



2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (6주차)

이름	노동욱	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011558	학년	3학년		
연락처	010-3400-6650	e-Mail	zxvs112@naver.com		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.10.06 ~ 22.10.12	학습주차	6주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	API에 대한 예외처리와 무한 스크롤 기능에 대한 수정				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> - API 데이터가 들어올 때 여러 예외사항이 존재하기 때문에 예외사항에 대한 데이터를 어떻게 보여줄지 고민함. - 현재 무한스크롤에 들어가는 매치데이터와 윗단에 들어가는 유저데이터를 동시에 호출할 때 발생하는 에러에 대하여 확인하고, 조치함 				
참고자료 및 문헌	http://blog.hwahae.co.kr/all/tech/tech-tech/7867/				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> - API 예외처리를 해주기 위하여 백엔드에서 각 에러에 대한 에러코드를 띄워주고 그에 대한 조치에 대하여 고민함 - 지금까지는 setTimeout으로 두 데이터를 동시호출하지않았으나 동시호출할 때 에러가 발생하는 이유에 대하여 파악함 				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> - 매치데이터와 유저데이터를 동시에 호출할 경우 RIOT API에서 걸어놓은 데이터 제한에 걸려 에러가 나는 거였으나 백엔드 상에서 호출 개수를 바꾸어 조치를 완료함 - API 예외처리를 위해 각 에러에 따라 페이지를 어떻게 보여줄 지에 대하여 UI를 정함 				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> - 코드리뷰 후에 추가된 선호챔피언 컴포넌트 추가 - 예외에 따른 에러페이지와 로딩페이지 구현 				

2022년 10월 13일

지도교수

(인)