

Attribute Grammar – U0285176

Nodo	Predicados	Reglas Semánticas
program → <i>definicion</i> :definicion*		
parametros → <i>nombre</i> :String <i>tipo</i> :tipo		
variableStruct → <i>nombre</i> :String <i>tipo</i> :tipo		
defVariable :definicion → <i>tipo</i> :tipo <i>nombre</i> :String		
defStruct :definicion → <i>nombre</i> :String <i>definicion</i> :definicion*		
defFuncion :definicion → <i>nombre</i> :String <i>parametros</i> :parametros* <i>tipo</i> :tipo <i>defvariable</i> :defVariable* <i>sentencia</i> :sentencia*	parametros ∈ tiposSimples tipo ∈ tiposSimples or tipo == null	sentencia.funcion = defFuncion
intTipo :tipo → λ		
realTipo :tipo → λ		
charTipo :tipo → λ		
arrayTipo :tipo → <i>posicion</i> :String <i>tipo</i> :tipo		
structTipo :tipo → <i>nombre</i> :String		
asignacion :sentencia → <i>izquierda</i> :expresion <i>derecha</i> :expresion	left.tipo == right.tipo left.tipo ∈ tiposSimples left.modificable == true	
print :sentencia → <i>print</i> :expresion <i>printTipo</i> :String	print.tipo ∈ tiposSimples	
read :sentencia → <i>read</i> :expresion	read.tipo ∈ tiposSimples read.modificable = true	
funcionLlamada :sentencia → <i>nombre</i> :String <i>expresion</i> :expresion*	funcionLlamada.definicion.expresion == expresion ² ∀ _i expresion _i .tipo == funcionLlamada.definicion _i .expresion.tipo	
if :sentencia → <i>condicion</i> :expresion <i>if_true</i> :sentencia* <i>if_false</i> :sentencia*	condicion.tipo == intTipo	if_true.funcion == defFuncion if_false.funcion == defFuncion
while :sentencia → <i>condicion</i> :expresion <i>sentencia</i> :sentencia*	condicion.tipo == intTipo	sentencia.funcion == defFuncion
return :sentencia → <i>retorno</i> :expresion	IF return.funcion.tipo == null return.tipo == null ELSE	

	return.tipo == return.funcion.tipo	
expresionAritmetica: expresion → izquierda:expresion operador:String derecha:expresion	left.tipo ∈ tiposSimples left.tipo == right.tipo	expresionAritmetica.tipo = left.tipo expresionAritmetica.modificable = false
expresionLogica: expresion → izquierda:expresion operador:String derecha:expresion	left.tipo == intTipo or left.tipo == realTipo left.tipo == right.tipo	expresionLogica = left.tipo expresionLogica.modificable = false
expresionDistinto: expresion → not:expresion	not.tipo == intTipo	expresionDistinto.tipo = intTipo expresionDistinto.modificable = false
variable: expresion → nombre:String		variable.tipo = variable.definicion.tipo variable.modificable = true
ident: expresion → valor:String		ident.tipo = ident.definicion.tipo variable.modificable = true
litEnt: expresion → valor:String		litEnt.tipo = intTipo litEnt.modificable = false
litReal: expresion → valor:String		litReal.tipo = realTipo litReal.modificable = false
litChar: expresion → valor:String		litChar.tipo = charTipo litChar.modificable = false
cast: expresion → tipo:tipo valor:expresion	tipo ∈ tiposSimples valor.tipo ∈ tiposSimples tipo ≠ valor.tipo	cast.modificable = false
array: expresion → nombre:expresion valor:expresion	nombre.tipo == arrayTipo valor.tipo == intTipo	array.tipo = nombre.tipo array.modificable = true
struct: expresion → nombre:expresion campos:String	nombre.tipo == structTipo	struct.modificable = true
expresionLlamada: expresion → nombre:String expresion:expresion*	expresion.tipo == expresionLlamada.definicion.parametros.tipo expresionLlamada.definicion.tipo ≠ null	expresionLlamada.tipo = expresionLlamada.definicion.tipo

Recordatorio de los operadores (para cortar y pegar): $\Rightarrow \Leftrightarrow \neq \emptyset \in \notin \cup \cap \subset \not\subset \sum \exists \forall$

Atributos

Nodo/Categoría Sintáctica	Nombre del Atributo	Tipo Java	Heredado/Sintetizado	Descripción
expresion	modificable	boolean	Sintetizado	Indica si la expresión puede aparecer a la izquierda de una asignación
expresion	tipo	Tipo	Sintetizado	Tipo de la expresión (operaciones que admite)
sentencia	Función	DefFuncion	Heredado	Indica la función a la que pertenece la sentencia

Array de tipos auxiliar

Nota: Este array se usará como estructura auxiliar para hacer más ameno comprobar que un tipo sea simple.

`tiposSimples = {intTipo, realTipo, charTipo}`

1. `expresionLlamada` representa a la llamada de una función de la forma:

```
funcion(a, b);  
sumaVarios(5, 7, nueve);
```

2. Las `||` sirven para comprobar el número de parámetros de la llamada es el mismo que el de la definición