

[Home](#) / [I miei corsi](#) / [Reti2020/21](#) / [Esercitazione](#) / [Quiz di preparazione alla II verifica intermedia](#)

Iniziato Tuesday, 15 December 2020, 12:34

Stato Completato

Terminato Tuesday, 15 December 2020, 12:54

Tempo impiegato 19 min. 35 secondi

Valutazione **31,00** su un massimo di 32,00 (**97%**)

Domanda **1**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

In quale modalità un client FTP avvia sia la connessione di controllo che le connessioni dati.

- ☐ a. Modalità attiva (ACTIVE MODE)
- ☐ b. Nessuna delle altre opzioni
- ☒ c. Modalità passiva (PASSIVE MODE)



Risposta corretta.

La risposta corretta è:

Modalità passiva (PASSIVE MODE)

Domanda **2**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

In una sessione FTP tra A e B, se A trasferisce un file a B quante connessioni TCP sono attive?

- ☐ a. nessuna delle altre opzioni
- ☒ b. due
- ☐ c. una



Risposta corretta.

La risposta corretta è:

due

Domanda **3**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

UDP è un protocollo di trasporto:

- ☐ a. connection-oriented e non affidabile
- ☒ b. connectionless e non affidabile
- ☐ c. connectionless e affidabile



Risposta corretta.

La risposta corretta è:

connectionless e non affidabile

Domanda **4**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

Quale dei seguenti NON è un vantaggio di UDP nei confronti di TCP?

- ☐ a. è un protocollo meno complesso
- ☒ b. offre trasferimento dati affidabile
- ☐ c. non c'è ritardo dovuto all'instaurazione della connessione
- ☐ d. l'header è di dimensioni ridotte



Risposta corretta.

La risposta corretta è:

offre trasferimento dati affidabile

Domanda **5**

Risposta errata

Punteggio ottenuto 0,00 su 1,00

Qual è il campo nell'intestazione IPv4 utile al demultiplexing effettuato al livello di rete?

- ☐ a. campo Identificatore
- ☐ b. campo Protocol
- ☒ c. campo Tipo di Servizio



Risposta errata.

La risposta corretta è:

campo Protocol

Domanda **6**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

Se il valore del campo HLEN è 1111 la lunghezza dell'intestazione in un datagramma IPv4 è

- ☒ a. 60 byte
- ☐ b. 20 byte
- ☐ c. 40 byte
- ☐ d. nessuna delle altre opzioni



Risposta corretta.

La risposta corretta è:
60 byte

Domanda **7**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

Quale campo del pacchetto IP è ricalcolato da ogni router lungo il cammino da mittente a destinazione?

- ☐ a. Identificatore
- ☒ b. Checksum
- ☐ c. Indirizzo sorgente
- ☐ d. Protocollo



Risposta corretta.

La risposta corretta è:
Checksum

Domanda **8**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

Quale dei seguenti non è un problema causato dalla frammentazione IP?

- ☒ a. Il livello applicativo del destinatario deve gestire messaggi con dimensione differente rispetto a quanto inviato dal mittente
- ☐ b. Il destinatario deve bufferizzare i frammenti per il riassemblaggio
- ☐ c. Le prestazioni dei router diminuiscono a causa della frammentazione



Risposta corretta.

La risposta corretta è:
Il livello applicativo del destinatario deve gestire messaggi con dimensione differente rispetto a quanto inviato dal mittente

Domanda **9**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 2,00 su 2,00

Un datagramma IP di dimensioni 1020 byte arriva a un router. Il router deve inoltrare questo pacchetto su un collegamento il cui MTU (unità di trasmissione massima) è di 500 byte. Supponiamo che la dimensione dell'intestazione IP sia di 20 byte. Indicare il valore di: flag "more fragments", offset e lunghezza (incluso header) dell'ultimo frammento.

- ☐ a. flag 1, offset 0 e lunghezza 60 byte
- ☐ b. flag 1, offset 0 e lunghezza 500 byte.
- ☒ c. flag 0, offset 120 e lunghezza 60 byte



Risposta corretta.

La risposta corretta è:

flag 0, offset 120 e lunghezza 60 byte

Domanda **10**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 2,00 su 2,00

Per una Intranet si ha a disposizione l'indirizzo di rete 129.174.0.0 e netmask: 255.255.255.0. Nella Intranet occorre configurare almeno 15 reti locali di uguali dimensioni.

Indicare la maschera di rete per le sottoreti e quanti host al massimo possono essere contenuti in ciascuna sottorete.

