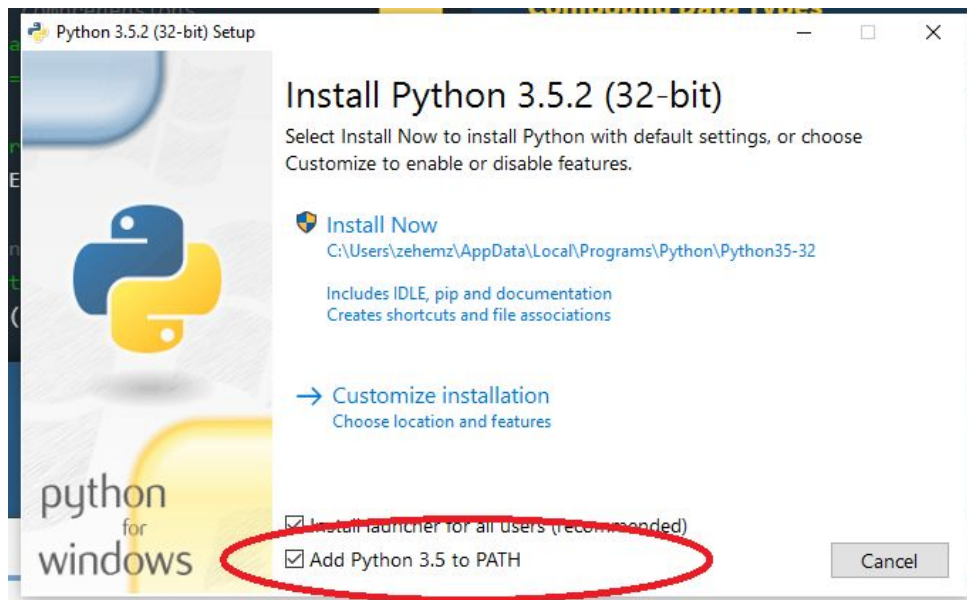


Python 101

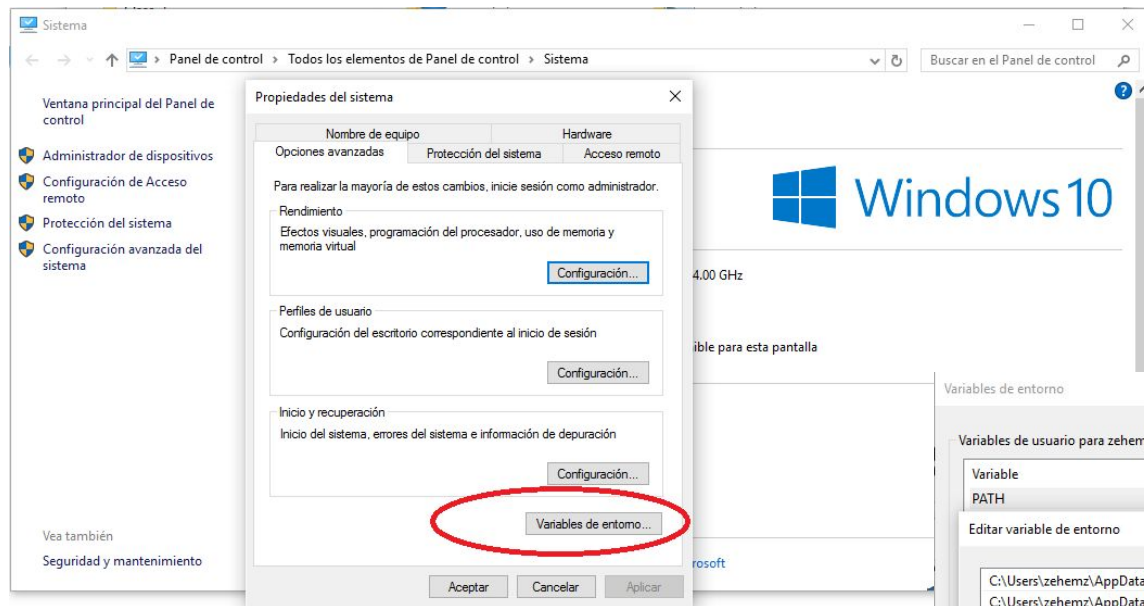
- + Entorno de desarrollo, Tipos de datos, `__main__`, funciones

