



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (4주차)

이름	홍성철	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011489	학년	3학년		
연락처	010-6263-7649	e-Mail	tjd000222@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.09.22 ~ 22.09.28	학습주차	4주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	- 한 게임에 대한 분석을 요청하는 어플리케이션 구현.				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - 발급받은 검증 코드 입력에 대한 페이지의 기본 UI를 제작함. - 한글자씩 코드가 입력되고, 한 코드 입력시 다음 입력박스로 focus를 자동으로 조정되게 함. - 검증 코드가 일치하지 않을 경우에 대한 애니메이션을 제작함. - 코드가 일치하는 경우, 분석이 진행중인 현재 시점의 시간을 보여줌. - 더미데이터를 이용하여 게임에 대한 10명 유저의 정보를 보여줌. 				
참고자료 및 문헌	https://ko.reactjs.org/ https://stackoverflow.com/ https://velog.io/@minho100227/useRef%EB%A5%BC-%EC%9D%B4%EC%9A%A9%ED%95%9C-focus%EA%B8%B0%EB%8A%A5				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> - react 공식 문서 활용 - 스택오버플로우 사이트를 활용 - 다양한 개발 블로그 참고 				
학습성과 및 목표달성도	- 금주에 구현하고자 했던 기능을 모두 구현함.				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - 검증 코드로 영어 소문자 입력 시 대문자로 자동 변환 구현. - 드래그 앤 드롭 파일 입출력 구현 - 코드가 존재하지 않을때의 화면 구현 - API를 사용하여 게임에 대한 10명의 유저정보를 받아오기 				

2022년 9월 29일

지도교수

(인)