



- Użytkownicy bez hasła są niezarejestrowani.
- Niezarejestrowani użytkownicy są usuwani dzień po ostatniej aktywności.

- Jeżeli obaj gracze w grze są nullami, to zostaje ona usunięta.
- Status mówi czy gra jest zakończona czy dalej trwa.
- Options ustawia czas gry, etc.
- Stworzenie nowej gry aktualizuje ostatnią aktywność gracza.

- Bl_move nie może zostać ustawiony dopóki wh_move jest nullem w krotce.
- Nie można dodawać ruchów do zakończonych gier.
- Wykonanie ruchu aktualizuje ostatnią aktywność gracza.
- Korzystamy ze standardowej notacji szachowej do zapisu ruchów graczy.