

Chapter 01. Let's Start JAVA!

JAVA JUNGE

●° 01-1 자바의 세계로 오신 여러분을 환영합니다.

#### ■ 최소한의 준비1 : JDK 다운로드



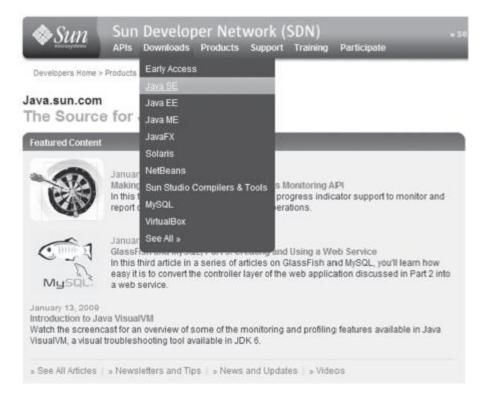
- JDK(JAVA Developement Kit)
  - 자바 프로그램의 개발을 위한 소프트웨어와 라이브러리의 모음
  - java.sun.com에서 무료로 다운로드



# ■ JAVA SE의 선택 • JAVA의 분류



- JAVA SE(Standard Edition)
- JAVA EE(Enterprise Edition)
- JAVA ME(Micro Edition)



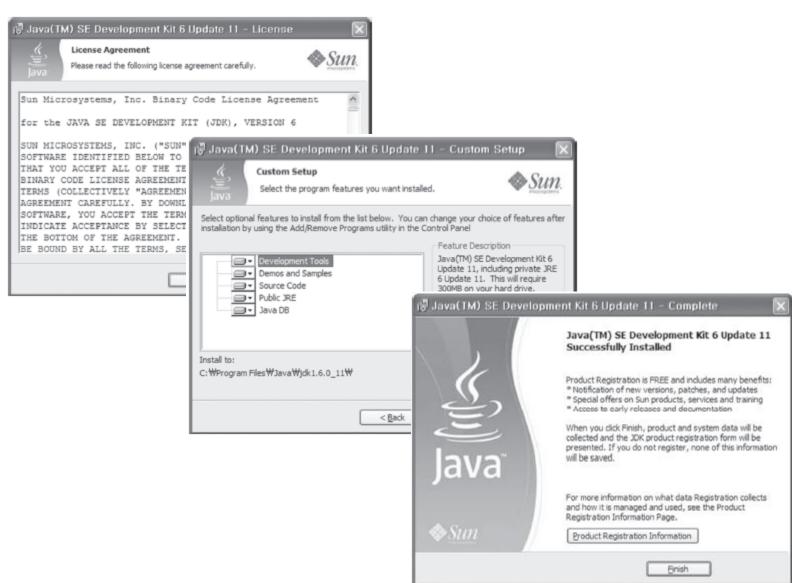






#### 최소한의 준비2 : JDK 설치





## ■ 설치 이후 디렉터리 구성

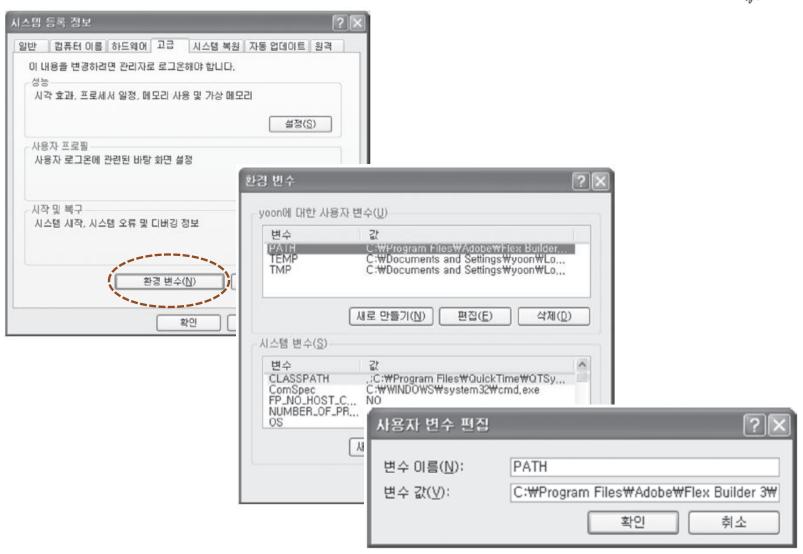


이름	크기	중류
( in bin )		파일 폴더
E-demo		파일 폴더
include		파일 폴더
☐ jre		파일 폴더
□lib		파일 폴더
☐ sample		파일 폴더
□ COPYRIGHT	4KB	파일
■ LICENSE	17KB	
國 LICENSE,rtf	18KB	Rich Text Format
README, html	29KB	HTML Document
README_ja,html	26KB	HTML Document
README_zh_CN, html	21KB	HTML Document
<ul><li>register, html</li></ul>	6KB	HTML Document
@ register_ja,html	6KB	HTML Document
