

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (13주차)

이름	부정빈	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	19011516	학년	3학년		
연락처	010-3668-3461	e-Mail	jrkasey3461@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.11.24 ~ 22.11.30	학습주차	13주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	소켓 통신이 끝난 후 AWS S3에 JSON 파일을 업로드 및 다운로드 구현하기 테스팅하면서 발생하는 예외 및 오류 전부 처리하기				
학습내용	-파이썬으로 AWS S3에 파일 업로드 및 다운로드하기				
참고자료 및 문헌	https://fubabaz.tistory.com/20 https://baejinsoo.github.io/aws/AWS-02/ https://taptorestart.tistory.com/entry/Q-Python%EC%9C%BC%EB%A1%9C-AWS-S3%EC%97%90%EC%84%9C-%ED%8C%8C%EC%9D%BC-%EC%97%85%EB%A1%9C%EB%93%9C-%EB%8B%A4%EC%9A%B4%EB%A1%9C%EB%93%9C-%ED%95%98%EB%8A%94-%EB%B0%A9%EB%B2%95%EC%9D%80				
학습방법	블로그를 통해 파이썬으로 AWS S3에 파일 업로드 및 다운로드하는 법에 대해 학습하였다.				
학습성과 및 목표달성도	매치 분석결과를 JSON 파일로 만들고 그 파일들을 저장할 S3 버킷을 생성하였다. AWS에서 제공하는 SDK 중 하나인 boto3를 이용하여 매치 분석이 끝나면 AWS S3에 분석결과 JSON 파일을 업로드하고 분석 완료된 매치에 유저가 접근했을 때는 해당 매치에 대한 분석 결과 JSON 파일을 다운로드하고 그래프로 시각화한다.				
내주 계획	계속해서 테스트하며 프론트 / 백엔드에서 발생하는 오류 해결하기				

2022년 12월 1일

지도교수

(인)