

# Žízeň

**Semestrální projekt BI-ZSI  
dokumentace**

**Spolupracovali:**

David Tošner  
Martin Troup  
David Kocík  
Miro Hrončok

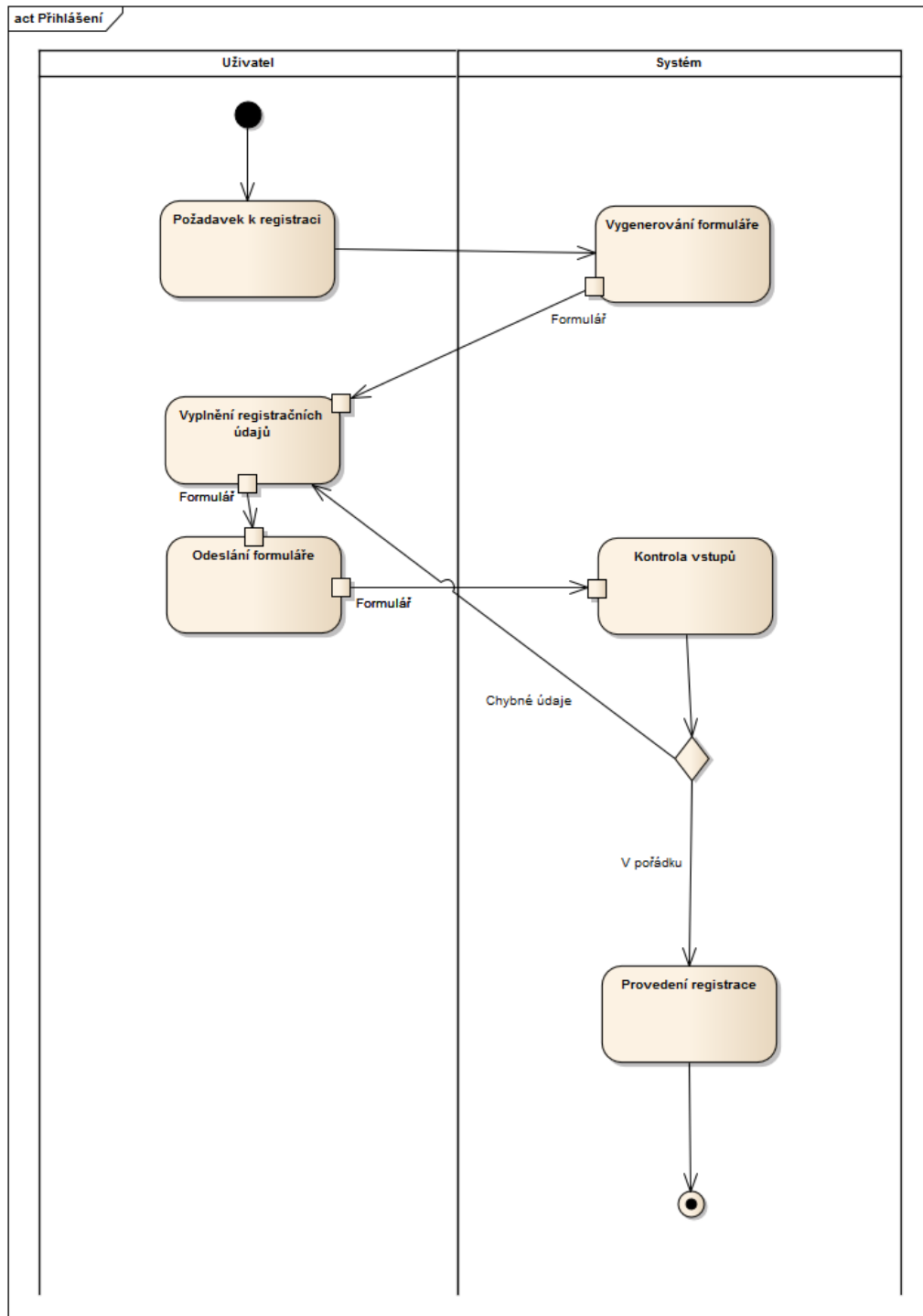
## **O Projektu**

Cílem projektu je vytvořit sociální síť pro lidi, kteří mají chuť vyrazit někam do nějakého restauračního zařízení a nemají s kým. Projekt Žízeň umožní vyhledávat lidi v jistém okruhu od okruhu žíznavce, kteří jsou na tom stejně. Dále umožní uložení svých přátel tak jako to známe třeba z Facebooku, pro přátele bude možnost zadat extra filtry pro vyhledávání.

# Buissnes proces model

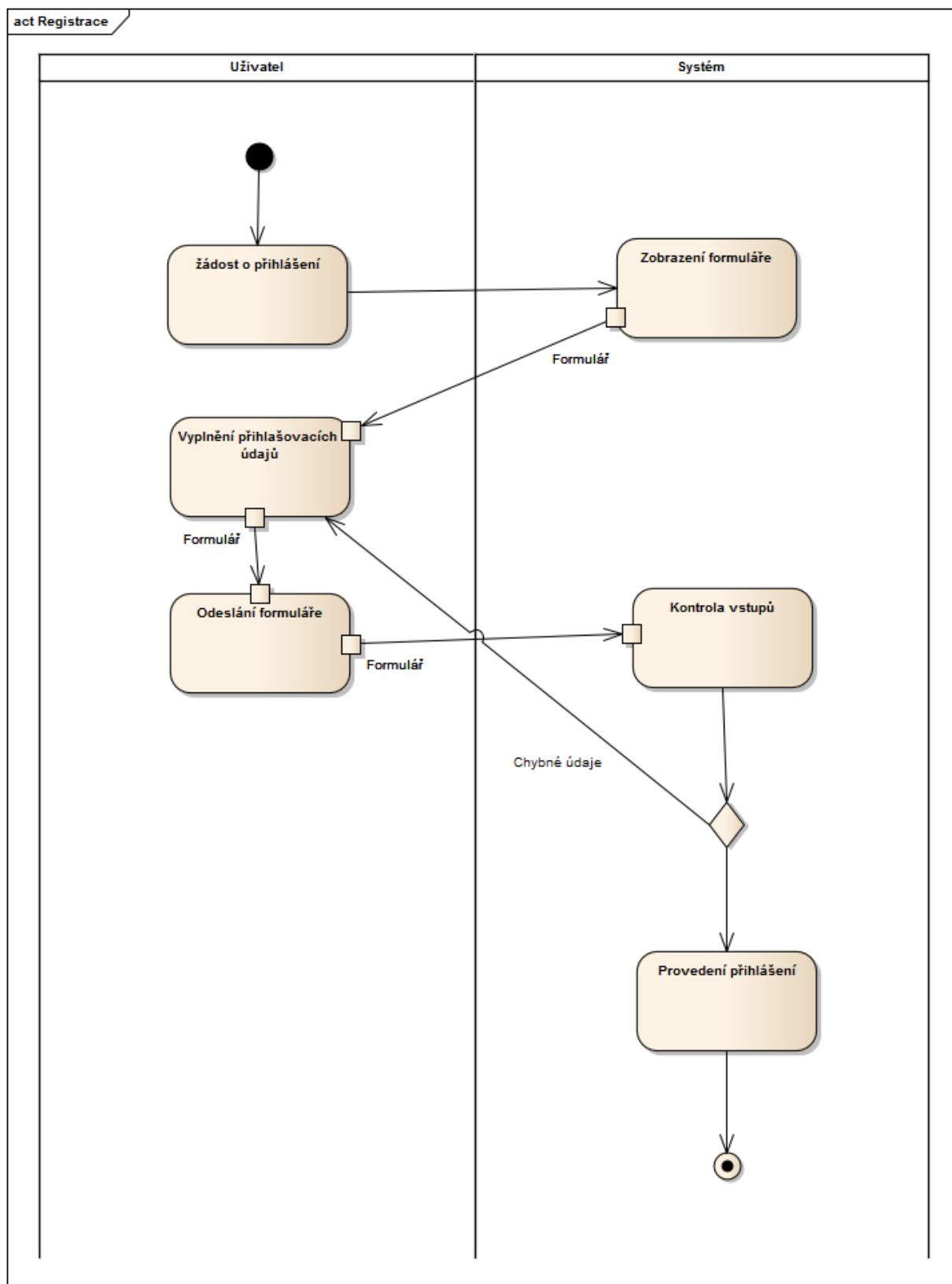
## 1. Registrace

Před zahájením jakékoli vnitřní akce aplikace, je potřeba provést registraci. Ta se provádí přes vygenerovaný formulář. V případě špatného vyplnění bude uživatel znova požádán o vyplnění, jinak proběhne úspěšná registrace.



