

1. Встановити Flask. Весь код зберігати: **студент/workshop2/source/**
2. Створити обробку маршруту за маршрутом <http://server/api/action>

На сервері створити два словники, що описують один екземпляр (один рядок) сутностей (таблиць):

1. game = { "Title": "Dota2", "Genre": "MOBA", "Description": "Typical MOBA", "Version": "7.26", "Number of downloads": "1005000000"}	2. user = { "Username": "chichi25", "Email": "chichi25@gmail.com", "Type": "standart", "Favorite genre": "MOBA", "Password": "qwerty123" }
--	---

3. У залежності від значення параметру [action](#) повертати наступні шаблони (html - сторінки) користувачу:

- a. Якщо [action = назва сутності](#)

Повертати шаблон, що містить форму для редагування даних, що збережені у словнику на сервері. Кожна форма редагує свою сутність. Відповідно необхідно створити два окремих шаблони

- b. Якщо [action = all](#)

виводить дані усіх словників у таблиці на одній сторінці.

- c. При інших значень параметру [action](#)

Повертати помилку 404 та передавати у якості параметру назви сутностей, що доступні та помилкове значення [action](#), що ввів користувач.

4. Завантажити результати на Github: **pull request** <https://github.com/igortereshchenko/dbisworkshops>, **попередньо зробити Fork**. Структура та назви файлів дивитися згідно зразка у репозиторії викладача: [example/Tereshchenko_Igor/workshop2/source/](#)

Створення та обробка маршрутів		4
	Створення маршруту без параметру	1
	Створення маршруту з параметром	2
	Створення маршруту з параметром та використання переадресації у залежності від параметру	4
Використання шаблонів		6
	Створення статичного шаблону	1
	Створення шаблону та використання параметрів та виразів Jinja2 – виведення даних	3
	Створення шаблону, використання параметрів, виразів Jinja2 та передача даних через форму на сервер	6
	Разом:	10

Штрафи -1 невірна назва файлів; -1 робота не завантажена в репозиторій; -1 за кожний прострочений тиждень