



## Tabla de Contenidos

1.	Descripción general del Proyecto.....	5
1.1.	Nombre. ....	5
1.2.	Funcionalidad principal de la aplicación. ....	5
1.3.	Objetivos generales.....	5
2.	Catálogo de requisitos.....	6
2.1.	R1. Dar de alta un usuario. ....	6
2.2.	R2. Modificar un usuario. ....	6
2.3.	R3. Baja de usuario.....	7
2.4.	R4. Autoregistro de usuarios.....	7
2.5.	R5. Activación o desactivación del autoregistro de usuarios.....	7
2.6.	R6. Baja masiva de usuarios. ....	8
2.7.	R7. Modificación de usuarios con rol administrador. ....	8
2.8.	R8. Baja de usuarios con rol administrador. ....	9
2.9.	R9. Alta de roles de usuarios.....	9
2.10.	R10. Modificación de roles de usuario.....	10
2.11.	R11. Baja de roles de usuario. ....	10
2.12.	R12. Envío de mensajes a usuario. ....	11
2.13.	R13. Envío de boletines masivos. ....	11
2.14.	R14. Alta de servicios. ....	12
2.15.	R15. Modificación de servicios.....	12
2.16.	R16. Baja de servicios.....	12
2.17.	R17. Contratación de servicios.....	13
2.18.	R18. Modificación de servicios contratados. ....	13
2.19.	R19. Cancelación de servicios contratados.....	14

2.20.	R20. Modificación o cancelación de servicios contratados fuera del período ordinario de cancelación.....	14
2.21.	R21. Publicación de servicios ofertados en cuenta de Facebook de la aplicación.....	15
2.22.	R22. Publicación de servicios ofertados en cuenta de Twitter de la aplicación. ....	15
2.23.	R23. Publicación de vídeos promocionales en la cuenta de Youtube de la aplicación. ....	16
2.24.	R24. Gestión de cobros. ....	16
2.25.	R25. Gestión de comisiones. ....	17
2.26.	R26. Uso de sistema de caché a través de Service Worker.....	17
2.27.	RMG1. Publicación de código fuente en GitHub.....	18
2.28.	RMG2. Definición de requisitos y conversión en incidencias (issues) de Github.....	18
2.29.	RMG3. Definición del código según normas internas de Yii2. ....	18
2.30.	RMG4. Fichero README.md. ....	19
2.31.	RMG5. Documentación generada con Yii2-apidoc. ....	19
2.32.	RMG6. Administración y resolución de incidencias notificadas en GitHub. ....	19
2.33.	RMG7. Uso de proyecto de GitHub. ....	20
2.34.	RMG8. Uso de etiquetas e hitos.....	20
2.35.	RMG9. Acciones a realizar al final de cada iteración. ....	21
2.36.	RMG10. Al final del proyecto se deberán cumplir las siguientes circunstancias. ....	21
2.37.	RM-DWEC1. Validación de los campos de formulario. ....	22
2.38.	RM-DWEC2. Diseño de una eficiente gestión de ventanas.....	22
2.39.	RM-DWEC3. Uso de mecanismos de manejo de eventos.....	22
2.40.	RM-DWEC4. Uso de los elementos del DOM.....	23
2.41.	RM-DWEC5. Uso de la librería JQUERY. ....	23
2.42.	RM-DWEC6. Uso de plugins. ....	23
2.43.	RM-DWEC7. Uso de AJAX.....	24
2.44.	RM-DWES1. Uso de PHP7.....	24

2.45.	RM-DWES2. Uso de Yii 2.0.10 o superior. ....	24
2.46.	RM-DWES3. Uso de PostgreSQL 9.5 o superior. ....	25
2.47.	RM-DWES4. Despliegue de la aplicación en HEROKU. ....	25
2.48.	RM-DWES5. Uso de Codeception.....	26
2.49.	RM-DWES6. Uso de Code Climate.....	26
2.50.	RM-DWES7. Escalabilidad de la aplicación.....	26
2.51.	RM-DIW1. Uso semántico de HTML5.....	27
2.52.	RM-DIW2. Uso de CSS3. ....	27
2.53.	RM-DIW3. Uso de diseño flexible.....	27
2.54.	RM-DIW4. Uso de efectos. ....	28
2.55.	RM-DIW5. Uso de microdatos.....	28
2.56.	RM-DIW6. Validación del código.....	28
2.57.	RM-DIW7. Escalabilidad del diseño.....	29
2.58.	RM-DIW8. Diseño correcto para diferentes navegadores. ....	29
2.59.	RM-DAW1. Despliegue en HOST. ....	29
2.60.	RM-DAW2. Software necesario.....	30
2.61.	RM-DAW3. Realización del despliegue en localhost.....	30
2.62.	RM-DAW4. Uso del servidor Apache.....	31
3.	Elementos de innovación. ....	32
4.	Tabla resumen de requisitos. ....	33

