

Žízeň

**Semestrální projekt BI-ZSI
dokumentace**

Spolupracovali:

David Tošner
Martin Troup
David Kocík
Miro Hrončok

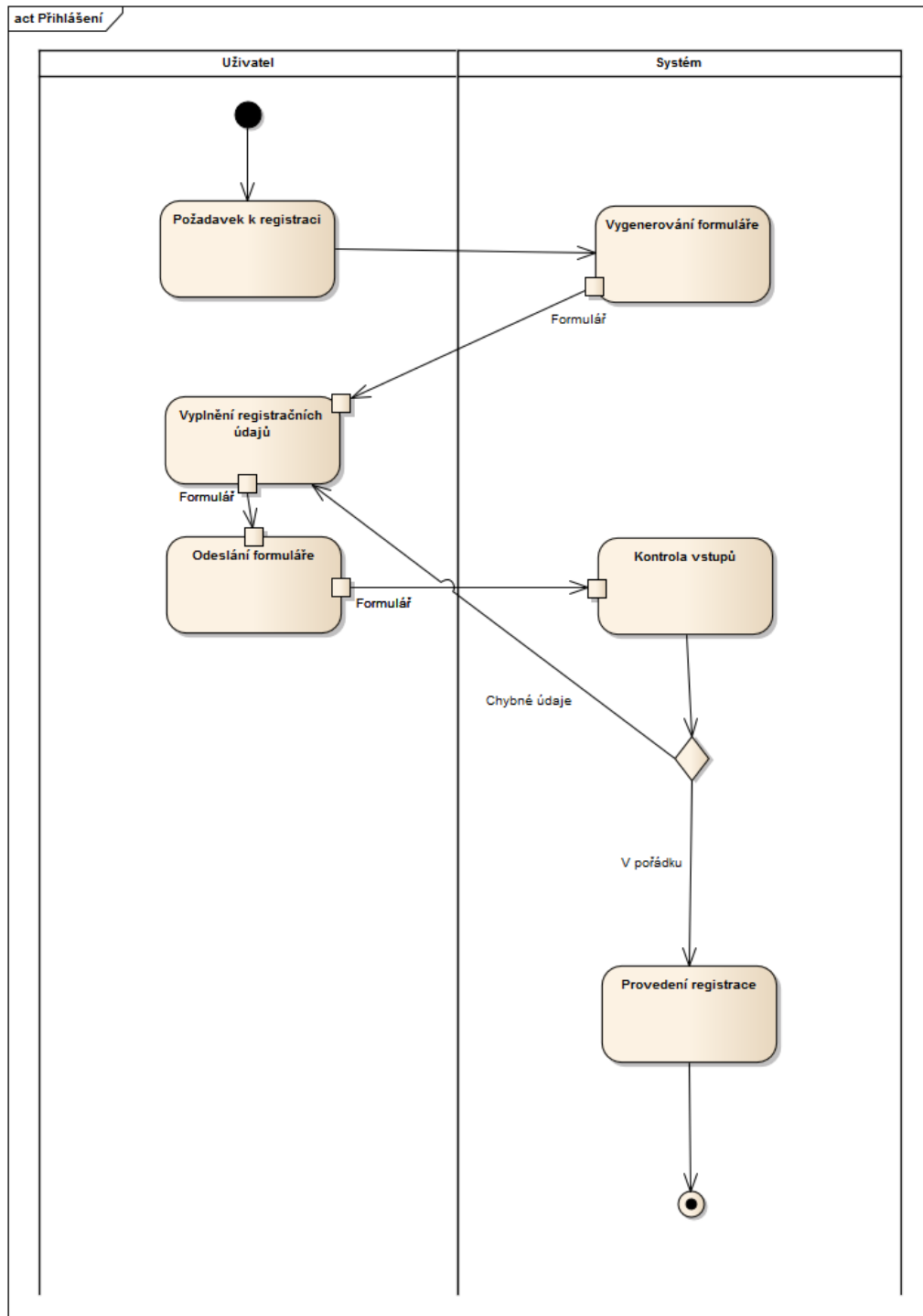
O Projektu

Cílem projektu je vytvořit sociální síť pro lidi, kteří mají chuť vyrazit někam do nějakého restauračního zařízení a nemají s kým. Projekt Žízeň umožní vyhledávat lidi v jistém okruhu od okruhu žíznavce, kteří jsou na tom stejně. Dále umožní uložení svých přátel tak jako to známe třeba z Facebooku, pro přátele bude možnost zadat extra filtry pro vyhledávání.

Buissnes proces model

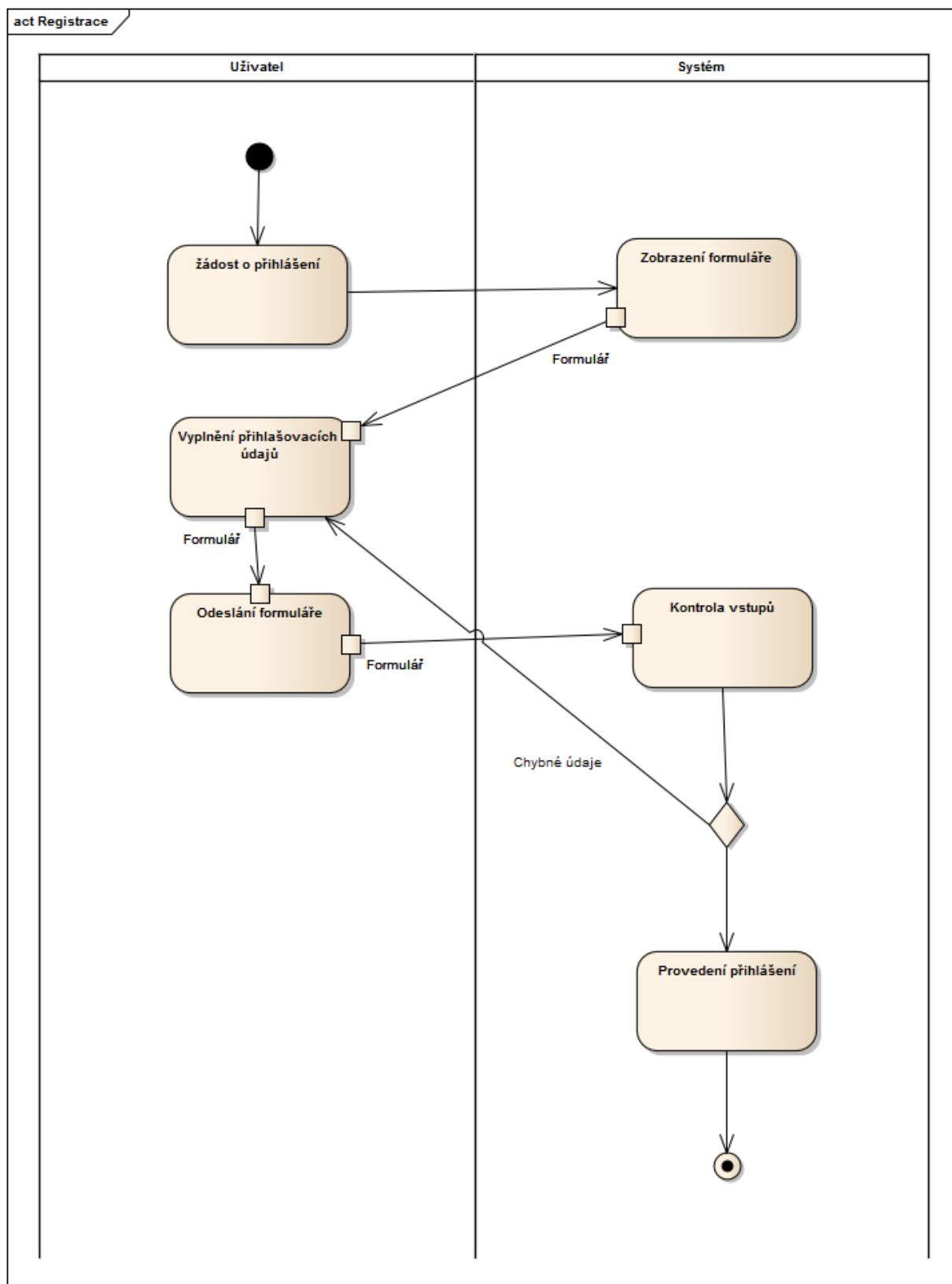
1. Registrace

Před zahájením jakékoli vnitřní akce aplikace, je potřeba provést registraci. Ta se provádí přes vygenerovaný formulář. V případě špatného vyplnění bude uživatel znova požádán o vyplnění, jinak proběhne úspěšná registrace.



