

commentaires	Scrum #1
	Méta
	Voir un affichage de l'environnement
	Pouvoir explorer l'environnement
	Controler le passage du temps
	...(si réversible)
	Interagir avec l'environnement
	Sauvegarder et restaurer des états de l'environnement
	Interagir avec les agents
	Regénérer un environnement avec paramètres diff.

Semaine 1

Tâches	Temps estimé	En attente	Actu
Remplacer ce format par un autre qu'est plus partique	1	X	
Créer la classe représentant l'environnement	2		X
Implémenter boucle de render / double buffer	1		
Fonction pour mettre à jour environnement après chaque rafraîchissement de l'état interne	2		
Génération procédurale du terrain	4	X	
Chargement de textures pour environnement et agents	3		
Structurer classes pour génération à partir de méthodes grammaticales	2	X	
Écrire handler pour le clavier	2		
Déplacer la camera avec le clavier	1		
Affichage du temps ou tick actuel	1		
Pouvoir mettre en pause	1		
Pouvoir accélérer ou faire un pas en avant à la fois	2	X	
Pouvoir faire des pas en arrière (probablement pas très réaliste)	3	X	
Boucle de tick pour rafraîchissement des états	2		
Implémenter handler pour commandes clavier / souris sur l'environnement	3		
Contrôle d'évènements de l'environnement	3	X	
Méthodes pour sauvegarder	3		X
Méthodes pour restaurer sauvegarde	3		X
	7	X	
Interface utilisateur pour régénérer environnement	5	X	

Terminé
X
X
X
X
X
X
X
X
X
X