

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (4주차)

이름	노동욱	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011558	학년	3학년		
연락처	010-3400-6650	e-Mail	zxvs112@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.09.22 ~ 22.09.28	학습주차	4주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	각 컴포넌트에서 사용하는 변수들을 state로 정리하고 코드 내 불필요한 반복 피하기				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - API 통신 이후에 데이터를 받아오는 것에 대해 확인하여 작업을 진행하기 위해 API 리소스를 시각화하고 상호작용 할 수 있는 Swagger UI를 활용하였다. - 컴포넌트 내 불필요한 반복을 피하기 위해 공통되는 컴포넌트는 배열을 반복 렌더해주는 법에 대하여 학습하였다. 				
참고자료 및 문헌	https://velog.io/@winethaysay/React-%EB%B0%B0%EC%97%B4-%EB%A0%8C%EB%8D%94%EB%A7%81 https://sharplee7.tistory.com/48				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> - Swagger UI를 활용하여 유저데이터를 전달하는 API 형식에 따라 공통 변수를 정리하였다 - 공통적인 특징을 가진 여러 컴포넌트를 map함수를 활용하여 반복 렌더해 주었다. 				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - RIOT API를 적용받는 변수들을 state로 정리하였고, 페이지 내 피드백을 조치하였다. - 페이지 내 불필요한 반복을 피하기 위해 반복되는 컴포넌트를 정리하였고, 반응형에 따라 위치가 달라지는 요소에 대해서는 요소에 따로 클래스를 지정하여 해결하였다. 				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - 유저 기본 정보에 대한 API 적용을 완료하고, 검색을 구현하여 각 유저명에 따른 라우팅 				

2022년 9월 29일

지도교수

(인)