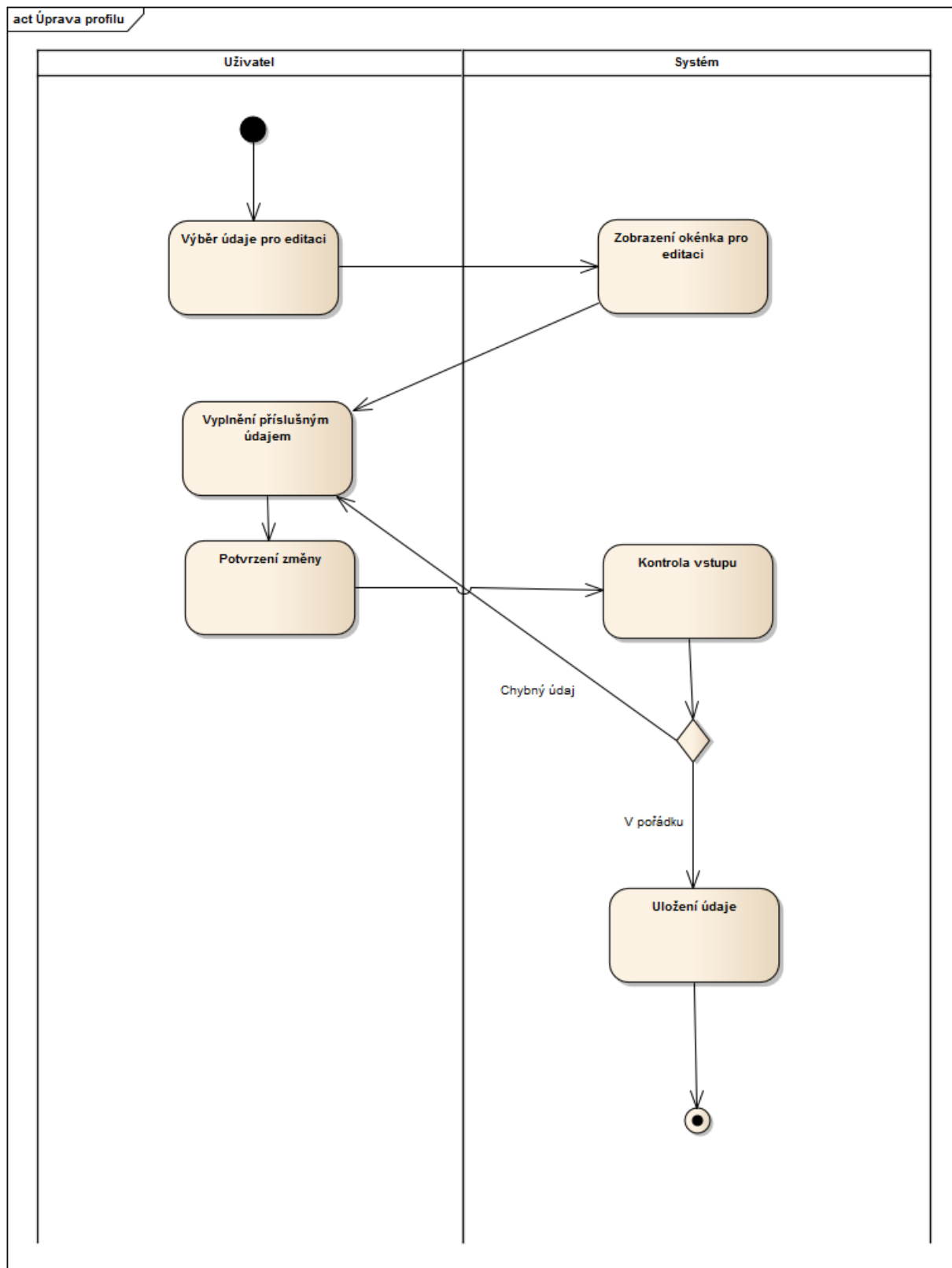
2. Přihlášení

Pro práci s vnitřní aplikací je potřeba se přihlásit. Pokud uživatel vyplní údaje nesprávně je vyzván k opětovnému zadání. Jinak je úspěšně přihlášen.



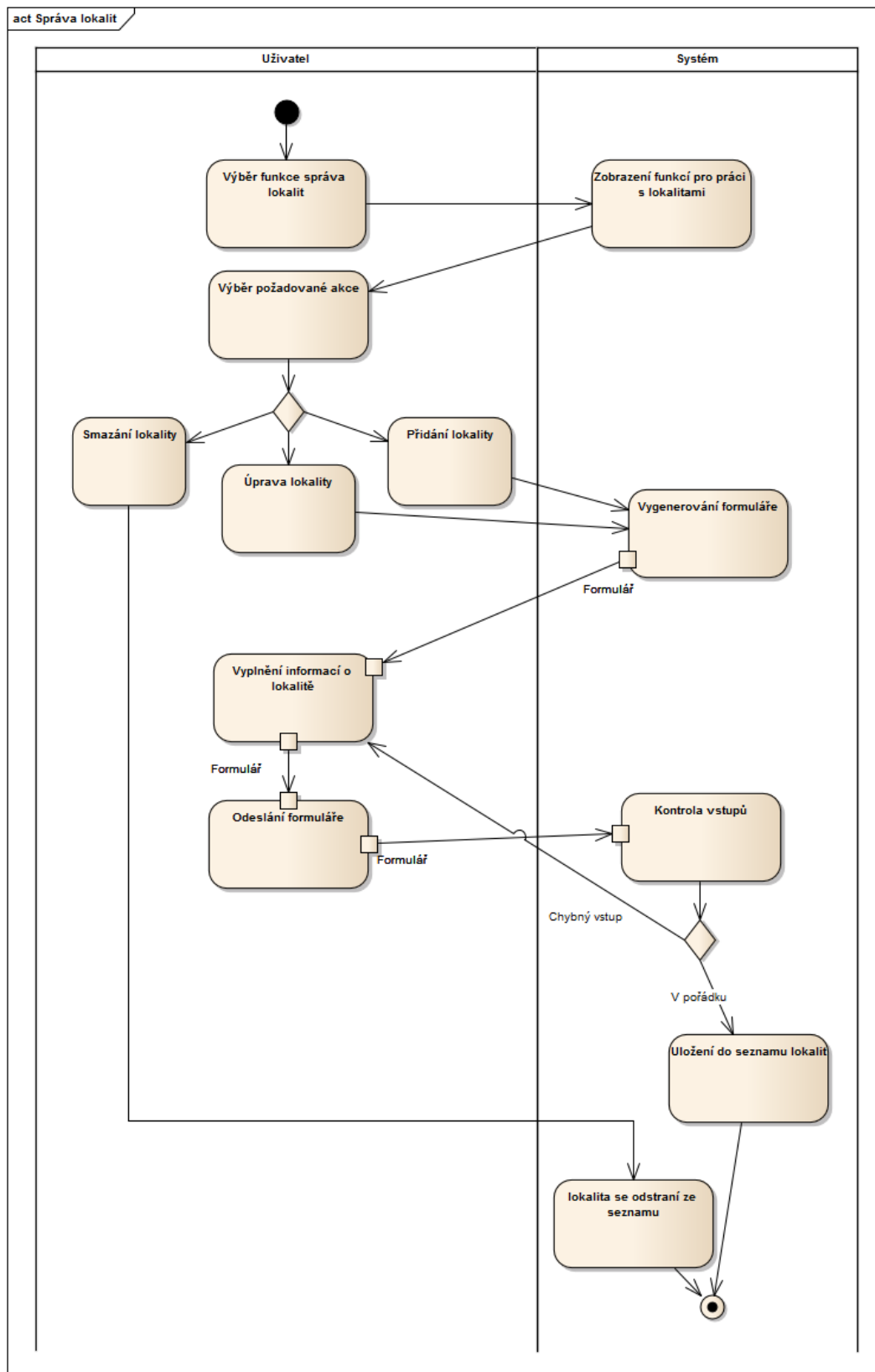
3. Úprava profilu

Jako na každé dnešní sociální síti, bude mít uživatel možnost upravit běžné údaje i po registraci. Tyto údaje budou validované a v případě neúspěchu bude uživatel vyzván k opětovnému zadání.



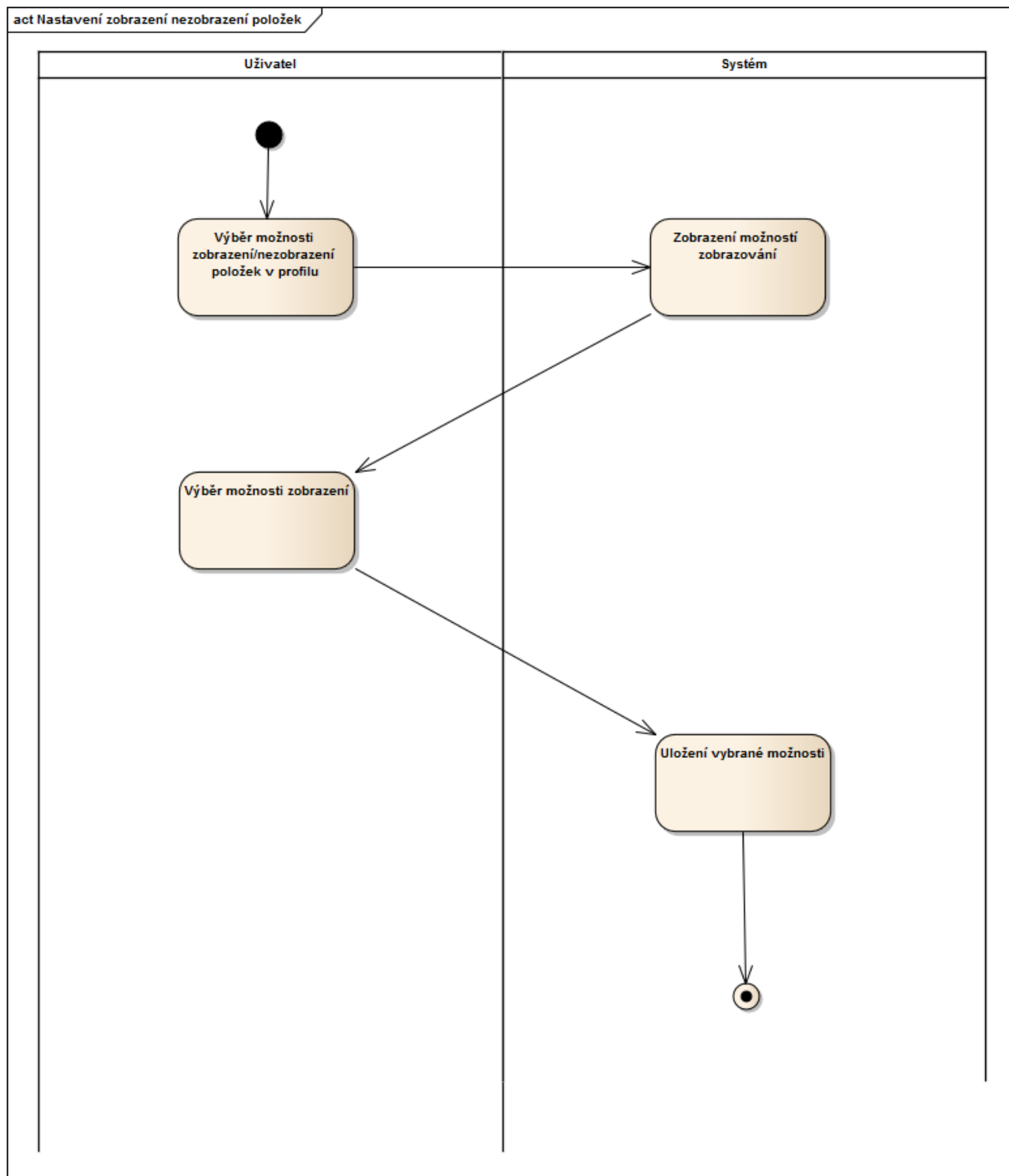
4. Správa lokalit

Uživatel bude mít možnost uložit si lokality, na kterých se obvykle nachází přímo do profilu. Tyto lokality bude moct mazat, přidávat a upravovat. Jednu z těchto lokalit také bude mít možnost uložit jako výchozí.



