



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (2주차)

이름	정재경	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	17011584	학년	3		
연락처	01021714774	e-Mail	therealjamesjung@gmail.com		
과목명	자기주도창의전공 II	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 III		004		
학습기간	22.09.08 ~ 22.09.14	학습주차	2	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	리그오브레전드 게임 실시간 데이터 파싱 앱				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - League of Legends 클라이언트 execution CLI 분석 및 파이썬 스크립팅 - League of Legends 리플레이 파일 (.rofl) 파일 메타 데이터 파싱 - 				
참고자료 및 문헌	https://developer.riotgames.com/docs/lol https://github.com/MiscellaneousStuff/tlol-py				
학습방법	공식 문서 참고 및 학습				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - League of Legends 리플레이 활용 클라이언트 자동 실행 스크립트 완성 - 리플레이 파일 저장 후 모든 파일 자동 파싱 스크립트 작성 - Riot API의 필드와 일치하여 파싱된 데이터를 JSON 파일로 저장 				
내주 계획	Electron.js 활용 데이터 파싱 데스크톱 어플리케이션 제작				

2022년 09월 15일

지도교수

(인)