

Zastosowanie Python'a w tworzeniu graficznych interfejsów użytkownika (GUI)

Język Python stosuje się w projektowaniu programów z interfejsem graficznym. Są do tego odpowiednie rozszerzenia. Interfejs graficzny w Pythonie można tworzyć pisząc kod ręcznie używając odpowiednich komend działających z zainstalowanym rozszerzeniem lub umieszczając elementy graficzne w odpowiednich miejscach (wygodniej, ale zazwyczaj takie wtyczki tworzą tylko sam interfejs, a resztę trzeba dopisać w kodzie – rozpoznać w kodzie, który element GUI jest który i dodać funkcje jakie chcemy uzyskać po kliknięciu w gotowej już aplikacji – na przykład: po naciśnięciu danego przycisku wykona się dana akcja).

Przykłady rozszerzeń do Python'a po których zainstalowaniu można tworzyć graficzne interfejsy:

- TkInter
- PyQt

Te dwa wyżej wymienione akurat kojarzę. Prywatnie używałem PyQt do zrobienia aplikacji na użytek prywatny – taki manager aplikacji do szybkiego dostępu. Porozmieszczałem butony i teksty, wyeksportowałem, w kodzie dopisałem do odpowiednich elementów co ma się dzieć po ich kliknięciu, tak jak na zajęciach było na przykład: start „nazwa_programu.exe”. Później skonwertowałem PY na EXE.

Taką aplikację zaprojektowałem:

