

8M: Das 8-Minuten Spiel

Das Spiel wird die **folgenden Funktionen** erfüllen:

- es kann durch ein „unendliche“ Menu geführt werden (man kann mehrmals spielen)
- wichtige Informationen werden gefärbt werden im Konsole
- es wird kleine Spiele enthalten:
 - 21 (Black Jack): 1 (mit „Bots“) und 2 betriebsartiges Spiellauf
 - Catch Me: der Spieler soll den in der Mitte gelegte „Robot“ (ein Charakter) so bewegen, dass die andere durch Charakter gezeigte Gegner es nicht ergreifen
 - Guess: der Benutzer soll die von Computer zufällig gewählten Zahl herausfinden
- es wird durch einzelne Funktionsbibliotheken herstellt
 - mit eigenen Headerfile und Quellen
 - zum Beispiel (console): Bildschirm Handlung (Ausgang löschen und färben, Cursor positionieren, Bildschirmfenster bewegen und Größe ändern, usw.)
 - auch die Spiele werden in unabhängigen File gespeichert
- die Spielregeln werden aus Textfile gelesen werden
- Punkten und Bestenliste
- *(Versionen und Änderungen werden durch GitHub gespeichert)*