register_zh_CN,html	5KB	HTML Document
src, zip	19,162KB	알집 zip 파일
☐ THIRDPARTYLICENSEREADME,txt	226KB	텍스트 문서

- java.exe 자바 컴파일러
- · java.exe 자바 런처





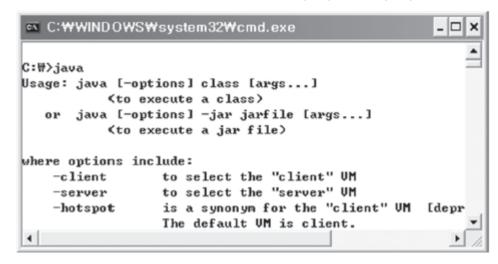


C:\MyApplication;C:\Program Files\Java\jdk1.6.0\_11\bin;

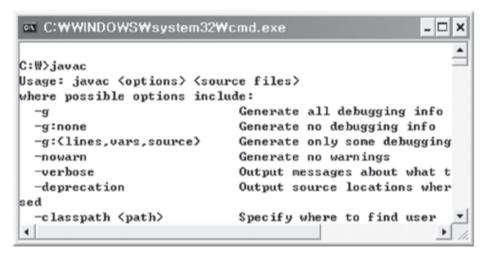




#### 자바 런처의 실행



#### 자바 컴파일러의 실행

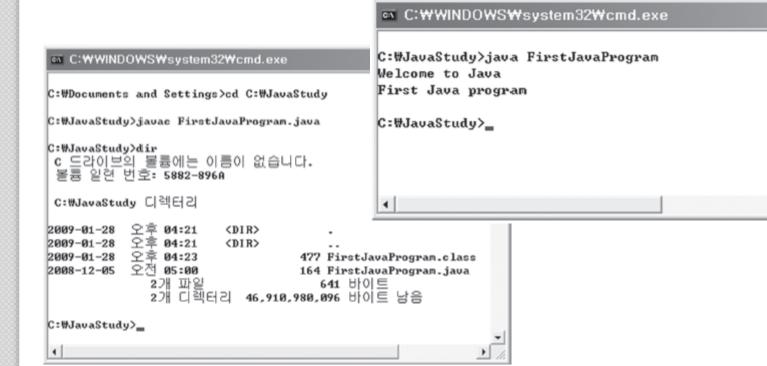






\_ 🗆 ×

```
class FirstJavaProgram
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("Welcome to Java");
        System.out.println("First Java program");
    }
}
```

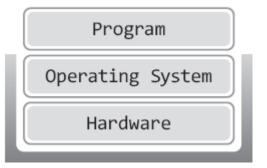




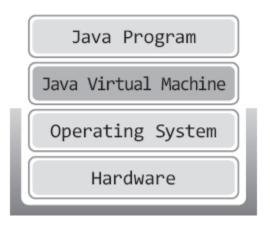
01-2 자바 프로그램의 이해와 실행의 원리

#### ■ 자바 프로그램의 실행 구조와 자바 가상머신

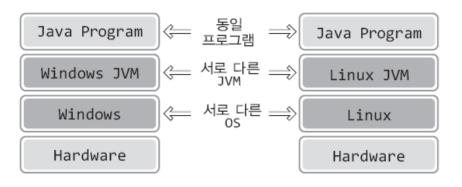




일반적인 프로그램의 실행구조



자바 프로그램의 실행구조

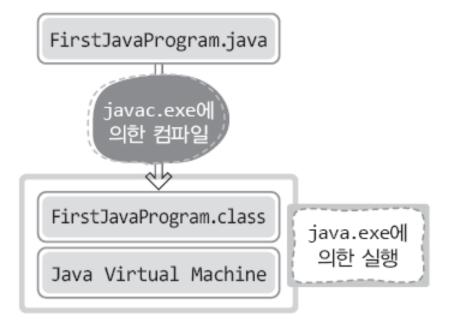


자바 프로그램은 운영체제에 독립적! 자바 가상머신은 운영체제에 의존적!