Instalar python en windows

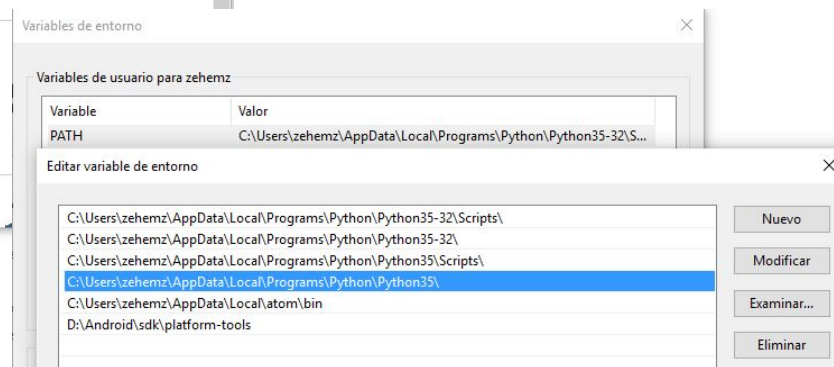
Ingresar a python.org -> <https://www.python.org/>



Variables de entorno



Variables de entorno para usuario



Ide - Eclipse

Requiere Java client (eclipse utiliza motor java para funcionar), pueden bajar el JDK de java aquí:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

Bajar eclipse installer de: <https://eclipse.org/downloads/> (eclipse neon) y seleccionar “Eclipse IDE for Java Developers”



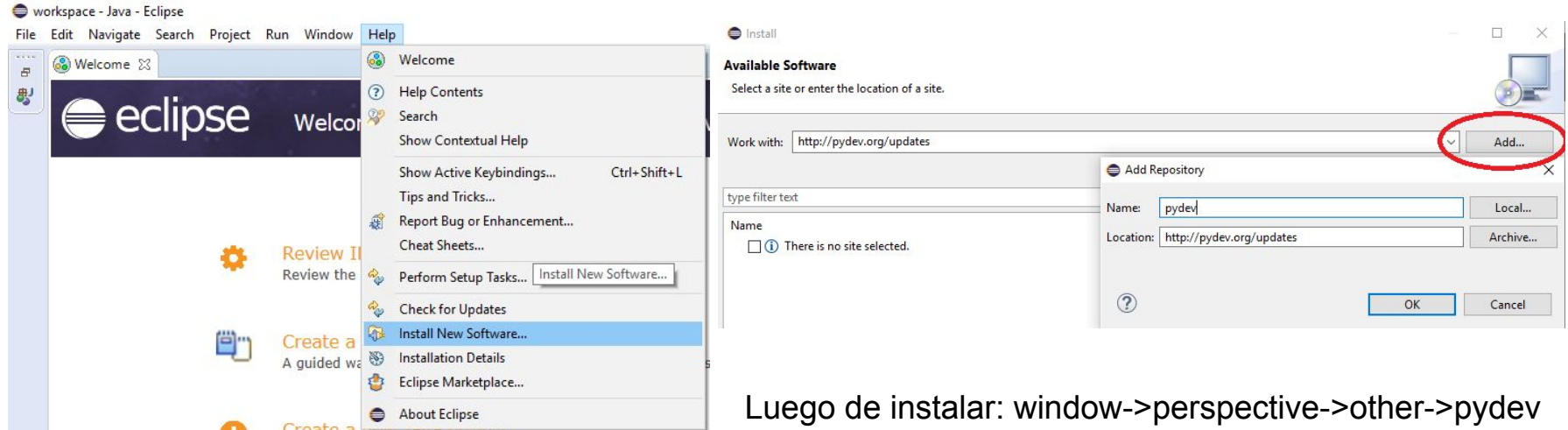
Eclipse IDE for Java Developers

The essential tools for any Java developer, including a Java IDE, a Git client, XML Editor, Mylyn, Maven and Gradle integration

