

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (6주차)

이름	이진형	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011480	학년	3		
연락처	010-3474-4310	e-Mail	luciancah@gmail.com		
과목명	자기주도창의전공 I	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 II		004		
학습기간	22.10.05 ~ 22.10.11	학습주차	6	학습시간	25
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	- '실시간 게임 분석 페이지'의 데이터를 서버와 통신하기 위한 소켓통신 연결				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - 실시간 게임 분석 페이지는 1초 ~ 5초에 경기 내용과 승률이 업데이트 되는데, 이를 API 요청을 보내는 것이 옳지 않다고 판단해 소켓 통신을 통한 데이터 전송 - 실시간 소켓 통신 할 수 있는 React Custom Hook 작성 - 기존까지 작성한 코드 리뷰를 진행하며, 코드상의 버그 및 UX(User Experience)에 있어 개선점을 찾고, 버그 수정 및 다양한 예외 사항에 대한 디자인 제작 				
참고자료 및 문헌	<ul style="list-style-type: none"> - 벨로퍼트와 함께하는 모던 리액트 (위키독스) - swagger를 통해 생성한 API docs를 통한 테스트 및 학습 				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> - 위키독스 도서를 통한 학습 - The Bible of articles about UX/UI 문서를 통한 UX 테스트 학습 				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - 소켓 통신시 React 웹 페이지에서 데이터를 원활히 전송받을 수 있도록 연구, 페이지 제작 - 사용자 입장에서 어색한 부분이 없도록 디자인 상의 미비한 점 보충 				
내주 계획	- 서비스의 Windows 클라이언트(앱) 제작				

2022년 10월 11일

지도교수

(인)