### ГУАП

# КАФЕДРА № 44

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ	İ		
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ			
старший преподавате			А.Н.Долидзе
должность, уч. степень, зв	ание	подпись, дата	инициалы, фамилия
O	ГЧЕТ О ЛАБ	ОРАТОРНОЙ РАІ	5OTE <b>№</b> 2
		алгоритма выпол тектуры набора	нения целочисленной команд ARM
	по курсу: О	рганизация ЭВМ и си	истем
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ			
СТУДЕНТ ГР. №	4142	подпись, дата	Д.Р. Рябов инициалы, фамилия

# Вариант №4

#### Задание:

Умножение целых чисел со знаком в дополнительном коде со сдвигом суммы частичных произведений вправо, неподвижным множимым и анализом множителя, начиная с младших разрядов. С коррекцией результата.

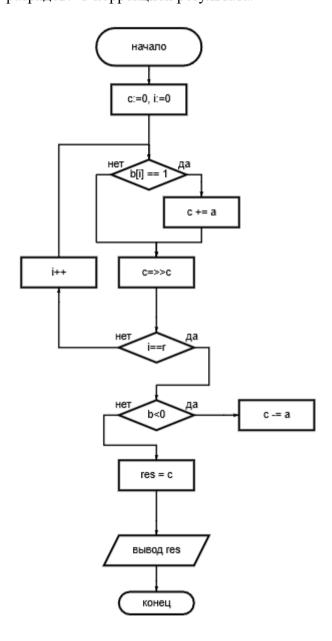


Рисунок 1 – схема алгоритма

# Код программы

mov r0,#147 @множимое

mov r1,#-10 @множитель

mov r2,#0 @сумма частичных произведений

mov r3,#0 @счётчик

mov r4,#1 @маска для сравнения с множителем

mov r0,r0,ls1 #4 @сдвиг влево для защиты данных

label1: tst r1,r4 @сравнение битов множтеля и маски, Z=0 при равенстве beq label2 @переход при Z=1 (в текущем разряде множителя 0) add r2,r2,r0 @добавление множимого к частичному произведению

label2: mov r2,r2,lsr #1 @сдвиг суммы частичных произведений вправо на 1 разряд

mov r4,r4,lsl #1 @сдвиг маски влево на один разряд

add r3,r3,#1 @увеличение счётчика на 1

стр r3,#4 @проверка числа итераций (сравнение с константой из-за заранее известной разрядности множителя)

bne label1 @возврат при недостаточном числе итераций

mov r4,#0x80000000 @маска для определения знака множителя

tst r1,r4 @проверка знака множителя

beq finish @если множитель положителен, переход в конец программы

mvn r0,r0 @инвертирование множимого

add r0,r0,#1 @добавление к инвертированному множителю  $1 \sim A --> -A$ 

add r2,r2,r0 @добавление -А к сумме частичных произведений - коррекция

результата

finish:.end

Регистр	Переменная		
r0	А - множимое		
r1	В - множитель		
r2	res - Сумма частичных произведен		
r3	і - счётчик		
r4	Маска		

Рисунок 2 – карта распределения памяти

### Результат работы программы:

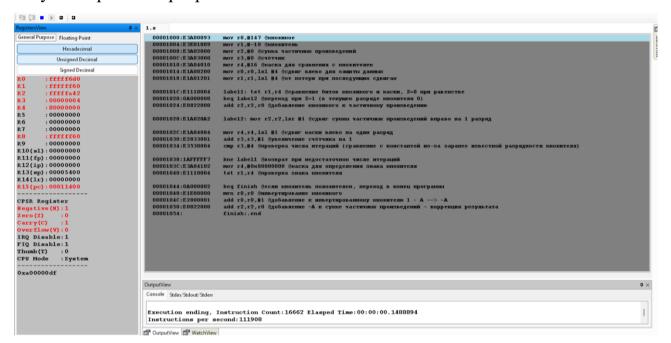


Рисунок 3 – результат работы программы