



## 2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (10주차)

이름	홍성철	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011489	학년	3학년		
연락처	010-6263-7649	e-Mail	<a href="mailto:tjd000222@naver.com">tjd000222@naver.com</a>		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.11.03 ~ 22.11.09	학습주차	10주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수정된 API 적용하기.</li> <li>- OS에 따른 랜더링 문제 해결하기.</li> <li>- 프론트 세부사항 적용하기.</li> </ul>				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- API 에 필요 정보가 포함되지 않았던 문제를 해결함. 백엔드 측에서 API를 수정하여 프론트에 적용함.</li> <li>- OS에 따라 다르게 랜더되는 문제를 해결함.(빈 이미지 박스, font 등)</li> <li>- 프론트 세부사항에 대해 회의 후 해당 내용을 적용함. (언랭크 표기 방법, 각 티어별 백그라운드 색상, 빈 아이템박스 백그라운드 색상 등등)</li> </ul>				
참고자료 및 문헌	<a href="https://sung-studynote.tistory.com/131">https://sung-studynote.tistory.com/131</a> <a href="https://velog.io/@juhyeong-kim/font-size-10px-%EB%AF%B8%EB%A7%8C-%EC%A0%81%EC%9A%A9%EB%90%98%EC%A7%80-%EC%95%8A%EC%9D%84-%EB%95%8C">https://velog.io/@juhyeong-kim/font-size-10px-%EB%AF%B8%EB%A7%8C-%EC%A0%81%EC%9A%A9%EB%90%98%EC%A7%80-%EC%95%8A%EC%9D%84-%EB%95%8C</a> <a href="https://blind513.tistory.com/605">https://blind513.tistory.com/605</a>				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 공식문서와 여러 웹문서들을 참고하여 학습함.</li> </ul>				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 금주의 학습 목표를 모두 달성함.</li> </ul>				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 백엔드 지원을 위한 Docker 학습.</li> </ul>				

2022년 11월 09일

지도교수

(인)