Semaine 1

com						
ment	Scrum #1	Tâches	Temps estimé	En attente	Actu	Terminé
	Voir un affichage de l'environnement	Génération procédurale du terrain	3		X	
		Implémenter système pour gérer les couleurs	3	Χ		
		Ciel prends la couleur de l'heure	2	Х		
		Chargement de modèles pour environnement et agents	3	Х		
		Luminosité selon heure du jour	2	Х		
		Structurer classes pour génération à partir de méthodes grammaticales	2	Х		
	Pouvoir explorer l'environnement	Écrire handler pour le clavier	2	Х		
		Déplacer la camera avec le clavier	1	Х		
	Contrôler le passage du temps	Affichage de l'heure ou tick actuel	1	X		
		Pouvoir mettre en pause	2	Χ		
		Pouvoir contrôler la vitesse de changement du temps	2	Х		
	(si réversible)	Pouvoir faire des pas en arrière (probablement pas très réaliste)	5	Х		
	Voir des villes	Créer des villes et les placer dans l'environnement	4		X	
		Colorer l'environnement selon la couleur ville	3	Χ		
		Étendre la zone d'influence de la ville	5	Χ		
		Créer des villageois si les conditions le permettes	2	Χ		
		Spawn fermes	2	Х		
		Implémenter comportement des citoyens	2	Х		
		Gestion des fermes par la ville	3	Х		
	Voir une simulation de l'environnement	Implémenter cycle de vie des arbres	2	Х		
		Voir de l'eau qui coule	3	Х		
		Les arbres ne poussent que le jour	1	Х		