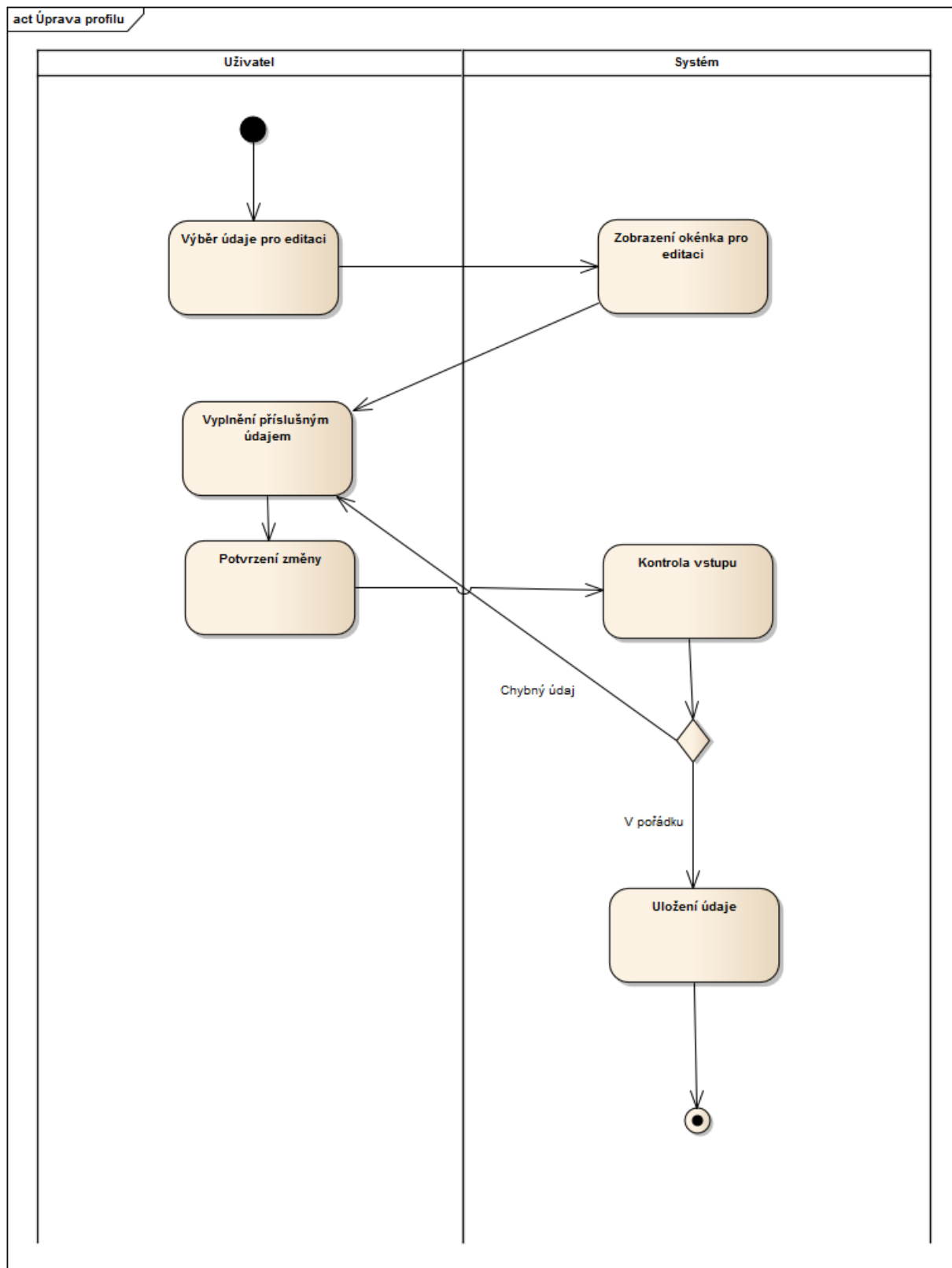
## 2. Přihlášení

Pro práci s vnitřní aplikací je potřeba se přihlásit. Pokud uživatel vyplní údaje nesprávně je vyzván k opětovnému zadání. Jinak je úspěšně přihlášen.



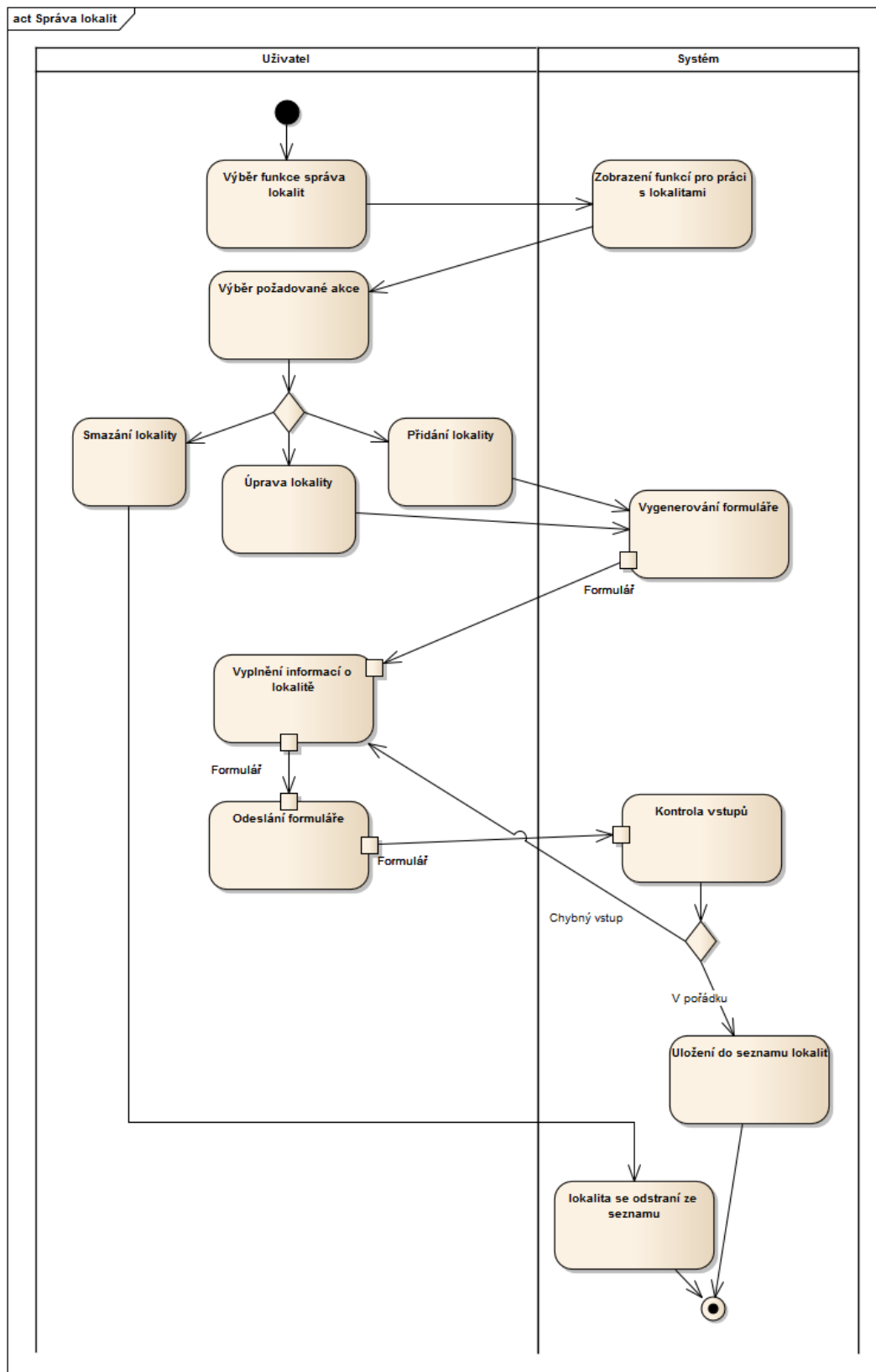
### 3. Úprava profilu

Jako na každé dnešní sociální síti, bude mít uživatel možnost upravit běžné údaje i po registraci. Tyto údaje budou validované a v případě neúspěchu bude uživatel vyzván k opětovnému zadání.



