

# 侯承緯 Antonio

## Frontend Developer

<https://antonio-blog-one.vercel.app/>

+886988249339 / love233031@gmail.com / TG: @hew0915

## INTRODUCTION

自學開始, 2022.12 開始前端工程師生涯, 熟悉 React 生態, 具備前端工程化的認知與優化實踐, 善於將流程文件化, 圖像化保存, 包含協助建立過去公司的新人專案適應文件與流程文件, 目前在工作之餘也有多向學習, 範圍包含 Vue / Rust / Tauri / Shader / Three.js / Framer-motion / Nginx / 測試 等等, 目標是希望補足前端的各種方向知識儲備, 配合 AI 提高產出效率。

## SKILL

**較熟悉技術** Typescript React / Next Tailwind Style-components Vite Zustand pnpm

**開發經驗** Redux RxJS Vue2/3 webpack rollup turbopack babel AST WebSocket gRPC  
Nginx github-action Pixi.js Canvas SVG Three.js Electron

## WORK EXPERIENCE

### 盈通管理顧問有限公司

Dec 2024 - Present

#### Frontend Engineer

- React 16 (class + function) Next 12, 進行官網/ 後台維護作業
- webpack 優化 (打包時間從 187s 減少至 66s)

### World Entertainment (Fly Asian)

Oct 2023 - Oct 2024

#### Frontend Engineer

主要負責遊戲開發 / 官網迭代 / 平台維護, 私有包維護。

包含 百家樂/ 番攤/ 輪盤/ 彩球

- 圖片優化, 提升網頁圖片載入速度 42%
- 編寫 自定義 ESLint 規則, 確保專案風格
- 透過 SVG style-components Tailwind 建立 web/h5 遊戲介面
- 參與 CDD 組件驅動開發, 提供其他開發者使用
- pixel perfect UI 高完成度
- 重構原生 JS 專案, Next + payload 3 官網製作/ CMS 製作



### 合凌科技

Dec 2022 - Aug 2023

#### Frontend Engineer

- Three.js 智慧廠區專案維護
- 建立專案版控制制度 (git)
- 引入 zustand 替換 useContext 帶來的渲染效能問題
- 撰寫專案文件與彙整
- 配合 React-hook-form 開發硬體控制系統

## EDUCATION

### 化學暨材料工程學士

國防大學理工學院化學暨材料工程學系

2011 - 2015

- 中文：母語者
- 粵語：初階
- 英文：多益 765 分



<https://www.wegames.vip>



<https://uat-weg.worldent.com/zh>