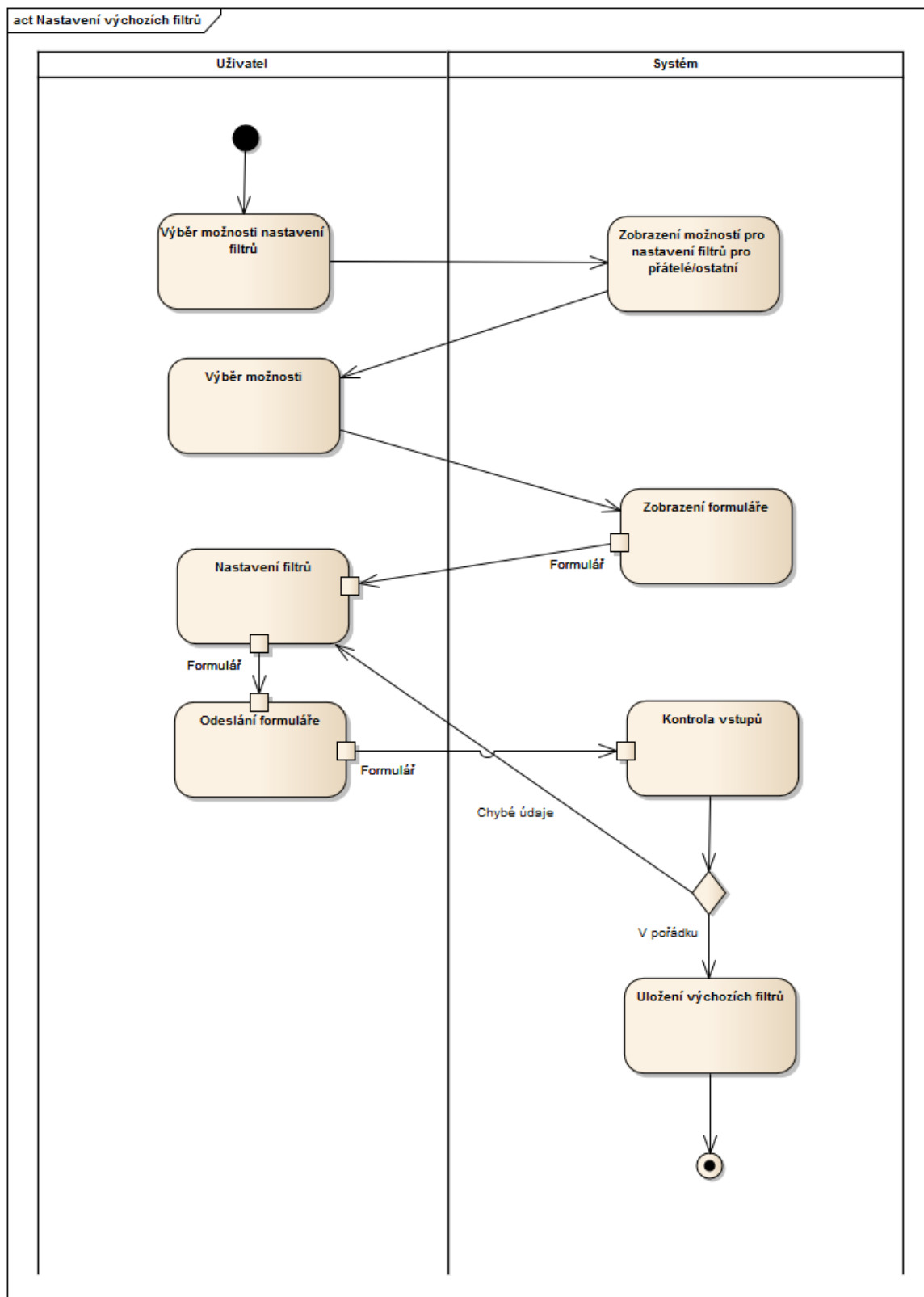
5. Zobrazení/nezobrazení položek

U většiny položek bude mít uživatel možnost nastavení, zda se má zobrazovat uživatelům, se kterými není v přátelství.



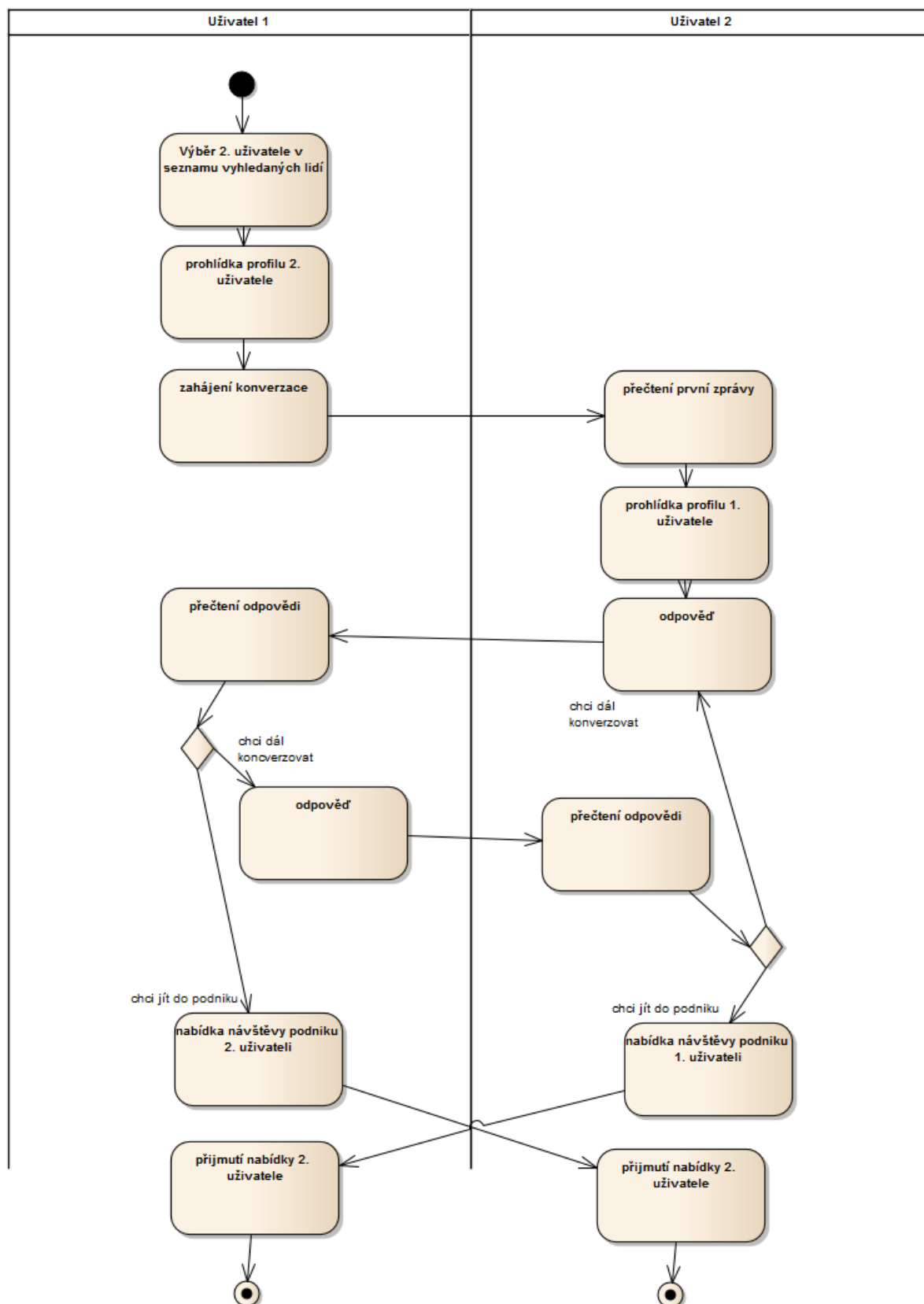
6. Nastavení výchozích filtrů

Filtry určené pro vyhledávání žízně bude možné přednastavit v nastavení profilu. Tato možnost nám výrazně ulehčí vyhledávání, tyto filtry bude možné měnit nezávisle pro přátele a ostatní uživatele. Tento proces bude podléhat validaci.



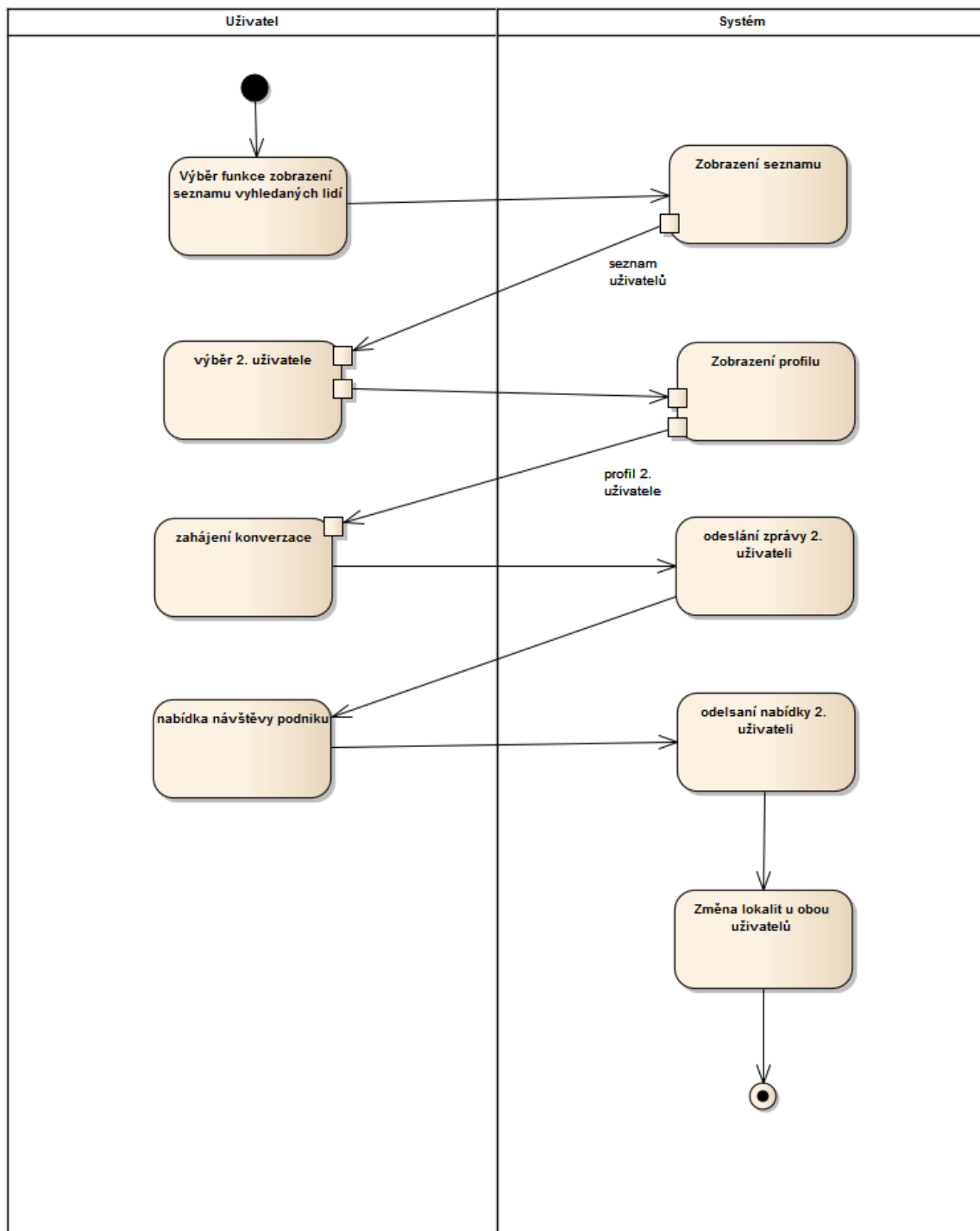
7. Zadání žízně

Hlavní proces aplikace, bude probíhat pomocí formuláře, kde bude možné upravit výchozí filtry a případně je uložit. Formulář bude podléhat validaci. Tento proces umožní vyhledat žíznivíce podle nastavených filtrů.



