Codificação e Decodificação

Este programa realiza a codificação e decodificação de comandos do MARS em Assembly MIPS.

Execução

Para executar o programa, basta acessar a pasta pelo terminal e entrar com a seguinte linha de comando:

```
java -jar CodDecod.jar
```

Funcionamento

Ao executar o programa, você verá duas opções:

```
Olá! Você gostaria de:

1. Ler um arquivo codificado (.txt) e gerar um arquivo em Assembly (.asm).

2. Ler um arquivo em Assembly (.asm) e gerar um arquivo codificado (.txt).
```

Você deve selecionar a opção desejada através do input do teclado.

Após isso, você deve escrever o nome do arquivo que deseja ler. Lembre-se de colocar a extensão do arquivo que vai ser lido (.txt para um arquivo codificado e .asm para um arquivo decodificado):

```
Nome do arquivo a ser lido (colocar extensão no final):
```

É importante que os arquivos que você gostaria de ler estejam na mesma pasta deste programa.

Quando o programa terminar de realizar a codificação ou decodificação, ele irá exibir uma mensagem informando:

```
Escrito com sucesso no arquivo!
O seu arquivo deverá estar na mesma pasta deste programa com o nome 'NomeDoArquivo.asm'.
```

O novo arquivo gerado deverá estar na mesma pasta deste programa com o nome informado no terminal.

Caso queira executar o programa novamente, basta reiniciar com a linha de comando.

Arquivos

Código .asm

Este programa funciona usando o código da coluna basic como input, na forma demonstrada abaixo:

```
j 0x00400020
jr $31
add $8,$9, $10
lw $8,0x00000000($9)
beq $8,$9,0xfffffffb
bne $9,$18, 0xfffffffa
ori $9,$9,0x00000002
and $8,$9,$10
srl $9,$10,0x00000001
slti $8,$9,0x00000000
```

E ao gerar o arquivo de saída em asm ele ficará com os labels necessários para rodar no MIPS:

```
.globl 10
10:
j 18
jr $31
add $8,$9,$10
1w $8,000000000($9)
beq $8,$9,10
bne $9,$18,10
ori $9,$9,000000002
and $8,$9,$10
18:
srl $9,$10,0x000000001
slti $8,$9,0x00000000
```

Arquivo .txt

Sobre o arquivo codificado, tanto a entrada como a saída acontecem no mesmo formato:

```
0x08100008
0x03e00008
0x012a4020
0x8d280000
0x1109fffb
0x1532fffa
0x35290002
0x012a4024
0x000a4842
0x2928000a
```

Exemplos

Para fins de teste deste programa, foram usados dois arquivos de entrada que estão disponíveis nesta mesma pasta:

- 1. Codificado.txt
- 2. Decodificado.asm

Para testar a decodificação de um arquivo a partir de um código codificado, pode ser usado como entrada o arquivo 1. E para testar a codificação de um arquivo a partir de um código decodificado, pode ser usado o arquivo 2.

Desenvolvimento

Este programa foi desenvolvido pelas alunas Gabriela Zorzo e Morgana Weber como parte da disciplina de Organização e Arquitetura de Computadores I da PUCRS.