## 1.

## Descripción general del Proyecto.

### 1.1. Nombre.

**chipiona.city**, web online de contratación de experiencias.

### 1.2. Funcionalidad principal de la aplicación.

La principal funcionalidad de la aplicación web es la de ofrecer la contratación anticipada de servicios relacionados con el ocio y tiempo libre.

Pondrá a disposición del usuario la posibilidad de contratar y/o reservar online cualquier tipo de servicio disponible en la localidad y Costa Noroeste de la Provincia de Cádiz, desde alquiler de bicicletas hasta contratación de un guía turístico. Ofrecerá una amplísima variedad de servicios de ocio: Formación (clases de tenis, hípica, guitarra, inglés, vela, etc.), turismo tradicional (visita y entrada a los monumentos y museos de la localidad, con o sin guía), turismo medioambiental (rutas de senderismo, rutas en bicicleta, visita a corrales de pesca, visitas guiadas a parque dunar), Deporte (reserva de pistas deportivas, públicas o privadas), Náutica (salidas en velero) o Restauración (reserva previa en restaurantes).

En definitiva intentará ofertar, agrupados en una sola web, la gran diversidad de servicios ofrecidos por autónomos, empresas e instituciones y que, en la actualidad, sólo es posible encontrar virtualmente de forma aislada e incluso algunos de ellos sólo de forma presencial.

### 1.3. Objetivos generales.

El objetivo general de la aplicación es la gestión y contratación, de forma anticipada, de diversos servicios, facilitando al usuario la comparación y decisión final sobre las diferentes opciones de ocio existentes en Chipiona y toda la Costa Noroeste de la Provincia de Cádiz.

OG1: Gestionar la BBDD de usuarios registrados, su rol dentro de la aplicación y la comunicación de la aplicación con los mismos.

OG2: Gestionar las ofertas de ocio. Altas, bajas y actualizaciones de ofertas.

OG3: Gestionar la contratación y reserva de servicios.

OG4: Publicar de forma automática las ofertas de ocio en las diferentes redes sociales de la aplicación.

OG5: Gestionar el cobro y liquidar comisiones.

## 2. Catálogo de requisitos

### 2.1. R1. Dar de alta un usuario.

#### 2.1.1. Descripción.

A través de un formulario se podrán registrar usuarios en la aplicación.  
El sistema proporcionará en su instalación un usuario **sa**, con rol **SuperAdmin**.

#### 2.1.2. Prioridad.

Importante.

#### 2.1.3. Tipo.

Funcional.

#### 2.1.4. Complejidad.

Media.

#### 2.1.5. Entrega planificada.

V1.

### 2.2. R2. Modificar un usuario.

#### 2.2.1. Descripción.

A través de un formulario se podrán modificar los datos del usuario.

#### 2.2.2. Prioridad.

Importante.

#### 2.2.3. Tipo.

Funcional.

#### 2.2.4. Complejidad.

Media.

#### 2.2.5. Entrega planificada.

V1.

## **2.3. R3. Baja de usuario.**

### **2.3.1. Descripción.**

Los usuarios con rol administrador podrán dar de baja a un usuario previa petición del mismo y comprobación de que no existen operaciones pendientes para ese usuario.

### **2.3.2. Prioridad.**

Importante.

### **2.3.3. Tipo.**

Funcional.

### **2.3.4. Complejidad.**

Media.

### **2.3.5. Entrega planificada.**

V1.

## **2.4. R4. Autoregistro de usuarios.**

### **2.4.1. Descripción.**

Los visitantes de la web, usuarios anónimos, podrán registrarse en la aplicación y convertirse en usuarios registrados sin necesidad de intervención por parte de ningún otro usuario.

### **2.4.2. Prioridad.**

Importante.

### **2.4.3. Tipo.**

Funcional.

### **2.4.4. Complejidad.**

Fácil.

### **2.4.5. Entrega planificada.**

V1.

