



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (1주차)

이름	홍성철	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011489	학년	3학년		
연락처	010-6263-7649	e-Mail	tjd000222@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6 학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.09.01 ~ 22.09.07	학습주차	1주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템.				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> - TypeScript를 이용한 React APP props 전달 파악. - 디자인 기반 페이지 UI 구현 (동적 그래프 및 API 연동 부분 제외). 				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - TypeScript props type 지정 형식 및 props 전달 방식 파악. - Git Develop branch 분기 및 지정 개발 페이지 branch 생성, 개발 초기환경 설정. - 실시간 분석 페이지 및 분석완료 페이지에 대한 React 반응형 웹페이지 UI 제작. 				
참고자료 및 문헌	https://ko.reactjs.org/ https://nomadcoders.co/react-for-beginners/lobby				
학습방법	공식 문서와 다양한 블로그 탐색, 노마드 코더 강의 영상 시청				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - TypeScript React props 전달 학습 완료. - 실시간 분석 페이지 및 분석완료 페이지 UI 제작 완료. 				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - 동적 그래프 구현 - 스타일 컴포넌트 세분화 - 랜더 컴포넌트 세분화 				

2022년 9월 8일

지도교수

(인)