



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (3주차)

이름	홍성철	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011489	학년	3학년		
연락처	010-6263-7649	e-Mail	tjd000222@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.09.15 ~ 22.09.21	학습주차	3주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> - 더미데이터를 사용하여 chart-js 라이브러리 세부 디테일 적용하기. - 페이지에 사용되는 이미지를 API를 활용하여 적용하기. 				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - API 로 받아오는 데이터 형식을 가지는 더미데이터를 chart-js 에 적용하여 원하는 범위 내의 가로막대 차트를 구현. - 전주에 완성하지 못한 chart-js 세부 css를 적용함. - 실시간 분석 및 분석완료 페이지에 사용되는 챔피언, 아이템, 룬 등에 대한 이미지를 Riot 에서 제공하는 API를 이용하여 페이지에 적용함. 				
참고자료 및 문헌	https://www.chartjs.org/docs/latest/configuration/decimation.html https://ko.reactjs.org/ https://stackoverflow.com/ https://react.vlpt.us/integrate-api/01-basic.html				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> - chart-js 라이브러리 공식 문서 활용 - react 공식 문서 활용 - 스택오버플로우 사이트를 활용 - 다양한 개발 블로그 참고 				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - 더미데이터를 적용한 가로 막대 그래프를 구현함. 전주에 완성하지 못했던 디자인 적 부분 도 디자인에 맞게 모두 구현함. - API를 통해 이미지를 호출하여 각 페이지에 적용함. 				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - 한 게임에 대한 분석을 요청하는 어플리케이션 구현. 				

2022년 9월 22일

지도교수

(인)