



## 2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (3주차)

이름	정재경	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	17011584	학년	3		
연락처	01021714774	e-Mail	<a href="mailto:therealjamesjung@gmail.com">therealjamesjung@gmail.com</a>		
과목명	자기주도창의전공 II	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 III		004		
학습기간	22.09.15 ~ 22.09.21	학습주차	3	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	Electron.js 활용 데이터 파싱 데스크톱 어플리케이션 제작				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Electron.js 활용 데스크톱 어플리케이션 프로젝트 초기화</li> <li>- Electron을 기반으로 Render되는 영역은 React를 사용하여 Front-end와의 코드 일관성 유지</li> <li>- Zeplin을 활용하여 디자인 담당 팀원과 협업</li> </ul>				
참고자료 및 문헌	<a href="https://www.electronjs.org/">https://www.electronjs.org/</a> <a href="https://github.com/electron-react-boilerplate/electron-react-boilerplate">https://github.com/electron-react-boilerplate/electron-react-boilerplate</a>				
학습방법	공식 문서 참고 및 학습				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Electron 데스크톱 어플리케이션 초기화 및 React + Typescript 연동</li> <li>- 디자인 레이아웃 구현 완료</li> </ul>				
내주 계획	- FastAPI 활용 Backend API RESTAPI 제작				

2022년 09월 22일

지도교수

(인)