

# Szavazórendszer kliens

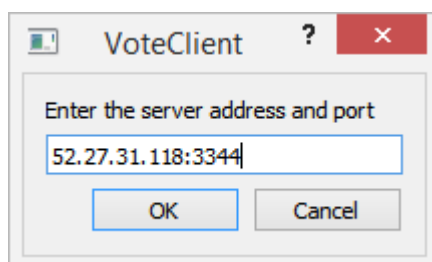
## Felhasználói dokumentáció

---

A szavazórendszer kliensprogram felhasználható szavazások készítésére és kezelésére, és a futó szavazásokon való szavazásra.

### Program indítása

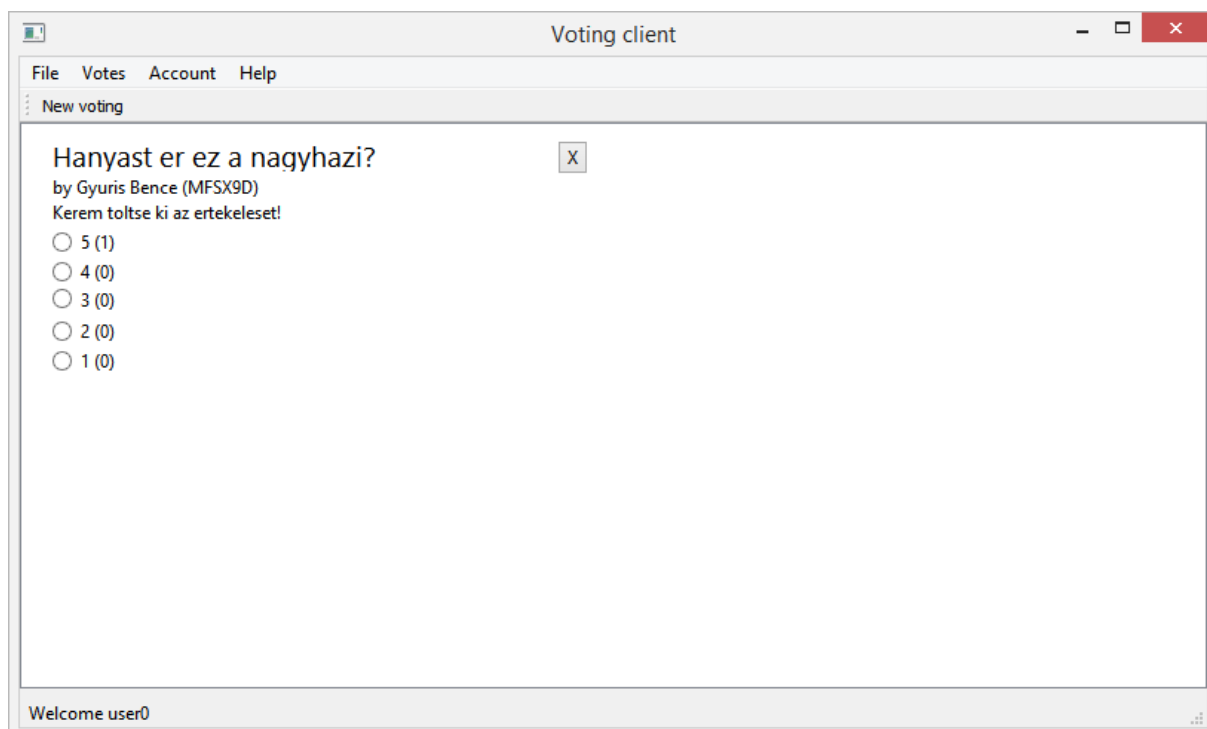
A program indításakor a következő dialógusablak fogad minket.



Itt meg kell adni a szavazórendszerhez tartozó server címét és portját. Ehhez a serverhez fog a kliensprogram csatlakozni, és megkezdni a kommunikációt.

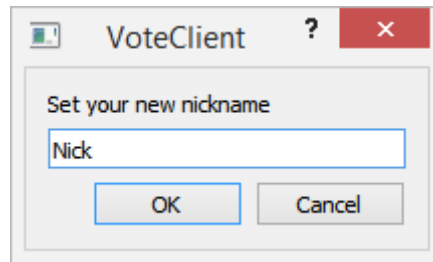
### Szavazások megtekintése

Ha sikerült a csatlakozás a serverhez, a program bejelentkezik a saját felhasználójába (ha még nincs, akkor újat kér). Ezután, a futó szavazásokat megtekinthetjük a főablak törzsében. A listában láthatjuk, hogy az adott szavazásoknak mi az állása, hányan szavaztak az egyes válaszlehetőségekre.



