

Práctica 4 - Métodos Mágicos

Desarrolle en *Python* los siguientes programas.

1. Implemente una clase `Rectangulo` que represente un rectángulo y que tenga dos atributos `base` y `altura`. Use `__eq__` para comparar si dos rectángulos son iguales (misma base y altura) y `__ne__` para verificar si son diferentes. Utilice los métodos `__gt__` y `__lt__` para comparar el área de dos rectángulos, devuelva `True` o `False` según sea el caso.
2. Implemente una clase `Playlist` que tenga una lista de sus canciones favoritas. Use el método `__len__` para devolver el número de canciones mediante el llamado `len(miLista)`. Utilice además el método `__getitem__` para devolver una canción de la lista de acuerdo al argumento recibido en el método. Finalmente utilice `__setitem__` para establecer una nueva canción en la posición indicada, ambos pasados como argumentos del método.