

Class BL::User

Třída implementující akce uživatele. Třída umožňuje přístup k datové vrstvě a provádí činnosti zadané uživatelem. Je to nejdůležitější třída celé aplikace.

Atribut	Popis
AddFavouritePub()	Funkce zobrazí zadávací formulář v prezenční vrstvě, následně přidá hospodu do seznamu přihlášeného uživatele v datové vrstvě a zobrazí potvrzení do prezenční vrstvy. Parametry:
addFriend(User)	Přidá vybraného uživatele do seznamu přátel v datové vrstvě a zobrazí potvrzení do prezenční vrstvy. Parametry: <ul style="list-style-type: none">User: Instance uživatele, který má být přidán.
addLocation()	Funkce zobrazí zadávací formulář v prezenční vrstvě, následně přidá lokaci do seznamu přihlášeného uživatele v datové vrstvě a zobrazí potvrzení do prezenční vrstvy. Parametry:
deleteFriend(User)	Odstraní vybraného uživatele ze seznamu přátel v datové vrstvě a zobrazí potvrzení do prezenční vrstvy. Parametry: <ul style="list-style-type: none">User: Instance uživatele, který má být odstraněn.
editFilters()	Funkce umožní přihlášenému uživateli upravit filtry pro vyhledávání ostatních sezení žízně. Nová data jsou poslána do datové vrstvy k uložení a poté jsou zobrazena v prezenční vrstvě. Parametry:
editRecord()	Funkce umožní přihlášenému uživateli upravit údaje o vlastní osobě. Nová data jsou poslána do datové vrstvy k uložení a poté jsou zobrazena v prezenční vrstvě. Parametry:
searchFriends(name, surname)	Pomocí zadaných parametrů name a surname funkce vyhledá relevantní uživatele a zobrazí jejich seznam. Parametry: <ul style="list-style-type: none">name: Obsahuje jméno hledaného uživatele.surname: Obsahuje příjmení hledaného uživatele.
searchThirsts()	Pomocí atributů třídy Filters funkce vyhledá relevantní žízně ostatních uživatelů a zobrazí jejich seznam. Parametry:
selectDefaultLocation()	Funkce umožní přihlášenému uživateli vybrat základní lokaci a pozměnit údaje v datové vrstvě. Parametry:
setThirst()	Funkce umožní přihlášenému uživateli nastavit sezení žízně. Nastaví údaje v datové vrstvě a zobrazí je v prezenční vrstvě. Parametry:
showFavouritePubs()	Funkce zobrazí přihlášenému uživateli instance všech jeho

	oblíbených hospod. Parametry:
showFilter()	Funkce zobrazí přihlášenému uživateli filtry pro vyhledávání ostatních sezení žízně. Parametry:
showLocations()	Funkce zobrazí přihlášenému uživateli instance všech jeho vytvořených lokací. Parametry:
showProfile(User)	Zobrazí přihlášenému uživateli údaje o vybrané instanci uživatele. Parametry: <ul style="list-style-type: none"> User: Instance uživatele, který má být zobrazen.
showRecord()	Funkce zobrazí přihlášenému uživateli údaje o vlastní osobě. Parametry:
showThirst()	Funkce zobrazí přihlášenému uživateli údaje o vlastní žízni. Parametry:
User()	Implicitní konstruktor. Parametry:

Class DL::Location

Třída reprezentující lokace. Představuje instance lokací, které si uživatel může přidat do svého profilu. Všechny členské proměnné jsou nastavovány a získávány funkcemi viz. getAddress a setAddress.

Atribut	Popis
getAddress()	Vrátí hodnotu třídní proměnné address. Parametry:
setAddress()	Nastaví hodnotu třídní proměnné address. Parametry: <ul style="list-style-type: none"> param1: data, která se uloží do parametru.
Location()	Implicitní konstruktor. Parametry:

Class DL::Pub

Třída reprezentující hospodu. Představuje instance hospod, které si uživatel může přidat do svého profilu. Všechny členské proměnné jsou nastavovány a získávány funkcemi viz. getAddress a setAddress.

Atribut	Popis
getAddress()	Vrátí hodnotu třídní proměnné address. Parametry:

setAddress()	Nastaví hodnotu třídní proměnné address. Parametry: <ul style="list-style-type: none"> param1: data, která se uloží do parametru.
Pub()	Konstruktor nastaví hodnoty třídních proměnných. Parametry:

Class DL::Thirst

Třída reprezentující žízeň. Instance žízně obsahuje údaje o žízni. Všechny členské proměnné jsou nastavovány a získávány funkcemi viz. getPosition a setPosition.

Atribut	Popis
getPosition()	Vrátí hodnotu třídní proměnné position. Parametry:
setPosition()	Nastaví hodnotu třídní proměnné position. Parametry: <ul style="list-style-type: none"> param1: data, která se uloží do parametru.
Thirst()	Konstruktor nastaví hodnoty třídních proměnných. Parametry:

Class DL::Filters

Třída reprezentující filtry k vyhledávání instancí žízní. Všechny členské proměnné jsou nastavovány a získávány funkcemi viz. getAgeLimit_high a setAgeLimit_high.

Atribut	Popis
getAgeLimit_high	Vrátí hodnotu třídní proměnné ageLimit_high. Parametry:
setAgeLimit_high	Nastaví hodnotu třídní proměnné ageLimit_high. Parametry: <ul style="list-style-type: none"> param1: data, která se uloží do parametru.
Filters()	Konstruktor nastaví hodnoty třídních proměnných. Parametry: