자유전공학부 2018-16371 문보설

# 1. 실행 결과

```
2018-16371@sp4:~/proxylab-handout$ ./driver.sh
*** Basic ***
Starting tiny on 31172
Starting proxy on 5817
1: home.html
     Fetching ./tiny/home.html into ./.proxy using the proxy
     Fetching ./tiny/home.html into ./.noproxy directly from Tiny
    Comparing the two files
     Success: Files are identical.
2: csapp.c
    Fetching ./tiny/csapp.c into ./.proxy using the proxy Fetching ./tiny/csapp.c into ./.noproxy directly from Tiny
    Comparing the two files
Success: Files are identical.
3: tiny.c
    Fetching ./tiny/tiny.c into ./.proxy using the proxy
    Fetching ./tiny/tiny.c into ./.noproxy directly from Tiny Comparing the two files
Success: Files are identical.
4: godzilla.jpg
    Fetching ./tiny/godzilla.jpg into ./.proxy using the proxy
Fetching ./tiny/godzilla.jpg into ./.noproxy directly from Tiny
Comparing the two files
    Success: Files are identical.
5: tiny
    Fetching ./tiny/tiny into ./.proxy using the proxy
Fetching ./tiny/tiny into ./.noproxy directly from Tiny
Comparing the two files
     Success: Files are identical.
Killing tiny and proxy basicScore: 40/40
*** Concurrency ***
Starting tiny on port 18758
Starting proxy on port 28330
Starting the blocking NOP server on port 7730
Trying to fetch a file from the blocking nop-server
Fetching ./tiny/home.html into ./.noproxy directly from Tiny
Fetching ./tiny/home.html into ./.noproxy directly from retaining ./tiny/home.html into ./.proxy using the proxy Checking whether the proxy fetch succeeded Success: Was able to fetch tiny/home.html from the proxy.
Killing tiny, proxy, and nop-server concurrencyScore: 15/15
*** Cache ***
Starting tiny on port 19530
Starting proxy on port 32517
Fetching ./tiny/tiny.c into ./.proxy using the proxy
Fetching ./tiny/home.html into ./.proxy using the proxy
Fetching ./tiny/csapp.c into ./.proxy using the proxy
Killing tiny
Fetching a cached copy of ./tiny/home.html into ./.noproxy Success: Was able to fetch tiny/home.html from the cache.
Killing proxy
cacheScore: 15/15
totalScore: 70/70
```

```
chtml>
chead>
cttlte>CS:APP3e, Bryant and O'Hallaron</title>
clink href="http://csapp.cs.cnu.edu/3e/css/csapp.css" rel="stylesheet" type="text/css">
 :|-- Page-independent header -->
div id="cover.pox">
a href="http://csapp.cs.cnu.edu/3e/home.html">
lng src="http://csapp.cs.cnu.edu/3e/home.html">
//div id="cover.jog" width=78>
//div id="title.hov"
 -/duv»
duv id="title_box">
duv id="title_scomputer Systems: A Programmer's Perspective, 3/E (CS:APP3e)
p class="author"> -a href="http://www.cs.cmu.edu/-bryant">Randal E. Bryant</a> and -a href="http://www.cs.cmu.edu/-droh">David R. O'Hallaron</a>, Carnegie Mellon University
  p>
a href="http://csapp.cs.cmu.edu/2e/home.html">Legacy site for the second edition</a>
 :!-- Page-dependent links go in the horizontal navigation bar -->
  !-- Page-independent links go in the vertical navigation bar -->
div id="left_nav_box">
 :!-- CONTENT GOES HERE -
<b-cl>Overview.</i></b> This book (CS:APP3e) is the third edition of a
book that stems from the introductory computer systems course we
2018-1637/18:p4:-/proxylab-handout$ ./proxy 15140 &
[3] 1627/86:p4:-/proxylab-handout$ curl --proxy localhost:15140 http://www.sk.co.kr
Accepted connection from (localhost, 40298)
<!doctype html>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge"/>
<html lang="ko">
         "@context": "http://schema.org",
"@type": "Organization",
```

(real page 부분은 결과를 모두 첨부하기에 너무 길어 앞부분만 첨부합니다. 코드를 실행해 보면 더 많은 결과를 확인하실 수 있습니다. 캡쳐 범위 때문에 글씨가 너무 작아져서 죄송합니다.)

## 2. 구현 방법

#### 1) Part 1

Part 1은 슬라이드와 교과서의 tiny web server를 참고하여 기본적인 sequential web proxy server를 구현했다. 먼저 open\_listenfd()를 통해 listenfd를 열고, 여기로 들어오는 connection을 하나씩 처리했다. 먼저 request line을 HTTP버전과 명령어, uri로 파싱하고 명령어가 GET인 경우에만 해당 요청을 처리하게 한다. 명령어가 GET인 경우에는 요청을 처리하기 위해 요청이 들어온 original web server와의 connection을 열고, uri의 suffix(path)를 이용하여 original web server로 GET 요청을 보냈다. 그 후 Original web server에서 온 response들을 수정 없이 connfd로 내보냈다.

#### 2) Part 2

Part 2는 Part 1을 스레드 기반 서버로 변경하여 구현했다. thread라는 쓰레드 생성 시 호출할 함수를 구현하고, 메인에서 해당 함수에 connfd가 담긴 힙 공간 포인터를 전달하게 했다. thread함수는 먼저 쓰레드를 detach하고, connfd를 읽어서 해당 connfd로 해야 할 작업들을 한 뒤에 connfd를 닫는다.

#### 3) Part 3

Part 3는 캐시를 구현하고 요청을 처리하는 과정에서 캐시를 확인 혹은 캐시에 저장을 하는 과정들을 추가했다. 우선 요청이 들어왔을 때 먼저 캐시를 확인하고 캐시에 요청된 주소가 없는 경우에만 origin server에 연결했다. 요청된 주소가 있으면 캐시된 내용을 리턴한다. 요청된 주소가 없어서 origin server를 연결하는 경우에는 origin server의 response를 캐시에 저장한다.

### 3. 어려웠던 점

요청을 보낼 때는 마지막에 '/r/n'을 넣어야 한다는 점을 몰라서 계속 에러가 났었다. 그리고 캐시를 찾고 캐시에 저장을 하는 과정을 계속 한 코드 안에서 하다 보니 헷갈리는 에러가 많이 발생했었다. 캐시를 관리하는 함수들을 다 따로 구현하여 문제를 해결했다. 캐시 오브젝트의 구성역시 어떻게 해야 할지 고민이 되었지만, 지난 과제에서 했던 것을 참고하여 구현했더니 어렵지 않게 구현할 수 있었다.

## 4. 새롭게 배운 점

이론적으로만 배웠던 멀티 쓰레드 구현을 실제로 해 봤다는 점에서 많은 것을 배운 것 같다. 서 버 구현이 아니더라고 싱글코어로 높은 성능을 내기 위해 멀티쓰레딩을 한번쯤 사용할 일이 생긴 다면 도움이 많이 될 것 같다.