## Programmation d'un Interprète Shell

travail individuel à rendre sous moodle

## Présentation

Un embryon de shell vous est fourni dans le répertoire fork-exec. Le programme Shell.c est, en l'état, capable d'analyser les lignes de commande qui lui sont soumises et d'afficher le résultat de son analyse. Pour réaliser cette analyse ce programme utilise une fonction d'analyse syntaxique qui renvoie l'arbre syntaxique associé à la ligne de commande <sup>1</sup>. C'est un arbre binaire qui décrit comment sont combinées les commandes contenues dans la ligne de commande donnée. Voici la définition de la structure de données utilisée :

```
typedef enum expr_t {
                                                              typedef struct Expression {
VIDE,
                 // Commande vide
                                                                expr_t type;
SIMPLE.
                 // Commande simple
                                                               struct Expression *gauche;
SEQUENCE,
                 // Séquence (;)
                                                               struct Expression *droite;
SEQUENCE_ET,
                 // Séquence conditionnelle (&&)
                                                               char **arguments;
SEQUENCE_OU,
                 // Séquence conditionnelle (||)
                                                             } Expression;
BG,
                 // Tache en arriere plan
PTPE.
                 // Pipe
REDIRECTION_I, // Redirection entree
REDIRECTION_O, // Redirection sortie standard
REDIRECTION_A, // Redirection sortie standard, mode append
REDIRECTION_E, // Redirection sortic erreur
REDIRECTION_EO, // Redirection sorties erreur et standard
```

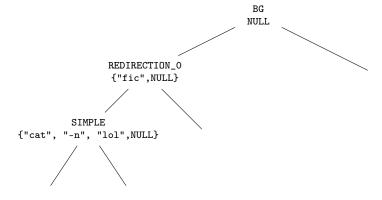


Figure 1 - Arbre associé à la commande cat -n lol > fic &

Compilez le programme et testez-le en entrant la commande ./Shell. Consultez la fonction afficher\_expr() pour voir comment on explore récursivement la structure de donnée associée à une expression.

<sup>1.</sup> NB. cette fonction retourne NULL en cas de ligne syntaxiquement incorrecte.

## Plan de travail

Modifier à votre guise le module Evaluation.c afin de :

- 1. exécuter la commande interne echo qui affiche ses arguments;
- 2. exécuter une commande externe simple (telle que ls -al);
- 3. évaluer une séquence de commandes (telle que ls -al ; cat -n lol) puis avec les opérateurs && et ||;
- 4. mettre en arrière plan une commande (telle que xeyes &) on proposera une méthode pour éliminer les zombies à chaque appel de la fonction evaluer\_expr();
- 5. effectuer une redirection de la sortie standard (telle que ls -al > output) ou de l'entrée standard (telle que cat -n < output);
- 6. effectuer les redirections simultannées de la sortie standard et de l'entrée standard (telle que cat -n < input > output );
- 7. mettre en place toutes les redirections vers les fichiers;
- 8. exécuter la commande interne source;
- 9. évaluer tout pipeline de deux commandes (tel que ls -al | cat -n);
- 10. évaluer des pipelines de plusieurs commandes;
- 11. mettre en place l'élimination des zombies en utilisant le traitement des signaux.

Naturellement on pourra enrichir son travail en ajoutant des commandes internes (telle que cd,...) ou encore des traitements plus ambitieux comme le traitement des jobs.