

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (1주차)

이름	이진형	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011480	학년	3		
연락처	010-3474-4310	e-Mail	luciancah@gmail.com		
과목명	자기주도창의전공 I	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 II		004		
학습기간	22.09.01 ~ 22.09.07	학습주차	1	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> - 웹 어플리케이션, 윈도우 어플리케이션 디자인 - 리그오브레전드 게임 실시간 데이터 파싱 앱 				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - Figma를 통한 웹 어플리케이션, 윈도우 어플리케이션 반응형 디자인 - Zeplin을 활용한 디자인 배포 (https://cutt.ly/GCVyBp0) - Riot Live Client API 분석 - 데이터셋 골드량 분석을 위한 아이템 데이터 파싱 및 계산 파이썬 스크립팅 				
참고자료 및 문헌	https://developer.riotgames.com/docs/lol				
학습방법	API 공식 문서를 통한 학습				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - 웹 반응형 디자인, 데스크탑 디자인 완성 및 배포 - League of Legends 리플레이를 통한 데이터셋 생성 시 골드량 생성을 위한 아이템 데이터셋 생성 후 아이템-골드 계산 스크립트 완성 				
내주 계획	- 게임 패치(2주마다 진행)에 따라 아이템 데이터셋 업데이트				

2022년 09월 08일

지도교수

(인)