



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (8주차)

이름	홍성철	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011489	학년	3학년		
연락처	010-6263-7649	e-Mail	tjd000222@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.10.20 ~ 22.10.26	학습주차	8주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	- 전체 코드 리팩토링.				
학습내용	- 전주의 코드리팩토링 관련 코드리뷰 때 수정요청받은 부분을 수정함. - 팀원의 코드를 검토하며, 잘못됐다고 생각하는 부분을 커뮤니케이션을 통해 협력하여 수정함.				
참고자료 및 문헌					
학습방법	- 작성한 코드들을 검토하며 잘못된 부분들을 수정함.				
학습성과 및 목표달성도	- 금주의 목표를 모두 달성함. - 내가 작성하지 않은 코드에 대한 검토이기 때문에, 우선 해당 코드들을 모두 이해한 후 검토가 이루어 져야 하기에 전주 작업보다 훨씬 어려운 작업이었음.				
내주 계획	- 최종 리팩토링 코드에 대한 리뷰를 반영하여 수정하기. - 백엔드 파트 지원을 위한 학습 시작.				

2022년 10월 27일

지도교수

(인)