## **2.5. R5. Activación o desactivación del autoregistro de usuarios.**

### **2.5.1. Descripción.**

Los usuarios con rol **SuperAdmin** podrán activar o desactivar el autoregistro de usuarios.

**2.5.2. Prioridad.**

Opcional.

**2.5.3. Tipo.**

Funcional.

**2.5.4. Complejidad.**

Fácil.

**2.5.5. Entrega planificada.**

V1.

**2.6. R6. Baja masiva de usuarios.****2.6.1. Descripción.**

Los usuarios con rol **SuperAdmin** podrán dar de baja usuarios de forma masiva.

**2.6.2. Prioridad.**

Opcional.

**2.6.3. Tipo.**

Funcional.

**2.6.4. Complejidad.**

Media.

**2.6.5. Entrega planificada.**

V3.

**2.7. R7. Modificación de usuarios con rol administrador.****2.7.1. Descripción.**

Los usuarios con rol **SuperAdmin** podrán modificar usuarios que tengan rol administrador. Un usuario administrador sí podrá modificar sus propios datos.

**2.7.2. Prioridad.**

Importante.

**2.7.3. Tipo.**

Funcional.



**2.7.4. Complejidad.**

Fácil.

**2.7.5. Entrega planificada.**

V1.

**2.8. R8. Baja de usuarios con rol administrador.****2.8.1. Descripción.**

Sólo los usuarios con rol **SuperAdmin** podrán dar de baja usuarios que tengan rol administrador.

**2.8.2. Prioridad.**

Importante.

**2.8.3. Tipo.**

Funcional.

**2.8.4. Complejidad.**

Fácil.

**2.8.5. Entrega planificada.**

V1.

**2.9. R9. Alta de roles de usuarios.****2.9.1. Descripción.**

Los usuarios con rol **SuperAdmin** podrán dar de alta roles de usuarios. El sistema proporcionará al instalarse los roles **administrador, proveedor, usuario registrado e invitado**, a fin de poder iniciar todo el proceso de gestión de usuarios.

**2.9.2. Prioridad.**

Importante.

**2.9.3. Tipo.**

Funcional.

**2.9.4. Complejidad.**

Fácil.

**2.9.5. Entrega planificada.**

V1.

## **2.10. R10. Modificación de roles de usuario.**

### **2.10.1. Descripción.**

El sistema permitirá modificar roles sólo al usuario **SuperAdmin**.

### **2.10.2. Prioridad.**

Importante.

### **2.10.3. Tipo.**

Funcional.

### **2.10.4. Complejidad.**

Fácil.

### **2.10.5. Entrega planificada.**

V1.

## **2.11. R11. Baja de roles de usuario.**

### **2.11.1. Descripción.**

El sistema permitirá eliminar roles sólo al usuario **SuperAdmin**. No se podrán dar de baja roles de usuario que tengan algún usuario relacionado.

### **2.11.2. Prioridad.**

Importante.

### **2.11.3. Tipo.**

Funcional.

### **2.11.4. Complejidad.**

Fácil.

### **2.11.5. Entrega planificada.**

V1.

## 2.12. R12. Envío de mensajes a usuario.

### 2.12.1. Descripción.

El sistema permitirá el envío de mensajes, por parte de usuarios con rol **SuperAdmin** o **admin**, al email del usuario, relacionados con el funcionamiento y disponibilidad del sistema, así como con las reservas o contrataciones realizadas por el mismo.

### 2.12.2. Prioridad.

Importante.

### 2.12.3. Tipo.

Funcional.

### 2.12.4. Complejidad.

Media.

### 2.12.5. Entrega planificada.

V3.

## 2.13. R13. Envío de boletines masivos.

### 2.13.1. Descripción.

El sistema permitirá el envío de boletines con publicidad de los nuevos servicios, ofertas o servicios prestados por **Chipiona.city** o terceros, a aquellos usuarios que no lo desautorizaron expresamente en el proceso de registro, o posteriormente a través de su perfil.

### 2.13.2. Prioridad.

Opcional.

### 2.13.3. Tipo.

Funcional.

### 2.13.4. Complejidad.

Media.

### 2.13.5. Entrega planificada.

V3.

## **2.14. R14. Alta de servicios.**

### **2.14.1. Descripción.**

El sistema permitirá a los usuarios con rol **SuperAdmin** o **admin** dar de alta nuevos servicios.

### **2.14.2. Prioridad.**

Importante.

### **2.14.3. Tipo.**

Funcional.

### **2.14.4. Complejidad.**

Media.

### **2.14.5. Entrega planificada.**

V2.