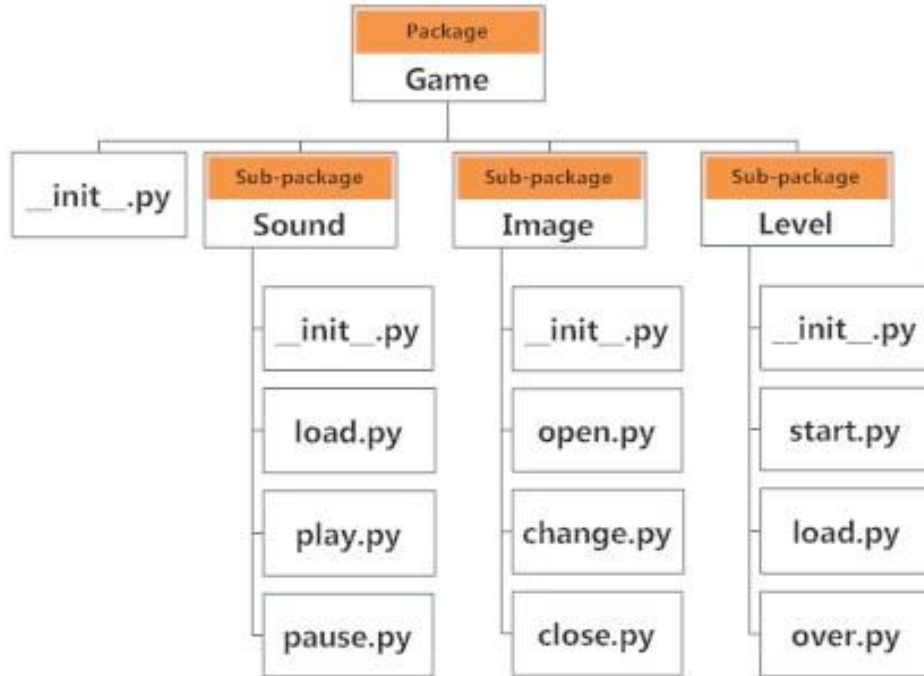
PyDev Plugin para Eclipse

Pydev: <http://www.pydev.org/download.html>

Pydev url para eclipse plug-in: <http://pydev.org/updates>



Módulos - **from** e **import**



Concepto de `__main__`

El main es un espacio de escritura en el cual cada archivo .py tiene la posibilidad de ejecutar instrucciones al ser ejecutado, previo a cualquier línea anterior.

```
if __name__ == "__main__":
```

```
    ... #Código
```

Vamos a la consola!

Funciones

```
def nombre(param1="def", param2, *argL, **argD):
```

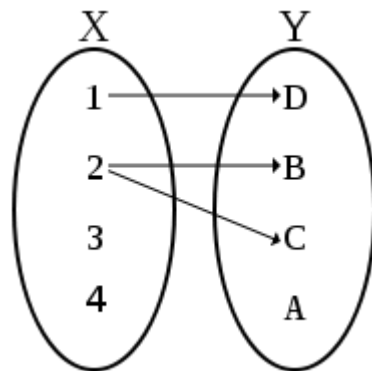
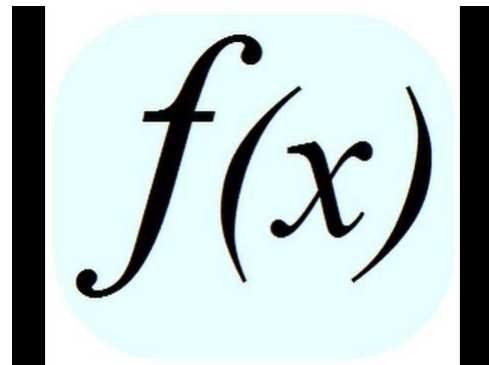
```
....code
```

```
....code
```

(**return** - **yield**?)

```
nombre(param2=10)
```

¿cómo se llaman las funciones que no retornan valores? p...



Listas

```
>>> cuadrados = [1, 4, 9, 16, 25]
```

```
>>> cuadrados
```

```
[1, 4, 9, 16, 25]
```

Diccionarios

```
>>> tel = {'jack': 4098, 'sape': 4139}
```

```
>>> tel['guido'] = 4127
```

```
>>> tel
```

```
{'sape': 4139, 'jack': 4098, 'guido': 4127}
```

```
>>> tel['jack']
```

```
4098
```

```
>>> del tel['sape']
```

Funciones como variables

nuevo = nombre

nuevo() -> es la función nombre.

