



## 2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (7주차)

이름	노동욱	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011558	학년	3학년		
연락처	010-3400-6650	e-Mail	<a href="mailto:zxvs112@naver.com">zxvs112@naver.com</a>		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.10.13 ~ 22.10.19	학습주차	7주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	페이지 내 기능추가와 예외처리에 대한 페이지 구현과 로딩창 구현				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- API 예외나 호출 중 상태에 따른 페이지를 보여주기 위해 에러페이지와 스켈레톤 UI 등 로딩상태에 보여줄 수 있는 UI에 대하여 학습함</li> <li>- 페이지 내 새로운 기능을 적용하는 데 있어, 여러 데이터 중 상위 3개의 데이터를 보여주는 것과 데이터가 부족할 때 데이터가 아예 없을 때 등 여러 상황에 대하여 조치함</li> </ul>				
참고자료 및 문헌	<a href="https://mvmvm.tistory.com/155">https://mvmvm.tistory.com/155</a> <a href="https://react.vlpt.us/basic/11-render-array.html">https://react.vlpt.us/basic/11-render-array.html</a>				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 프로젝트 회의를 통해 새로운 기능에 대한 여러 내용을 정하고 조치방법을 픽스함</li> <li>- 스켈레톤 UI나 로딩처리에 대한 내용을 블로그를 통해 학습함</li> </ul>				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 새로운 기능인 자주 사용하는 3개의 챔피언에 대하여 받는 변수를 3개의 배열로 초기화함으로써 예외사항에 대한 조치를 완료함</li> <li>- 데이터가 로딩중일 때 Lottie를 적용하여주고, 데이터가 아예 없을 때는 에러페이지를 보여줄 수 있게 설정함</li> </ul>				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 유저정보 페이지 안에 내용 리팩토링하기, 게임카드에서 매치분석 페이지로 데이터 전달</li> </ul>				

2022년 10월 20일

지도교수

(인)