



## 권혁진

게임 기획자 / 소프트웨어 엔지니어

### PROFILE

성실함과 책임감을 바탕으로 자기 개발 및 업무 시스템 효율성 향상을 위해 노력합니다.

새로운 도전을 즐기고 새로운 환경에 대한 적응력이 강합니다.

반복적인 작업과 프로세스 개선에 능숙합니다.

### CONTACT

PHONE:  
010-3210-4414

ADDRESS:  
경기도 시흥시 은계중앙로 140,  
1104-1601

EMAIL:  
hikoo15@naver.com

Linkedin:  
<https://www.linkedin.com/in/hyuk-jin-kwon-82a040231/?jobid=1234>

Portfolio:  
<https://hyukjin87.github.io/Portfolio/>

Github:  
<https://github.com/hyukjin87>

## HIGHLIGHTS OF QUALIFICATIONS

Netmarble N2 와 Entwell 에서 7 년간 근무한 경험을 포함하여 모바일 게임 산업에서 성공적인 실적을 쌓은 게임 기획자입니다.

빠르게 변화하는 모바일 시장을 탐색하고 트렌드에 적응하며 팀원 간의 효과적인 협업을 진행하는 것이 능숙합니다.

개인 및 가족의 발전을 위하여 캐나다로 이주하고 Conestoga Software Engineering 학위를 취득하였습니다.

배우는 것을 좋아하고 습득 능력이 빠르며, 꼼꼼하게 업무를 수행합니다.

## PROFESSIONAL EXPERIENCE

### 게임 기획자

MAR 2017 – DEC 2021

Netmarble N2 – Seoul, South Korea

- **Fate/Grand Order:** 이벤트 데이터를 생성하고 버그를 수정하여 업데이트를 진행하고 모니터링.
- **Project M:** 컨셉 및 게임 시스템 설계.
- **캐치마인드:** 개발 및 출시, 콘텐츠 키워드 분석 및 적용. 플랫폼 별 계정 연동 설계. 사용자 모객을 위한 웹 드로잉 툴 기획. 마케팅 부서와의 협업. 북미 시장 출시를 위한 현지화.
- **모두의마블(MENA):** 튀르키예 및 MENA 지역 업데이트 관리. 사양 및 일정을 조율하여 3 개월 마다 업데이트 진행. 개발에 참여하고 프로세스를 감독. 주에 2 회씩 이벤트 데이터를 생성 및 관리. 라마단과 같은 시즌 이벤트 계획 및 적용.

### 시스템 기획자

JUN 2015 – MAR 2017

Entwell – Seoul, South Korea

- **우리가 영웅이다:** 초기 개발 과정부터 참여하여 출시 및 서비스. 콘텐츠 기획 및 밸런스, 유저 관리 등 모든 업무에 관여. 50 개 이상의 캐릭터와 300 개 이상의 스킬을 기획하고 제작. 강철군도라는 무한의 던전 콘텐츠를 기획 및 적용. 일본 현지화 프로세스 지원.

## ADDITIONAL SKILLS

C, C++, C#, .NET and WPF, Python, JavaScript, mySQL, ASP, PHP, Proficient in Microsoft Word and Excel, Unity

Languages: 한국어, 영어

Certification: Computer Specialist in Spreadsheet & Database Level

### Education:

**Conestoga College** – Waterloo, Canada  
Software Engineering Technician

SEP 2021 – APR 2023  
GPA: 3.41

**연성대학교** – Gyeonggi-do, South Korea  
Information Communication Technology

FEB 2008 – FEB 2012  
GPA: 3.92