

Semaine 2						
Commentaires	Scrum #2	Tâches	Temps estimé	En attente	Actu	Terminé
	Voir un affichage de l'environnement	Génération procédurale du terrain	3		X	
		Implémenter système pour gérer les couleurs	3		X	
		Ciel prends la couleur de l'heure	2	X		
		Chargement de modèles pour environnement et agents	3	X		
		Luminosité selon heure du jour	2	X		
		Structurer classes pour génération à partir de méthodes grammaticales	2	X		
	Pouvoir explorer l'environnement	Écrire handler pour le clavier	2	X		
		Déplacer la camera avec le clavier	1	X		
	Contrôler le passage du temps	Affichage de l'heure ou tick actuel	1	X		
		Pouvoir mettre en pause	2	X		
		Pouvoir contrôler la vitesse de changement du temps	2	X		
	...(si réversible)	Pouvoir faire des pas en arrière (probablement pas très réaliste)	5	X		
	Voir des villes	Créer des villes et les placer dans l'environnement	4		X	
		Colorer l'environnement selon la couleur ville	3		X	
		Étendre la zone d'influence de la ville	5	X		
		Créer des villageois si les conditions le permettes	2	X		
		Spawn fermes	2	X		
		Implémenter comportement des citoyens	2	X		
		Gestion des fermes par la ville	3	X		
	Voir une simulation de l'environnement	Implémenter cycle de vie des arbres	2		X	
		Voir de l'eau qui coule	3	X		
		Les arbres ne poussent que le jour	1	X		