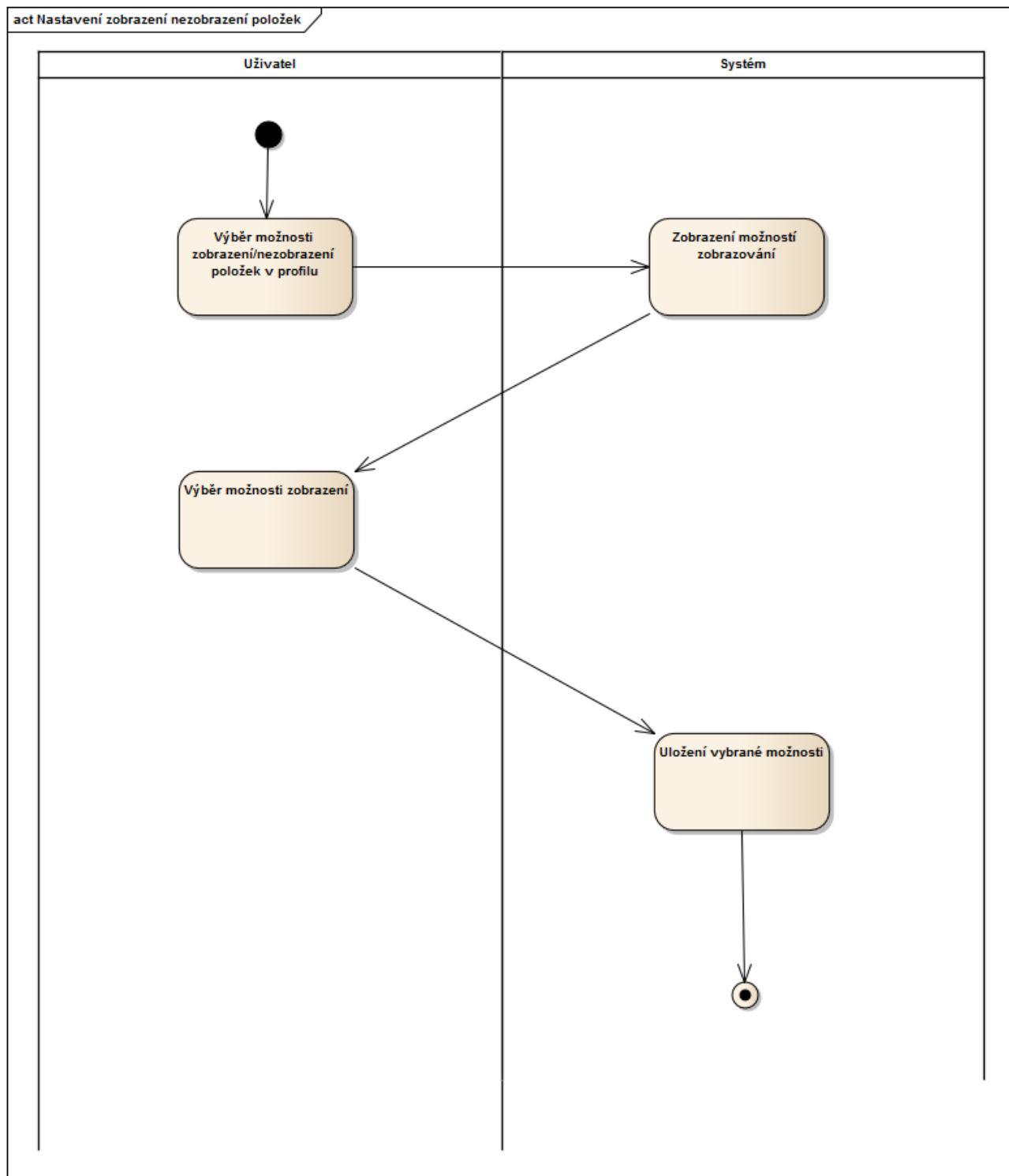
#### 4. Správa lokalit

Uživatel bude mít možnost uložit si lokality, na kterých se obvykle nachází přímo do profilu. Tyto lokality bude moct mazat, přidávat a upravovat. Jednu z těchto lokalit také bude mít možnost uložit jako výchozí.



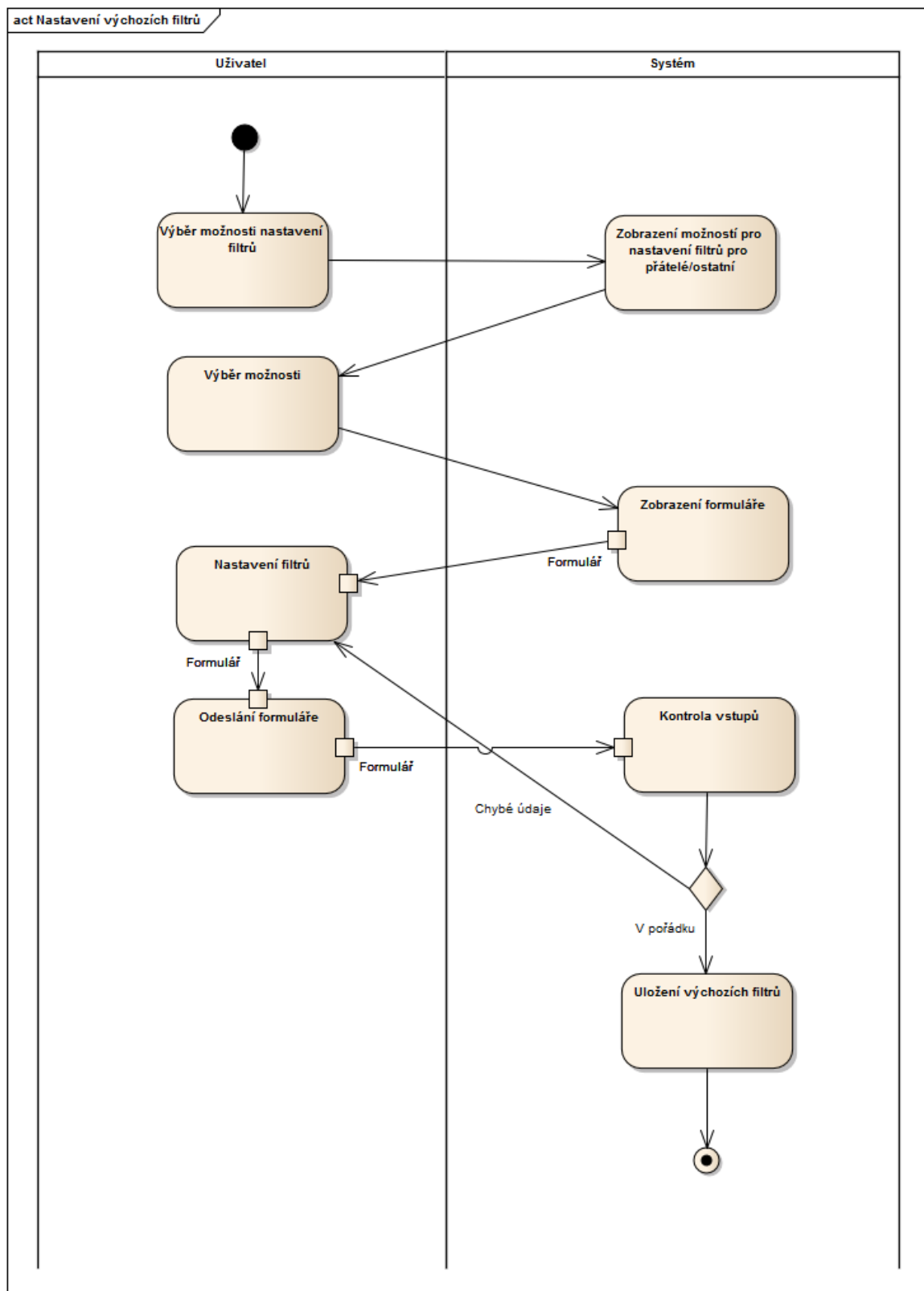
## 5. Zobrazení/nezobrazení položek

U většiny položek bude mít uživatel možnost nastavení, zda se má zobrazovat uživatelům, se kterými není v přátelství.



## 6. Nastavení výchozích filtrů

Filtry určené pro vyhledávání žízně bude možné přednastavit v nastavení profilu. Tato možnost nám výrazně ulehčí vyhledávání, tyto filtry bude možné měnit nezávisle pro přátele a ostatní uživatele. Tento proces bude podléhat validaci.





## **7. Zadání žízně**

Hlavní proces aplikace, bude probíhat pomocí formuláře, kde bude možné upravit výchozí filtry a případně je uložit. Formulář bude podléhat validaci. Tento proces umožní vyhledat žíznivíce podle nastavených filtrů.

## **8. Zobrazení seznamu vyhledaných lidí**

Tento proces zobrazí nalezené lidi, požadavkem žízeň. Poté si uživatel vybere uživatele, zobrazí jeho profil. Zahájí mezi sebou konverzaci, po dohodnutí jeden z uživatelů odešle nabídku k návštěvě podniku. Pokud tento uživatel souhlasí, u obou dvou se změní stav a lokalita, na které se nachází.

## **9. Přidání nového přítele**

Uživatel si vybere, funkci zobrazení uživatelů kde zadá klíčové prvky podle kterých hledat. Po úspěšné validaci se mu zobrazí vyhovující uživatelé. Zobrazí konkrétního uživatele, v případě zájmu odešle žádost o přátelství. Pokud ji druhý uživatel přijme stanou se přáteli.

