



## 2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (8주차)

이름	노동욱	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011558	학년	3학년		
연락처	010-3400-6650	e-Mail	<a href="mailto:zxvs112@naver.com">zxvs112@naver.com</a>		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.10.20 ~ 22.10.26	학습주차	8주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	유저정보 페이지 안에 내용 리팩토링				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 유저정보페이지에서 각 매치분석페이지로 이동하는 과정에 필요한 props 전달 방법에 대하여 학습함</li> <li>- 페이지 내부에서 쓰이는 여러 변수와 CSS를 리팩토링하는 과정에 대하여 학습함</li> </ul>				
참고자료 및 문헌	<a href="https://9x211x2.tistory.com/22">https://9x211x2.tistory.com/22</a> <a href="https://jeewonscript.tistory.com/26">https://jeewonscript.tistory.com/26</a>				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 코드리뷰를 통해 리팩토링이 필요한 부분에 대하여 피드백받음</li> <li>- 개발블로그를 활용하여 리팩토링과정이나, 내가 모르는 부분에 대하여 학습함</li> </ul>				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 유저정보페이지의 게임카드를 클릭하였을 때 매치분석페이지에 필요한 데이터를 useNavigate로 state안에 객체로 넣어 전달함</li> <li>- 유저정보페이지에 아직 조치되지 않은 변수타입 정의나 CSS들을 1차적으로 리팩토링함</li> </ul>				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 프론트 전체적인 부분에 대한 최종적인 리팩토링하기</li> </ul>				

2022년 10월 27일

지도교수

(인)