



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (5주차)

이름	홍성철	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011489	학년	3학년		
연락처	010-6263-7649	e-Mail	tjd000222@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.09.29 ~ 22.10.05	학습주차	5주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> - 검증 코드로 영어 소문자 입력 시 대문자로 자동 변환 구현 - 드래그 앤 드롭 파일 입출력 구현 - 코드가 존재하지 않을때의 화면 구현 - API를 사용하여 게임에 대한 10명의 유저정보를 받아오기 				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - input의 value를 확인하여 소문자가 입력되었을 시 대문자로 변환하여 state 에 저장하는 작업을 함. - validation을 적용하여 input 의 value 로 특수문자가 입력되지 않도록 제한을 둬. - 분석을 요청하는 파일을 업로드하는 기능으로, react-dropzone 라이브러리를 사용하여 구현함. - 파일을 업로드 하였을 때, 파일 이름에 포함된 게임번호를 읽어, API를 호출하여 10명 유저에 대한 정보를 가져옴. 				
참고자료 및 문헌	https://ko.reactjs.org/ https://stackoverflow.com/ https://react-dropzone.js.org/				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> - react 공식 문서 활용 - 스택오버플로우 사이트를 활용 - 다양한 개발 블로그 참고 				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - 인풋된 파일에 대해, 파일 이름을 읽어야 하는데 드래그로 입력된 파일의 이름은 잘 읽히는 반면, 드래그가 아닌 방식으로 입력된 파일의 이름은 undefined 로 뜨는 문제가 발생. 				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - 드래그 앤 드롭 라이브러리 바꾸기 - API 데이터 로딩에 걸리는 시간동안 보여줄 로딩 페이지 제작하기 - 분석 완료시에 보여줄 페이지 제작하기 				

2022년 10월 06일

지도교수

(인)