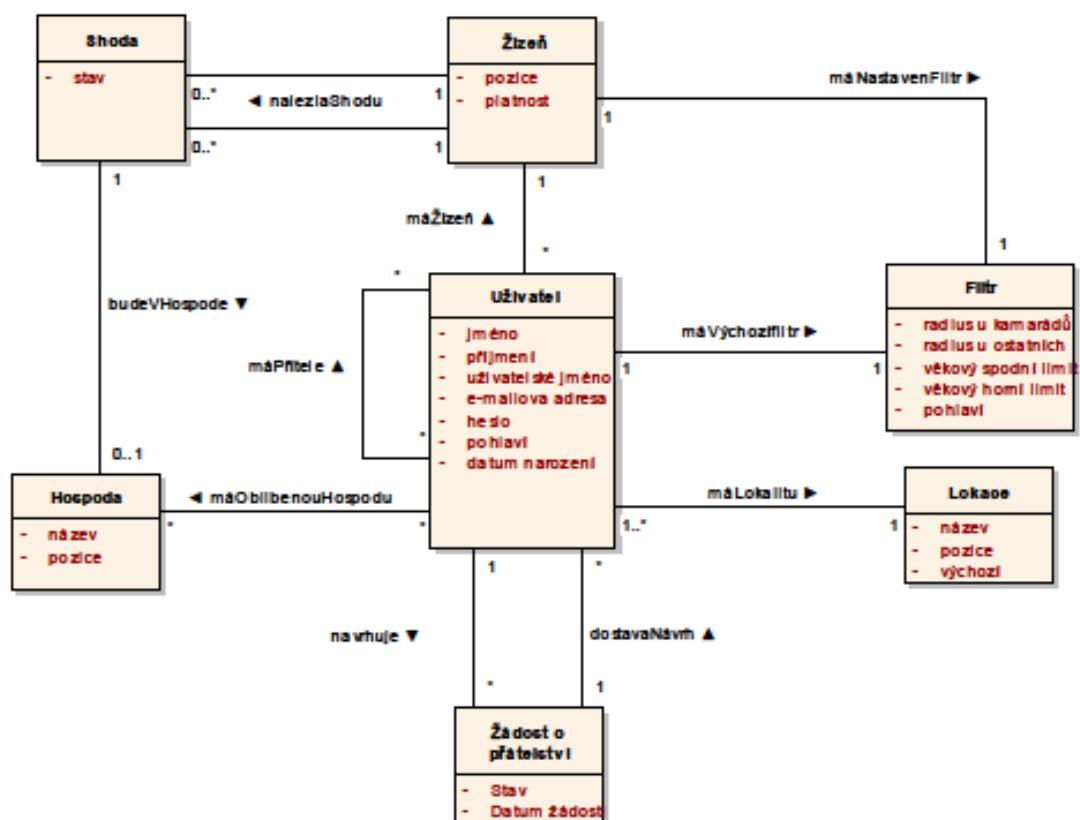
## **10. Odebrání přítele**

Vybere se funkce procházení přátel, kde se vybere konkrétní uživatel a provede výběr odebrat ze seznamu přátel. Následně se seznam přátel přepíše bez daného uživatele.

## **11. Přijmutí žádosti o přátelství**

Uživatel vybere ze seznamu žádostí jednu konkrétní u které se rozhodne zda ji přijmout či nikoli. Případě přijmutí se mu přidá do seznamu přátel nový uživatel. V případě smazání bude žádost odstraněna.

## Doménový model



## Funkční požadavky

### F1. Identifikace uživatele

Požadovaná role: R2

#### F1.1 Registrace uživatele (P1)

##### F1.1.1 Nastavení registračních údajů

- přihlašovací jméno, příjmení, username, heslo, email, domácí lokalita, pohlaví, věk, profilový obrázek

1) profilový obrázek - jediná možnost jak ho nahrát je

2) domácí lokalita - jediný způsob jak ji vyplnit je

#### F1.2 Authentizace uživatele (P1)

#### F1.3 Autorizace uživatele (P1)

Požadovaná role: R1

#### F1.4 Odhlášení uživatele (P1)

### F2. Úprava profilu uživatele

Požadovaná role: R1

#### F2.1 Zobrazení profilu uživatele (P1)

- přihlašovací jméno, jméno, příjmení, email, domácí lokalita, pohlaví, věk, bio

#### F2.2 Úprava profilu

##### F2.2.1 Změna jména (P1)

##### F2.2.2 Změna příjmení (P1)

##### F2.2.3 Změna emailu (P1)

##### F2.2.4 Správa lokalit (P2)

###### F2.2.4.1 Přidání lokality

###### F2.2.4.2 Úprava lokality

###### F2.2.4.3 Smazání lokality

###### F2.2.4.4 Nastavení výchozí lokality

##### F2.2.5 Změna/nastavení bia (P2)

##### F2.2.6 Nastavení zobrazení/nezobrazení položek (P3)

###### F2.2.6.1 Pro všechny

###### F2.2.6.2 Pro přátele

###### F2.2.6.3 Pro nikoho

##### F2.2.7 Nastavení výchozích filtrů (P1)

###### F2.2.7.1 Přátelé ano/ne

###### F2.2.7.1.1 Radius

###### F2.2.7.2 Ostatní (nepřátelé) ano/ne

###### F2.2.7.2.1 Radius

###### F2.2.7.2.2 Věk

###### F2.2.7.2.3 Pohlaví

### F3. Zadání žízně

Požadovaná role: R1

#### F3.1 Zadání požadavku žízně

##### F3.1.1 Doba trvání žízně (P1)

##### F3.1.2 Zadání lokality žízně (P1)

###### F3.1.2.1 Výběr domácí/uložené lokality

###### F3.1.2.2 Nastavení nové lokality

##### F3.1.3 Změna výchozích filtrů (P2)

###### F3.1.3.1 Přátelé ano/ne

###### F3.1.3.1.1 Radius

###### F3.1.3.2 Ostatní (nepřátelé) ano/ne

###### F3.1.3.2.1 Radius

###### F3.1.3.2.2 Věk

###### F3.1.3.2.3 Pohlaví

###### F3.1.3.3 Přepsání výchozích filtrů?

##### F3.1.4 Odeslání požadavku (P1)

#### F4. Procházení nabídek

Požadovaná role: R1

F4.1 Zobrazení seznamu lidí (jména a stavy) odpovídajících filtrům (P1)

F4.1.2 Zobrazení podrobností

F4.1.2.1 Profil uživatele (P2)

F4.1.2.2 Konverzace (P3)

F4.1.2.3 Potvrzení návštěvy podniku (P3)

F4.1.2.3.1 Výběr podniku

F4.1.2.3.2 Potvrzení protistranou

#### F5. Procházení uživatelů

Požadovaná role: R1

F5.1 Hledání uživatele podle jména či jiných parametrů (P2)

F5.2 Zobrazení profilu uživatele (P2)

F5.3 Poslání žádosti o přidání do přátel (P3)

F5.4 Zobrazení přátel (P3)

F5.4.1 Odebrat přátele

F5.5 Zobrazení žádostí o přátelství (P3)

F5.5.1 Ode mě

F5.6.1.1 Zrušit žádost

F5.5.2 Od ostatních

F5.6.2.1 Přijmout žádost

F5.6.2.2 Odmítnout žádost

#### Požadavky

F1 - Identifikace  
uživatele

F2 - Úprava  
profilu uživatele

F3 - Zadání žízně

F4 - Procházení  
nabídek

F5 - Procházení  
uživatelů



## Nefunkční požadavky

### R1. Uživatel

- registrovaný uživatel
- = předek: R2

### R2. Neregistrovaný uživatel

- uživatel u kterého zatím neproběhla registrace
- = předek: Není

### R3. Správce aplikace

- uživatel s přístupem ke všem akcím
- = předek: R1, R2

## **Případy užití (UC)**

Tato kapitola se bude věnovat jednotlivým případům užití. Tyto případy jsme rozdělili dle funkčních požadavků. Nejdříve bude sepsáno užití slovně a následně zobrazené diagramy.

