



第一章 作业

截止日期：2024.03.07

- 练习1.1.1：编译器相对于解释器的优点是什么？解释器相对于编译其的优点是什么？
- 练习1.1.2：在一个语言处理系统中，编译器产生汇编语言而不是机器语言的好处是什么？
- 练习1.1.3：对下图中的块结构的C代码，指出赋给w、x、y和z的值

(1)

```
int w, x, y, z;
int i = 21; int j = 8;
{
    int j = 4;
    i = 7;
    w = i * j;
}
x = i + j;
{
    int i = j;
    y = i + j;
}
z = i - j;
```

(2)

```
int w, x, y, z;
int i = 9; int j = 14;
{
    int i = 5;
    w = i + j;
}
x = j - i;
{
    int j = 3;
    i = 2;
    y = i + j;
}
z = i + j;
```



第一章 作业

截止日期：2024.03.07

- 练习1.1.4：下面的C代码的打印结果是什么？

```
#include <stdio.h>
#define a x
int x = 12;
void b() {x = a * 2; printf("%d\n", x);}
void c() { int a = x + 3; b(); printf("%d\n", a + 1); }
int main() { b(); c(); }
```

- 练习1.1.5*：有人把程序设计语言分为编译型和解释型两类，例如C是编译型，Python是解释型。这个分类是否合理？能否构建C语言的解释器，或者Python的静态编译器？谈谈你的看法。