- ☐ a. 255.255.255.0 - 254 host
- ☐ b. 255.255.255.128 - 126 host
- ☒ c. 255.255.255.240 - 14 host



Risposta corretta.

La risposta corretta è:

255.255.255.240 - 14 host

Domanda **11**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 2,00 su 2,00

Si considerino tre macchine, A, B e C con i seguenti indirizzi IP: A 100.10.5.2, B 100.10.5.64, e C 100.10.5.130. La subnet mask è 255.255.255.128 per tutte e tre le macchine. Quale delle seguenti affermazioni è vera?

- ☐ a. Solo B e C appartengono alla stessa sottorete
- ☒ b. Solo A e B appartengono alla stessa sottorete
- ☐ c. A,B e C appartengono alla stessa sottorete
- ☐ d. A,B e C appartengono a tre sottoreti differenti



Risposta corretta.

La risposta corretta è:

Solo A e B appartengono alla stessa sottorete

Domanda **12**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 2,00 su 2,00

Un host ha indirizzo IP 210.80.46.250 e maschera di sottorete 255.255.255.192, il suo indirizzo di rete è:

- ☒ a. 210.80.46.192
- ☐ b. 210.80.46.0
- ☐ c. 210.80.46.128
- ☐ d. nessuna delle altre opzioni



Risposta corretta.

La risposta corretta è: 210.80.46.192

Domanda **13**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 2,00 su 2,00

Data la seguente tabella di inoltro del router R, indicare quali azioni compie il router R quando deve inoltrare un datagramma all'indirizzo 200.168.9.254

Destination Network	Interfaccia	Next Hop
200.168.9.0/26	eth1	-
200.168.9.64/26	eth2	-
200.168.9.128/25	eth1	200.168.9.2
132.44.0.0/24	eth2	200.168.9.66
0.0.0.0/0 (default)	eth3	200.170.32.1

- ☐ a. scarta il datagramma
- ☐ b. inoltra il datagramma all'host destinatario (forwarding diretto) tramite la sua interfaccia eth1
- ☐ c. inoltra il datagramma al router con indirizzo 200.170.32.1 tramite la sua interfaccia eth3 (route di default)
- ☒ d. inoltra il datagramma tramite la sua interfaccia eth1 al router con indirizzo IP 200.168.9.2
- ☐ e. inoltra il datagramma all'host destinatario (forwarding diretto) tramite la sua interfaccia eth2



Risposta corretta.

La risposta corretta è: inoltra il datagramma tramite la sua interfaccia eth1 al router con indirizzo IP 200.168.9.2

Domanda **14**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

I messaggi ICMP possono essere:

- ☐ a. solo messaggi richiesta/risposta
- ☐ b. solo messaggi di segnalazione errore
- ☒ c. messaggi di segnalazione errore o messaggi richiesta/risposta



Risposta corretta.

La risposta corretta è:
messaggi di segnalazione errore o messaggi richiesta/risposta

Domanda **15**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

Il DHCP fornisce ad un client:

- ☐ a. URL
- ☒ b. indirizzo IP
- ☐ c. indirizzo MAC



Risposta corretta.

La risposta corretta è:
indirizzo IPDomanda **16**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

Un insieme di router sotto lo stesso controllo amministrativo è chiamato:

- ☐ a. Area
- ☐ b. WAN
- ☒ c. Un sistema autonomo



Risposta corretta.

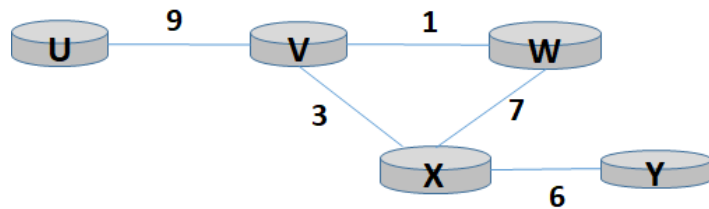
La risposta corretta è:
Un sistema autonomo

Domanda 17

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 2,00 su 2,00

Considerando la topologia di rete in figura con 6 nodi, qual è il vettore distanza del nodo X quando l'algoritmo DV converge?



- ☐ a. U, inf
V, 3
W, 7
X, 0
Y, 6
- ☒ b. U, 12
V, 3
W, 4
X, 0
Y, 6
- ☐ c. U, 0
V, 9
W, inf
X, inf
Y, inf



Risposta corretta.