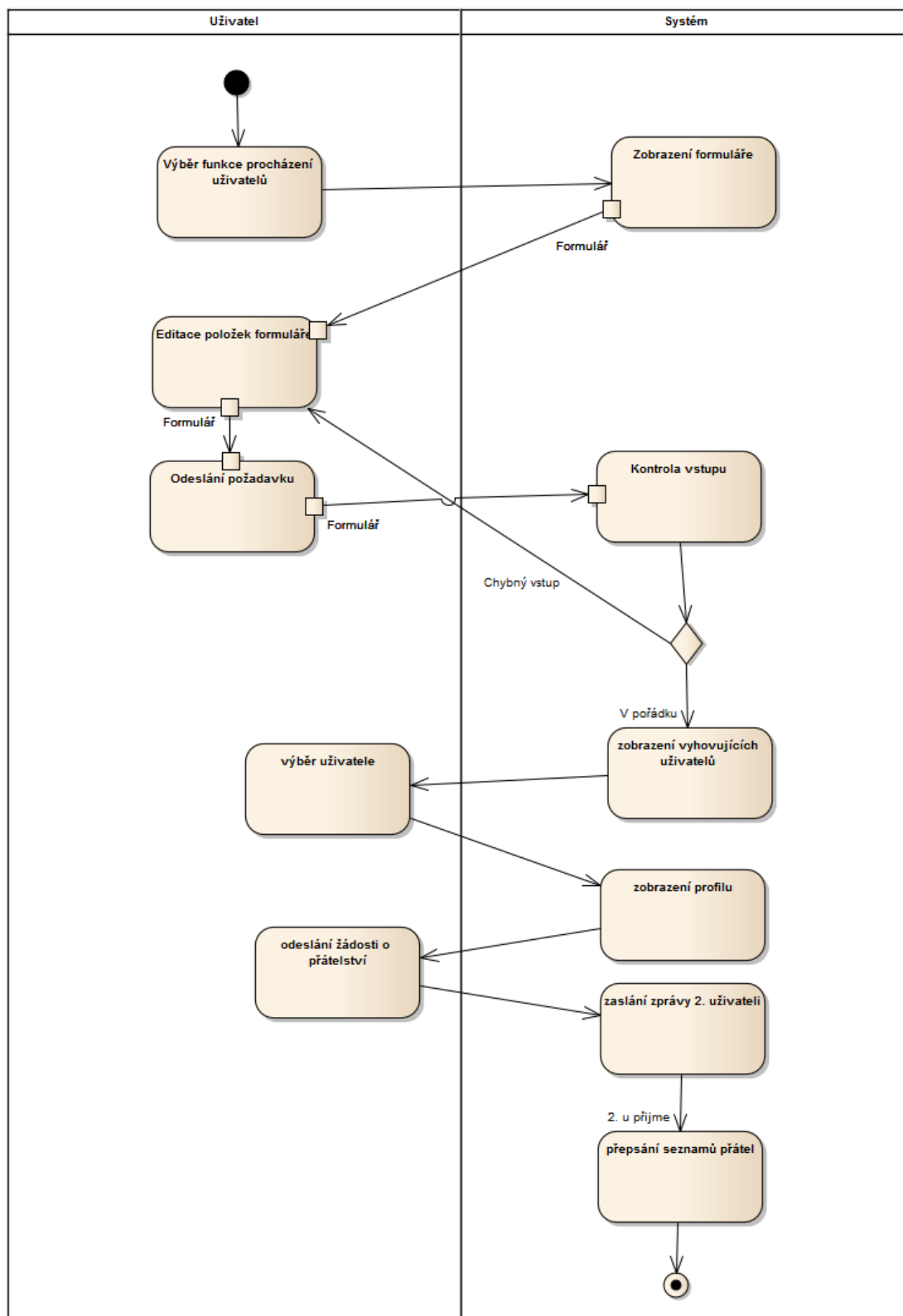
8. Zobrazení seznamu vyhledaných lidí

Tento proces zobrazí nalezené lidi, požadavkem žízeň. Poté si uživatel vybere uživatele, zobrazí jeho profil. Zahájí mezi sebou konverzaci, po dohodnutí jeden z uživatelů odešle nabídku k návštěvě podniku. Pokud tento uživatel souhlasí, u obou dvou se změní stav a lokalita, na které se nachází.



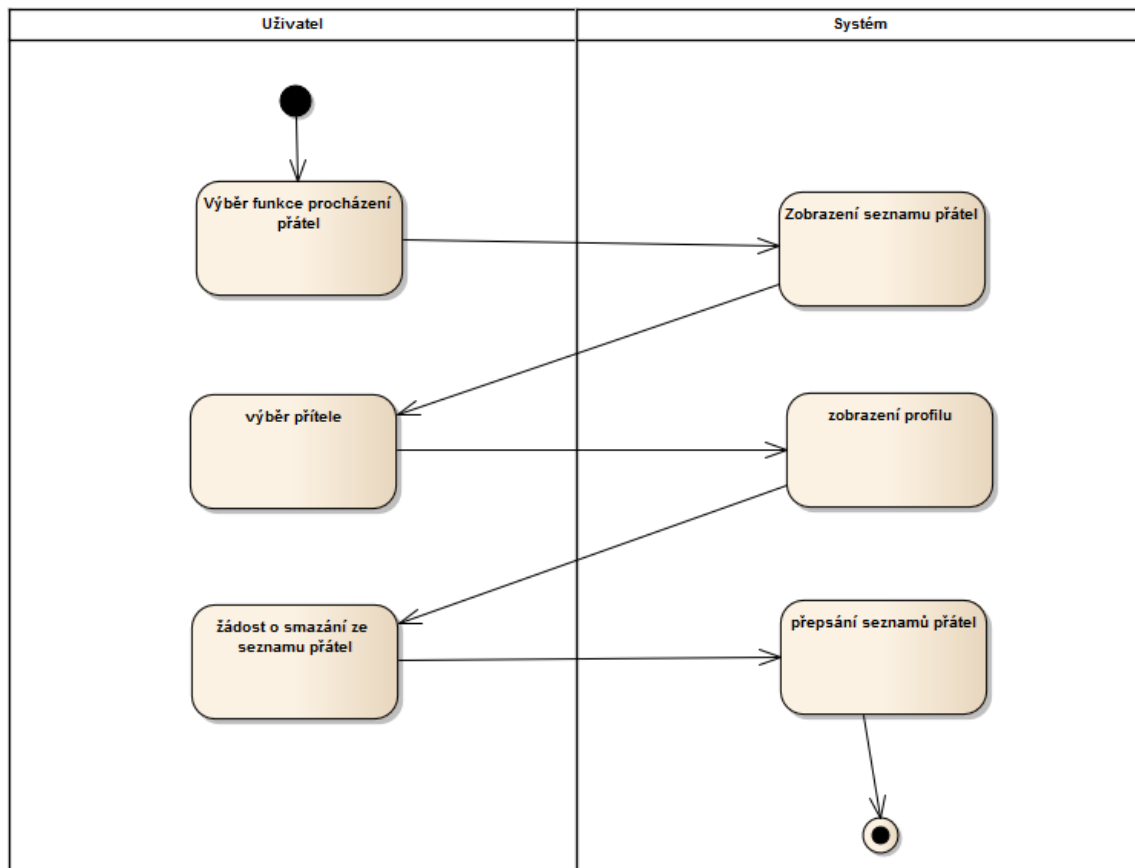
9. Přidání nového přítele

Uživatel si vybere, funkci zobrazení uživatelů kde zadá klíčové prvky podle kterých hledat. Po úspěšné validaci se mu zobrazí vyhovující uživatelé. Zobrazí konkrétního uživatele, v případě zájmu odešle žádost o přátelství. Pokud ji druhý uživatel přijme stanou se přáteli.