## Név beállítása

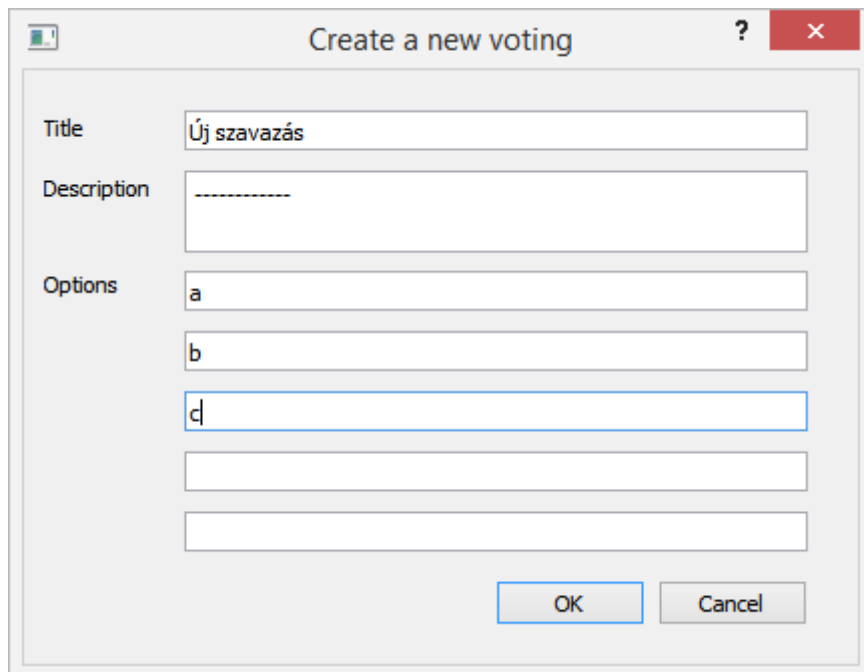
A menü „Account” → „Edit nickname” menüpontját kiválasztva a következő dialógusablak fogad minket.



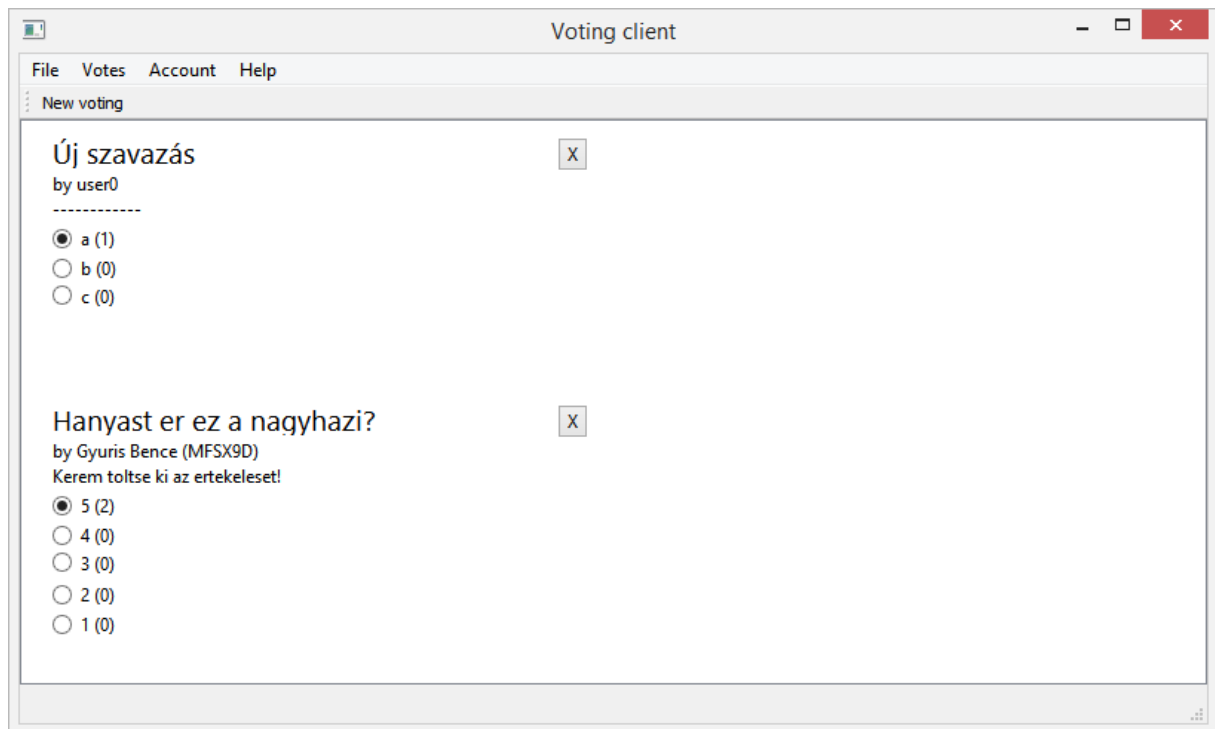
Itt módosíthatjuk a felhasználónevünket (erre a rendszer a későbbi programindításokkor is emlékezni fog). Ezek után saját szavazásaink az itt megadott névvel fognak megjelenni (de a futó szavazások szerzőjének neve már nem fog megváltozni).

## Szavazás indítása

A szavazás indításához a menüsor „Votes” → „New voting” menüpontját vagy az eszközsor „New voting” gombját kell kiválasztanunk. Ekkor a következő dialógusablak segítségével megadhatóak a szavazáshoz szükséges adatok.



OK-ra kattintva a szavazást az alkalmazás elmenti és feltölti a szerverre. Ezután a szavazásunkat a főablakon is megtekinthetjük.



## Szavazás

Szavazáshoz a kiválasztott szavazás alatt rá kell kattintanunk arra a válaszlehetőségre, amelyre szavazni kívánunk, ekkor frissülni fog a rendszer felhasználóinál a szavazás állása. Szavazásunkat később, a szavazás lezárásáig, bármikor módosíthatjuk.

## Szavazás törlése

A szavazás törléséhez a szavazás címétől jobbra lévő X gombra kell kattintanunk.