



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (5주차)

이름	부정빈	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	19011516	학년	3학년		
연락처	010-3668-3461	e-Mail	jrkasey3461@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.09.29 ~ 22.10.05	학습주차	5	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> - Riot API 예외 처리 및 반환값 수정 - 데이터네서 앱에서 필요한 게임 데이터 반환 API 작성 				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - try except를 사용하여 파이썬 예외 처리 				
참고자료 및 문헌	https://dojang.io/mod/page/view.php?id=2398 https://blockdmask.tistory.com/537				
학습방법	파이썬에서 예외처리 시 사용하는 try except문에 대해서 블로그를 참고하며 학습했다.				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - API를 사용하는 과정에서 발생할 수 있는 예외들을 고려하여 예외 처리를 추가해주었다. - 데이터네서 앱에서 분석할 게임을 선택했을 때 간략히 보여줄 게임 정보를 반환하는 preview API를 작성했다. 				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - riot/user API 속도 개선 - match/preview API에 팀 구분, 포지션 구분 추가 - 유저별 선호하는 상위 3개의 챔피언 반환값으로 추가 				

2022년 10월 6일

지도교수

(인)