## **2.15. R15. Modificación de servicios.**

### **2.15.1. Descripción.**

El sistema permitirá a los usuarios con rol **SuperAdmin** o **admin** modificar las características de servicios existentes.

### **2.15.2. Prioridad.**

Importante.

### **2.15.3. Tipo.**

Funcional.

### **2.15.4. Complejidad.**

Media.

### **2.15.5. Entrega planificada.**

V2.

## **2.16. R16. Baja de servicios.**

### **2.16.1. Descripción.**

El sistema permitirá a los usuarios con rol **SuperAdmin** o **admin** eliminar servicios.

**2.16.2. Prioridad.**

Importante.

**2.16.3. Tipo.**

Funcional.

**2.16.4. Complejidad.**

Media.

**2.16.5. Entrega planificada.**

V2.

**2.17. R17. Contratación de servicios.****2.17.1. Descripción.**

El sistema permitirá a los usuarios reservar y contratar servicios, previa confirmación del sistema de la disponibilidad de dicho servicio.

**2.17.2. Prioridad.**

Importante.

**2.17.3. Tipo.**

Funcional.

**2.17.4. Complejidad.**

Media.

**2.17.5. Entrega planificada.**

V3.

**2.18. R18. Modificación de servicios contratados.****2.18.1. Descripción.**

El sistema permitirá a los usuarios modificar aquellos servicios que específicamente lo permitan y se encuentren en período de modificación.

**2.18.2. Prioridad.**

Importante.

**2.18.3. Tipo.**

Funcional.

**2.18.4. Complejidad.**

Media.

**2.18.5. Entrega planificada.**

V3.

**2.19. R19. Cancelación de servicios contratados.****2.19.1. Descripción.**

El sistema permitirá a los usuarios cancelar aquellos servicios que específicamente lo permitan y se encuentren en período de cancelación.

**2.19.2. Prioridad.**

Importante.

**2.19.3. Tipo.**

Funcional.

**2.19.4. Complejidad.**

Media.

**2.19.5. Entrega planificada.**

V3.

**2.20. R20. Modificación o cancelación de servicios contratados fuera del período ordinario de cancelación.****2.20.1. Descripción.**

La modificación o cancelación de servicios contratados sin seguro, o sin posibilidad de modificación o que haya finalizado el período ordinario para ello, sólo producirá el efecto de comunicación por email al administrador del servicio, que se pondrá en contacto con el usuario a fin de informar sobre las condiciones firmadas de modificación y los costes producidos si los hubiere, para proceder a la cancelación.

**2.20.2. Prioridad.**

Opcional.

**2.20.3. Tipo.**

Funcional.

**2.20.4. Complejidad.**

Media.

**2.20.5. Entrega planificada.**

V3.

**2.21. R21. Publicación de servicios ofertados en cuenta de Facebook de la aplicación.****2.21.1. Descripción.**

El sistema permitirá la publicación automática en la cuenta de Facebook de la aplicación, de los nuevos servicios, paquetes de servicios o modificaciones de los existentes, como medio publicitario principal.

**2.21.2. Prioridad.**

Opcional.

**2.21.3. Tipo.**

Funcional.

**2.21.4. Complejidad.**

Difícil.

**2.21.5. Entrega planificada.**

V3.

**2.22. R22. Publicación de servicios ofertados en cuenta de Twitter de la aplicación.****2.22.1. Descripción.**

El sistema permitirá la publicación automática en la cuenta de Twitter de la aplicación, de los nuevos servicios, paquetes de servicios o modificaciones de los existentes, como medio publicitario principal.

**2.22.2. Prioridad.**

Opcional.

**2.22.3. Tipo.**

Funcional.

**2.22.4. Complejidad.**

Difícil.

**2.22.5. Entrega planificada.**

V3.

**2.23. R23. Publicación de vídeos promocionales en la cuenta de Youtube de la aplicación.****2.23.1. Descripción.**

El sistema permitirá la publicación automática en la cuenta de Youtube de la aplicación, de los nuevos servicios o modificaciones de los existentes, que incluyeran un vídeo, como medio publicitario principal.

**2.23.2. Prioridad.**

Opcional.

**2.23.3. Tipo.**

Funcional.

**2.23.4. Complejidad.**

Difícil.

**2.23.5. Entrega planificada.**

V3.

**2.24. R24. Gestión de cobros.****2.24.1. Descripción.**

El sistema permitirá el cobro, mediante diversas pasarelas, preferentemente paypal, de los servicios contratados por los usuarios.