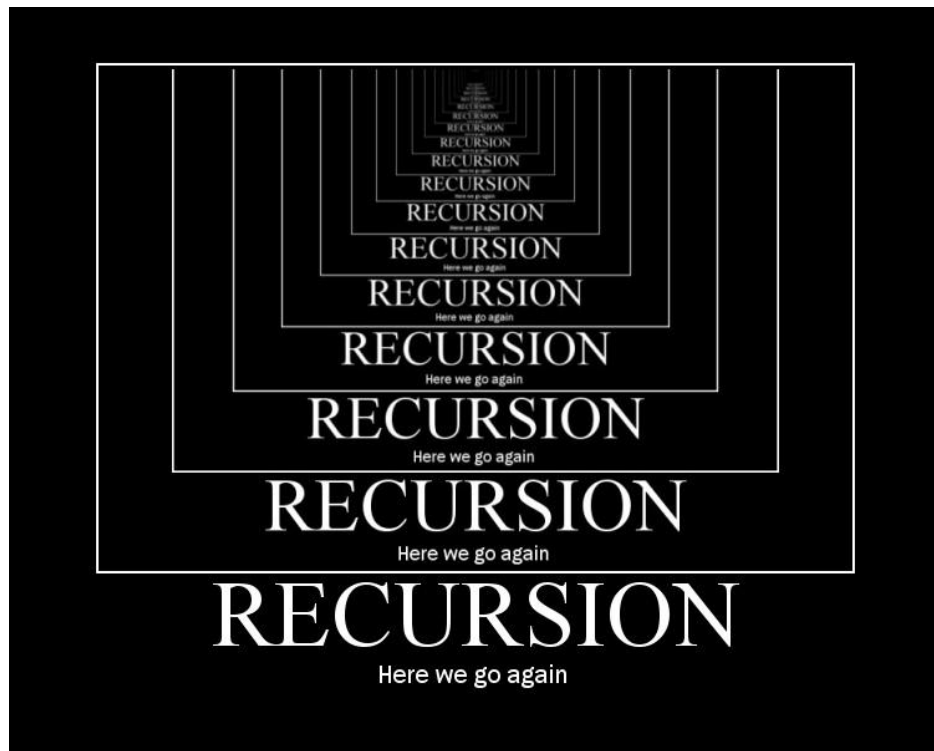
Funciones de orden superior

```
def saludar(lang):  
    def saludar_es():  
        print ("hola")  
    def saludar_en():  
        print ("Hi")  
    def saludar_fr():  
        print ("Salut")  
  
    lang_func = {"es": saludar_es, "en": saludar_en, "fr": saludar_fr}  
    return lang_func[lang]
```



Recursividad

¡Vamos al pizarrón!



Listas por comprensión

Con map:

```
squares = list(map(lambda x: x**2, range(10)))
```

Listas por comprensión:

```
squares = [x**2 for x in range(10)]
```

```
[(x, y) for x in [1, 2, 3] for y in [3, 1, 4] if x != y]  
[(1, 3), (1, 4), (2, 3), (2, 1), (2, 4), (3, 1), (3, 4)]
```

```
>>> squares = []  
... for x in range(10):  
    squares.append(x**2)
```

Generators

Generators are iterators, but **you can only iterate over them once**. It's because they do not store all the values in memory, **they generate the values on the fly**:

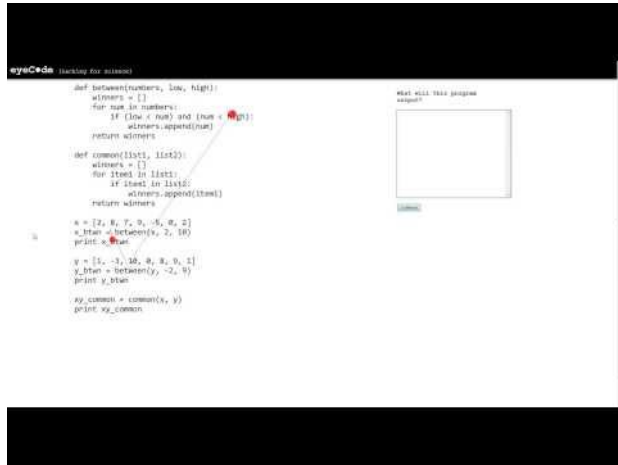
```
>>> mygenerator = (x*x for x in range(3))
```

```
>>> for i in mygenerator:  
...     print(i) 0 1 4
```

Generators

```
>>> def createGenerator():  
...     mylist = range(3)  
...     for i in mylist:  
...         yield i*i  
>>> mygenerator = createGenerator()  
# create a generator  
>>> print(mygenerator)  
# mygenerator is an object! <generator object createGenerator at  
0xb7555c34>  
>>> for i in mygenerator:  
...     print(i) 0 1 4
```


Python style rules: <https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/>



Utf-8 en python2: # -*- coding: utf-8 -*-

Entorno de interprete (para ejecutable, unix): #!/usr/bin/env python



Archivos y OS

¡Vamos a la consola!



That's all Folks!