

2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (14주차)

이름	노동욱	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011558	학년	3학년		
연락처	010-3400-6650	e-Mail	zxvs112@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.12.01 ~ 22.12.06	학습주차	14주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	프론트 전체적인 부분에 대한 오류 해결하고 프로젝트 마무리하기				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - 배경동영상이 모바일환경에서 제대로 재생이 되지 않는 문제에 대하여 여러 웹문서를 통해 해결함 - 그 외에 여러 수식에 있어 0이 분모가 될 경우에 예외처리와 소수점의 숫자를 보여주는 등 여러 가시적인 예외에 대해 처리함 				
참고자료 및 문헌	https://okayoon.tistory.com/entry/video%ED%83%9C%EA%B7%B8-%EB%B8%8C%EB%9D%BC%EC%9A%B0%EC%A0%80-%EB%AA%A8%EB%B0%94%EC%9D%BC-%EC%9D%B4%EC%8A%88-%EC%A0%95%EB%A6%AC-%EC%82%AC%ED%95%AD				
학습방법	- 구글링과 여러 웹문서들을 참고하여 자잘한 오류에 대하여 처리함으로써 학습하였음				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - 모바일환경에서 배경동영상이 자동으로 재생되도록 처리하였음 - 코드 내부에 반복되는 코드에 대하여 정리하였음 - 보여지는 부분에 대하여 오버레이 앱과 동일하게 처리하였음 				
내주 계획					

2022년 12월 07일

지도교수

(인)