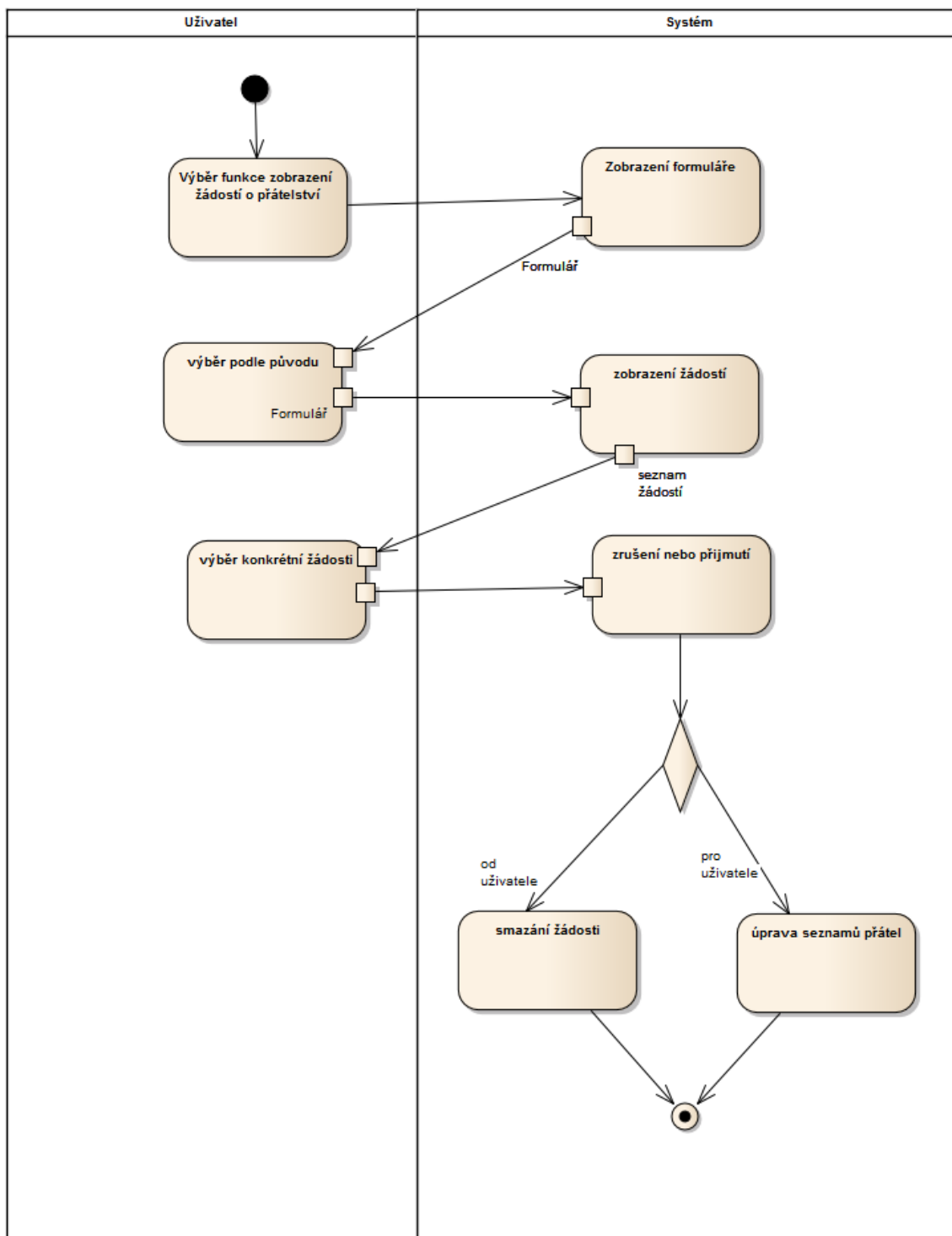
10. Odebrání přítele

Vybere se funkce procházení přátel, kde se vybere konkrétní uživatel a provede výběr odebrat ze seznamu přátel. Následně se seznam přátel přepíše bez daného uživatele.

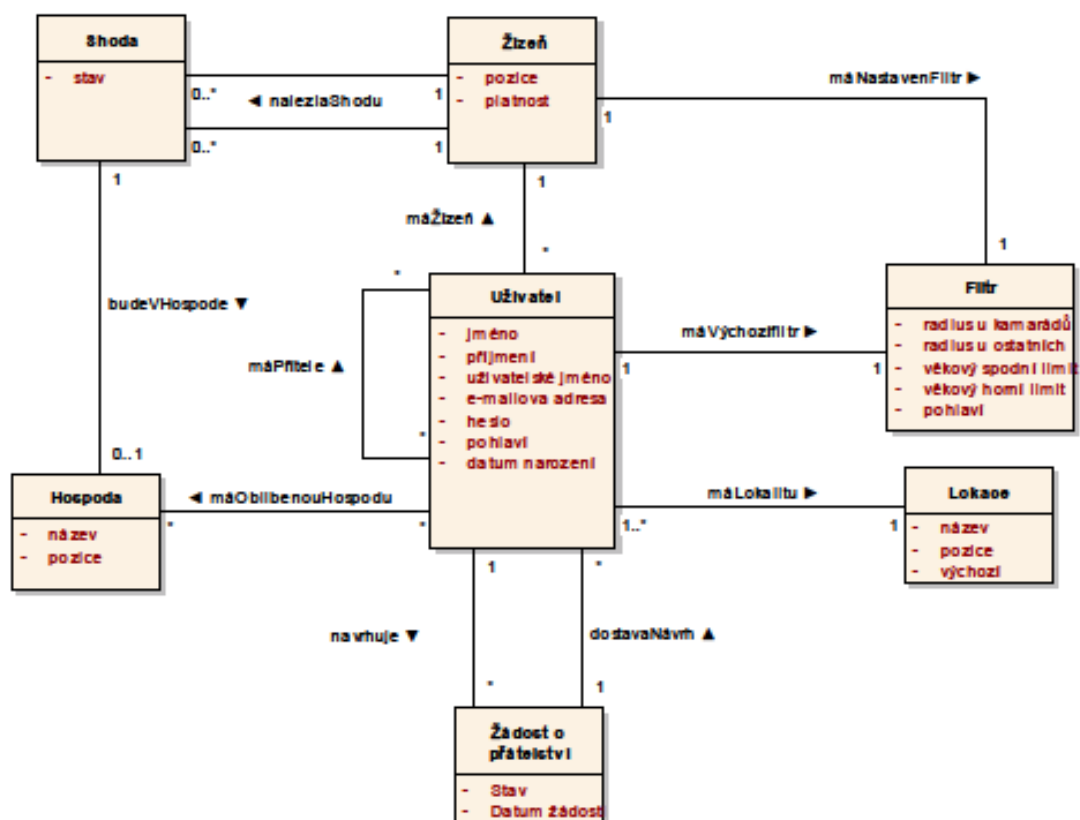


11. Přijmutí žádosti o přátelství

Uživatel vybere ze seznamu žádostí jednu konkrétní u které se rozhodne zda ji přijmout či nikoli. Případě přijmutí se mu přidá do seznamu přátel nový uživatel. V případě smazání bude žádost odstraněna.



Doménový model



Funkční požadavky

F1. Identifikace uživatele

Požadovaná role: R2

F1.1 Registrace uživatele (P1)

F1.1.1 Nastavení registračních údajů

- přihlašovací jméno, příjmení, username, heslo, email, domácí lokalita, pohlaví, věk, profilový obrázek

1) profilový obrázek - jediná možnost jak ho nahrát je

2) domácí lokalita - jediný způsob jak ji vyplnit je

F1.2 Authentizace uživatele (P1)

F1.3 Autorizace uživatele (P1)

Požadovaná role: R1

F1.4 Odhlášení uživatele (P1)

F2. Úprava profilu uživatele

Požadovaná role: R1

F2.1 Zobrazení profilu uživatele (P1)

- přihlašovací jméno, jméno, příjmení, email, domácí lokalita, pohlaví, věk, bio

F2.2 Úprava profilu

F2.2.1 Změna jména (P1)

F2.2.2 Změna příjmení (P1)

F2.2.3 Změna emailu (P1)

F2.2.4 Správa lokalit (P2)

F2.2.4.1 Přidání lokality

F2.2.4.2 Úprava lokality

F2.2.4.3 Smazání lokality

F2.2.4.4 Nastavení výchozí lokality

F2.2.5 Změna/nastavení bia (P2)

F2.2.6 Nastavení zobrazení/nezobrazení položek (P3)

F2.2.6.1 Pro všechny

F2.2.6.2 Pro přátele

F2.2.6.3 Pro nikoho

F2.2.7 Nastavení výchozích filtrů (P1)

F2.2.7.1 Přátelé ano/ne

F2.2.7.1.1 Radius

F2.2.7.2 Ostatní (nepřátelé) ano/ne

F2.2.7.2.1 Radius

F2.2.7.2.2 Věk

F2.2.7.2.3 Pohlaví

F3. Zadání žízně

Požadovaná role: R1

F3.1 Zadání požadavku žízně

F3.1.1 Doba trvání žízně (P1)

F3.1.2 Zadání lokality žízně (P1)

F3.1.2.1 Výběr domácí/uložené lokality

F3.1.2.2 Nastavení nové lokality

F3.1.3 Změna výchozích filtrů (P2)

F3.1.3.1 Přátelé ano/ne

F3.1.3.1.1 Radius

F3.1.3.2 Ostatní (nepřátelé) ano/ne

F3.1.3.2.1 Radius

F3.1.3.2.2 Věk

F3.1.3.2.3 Pohlaví

F3.1.3.3 Přepsání výchozích filtrů?

F3.1.4 Odeslání požadavku (P1)

F4. Procházení nabídek

Požadovaná role: R1

F4.1 Zobrazení seznamu lidí (jména a stavy) odpovídajících filtrům (P1)

F4.1.2 Zobrazení podrobností

F4.1.2.1 Profil uživatele (P2)

F4.1.2.2 Konverzace (P3)

F4.1.2.3 Potvrzení návštěvy podniku (P3)

F4.1.2.3.1 Výběr podniku

F4.1.2.3.2 Potvrzení protistranou

F5. Procházení uživatelů

Požadovaná role: R1

F5.1 Hledání uživatele podle jména či jiných parametrů (P2)

F5.2 Zobrazení profilu uživatele (P2)

F5.3 Poslání žádosti o přidání do přátel (P3)

F5.4 Zobrazení přátel (P3)

F5.4.1 Odebrat přátele

F5.5 Zobrazení žádostí o přátelství (P3)

F5.5.1 Ode mě

F5.6.1.1 Zrušit žádost

F5.5.2 Od ostatních

F5.6.2.1 Přijmout žádost

F5.6.2.2 Odmítnout žádost

Požadavky

F1 - Identifikace
uživatele

F2 - Úprava
profilu uživatele

F3 - Zadání žízně

F4 - Procházení
nabídek

F5 - Procházení
uživatelů

Nefunkční požadavky

R1. Uživatel

- registrovaný uživatel
- = předek: R2

R2. Neregistrovaný uživatel

- uživatel u kterého zatím neproběhla registrace
- = předek: Není

R3. Správce aplikace

- uživatel s přístupem ke všem akcím
- = předek: R1, R2

Případy užití (UC)

Tato kapitola se bude věnovat jednotlivým případům užití. Tyto případy jsme rozdělili dle funkčních požadavků. Nejdříve bude sepsáno užití slovně a následně zobrazené diagramy.