La risposta corretta è: U, 12

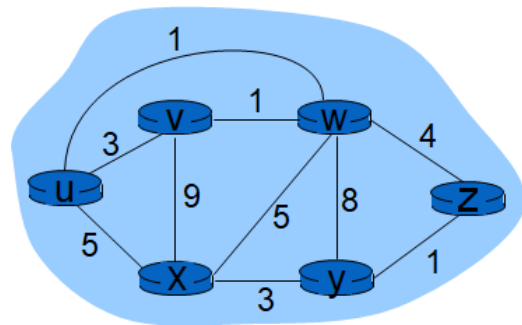
V, 3
W, 4
X, 0
Y, 6

Domanda 18

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 2,00 su 2,00

Considerando la topologia di rete in figura e l'algoritmo link state, qual è il costo minimo del cammino dal nodo **u** al nodo **y** e quale nodo è il predecessore di **y**?



- ☒ a. costo 6, predecessore z
- ☐ b. costo 3, predecessore x
- ☐ c. costo 8, predecessore x



Risposta corretta.

La risposta corretta è:
costo 6, predecessore z

Domanda 19

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

Il calcolo del cammino più breve in OSPF è svolto utilizzando:

- ☐ a. Algoritmo di Bellman-Ford
- ☐ b. nessuna delle altre opzioni
- ☐ c. Instradamento di tipo distance vector
- ☒ d. Algoritmo di Dijkstra



Risposta corretta.

La risposta corretta è:
Algoritmo di Dijkstra

Domanda **20**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

I router di una rete OSPF cosa usano per conoscere la topologia di rete?

- ☐ a. messaggi DHCP
- ☒ b. pacchetti Link State
- ☐ c. messaggi RIP



Risposta corretta.

La risposta corretta è:
pacchetti Link State

Domanda **21**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

Una richiesta ARP è incapsulata in:

- ☐ a. un datagramma IP
- ☒ b. un frame
- ☐ c. un segmento TCP



Risposta corretta.

La risposta corretta è:
un frame

Domanda **22**

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

La risoluzione di un indirizzo IP in ARP richiede l'invio di:

- ☐ a. una richiesta unicast e una risposta broadcast
- ☒ b. una richiesta broadcast e una risposta unicast
- ☐ c. una richiesta multicast e una risposta unicast



Risposta corretta.

La risposta corretta è:
una richiesta broadcast e una risposta unicast

Domanda 23

Risposta corretta

Punteggio ottenuto 1,00 su 1,00

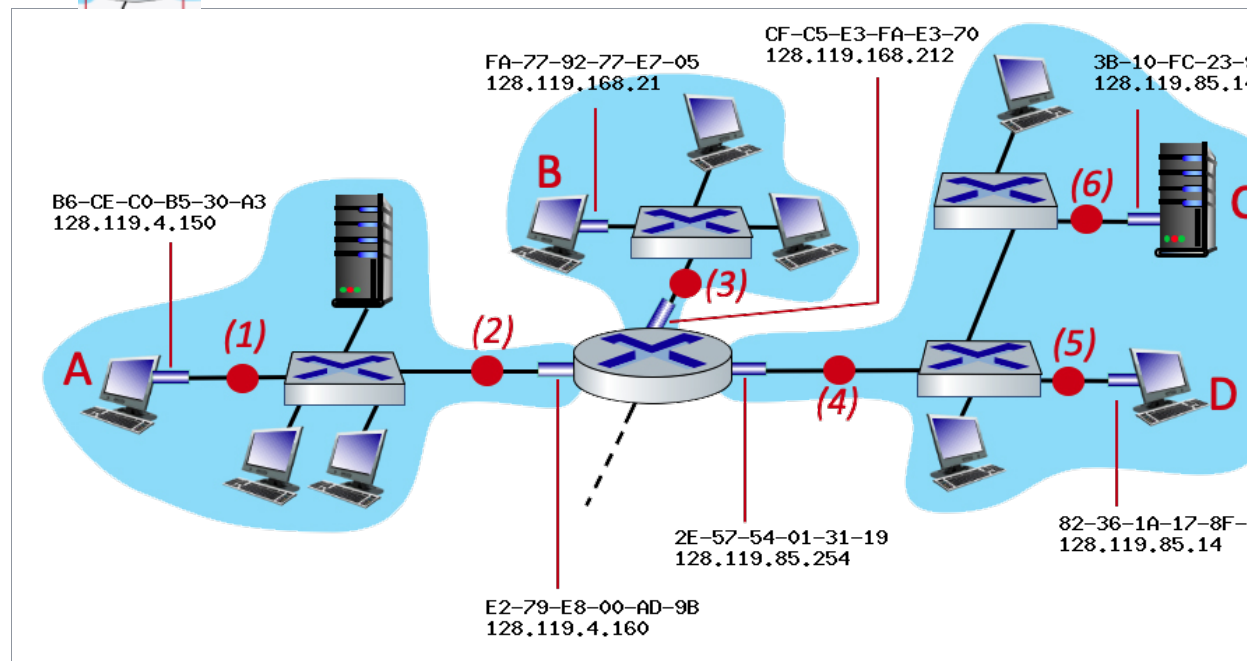
Considera la figura sotto, in cui sono visualizzati gli indirizzi IP e MAC per i nodi A, B, C e D e per le interfacce del router. A invia un pacchetto a B.

