

## 2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (5주차)

이름	이진형	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	18011480	학년	3		
연락처	010-3474-4310	e-Mail	luciancah@gmail.com		
과목명	자기주도창의전공 I	분반	004	신청학점	6
	자기주도창의전공 II		004		
학습기간	22.09.29 ~ 22.10.04	학습주차	5	학습시간	20
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 승률 예측 시스템 웹 서비스 중 '랜딩 페이지', '데이터코드 생성 페이지' 의 API 서버 연결</li> </ul>				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 유저 정보, 데이터코드 생성/검증이 가능한 백엔드 서버 API 연결을 통한 웹사이트 서버 통신</li> <li>- 웹 개발하는 팀원들이 모두 통일된 스타일로 코드를 작성할 수 있도록 prettierrc파일, CSS 파일 디자인 요소들 컬러 팔레트 설정</li> <li>- 28일에 진행된 코드 리뷰 기반으로 기 작성한 두 개 페이지의 코드 개선</li> </ul>				
참고자료 및 문헌	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 벨로퍼트와 함께하는 모던 리액트 (위키독스)</li> <li>- swagger를 통해 생성한 API docs를 통한 테스트 및 학습</li> </ul>				
학습방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 위키독스 도서를 통한 학습</li> <li>- swagger와 Postman 어플리케이션을 이용한 API와 연결 테스트 및 적용</li> </ul>				
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>- http를 통한 Rest API 통신 방법에 대한 전반적인 학습</li> <li>- 코드 스타일 통일화를 위한 방법 연구</li> </ul>				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 실시간 게임 내용을 받을 수 있는 소켓 통신 방법 연구</li> </ul>				

2022년 10월 04일

지도교수

(인)