

Semaine 6						
Commentaires	Scrum #6	Tâches	Temps estimé	En attente	Actu	Terminé
	Méta	Remplacer ce format par un autre qu'est plus pratique	1	X		
	Voir un affichage de l'environnement	Génération procédurale du terrain	4			X
		Implémenter système pour gérer les couleurs	3			X
		Fonction pour mettre à jour environnement après chaque rafraîchissement de l'état interne	4			X
		Ciel prends la couleur de l'heure	2		X	
		Chargement de modèles pour environnement et agents	3	X		
		Luminosité selon heure du jour	2	X		
		Structurer classes pour génération à partir de méthodes grammaticales	2	X		
	Pouvoir explorer l'environnement	Écrire handler pour le clavier	2			X
		Déplacer la camera avec le clavier	1			X
	Contrôler le passage du temps	Affichage de l'heure ou tick actuel	1		X	
		Pouvoir mettre en pause	2	X		
		Pouvoir contrôler la vitesse de changement du temps	2	X		
	...(si réversible)	Pouvoir faire des pas en arrière (probablement pas très réaliste)	5	X		
	Interagir avec l'environnement	Boucle de tick pour rafraîchissement des états	2			X
		Implémenter handler pour commandes clavier / souris sur l'environnement	3			X
		Contrôle d'évènements de l'environnement	3	X		
	Sauvegarder et restaurer des états de l'environnement	Méthodes pour sauvegarder	4	X		
		Méthodes pour restaurer sauvegarde	4	X		
	Voir des villes	Créer des villes et les placer dans l'environnement	4			X
		Colorer l'environnement selon la couleur ville	3			X
		Étendre la zone d'influence de la ville	5			X
		Créer des villageois si les conditions le permettes	2		X	
		Spawn fermes	2	X		
		Avoir des mines	2	X		
		Implémenter comportement des citoyens	2		X	
		Gestion des fermes par la ville	3	X		
	Régénérer un environnement avec paramètres diff.	Interface utilisateur pour régénérer environnement	5	X		
	Voir une simulation de l'environnement	Implémenter cycle de vie des arbres	2			X
		Voir de l'eau qui coule	3		X	
		Les arbres ne poussent que le jour	1	X		