USE CASES PRO FUNKČNÍ POŽADAVEK F1 - PŘIHLÁŠENÍ

UC1.1 – Registrace uživatele

Cíl	Registrace nového uživatele
Aktéři	R2. Nepřihlášený uživatel
Požadavek	F1.1

Situace

1. Nepřihlášený uživatel chce vytvořit nový profil

Popis

1. Uživatel zvolí funkci vytvořit profil
2. Zobrazí se formulář s poli
 - jméno (povinné)
 - příjmení (povinné)
 - username (povinné)
 - heslo (povinné)
 - email (nepovinné)
 - domácí lokalita (nepovinné)
 - pohlaví (nepovinné)
 - věk (nepovinné)
3. Uživatel formulář vyplní a odešle

Výsledek

1. Registrace proběhla úspěšně a je zobrazen přihlašovací formulář

Alternativy

1. Formulář je vyplněn nesprávně – nebyla vyplněna povinná pole
 - je zobrazeno chybové hlášení a jsou označena nevyplněná pole
 - formulář je zobrazen znovu

UC1.2 - Přihlášení uživatele

Cíl	Autentizace uživatele
Aktéři	R2. Nepřihlášený uživatel
Požadavek	F2.2 + F2.3

Situace

1. Uživatel chce manipulovat s daty v aplikaci

Popis

1. Uživatel zvolí funkci přihlášení
2. Zobrazí se formulář s poli
 - uživatelské jméno
 - heslo
3. Uživatel formulář vyplní a odešle

Výsledek

1. Uživatel je přihlášen a je mu přidělena uživatelská role
2. Zobrazí se nabídka funkcí pro přihlášeného uživatele podle role

Alternativy

1. Formulář je vyplněn nesprávně - nebylo vyplněno uživatelské jméno nebo heslo
 - je zobrazeno chybové hlášení

- formulář je zobrazen znovu
- 2. Uživatel zadal nesprávnou nebo neexistující kombinaci uživatelského jména a hesla
 - je zobrazeno chybové hlášení, které ale nesmí informovat, zda je špatně jméno nebo heslo
 - formulář je zobrazen znovu

UC1.3 Odhlášení uživatele

Cíl	Ukončení práce uživatele s aplikací
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F1.4

Situace

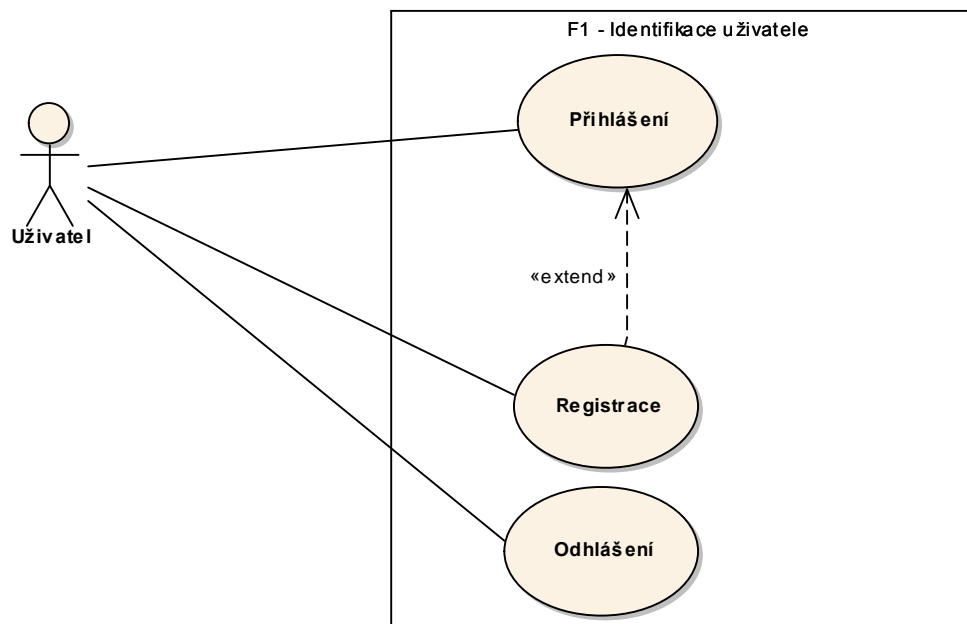
1. Uživatel chce ukončit práci s aplikací
2. Uživatel byl neaktivní delší dobu než je povoleno

Popis

1. uživatel zvolí funkci odhlášení
2. vypršel časový limit pro aktivitu

Výsledek

Uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení



USE CASES PRO FUNČNÍ POŽADAVEK F2 – ÚPRAVA PROFILU UŽIVATELE

UC2.1 – Zobrazení profilu uživatele

Cíl	Zobrazení profilu vlastního uživatele
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.1

Situace

1. Uživatel chce zobrazit detaily o své osobě

Popis

1. Uživatel zvolí funkci zobrazení záznamu
2. Zobrazí se jednotlivé údaje
 - jméno
 - příjmení
 - username
 - email
 - domácí lokalita
 - pohlaví
 - věk
 - bio

Výsledek

1. Jsou zobrazeny jednotlivé údaje

Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
 - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele (pokud to aplikace umožňuje)
 - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena

UC2.2 – Úprava základních údajů v profilu uživatele

Cíl	Úprava základních informací v profilu
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.2.1 + F2.2.2 + F2.2.3 + F2.2.5

Situace

1. Uživatel chce změnit některý ze svých údajů v profilu

Popis

1. Uživatel zvolí funkci pro změnu konkrétní údaje
2. Zobrazí se mu formulář s možností vyplnit konkrétní údaj
3. Uživatel formulář vyplní a odešle

Výsledek

1. Zadaný údaj je uložen k informacím o uživateli

Alternativy

1. Pokud formulář není vyplněn
 - je zobrazeno chybové hlášení
 - formulář je zobrazen znovu
2. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu

- uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
- 3. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
 - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena

UC2.3 – Správa lokalit v profilu uživatele

Cíl	Správa lokalit v profilu uživatele
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.2.4

Situace

1. Uživatel chce provést úpravy v záznamech svých lokalit

Popis

1. Uživatel zvolí funkci pro správu svých lokalit
2. Zobrazí se mu výběr s možností – přidání, úprava, smazání a nastavení výchozí lokality
3. Uživatel zvolí jednu z možných funkcí
4. Dále pak pokračování v UC2.3.1, UC2.3.2, UC2.3.3 a UC2.3.4

Výsledek

1. Je proveden jeden z udaných UC

Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
 - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
 - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena

UC2.3.1 – Přidání/Úprava lokality v nastavení profilu

Cíl	Přidání/Úprava lokality
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.2.4.1 + F2.2.4.2

Situace

1. Uživatel chce přidat/upravit lokalitu v záznamech o vlastních lokalitách

Popis

1. Uživatel zvolí funkci pro přidání/upravení lokality
2. Zobrazí se mu mapa pro označení nové polohy
3. Uživatel zadá polohu a odešle

Výsledek

1. (přidání) Je uložena nová lokality v záznamu lokalit uživatele
2. (úprava) Je nahrazena stará lokalita nově zvolenou v záznamu lokalit uživatele

Alternativy

1. Pokud není označena poloha na mapě
 - je zobrazeno chybové hlášení
 - mapa je zobrazena znovu
2. Viz alternativy z UC2.3

UC2.3.3 – Smazání/Nastavení výchozí lokality v nastavení profilu

Cíl	Smazání/Nastavené výchozí lokality
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.2.4.3 + F2.2.4.4

Situace

1. (smazání) Uživatel chce smazat lokalitu ze svých záznamů o vlastních lokalitách
2. (nastavení výchozí lokality) Uživatel chce nastavit výchozí lokalitu na svém profilu

Popis

1. Uživatel zvolí funkci pro smazání/nastavení výchozí lokality
2. Zobrazí se mu výběr lokalit, které má uložené ve svých záznamech o lokalitách
3. Uživatel vybere lokalitu a odešle

Výsledek

1. (smazání) Vybraná lokalita je odstraněna ze záznamů lokalit uživatele
2. (nastavení výchozí lokality) Vybraná lokalita je označena jako výchozí lokalita v záznamech lokalit uživatele

Alternativy

1. Pokud není označena žádná lokalita ze seznamu
 - (smazání) žádná lokalita ze seznamu není odstraněna
 - (nastavení výchozí lokality) žádná lokalita ze seznamu není označena jako výchozí
2. Viz alternativy z UC2.3

UC2.4 – Nastavení zobrazení / nezobrazení položek

Cíl	Nastavení viditelnosti položek pro ostatní uživatele
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.2.6

Situace

1. Uživatel chce nastavit viditelnost svých informací pro ostatní uživatele

Popis

1. Uživatel zvolí funkci nastavení viditelnosti položek
2. Zobrazí se mu formulář s výběrem množiny uživatelů (přátelé, všichni, nikdo), pro které chce viditelnost zakázat
3. Uživatel formulář vyplní a odešle

Výsledek

1. Pro vybranou množinu uživatelů je zakázána viditelnost profilových údajů uživatele

Alternativy

1. Uživatel nevyplní ani jednu množinu z výběru
 - je mu defaultně nastavena viditelnost pro všechny ostatní uživatele
2. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
 - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
3. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
 - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena

UC2.5 – Nastavení výchozích filtrů

Cíl	Nastavení výchozích filtrů v profilu uživatele
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.2.7

Situace

1. Uživatel chce nastavit výchozí filtry pro vyhledávání ostatních uživatelů při funkci F3

Popis

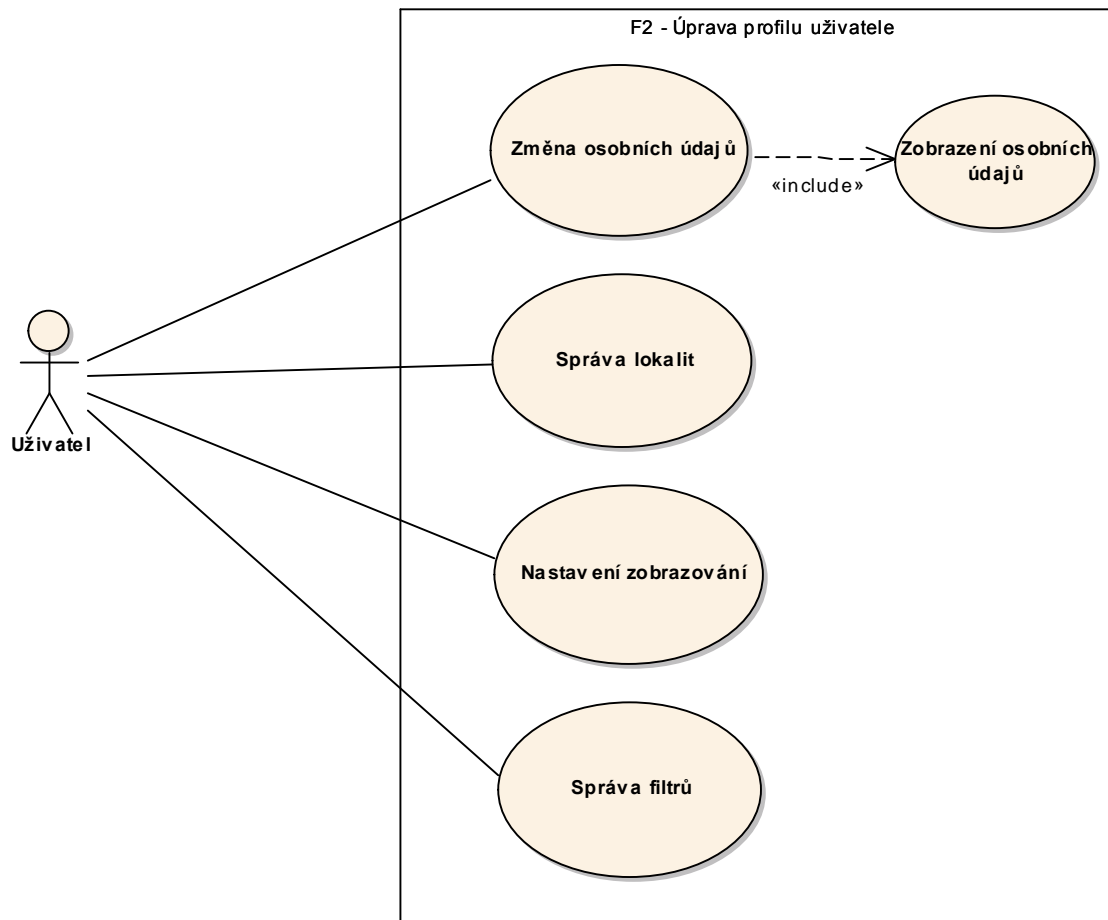
1. Uživatel zvolí funkci nastavení výchozích filtrů
2. Zobrazí se mu formulář, v kterém jsou předvyplněna data z posledního nastavení
3. Uživatel upraví data (přátelé/ostatní, radius, věk a pohlaví) a odešle