**2.24.2. Prioridad.**

Opcional.

**2.24.3. Tipo.**

Funcional.

**2.24.4. Complejidad.**

Difícil.

**2.24.5. Entrega planificada.**

V3.



## **2.25. R25. Gestión de comisiones.**

### **2.25.1. Descripción.**

El sistema permitirá la liquidación de comisiones a los ofertantes de los servicios que recibirán el importe pagado por el usuario, menos la comisión pactada.

### **2.25.2. Prioridad.**

Opcional.

### **2.25.3. Tipo.**

Funcional.

### **2.25.4. Complejidad.**

Difícil.

### **2.25.5. Entrega planificada.**

V3.

## **2.26. R26. Uso de sistema de caché a través de Service Worker.**

### **2.26.1. Descripción.**

Desarrollo de Service Worker para gestión de caché.

### **2.26.2. Prioridad.**

Opcional.

### **2.26.3. Tipo.**

Técnica.

### **2.26.4. Complejidad.**

Difícil.

### **2.26.5. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

## **2.27. RMG1. Publicación de código fuente en GitHub.**

### **2.27.1. Descripción.**

Código fuente se publicará en GitHub, con 3 releases etiquetadas como **v1, v2 y v3.**

### **2.27.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.27.3. Tipo.**

Técnica.

### **2.27.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

## **2.28. RMG2. Definición de requisitos y conversión en incidencias (issues) de Github.**

### **2.28.1. Descripción.**

Los requisitos estarán perfectamente definidos y convertidos a incidencias (issues) de GitHub.

### **2.28.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.28.3. Tipo.**

Técnica.

### **2.28.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

## **2.29. RMG3. Definición del código según normas internas de Yii2.**

### **2.29.1. Descripción.**

El estilo del código seguirá las normas internas de Yii2 para el código y para las plantillas de las vistas.

### **2.29.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.29.3. Tipo.**

Técnica.

**2.29.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

**2.30. RMG4. Fichero README.md.****2.30.1. Descripción.**

El fichero README.md se ubicará en el directorio principal del proyecto con la descripción principal del mismo.

**2.30.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.30.3. Tipo.**

Técnica.

**2.30.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

**2.31. RMG5. Documentación generada con Yii2-apidoc.****2.31.1. Descripción.**

La documentación se generará con Yii2-apidoc y se publicará en GitHub Pages a partir del contenido del directorio /docs.

**2.31.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.31.3. Tipo.**

Técnica.

**2.31.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

**2.32. RMG6. Administración y resolución de incidencias notificadas en GitHub.****2.32.1. Descripción.**

Se realizará un seguimiento continuo de las incidencias notificadas en GitHub para su administración y resolución.

**2.32.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.32.3. Tipo.**

Técnica.

**2.32.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

**2.33. RMG7. Uso de proyecto de GitHub.****2.33.1. Descripción.**

Se usará un proyecto de GitHub, con cuatro columnas: Por hacer, en Progreso, hecho, siguiente iteración, y se usarán tarjetas siempre asociadas a incidencias.

**2.33.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.33.3. Tipo.**

Técnica.

**2.33.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

**2.34. RMG8. Uso de etiquetas e hitos.****2.34.1. Descripción.**

Se usarán las etiquetas mínimo, importante y opcional, además de las ya existentes.

Se usarán hitos: v1, v2 y v3, con fechas estimadas de entrega.

**2.34.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.34.3. Tipo.**

Técnica.

**2.34.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

## **2.35. RMG9. Acciones a realizar al final de cada iteración.**

### **2.35.1. Descripción.**

- Etiquetado del commit con el hito adecuado.
- Actualización y publicación de la documentación.
- Despliegue de la aplicación en la nube a partir del commit etiquetado.
- Cambio en las tarjetas de columna Siguiendo iteración, pasándolas a Por hacer y dejando siguiente iteración vacía.

### **2.35.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.35.3. Tipo.**

Técnica.

### **2.35.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

## **2.36. RMG10. Al final del proyecto se deberán cumplir las siguientes circunstancias.**

### **2.36.1. Descripción.**

- Todas las incidencias estarán cerradas y justificadas.
- Todas las tarjetas con prioridad mínima e importante estarán en la columna hecho.
- En la columna Por Hacer sólo podrán quedar tarjetas con prioridad opcional.
- La columna siguiente iteración deberá estar vacía.
- El lanzamiento v3 estará desplegado en la nube.
- La documentación aparecerá correctamente actualizada y publicada.