## USE CASES PRO FUNKČNÍ POŽADAVEK F1 - PŘIHLÁŠENÍ

### UC1.1 – Registrace uživatele

Cíl	Registrace nového uživatele
Aktéři	R2. Nepřihlášený uživatel
Požadavek	F1.1

#### Situace

1. Nepřihlášený uživatel chce vytvořit nový profil

#### Popis

1. Uživatel zvolí funkci vytvořit profil
2. Zobrazí se formulář s poli
  - jméno (povinné)
  - příjmení (povinné)
  - username (povinné)
  - heslo (povinné)
  - email (nepovinné)
  - domácí lokalita (nepovinné)
  - pohlaví (nepovinné)
  - věk (nepovinné)
3. Uživatel formulář vyplní a odešle

#### Výsledek

1. Registrace proběhla úspěšně a je zobrazen přihlašovací formulář

#### Alternativy

1. Formulář je vyplněn nesprávně – nebyla vyplněna povinná pole
  - je zobrazeno chybové hlášení a jsou označena nevyplněná pole
  - formulář je zobrazen znovu

### UC1.2 - Přihlášení uživatele

Cíl	Autentizace uživatele
Aktéři	R2. Nepřihlášený uživatel
Požadavek	F2.2 + F2.3

#### Situace

1. Uživatel chce manipulovat s daty v aplikaci

#### Popis

1. Uživatel zvolí funkci přihlášení
2. Zobrazí se formulář s poli
  - uživatelské jméno
  - heslo
3. Uživatel formulář vyplní a odešle

#### Výsledek

1. Uživatel je přihlášen a je mu přidělena uživatelská role
2. Zobrazí se nabídka funkcí pro přihlášeného uživatele podle role

#### Alternativy

1. Formulář je vyplněn nesprávně - nebylo vyplněno uživatelské jméno nebo heslo
  - je zobrazeno chybové hlášení

- formulář je zobrazen znovu
- 2. Uživatel zadal nesprávnou nebo neexistující kombinaci uživatelského jména a hesla
  - je zobrazeno chybové hlášení, které ale nesmí informovat, zda je špatně jméno nebo heslo
  - formulář je zobrazen znovu

### UC1.3 Odhlášení uživatele

Cíl	Ukončení práce uživatele s aplikací
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F1.4

#### Situace

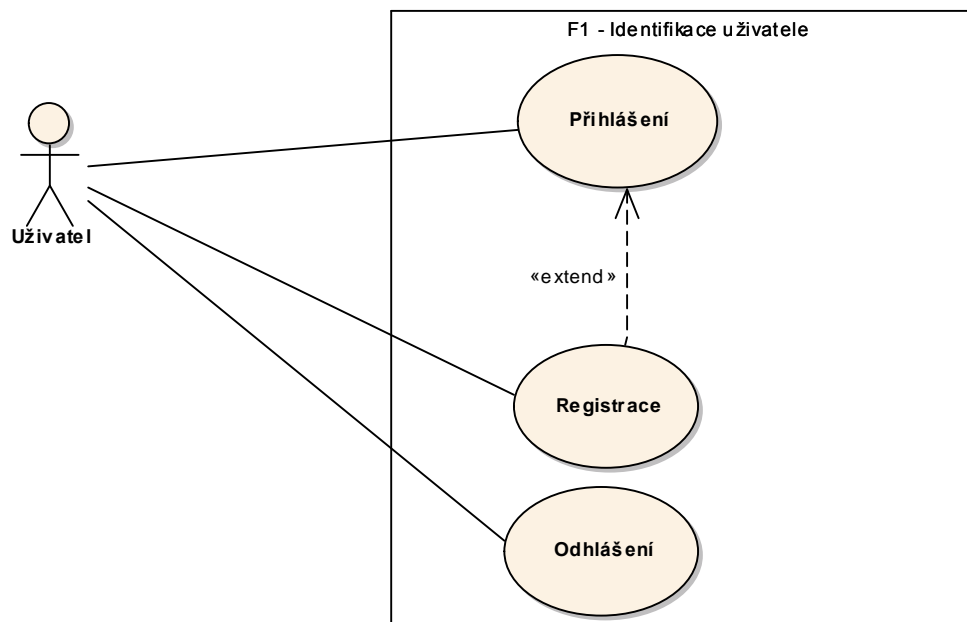
1. Uživatel chce ukončit práci s aplikací
2. Uživatel byl neaktivní delší dobu než je povoleno

#### Popis

1. uživatel zvolí funkci odhlášení
2. vypršel časový limit pro aktivitu

#### Výsledek

Uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení



## USE CASES PRO FUNČNÍ POŽADAVEK F2 – ÚPRAVA PROFILU UŽIVATELE

### UC2.1 – Zobrazení profilu uživatele

Cíl	Zobrazení profilu vlastního uživatele
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.1

#### Situace

1. Uživatel chce zobrazit detaily o své osobě

#### Popis

1. Uživatel zvolí funkci zobrazení záznamu
2. Zobrazí se jednotlivé údaje
  - jméno
  - příjmení
  - username
  - email
  - domácí lokalita
  - pohlaví
  - věk
  - bio

#### Výsledek

1. Jsou zobrazeny jednotlivé údaje

#### Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
  - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele (pokud to aplikace umožňuje)
  - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena

### UC2.2 – Úprava základních údajů v profilu uživatele

Cíl	Úprava základních informací v profilu
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.2.1 + F2.2.2 + F2.2.3 + F2.2.5

#### Situace

1. Uživatel chce změnit některý ze svých údajů v profilu

#### Popis

1. Uživatel zvolí funkci pro změnu konkrétní údaje
2. Zobrazí se mu formulář s možností vyplnit konkrétní údaj
3. Uživatel formulář vyplní a odešle

#### Výsledek

1. Zadaný údaj je uložen k informacím o uživateli

#### Alternativy

1. Pokud formulář není vyplněn
  - je zobrazeno chybové hlášení
  - formulář je zobrazen znovu
2. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu

- uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
- 3. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
  - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena

### UC2.3 – Správa lokalit v profilu uživatele

Cíl	Správa lokalit v profilu uživatele
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.2.4

#### Situace

1. Uživatel chce provést úpravy v záznamech svých lokalit

#### Popis

1. Uživatel zvolí funkci pro správu svých lokalit
2. Zobrazí se mu výběr s možností – přidání, úprava, smazání a nastavení výchozí lokality
3. Uživatel zvolí jednu z možných funkcí
4. Dále pak pokračování v UC2.3.1, UC2.3.2, UC2.3.3 a UC2.3.4

#### Výsledek

1. Je proveden jeden z udaných UC

#### Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
  - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
  - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena

### UC2.3.1 – Přidání/Úprava lokality v nastavení profilu

Cíl	Přidání/Úprava lokality
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.2.4.1 + F2.2.4.2

#### Situace

1. Uživatel chce přidat/upravit lokalitu v záznamech o vlastních lokalitách

#### Popis

1. Uživatel zvolí funkci pro přidání/upravení lokality
2. Zobrazí se mu mapa pro označení nové polohy
3. Uživatel zadá polohu a odešle

#### Výsledek

1. (přidání) Je uložena nová lokality v záznamu lokalit uživatele
2. (úprava) Je nahrazena stará lokalita nově zvolenou v záznamu lokalit uživatele

#### Alternativy

1. Pokud není označena poloha na mapě
  - je zobrazeno chybové hlášení
  - mapa je zobrazena znovu
2. Viz alternativy z UC2.3

### UC2.3.3 – Smazání/Nastavení výchozí lokality v nastavení profilu

Cíl	Smazání/Nastavené výchozí lokality
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.2.4.3 + F2.2.4.4

#### Situace

1. (smazání) Uživatel chce smazat lokalitu ze svých záznamů o vlastních lokalitách
2. (nastavení výchozí lokality) Uživatel chce nastavit výchozí lokalitu na svém profilu

#### Popis

1. Uživatel zvolí funkci pro smazání/nastavení výchozí lokality
2. Zobrazí se mu výběr lokalit, které má uložené ve svých záznamech o lokalitách
3. Uživatel vybere lokalitu a odešle

#### Výsledek

1. (smazání) Vybraná lokalita je odstraněna ze záznamů lokalit uživatele
2. (nastavení výchozí lokality) Vybraná lokalita je označena jako výchozí lokalita v záznamech lokalit uživatele

#### Alternativy

1. Pokud není označena žádná lokalita ze seznamu
  - (smazání) žádná lokalita ze seznamu není odstraněna
  - (nastavení výchozí lokality) žádná lokalita ze seznamu není označena jako výchozí
2. Viz alternativy z UC2.3

### UC2.4 – Nastavení zobrazení / nezobrazení položek

Cíl	Nastavení viditelnosti položek pro ostatní uživatele
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.2.6

#### Situace

1. Uživatel chce nastavit viditelnost svých informací pro ostatní uživatele

#### Popis

1. Uživatel zvolí funkci nastavení viditelnosti položek
2. Zobrazí se mu formulář s výběrem množiny uživatelů (přátelé, všichni, nikdo), pro které chce viditelnost zakázat
3. Uživatel formulář vyplní a odešle

#### Výsledek

1. Pro vybranou množinu uživatelů je zakázána viditelnost profilových údajů uživatele

#### Alternativy

1. Uživatel nevyplní ani jednu množinu z výběru
  - je mu defaultně nastavena viditelnost pro všechny ostatní uživatele
2. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
  - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
3. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
  - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena



## UC2.5 – Nastavení výchozích filtrů

Cíl	Nastavení výchozích filtrů v profilu uživatele
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F2.2.7