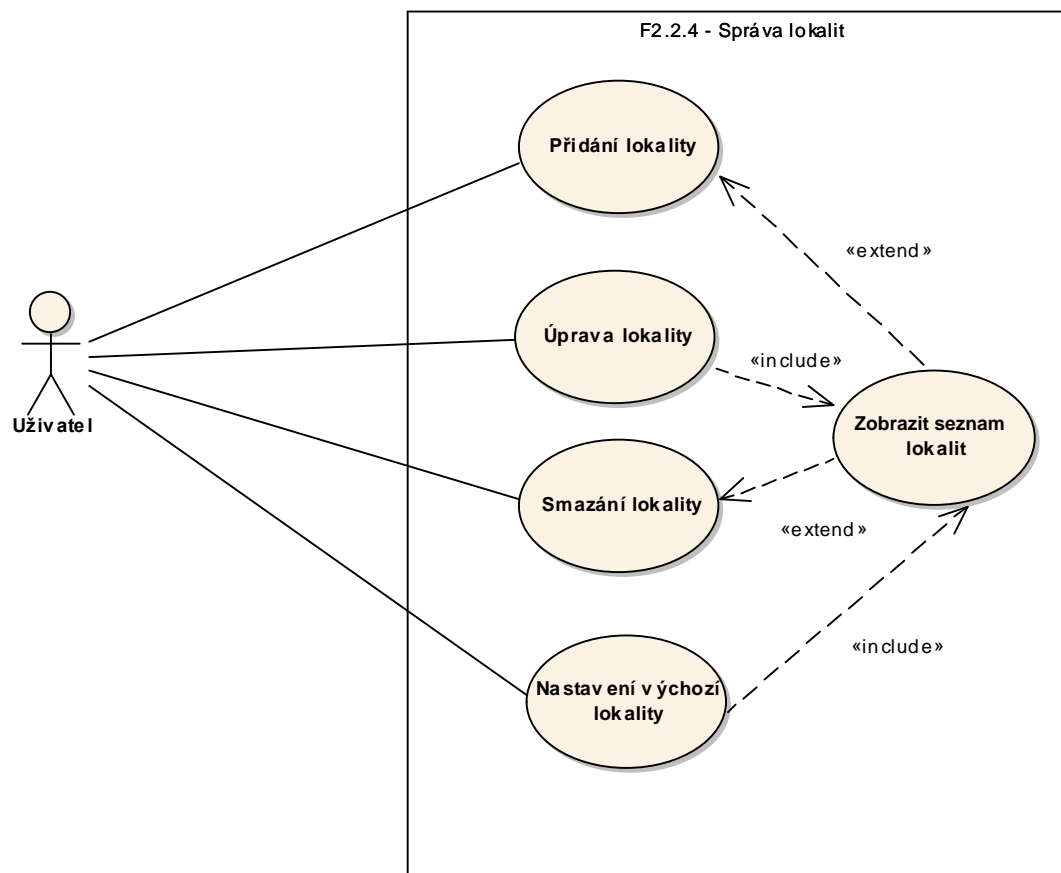
Výsledek

1. Výchozí filtry jsou přenastaveny podle úprav uživatele

Alternativy

1. Uživatel nezmění ani jeden filtr z výběru
 - výchozí filtry zůstanou nepozměněny
2. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
 - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
3. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
 - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena





USE CASES PRO FUNČNÍ POŽADAVEK F3 – ZADÁNÍ POŽADAVKU ŽÍZNĚ

UC3.1 Zadání požadavku žízně

Cíl	Zadání požadavku žízně
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F3.1, F3.1.1, F3.1.3, F3.1.4

Situace

1. Uživatel chce zveřejnit svou žízeň

Popis

1. Uživatel zvolí funkci zadání žízně
2. Zobrazí se jednotlivé údaje žízně podle výchozích filtrů
 - doba trvání žízně
 - zadání lokality žízně
 - přátelé
 - radius
 - ostatní
 - radius
 - věk
 - pohlaví
 - uložení jako výchozí filtry
3. Uživatel změní údaje dle sebe a odešle je

Výsledek

1. Jsou zobrazeny detaily žízně ostatním uživatelům s vyhovujícími filtry po dobu trvání žízně
2. Uživateli jsou zobrazeni ostatní online uživatelé dle zadaných filtrů

Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
 - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Pokud formulář není celý vyplněn
 - je zobrazeno chybové hlášení
 - formulář je zobrazen znovu

UC3.1.2 Zadání lokality žízně

Cíl	Zadání lokality při zadávání požadavku žízně žízně
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F3.1.2 ,F3.1.2.1, F3.1.2.2

Situace

1. Při zadávání žízně chce uživatel vybrat lokalitu

Popis

1. Uživatel si vybere v roletkovém menu ze svých uložených lokalit
2. Pokud chce uživatel jinou lokalitu
 - zvolí Jiná lokalita
 - v textovém poli nebo na mapce vyhledá svou lokalitu

Výsledek

1. Uživatelova pozice se zobrazuje jako vybraná lokalita

Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
 - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Pokud je zvoleno Jiná lokalita a není žádná vybrána
 - je zobrazeno chybové hlášení
 - formulář je zobrazen znovu

UC3.1.3 Přepsání původních filtrů

Cíl	Uložení zadaných filtrů jako výchozí
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F3.1.3.3

Situace

1. Při zadávání žízně chce uživatel uložit právě zadané filtry jako výchozí

Popis

1. Uživatel zaškrtně Přepsat výchozí filtry

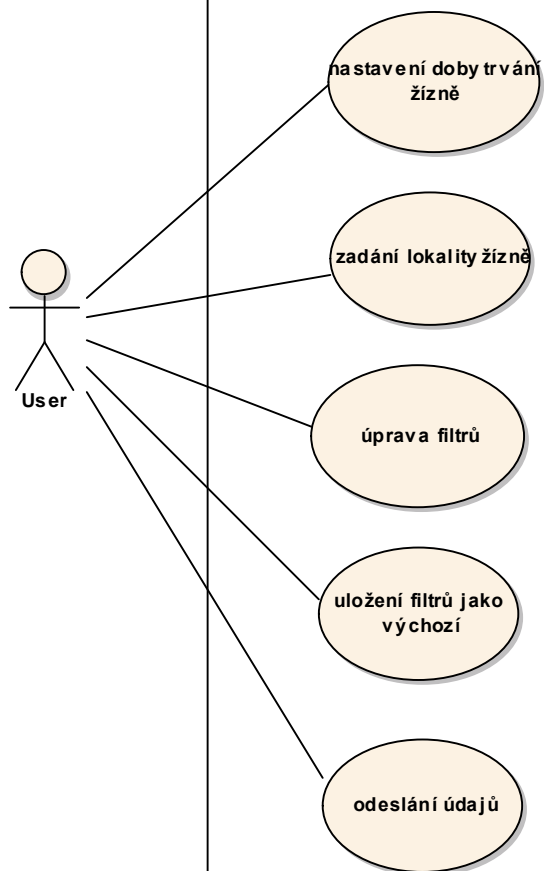
Výsledek

1. Uživatelovy filtry se uloží jako výchozí a příště se mu zobrazí rovnou

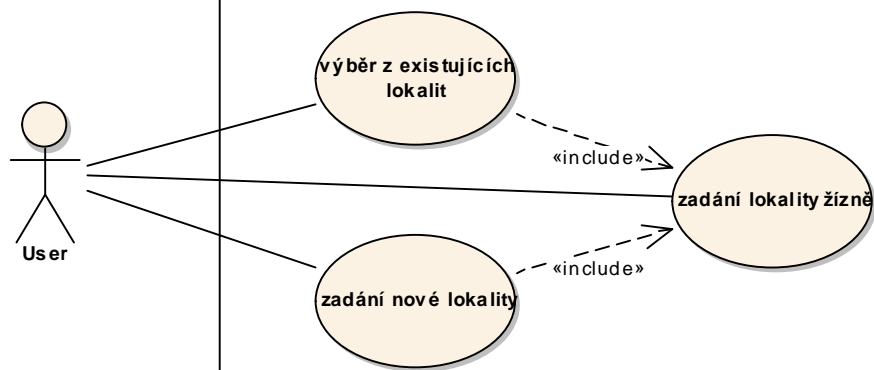
Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
 - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Uživatel nezaškrtně Uložit
 - příště se zobrazí nepřepsané filtry

F3.1 - Zadání požadavku žízně



F3.1 - Zadání požadavku žízně



USE CASES PRO FUNKČNÍ POŽADAVEK F4 - PROCHÁZENÍ NABÍDEK

UC4.1 Zobrazení seznamu uživatelů odpovídajících filtrům

Cíl	Zobrazit uživatele odpovídající zadaným filtrům
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F4.1

Situace

1. Uživatel chce zobrazit uživatele, kteří odpovídají jeho zadaným filtrům

Popis

1. Uživatel zadá žízeň VIZ F3.1
2. Odešle požadavek žízně VIZ F3.1.4

Výsledek

1. Je zobrazen seznam uživatelů odpovídající filtrům zadání obsahující
 - avatar uživatele
 - jméno, příjmení
 - stav uživatele (žizní/v podniku)

Alternativy

1. Pro zadané filtry nejsou nalezeni žádní uživatelé
2. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový

limit pro neaktivitu

- uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
3. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
 - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena

UC4.1.2 Zobrazení podrobností

Cíl	Zobrazit podrobnosti o konkrétním uživateli
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F4.1.2

Situace začíná poté co je uskutečněna funkce "Zobrazení seznamu uživatelů odpovídajících filtrům". Ve výsledném seznamu uživatelů je možnost "zobrazení podrobností". Pokud uživatel využije tuto funkci, jsou mu zobrazeny podrobnosti o uživateli.

