



## 2022-2학기 세종창의학기제 주간학습보고서 (1주차)

이름	부정빈	학과(전공)	컴퓨터공학과		
학번	19011516	학년	3학년		
연락처	010-3668-3461	e-Mail	<a href="mailto:jrkasey3461@naver.com">jrkasey3461@naver.com</a>		
과목명	자기주도 창의전공 I	분반	004	신청학점	6학점
	자기주도 창의전공 II		004		
학습기간	22.09.01 ~ 22.09.07	학습주차	1주차	학습시간	20시간
창의과제	AI 기반 리그오브레전드 실시간 승률 예측 시스템				
금주 학습목표	리그오브레전드 실시간 승률 예측 웹페이지 구현을 위한 프로젝트 초기 설정 및 유저 정보 조회 페이지 UI 제작				
학습내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Media Query를 이용한 React 반응형 웹페이지 UI 제작</li> <li>- React Router를 이용한 라우팅</li> <li>- Git branch 분기를 이용하여 협업하는 방법 학습</li> </ul>				
참고자료 및 문헌	<a href="https://velog.io/@pyo-sh/React-Responsive">https://velog.io/@pyo-sh/React-Responsive</a> <a href="https://goddaehee.tistory.com/305">https://goddaehee.tistory.com/305</a> <a href="https://velog.io/@velopert/react-router-v6-tutorial">https://velog.io/@velopert/react-router-v6-tutorial</a>				
학습방법	React, typescript 공식 문서와 다양한 블로그를 통한 개발 및 협업 방법에 대한 학습				
학습성과 및 목표달성도	목표했던 유저 정보 조회 페이지 UI 제작을 팀원과 분담하여 제작 완료				
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 유저의 게임 정보를 보여주기 위한 무한 스크롤 적용</li> <li>- Riot API 적용</li> </ul>				



세종대학교

---

2022년 9월 8일

지도교수

(인)