### Situace

1. Uživatel chce nastavit výchozí filtry pro vyhledávání ostatních uživatelů při funkci F3

### Popis

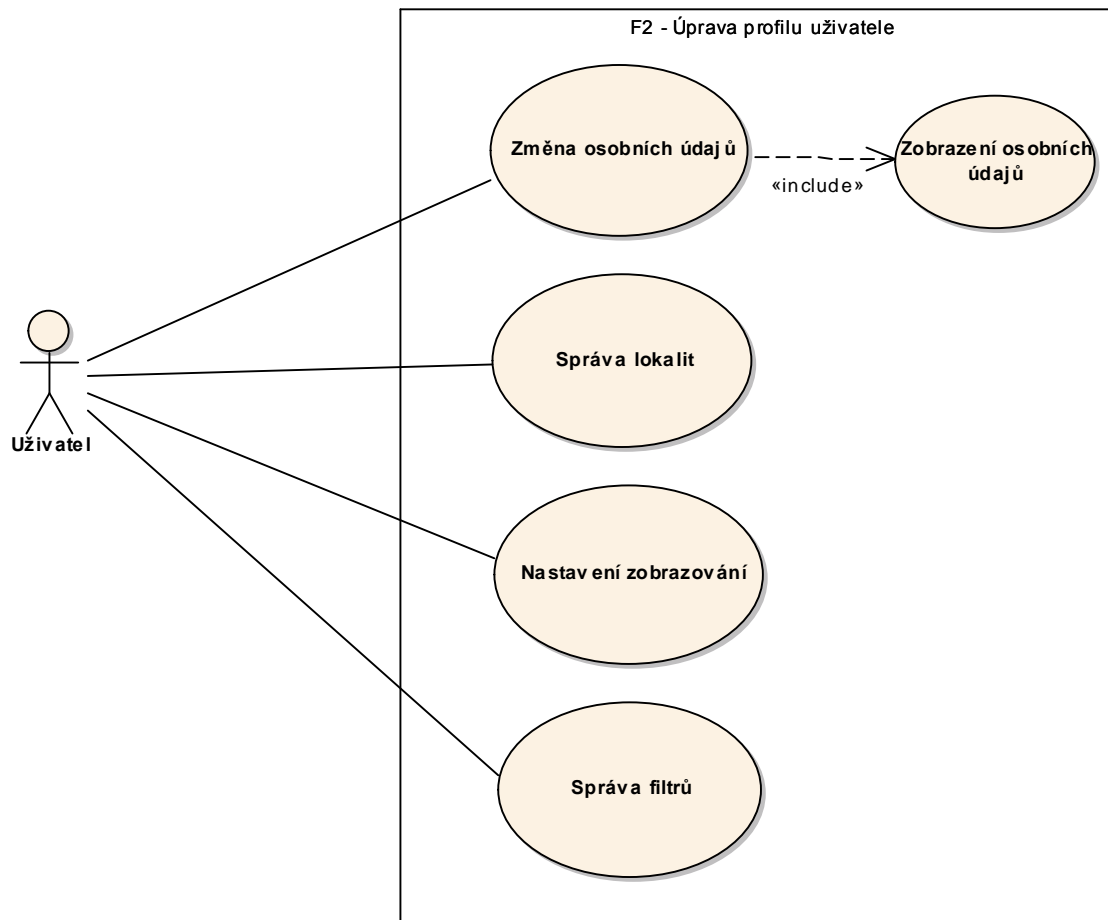
1. Uživatel zvolí funkci nastavení výchozích filtrů
2. Zobrazí se mu formulář, v kterém jsou předvyplněna data z posledního nastavení
3. Uživatel upraví data (přátelé/ostatní, radius, věk a pohlaví) a odešle

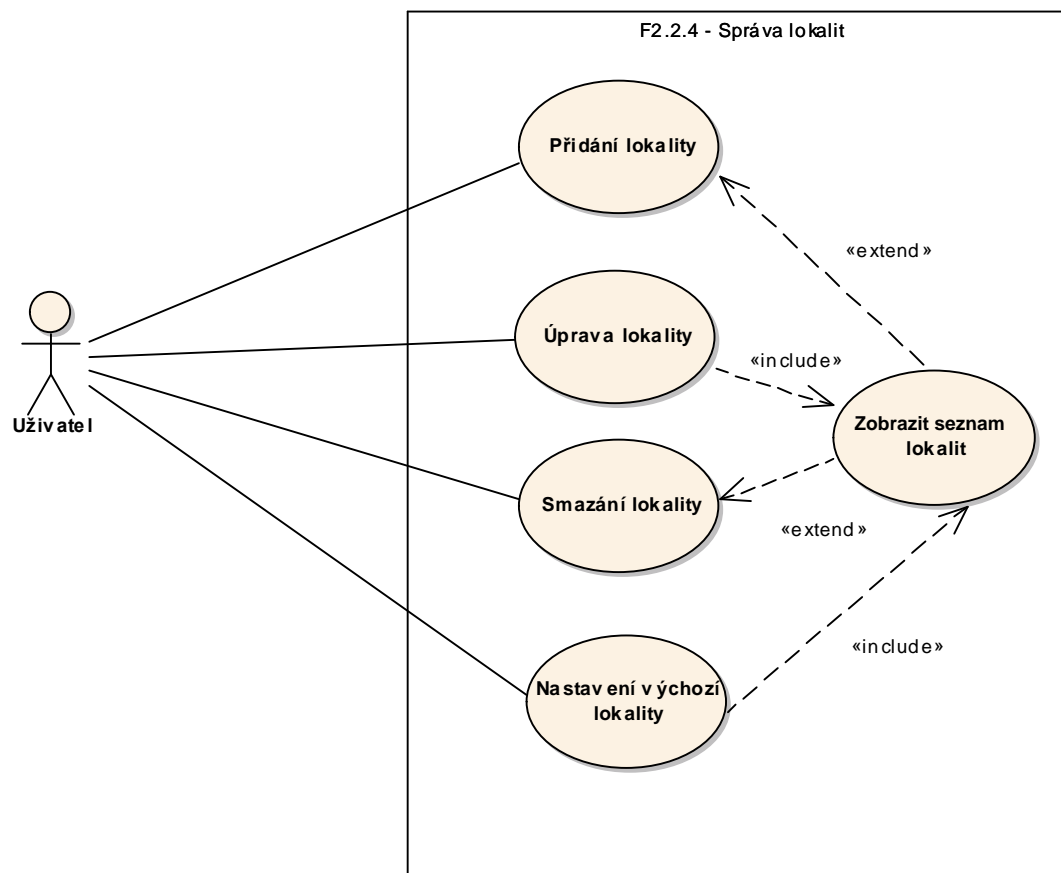
### Výsledek

1. Výchozí filtry jsou přenastaveny podle úprav uživatele

### Alternativy

1. Uživatel nezmění ani jeden filtr z výběru
  - výchozí filtry zůstanou nepozměněny
2. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
  - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
3. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
  - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena





## USE CASES PRO FUNČNÍ POŽADAVEK F3 – ZADÁNÍ POŽADAVKU ŽÍZNĚ

### UC3.1 Zadání požadavku žízně

Cíl	Zadání požadavku žízně
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F3.1, F3.1.1, F3.1.3, F3.1.4

#### Situace

1. Uživatel chce zveřejnit svou žízeň

#### Popis

1. Uživatel zvolí funkci zadání žízně
2. Zobrazí se jednotlivé údaje žízně podle výchozích filtrů
  - doba trvání žízně
  - zadání lokality žízně
  - přátelé
    - radius
  - ostatní
    - radius
    - věk
    - pohlaví
  - uložení jako výchozí filtry
3. Uživatel změní údaje dle sebe a odešle je

#### Výsledek

1. Jsou zobrazeny detaily žízně ostatním uživatelům s vyhovujícími filtry po dobu trvání žízně
2. Uživateli jsou zobrazeni ostatní online uživatelé dle zadaných filtrů

#### Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
  - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Pokud formulář není celý vyplněn
  - je zobrazeno chybové hlášení
  - formulář je zobrazen znovu

### UC3.1.2 Zadání lokality žízně

Cíl	Zadání lokality při zadávání požadavku žízně žízně
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F3.1.2 ,F3.1.2.1, F3.1.2.2

#### Situace

1. Při zadávání žízně chce uživatel vybrat lokalitu

#### Popis

1. Uživatel si vybere v roletkovém menu ze svých uložených lokalit
2. Pokud chce uživatel jinou lokalitu
  - zvolí Jiná lokalita
  - v textovém poli nebo na mapce vyhledá svou lokalitu

#### Výsledek

1. Uživatelova pozice se zobrazuje jako vybraná lokalita

#### Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
  - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Pokud je zvoleno Jiná lokalita a není žádná vybrána
  - je zobrazeno chybové hlášení
  - formulář je zobrazen znovu

### UC3.1.3 Přepsání původních filtrů

Cíl	Uložení zadaných filtrů jako výchozí
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F3.1.3.3

