

Computação & Arte

- Uma introdução ao p5.js

Aula 2 - Setup do ambiente e primeiros desenhos

Na aula anterior

- O que é computação
- Como podemos fazer arte com computadores
- O projeto p5.js
- Exemplos no nosso navegador

Computação & Arte

Aula 2 - Setup do ambiente e primeiro Fractal

Na aula de hoje

1. Configuração do nosso ambiente de desenvolvimento
2. Teste inicial
3. Criando uma nova tela para desenho: O Canvas A4
4. Desenho Simples
5. Desenhando Bandeiras Famosas
6. Lição de Casa
7. Cenas dos próximos episódios

Computação & Arte

Aula 2 - Setup do ambiente e primeiro Fractal

Configuração do nosso ambiente de desenvolvimento

1. Criar uma pasta
2. Npm init
3. Procurar as dependências
4. Instalar
5. Abrir editor de texto
6. Hello World em p5.js

Computação & Arte

Aula 2 - Setup do ambiente e primeiro Fractal

Teste inicial

1. Desenhando
2. Executando
3. Atualizando em tempo real
4. F5 na página
5. Como testar vários arquivos
6. Dicas de plugins no VSCODE e no Chrome

Computação & Arte

Aula 2 - Setup do ambiente e primeiro Fractal

Criando uma nova tela para desenho: 0 Canvas A4

1. Criando nosso Canvas
2. Definindo tamanhos padrões
3. Extraíndo para constantes, boas práticas, magic numbers
4. Hello World Canvas A4

Computação & Arte

Aula 2 - Setup do ambiente e primeiro Fractal

Desenho Simples

1. Desenho dentro do canvas
 - a. Pontos
 - b. Retas
 - c. Triângulo
 - d. Quadrado
 - e. Posicionamento

Computação & Arte

Aula 2 - Setup do ambiente e primeiro Fractal

Desenhando Bandeiras Famosas

1. Bandeira do Japão
2. Bandeira de Minas Gerais, Brasil
3. Bandeira da Irlanda

Computação & Arte

Aula 2 - Setup do ambiente e primeiro Fractal

Lição de Casa

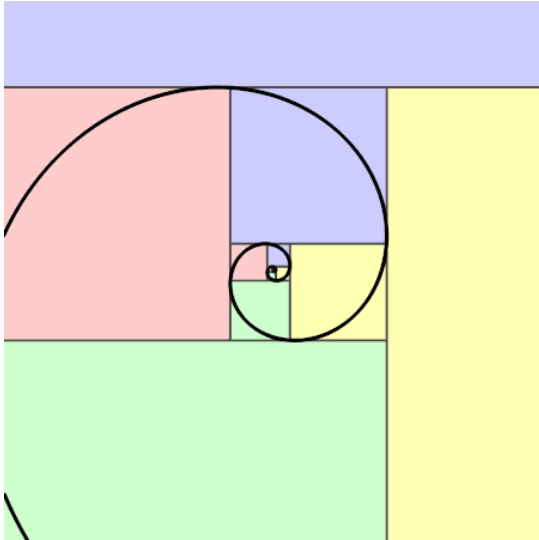
1. Bandeiras
 - a. Uruguai
 - b. República Centro-Africana
 - c. Brasil

Computação & Arte

Aula 2 - Setup do ambiente e primeiro Fractal

Cenas dos próximos episódios

1. Introdução aos Fractais



Computação & Arte

Aula 2 - Setup do ambiente e primeiro Fractal

Obrigado!

1. Configuração do nosso ambiente de desenvolvimento
2. Teste inicial
3. Criando uma nova tela para desenho: O Canvas A4
4. Desenho Simples
5. Desenhando Bandeiras Famosas
6. Lição de Casa
7. Cenas dos próximos episódios

Computação & Arte

Aula 2 - Setup do ambiente e primeiro Fractal