

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (11주차)

이름	정재경	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	17011584	학년	3		
연락처	01021714774	e-Mail	therealjamesjung@gmail.com		
과목명	자기주도창의전공 II	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 III		004		
학습기간	22.11.10 ~ 22.11.16	학습주차	8	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> - DataNashor에서 파싱한 실시간 데이터를 모든 클라이언트에게 전송하기 위한 RabbitMQ 서버 설정 및 소켓 통신 				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - RabbitMQ를 활용하여 데이터를 파싱하여 서버로 전송하는 데이터를 모든 클라이언트에게 동시에 실시간으로 전달하기 위한 서버 구조 설계 - 메시지큐의 개념 학습 - 비동기 소켓통신처리 서버 구조 설계 				
참고자료 및 문헌	https://www.rabbitmq.com/getstarted.html https://aio-pika.readthedocs.io/en/latest/ https://fastapi.tiangolo.com/advanced/websockets/				
학습방법	공식문서, 기술 블로그 참고 및 학습				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - 특정 match id에 대해서 데이터를 게임으로부터 파싱하여 백엔드 서버로 전송하고, RabbitMQ 서버의 match id이름의 exchange를 선언 후 해당 exchange에 지속적으로 들어오는 게임 데이터를 producing하는 "/analyze" 소켓 API 제작 				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - RabbitMQ 서버의 특정 match id의 데이터를 받을 수 있는 소켓 API 제작 				

2022년 11월 17일

지도교수

(인)