



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (11주차)

이름	홍성철	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011489	학년	3학년		
연락처	010-6263-7649	e-Mail	tjd000222@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.11.10 ~ 22.11.16	학습주차	11주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	- Docker 학습하기.				
학습내용	- 프로젝트에 Docker를 적용하기 위해 학습함.				
참고자료 및 문헌	https://docs.docker.com/get-started/ https://velog.io/@therealjamesjung/Docker-%EB%8F%84%EC%BB%A8%EC%82%B4-EP.1-Docker-%EC%BB%A8%ED%85%8C%EC%9D%B4%EB%84%88%EC%97%90%EC%84%9C-%EC%82%B4%EC%95%84%EB%82%A8%EA%B8%B0				
학습방법	- 공식문서와 여러 웹문서들을 참고하여 학습함.				
학습성과 및 목표달성도	- 도커 공식문서를 따라 학습하며, 도커의 기본 개념과, 도커와 도커 컴포즈의 사용방법 등을 익힘.				
내주 계획	- 프로젝트에 Docker 적용.				

2022년 11월 16일

지도교수

(인)