### **2.36.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.36.3. Tipo.**

Técnica.

### **2.36.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

## **2.37. RM-DWEC1. Validación de los campos de formulario.**

### **2.37.1. Descripción.**

Los campos de formulario se validaran obligatoriamente.

### **2.37.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.37.3. Tipo.**

Técnica.

### **2.37.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

## **2.38. RM-DWEC2. Diseño de una eficiente gestión de ventanas.**

### **2.38.1. Descripción.**

La gestión de la apariencia de las ventanas, creación de nuevas ventanas y comunicación entre las mismas se realizará de forma eficiente.

### **2.38.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.38.3. Tipo.**

Técnica.

### **2.38.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

## **2.39. RM-DWEC3. Uso de mecanismos de manejo de eventos.**

### **2.39.1. Descripción.**

Se dotará a la aplicación de interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.

### **2.39.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.39.3. Tipo.**

Técnica.

**2.39.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

**2.40. RM-DWEC4. Uso de los elementos del DOM.****2.40.1. Descripción.**

Se usarán y manipularán las características del modelo de objetos del documento (DOM) mediante técnicas dinámicas.

**2.40.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.40.3. Tipo.**

Técnica.

**2.40.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

**2.41. RM-DWEC5. Uso de la librería JQUERY.****2.41.1. Descripción.**

Se usará la librería JQUERY de la forma más eficiente y genérica posible.

**2.41.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.41.3. Tipo.**

Técnica.

**2.41.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

**2.42. RM-DWEC6. Uso de plugins.****2.42.1. Descripción.**

Se usará al menos un plugin no utilizado anteriormente.

**2.42.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.42.3. Tipo.**

Técnica.

**2.42.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

**2.43. RM-DWEC7. Uso de AJAX.****2.43.1. Descripción.**

Se usarán mecanismos de comunicación asíncrona como AJAX.

**2.43.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.43.3. Tipo.**

Técnica.

**2.43.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

**2.44. RM-DWES1. Uso de PHP7.****2.44.1. Descripción.**

La programación del lado del servidor se realizará siguiendo el lenguaje PHP7.

**2.44.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.44.3. Tipo.**

Técnica.

**2.44.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

**2.45. RM-DWES2. Uso de Yii 2.0.10 o superior.****2.45.1. Descripción.**

Se usará el Framework Yii2 en su versión 2.0.10 o superior.



**2.45.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.45.3. Tipo.**

Técnica.

**2.45.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

A lo largo de todo el proyecto.

**2.46. RM-DWES3. Uso de PostgreSQL 9.5 o superior.****2.46.1. Descripción.**

Se usará el SGBD PostgreSQL en su versión 9.5 o superior.

**2.46.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.46.3. Tipo.**

Técnica.

**2.46.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

**2.47. RM-DWES4. Despliegue de la aplicación en HEROKU.****2.47.1. Descripción.**

Se desplegará la aplicación en la plataforma de programación en la nube Heroku.

**2.47.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.47.3. Tipo.**

Técnica.

**2.47.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto.

## **2.48. RM-DWES5. Uso de Codeception.**

### **2.48.1. Descripción.**

Las pruebas funcionales y/o de aceptación serán validadas con Codeception.

### **2.48.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.48.3. Tipo.**

Técnica.

### **2.48.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

## **2.49. RM-DWES6. Uso de Code Climate.**

### **2.49.1. Descripción.**

El estilo y mantenibilidad del código fuente serán validados por Code Climate.

### **2.49.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.49.3. Tipo.**

Técnica.

### **2.49.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

## **2.50. RM-DWES7. Escalabilidad de la aplicación.**

### **2.50.1. Descripción.**

Se atenderá en todo momento a la escalabilidad de la aplicación.

### **2.50.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.50.3. Tipo.**

Técnica.

### **2.50.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

## **2.51. RM-DIW1. Uso semántico de HTML5.**

### **2.51.1. Descripción.**

Se estructurará el contenido usando las etiquetas semánticas de HTML5.

### **2.51.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.51.3. Tipo.**

Técnica.

### **2.51.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

## **2.52. RM-DIW2. Uso de CSS3.**

### **2.52.1. Descripción.**

Todos los aspectos relacionados con la presentación serán manejados por CSS.

### **2.52.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.52.3. Tipo.**

Técnica.

