

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (12주차)

이름	노동욱	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011558	학년	3학년		
연락처	010-3400-6650	e-Mail	zxvs112@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.11.17 ~ 22.11.23	학습주차	12주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	분석완료 상태에 대한 분석페이지 구현하기 / 프로젝트에 Docker 적용하기				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - 분석완료 상태에 대한 분석페이지를 구현하기 위하여 기존 컴포넌트와 겹치는 부분을 제외하고 해당 상태에 대한 컴포넌트를 새로 만들어 처리해줌 - 현재까지 완료된 프로젝트에 대하여 Docker를 적용함 				
참고자료 및 문헌	https://thefirstperson.tistory.com/142				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트에 대한 Docker 적용에 대하여 팀원에게 도움을 받음 - 분석완료 상태에서는 슬라이더의 값에 따라 다른 값을 보여줘야했기 때문에 props로 함수를 넘겨주는 것에 대하여 학습함 				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - 아직 실시간 분석이 끝나고 해당 파일이 분석완료 상태로 변하는 로직이 완성되지 않아 분석완료된 테스트 JSON파일을 적용함으로써 분석완료상태에 대한 페이지 구현을 완료함 - 프로젝트에 Docker를 적용하여 개발환경을 구축함 				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - 소켓통신 예외처리 / 그래프 라벨링 예외처리 / 전적갱신 API 적용 				

2022년 11월 24일

지도교수

(인)