Instituto de Computação da UNICAMP

Disciplina MC202: Segundo Semestre de 2014

Laboratório Nº 02

Prof. Tomasz Kowaltowski

O objetivo desta tarefa é a implementação de um módulo polinomios.c que disponibiliza algumas operações sobre polinômios em uma variável. Cada polinômio é representado como uma **lista ligada circular com nó cabeça**, em que cada nó corresponde a um termo com coeficiente **não nulo**; os termos aparecem na lista em **ordem crescente dos expoentes**. Por exemplo, os polinômios:

$$P_1 = -10x^5 + 7x^3 - x + 5$$

e

$$P_2 = 0$$
 (identicamente nulo)

seriam representados pelas listas:

O módulo está parcialmente pronto, particularmente a especificação da parte de interface (polinomios.h), acompanhada de comentários que descrevem a funcionalidade de cada rotina. As suas implementações no arquivo polinomios.c devem ser completadas. Elas estão declaradas de maneira a não causar erros de compilação e contêm, eventualmente, comandos provisórios de devolução de resultados. A fim de facilitar a depuração, a implementação da rotina *ImprimePolinomio* já vem completa.

O teste deste módulo é realizado pelo programa principal.c que é fornecido na íntegra. É um interpretador de comandos, sendo que cada comando testa geralmente uma das rotinas que manipulam os polinômios. O programa manipula até quatro polinômios, elementos de um vetor v. Cada comando do interpretador é representado por um caractere e eventuais argumentos. Não há diferença entre letras maiúsculas e minúsculas. Os significados dos comandos são:

```
\mathbf{C} k
                   v[k] recebe polinômio nulo;
                   liberar espaço ocupado pela representação de
\mathbf{L} \mathbf{k}
                   \nu \Gamma k 1:
N k
                   verificar se v[k] é nulo;
                   inserir o termo (e,c) em v[k];
T k e c
\mathbf{I} \mathbf{k}
                   imprimir v[k];
\mathbf{S} \mathbf{k}
                   v[k] recebe a soma de v[m] e v[n];
        m n
R k m e
                   v/k recebe o produto de v/m pelo termo (e,c);
\boldsymbol{c}
\mathbf{M} \mathbf{k} \mathbf{m} \mathbf{n}
                   v[k] recebe o produto de v[m] e v[n];
Н
                   imprime resumo dos comandos;
X ou Q
                   encerra interpretação;
#
                   linha de comentário.
```

Os eventuais argumentos de cada comando podem ser seguidos de comentários. **Note que o interpretador já está pronto!** Após a compilação, a sua execução é invocada com o comando:

```
./principal < arqN.in > arqN.res
```

Os testes estão classificados em quatro grupos, sendo que cada grupo corresponde a um conjunto de rotinas, em ordem crescente de dificuldade:

- Grupo 1 testa as rotinas: CriaPolinomioNulo, InsereTermo, LiberaPolinomio e PolinomioNulo;
- Grupo 2 testa a rotina MultTermo (usa as rotinas do grupo 1);
- Grupo 3 testa a rotina SomaPolinomios (usa as rotinas do grupo 1);
- \bullet *Grupo 4* testa a rotina *MultPolinomios* (usa as rotinas dos grupos 1, 2 e 3).

Observações:

- A soma dos polinômios deve seguir o mesmo paradigma do processo de intercalação, de acordo com os valores dos expoentes. Termos resultantes nulos não devem ser inseridos na resposta.
- 2. O produto de polinômios pode ser calculado como uma sucessão de somas de polinômios obtidos da multiplicação de um deles por cada termo do outro.
- 3. Numa multiplicação de dois termos, os expoentes são somados e os coeficientes são multiplicados.
- 4. Não use recursão.
- 5. **Não é permitido** modificar a interface (arquivo polinomios.h).
- 6. Se desejar, pode declarar rotinas auxiliares na parte marcada do arquivo polinomios.c.
- 7. A fim de facilitar a verificação de gerenciamento de memória dinâmica, é fornecido o pacote balloc que contém funções especiais para alocar e desalocar memória. Estas operações devem ser realizadas utilizando-se as funções (macros) MALLOC e FREE, em lugar das funções habituais malloc e free. O programa principal invoca, ao final da execução, a função bapply(bprint) que verifica se existe alguma área de memória dinâmica que deixou de ser liberada. Caso exista, é impressa a localização do comando que a alocou. A sua implementação não pode utilizar as operações habituais de alocação malloc e free.
- 8. As palavras em português impressas pelo programa polinomios.c usam codificação *iso-8859-1* também conhecida como *latin-1* (um byte por caractere).
- 9. O pacote *tudo.zip* contêm todos os testes e seus resultados, bem como os arquivos principal.c, polinomios.h e uma versão incompleta de polinomios.c, além do pacote *balloc*.
- 10. Deve ser submetido somente o arquivo polinomios.c.
- 11. O número de submissões não pode passar de 10.

Last update: "enunc.html: 2014-07-24 (Thu) 12:05:59 BRT (tk)"