

순번 10

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (6주차)

이름	홍성철	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011489	학년	3학년		
연락처	010-6263-7649	e-Mail	tjd000222@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 Ⅱ		004		
학습기간	22.10.06 ~ 22.10.12	학습주차	6주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	- 드래그 앤 드롭 라이브러리 바꾸기 - API 데이터 로딩에 걸리는 시간동안 보여줄 로딩 페이지 제작하기 - 분석 완료시에 보여줄 페이지 제작하기				
학습내용	 파일 입출력 에러에 대해, 기존 라이브러리로 해결하지 못한다고 판단하여, 드래그 앤 드롭라이브러를 react-DnD 라이브러리로 교체함. react-DnD 라이브러리를 통해 드래그 앤 드롭 파일 입출력을 구현함. API 데이터 로딩 시간동안 보여줄 로딩 페이지를 lottie 파일을 첨부하여 구현함. 분석이 종료되었을 때, 결과에 대한 웹페이지 네비게이션과 다른 파일 분석을 위한 앱 초기화 기능을 구현함. 				
참고자료 및 문헌	https://ko.reactjs.org/ https://stackoverflow.com/ https://react-dnd.github.io/react-dnd/about				
학습방법	- react 공식 문서 활용 - 스택오버플로우 사이트를 활용 - 다양한 개발 블로그 참고				
학습성과 및 목표달성도	- 구현하고자 했던 목표를 모두 구현함.				
내주 계획	- 본인이 작성한 웹 어플리케이션 코드에 대한 1차 리펙토링.				

2022년 10월 13일

지도교수

(인)