### **2.52.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

## **2.53. RM-DIW3. Uso de diseño flexible.**

### **2.53.1. Descripción.**

Se usará un diseño flexible, adaptado a las diferentes resoluciones de pantalla.

### **2.53.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.53.3. Tipo.**

Técnica.

**2.53.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

**2.54. RM-DIW4. Uso de efectos.****2.54.1. Descripción.**

Se usarán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.

**2.54.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.54.3. Tipo.**

Técnica.

**2.54.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

**2.55. RM-DIW5. Uso de microdatos.****2.55.1. Descripción.**

Se usarán microdatos para la proporcionar contenido semántico al contenido.

**2.55.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.55.3. Tipo.**

Técnica.

**2.55.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

**2.56. RM-DIW6. Validación del código.****2.56.1. Descripción.**

Se comprobará que el código supera las validaciones de HTML5, CSS3, nivel de accesibilidad AA y prueba del seis.

**2.56.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.56.3. Tipo.**

Técnica.

**2.56.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

**2.57. RM-DIW7. Escalabilidad del diseño.****2.57.1. Descripción.**

Se implementará un diseño específico para las diferentes resoluciones.

**2.57.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.57.3. Tipo.**

Técnica.

**2.57.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

**2.58. RM-DIW8. Diseño correcto para diferentes navegadores.****2.58.1. Descripción.**

Comprobación de funcionamiento correcto del diseño en los siguientes navegadores: Internet Explorer, Chrome, Firefox y Opera.

**2.58.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.58.3. Tipo.**

Técnica.

**2.58.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

**2.59. RM-DAW1. Despliegue en HOST.****2.59.1. Descripción.**

Se realizará el despliegue de la aplicación en un HOST, usando algún servicio gratuito de hosting.

**2.59.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.59.3. Tipo.**

Técnica.

**2.59.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

**2.60. RM-DAW2. Software necesario.****2.60.1. Descripción.**

Se instalará, configurará o solicitará el software necesario para desplegar el proyecto.

**2.60.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.60.3. Tipo.**

Técnica.

**2.60.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

**2.61. RM-DAW3. Realización del despliegue en localhost.****2.61.1. Descripción.**

Se realizará el despliegue de la aplicación en un servidor local y se configurarán al menos 3 máquinas virtuales.

**2.61.2. Prioridad.**

Mínimo.

**2.61.3. Tipo.**

Técnica.

**2.61.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

## **2.62. RM-DAW4. Uso del servidor Apache.**

### **2.62.1. Descripción.**

Se administrará y gestionará el servidor Apache tanto en Windows como en Linux.

### **2.62.2. Prioridad.**

Mínimo.

### **2.62.3. Tipo.**

Técnica.

### **2.62.4. Entrega planificada.**

A lo largo de todo el proyecto

### 3. Elementos de innovación.

Los elementos de innovación que se introducirán en el proyecto y que no han sido tratados directamente en ninguna de las materias de clase o sólo se han trabajado de forma somera, y que además implican una investigación y estudio adicional para que puedan ser desarrolladas determinadas funcionalidades, referidas a determinados requisitos funcionales indicados en el apartado anterior, son las siguientes:

- Conexión con las diferentes redes sociales a través de sus API's, incluyendo la publicación en Facebook, Twitter y Youtube.
- Comunicación de la aplicación con la pasarela de pago PayPal.
- Implementación de un sistema de caché de recursos a través de Service Worker.



