

6. Weitere AWT-Packages

Die in diesem Kapitel angegebenen Pakete
werden nicht detailliert besprochen

6.1 Farben

Klassen

- java.awt.Color

Packages

- java.awt.Color

Anwendung

- Management von Color Profiles und Color Spaces
- Management und Umrechnung unterschiedlicher Color Spaces ineinander
- Umrechnung RGB → HSB und umgekehrt
- Umrechnung RGB → CIEXYZ und umgekehrt
- Farbprofilen für geräteunabhängige Farbausgabe

Packages

- `java.awt.datatransfer`
- `java.awt.dnd`

Anwendung

- Transfer von Daten zwischen unterschiedlichen Anwendungen bzw. Zwischen Fenstern derselben Anwendung
- Mechanismen
 - Clipboard (`java.awt.datatransfer`)
und
 - Drag and Drop (`java.awt.dnd`)

6.3 Images

Klassen

- `class java.awt.Image`

Packages

- `java.awt.image`

Anwendung

- Umfangreiche Bibliothek zur Manipulation, Filterung und Darstellung von Bildinformation

6.4 2D-Graphik

Klassen

- `class java.awt.Graphics2D`

Packages

- `java.awt.geom`

Anwendung

- 2D-Graphikkontext mit allgemeiner Window/Viewport-Transformation und verbesserter 2D-Ausgabe (Beispiel: `GradientPaint`)
- Bibliothek für höherwertige geometrische Primitiven und die notwendigen Affinen Transformationen

6.5 Fonts

Klassen

- class java.awt.FontMetrics

Packages

- java.awt.Font

Anwendung

- Umfangreiche Sammlung von Klassen für die Verwendung von Fonts

6.6 Druckausgabe

Packages

- `java.awt.print`

Anwendung

- Sammlung von Klassen für die Ausgabe von Graphik auf Druckern und für das Anlegen von Print-Jobs

6.7 Input Method Framework

Packages

- java.awt.im
- Java.awt.im.spi

Anwendung

- Sammlung von Klassen für alternative Eingabe
- Anwendung überwiegend im Umfeld von Anwendungen mit asiatischen Schriftsätzen