Qual è l'indirizzo MAC di destinazione al punto 3?

Switch



Router



- ☐ a. E2-79-E8-00-AD-9B
- ☒ b. FA-77-92-77-E7-05
- ☐ c. B6-CE-C0-B5-30-A3



Risposta corretta.

La risposta corretta è:

FA-77-92-77-E7-05

Domanda **24**

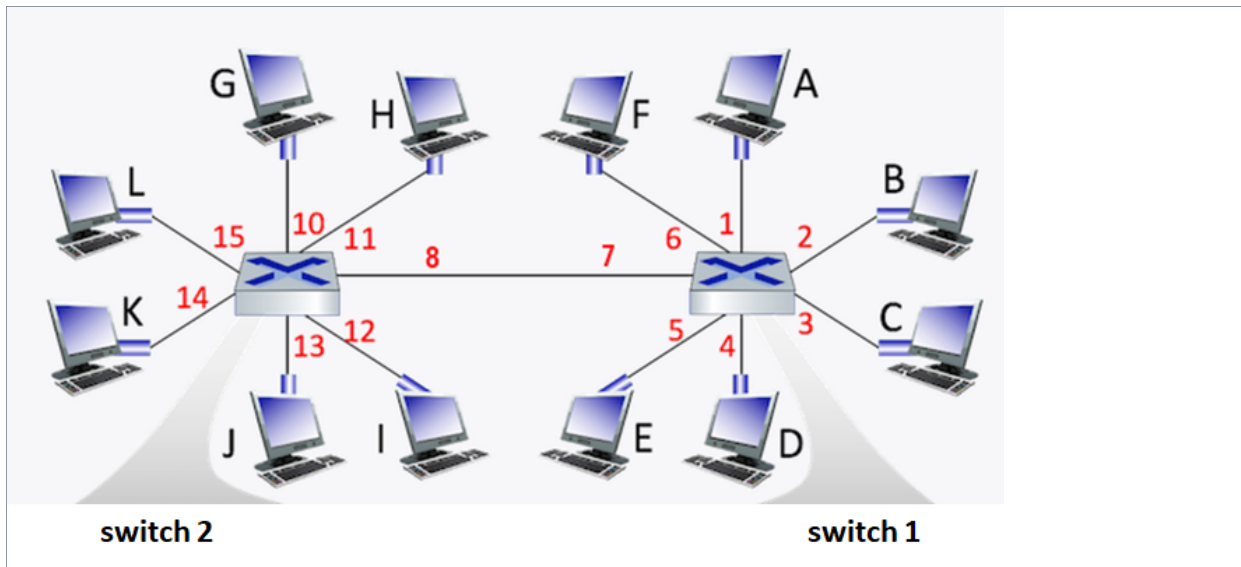
Risposta corretta

Punteggio ottenuto 2,00 su 2,00

Considera la LAN sottostante composta da 10 computer collegati da due switch Ethernet ad autoapprendimento.

Si ipotizzi che al tempo $t=1$ le tabelle di entrambi gli switch siano vuote.

Quali informazioni sono contenute nelle tabelle degli switch dopo che **J** ha inviato un pacchetto a **B**?



- ☒ a. switch 1: J, 7
switch 2: J,13
- ☐ b. switch 1: B, 2
switch 2: B,8
- ☐ c. switch 1: J, 1
switch 2: A,13



Risposta corretta.

La risposta corretta è: switch 1: J, 7
switch 2: J,13

◀ Quiz 07 - Routing, ARP e livello collegamento

Vai a...

P2P ►