



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (9주차)

이름	노동욱	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011558	학년	3학년		
연락처	010-3400-6650	e-Mail	zxvs112@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.10.27 ~ 22.11.02	학습주차	9주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	프론트 전체적인 부분에 대한 최종 리팩토링				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - 각자 담당하여 구현한 페이지가 다르기 때문에 서로 다른 형식으로 구현된 페이지들을 동일한 스타일과 컨벤션을 통해 구현하도록 학습함 - 최종 리팩토링에 있어서 필요한 과정들을 학습함 				
참고자료 및 문헌	https://2202sejong.notion.site/93ecad3cfd7641f79b2d8c52198c294d				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> - 페어코딩을 통하여 다른 스타일로 구현된 페이지들을 동일한 스타일로 구현하도록 학습함 - 프론트파트에서 컨벤션을 정하고 해당 컨벤션에 맞추어 코드를 리팩토링 하도록 학습함 				
학습성과 및 목표달성도	- 전체적으로 서로 다른 스타일로 구현된 컴포넌트가 없도록 최종 리팩토링을 마무리하였음				
내주 계획	- 소켓통신을 통해 실시간 분석페이지 구현하기				

2022년 11월 03일

지도교수

(인)