

# 包絡線定理・レポート

山岸 敦

2014/6/7

## 1 はじめに

(例えば価格のような) パラメーターを含む関数  $f$  についての最適化を考えよう。このとき、そのパラメーターに対して最適化された変数をもとの代入するとパラメーターだけを変数とする関数(価値関数と呼ぶ)ができる。 $f$  とこの関数の関係として包絡線定理(envelope theorem)があり、これは経済学の様々な分野で応用されている…のだが、このような言葉の説明だけ読んだところで実感できないだろう。ここでは、python によって描かれた包絡線定理のグラフをもちいつつ包絡線定理を解説し、その後で描画に用いた python プログラムについて解説する。

## 2 包絡線定理

さて、いきなり抽象的な関数に対しての議論は難しいかもしれないのでここでは関数形を特定しよう。

変数  $t$  とパラメーター  $x$  を持つ関数  $f$

$$f(x, t) = 2tx - t^2$$

を想定しよう。

これを、変数  $t$  の二次式と見て平方完成すれば

$$f(x, t) = -(t - x)^2 + x^2 \quad (1)$$

を得る。この関数は  $t = x$  で最大値  $x^2$  をとることが(1)の式の形から容易にわかるであろう。この最大値を  $x$  の関数とみなし、 $V(x) = x^2$  ともとの  $f(x, t)$  の関係を考えよう。

$f(x, t)$  の値は、その最大値を取った  $V(x)$  の値を上回ることではない。 $t=x$  の時だけ  $V(x)$  と  $f(x, t)$  は同じ値をとり、それ以外の時は  $f(x, t)$  が下回る。ここで  $f(x, t)$  は  $x$  について1次関数なので、以上の条件を考えると、 $x$  を横軸にとってプロットすれば  $f(x, y)$  は  $V(x)$  に  $x = t$  の点で接する接線になる。

具体例を出そう。たとえば、 $t = 2$  なら

$$f(x, t) = 2 \times 2x - 2^2 = 4x - 4 \quad (2)$$

となるが、これは確かに  $x^2$  の  $x = 2$  における接線になっている。この規則 ( $t$  の値がなんであれ、関数  $f$  は常に  $x = t$  で  $x^2$  の接線になる) を頭に入れておけば、 $f(x, t)$  は  $t$  の値をどういじっても決して  $x^2$  を通らないことがわかる。このことを図を用いて解説しよう。

図1は、 $t$  の値を変えて  $f(x, t)$  を横軸に  $x$  を取った平面にプロットしたものである。なんとなく、 $x^2$  のあたりを通過していないことがわかるだろう。図2はより多くの  $t$  の値に対して  $f(x, t)$  を同様にプロットしたもので、本数を増やすにつれ  $x^2$  が浮かび上がってくるのがわかるだろう。このように、 $f(x, t)$  の変数  $t$  の値を変えたグラフを何本も描くことで、最適値がどうパラメーターによって変わるかを示すグラフ  $V(x)$  が描ける、というのが包絡線定理の主張である。

