

Übungblatt 2

Das bereits bekannte Spiel Simon Game soll als PWA und mit Web Components umgesetzt werden. Dabei soll es reichen, wenn die Applikation aus einem „Screen“ besteht wie in der Abbildung ersichtlich.

Folgend der Ablauf:

- Beim Laden der Applikation soll ein Startscreen geladen werden ähnlich zur Abbildung und ein Button „Start Game“ soll ersichtlich sein
- Nach Klick auf „Start Game“ soll das Spiel starten und beliebige Kacheln in Serie animieren und die Benutzerin soll die Möglichkeit besitzen die Kacheln entsprechend der Reihenfolge nachzuspielen
- Während des Spiels soll der „Start Game“ Button deaktiviert sein
- Falls die Benutzerin einen Fehler macht, soll eine Anzeige erscheinen mit der Aufschrift „Congratulations you did x turns!“
- Der Button „Start Game“ soll wieder aktiviert sein und das Spiel kann von neuem Begonnen werden



Folgendes soll zum Einsatz kommen:

- Das Spiel soll vollständig offline verfügbar sein und über Service Worker und Cache verwaltet sein
- Das Spiel soll installierbar sein aus dem Web-Browser heraus, dazu muss ein Web-App Manifest angelegt werden inkl. Icons
- Die einzelnen Bestandteile des Spiels sollen als Web Components verfügbar sein, sowie es Ihnen als sinnvoll vorkommt. Zumindest soll das Tag <simon-game> existieren.

Abgabe: Das Projekt soll **als Link** auf ein github-Repository abgegeben werden. Das Projekt kann im docs-Verzeichnis eines Github-Repositories abgelegt werden, sodass es über github.io abrufbar ist.

Ein Lösungsansatz mit dem StencilJS Web Component Compiler findet sich hier, dies soll aber nur als „Inspiration“ gelten: <https://github.com/stefanhuber/simon-game>

Link zum Spiel: <https://stefanhuber.github.io/simon-game/>