

Programmierung 3

Übung 5

Übungsziele

Ziel der Übung ist der Aufbau eines File Viewers, der denjenige in Übung 6 erweitert. Dabei werden als neue Klassen verwendet: JSplitPane, JTabbedPane, JList und JScrollPane.

Aufgaben

1. Schreiben Sie ein Programm **FileViewNavigator**, das folgendes Layout besitzt (die Menüleiste und der Toolbar sind hier nicht dargestellt, sie sollen nach wie vor vorhanden sein):

Das Diagramm zeigt das UI-Layout für den FileViewNavigator. Es besteht aus einem Hauptfenster mit einer blauen Rahmenlinie. Oben befindet sich ein Textfeld mit der Beschriftung 'File root:'. Darunter ist das Fenster in zwei Hauptbereiche unterteilt. Der linke Bereich enthält eine Liste von Dateien und Verzeichnissen: '[..]', '[usr]', '[tmp]', '[local]', '.profile' und 'myfile.dat'. Der rechte Bereich ist weiter unterteilt in zwei Spalten: 'Eigenschaft' und 'Inhalt'. Die 'Eigenschaft'-Spalte ist leer. Die 'Inhalt'-Spalte zeigt die Eigenschaften der ausgewählten Datei: 'Lesbar: ja' und 'Directory: nein', jeweils in einem Textfeld. Darunter befindet sich ein weiteres, leeres Textfeld.

2. Folgende Mimik soll zusätzlich zu der in Übung 5 vorhanden sein:

2.1 Im linken Feld kann der Nutzer in einer JList in der Dateistruktur herauf und hinab navigieren. Bei Start des Programms soll das aktuelle Verzeichnis, das dargestellt wird, Ihrem Home-Verzeichnis entsprechen (nicht hardcoded !!!).

2.2 Bei Auswahl einer neuen File Root (<ENTER im Textfeld>) wird die Liste links mit der neuen Root neu geladen.

2.3 Bei Auswahl einer Datei in der Liste werden Informationen über die Datei rechts im Tabbed-Pane "Eigenschaft" angezeigt (siehe Klasse java.io.File).

2.4 Im Tabbed-Pane "Inhalt" soll ein JButton "Laden" und eine JTextArea vorhanden sein. Aktiviert der Benutzer den Button, so wird die Datei geöffnet und in der JTextArea dargestellt.

3. Anforderungen

3.1 Jede Ihrer Aktionen sollte jeweils ein Feedback auf das JLabel aus Übung 5/6 schreiben, damit der Nutzer sieht, was gerade geschieht.

3.2 **Insbesondere** sind auch hier alle Fehler mittels **JOptionPane** auszugeben (z.B. Fehler beim Öffnen/Lesen der Datei).