#### Situace

1. Při zadávání žízně chce uživatel uložit právě zadané filtry jako výchozí

#### Popis

1. Uživatel zaškrtně Přepsat výchozí filtry

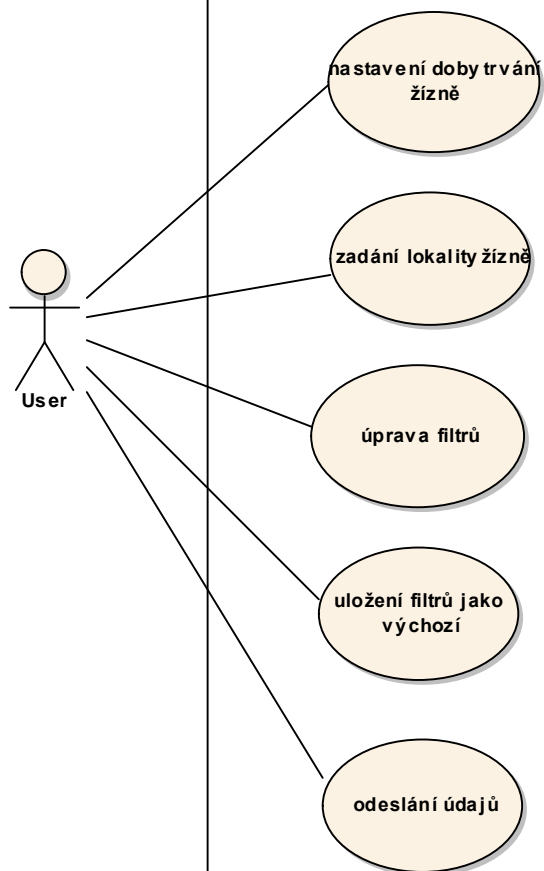
#### Výsledek

1. Uživatelovy filtry se uloží jako výchozí a příště se mu zobrazí rovnou

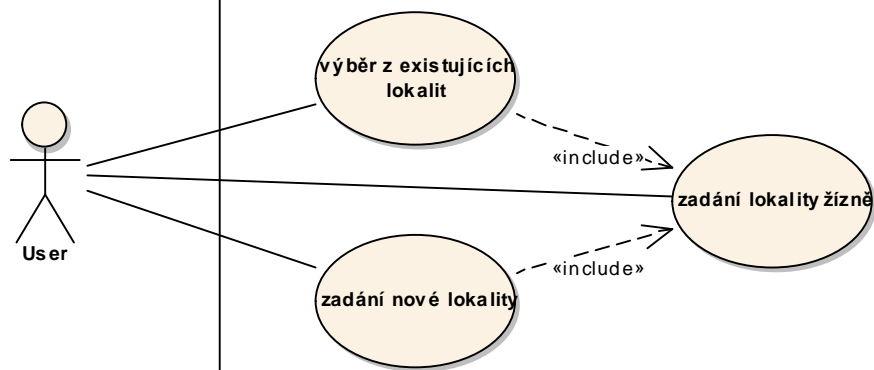
## Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
  - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Uživatel nezaškrtně Uložit
  - příště se zobrazí nepřepsané filtry

### F3.1 - Zadání požadavku žízně



F3.1 - Zadání požadavku žízně





## USE CASES PRO FUNKČNÍ POŽADAVEK F4 - PROCHÁZENÍ NABÍDEK

### UC4.1 Zobrazení seznamu uživatelů odpovídajících filtrům

Cíl	Zobrazit uživatele odpovídající zadaným filtrům
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F4.1

#### Situace

1. Uživatel chce zobrazit uživatele, kteří odpovídají jeho zadaným filtrům

#### Popis

1. Uživatel zadá žízeň VIZ F3.1
2. Odešle požadavek žízně VIZ F3.1.4

#### Výsledek

1. Je zobrazen seznam uživatelů odpovídající filtrům zadání obsahující
  - avatar uživatele
  - jméno, příjmení
  - stav uživatele (žizní/v podniku)

#### Alternativy

1. Pro zadané filtry nejsou nalezeni žádní uživatelé
2. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový

#### limit pro neaktivitu

- uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
3. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
    - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena

### UC4.1.2 Zobrazení podrobností

Cíl	Zobrazit podrobnosti o konkrétním uživateli
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F4.1.2

Situace začíná poté co je uskutečněna funkce "Zobrazení seznamu uživatelů odpovídajících filtrům". Ve výsledném seznamu uživatelů je možnost "zobrazení podrobností". Pokud uživatel využije tuto funkci, jsou mu zobrazeny podrobnosti o uživateli.

- Profil uživatele
- Konverzace s uživatelem
- Potvrzení návštěvy podniku

### UC4.1.2.3 Potvrzení návštěvy podniku

Cíl	Potvrdit návštěvu podniku
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F4.1.2.3

#### Situace

Situace začíná poté co je uskutečněn požadavek F4.1.2

1. Uživatel po dohodě s uživatelem jiným uskutečnil rozhodnutí že spolu navštíví gastronomický podnik

#### Popis

1. Uživatel zvolí funkci "Potvrzení návštěvy podniku"
2. Zobrazí se formulář s možností výběru/zadání podniku
3. Odešle žádost o potvrzení tohoto podniku protistraně

#### Výsledek

1. Protistraně se zobrazí notifikace s žádostí o potvrzení podniku

#### Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu

- uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
- je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena
3. Tato žádost byla odeslána protistranou během výběru konkrétního podniku.
1. Zobrazí se hlášení "Protistrana již tento požadavek provedla"
  2. Zobrazení notifikace pro potvrzení podniku, odeslaná protistranou

#### UC4.1.2.3.2 Potvrzení protistranou

Cíl	Potvrzení notifikace o návštěvě podniku
Akteři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F4.1.2.3.2

#### Situace

Situace začíná poté co je uskutečněn požadavek F4.1.2.3

1. Uživateli se zobrazí notifikace s žádostí o potvrzení konkrétního podniku

#### Popis

1. Uživateli se zobrazí notifikace s možnostmi potvrzení/odmítnutí podniku
2. Uživatel vybere funkci

#### Výsledek

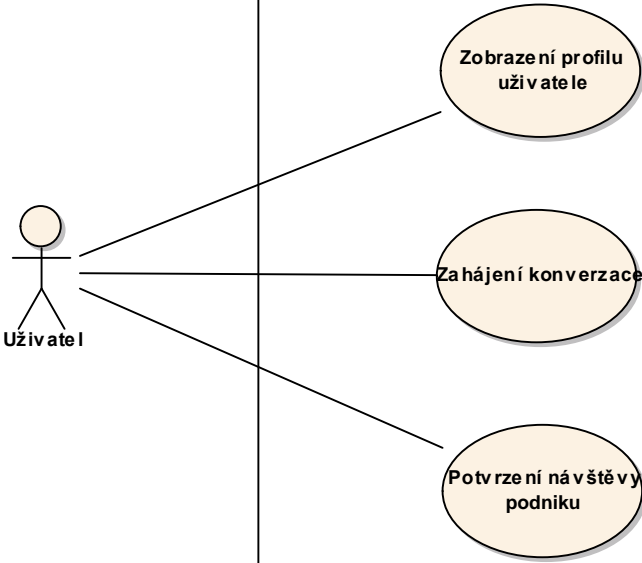
1. (potvrzení) Uživatelé se znovu zařadí do seznamu žíznivců, s lokalitou odpovídající vybranému podniku a stavem "V podniku"
2. (odmítnutí) Navrácení na poslední navštívenou stránku