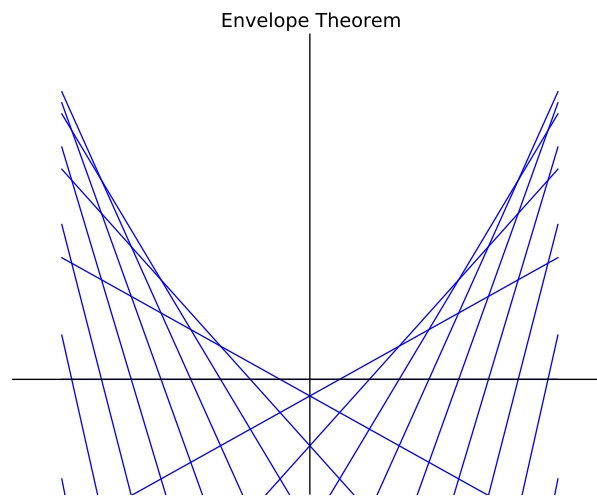


図 1: 接線の本数が少なめの状態

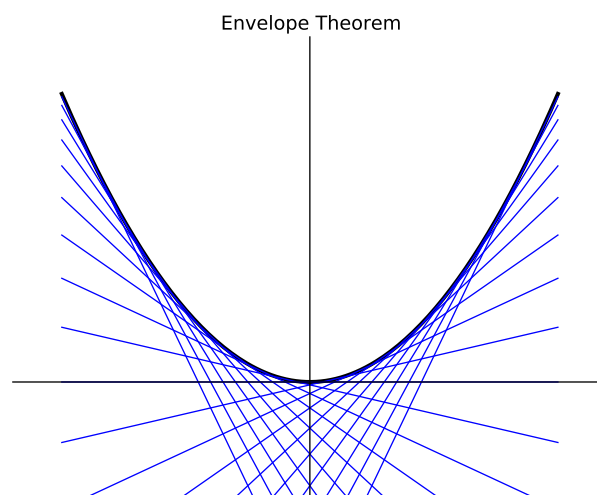


図 2: 多くの接線を引いた状態

### 3 Python プログラム

さて、ここからは描画につかった python プログラムのコードを解説しよう。  
コードの表示の例

```
from __future__ import division
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

# parameter a = P_INCREMENT * P_COUNT_MIN, P_INCREMENT * (P_COUNT_MIN + 1),
#               ..., P_INCREMENT * P_COUNT_MAX
P_COUNT_MAX = 9
P_COUNT_MIN = -P_COUNT_MAX
P_INCREMENT = 0.5
#P_INCREMENT = 1.2

#choose 0.5 if you want a smooth curve.

# As a,we're gonna define x.
x_max=5
x_min = -x_max
x_increment= 0.05
x_ticks = 2*x_max/x_increment

def f(x):
    return x**2 #sample

def slope(f,a): #approximating the slope of a tangent line
    return (f(a+0.0001)-f(a))/0.0001

def subplots():
    "Custom subplots with axes through the origin"
    fig, ax = plt.subplots()

    # Set the axes through the origin
    for spine in ['left', 'bottom']:
        ax.spines[spine].set_position('zero')
    for spine in ['right', 'top']:
        ax.spines[spine].set_color('none')

    return fig, ax
```

```

fig, ax = subplots() # Call the local version, not plt.subplots()
ax.tick_params(which="both",bottom="off",top="off",left="off",right="off",
labelbottom="off",labeltop="off",labelleft="off",labelright="off")
ax.set_ylim(-10,30) # Moving x-axis downward
x = np.linspace(x_min,x_max,x_ticks)

y = f(x)
ax.plot(x, y, 'k-', linewidth=3)
#this is not necessary if you wanna draw a rough curve

for i in range(P_COUNT_MIN, P_COUNT_MAX+1):
    tan =
x*slope(f,P_INCREMENT*i)+f(P_INCREMENT*i)-slope(f,P_INCREMENT*i)*(P_INCREMENT*i)
ax.plot(x,tan,"b-",linewidth=1) #drawing tangent lines

ax.set_title("Envelope Theorem")
plt.savefig("envelope0.pdf",bbox_inches="tight",pad_inches=0)
plt.show()

```

まず最初に断っておくが、このプログラムは描画目的であって、多少包絡線定理の趣旨とは違った方法で作図している。「最初に  $x^2$  を定義し、それに接線を書く」という方針で作図しているが、包絡線定理に素直に従えば「 $f(x, t)$  を  $t$  の値を変えて沢山プロットし、 $x^2$  が浮かび上がらせる」という方針になる。その意味で、このプログラムはいわば天下りの作図していることをご了承願いたい。では、各部分の解説に入ろう。

まず matplotlib と numpy から必要なものを import し、その後で変数の設定パートに入っている。x\_max はグラフを書く範囲 (x の定義域) の最大値を指定している。プログラム上での描画処理の関係上、グラフ上のすべての点を計算し、それを結んでグラフを書くことはできない (有理数は無限にあるのだから...)。だから、でどれくらいの間隔でグラフ上の点を計算して結ぶかを指定している (グラフのなめらかさ、とでも言うべきか)。は描画につかう x の数である。

さて、Section2 の  $V(x)$  は  $x^2$  だったから、ここでもそれを定義した。次の slope 関数は、グラフの接線を求める関数で、要するに「微分」を近似的にやっている関数である。さらに、subplot 関数を定義する。これは、

## 参考文献

- [1] 尾山大輔・安田洋祐「経済学で出る包絡線定理」『経済セミナー』2011年10・11月号.