

Плохой код.

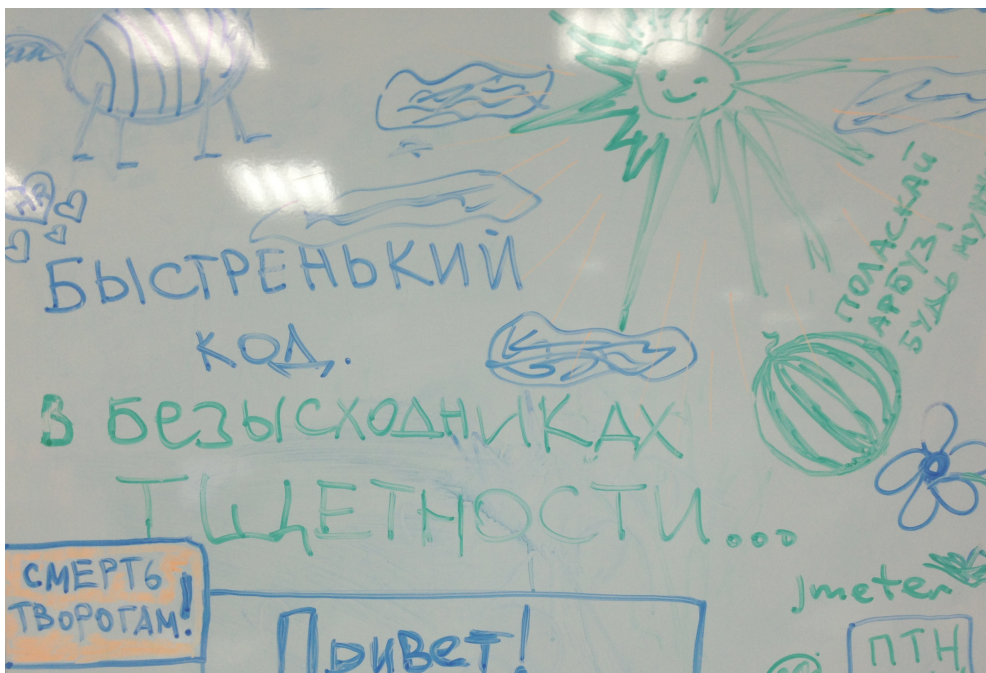
- 
- пронумеровать слайды
  - переделать пример с HTML5 тегами
- 

1. Похвалить людей: мы все всё про html, css, бэм ... модные фишки и cutting edge technologies.

2. А после конференций мы возвращаемся к себе на продакшн и начинаем педалить код.

Как и в каких условиях мы его делаем:

- нечёткие ТЗ
- постоянные дедлайны
- запросы новых фич
- несколько проектов одновременно



В результате открываем любой сайт, например <http://president.gov.ua>

И видим:

### 3. HTML

- doctype
- head (вставить из презентации)
- дивотоз! — —> семантика и теги html5: лишние элементы вместо псевдо + лишние врапперы
- «Свобода!»
- Микроданные (bonus для задротов)

### 4. CSS

#### 4.1 Простые мелочи

стили селекторов • Одна строка – одно CSS-правило • В конце правила – точка с запятой • Пробелы перед открывающей скобкой и между парой правило: значение • Магические числа • CSS-хаки • Комментарии • Транслит

#### 4.2 Табы и пробелы — закончить холивар

#### 4.3 Сортировка CSS-свойств — то о чём стоит заранее договориться при старте проекта

#### 4.4 Кодстайл

#### 4.5 Наименование классов + классы для JS

#### 4.6 Говнокод препроцессоров

optional: оптимизация картинок

optional:

#### 5. Документация

Она безусловна должна быть. Но она должна быть короткой, ёмкой и понятной. Например, на моём текущем проекте NN мега CSS а вся документация сведена в один короткий документ A4.

Вывод: То, о чём я хочу рассказать, не требует специальных знаний, применения особых техник или технологий или приложения существенных усилий. Это набор простых принципов. Это гигиена верстальщика: соблюдайте её и ваш код не будет болеть.