

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (13주차)

이름	정재경	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	17011584	학년	3		
연락처	01021714774	e-Mail	therealjamesjung@gmail.com		
과목명	자기주도창의전공 II	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 III		004		
학습기간	22.11.24 ~ 22.11.30	학습주차	8	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> - 컨테이너화 한 전체 프로젝트 구조 설계 후 AWS EC2를 활용한 서비스 배포 - 수집 완료된 데이터 전처리 후 AI 모델 학습 				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - Docker Compose로 컨테이너화 한 프로젝트 Repository 통합 및 AWS EC2에 서비스 배포 - 수집된 데이터셋 전처리 및 AI 모델 학습, 모델 튜닝, 모델 분리 후 백엔드 서버에 적용 				
참고자료 및 문헌	https://pytorch.org/docs/stable/jit.html https://pytorch.org/docs/stable/generated/torch.nn.GRU.html http://koreascience.or.kr/article/CFKO201924664106356.pdf				
학습방법	공식문서, 기술 블로그 참고 및 학습, 논문 참고				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - EC2 인스턴스에 이미지 빌드 및 컨테이너 배포 - Pandas, Numpy등을 이용한 json 형태의 raw 데이터셋 전처리 후 csv파일로 변환 - 시계열 형태의 게임 데이터를 5분 단위의 data windowing 후 데이터 학습 진행 - PyTorch RNN 모델, GRU모델등을 사용하며 모델 학습 및 파라미터 튜닝 				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - AI 모델 튜닝 및 Scoring Metric 개발 - PyTorch의 TorchScript를 활용하여 모델 저장 후 백엔드 Socket API에 랜덤으로 승률을 전송했던 부분을 모델로 대체 				

2022년 12월 01일

지도교수

(인)