

Programmierung 3

Übung 4

Übungsziele

Ziel der Übung ist die Verwendung von Dialogen und Toolbars und die Internationalisierung einer Anwendung.

Benötigte Klassen: JOptionPane, JToolBar, ResourceBundle

Aufgaben

1. Erweitern Sie ihr Programm **FileView** um folgende Funktionalitäten:

1.1 Im Menü **File** kommen die Menüpunkte **New**, **Open**, **Save** und **Save As** hinzu. Bei New wird die Textarea zurückgesetzt. Bei Open wird ein Input-Dialog geöffnet, in dem man den Dateinamen der zu öffnenden Datei eingeben kann. Entfernen Sie das Eingabefeld für den Dateinamen im Hauptfenster. Bei Save wird der Inhalt der Text-Area in der aktuellen Datei gespeichert, bei Save As wird ein Input-Dialog für die Eingabe eines anderen Dateinamens gezeigt und der Inhalt in diese Datei gespeichert. Verwenden Sie für New, Open, Save und Exit Buttons mit Text und Icon.

1.2 Bauen Sie für alle auftretenden Ausnahmen (insbesondere alle File-Ausnahmen wie z.B. FileNotFoundException) eine Meldung an den Benutzer ein (Warning- bzw Error-Dialog).

1.3 Bauen Sie eine Info-Dialogbox ein, die bei Auswahl des Menüpunktes **?-Info** angezeigt wird. In dieser Box soll ein HTML-Text dargestellt werden, der aus einer Datei namens info.html im Verzeichnis der Anwendung kommt.

2. Fügen Sie der Anwendung einen Toolbar hinzu, der Toolbar-Buttons für New, Open, Save und Exit vorsieht.

3. Internationalisieren Sie die Anwendung. Stellen Sie eine deutsche und eine englische Version bereit.