

# Programmierung 3

## Übung 3

### Übungsziele

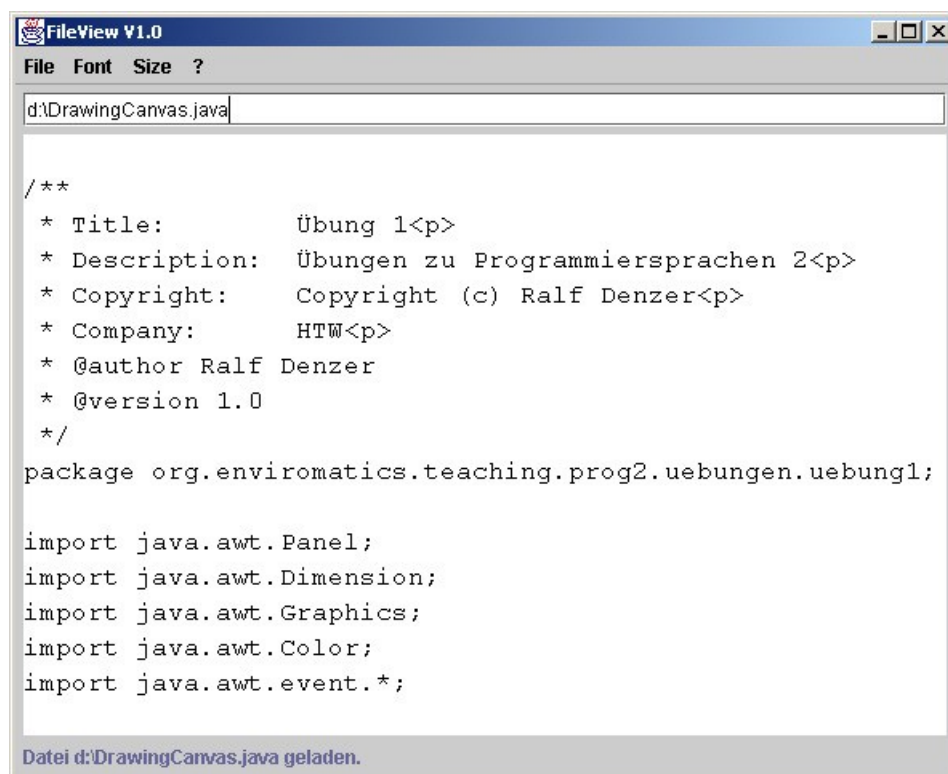
Ziel der Übung ist der Aufbau eines File Viewers.

Benötigte Klassen: JFrame, JMenuBar-Klassen, ActionListener, WindowListener, JTextField, JTextArea, BorderLayout, EmptyBorder.

### Aufgaben

1. Schreiben Sie ein Programm **FileView**, mit dem man Text-Dateien anzeigen kann. Das Hauptmenü soll folgende Optionen beinhalten:

File	Font	Size	?
- Exit	- Courier	- 10	- Info
	- Arial	- 12	
		- 14 etc. bis Größe 18	



Im Content-Pane sollen 3 Komponenten vorkommen: ein JTextField für die Eingabe der zu ladenden Datei, ein JTextArea für die Darstellung der Datei, und ein JLabel für die Ausgabe von Meldungstexten.

**2.** Folgende Mimik soll vorhanden sein:

2.1 Bei File - Exit und bei Exit durch den Window-Manager: Beenden des Programms.

2.2 Bei Font - Courier oder Arial: Umschalten der Fontfamily in der JTextArea

2.3 Bei Size - 10 ... 18: Umschalten der Fontgröße in der JTextArea

2.4 Bei ? - Info: wird zunächst noch nicht mit einer Aktion belegt.

2.5 Bei <ENTER> im JTextField (Action): Öffnen der Datei, Einlesen des Inhalts, Setzen der JTextArea mit dem Inhalt (siehe setText()).