ПРОГРАМУВАННЯ (PYTHON)



ДЕКОРАТОРИ

Декоратори

Функції як об'єкти можуть бути аргументами і результатами виконання інших функцій. Ця можливість покладена в основу функціонування декораторів. Декоратор дає змогу змінювати поведінку функції 5, змінюючи або не змінюючи саму функцію (іншими словами, декоратор підміняє одну функцією іншою).

У інших мовах програмування декорування – паттерн проектування, у Python – це елемент синтаксису.

85 Декоратор можна застосовувати не тільки до функції, а до будь-якого об'єкта, який можна викликати (методу, класу).

ДЕКОРУВАННЯ ФУНКЦІЙ

Інтерпретатор Python розпізнає декоратор за символом @. Синтаксис декорування функції виглядає так:

```
@iм'я_декоратора
def iм'я_функції():
тіло функції
```

Цей запис аналогічний наступному:

```
def ім'я_функції():
тіло функції
```

def iм'я_декоратора(функція): тіло декоратора

```
ім'я_функції = ім'я_декоратора(ім'я_функції)
```

Тобто, декоратор — це функція, аргументом якої є інша функція. Результатом виконання декоратора теж має бути функція.

Перший варіант запису, попри свою лаконічність, не завжди кращий. Оскільки функція декорується безпосередньо під час оголошення, то доступ до оригіналу (недекорованої функції) ускладнюється. Тому інколи доцільніше використовувати другий варіант декорування.

З попередніх фрагментів коду не зрозуміло, що ж міститься всередині функціїдекоратора. Зазвичай там оголошується нова функція-обгортка, яка не модифікує невідворотньо оригінальну функцію, а тільки змінює її поведінку у випадку декорування. Продемонструємо це на конкретному прикладі

```
def money(deposit, years, pc):
   amount = deposit * (1 + pc/100)**years
   return round(amount)
```

```
print(money(1000, 2, 10)) # 1210
```

```
# декоратор
def uah(func):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        return f"{func(*args, **kwargs)} грн."
    return wrapper
```

В обгортці wrapper використано параметри *args і **kwargs, оскільки декоратору нічого невідомо про аргументи вхідної функції, а він зазвичай повинен декорувати різні функції з різною кількістю аргументів.

```
# декорування (синтаксичний цукор)
@uah
def money(deposit, years, pc):
    amount = deposit * (1 + pc/100)**years
    return round(amount)
print(money(1000, 2, 10)) # 1210 грн.
# декорування (розгорнута версія)
def money(deposit, years, pc):
    amount = deposit * (1 + pc/100)**years
    return round(amount)
money = uah(money)
print(money(1000, 2, 10)) # 1210 грн.
```

```
# декорування (синтаксичний цукор)

@uah
def money(deposit, years, pc):
    amount = deposit * (1 + pc/100)**years
    return round(amount)

print(money(1000, 2, 10)) # 1210 грн.

# немає інструментів звернутися до початкової (недекорованої) функції:
print(money.__name__) # wrapper
```

```
# декорування (розгорнута версія)

def money(deposit, years, pc):
    amount = deposit * (1 + pc/100)**years
    return round(amount)

old_money = money  # створення іншого імені для недекорованої функції
money = uah(money)  # декорування

print(old_money(1000, 2, 10))  # 1210
print(money(1000, 2, 10))  # 1210 грн.
```

Щоб зберегти доступ до атрибутів недекорованої функції (але не до її виклику), можна всередині свого декоратора використовувати декоратор functools.wraps стандартної бібліотеки Python, який переносить метадані з недекорованого об'єкту (у нашому випадку — функції) в декорований. Саме такий підхід рекомендується використовувати.

```
import functools
# рекомендований синтаксис декоратора
def uah(func):
   @functools.wraps(func)
   def wrapper(*args, **kwargs):
       return f"{func(*args, **kwargs)} грн."
    return wrapper
@uah
def money(deposit, years, pc):
   amount = deposit * (1 + pc/100)**years
    return round(amount)
print(money(1000, 2, 10)) # 1210 грн.
print(money. name ) # money
```

