⅱ		004		
학습기간	22.09.08 ~ 22.09.14	학습주차	2주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	React 어플리케이션에 차트 라이브러리 적용하기.				
학습내용	- 각 컴포넌트별로 사용되는 css 코드를 파일 세분화 하기 chart-js 라이브러리를 사용하여 실시간 분석 및 분석완료 페이지에 사용되는 그래프 구현하기.				
참고자료 및 문헌	https://www.chartjs.org/docs/latest/configuration/decimation.html https://ko.reactjs.org/ https://stackoverflow.com/				
학습방법	- chart-js 라이브러리 공식 문서 활용 - react 공식 문서 활용 - 스택오버플로우 사이트를 활용				
학습성과 및 목표달성도	- 차트를 구현했지만, 라이브러리에서 제공하지 않는 기능이 많아서 원했던 디자인과 동일한 차트는 구현하지 못함.				
내주 계획	- 더미데이터를 사용하여 chart-js 라이브러리 세부 디테일 적용하기. - 페이지에 사용되는 이미지를 API를 활용하여 적용하기.				

2022년 9월 15일

지도교수

(인)