- Profil uživatele
- Konverzace s uživatelem
- Potvrzení návštěvy podniku

UC4.1.2.3 Potvrzení návštěvy podniku

Cíl	Potvrdit návštěvu podniku
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F4.1.2.3

Situace

Situace začíná poté co je uskutečněn požadavek F4.1.2

1. Uživatel po dohodě s uživatelem jiným uskutečnil rozhodnutí že spolu navštíví gastronomický podnik

Popis

1. Uživatel zvolí funkci "Potvrzení návštěvy podniku"
2. Zobrazí se formulář s možností výběru/zadání podniku
3. Odešle žádost o potvrzení tohoto podniku protistraně

Výsledek

1. Protistraně se zobrazí notifikace s žádostí o potvrzení podniku

Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu

- uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
- je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena
3. Tato žádost byla odeslána protistranou během výběru konkrétního podniku.
1. Zobrazí se hlášení "Protistrana již tento požadavek provedla"
 2. Zobrazení notifikace pro potvrzení podniku, odeslaná protistranou

UC4.1.2.3.2 Potvrzení protistranou

Cíl	Potvrzení notifikace o návštěvě podniku
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F4.1.2.3.2

Situace

Situace začíná poté co je uskutečněn požadavek F4.1.2.3

1. Uživateli se zobrazí notifikace s žádostí o potvrzení konkrétního podniku

Popis

1. Uživateli se zobrazí notifikace s možnostmi potvrzení/odmítnutí podniku
2. Uživatel vybere funkci

Výsledek

1. (potvrzení) Uživatelé se znovu zařadí do seznamu žíznivců, s lokalitou odpovídající vybranému podniku a stavem "V podniku"

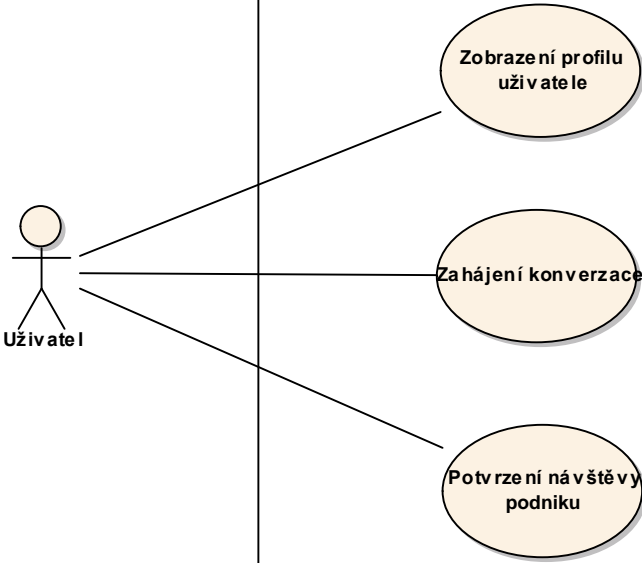
2. (odmítnutí) Navrácení na poslední navštívenou stránku

Alternativy

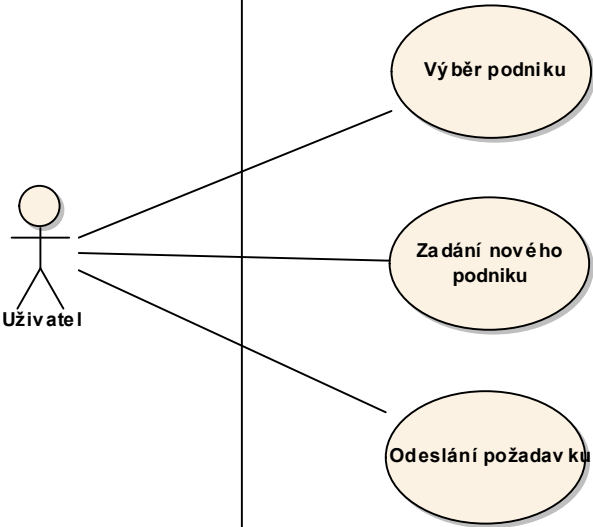
1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu

- uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
- je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena

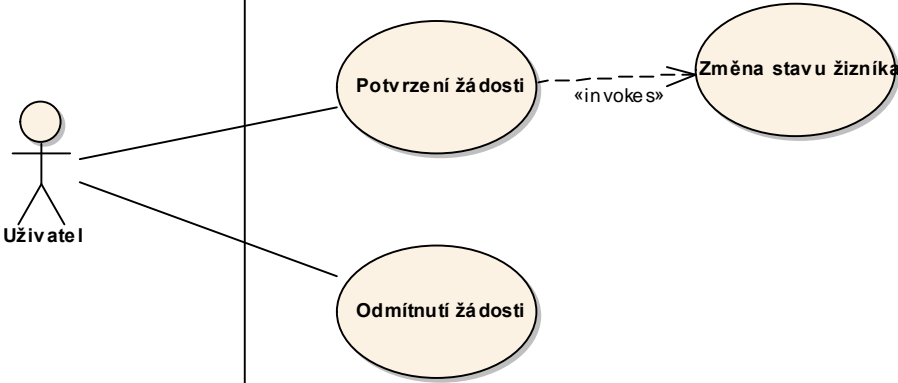
F4.1.2 - Zobrazení podrobností



F4.1.2.3 - Potvrzení návštěvy podniku



F4.1.2.3.2 - Potvrzení notifikace o návštěvě podniku



USE CASES PRO FUNKČNÍ POŽADAVEK F5 – PROCHÁZENÍ UŽIVATELŮ

UC5.1 – Hledání uživatele

Cíl	Nalézt uživatele v databázi aplikace
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F5.1

Situace

1. Uživatel chce nalézt jiného uživatele, který aplikaci používá

Popis

1. Uživatel zvolí funkci nalézt uživatele
2. Zobrazí se mu formulář s parametry pro vyhledávání
3. Uživatel formulář vyplní a odešle

Výsledek

1. Jsou zobrazeny výsledky vyhledávání

Alternativy

1. Uživatel nevyplní povinné parametry pro vyhledávání
 - je zobrazeno chybové hlášení
 - formulář je zobrazen znovu
2. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
 - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
3. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
 - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena

UC5.2 – Zobrazení profilu uživatele

Cíl	Zobrazení profilu uživatele
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F5.2

Situace začíná poté co je uskutečněna funkce „hledání uživatele“. Ve výsledných záznamech vyhledávání je možnost „zobrazení profilu uživatele“. Pokud uživatel využije tuto funkci, je mu zobrazen profil vyhledaného uživatele.

UC5.3 – Poslání žádosti o přidání přátel

Cíl	Poslání žádosti o přátelství
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F5.3

Situace začíná poté co je uskutečněna funkce „hledání uživatele“. Ve výsledných záznamech vyhledávání je možnost „poslání žádosti o přátelství“. Pokud uživatel využije tuto funkci, je vyhledanému uživateli poslána žádost o přátelství.

UC5.4 – Zobrazení žádostí o přátelství

Cíl	Zobrazení žádostí
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F5.4

Situace

1. Uživatel chce manipulovat s žádostmi o přátelství

Popis

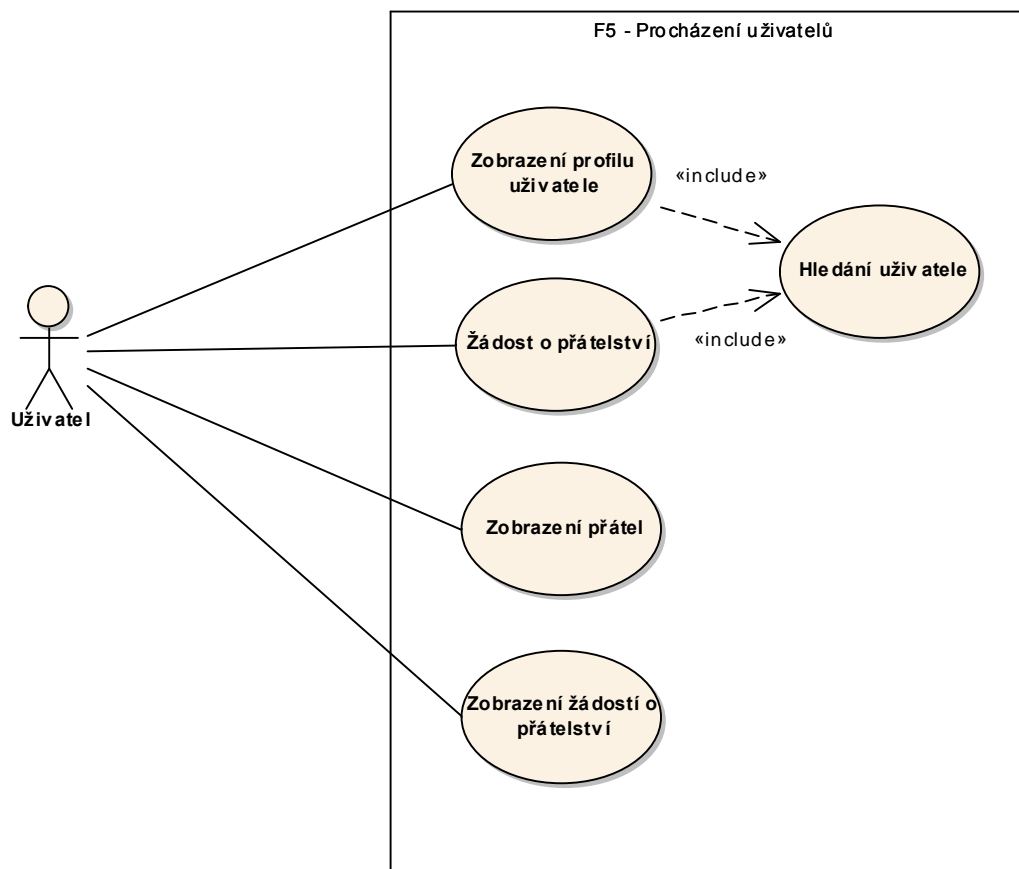
1. Uživatel zvolí funkci zobrazení žádostí o přátelství
2. Zobrazí se mu výběr funkcí zrušit/přijmout/odmítnout žádost
3. Uživatel vybere funkci

Výsledek

1. (zrušení) V minulosti podaná žádost o přátelství je zrušena
2. (přijmutí) Uživatelé se stanou přáteli
3. (odmítnutí) Žádost o přátelství zmizí ze záznamů, uživatelé se nestanou přáteli

Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
 - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
 - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena



F5.5 - Zobrazení žádostí o přátelství

