

## 2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (4주차)

이름	이진형	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011480	학년	3		
연락처	010-3474-4310	e-Mail	luciancah@gmail.com		
과목명	자기주도창의전공 I	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 II		004		
학습기간	22.09.22 ~ 22.09.28	학습주차	4	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	- 승률 예측 시스템 웹 서비스 중 '라이브 게임' 페이지의 실시간 그래프 컴포넌트 제작				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 실시간으로 업데이트 되는 게임 정보를 그래프화 하여 가시적인 승률 차이를 보여줄 수 있는 실시간 그래프 제작</li> <li>- 기 분석된 게임 결과의 특정 시점을 볼 수 있도록 그래프 드래그 바 제작</li> <li>- 22일에 진행된 코드 리뷰 기반으로 기 작성한 두 개 페이지의 코드 개선</li> </ul>				
참고자료 및 문헌	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 벨로퍼트와 함께하는 모던 리액트 (위키독스)</li> <li>- ChartJS 라이브러리 공식 문서 <a href="https://chartjs.org">https://chartjs.org</a></li> </ul>				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 공식문서를 통한 학습</li> <li>- 위키독스 도서를 통한 학습</li> </ul>				
학습성과 및 목표달성도	- '라이브 게임' 페이지의 그래프 및 드래그 컴포넌트 제작 및 기존 '라이브 게임' 코드 수정				
내주 계획	- API 제작 완료에 따른 API 연결, 전반적인 프론트 웹 페이지 코드 스타일 통일을 위한 속성 설정				

2022년 09월 28일

지도교수

(인)