

Semaine 1						
commentaires	Scrum #1	Tâches	Temps estimé	En attente	Actu	Terminé
	Méta	Remplacer ce format par un autre qu'est plus partique	1	X		
	Voir un affichage de l'environnement	Créer la classe représentant l'environnement	2		X	
		Implémenter boucle de render / double buffer	1		X	
		Fonction pour mettre à jour environnement après chaque rafraîchissement de l'état interne	2		X	
		Génération procédurale du terrain	4	X		
		Chargement de textures pour environnement et agents	3			X
		Structurer classes pour génération à partir de méthodes grammaticales	2	X		
	Pouvoir explorer l'environnement	Écrire handler pour le clavier	2	X		
		Déplacer la camera avec le clavier	1	X		
	Controler le passage du temps	Affichage du temps ou tick actuel	1	X		
		Pouvoir mettre en pause	1	X		
		Pouvoir accélérer ou faire un pas en avant à la fois	2	X		
		Pouvoir faire des pas en arrière (probablement pas très réaliste)	3	X		
	...(si réversible)					
	Interagir avec l'environnement	Boucle de tick pour rafraîchissement des états	2		X	
		Implémenter handler pour commandes clavier / souris sur l'environnement	3	X		
		Contrôle d'évènements de l'environnement	2	X		
	Sauvegarder et restaurer des états de l'environnement	Méthodes pour sérialiser classes représentant l'état en fichier	3	X		
		Méthodes pour parse fichiers de sauvegarde et restaurer état	3	X		
	Interagir avec les agents		7	X		
	Regénérer un environnement avec paramètres diff.	Interface utilisateur pour régénérer environnement	5	X		