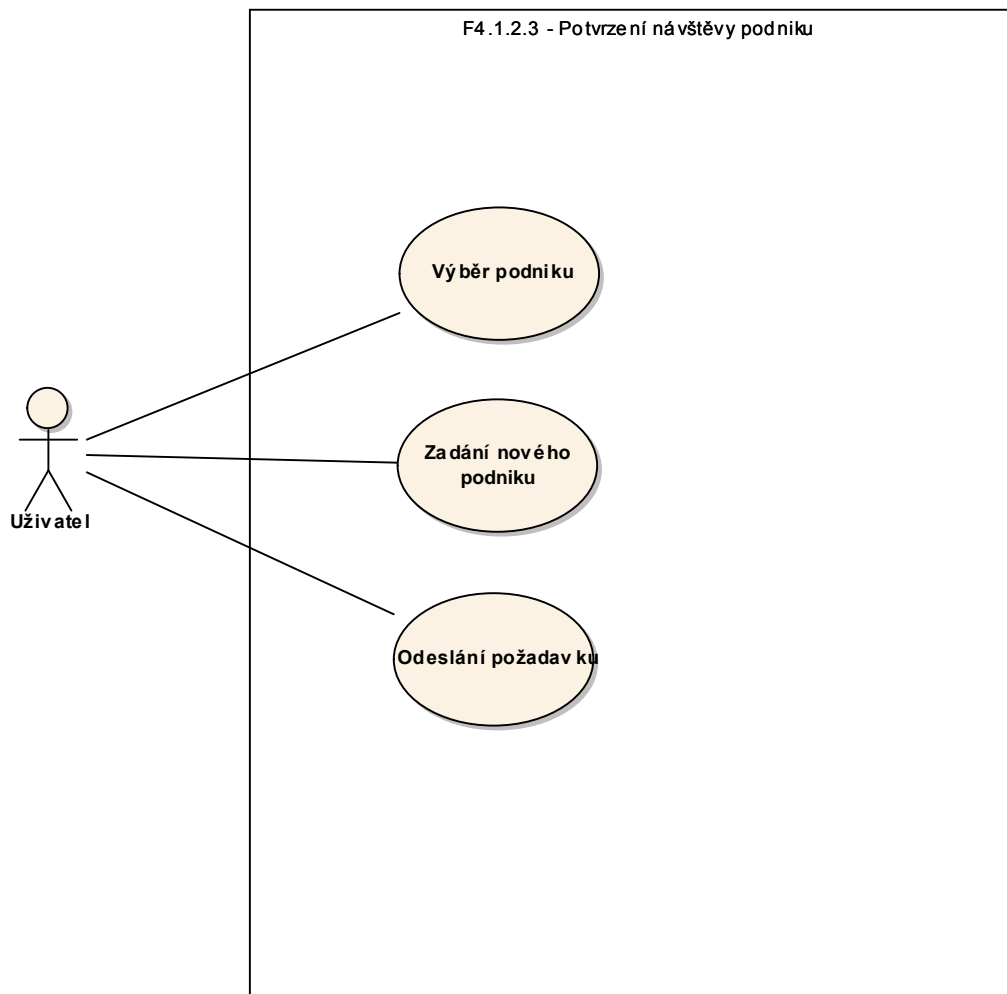
#### Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu

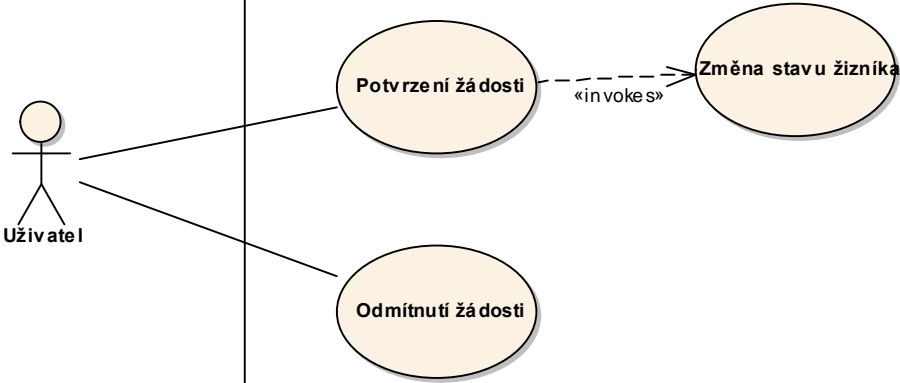
- uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
- je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena

F4.1.2 - Zobrazení podrobností





F4.1.2.3.2 - Potvrzení notifikace o návštěvě podniku



## USE CASES PRO FUNKČNÍ POŽADAVEK F5 – PROCHÁZENÍ UŽIVATELŮ

### UC5.1 – Hledání uživatele

Cíl	Nalézt uživatele v databázi aplikace
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F5.1

#### Situace

1. Uživatel chce nalézt jiného uživatele, který aplikaci používá

#### Popis

1. Uživatel zvolí funkci nalézt uživatele
2. Zobrazí se mu formulář s parametry pro vyhledávání
3. Uživatel formulář vyplní a odešle

#### Výsledek

1. Jsou zobrazeny výsledky vyhledávání

#### Alternativy

1. Uživatel nevyplní povinné parametry pro vyhledávání
  - je zobrazeno chybové hlášení
  - formulář je zobrazen znovu
2. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
  - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
3. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
  - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena

### UC5.2 – Zobrazení profilu uživatele

Cíl	Zobrazení profilu uživatele
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F5.2

Situace začíná poté co je uskutečněna funkce „hledání uživatele“. Ve výsledných záznamech vyhledávání je možnost „zobrazení profilu uživatele“. Pokud uživatel využije tuto funkci, je mu zobrazen profil vyhledaného uživatele.

### UC5.3 – Poslání žádosti o přidání přátel

Cíl	Poslání žádosti o přátelství
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F5.3

Situace začíná poté co je uskutečněna funkce „hledání uživatele“. Ve výsledných záznamech vyhledávání je možnost „poslání žádosti o přátelství“. Pokud uživatel využije tuto funkci, je vyhledanému uživateli poslána žádost o přátelství.

#### UC5.4 – Zobrazení žádostí o přátelství

Cíl	Zobrazení žádostí
Aktéři	R1. Přihlášený uživatel
Požadavek	F5.4

##### Situace

1. Uživatel chce manipulovat s žádostmi o přátelství

##### Popis

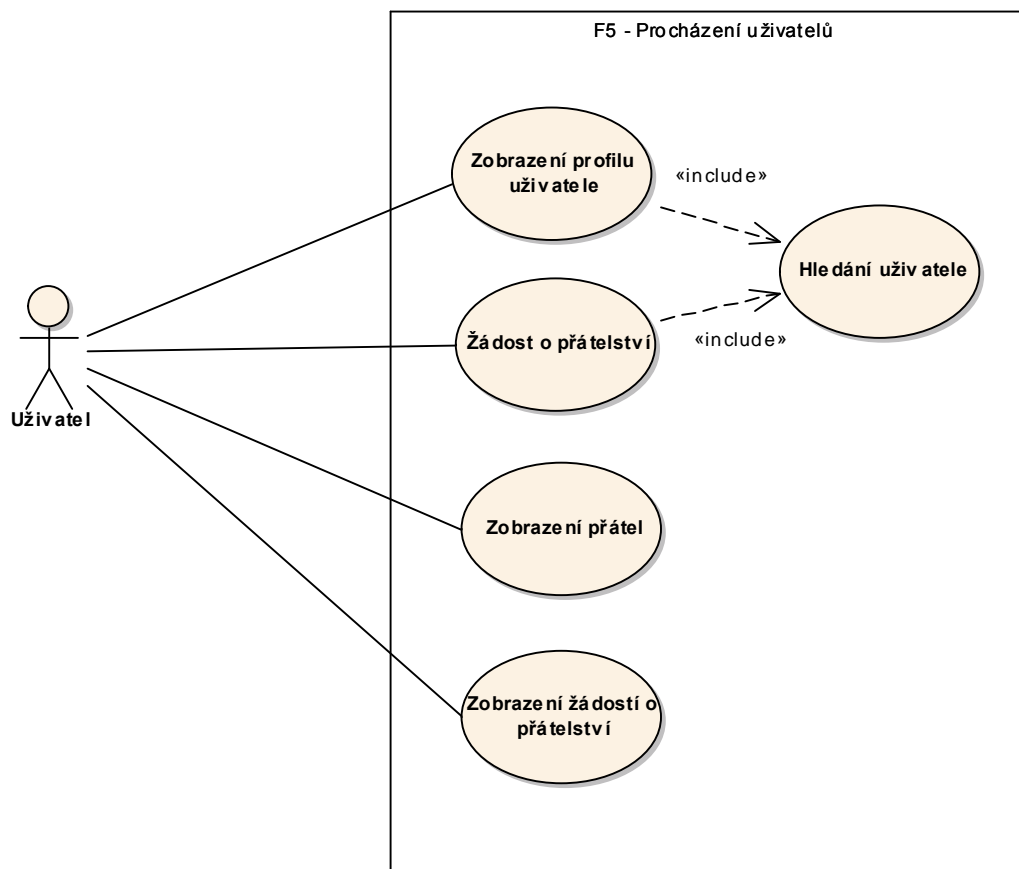
1. Uživatel zvolí funkci zobrazení žádostí o přátelství
2. Zobrazí se mu výběr funkcí zrušit/přijmout/odmítnout žádost
3. Uživatel vybere funkci

##### Výsledek

1. (zrušení) V minulosti podaná žádost o přátelství je zrušena
2. (přijmutí) Uživatelé se stanou přáteli
3. (odmítnutí) Žádost o přátelství zmizí ze záznamů, uživatelé se nestanou přáteli

##### Alternativy

1. Pokud je požadavek proveden bez platného identifikátoru sezení nebo vypršel časový limit pro neaktivitu
  - uživatel je odhlášen a jsou odstraněna data sezení
2. Uživatel požadoval provedení akce pro jiného uživatele
  - je zobrazeno chybové hlášení a akce není provedena





F5.5 - Zobrazení žádostí o přátelství