До функцій можна застосовувати одночасно кілька декораторів, які викликатимуться у зворотному порядку:

```
def timer(func):
    from time import time
    def wrapper(*args, **kwargs):
        start = time()
        result = func(*args, **kwargs)
        print(f"Time of execution: {time()-start} seconds")
        return result
    return wrapper
@timer
@uah
def money(deposit, years, pc):
    amount = deposit * (1 + pc/100)**years
    return round(amount)
print(money(1000, 2, 10))
# Time of execution: 2.8133392333984375e-05 seconds
# 1210 грн.
```

```
@timer
def power of 2(x):
    return 2**x
import math
@timer
def len factorial(n):
    return len(str(math.factorial(n)))
print(power of 2(100))
# Time of execution: 5.7220458984375e-06 seconds
# 1267650600228229401496703205376
print(len factorial(100 000))
# Time of execution: 5.039614200592041 seconds
# 456574
len factorial(10**5) # Time of execution: 5.053248882293701 seconds
```

ДЕКОРУВАННЯ МЕТОДІВ КЛАСУ

Вбудовані декоратори

Python має декілька вбудованих декораторов, серед яких найвживанішими є:

@classmethod

@staticmethod

@property

Також доступні декоратори зі стандартної бібліотеки (наприклад, functools.wraps)

```
class Class:
   # звичайний метод
   def doubler 1(self, x):
       print(x*2)
   # метод класу
   def doubler 2(class , x):
       print(x*2)
   # статичний метод
   def doubler 3(x):
       print(x*2)
c = Class()
c.doubler 1(5) # 10
Class.doubler 1(5) # TypeError: doubler 1() missing 1 required positional argument: 'x'
c.doubler 2(5)
               # 10
Class.doubler 2(5) # TypeError: doubler 2() missing 1 required positional argument: 'x'
c.doubler 3(5)
                   # TypeError: doubler 3() takes 1 positional argument but 2 were given
Class.doubler 3(5)
                   # 10
```

```
class Class:
   def doubler 1(self, x):
       print(x*2)
   @classmethod
   def doubler 2(class , x):
       print(x*2)
   @staticmethod
   def doubler 3(x):
        print(x*2)
c = Class()
c.doubler 1(5)
              # 10
Class.doubler 1(5) # TypeError: doubler 1() missing 1 required positional argument: 'x'
c.doubler 2(5)
               # 10
Class.doubler 2(5) # 10
c.doubler 3(5)
               # 10
Class.doubler 3(5) # 10
```

@property

перетворення методу в захищений від змін атрибут (властивість)

```
class Person:
   def init (self, first name, last name):
        self.first name = first name
        self.last name = last name
   @property
   def full name(self):
        return f"{self.first name} {self.last name}"
teacher = Person('Roman', 'Seliverstov')
                                       # Roman Seliverstov
print(teacher.full name)
teacher.full name = 'R. Seliverstov' # AttributeError: can't set attribute
```

class Person:

```
def init (self, first name, last name):
        self.first name = first name
        self.last name = last name
        self.full name = first name + last name
teacher = Person('Roman', 'Seliverstov')
                                        # Roman Seliverstov
print(teacher.full name)
teacher.full name = 'Peter Kravets'
print(teacher.full name)
                                        # Peter Kravets
print(teacher.first name)
                                        # Roman
```

Геттери та сеттери

```
class Class:
   def init (self):
       self. x = None
   @property
   def x(self):
       return self. x
   @x.setter
   def x(self, value):
       self. x = value
c = Class()
print(c.x) # None
c.x = 100
print(c.x)
               # 100
```

ДЕКОРУВАННЯ КЛАСІВ

```
def decorator(cls): # викликається на етапі декорування @
    class Wrapper:
       def init (self, *args): # викликається на етапі створення екземпляра
           self.wrapped = cls(*args)
       def getattr (self, name): # викликається при звертанні до атрибуту
           return getattr(self.wrapped, name)*3
    return Wrapper
@decorator
class Class: # Class = decorator(Class)
   def init (self, x, y): # викликається методом Wrapper. init
       self.attr = 'spam'
x = Class(6, 7) # насправді викличе Wrapper(6, 7)
print(x.attr) # викличе Wrapper. getattr , виведе spamspamspam
```

КЛАС-ДЕКОРАТОР

```
import time
class Timer:
    def init (self, func):
        self.func = func
    def call (self, *args, **kwargs):
        start = time.time()
        result = self.func(*args, **kwargs)
        self.time of execution = time.time() - start
        print(f"Time of execution: {self.time of execution} seconds")
        return result
@Timer
def listcomp(n):
    return [x**2 for x in range(n)]
listcomp(100) # Time of execution: 0.00012874603271484375 seconds
```