



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (12주차)

| | | | | | |
|--------------------|--|--------|--|------|------|
| 이름 | 홍성철 | 학과(전공) | 컴퓨터공학과 | | |
| 학번 | 18011489 | 학년 | 3학년 | | |
| 연락처 | 010-6263-7649 | e-Mail | tjd000222@naver.com | | |
| 과목명 | 자기주도 창의전공 I | 분반 | 004 | 신청학점 | 6학점 |
| | 자기주도 창의전공 II | | 004 | | |
| 학습기간 | 22.11.17 ~ 22.11.23 | 학습주차 | 12주차 | 학습시간 | 20시간 |
| 창의과제 | AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템 | | | | |
| 금주 학습목표 | - 프로젝트에 Docker 적용하기. | | | | |
| 학습내용 | - 프로젝트에 Docker를 적용하여 개발자의 호스트 디바이스의 로컬환경에 구애받지 않는 개발환경을 구축함. | | | | |
| 참고자료 및 문헌 | https://docs.docker.com/get-started/ https://velog.io/@therealjamesjung/Docker-%EB%8F%84%EC%BB%A8%EC%82%B4-EP.1-Docker-%EC%BB%A8%ED%85%8C%EC%9D%B4%EB%84%88%EC%97%90%EC%84%9C-%EC%82%B4%EC%95%84%EB%82%A8%EA%B8%B0 | | | | |
| 학습방법 | - 공식문서와 여러 웹문서들을 참고하여 학습함. | | | | |
| 학습성과 및 목표달성도 | - 도커 공식문서를 따라 학습하며, 도커의 기본 개념과, 도커와 도커 컴포즈의 사용방법 등을 익힘. | | | | |
| 내주 계획 | - AWS EC2에 프론트 배포하기. - Jenkins를 통한 CI/CD 구현하기. | | | | |

2022년 11월 16일

지도교수

(인)