

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (10주차)

이름	노동욱	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011558	학년	3학년		
연락처	010-3400-6650	e-Mail	zxvs112@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.11.03 ~ 22.11.09	학습주차	10주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	소켓통신을 통해 실시간 분석페이지 구현하기				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - 실시간 분석중일 때 보여주는 분석페이지에 대하여 테스트소켓을 이용하여 테스트하고 보여주는 내용들을 구현하였다. - 소켓통신에 이용되는 useSocket 커스텀 훅에 대하여 학습하였다. 				
참고자료 및 문헌	https://kokohapps.tistory.com/entry/React%EC%97%90%EC%84%9C-Socket-%EC%97%B0%EA%B2%B0%EC%9D%84-Custom-Hook-%EC%9D%B4%EC%9A%A9%ED%95%98%EC%97%AC-%EA%B5%AC%EC%84%B1%ED%95%B4-%EB%B3%B4%EC%95%98%EB%8B%A4				
학습방법	- 소켓통신을 활용한 타 개발블로그를 통해 커스텀 훅을 이용한 소켓연결을 학습하였다.				
학습성과 및 목표달성도	- 테스트 소켓과의 연결을 완료하였고 소켓통신에 따라 실시간 데이터 변화를 구현함				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - 실제 소켓을 이용하여 실시간 데이터 변화 구현하기 - 실시간 변화에 따른 그래프 디자인 구현하기 				

2022년 11월 10일

지도교수

(인)