



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (11주차)

이름	노동욱	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011558	학년	3학년		
연락처	010-3400-6650	e-Mail	zxvs112@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.11.10 ~ 22.11.16	학습주차	11주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	실제 소켓을 이용하여 실시간 데이터 변화 구현하기 / 실시간에 따른 그래프 디자인 구현하기				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - 15GG 클라이언트를 실행하였을 때 실시간으로 넘어가는 로직을 테스트하였음 - 해당 로직 과정에서 실시간으로 변화하는 데이터에 따라 분석페이지를 구현하였음 				
참고자료 및 문헌	https://www.chartjs.org/docs/latest/axes/cartesian/				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> - 라이브러리 공식문서를 통해 우리 로직에서 필요한 기능에 대해 학습함 - 실시간으로 변화하는 소켓데이터에 맞춰 보여주기 위한 CSS 디자인을 학습함 				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - 실시간 상태에 따른 분석페이지에 대한 모든 내용을 구현 완료함 - 실시간으로 변화하는 그래프에 대한 라벨링도 공식문서를 참고하여 구현 완료함 				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - 분석완료 상태에 대한 분석페이지 구현하기 - 프로젝트에 Docker 적용하기 				

2022년 11월 17일

지도교수

(인)