



## 2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (9주차)

이름	홍성철	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011489	학년	3학년		
연락처	010-6263-7649	e-Mail	<a href="mailto:tjd000222@naver.com">tjd000222@naver.com</a>		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.10.27 ~ 22.11.02	학습주차	9주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 리팩토링된 코드를 팀내 다른 팀원과 공유하고, 팀원들 리뷰 내용 적용하기.</li> <li>- 실시간 통신을 위한 socket 연결과 외부 API 적용하여 기능 최종 구현하기.</li> </ul>				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2주간의 전체코드 리팩토링에 대한 팀원들의 코드리뷰를 받고, 팀원들의 추가 요구사항을 반영함. (<a href="https://github.com/fifteen-GG/15GG">https://github.com/fifteen-GG/15GG</a> 커밋 참조).</li> <li>- 리그오브레전드 실시간 영상에서 받아오는 데이터를 웹 페이지에도 실시간으로 받아와야 하기 때문에 socket 통신이 필요. riot 클라이언트와 웹 페이지에 대한 socket 연결을 구현함.</li> <li>- 백엔드 파트의 API 지원을 통해 해당 API들을 웹 페이지에 적용함.</li> </ul>				
참고자료 및 문헌	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <a href="https://thenable.io/building-a-use-socket-hook-in-react">https://thenable.io/building-a-use-socket-hook-in-react</a></li> <li>- <a href="https://kokohapps.tistory.com/entry/React%EC%97%90%EC%84%9C-Socket-%EC%97%B0%EA%B2%B0%EC%9D%84-Custom-Hook-%EC%9D%B4%EC%9A%A9%ED%95%98%EC%97%AC-%EA%B5%AC%EC%84%B1%ED%95%B4-%EB%B3%B4%EC%95%98%EB%8B%A4">https://kokohapps.tistory.com/entry/React%EC%97%90%EC%84%9C-Socket-%EC%97%B0%EA%B2%B0%EC%9D%84-Custom-Hook-%EC%9D%B4%EC%9A%A9%ED%95%98%EC%97%AC-%EA%B5%AC%EC%84%B1%ED%95%B4-%EB%B3%B4%EC%95%98%EB%8B%A4</a></li> </ul>				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 공식문서와 여러 웹문서들을 참고하여 학습함.</li> </ul>				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>- React custom hook을 사용하여 web socket을 사용하는 방법을 익힘.</li> <li>- 백엔드 API 중, 분석 페이지에 사용되는 match_detail API 가 제공하는 데이터에 필요 데이터가 누락된 점을 발견. 백엔드 측에서 수정이 되는대로 다시 적용해야 함.</li> </ul>				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 최종 리팩토링 코드에 대한 리뷰를 반영하여 수정하기.</li> <li>- 백엔드 파트 지원을 위한 학습 시작.</li> </ul>				



세종대학교

지도교수

(인)