



## 2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (8주차)

이름	정재경	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	17011584	학년	3		
연락처	01021714774	e-Mail	<a href="mailto:therealjamesjung@gmail.com">therealjamesjung@gmail.com</a>		
과목명	자기주도창의전공 II	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 III		004		
학습기간	22.10.20 ~ 22.10.26	학습주차	8	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	- 리그오브레전드의 패치 일정에 맞춘 학습 데이터셋 파싱				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 리그오브레전드 패치 일정에 맞추어 데이터셋 파싱 자동화 스크립트 작성</li> <li>- 데이터셋 파싱 후 백엔드 API요청하여 파싱한 데이터 저장</li> <li>- 리그오브레전드 자동 데이터 파싱 모듈 오픈소스화</li> </ul>				
참고자료 및 문헌	<a href="https://wikidocs.net/78954">https://wikidocs.net/78954</a> <a href="https://pypi.org/">https://pypi.org/</a>				
학습방법	공식문서, 기술 블로그 참고 및 학습				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>- datanashor라는 이름으로 Python Package Index (PyPI)에 파싱 모듈 배포하여 다른 개발자들도 손쉽게 사용할 수 있도록 함 <a href="https://pypi.org/project/datanashor/">https://pypi.org/project/datanashor/</a></li> <li>- datanashor 모듈을 이용하여 게임 데이터를 끊임 없이 자동으로 파싱할 수 있는 파이썬 스크립트 작성</li> </ul>				
내주 계획	- 11/2~11/16까지 진행되는 롤 12.21패치 일정동안 데이터셋 파싱				

2022년 10월 27일

지도교수

(인)