#### 4. Tabla resumen de requisitos.

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
<b>R1.</b> Dar de alta un usuario.	Importante	Funcional	Media	V1
<b>R2.</b> Modificar un usuario.	Importante	Funcional	Media	V1
<b>R3.</b> Baja de usuarios.	Importante	Funcional	Media	V1
<b>R4.</b> Autoregistro de usuarios.	Importante	Funcional	Fácil	V1
<b>R5.</b> Activación o desactivación del autoregistro de usuarios.	Importante	Funcional	Media	V1
<b>R6.</b> Baja masiva de usuarios.	Opcional	Funcional	Media	V3
<b>R7.</b> Baja de usuarios con rol administrador.	Importante	Funcional	Fácil	V1
<b>R8.</b> Modificación de usuarios con rol administrador.	Importante	Funcional	Fácil	V1
<b>R9.</b> Alta de roles de usuarios.	Importante	Funcional	Fácil	V1
<b>R10.</b> Modificación de roles de usuarios.	Importante	Funcional	Fácil	V1
<b>R11.</b> Borrar roles de usuarios.	Importante	Funcional	Fácil	V1
<b>R12.</b> Envío de mensajes a usuarios.	Importante	Funcional	Fácil	V3
<b>R13.</b> Envío de boletines masivos.	Importante	Funcional	Media	V3
<b>R14.</b> Alta de servicios.	Importante	Funcional	Media	V2
<b>R15.</b> Modificación de servicios.	Importante	Funcional	Media	V2
<b>R16.</b> Baja de servicios.	Importante	Funcional	Media	V2
<b>R17.</b> Contratación de servicios.	Importante	Funcional	Media	V3
<b>R18.</b> Modificación de servicios.	Importante	Funcional	Media	V3
<b>R19.</b> Cancelación de servicios.	Importante	Funcional	Media	V3
<b>R20.</b> Modificación o cancelación de servicios contratados fuera del período de cancelación.	Opcional	Funcional	Media	V3
<b>R21.</b> Publicación de artículos en cuenta de Facebook de la aplicación.	Opcional	Funcional	Difícil	V3
<b>R22.</b> Publicación de vídeos promocionales en cuenta de Youtube de la aplicación.	Opcional	Funcional	Difícil	V3
<b>R23.</b> Publicación de artículos en cuenta de Facebook de la aplicación.	Opcional	Funcional	Difícil	V3
<b>R24.</b> Gestión de cobros.	Opcional	Funcional	Difícil	V3

<b>R25.</b> Gestión de comisiones.	Opcional	Funcional	Difícil	V3
<b>R26.</b> Uso de sistema de caché a través de Service Workers.	Opcional	Técnica	Difícil	V3
<b>RMG1.</b> Publicación del código fuente en GitHub.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RMG2.</b> Definición de requisitos y conversión en incidencias (issues) de GitHub.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RMG3.</b> Definición del código según normas internas de Yii2.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RMG4.</b> Fichero README.md.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RMG5.</b> Documentación generada con Yii2-apidoc.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RMG6.</b> Administración y resolución de incidencias notificadas en GitHub.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RMG7.</b> Uso de proyecto de GitHub.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RMG8.</b> Uso de etiquetas e hitos.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RMG9.</b> Acciones a realizar al final de cada iteración.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RMG10.</b> Cumplimiento al final del proyecto.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RM-DWEC1.</b> Validación de campos de formulario.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RM-DWEC2.</b> Diseño de una eficiente gestión de ventanas.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RM-DWEC3.</b> Uso de mecanismos de manejo de eventos.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RM-DWEC4.</b> Uso de los elementos del DOM.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RM-DWEC5.</b> Uso de la librería JQUERY.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RM-DWEC6.</b> Uso de plugins.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RM-DWEC7.</b> Uso de AJAX	Mínima	Técnica		Continua
<b>RM-DWES1.</b> Uso de PHP7.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RM-DWES2.</b> Uso de Yii2.0.10 o superior.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RM-DWES3.</b> Uso de PostgreSQL 9.5 o superior.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RM-DWES4.</b> Despliegue de la aplicación en HEROKU.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RM-DWES5.</b> Uso de Codeception.	Mínima	Técnica		Continua
<b>RM-DWES6.</b> Uso de Code Climate.	Mínima	Técnica		Continua

<b>RM-DWES7.</b> Escalabilidad de la aplicación.	Mínima	Técnica	Continua
<b>RM-DIW1.</b> Uso semántico de HTML5.	Mínima	Técnica	Continua
<b>RM-DIW2.</b> Uso de CSS3.	Mínima	Técnica	Continua
<b>RM-DIW3.</b> Uso de diseño flexible.	Mínima	Técnica	Continua
<b>RM-DIW4.</b> Uso de efectos.	Mínima	Técnica	Continua
<b>RM-DIW5.</b> Uso de microdatos.	Mínima	Técnica	Continua
<b>RM-DIW6.</b> Validación del código.	Mínima	Técnica	Continua
<b>RM-DIW7.</b> Escalabilidad del diseño.	Mínima	Técnica	Continua
<b>RM-DAW1.</b> Despliegue de la aplicación en HOST.	Mínima	Técnica	Continua
<b>RM-DAW2.</b> Uso del Software indicado como necesario.	Mínima	Técnica	Continua
<b>RM-DAW3.</b> Realización del despliegue en localhost.	Mínima	Técnica	Continua
<b>RM-DAW4.</b> Uso del servidor Apache2.	Mínima	Técnica	Continua