운영체제에 독립적인 자바 프로그램

#### ■ 자바 컴파일러와 자바 바이트 코드





자바 컴파일러는 자바 가상머신이 인식할 수 있는 자바 바이트 코드 를 생성해 낸다!

### ■ 자바 가상머신 때문에 속도의 저하가?



- 대부분의 소프트웨어는 속도보다 안전성이 우선시 된다.
- 물론 속도는 중요하다. 하지만 여기서 말하는 속도는 소프트웨어의 개발 속도이다.
- 개발중인 소프트웨어의 90% 이상은 인터넷, 네트워크 기반 소프트웨어이다.
- 인터넷, 네트워크상에서는 소프트웨어의 속도보다 데이터의 전송속도가 더 중요하다.
- 속도가 문제가 되면 대부분의 개발자들은 데이터베이스를 먼저 의심한다. 그리고 그곳에서 대부분 문제를 발견하고 해결한다.

결론! 자바의 속도를 문제시 샀지 말자!



01-3 첫 번째 자바 프로그램의 관찰과 응용

#### 프로그램의 골격과 구성



```
글래스

class FirstJavaProgram 에소드 이름 메소드
{
  public static void main(String[] args)
  {
    System.out.println("Welcome to Java");
    System.out.println("First Java program");
  }
}
```

- 프로그램을 실행시키면 main 메소드 안에 있는 문장이 순차적으로 실행된다.
- 클래스 이름이 MyClass이면, 컴파일 시 생성되는 파일의 이름은 MyClass.class이다."
- System.out.println의 괄호 안에 출력하고픈 것을 큰 따옴표로 감싸서 넣으면 출력이 된다.
- System.out.println은 출력을 한 다음에 행(Line)을 바꾼다.
- System.out.println과 같이 컴퓨터에게 무엇인가 일을 시키는 문장을 가리켜 '명령문 (statement)'이라 한다. 그리고 이러한 명령문의 끝에는 반드시 세미콜론(;)을 붙여서 명령문의 끝을 표시해야 한다.





```
class SystemOutPrintln
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println(7);
        System.out.println(3.15);
        System.out.println("3+5=" + 8);
        System.out.println(3.15 + "는 실수입니다.");
        System.out.println("3+5" + "의 연산결과는 8입니다.");
        System.out.println(3+5);
    }
}
```

```
7
3.15
3+5=8
3.15는 실수입니다.
3+5의 연산결과는 8입니다.
8
```



# 01-4 컴파일의 대상에서 제외되는 주석!



```
JAVA JAPE
```

```
분옥 단위로 주석
파일이름 : BlockComment.java
                                 처리된 영역
작성자 : 홍길동
작성일 : 2012년 9월 25일
작성이유 : System.out.println 메소드 기능 테스트
class SystemOutPrintln
   public static void main(String[] args)
      System.out.println(7); /* 정수의 출력 */
      System.out.println(3.15);
      System.out.println("3+5=" + 8);
      System.out.println(3.15 + "는 실수입니다.");
      System.out.println("3+5" + "의 연산결과는 8입니다.");
      System.out.println(3+5); /* 덧셈 결과 출력 */
```

#### ■ 행(line) 단위 주석: //



```
// 파일이름 : LineComment.java
                              해 단위로 주석
// 작성자 : 홍길동
                               처리된 영역
// 작성일 : 2012년 9월 25일
// 작성이유 : System.out.println 메소드 기능 테스트
class SystemOutPrintln
{
   public static void main(String[] args)
      System.out.println(7); // 정수의 출력
      System.out.println(3.15);
      System.out.println("3+5=" + 8);
      System.out.println(3.15 + "는 실수입니다.");
      System.out.println("3+5" + "의 연산결과는 8입니다.");
      System.out.println(3+5); // 덧셈 결과 출력
}
```



